



Interactive Flat Panel



Software-Leitfaden

IFPxx01-V7

IFPxx02-V7PRO

Inhalt

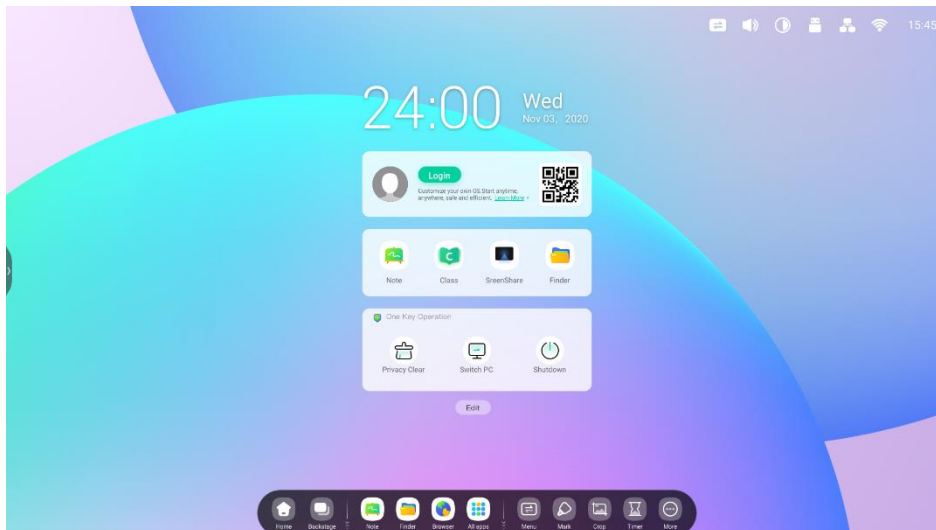
1. Konto	4
2.1. Launcher und Widgets	8
2.1.1 Statusleiste:	10
2.1.2 Widget-Bereich:	13
2.1.3 Verknüpfungsbereich:	15
2.1.4 Verknüpfungsmanagement:	21
2.1.5 Hintergrundbild:	23
2.2. Systemleiste	24
2.2.1 Navigationsleiste:	28
2.2.2 Anwendungscenter:	29
2.2.3 Werkzeuge:	30
3. Mehrere Fenster	35
4. Apps	42
4.1 Note	43
4.2 Palette	52
4.3 Visualizer	59
4.4 Finder	63
4.5 Browser	69
4.6 Einstellungen	71
4.7 Cloudspeicher	100
4.8 WPS Office	102
4.9 Foto	103
4.10 Musik	105
4.11 Video	105
4.12 Keeper	106
4.14 Bytello Class	109
4.15 Bytello DMS	109
4.16 PIP	110
5. Werkzeuge	111
5.1 Menü	111
5.2 Markieren	112
5.3 Cast (Bytello Share oder ScreenShare Pro)	113
5.4 Timer	113

5.5 Zuschneiden	114
5.6 Stoppuhr	115
5.7 Air Class	116
5.8 Spotlight	123
5.9 Einfrieren	124
5.10 Bildschirmsperre.....	125
5.11 Anleitung	126
5.12 Rechner	127

1. Konto

Das integrierte Kontomanagement-Tool ist eine cloudbasierte Lösung für Anwender, die ihren Arbeitsbereich personalisieren möchten. Anwender können sich vom Gerät ihrer Wahl anmelden – für eine sicherere, effizientere, individuellere Erfahrung.

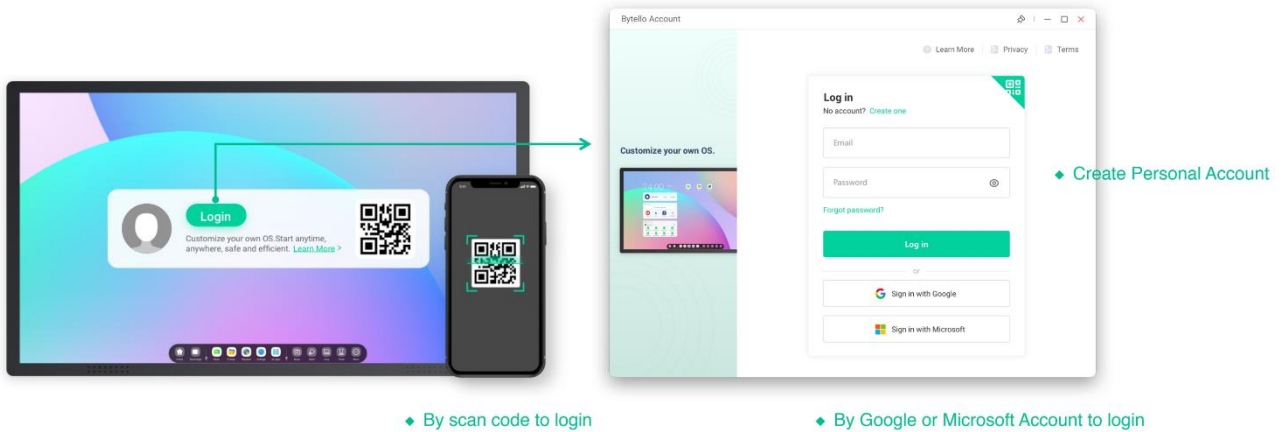
Öffentlicher Gerätestatus:



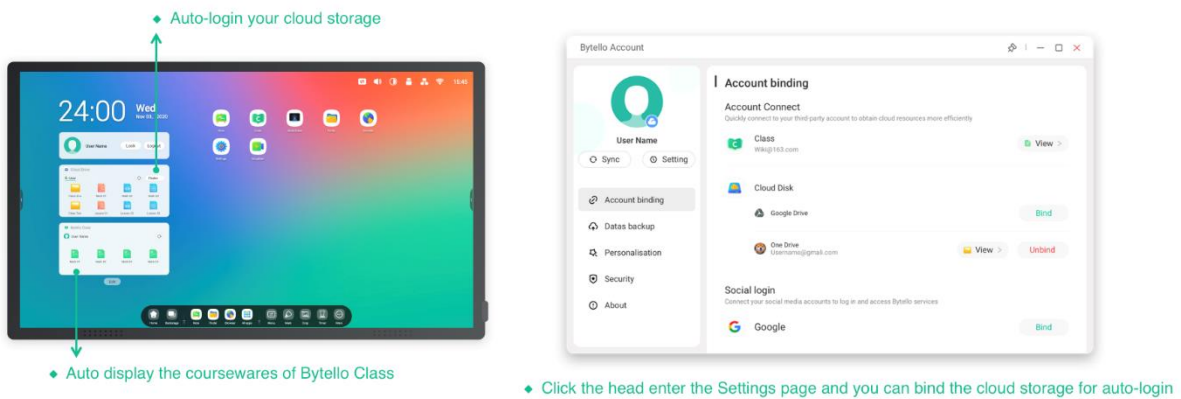
Persönlicher Status:



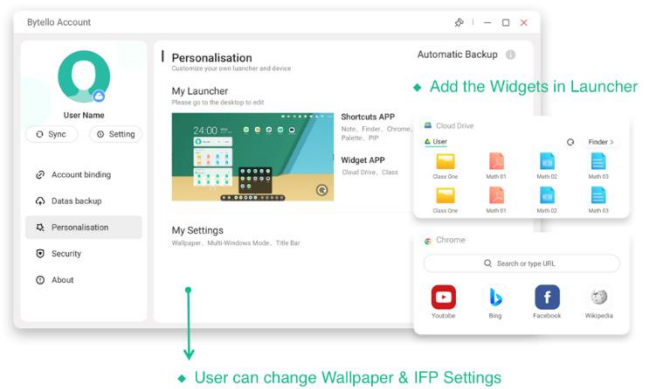
Quickly Log with Multiple ways



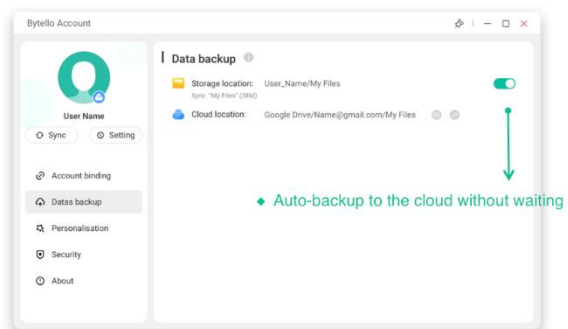
Auto-Login your Cloud storage



Create your teaching workspace

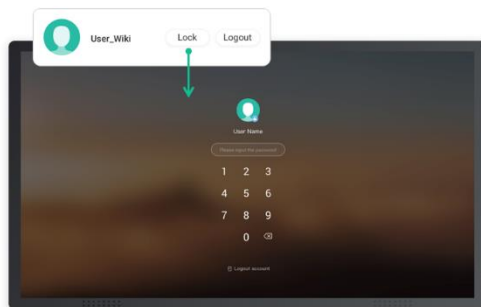


Separated user storage space

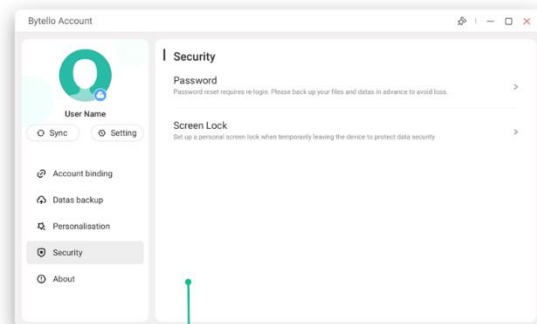


New Features 05

Help you keep your account secure



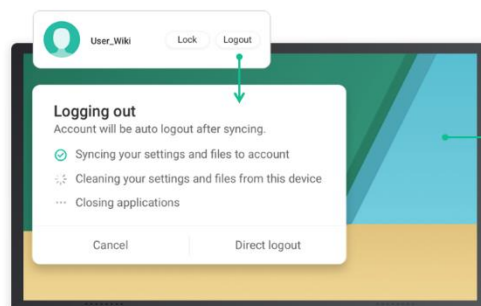
◆ Personal ScreenLock



◆ Security Settings to keep account secure

New Features 06

Clean up personal data from device



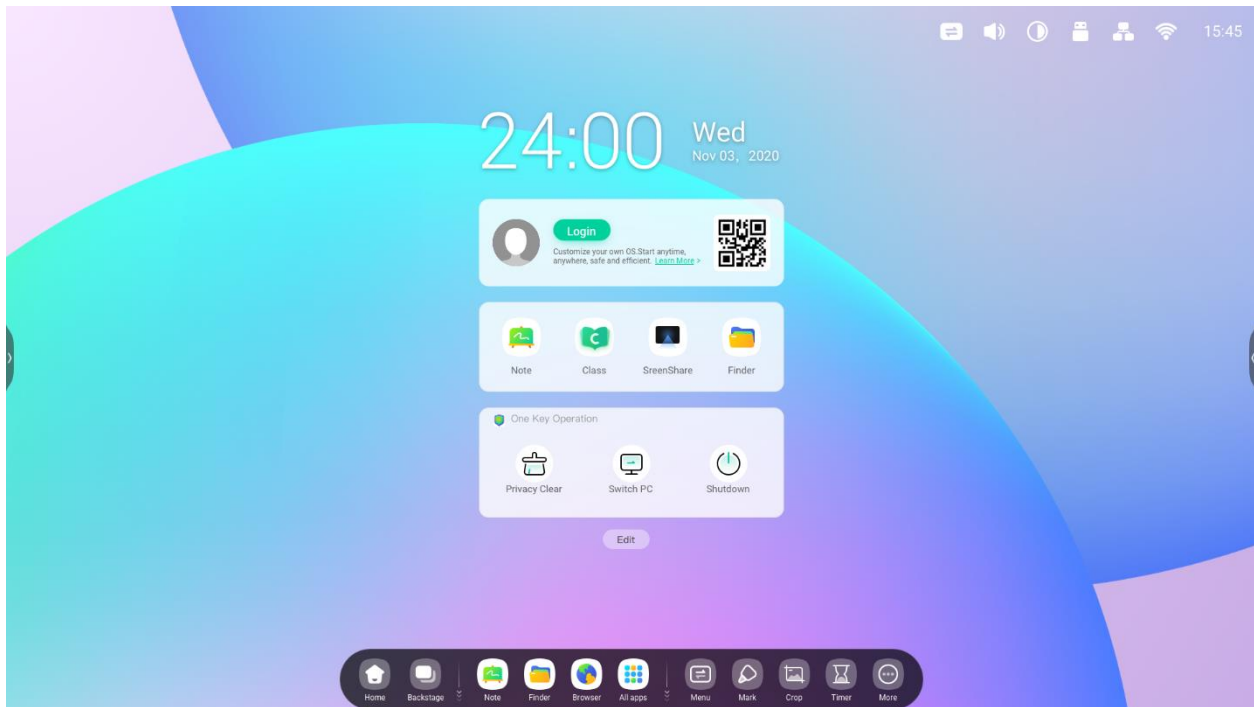
◆ Clean and clear



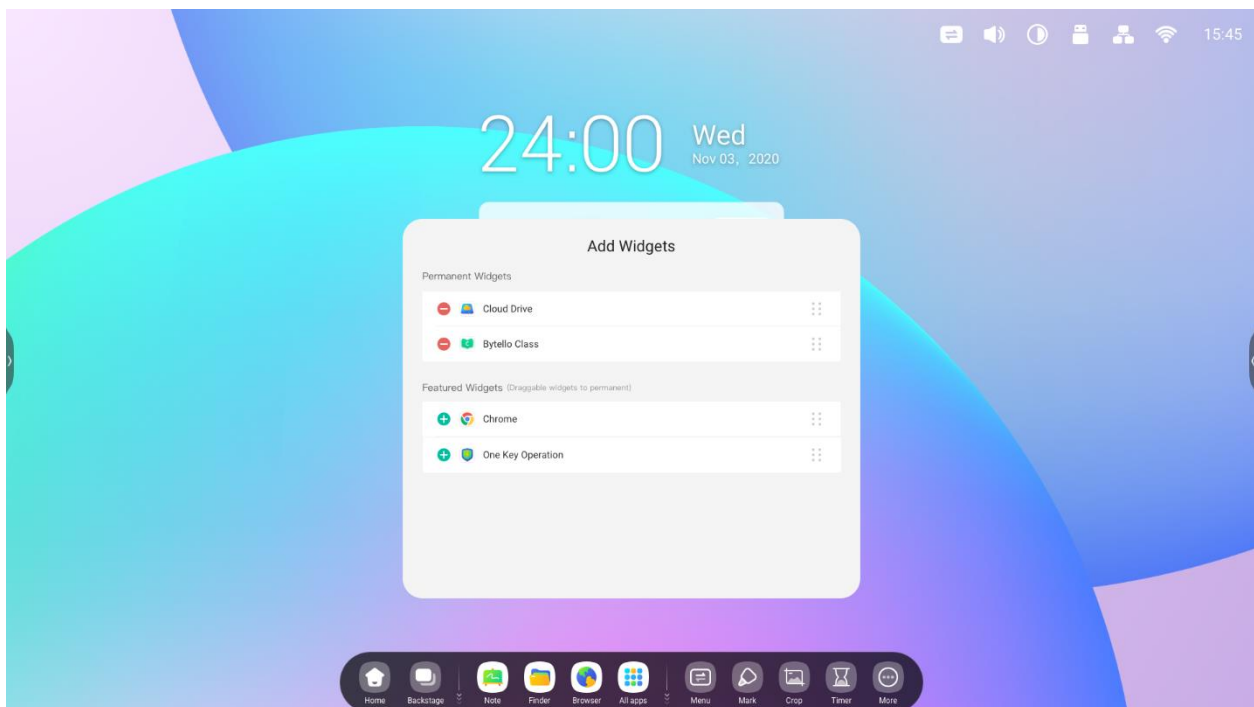
◆ Exit and restore to public mode

2.1. Launcher und Widgets

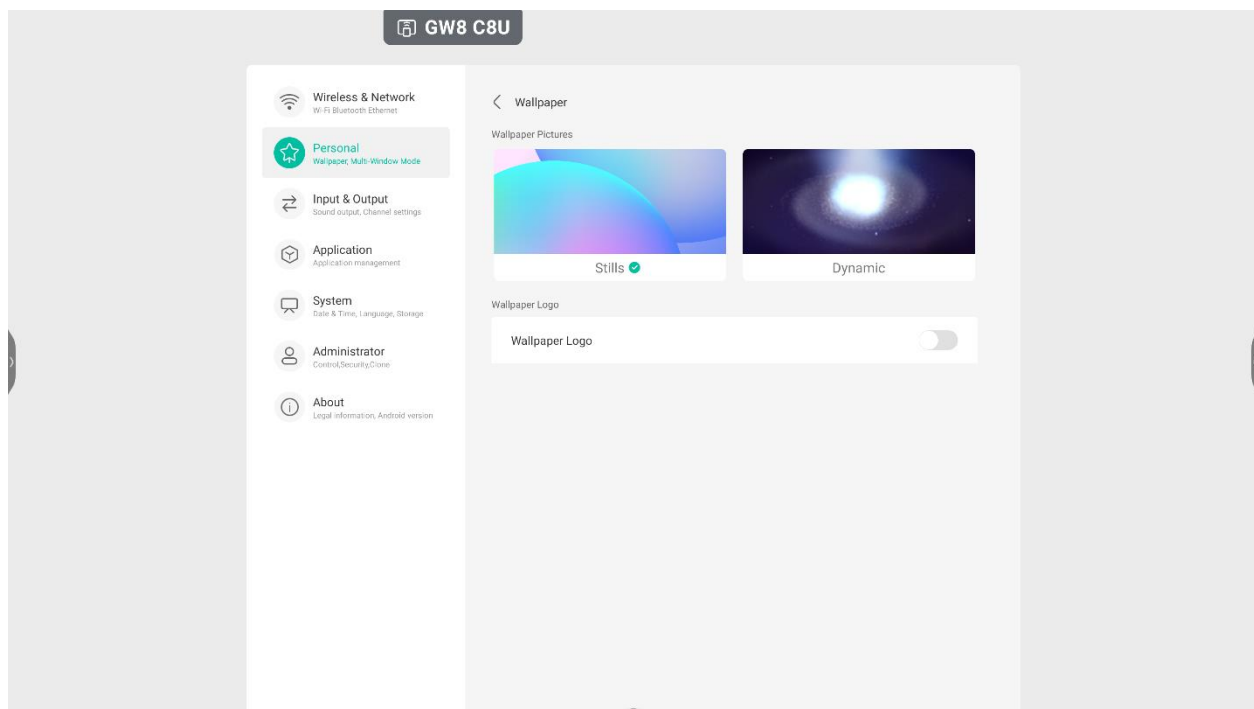
1. Wenn Sie den IFP einschalten, wird der Launcher angezeigt:



2. Bearbeiten Sie Widget-Typen einfach über die Bearbeiten-Schaltfläche:




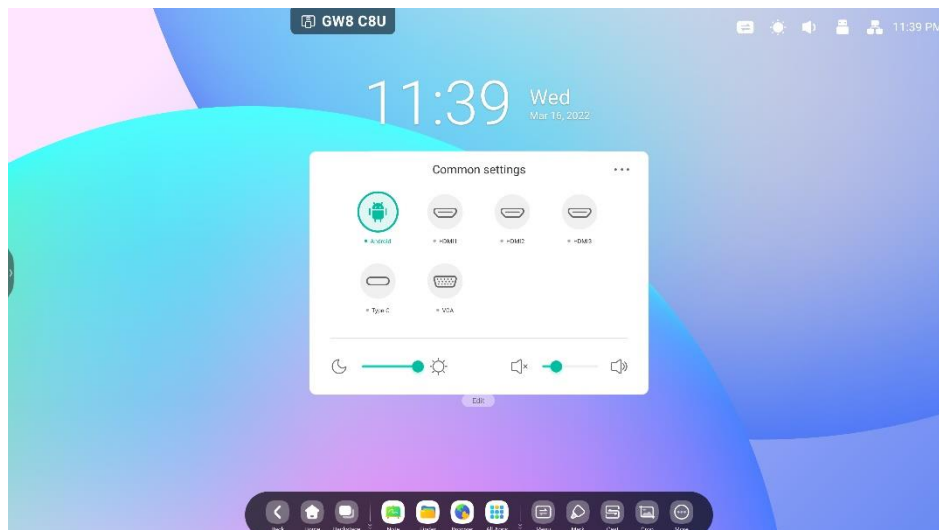
3. Passen Sie das Hintergrundbild an:



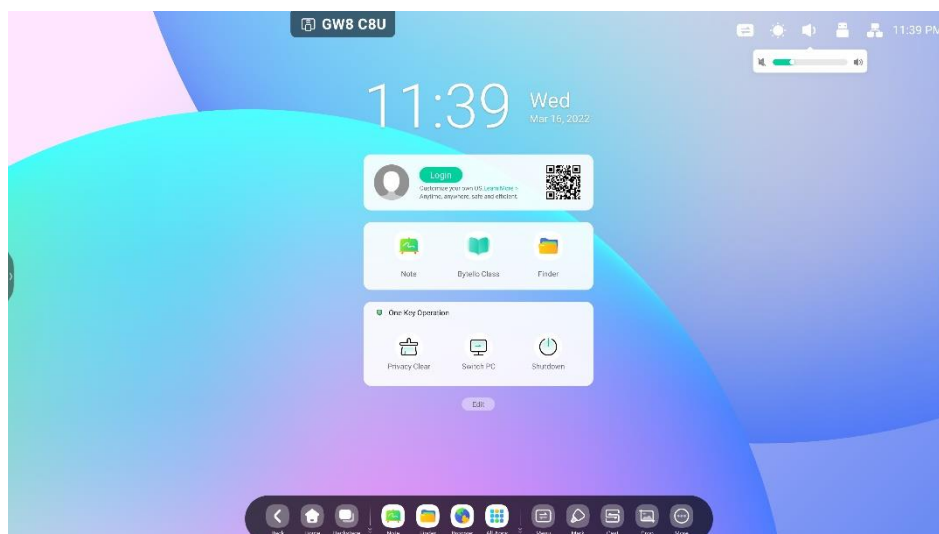
2.1.1 Statusleiste:

Der obere rechte Bereich ist die obere Statusleiste. Sie enthält:

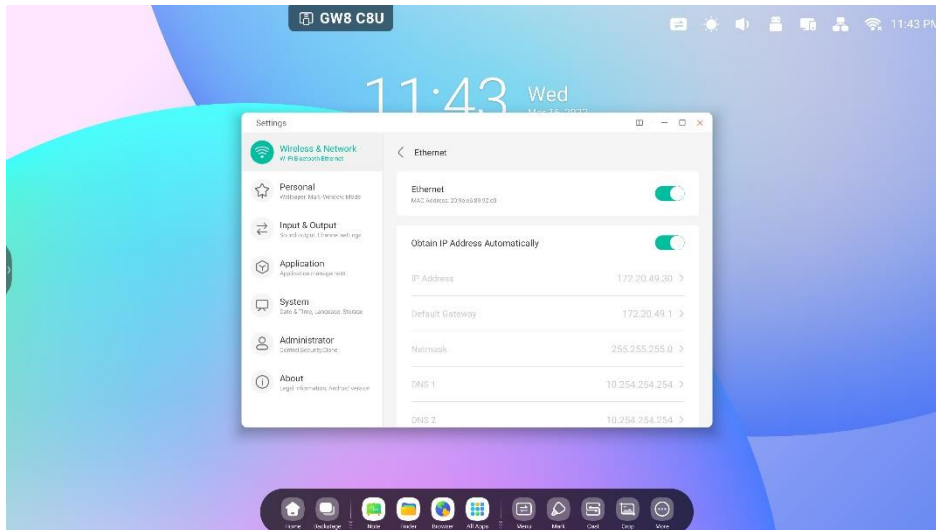
2.1.1.1 Touchmenü:  öffnet das Touchmenü, über das Sie die Eingabequellen wechseln können.



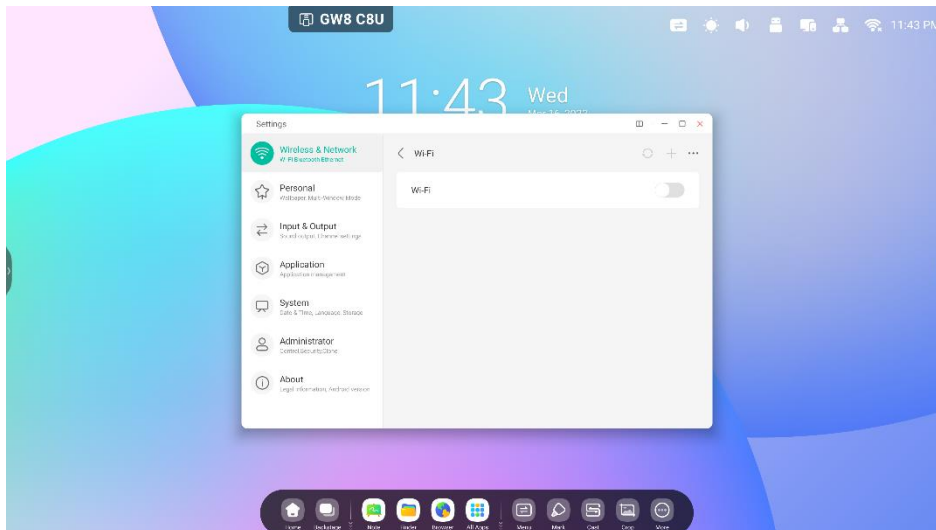
2.1.1.2 Helligkeit und Ton: 



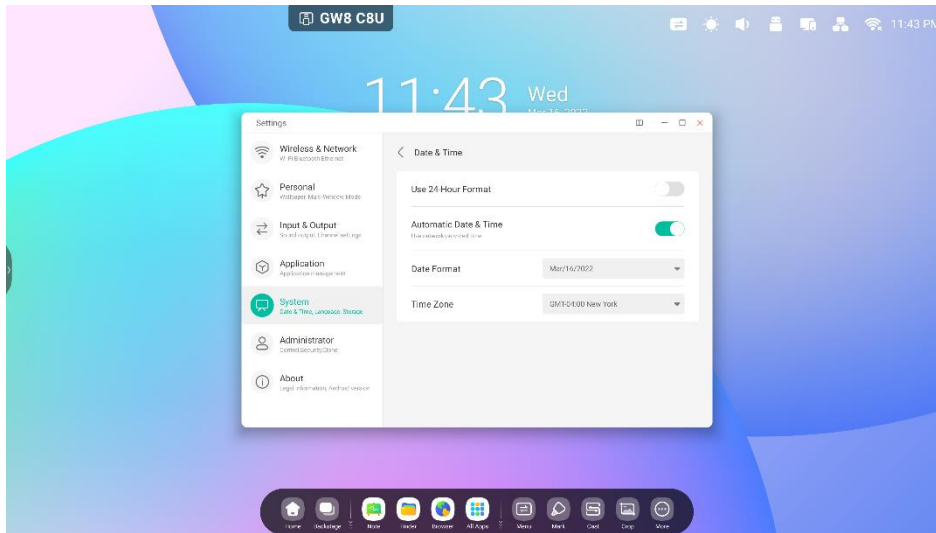
2.1.1.3 Ethernet: öffnet „Settings > Ethernet“ (Einstellungen > Ethernet).



2.1.1.4 WLAN: (nach der Installation des WLAN-Moduls) öffnet „Settings > WLAN“ (Einstellungen > WLAN).



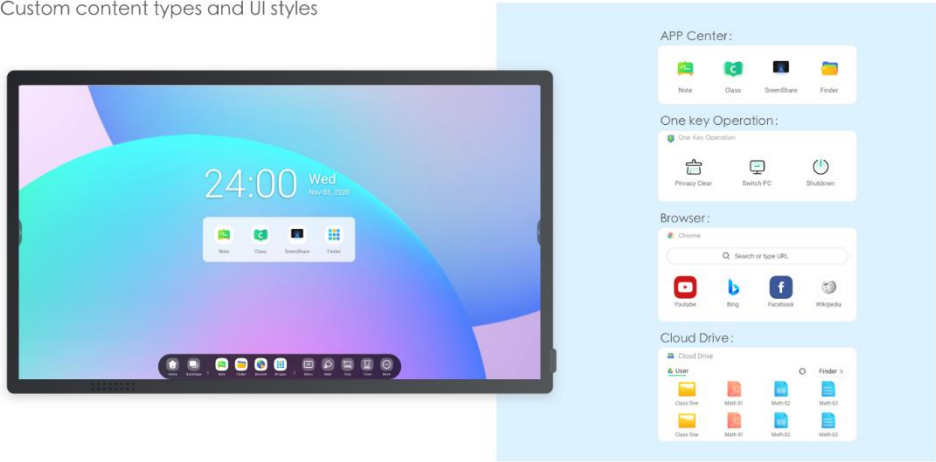
2.1.1.5 Zeit: 03:41 AM öffnet „Settings > Date & Time“ (Einstellungen > Datum und Uhrzeit).



2.1.2 Widget-Bereich:

Widgets

Custom content types and UI styles



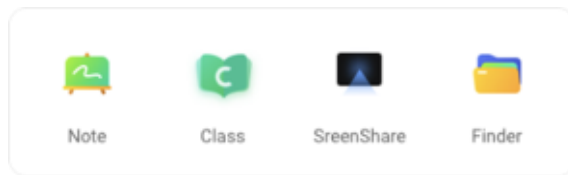
Personal Account

Custom content types and UI styles by users

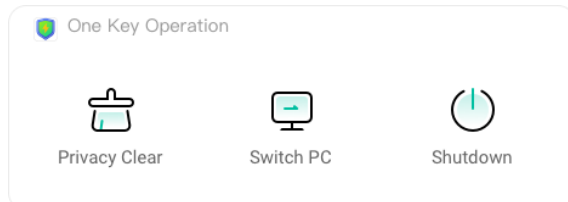


One-click to auto-login your Clouddrive and your Launcher.

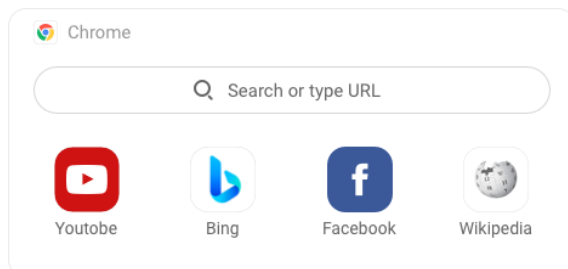
APP Center-Widget (nur im öffentlichen Modus):



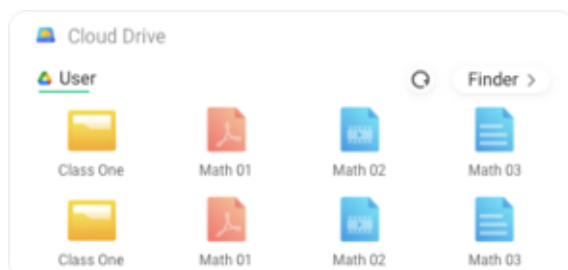
One Key Operation-Widget:



Browser-Widget:



Cloudspeicher-Widget:

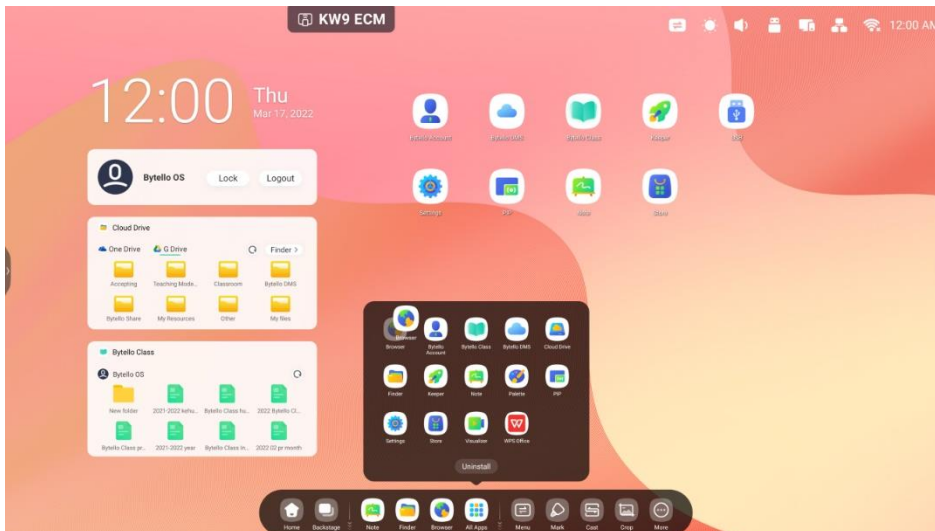


2.1.3 Verknüpfungsbereich:

Nach der Anmeldung wird der Verknüpfungsbereich mit folgenden Verknüpfungstypen angezeigt:

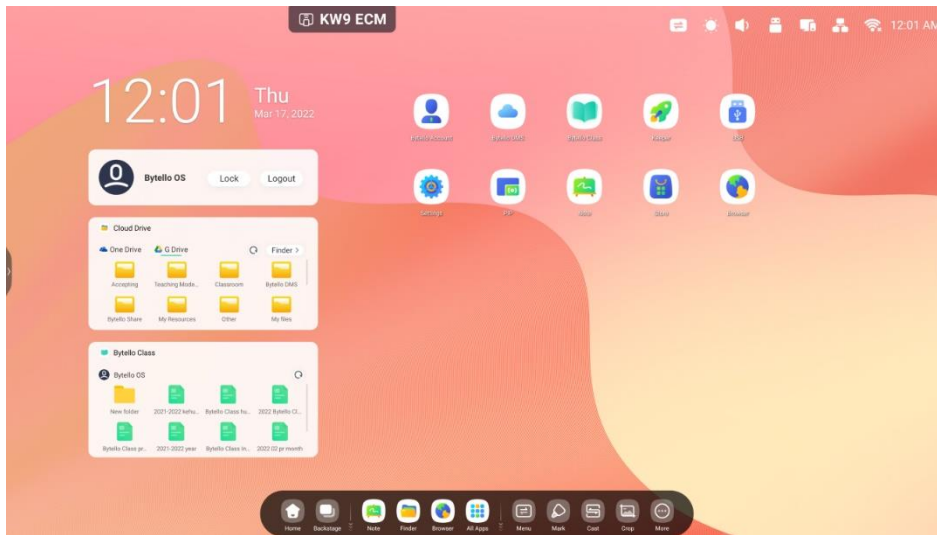
2.1.3.1 Anwendungsverknüpfung: Ziehen Sie zum Erstellen das Symbol von „All Apps“ (Alle Apps) zum Launcher.

Schritt 1: Ziehen Sie die App-Symbole aus „All Apps“ (Alle Apps) heraus.

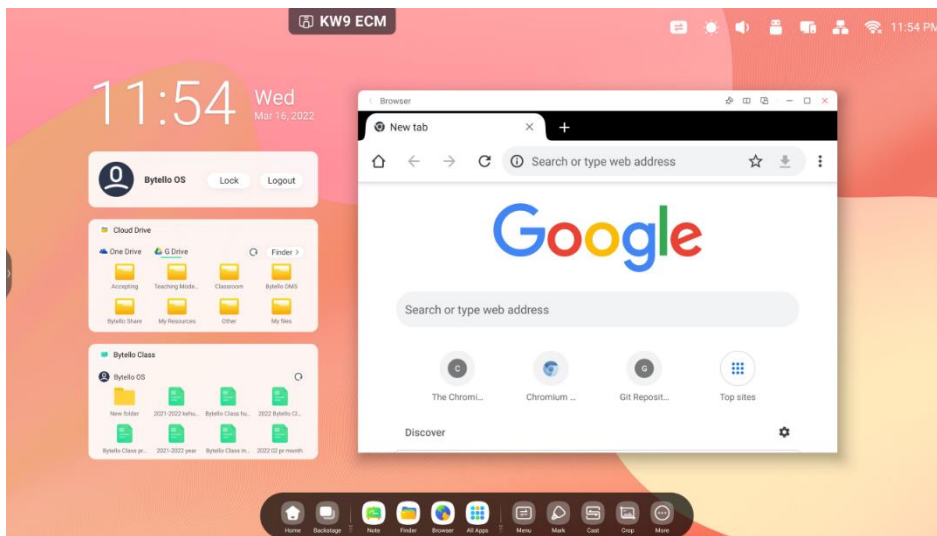


Schritt 2: Legen Sie die Symbole in einem beliebigen Ablagebereich ab.





Die Anwendung kann jetzt schnell über das Symbol gestartet werden.

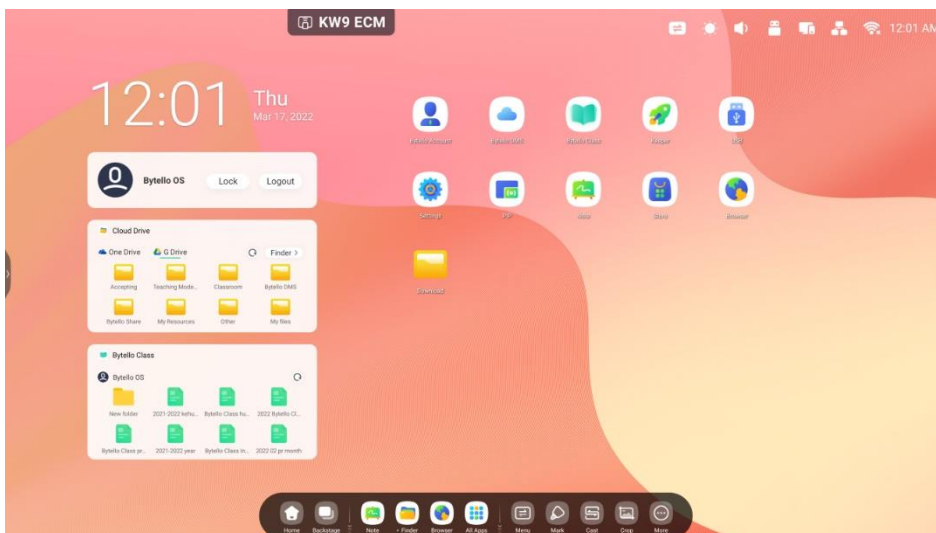


2.1.3.2 Dateiverknüpfung: Ziehen/senden Sie zum Erstellen Dateien/Ordner vom Finder zum Launcher.

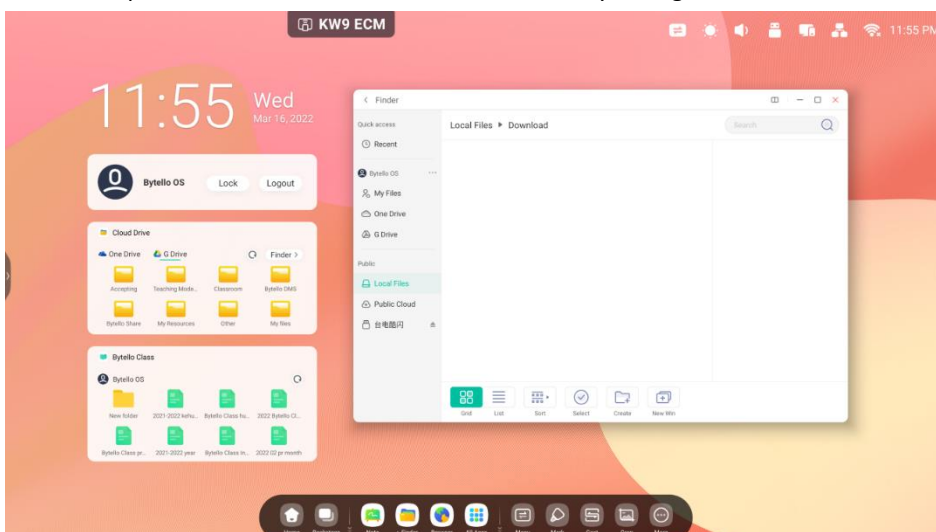
Schritt 1: Ziehen Sie Dateien/Ordner aus dem Finder heraus.



Schritt 2: Legen Sie die Symbole in einem beliebigen Bereich ab.



Der Ordnerpfad kann schnell über einen Klick auf das Symbol geöffnet werden.



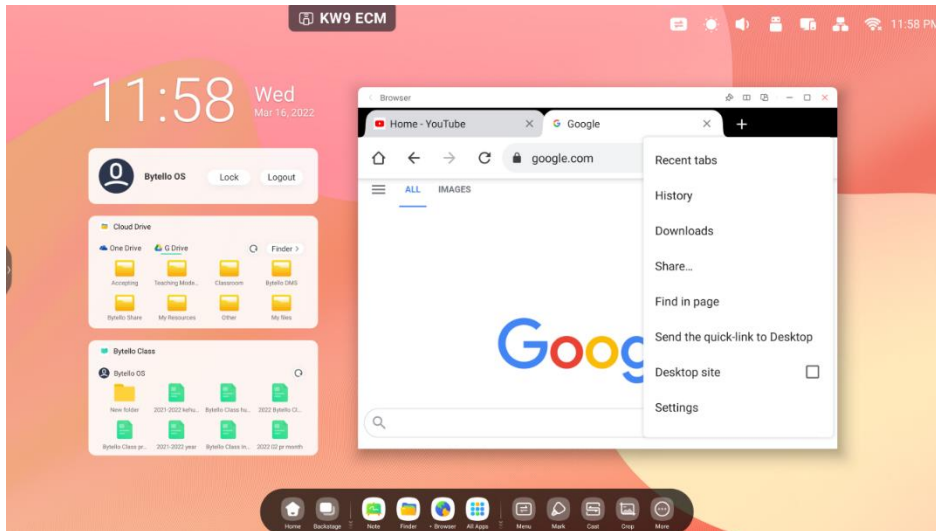
Tipp 1: Eine andere Möglichkeit, Verknüpfungssymbole zu erstellen.

Wählen Sie zum Erstellen einer Verknüpfung die Datei aus und klicken Sie anschließend „Send > Shortcut“ (Senden > Verknüpfung).

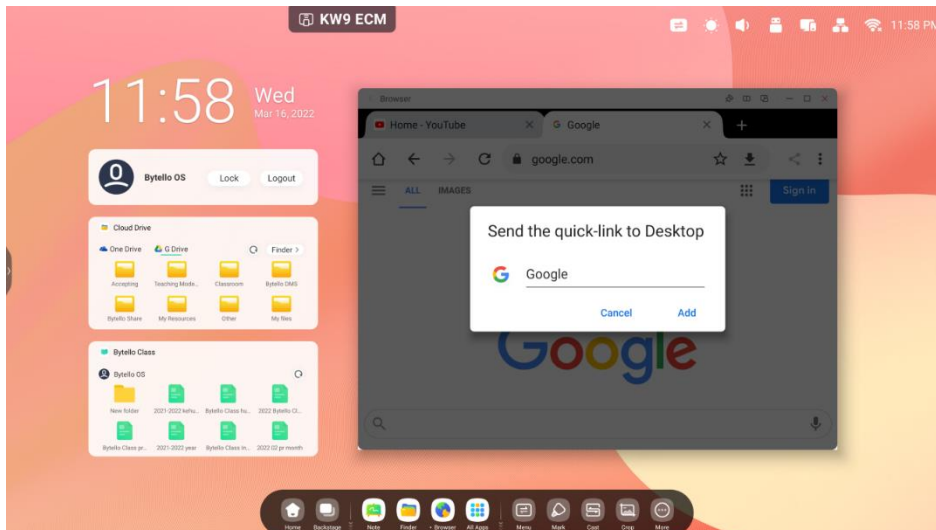


2.1.3.3 Website-Verknüpfung:

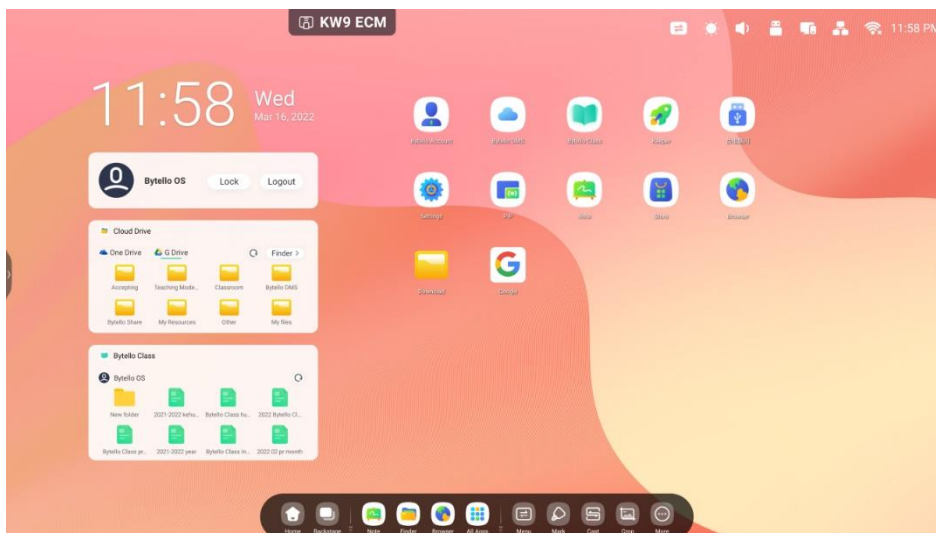
Schritt 1: Öffnen Sie die gewünschte Website und klicken Sie auf „Send the quick-link to Desktop“ (Quick Link an Desktop senden).



Schritt 2: Benennen Sie die Verknüpfung, sodass sie leicht wiederzufinden ist.

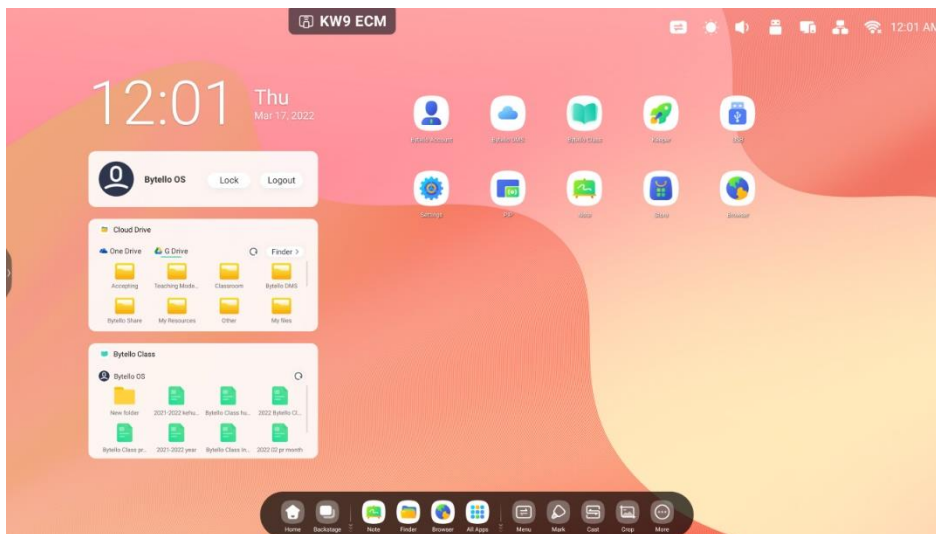


Die Website kann schnell über einen Klick auf das Symbol geöffnet werden.



2.1.3.4 USB-Verknüpfung: Wenn Sie ein USB-Flash-Laufwerk einstecken, wird eine Verknüpfung im Launcher erstellt.

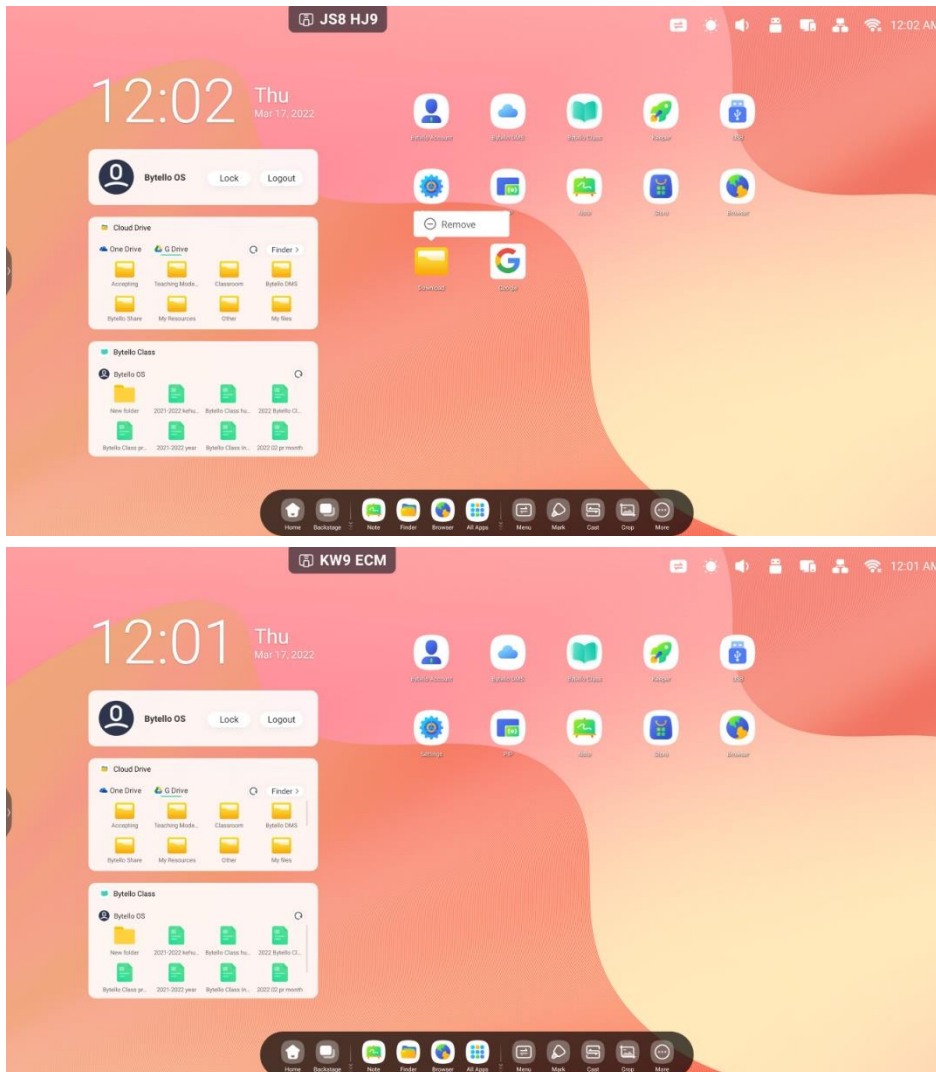
Wählen Sie die Verknüpfung aus, um das USB-Flash-Laufwerk im Finder zu öffnen.



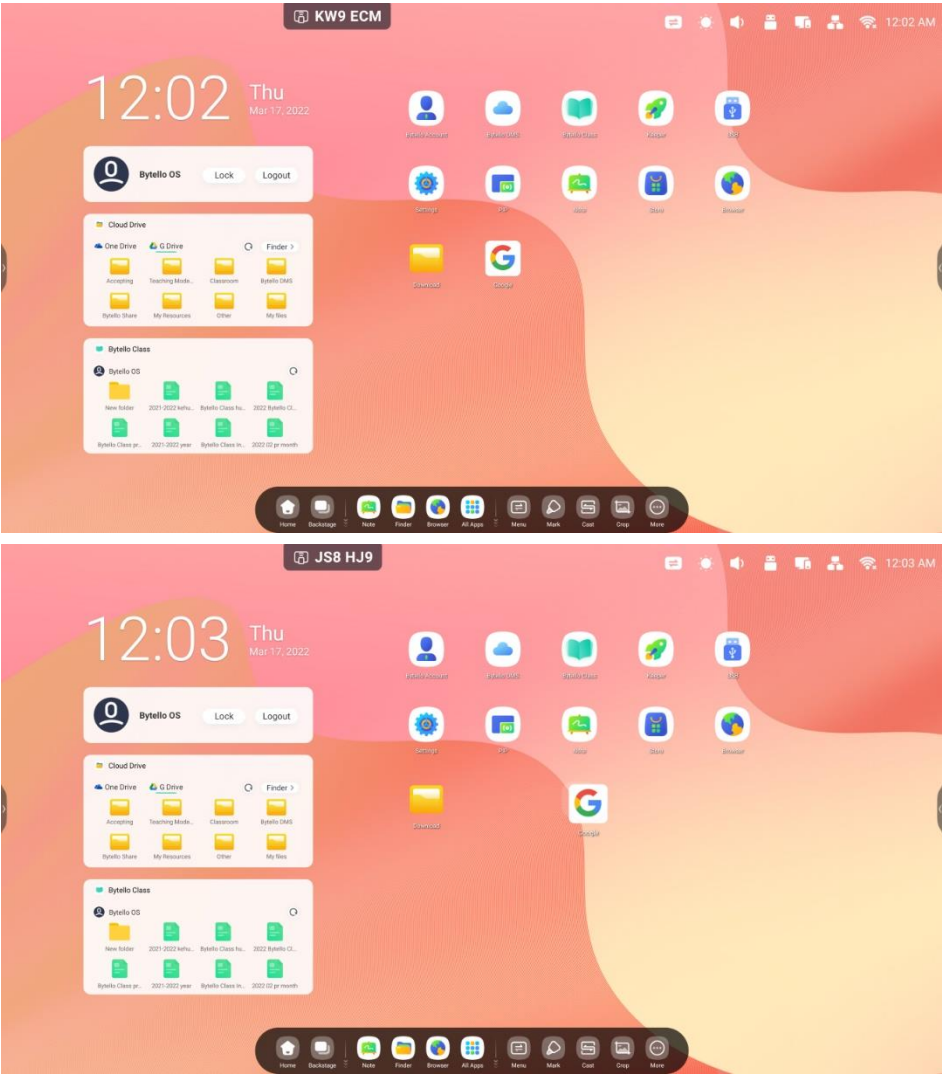
2.1.4 Verknüpfungsmanagement:

Durch Gedrückthalten oder Ziehen einer Verknüpfung können Sie diese bearbeiten:

2.1.4.1 Entfernen: Halten Sie das Symbol gedrückt, um die Menüleiste zu öffnen. Klicken Sie dann auf „remove“ (entfernen), um die Verknüpfung im Launcher zu entfernen.



2.1.4.2 Position ändern: Durch Gedrückthalten und Ziehen können Sie die Position im Launcher ändern.



2.1.5 Hintergrundbild:

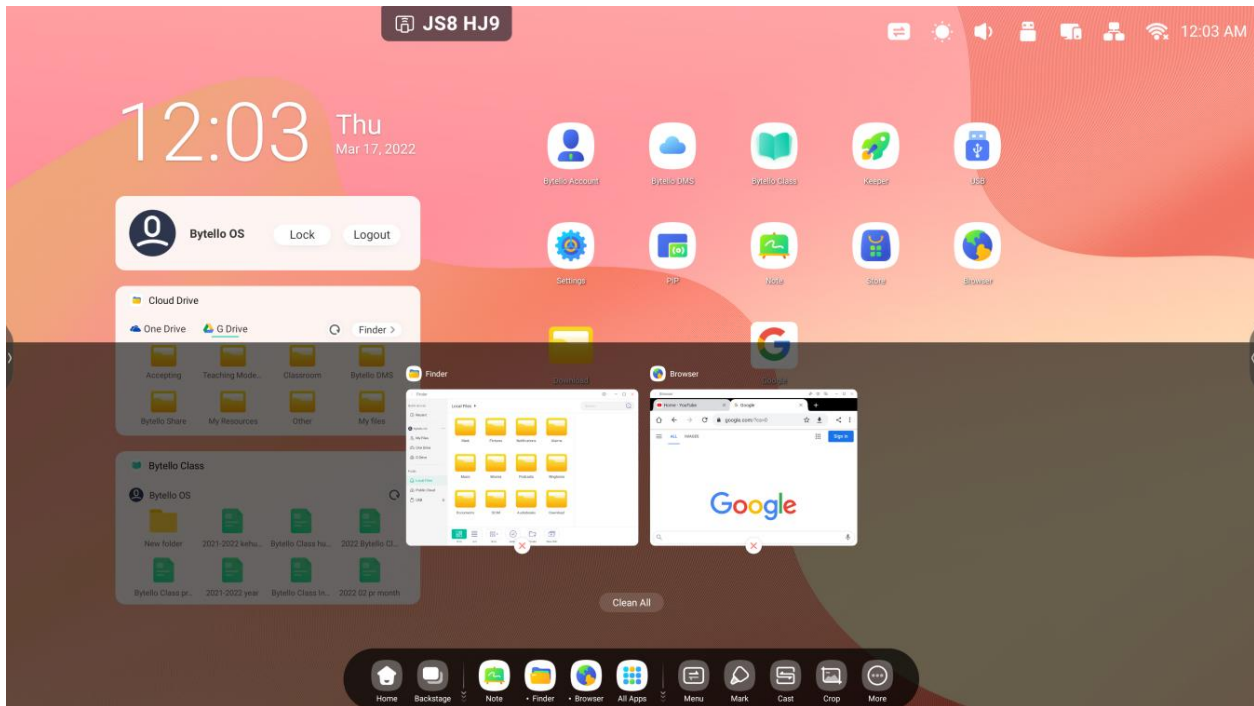
Im Launcher können Sie aus individuellen Hintergrundbildern wählen: Öffnen Sie „Settings > Personal > Wallpaper > Stills“ (Einstellungen > Persönliche Einstellungen > Hintergrundbilder > Einzelbild) und wählen Sie das gewünschte Hintergrundbild aus.

2.2. Systemleiste

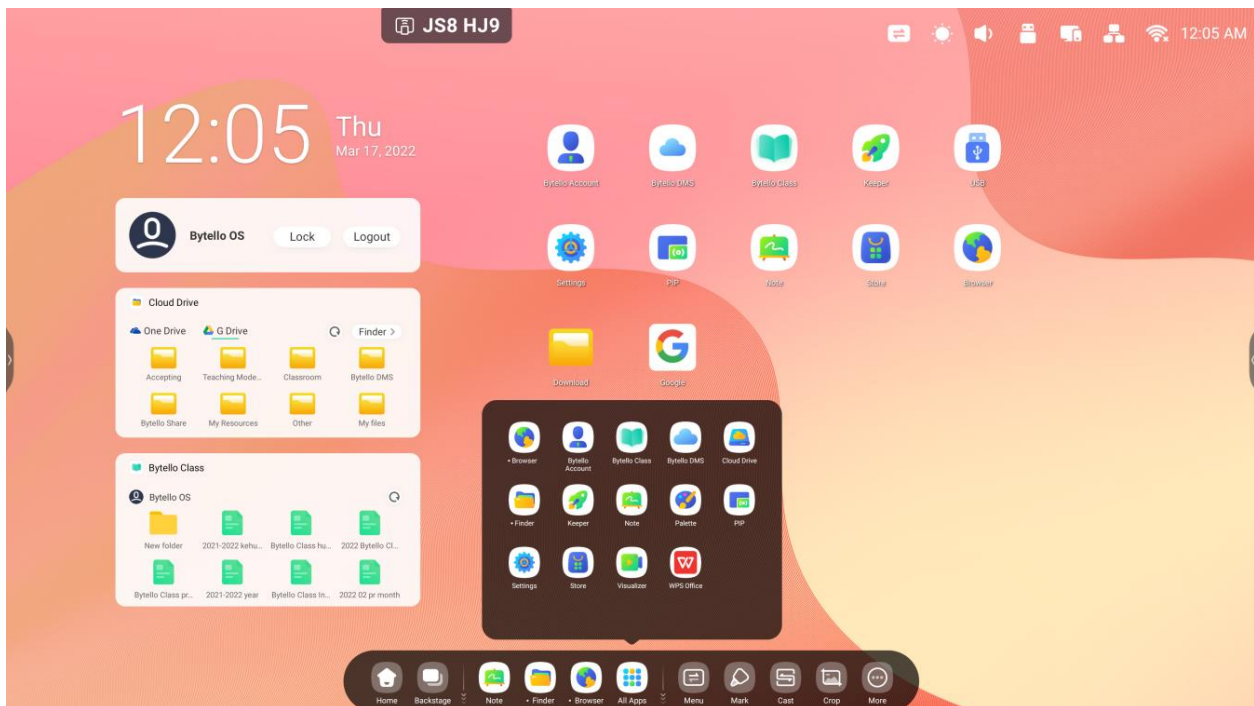
Die Systemleiste ermöglicht ein zentrales und effizientes Task-Management. Sie besteht aus drei Teilen: einem Task-Manager, einem Anwendungsmanager und einem Tool-Manager. Standardmäßig können Sie unten oder von beiden Seiten aus auf die Systemleiste zugreifen. Sie können sie auch in den Einstellungen ausblenden oder jede einzelne Leiste anzeigen lassen.

1. Steuern Sie die Verwaltung von Eingabequellen, Tasks, Apps und Tools zentral:

Laufende Apps:



„All Apps“ (Alle Apps):

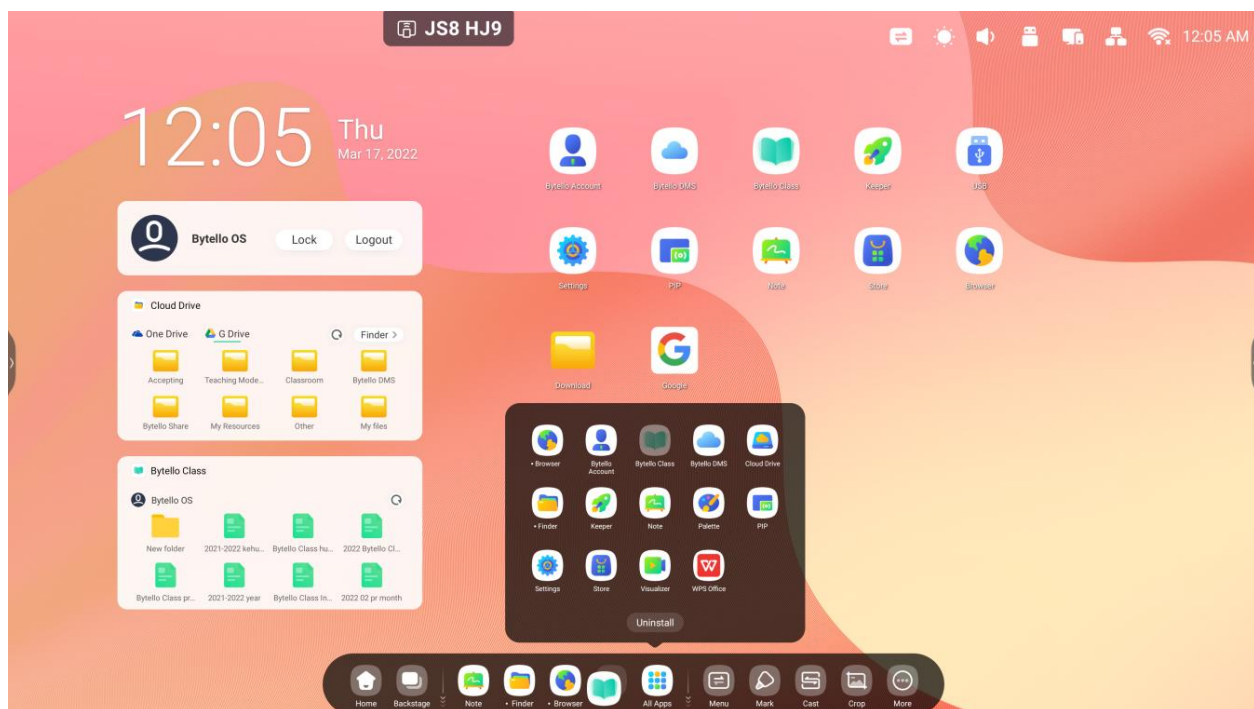


Alle Tools:






2. Passen Sie die Systemleiste an, einschließlich Inhalten und Position:

Passen Sie Inhalte an:

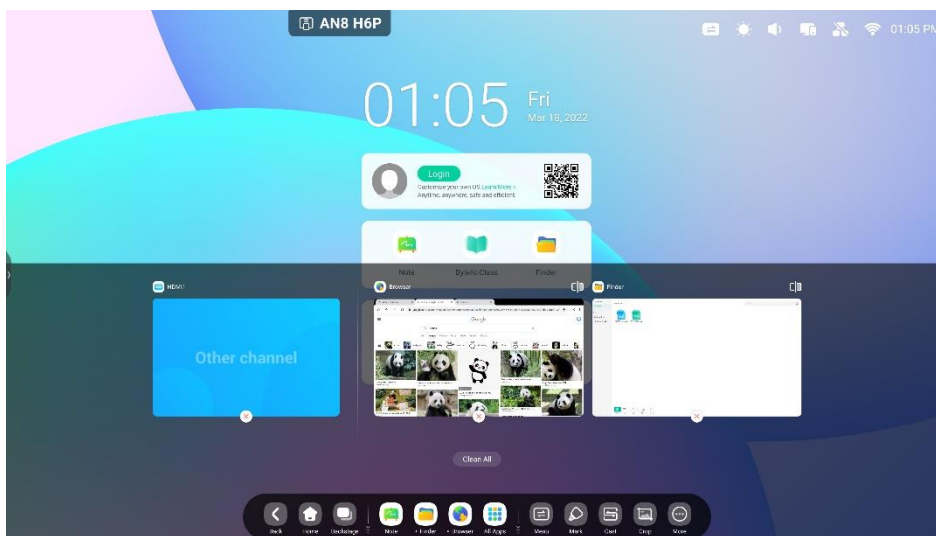


2.2.1 Navigationsleiste:

Task-Manager in der Systemleiste. Hier können Sie die Verwaltung von Tasks steuern:

Inhalt	Beschreibung
2.2.1.1 Zurück	Mit  kehren Sie zur letzten Benutzeroberfläche zurück.
2.2.1.2 Home	Mit  kehren Sie zum Desktop zurück.
2.2.1.3 Backstage	Mit  blenden Sie das Fenster ein und zeigen aktuelle Apps und Eingabequellen an.

2.2.1.3 Backstage: Sie können alle laufenden Apps entfernen, indem Sie „Clean all“ (Alles bereinigen) auswählen oder sie wegziehen. Sie können auch eine der laufenden Apps auswählen, um sie zu öffnen.


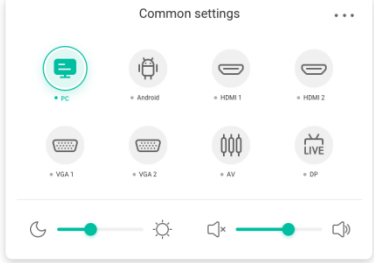

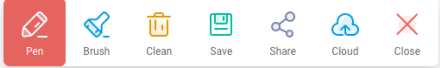





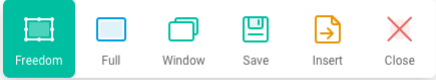

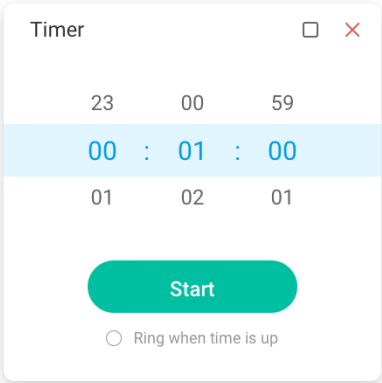

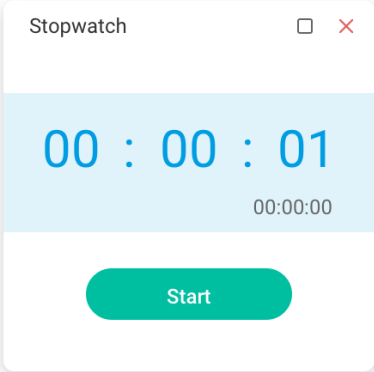
2.2.2 Anwendungscenter:


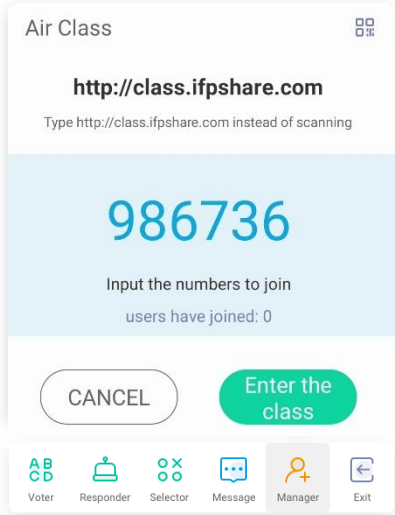

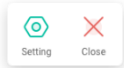

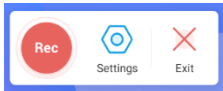

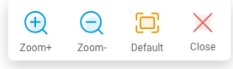


Inhalt	Beschreibung
2.2.2.1 Standardverknüpfung	 <p>Die Standard-Apps, die in der Systemleiste angezeigt werden: Note, Finder, Browser. Klicken Sie auf die Apps, um den Prozess zu starten.</p>
2.2.2.2 All Apps (Alle Apps)	 <p>Klicken Sie auf All Apps, um alle Apps anzuzeigen.</p> <p>Unter anderem sind folgende Apps standardmäßig installiert: Browser, Bytello Account, Bytello Class, Bytello DMS, Cloud Drive (Cloudspeicher), Finder, Keeper, Note, Palette, PIP, Settings (Einstellungen), Visualizer, WPS Office.</p>
2.2.2.3 Laufende Apps	<p>1. Öffnen Sie die verfügbare App, um mit ihr weiterzuarbeiten.</p> <p>2. Zeigen Sie den Status der laufenden Anwendungen in allen Anwendungen an.</p> 
2.2.2.4 Verknüpfung ersetzen	 <p>Sie können bis zu 5 Verknüpfungen haben. Wenn es bereits 5 Verknüpfungen gibt, können Sie sie durch Ziehen mit einem anderen App-Symbol ersetzen.</p>

2.2.3 Werkzeuge:

2.2.3.1 Tool-Liste: Menu (Menü), Mark (Markieren), Cast, Crop (Zuschneiden), Timer, Stopwatch (Stoppuhr), Air Class, Spotlight, Record (Aufzeichnen), Freeze (Einfrieren), PC, ScreenLock (Bildschirmsperre), Guide (Anleitung), Calculator (Rechner).

Symbol	Funktion	Beschreibung
	2.2.3.1.1 Menü	 <ol style="list-style-type: none"> ① Anzeige aller Eingabequellen, darunter PC, Android, HDMI und VGA. ② Anzeige von erweiterten Einstellungen, darunter Audio, Bildschirm, Display, Anpassen der Eingabequelle.
	2.2.3.1.2 Markieren	 <ol style="list-style-type: none"> ① Machen Sie Notizen auf Apps, Videos, Websites, Dokumenten oder Bildern. ② Machen Sie Notizen auf beliebigen Bildschirmhalten. ③ Teilen Sie per QR-Code und speichern Sie im Cloud-Speicher.
	2.2.3.1.3 Cast	 <p>Nahtlose WLAN-Präsentation und Teamwork bei Schulungen.</p>

	<p>2.2.3.1.5 Zuschneiden</p>	 <ol style="list-style-type: none"> ① Nehmen Sie einen Screenshot von beliebigen Bildschirmgehalten auf, etwa App-Inhalte, Websites und Videos. ② Wählen Sie zwischen Freedom (Eigene Auswahl), Full (Gesamter Bildschirm) und Window (Fenster) aus. ③ Fügen Sie den Inhalt zur Bearbeitung in Note ein.
	<p>2.2.3.1.4 Timer</p>	 <p>Dieses Tool zählt von einem bestimmten Zeitintervall herunter.</p>
	<p>2.2.3.1.6 Stoppuhr</p>	 <p>Dieses Tool zählt von Null nach oben und misst somit die vergangene Zeit.</p>

	2.2.3.1.7 Air Class	 <p>① Laden Sie Teilnehmer per QR-Code oder IP-Adresse zu interaktiven Aktivitäten ein.</p> <p>② Umfasst Voter, Responder, Selector, Message und andere Aktivitäten.</p>
	2.2.3.1.8 Spotlight	 <p>Legt den Fokus auf einen bestimmten Bereich des Bildschirms.</p>
	2.2.3.1.9 Aufzeichnen	 <p>Nehmen Sie eine Videoaufnahme vom Bildschirm auf.</p>
	2.2.3.1.10 Einfrieren	 <p>Friert den aktuellen Bildschirminhalt ein und vergrößert ihn.</p>
	2.2.3.1.11 PC	<p>Wechseln Sie mit nur einem Tastendruck zur PC-Quelle.</p>
	2.2.3.1.12 ScreenLock	<p>Sperren Sie den Bildschirm mit ScreenLock. Entsperren Sie den Bildschirm mit einem Kennwort, das in den Einstellungen festgelegt wurde.</p>

	<p>2.2.3.1.13 Anleitung</p>	 <p>Deaktivieren Sie die Bildschirmberührung und verbieten Sie das Schließen der App nach der Sperrung.</p>
	<p>2.2.3.1.14 Rechner</p>	
	<p>2.2.3.1.15 PiP (Nur im Vollbildmodus verfügbar. Greifen Sie beim Mehrfenster-Modus über Apps zu.)</p>	 <p>PiP (Picture in Picture) ermöglicht es Ihnen, eine zweite Videoquelle in einem Fenster anzuzeigen. Das ist zum Beispiel geeignet, wenn Sie Ihren Computerbildschirm zur selben Zeit wie IFP Notes oder andere Apps anzeigen möchten.</p>
	<p>2.2.3.1.16 Split Screen (Nur im Vollbildmodus)</p>	 <p>Zeigen Sie zwei unterschiedliche Apps im Split-Screen-Modus an.</p>

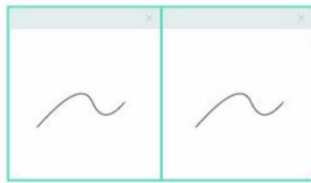
3. Mehrere Fenster

Steuern Sie die Größe und Position des Anwendungsfensters. Mithilfe von Multitask-Funktionen können Sie mehrere Anwendungen und Tools gleichzeitig anzeigen und verwenden. Ziehen Sie Inhalte einfach und effizient von einer Anwendung zur anderen.



Full-Screen Mode

An intuitive display keep the focus on Content



Split-screen Mode

View information from multiple sources at once



Floating window Mode

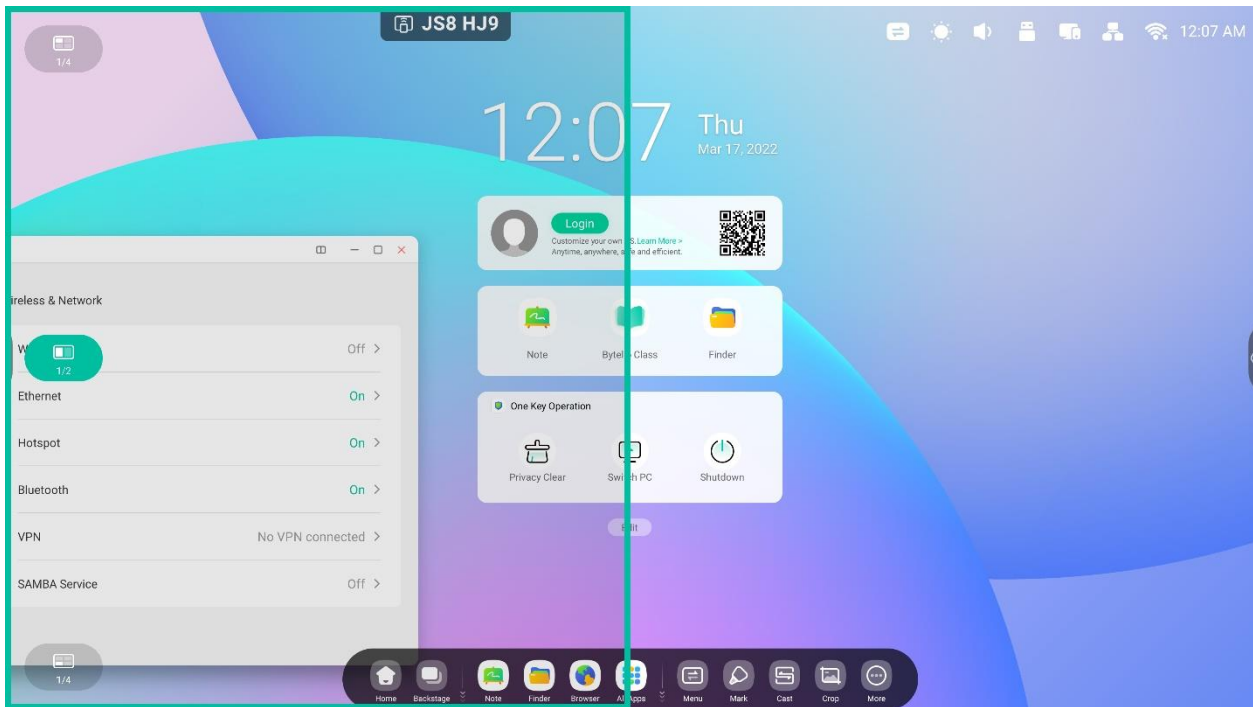
Do more without leaving current program

1. Einfache Prüfung von Größe und Position der Fensteranzeige:

Beispiel 1: Sie können das Fenster am Rand in die beliebige Größe ziehen:

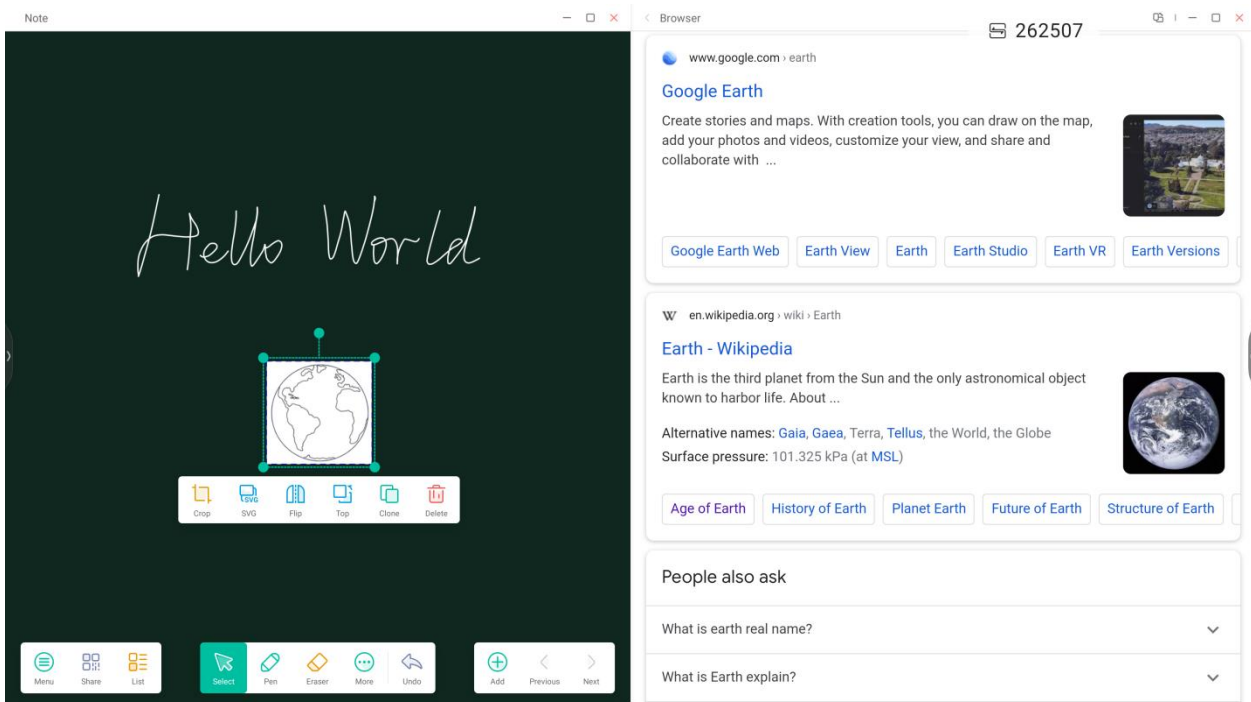


Beispiel 2: Sie können die obere Leiste des Fensters an den Bildschirmrand ziehen, um die Größe des Fensters zu halbieren:

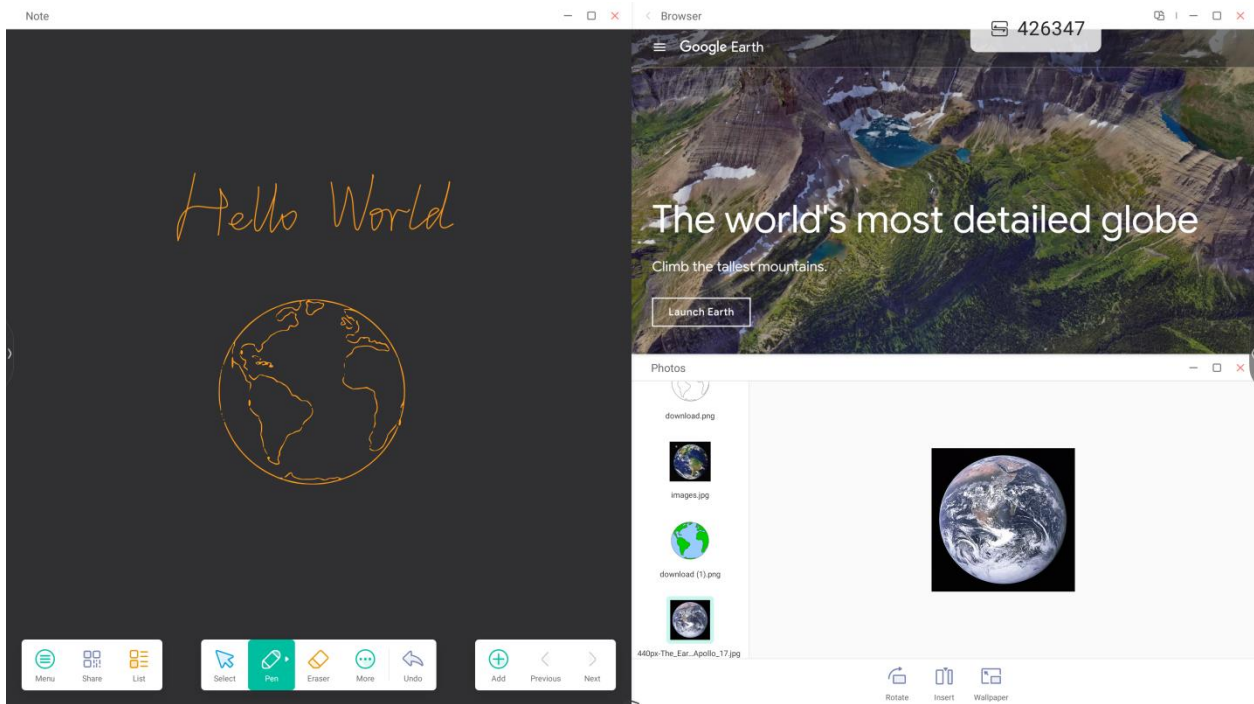


2. Zeigen Sie weitere Apps und Tools auf dem Bildschirm an:

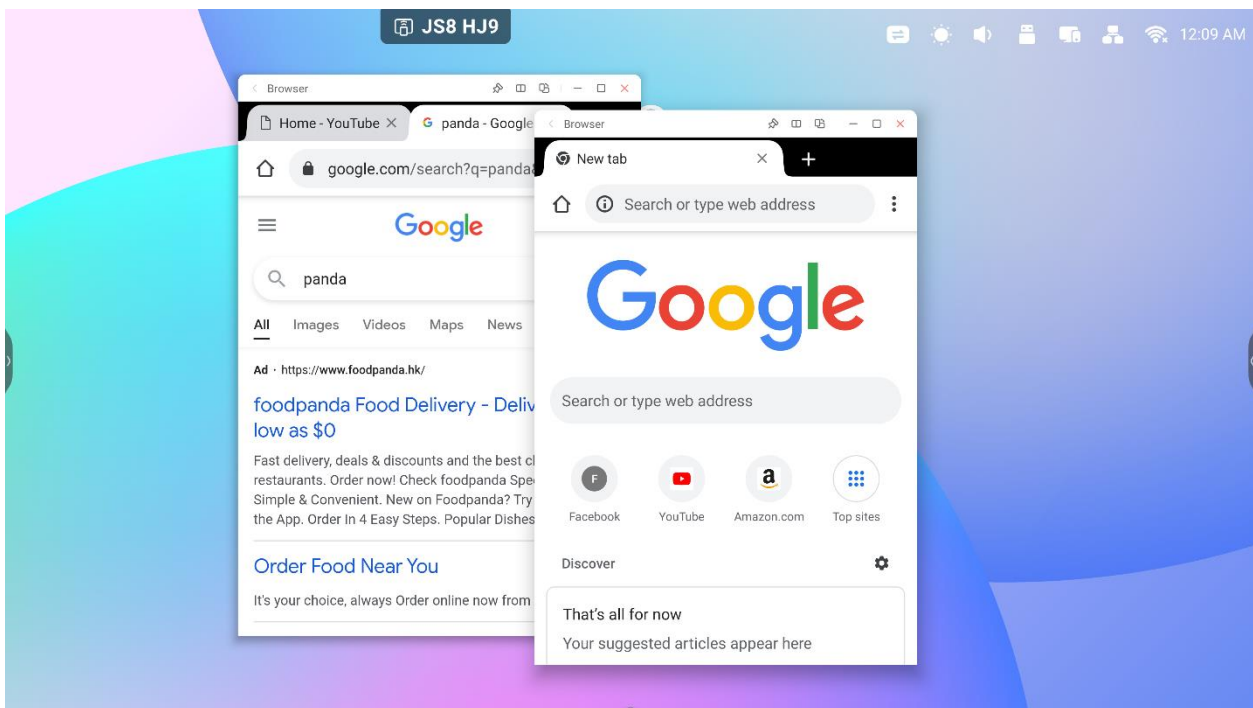
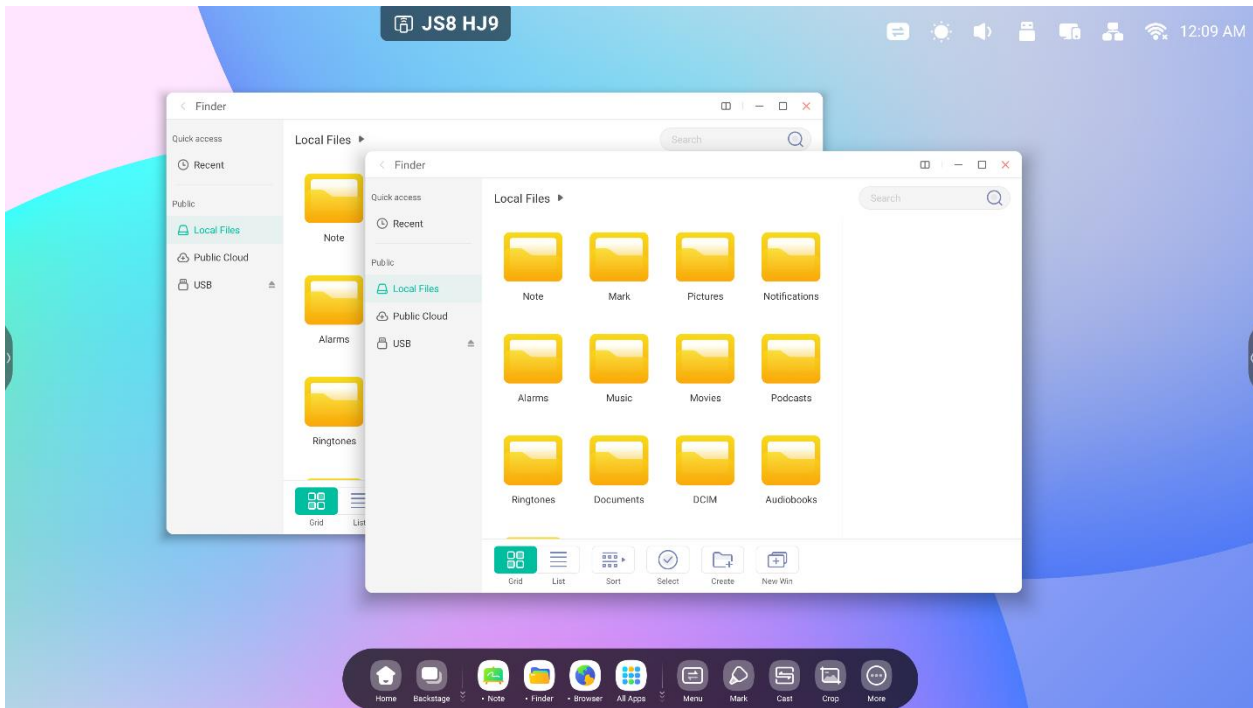
Beispiel 1: Zeigen Sie Inhalte bei der Aufzeichnung in Note effizient an:



Beispiel 2: Es werden drei Apps gleichzeitig auf dem Bildschirm angezeigt:

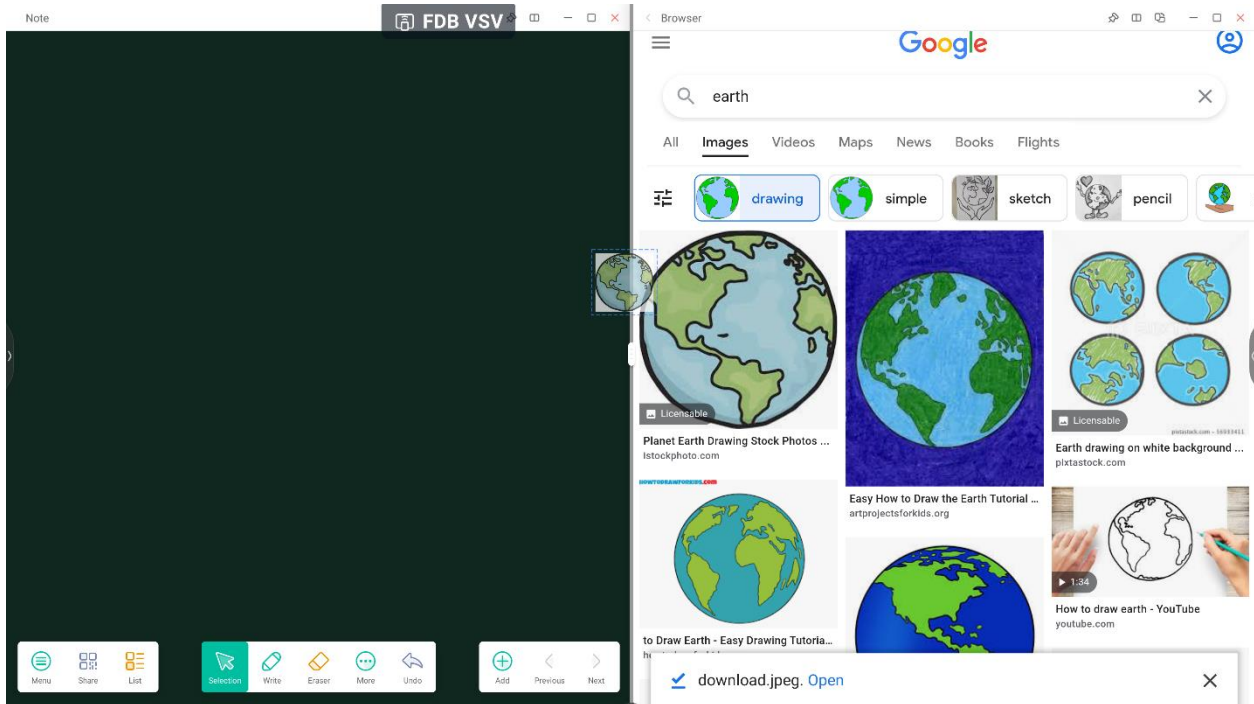


Tipps: Der Finder und Browser unterstützen neue Fenster, sodass Sie Inhalte einfach ziehen können:

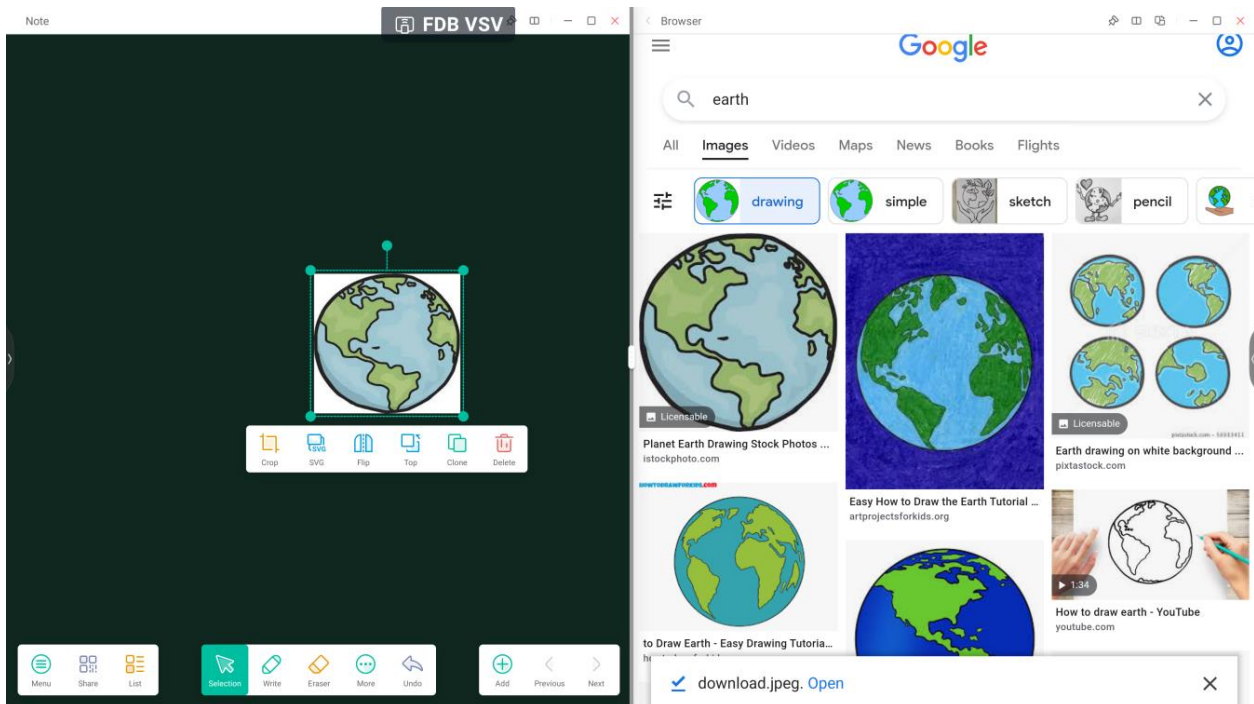


4. Ziehen Sie Inhalte über Apps hinweg:

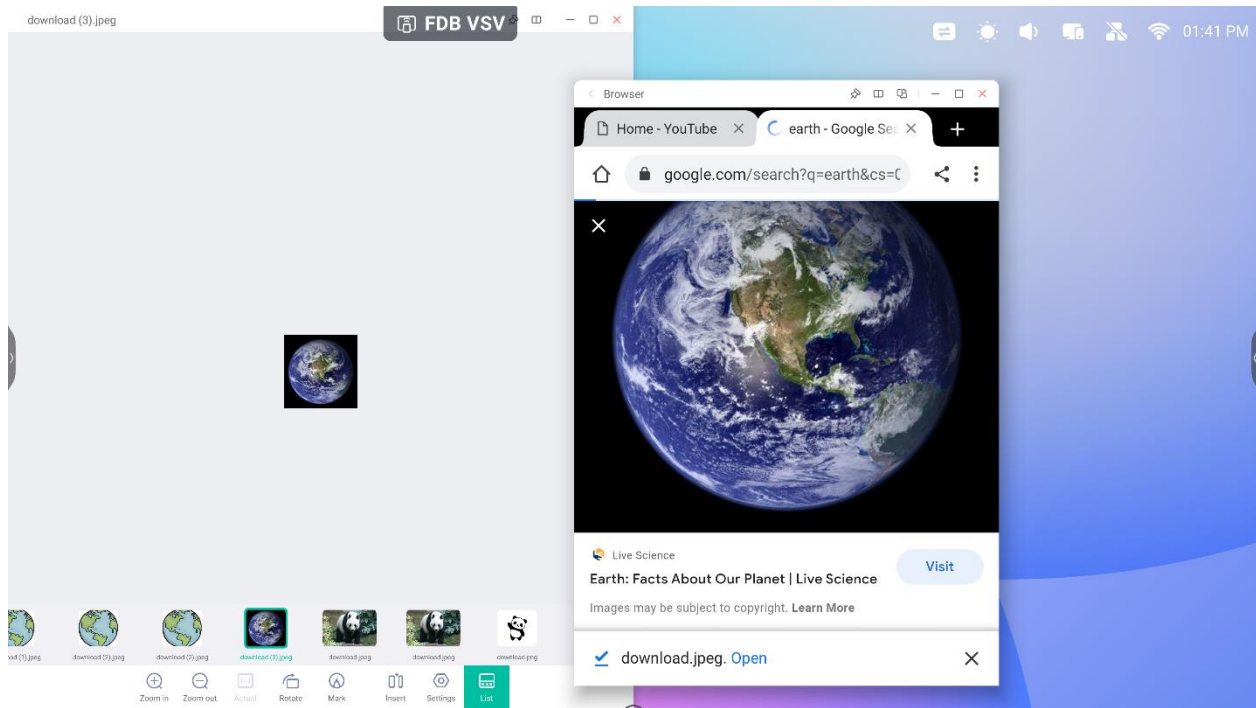
Schritt 1: Halten Sie das Bild im Browser gedrückt, bis es als Pop-up eingeblendet wird. Warten Sie, bis es heruntergeladen ist:



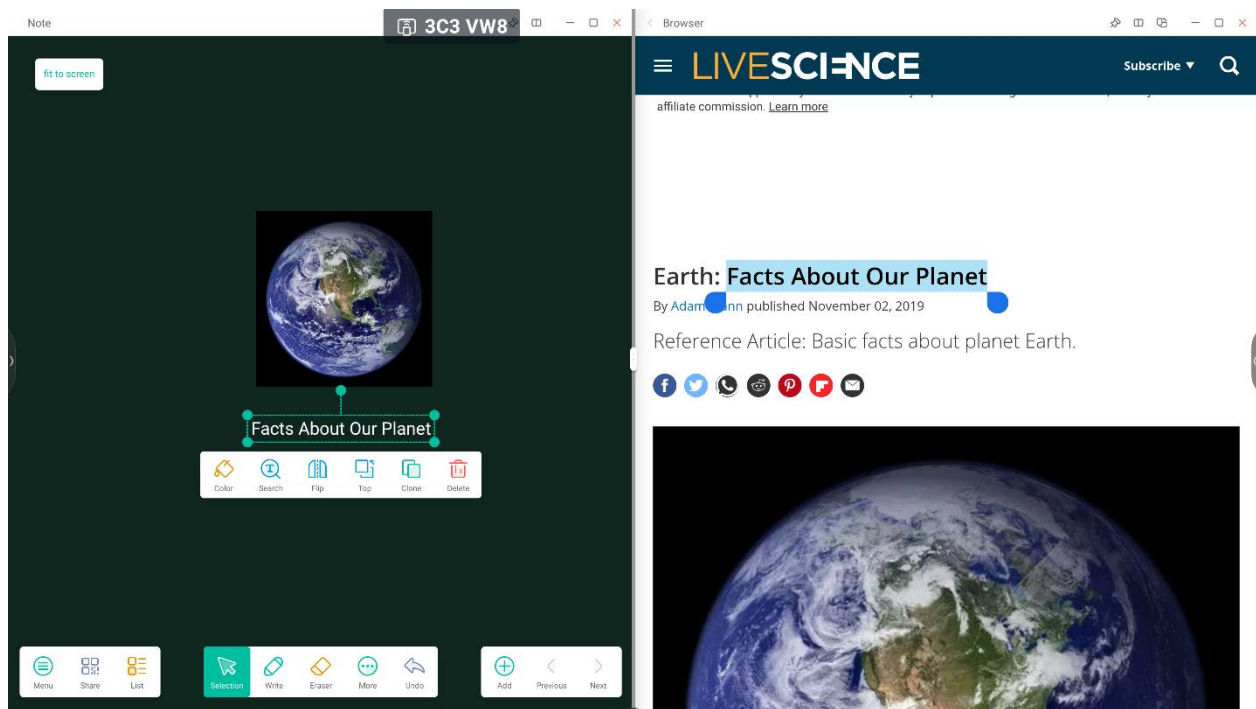
Schritt 2: Ziehen Sie es in Note:



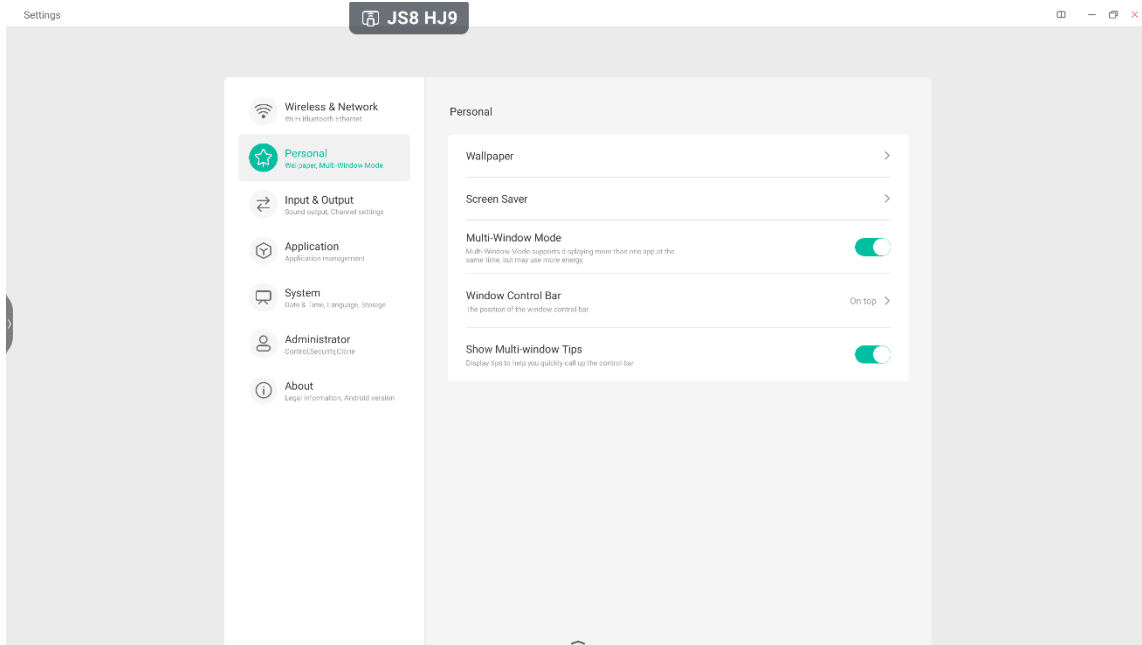
Hinweis: Unterstützt das Ziehen von Bildern in Note, Finder und Foto:



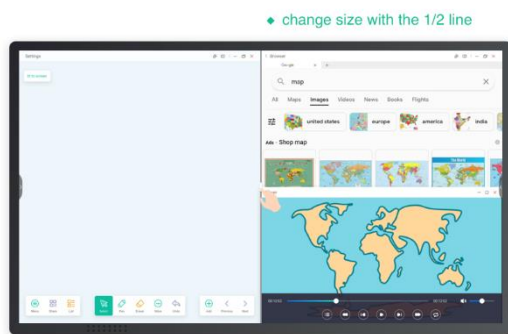
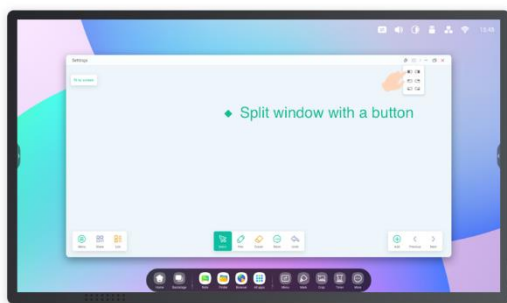
Hinweis: Unterstützt das Ziehen von Text in Note, Finder und Foto:



5. Mehrfenster-Modus:

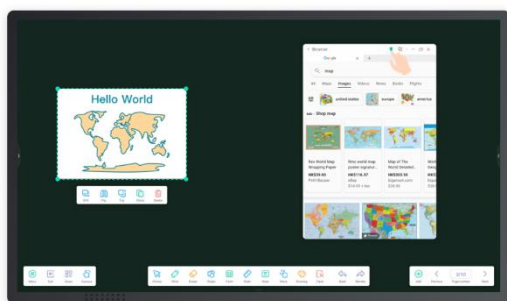


Split-screen Mode

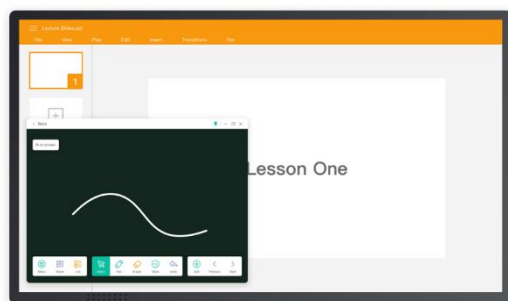


◆ One window with the Note, one window with Browser

Floating window Mode



◆ Quickly search in the browser while using the Note in full screen.

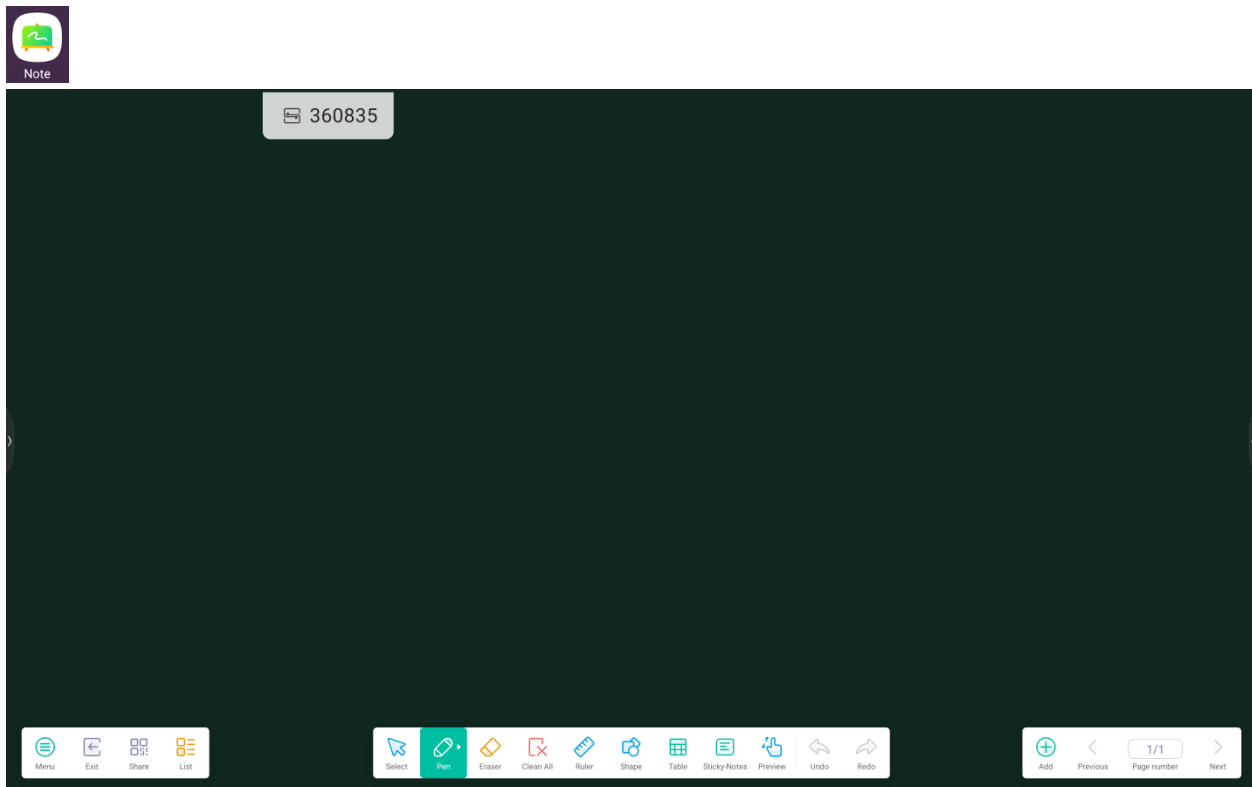


◆ Mark the point in the Note while using the PPT in full screen.

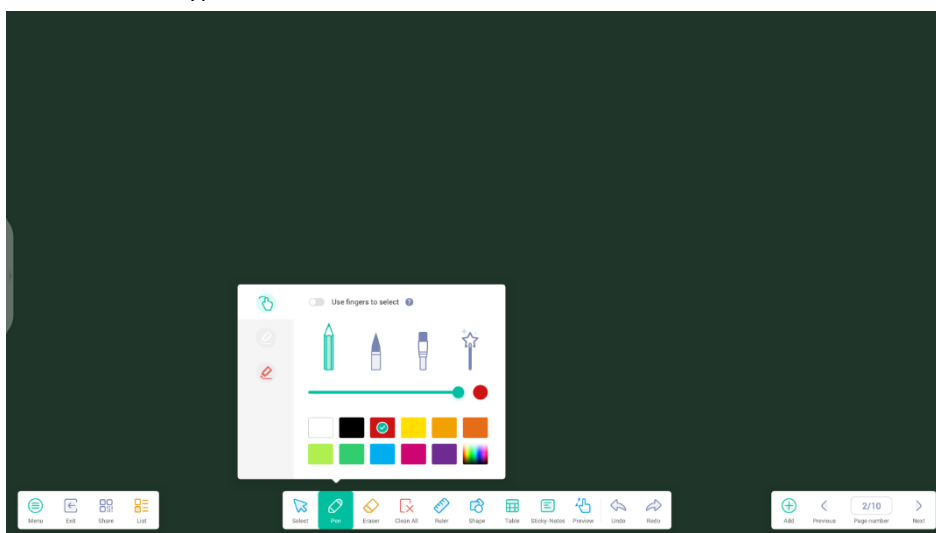
4. Apps

Das System unterstützt Note, Palette, Visualizer, Finder, Browser, Settings (Einstellungen), Cloud Drive (Cloudspeicher), WPS Office, Photo (Foto), Music (Musik), Video, Keeper, Bytello Class, Bytello DMS, PIP.

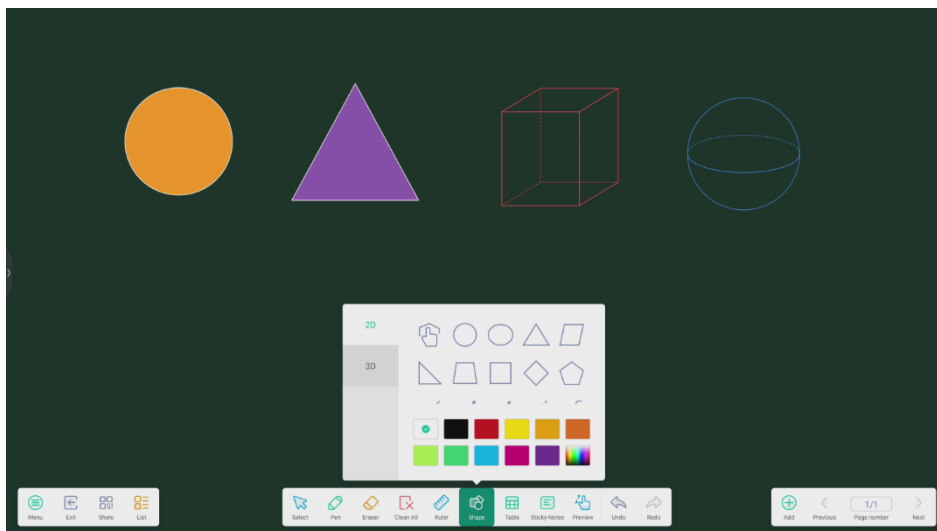
4.1 Note



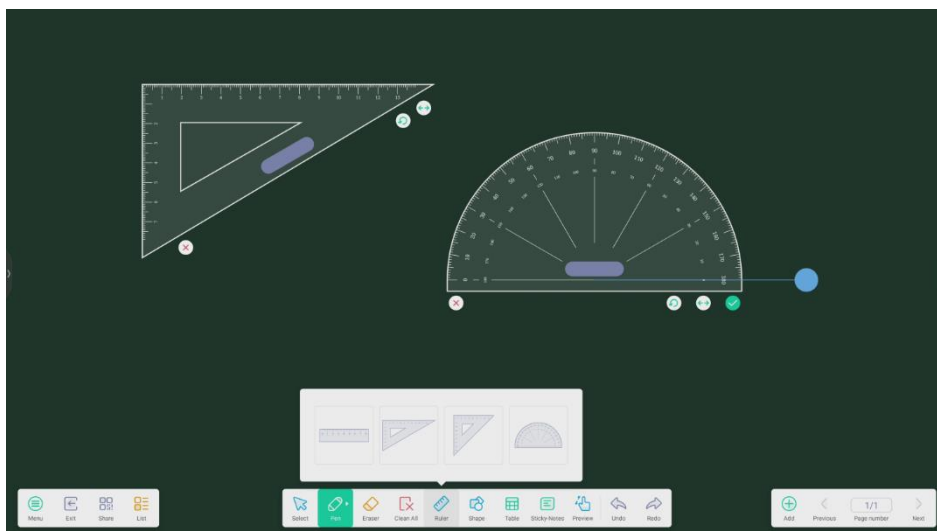
4.1.1 Stift: Mehrere Farben und Stifttypen stehen zur Auswahl. Schreiben Sie gleichzeitig mit unterschiedlichen Farben und Stifttypen.



4.1.2 Form: Integrierte zweidimensionale Ebenen und dreidimensionale geometrische Formen.



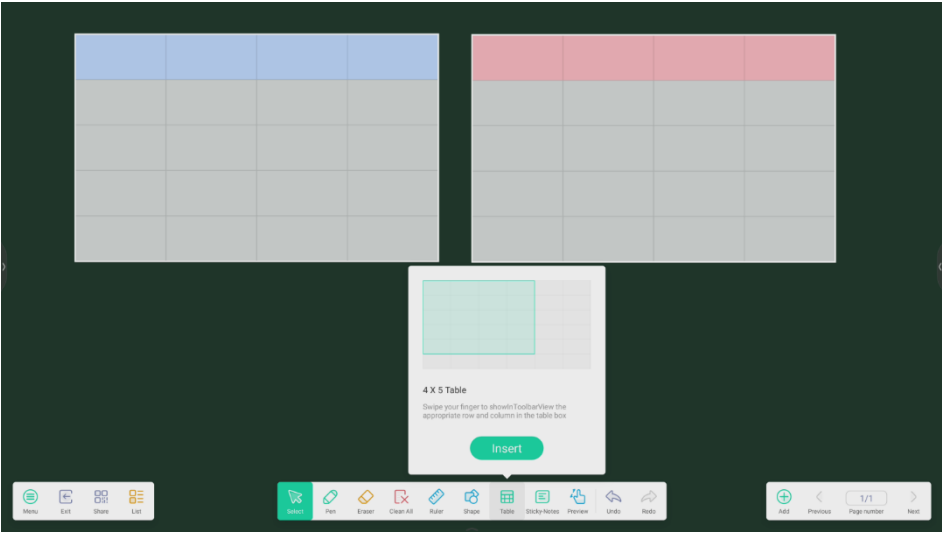
4.1.3 Lineal: Macht physische Lineale überflüssig. Es kann zudem das Unterrichten in Note unterstützen.



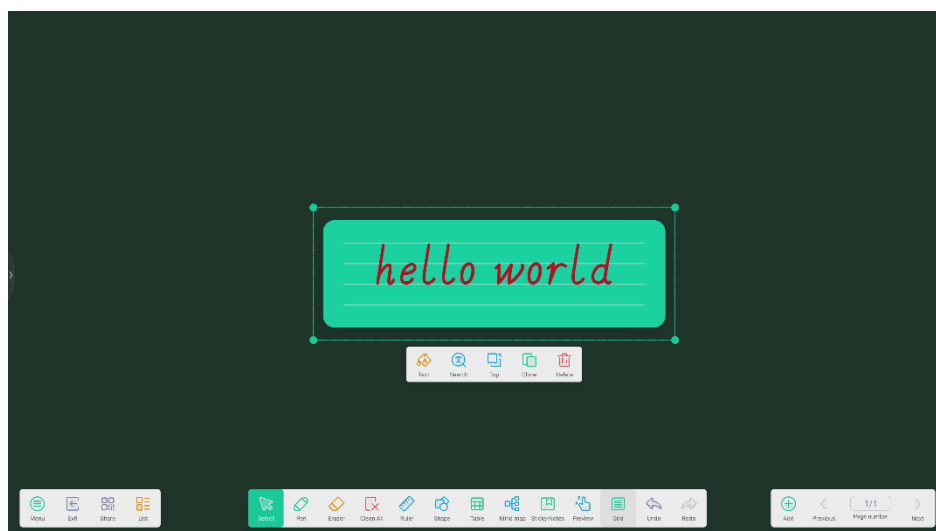
4.1.4 Haftnotizen: Rücken Sie wichtige Informationen in den Vordergrund.




4.1.5 Tabelle: Erstellen Sie mehrere Tabellen und zeigen Sie sie gleichzeitig an.




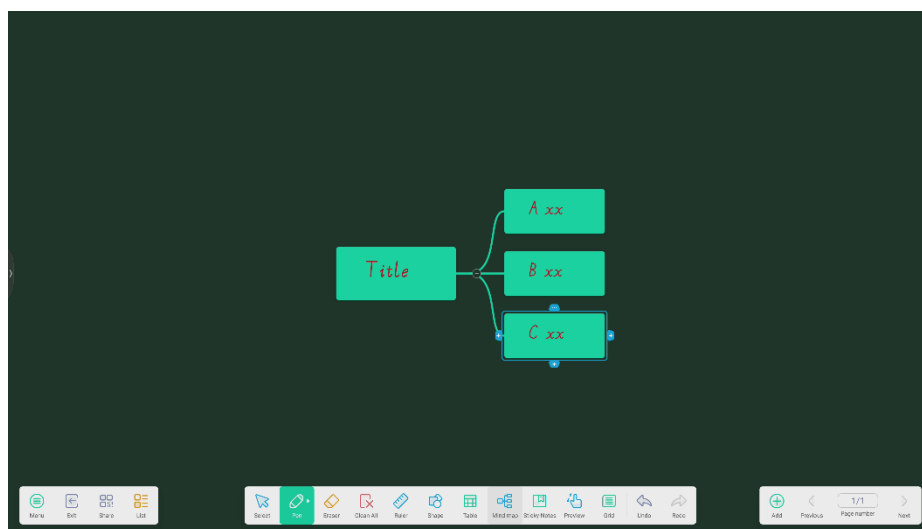
4.1.6 Raster: Handschriftliches kann intelligent erkannt und durchsucht werden.



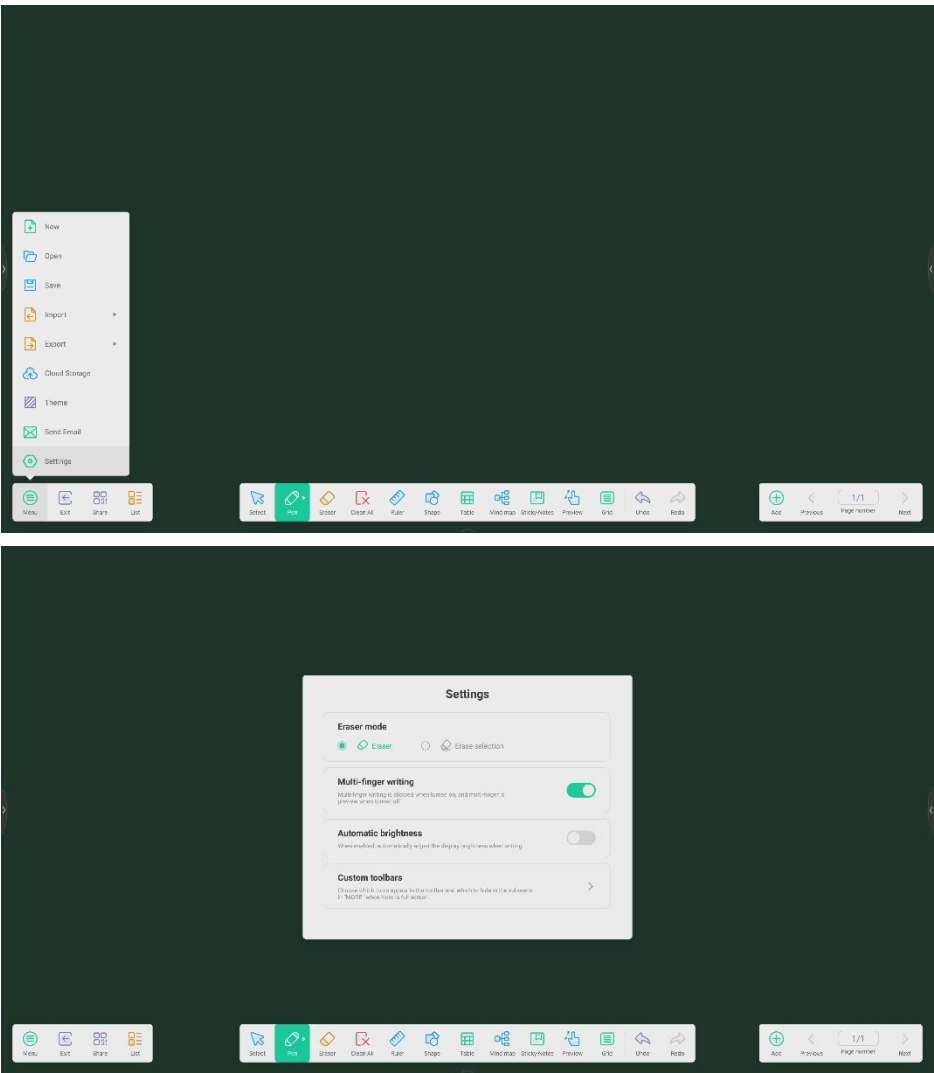
4.1.7 MindMap: Erstellen Sie handgeschriebene Mindmaps mit intelligenter Handschrift-Erkennung. Ziehen Sie

Punkte an andere Positionen auf der Map. Sie können auch über die Schaltfläche  Punkte an der gewünschten

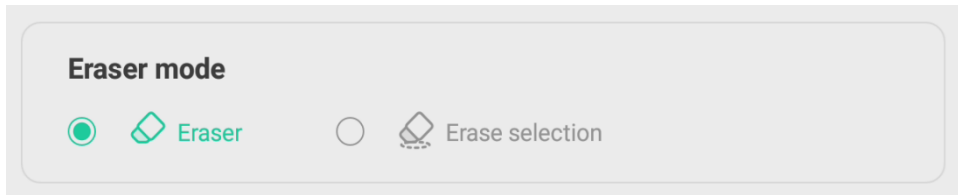
Seite hinzufügen. Um Punkte zu löschen, wählen Sie sie aus und klicken dann auf die Schaltfläche , um die Löschen-Option zu verwenden.



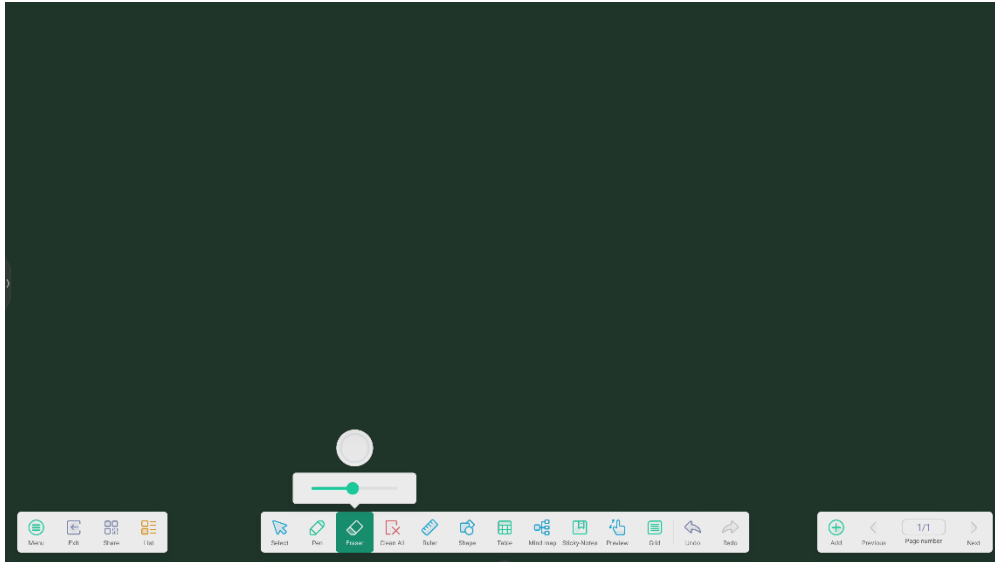
4.1.8 Note-Einstellungen:



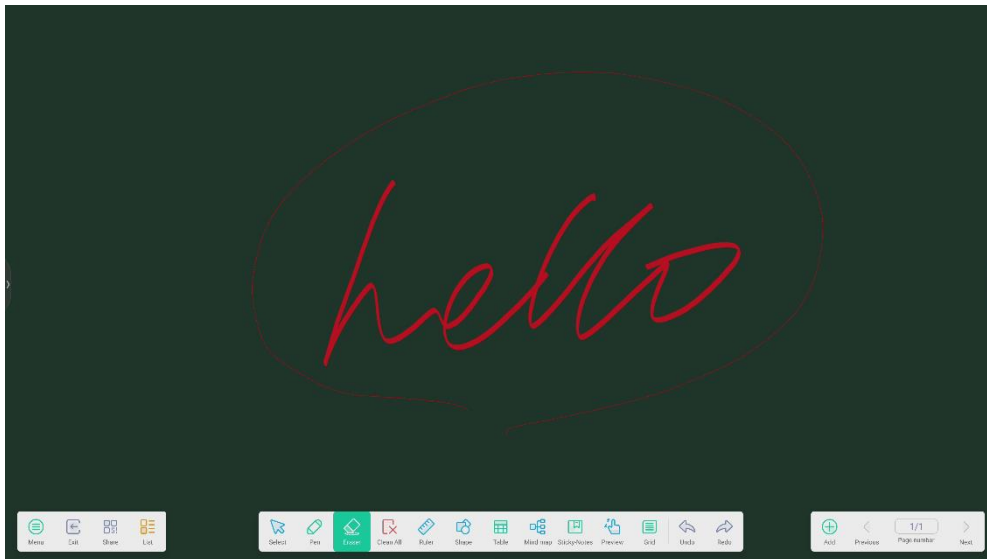
4.1.8.1 Radiermodus:



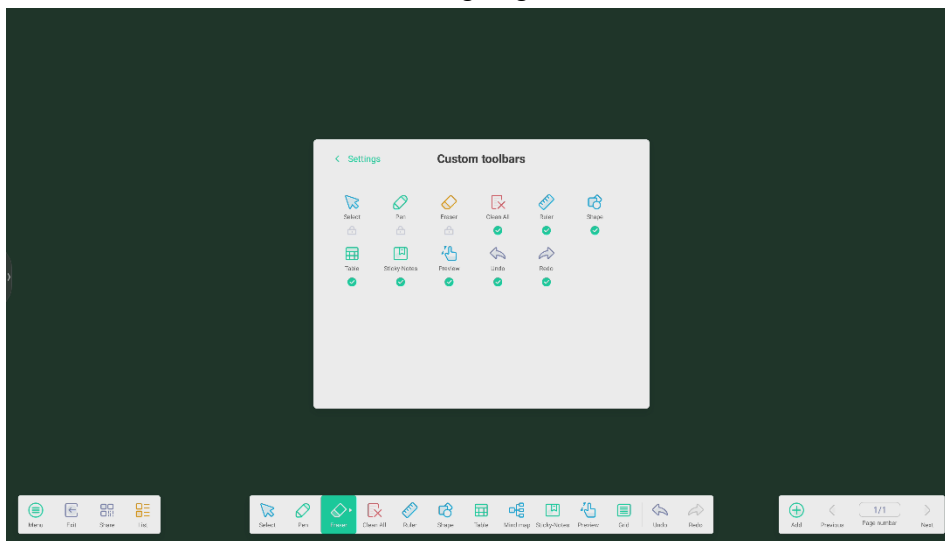
4.1.8.1.1 Radierer: Passen Sie die Radierergröße an und löschen Sie Elemente aller Art.



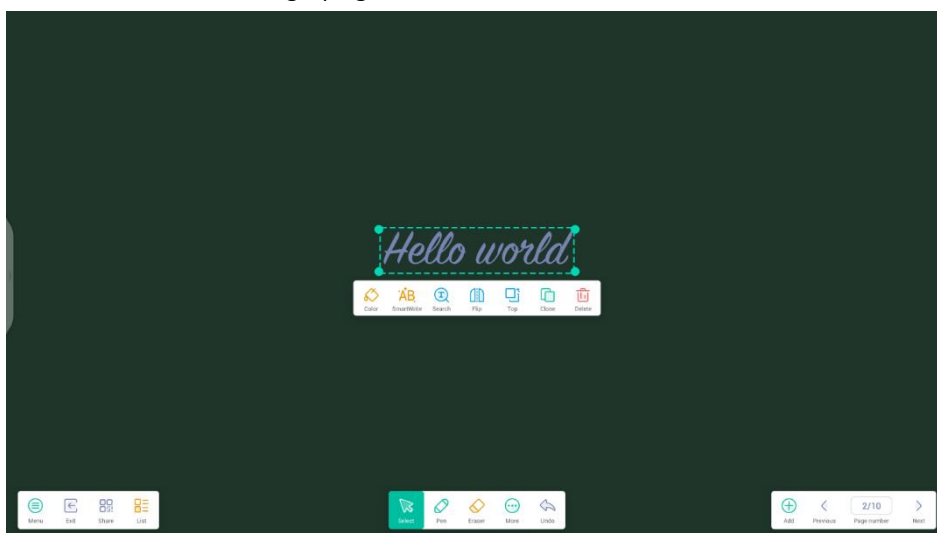
4.1.8.1.2 Auswahl löschen: Löschen Sie Elemente, indem Sie sie auswählen.



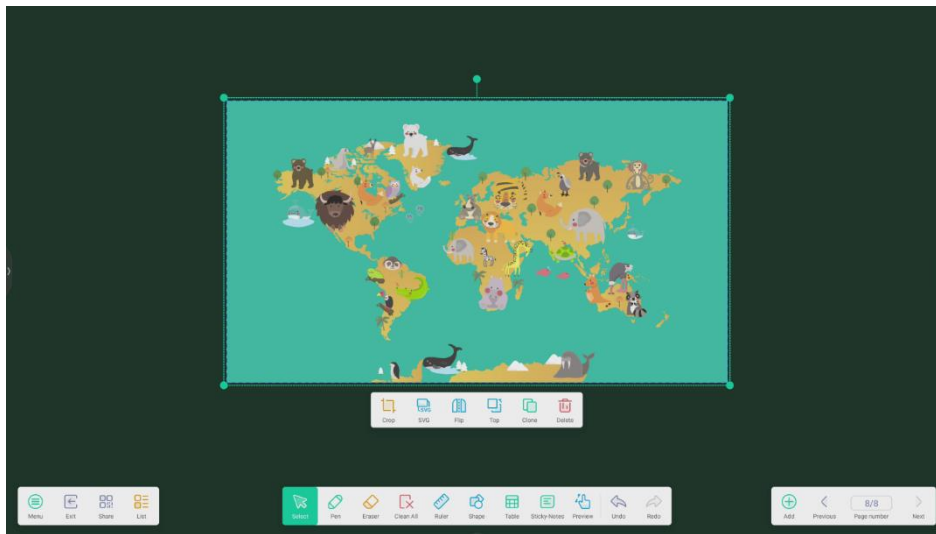
4.1.8.2 Benutzerdefinierte Toolbar: Wenn Note im Vollbildmodus ausgeführt wird, können Sie auswählen, welche Tools in der Toolbar angezeigt werden und welche im Untermenü „MORE“ (Mehr) verborgen werden.



4.1.9 Erweiterungsfunktion für den Stift: Nach Auswahl der Handschrift kann diese intelligent erkannt, durchsucht oder gespiegelt werden.

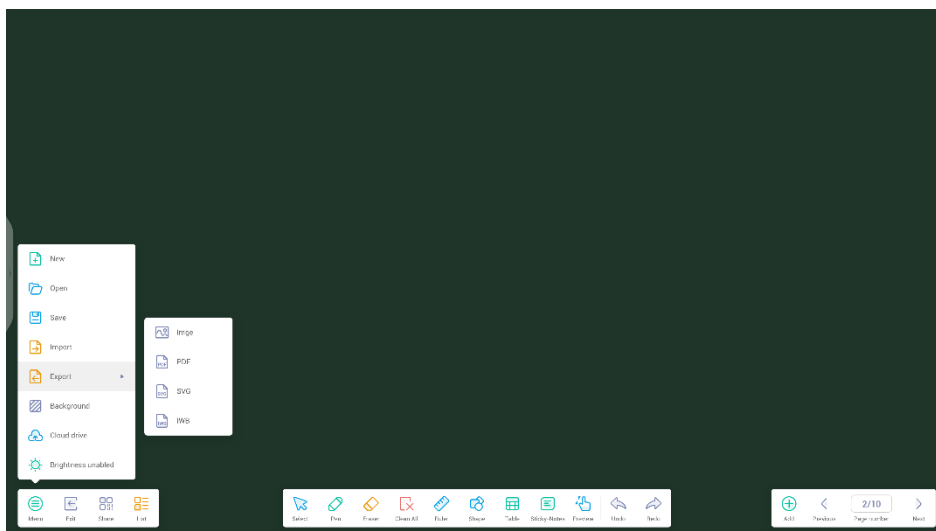


4.1.10 Erweiterungsfunktion für Bilder: Nach der Auswahl eines Bildes kann dieses in ein Vektorbild umgewandelt und gespiegelt werden.



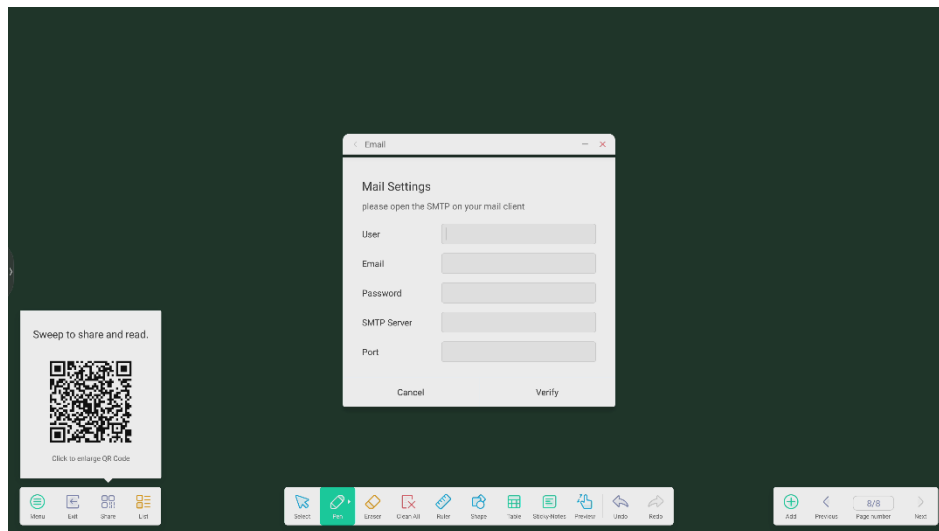
4.1.11 Importieren und Exportieren von Dateien in mehreren Formaten:

Note unterstützt mehrere Dateiformate und den Export von Dateien in mehrere Formate.

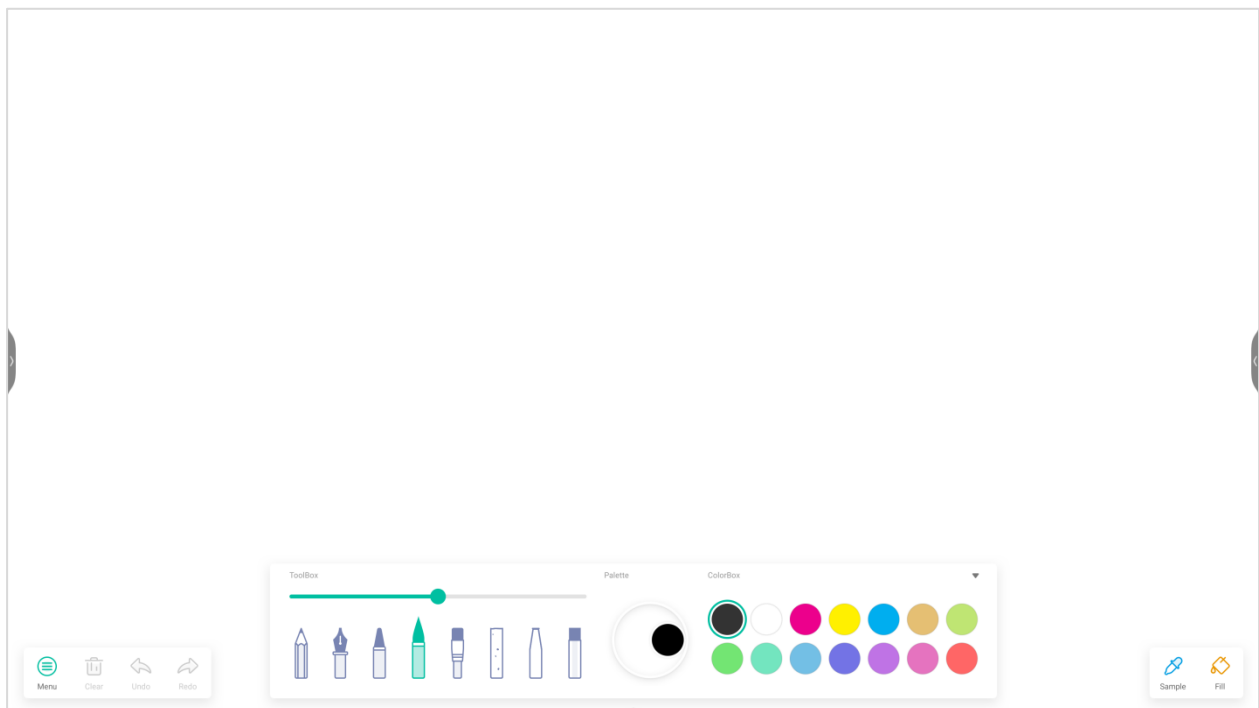


4.1.12 Dateien können auf mehrere Arten gespeichert werden: Zusätzlich zum

Speichern von Dateien im lokalen System und auf einem USB-Laufwerk unterstützt Note das Speichern und Freigeben von Dateien in der Cloud mit einem QR-Zugriffscode. Sie können Dateien auch direkt an eine E-Mail-Adresse schicken, wenn Sie die E-Mail-Einstellungen konfiguriert haben.



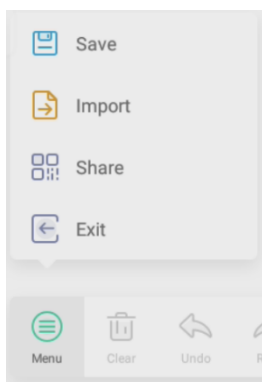
4.2 Palette



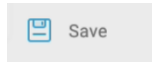
4.2.1 Menü

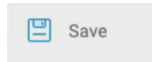


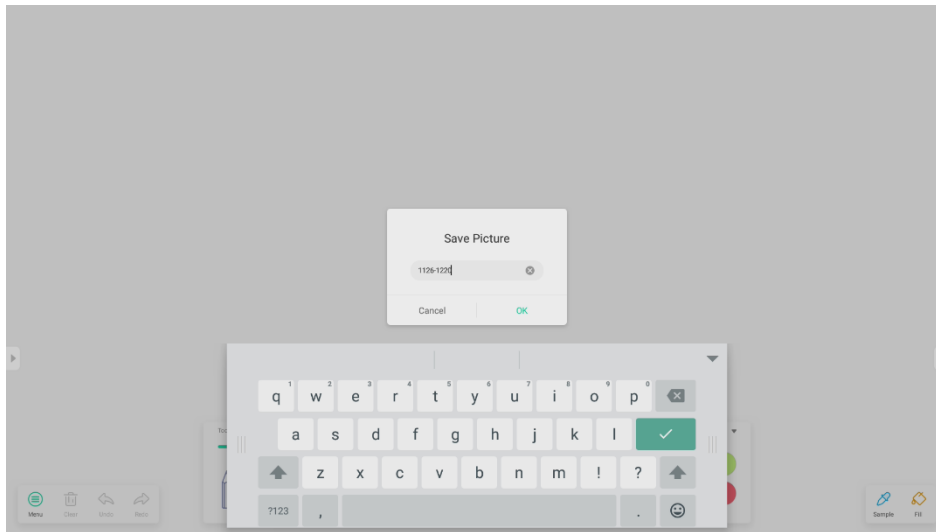
Mit  öffnen Sie das Menüfenster.



4.2.1.1 Menü – Speichern

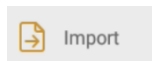


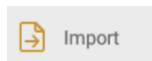
Klicken Sie im Menüfenster auf  und wählen Sie den gewünschten Speicherpfad aus. Geben Sie dann einen Dateinamen ein.

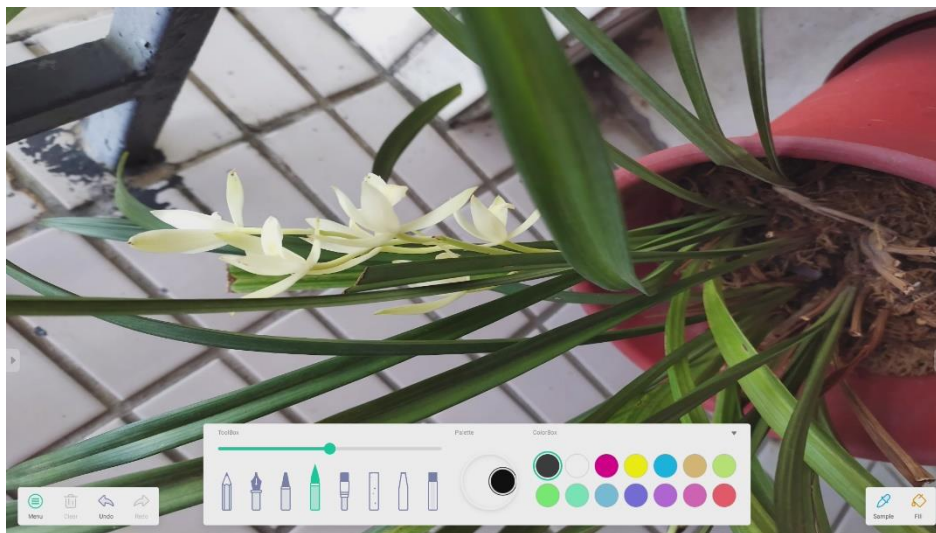


Klicken Sie dann auf „OK“, um die Palette im lokalen Speicher zu speichern.


4.2.1.2 Menü – Importieren



Klicken Sie im Menüfenster auf , um ein Bild in die Palette zu importieren. Dieses Bild wird als Hintergrund für die aktuelle Seite verwendet.

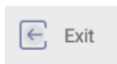


4.2.1.3 Menü – Teilen

Klicken Sie im Menüfenster auf  Share, um einen QR-Code zu generieren, mit dem Sie Ihre Palette ganz einfach mit anderen teilen können.



4.2.1.4 Menü – Verlassen



beendet die Paletten-App. Achtung: Einstellungen gehen verloren, wenn sie nicht gespeichert werden.

4.2.2 Entfernen



Mit entfernen Sie alle Inhalte auf der aktuellen Seite.

4.2.3 Rückgängig



Mit gehen Sie zum letzten Schritt zurück.

4.2.4 Wiederherstellen

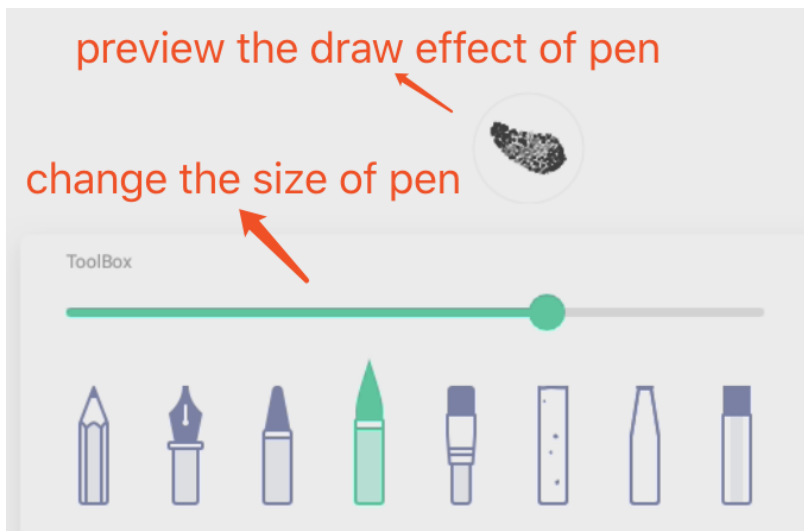


Mit stellen Sie den letzten Schritt wieder her.

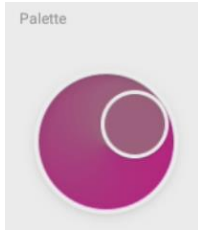
4.2.5 Stifte



4.2.6 Schieberegler für den Pinselstrich

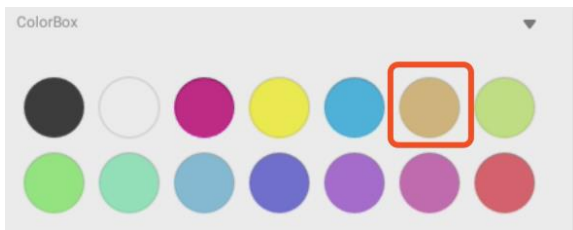


4.2.7 Palette



Sie können Farben mit der Palette anpassen.

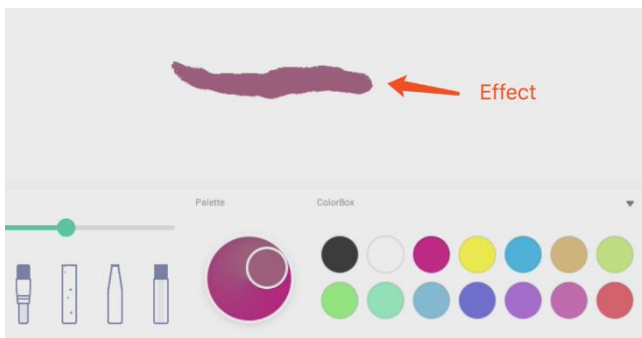
Schritt 1: Wählen Sie eine Farbe in der Farbbox aus.



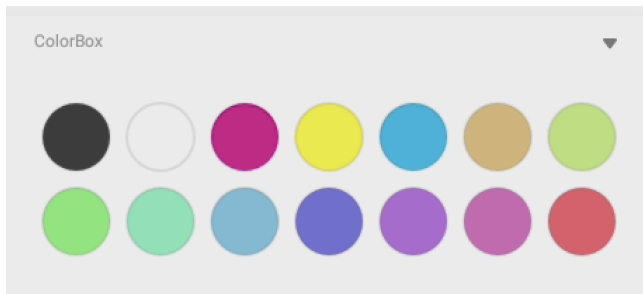
Schritt 2: Ziehen Sie den Kreis im Uhrzeigersinn auf der Palette.



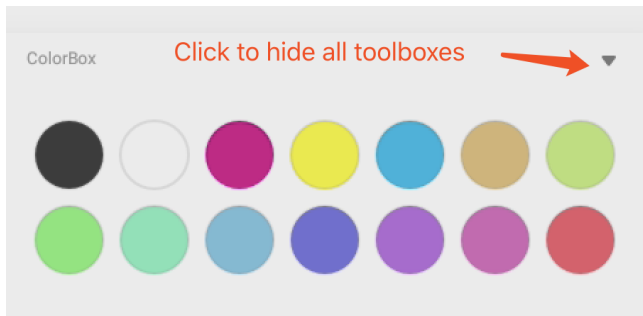
Wiederholen Sie Schritt 1 und 2, bis Sie die gewünschte Farbe ausgewählt ist.



4.2.8 Farbwahl



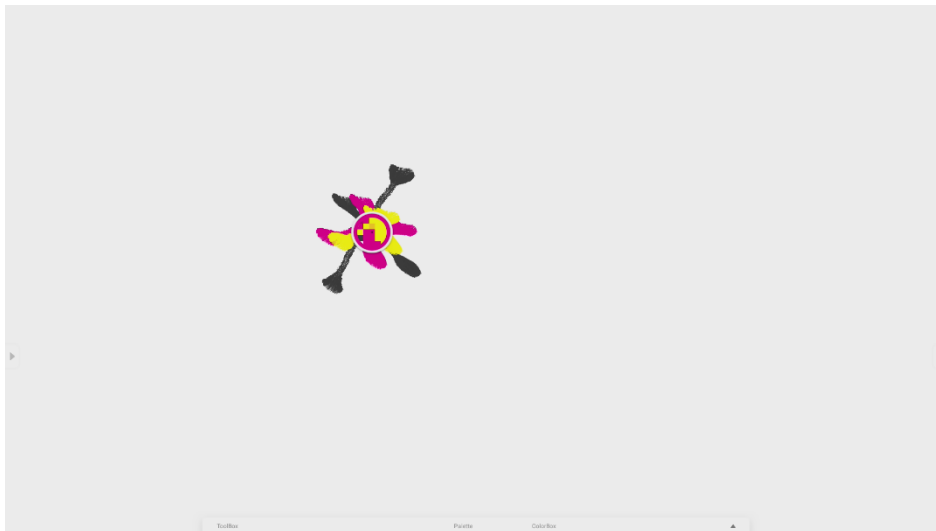
4.2.9 Toolbox verbergen oder anzeigen



4.2.10 Probe



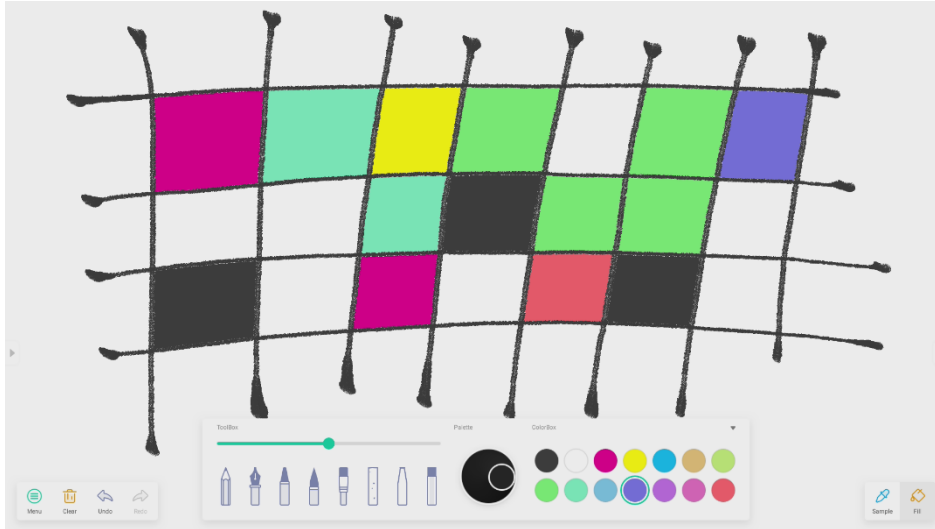
Mit wählen Sie eine Farbe im Arbeitsbereich aus.



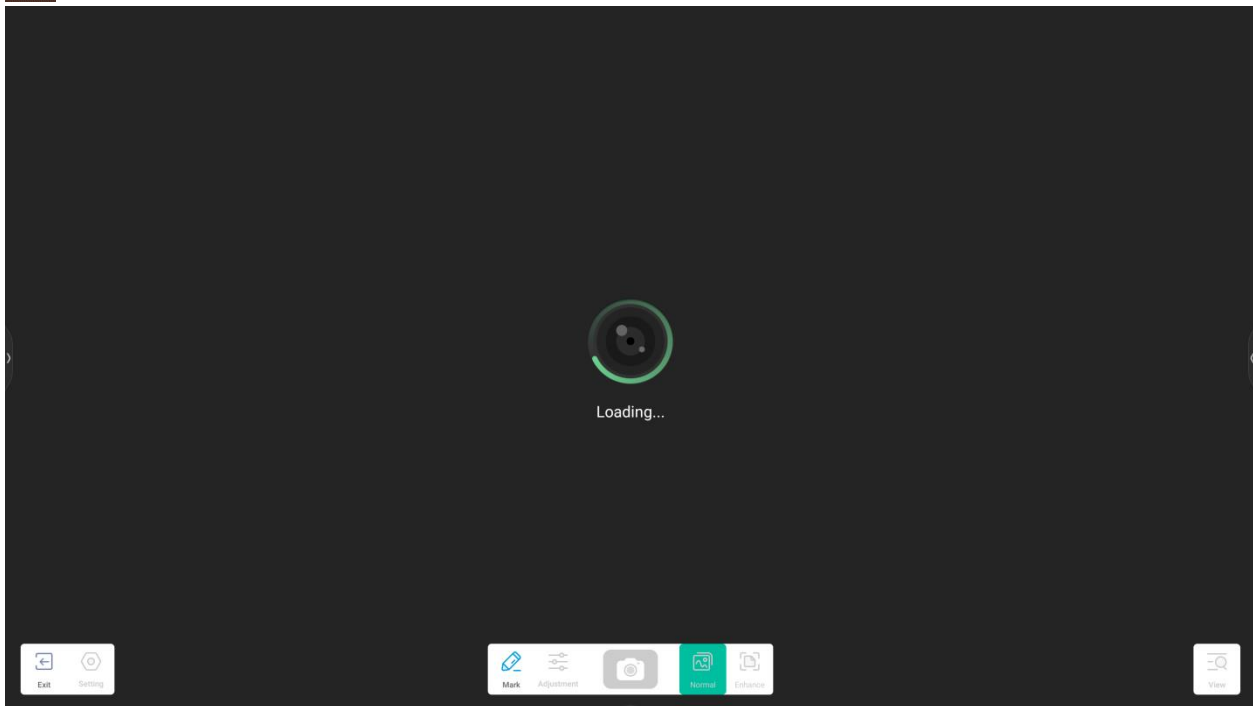
4.2.11 Füllen



Mit **Fill** wechseln Sie vom Stift- in den Füllmodus. Wählen Sie eine Farbe aus der Farbbox aus und füllen Sie dann einen abgetrennten Bereich aus.




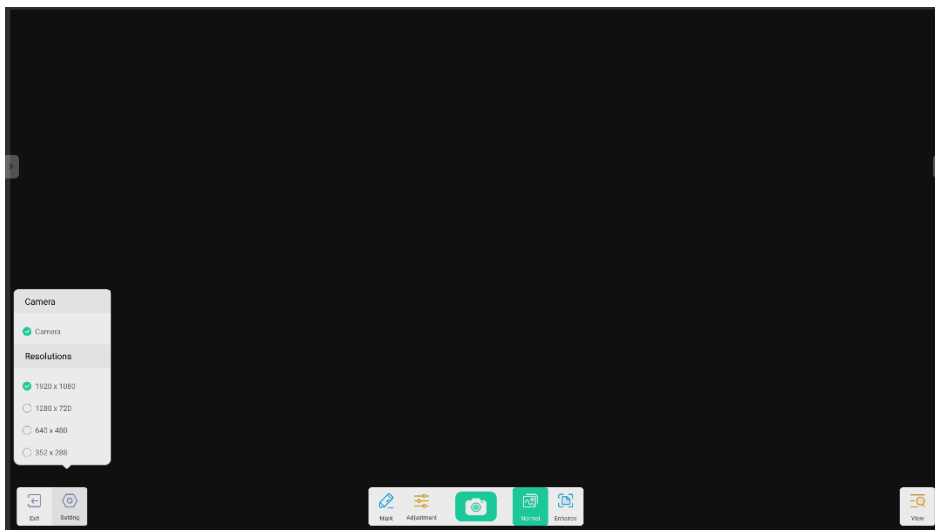
4.3 Visualizer



4.3.1 Einstellung



Klicken Sie auf , um das Einstellungsmenü zu öffnen.



4.3.1.1 Kamera

Wählen Sie das Kameragerät für die Vorschau aus.

4.3.1.2 Auflösungen


Wählen Sie die Auflösungsvorschau für die Kamera aus. Die Auswahl ändert sich je nach verwendeter Kamera.

4.3.2 Markierungstools

Ähnlich wie „Markieren“ in der Systemleiste.

4.3.3 Foto

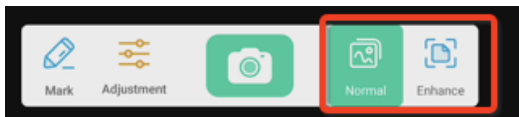


Mit  machen Sie ein Bild und wechseln dann automatisch in den Wiedergabe-Modus.



Mit  im Wiedergabe-Modus wechseln Sie zum Kamera-Vorschaumodus.

4.3.4 Vorschaumodus



4.3.4.1 Bildmodus

Mit „Normal“ wechseln Sie zum Bildmodus. Das ist der Standardmodus.

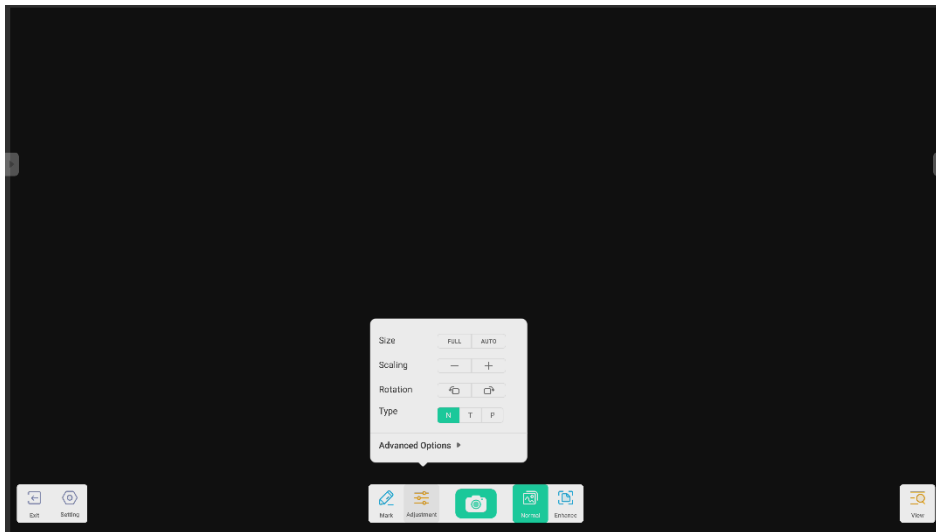
4.3.4.2 Erweiterter Modus

Mit „Enhance“ (Erweitern) wechseln Sie zum erweiterten Modus.

4.3.5 Ausstellungseinstellung



Adjustment



4.3.5.1 Größe

Full (Voll): Der Vorschaubildschirm wird in Vollbildgröße angezeigt.

Auto: Der Vorschaubildschirm wird mit einem bestimmten Seitenverhältnis angezeigt.

4.3.5.2 Skalierung

+: vergrößert den Vorschaubildschirm.

-: verkleinert den Vorschaubildschirm.

4.3.5.3 Drehung

Der Vorschaubildschirm wird um 90 Grad im Uhrzeigersinn gedreht.

Der Vorschaubildschirm wird um 90 Grad gegen den Uhrzeigersinn gedreht.

4.3.5.4 Typ

N: Wechselt zum Typ „Normal“.

T: Wechselt zum Typ „Text“, reduziert die Farbverwendung und verbessert die Qualität der Textanzeige.

P: Wechselt zum Typ „Picture“ (Bild), reduziert den Kontrast und erhöht die Sättigung zur Verbesserung der Bildqualität.

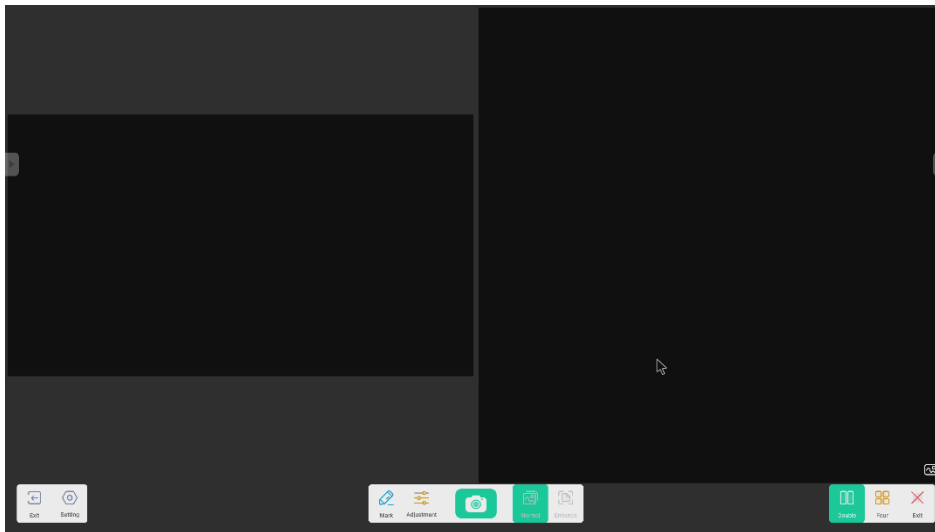
4.3.5.5 Erweiterte Optionen

Passt Helligkeit, Kontrast, Sättigung und Schärfe dynamisch an.

4.3.6 Anzeige



View -Schaltfläche: schaltet in den Vorschaumodus um.



4.3.6.1 Mehrere Bilder



Double schaltet in den Zwei-Fenster-Modus um.



Four schaltet in den Vier-Fenster-Modus um.



wählt die Vorschaudatei aus.



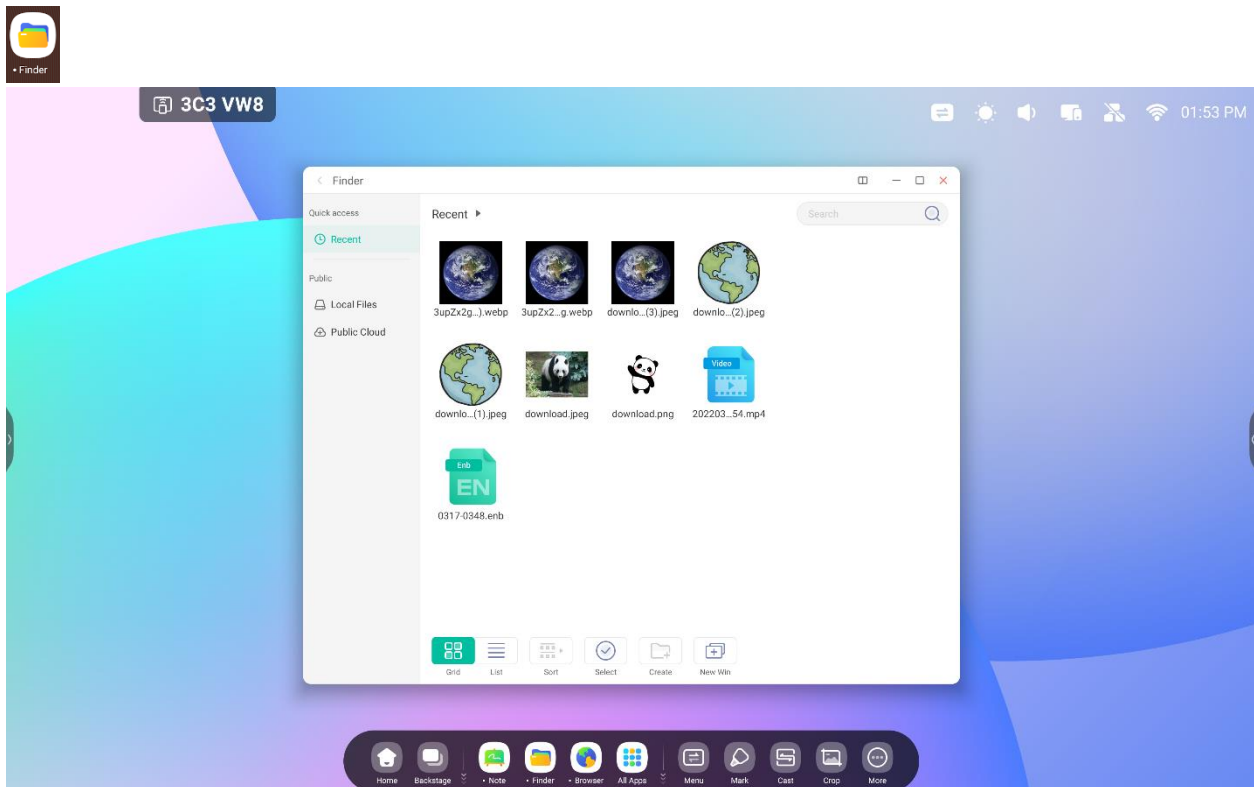
wählt die Vorschaudatei aus.

4.3.7 Beenden

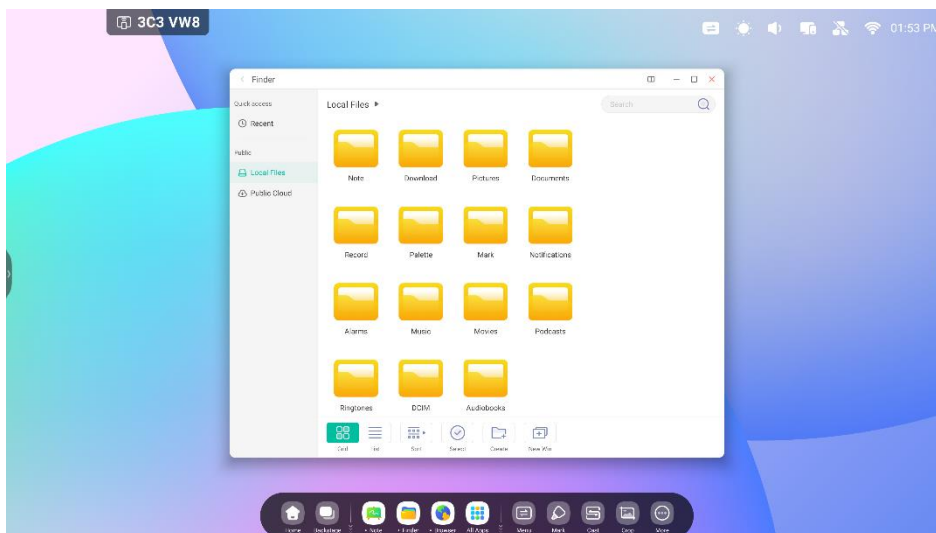


beendet den Visualizer.

4.4 Finder

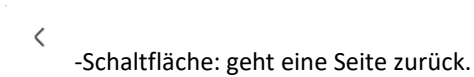


4.4.1 Öffentlich

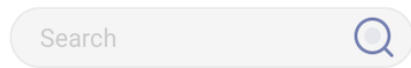


Anwender können im lokalen Speicher abgelegte Ressourcen nach Kategorie durchsuchen, etwa Dokument, Note-Text (bei Note gespeicherte Seiten und schneller Screenshot), Video, Bild und Audio.

4.4.1.1 Zurück

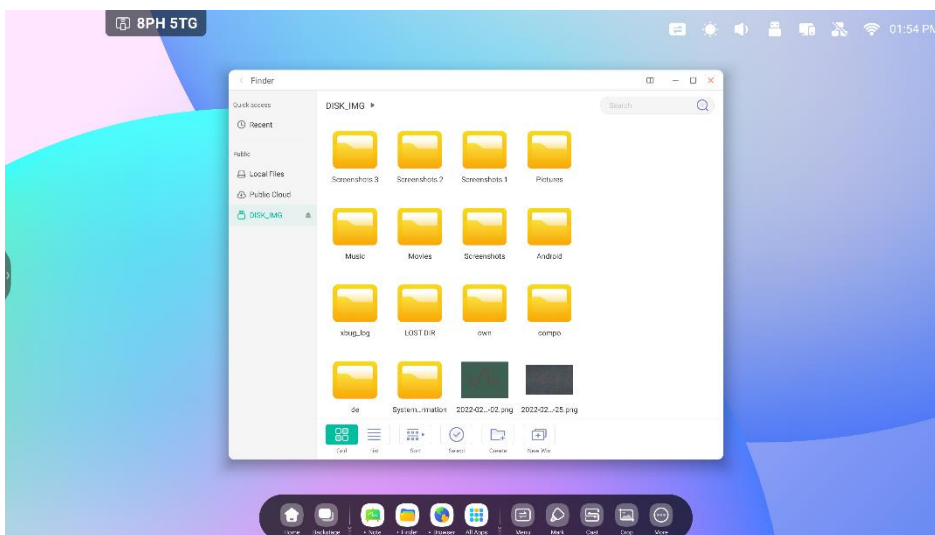


4.4.1.2 Suche



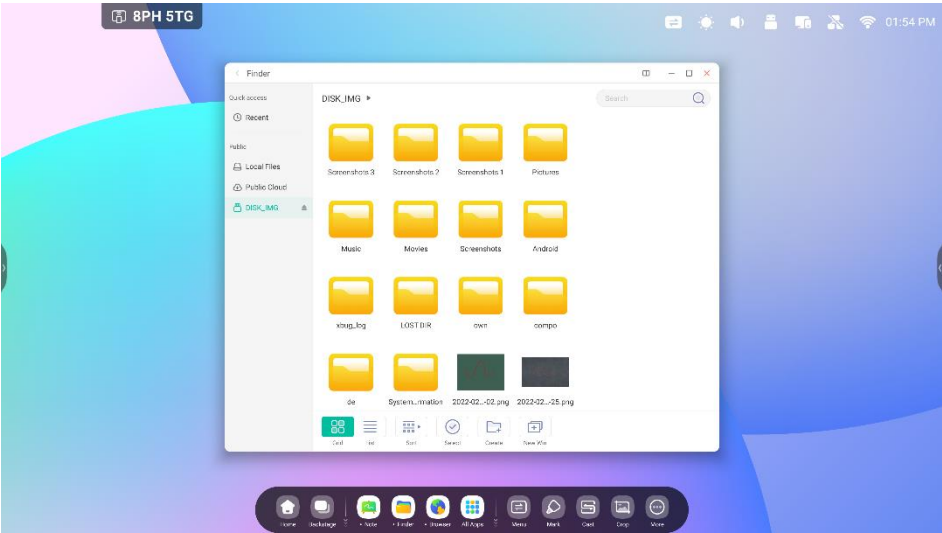
Geben Sie in der Eingabebox in der oberen rechten Ecke des Bildschirms den Namen der Ressource ein, nach der Sie suchen möchten. Klicken Sie dann, um nach Dateien zu suchen. Wenn Sie beispielsweise „Math“ (Mathe) eingeben, können Sie Ressourcen mit dem Namen „Math“ suchen.

4.4.2 USB



Anwender können im USB-Speicher abgelegte Ressourcen nach Kategorie durchsuchen, etwa Dokument, Note-Text (bei Note gespeicherte Seiten und schneller Screenshot), Video, Bild und Audio.

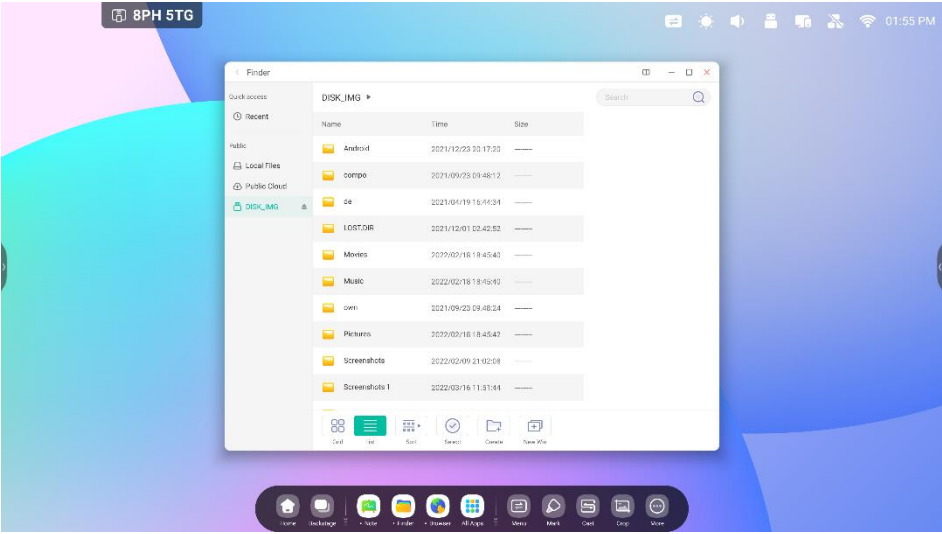
4.4.3 Gitteranzeige



Grid

zeigt die Ressourcen in Symbolform an. Die Ressourcen werden standardmäßig in Symbolform angezeigt.

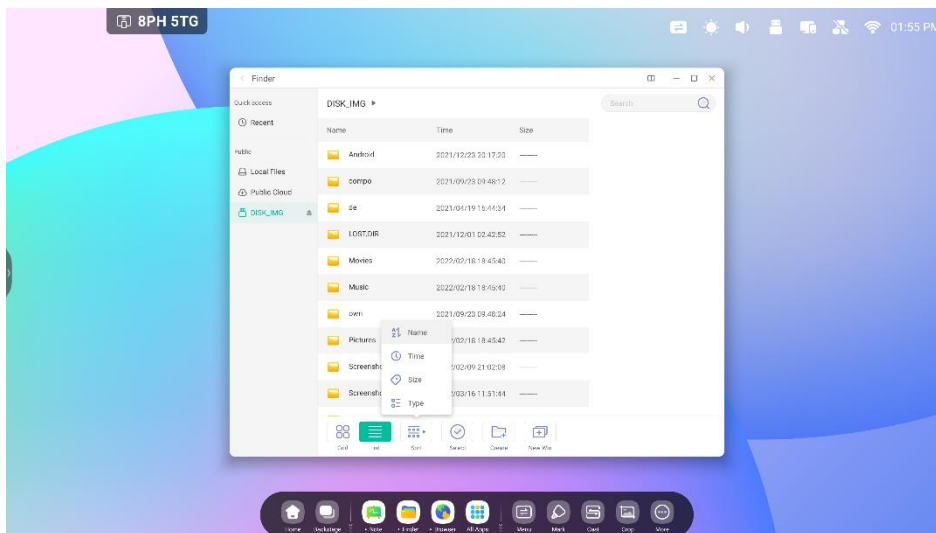
4.4.4 Listenanzeige



List

zeigt die Ressourcen in Listenform mit detaillierten Informationen an.

4.4.5 Sortieren



Sort

öffnet ein Menü zum Sortieren nach Name, Typ, Größe oder Zeit. Die Ressourcen werden standardmäßig nach Name sortiert.

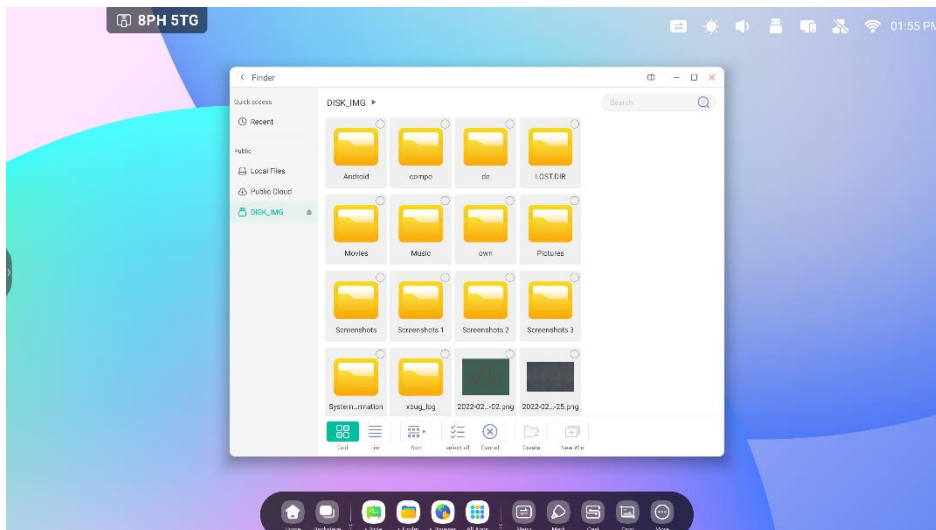
4.4.6 Auswahl



Select

ermöglicht die Auswahl der gewünschten Dateien oder Ordner.

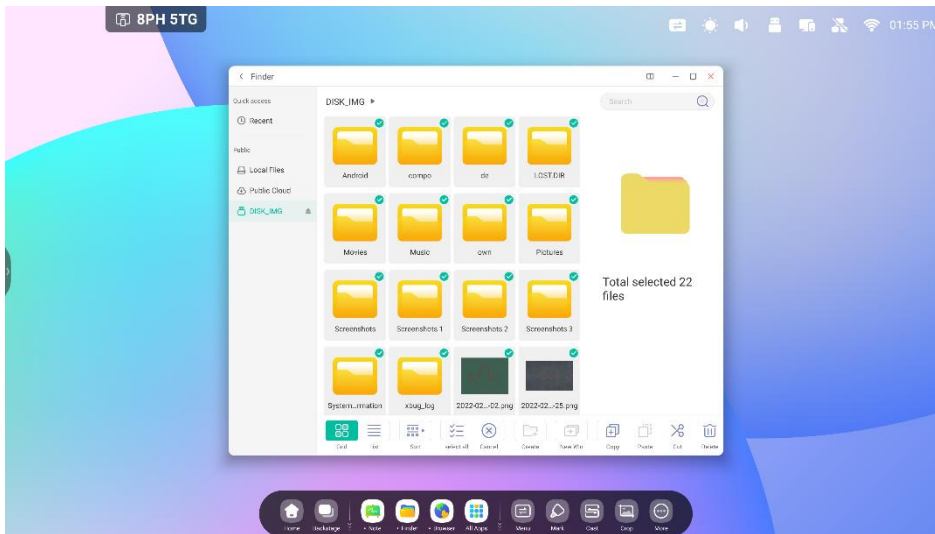
4.4.6.1 Alle auswählen





SelectAll

ermöglicht die Auswahl aller Dateien im aktuellen Verzeichnis.



Cancel

bricht alle aktuell ausgewählten Dateien ab.

4.4.6.2 Kopieren



Kopiert die aktuell ausgewählte Datei.

4.4.6.3 Einfügen



Fügt die kopierte/ausgeschnittene Ressource an einem angegebenen Ort ein.

4.4.6.4 Ausschneiden



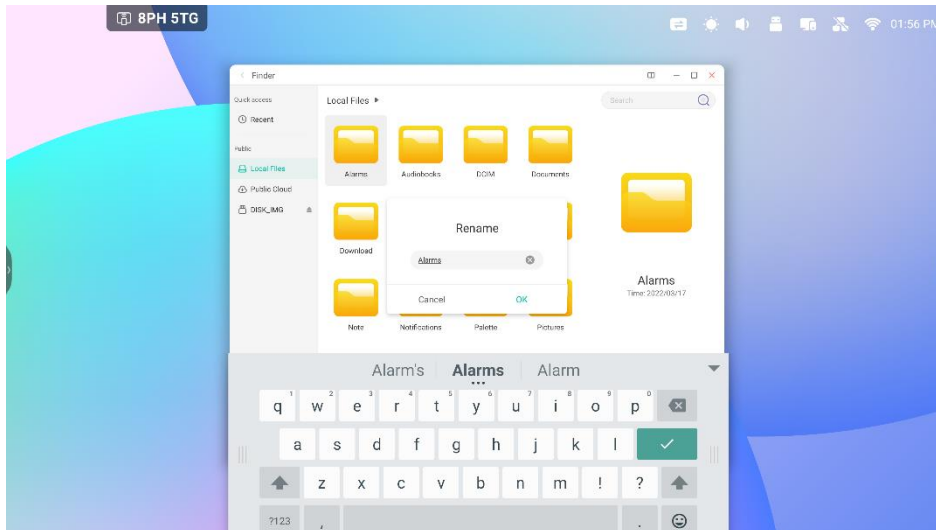
Schneidet die aktuell ausgewählte Ressource aus.

4.4.6.5 Löschen



Löscht die ausgewählte Ressource.

4.4.6.6 Umbenennung



Benennt die ausgewählte Ressource um.

4.4.6.7 Mehr

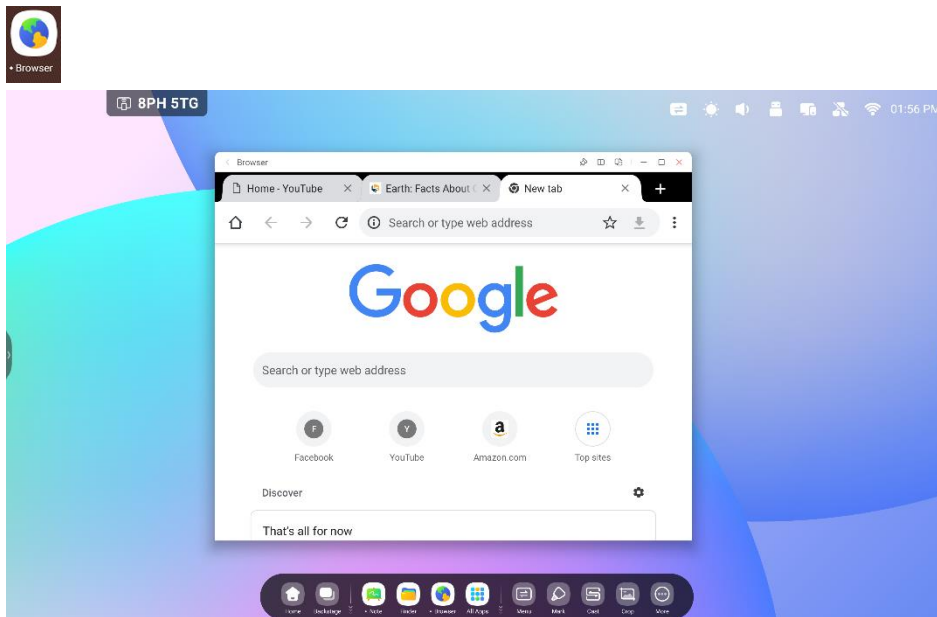


Öffnet die Schaltfläche „Send to“ (Senden an). Sie können die ausgewählte Datei an den Zielordner senden.

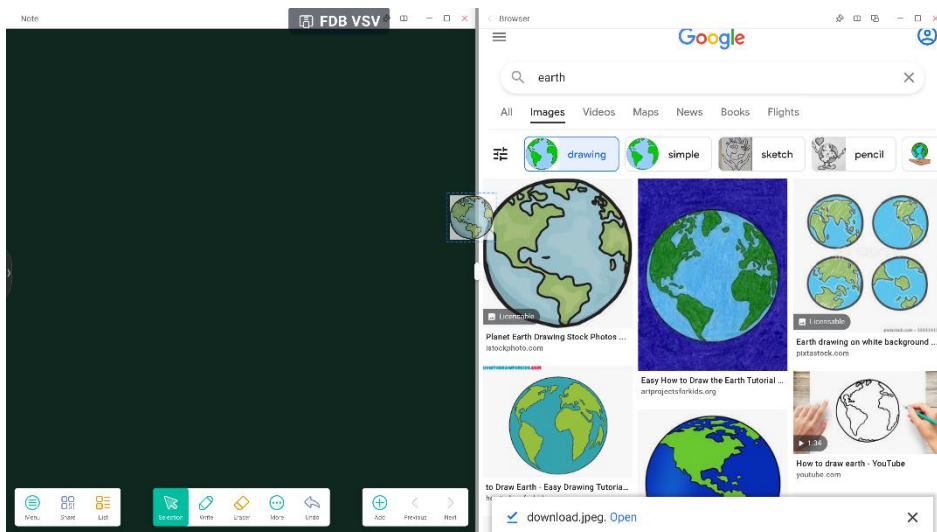
4.4.7 Neuer Ordner

„New Folder“ (Neuer Ordner) erstellt neue Ordner unter dem aktuellen Verzeichnis.

4.5 Browser



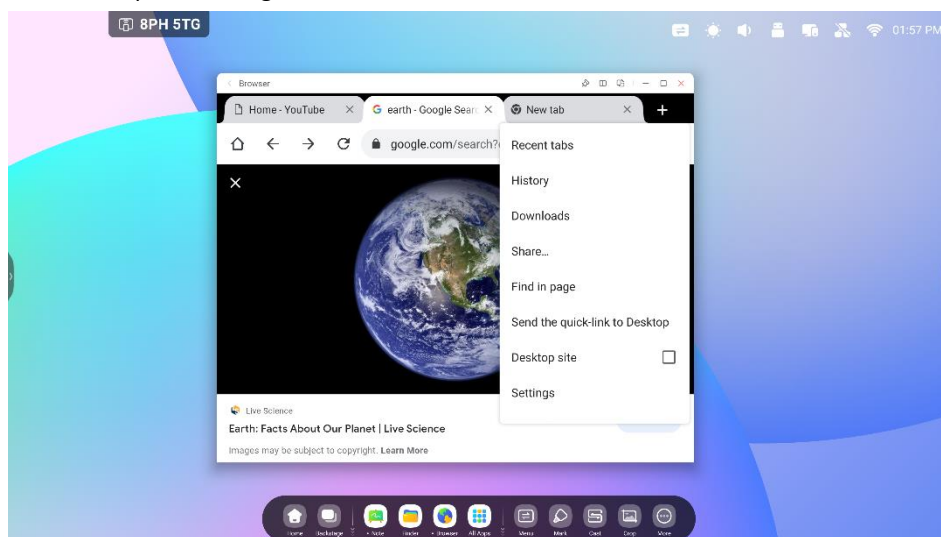
Halten Sie das Bild gedrückt und ziehen Sie es in Note.



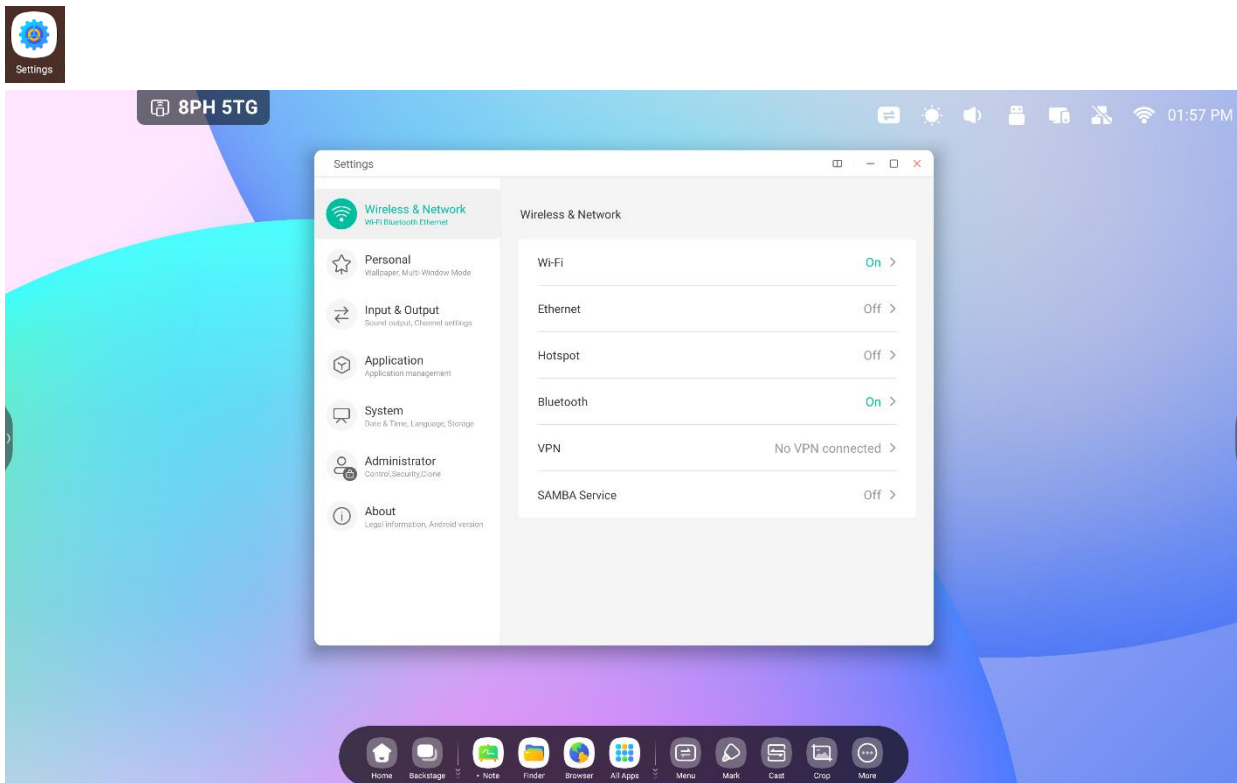
Klicken Sie im Browsermenü für erweiterte Einstellungen auf

Send the quick-link to Desktop

, um einen Quick-Link zum Desktop hinzuzufügen.



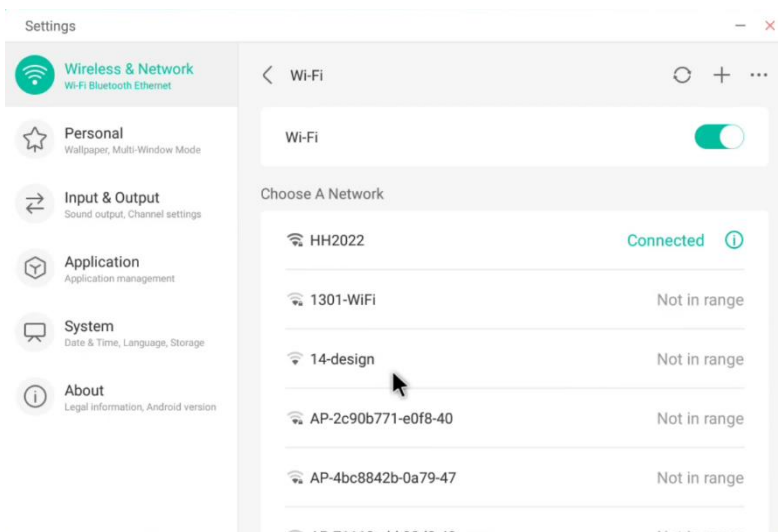
4.6 Einstellungen




4.6.1 Drahtlos und Netzwerk

4.6.1.1 WLAN

Wenn Sie ein WLAN-Modul anschließen, können Sie auf das WLAN-Menü klicken, um die WLAN-Schnittstelle anzuzeigen und Ihre WLAN-Verbindung zu verwalten und anzeigen.



Wenn Ihre WLAN-Verbindung nicht angezeigt wird, können Sie sie über  manuell hinzufügen.

Add Network

Network Name

Security

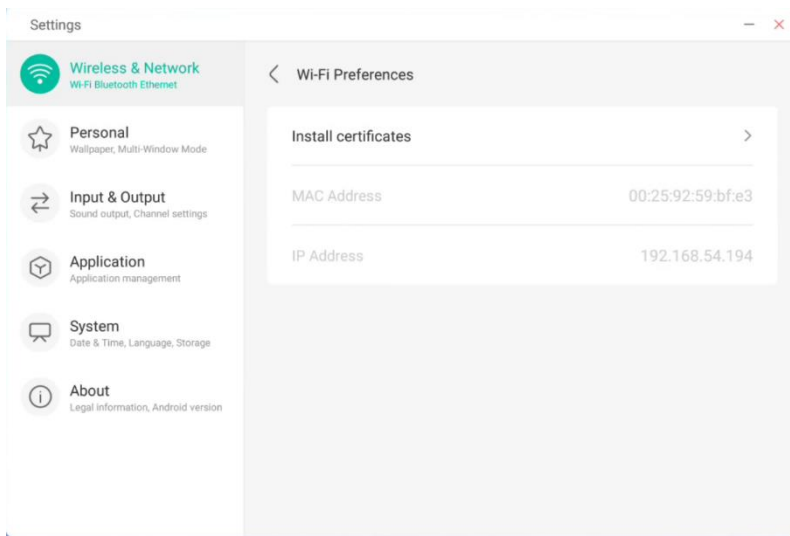
None ▼

☐ Advance Settings

Cancel | Connect

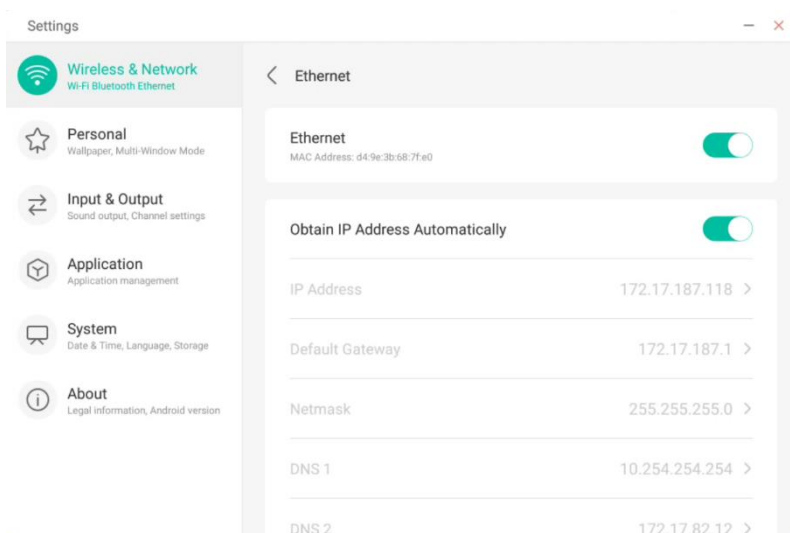
...

Mit ... können Sie Ihre WLAN-Adresse anzeigen und Zertifikate installieren, falls diese für die Verbindung erforderlich sind.



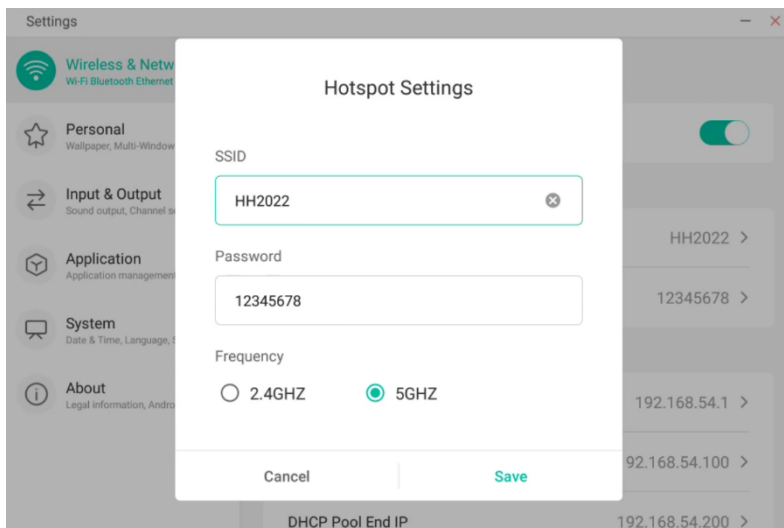
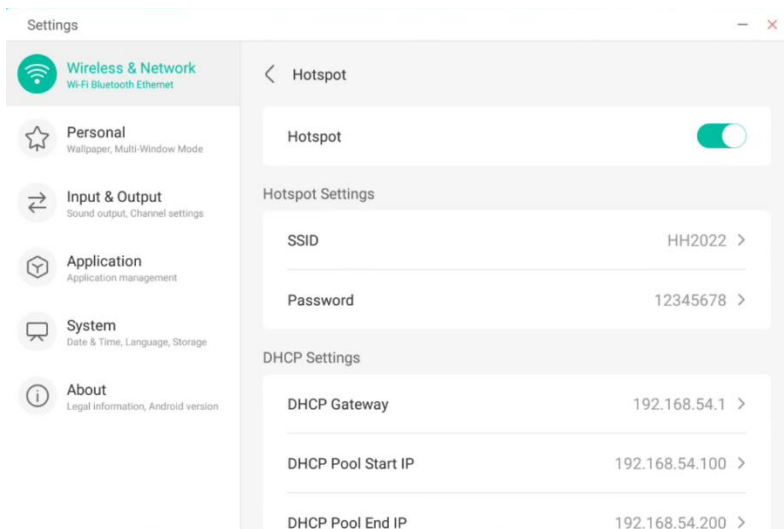
4.6.1.2 Ethernet

Überprüfen und steuern Sie den Zustand Ihres Netzwerks oder legen Sie manuell Ihre statische IP-Adresse und Proxy-Konfiguration fest.



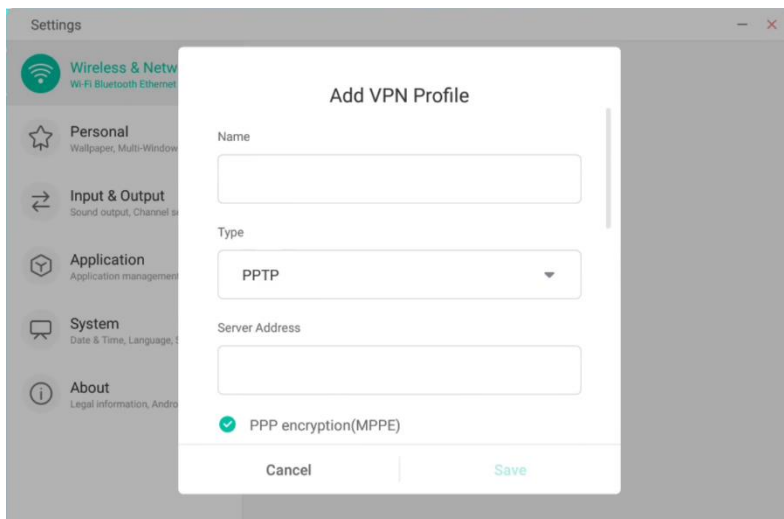
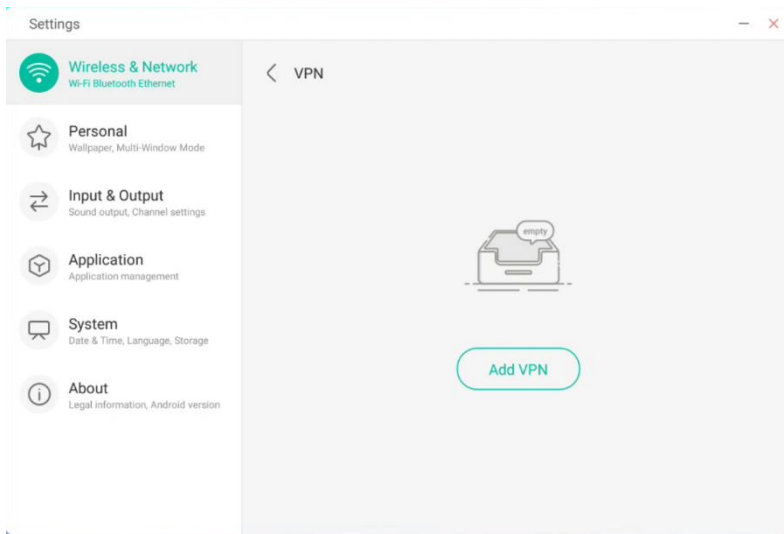
4.6.1.3 Hotspot

Wenn ein WLAN-Modus installiert ist, kann der IFP als Hotspot eingerichtet werden, um den Zugriff auf das Internet zu ermöglichen und Geräte per WLAN mit dem IFP zu verbinden.



4.6.1.4 VPN

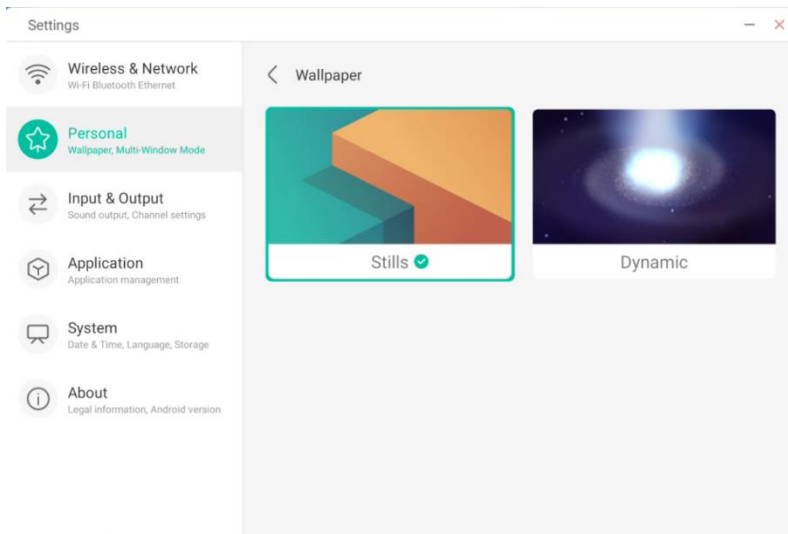
Sie können VPN-Verbindungsinformationen hinzufügen, um eine Verbindung zu einem VPN aufzubauen.



4.6.2 Persönlich

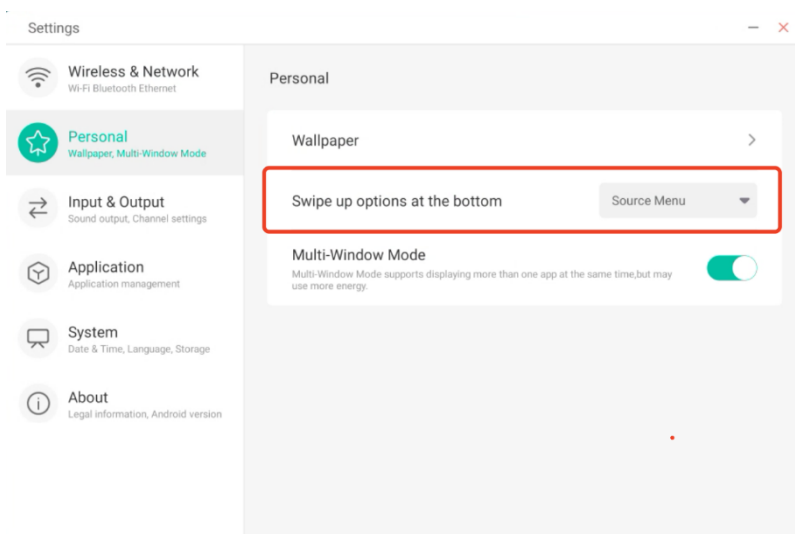
4.6.2.1 Hintergrundbild

In den Hintergrundbildeinstellungen können Sie statische oder dynamische Hintergrundbilder festlegen.



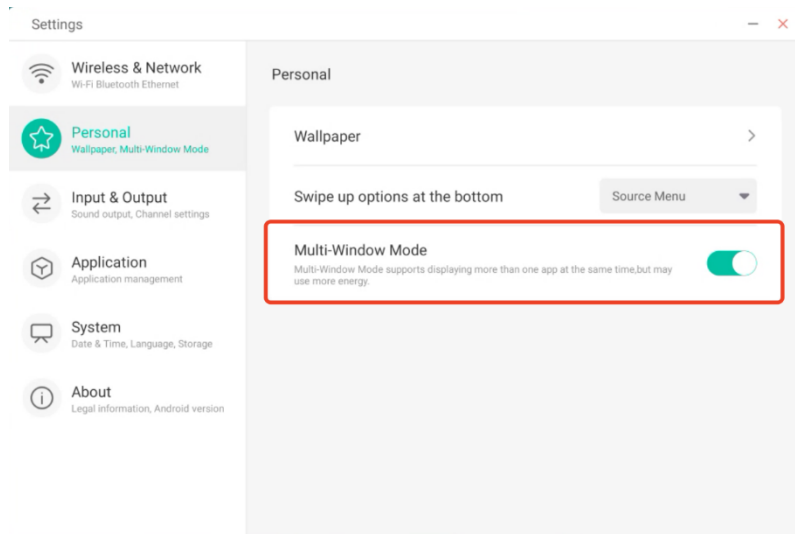
4.6.2.2 Optionen am Seitenende nach oben ziehen

Geben Sie an, ob beim Wischen am Seitenende ein OSD-Fenster oder eine Toolbar angezeigt werden soll.



4.6.2.3 Mehrfenster-Modus

Mit dem Mehrfenster-Modus können Sie im Fenstermodus des Systems in den Vollbild- oder Mehrfenster-Modus wechseln.

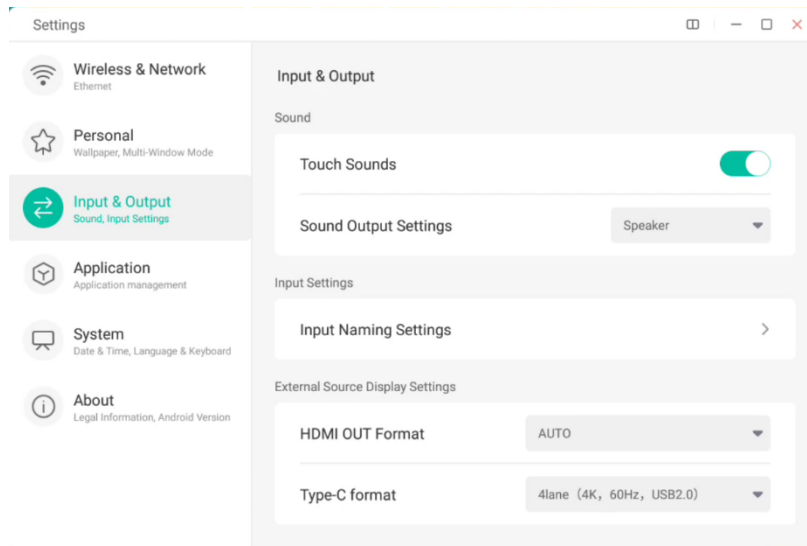


4.6.3 Eingabe und Ausgabe

4.6.3.1 Ton

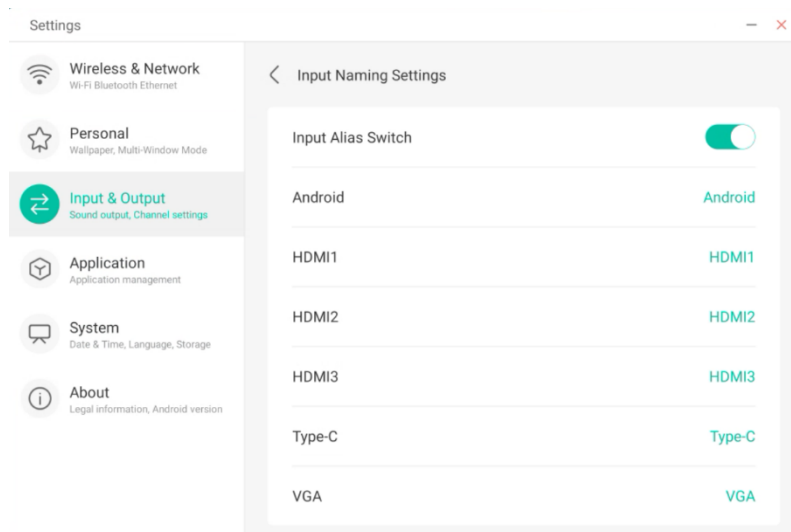
Mit „Touch Sounds“ können Sie Berührungstöne auf Ihrem Gerät aktivieren oder deaktivieren.

Mit den „Sound Output Settings“ (Tonausgabeeinstellungen) können Sie die Tonausgabequelle ändern.



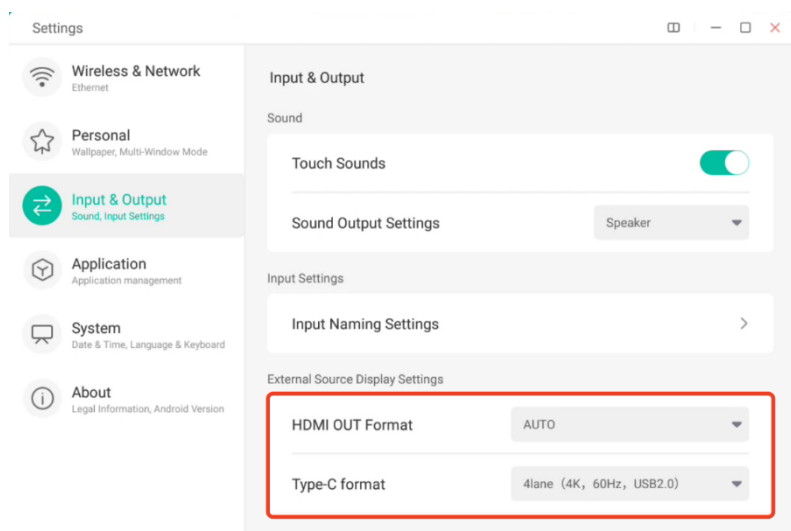
4.6.3.2 Einstellung des Eingabenamens

Passen Sie den Eingabequellen-Alias an und wenden Sie ihn auf das OSD-Menü und die Kanalanzeige an.



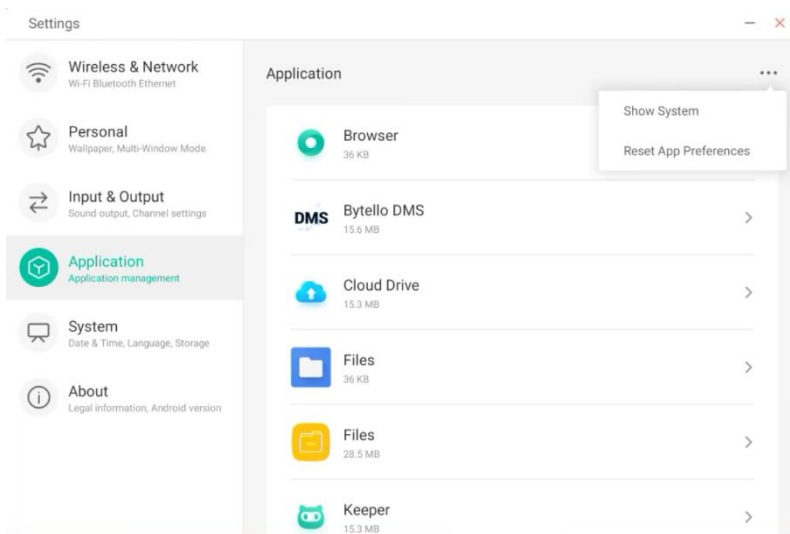
4.6.3.3 Anzeigeeinstellungen für externe Quellen

Legen Sie HDMI OUT-Auflösung und das Typ-C-Format fest (HDMI OUT ist bei manchen Modellen nicht verfügbar).



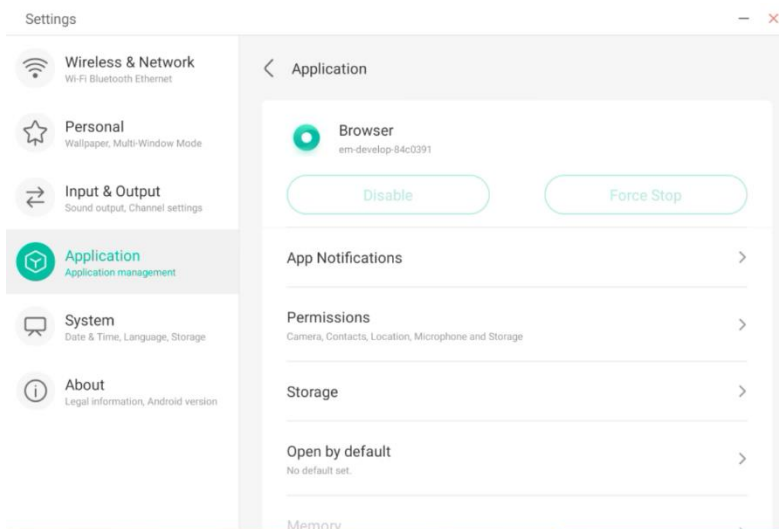
4.6.4 Anwendung

Hier können Sie alle auf Ihrem Gerät installierten Anwendungen anzeigen und verwalten. Standardmäßig werden Drittanwendungen und Desktopanwendungen angezeigt. Sie können festlegen, ob der Rest des Systems angezeigt wird oder nicht. Zusätzlich können Sie hier die Standardeinstellungen aller Anwendungen zurücksetzen.



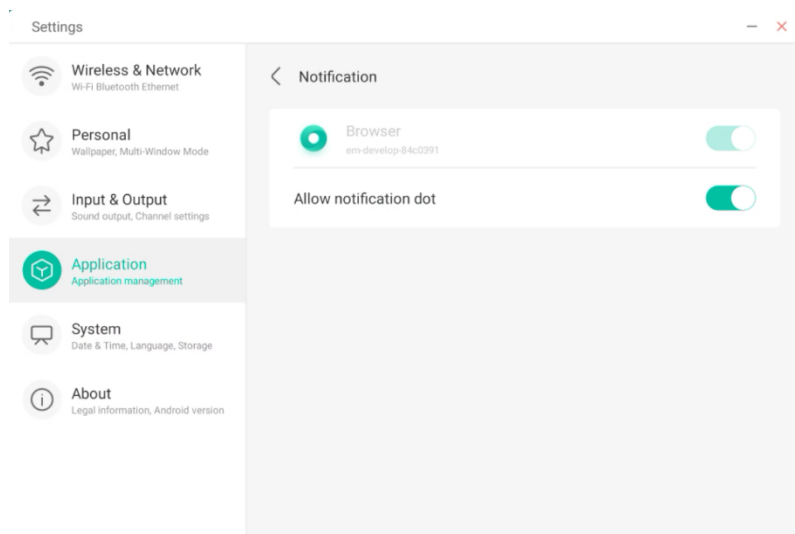
4.6.4.1 Anwendungsdetails

Für jede Anwendung werden bestimmte Informationen über die Anwendung aufgelistet, etwa Arbeitsspeicherverbrauch, Genehmigungsanfragen, Benachrichtigungen usw. Sie können außerdem Anwendungen deinstallieren, deaktivieren und anhalten.



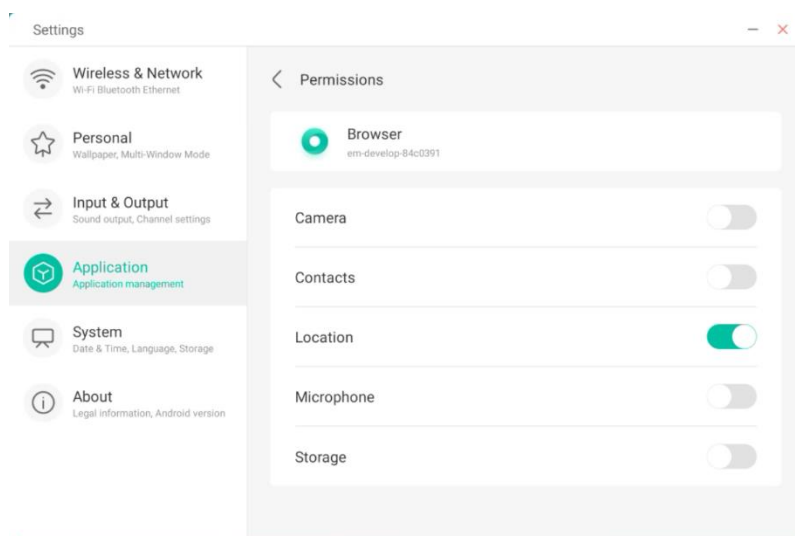
4.6.4.2 Benachrichtigung

Hier können Sie Anwendungsbenachrichtigungen anpassen.



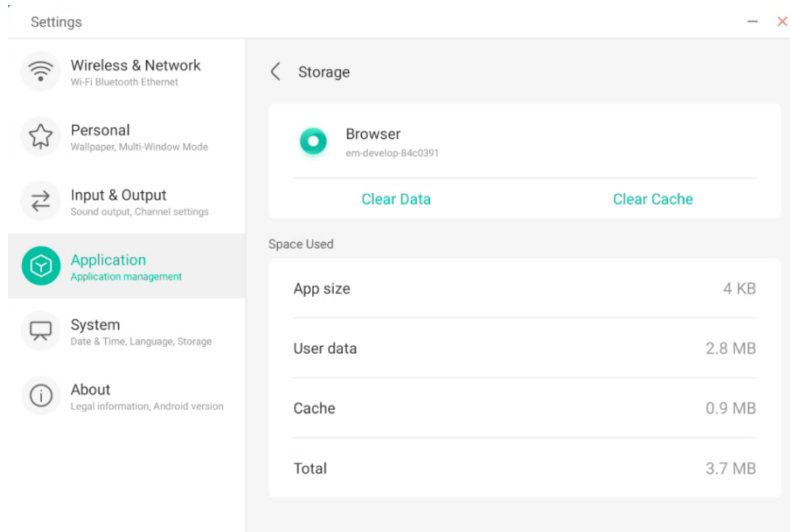
4.6.4.3 Genehmigung

Hier können Sie Genehmigungsanfragen von Anwendungen ändern.



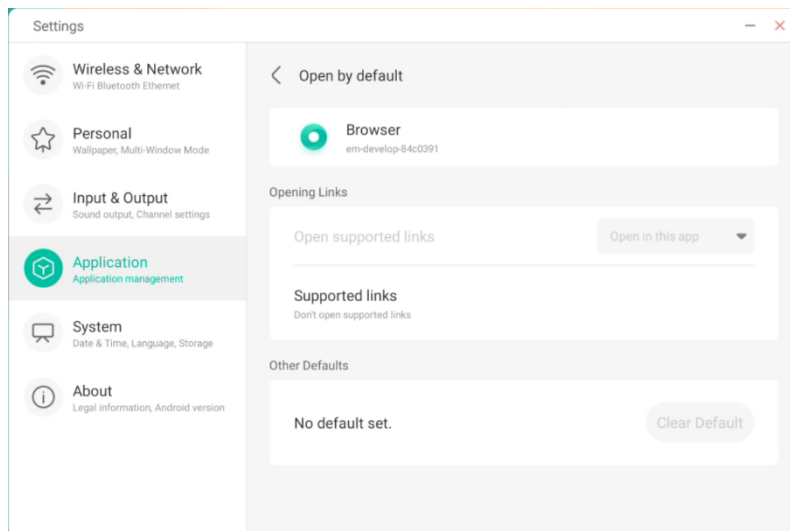
4.6.4.4 Speicher

Hier können Sie die Speicherkontrolle von Anwendungen anzeigen, darunter Benutzerdaten, Cache und Größe des Anwendungspaketes. Außerdem können Sie die Nutzungsdaten für einzelne Anwender und den Anwendungs-Cache anzeigen.



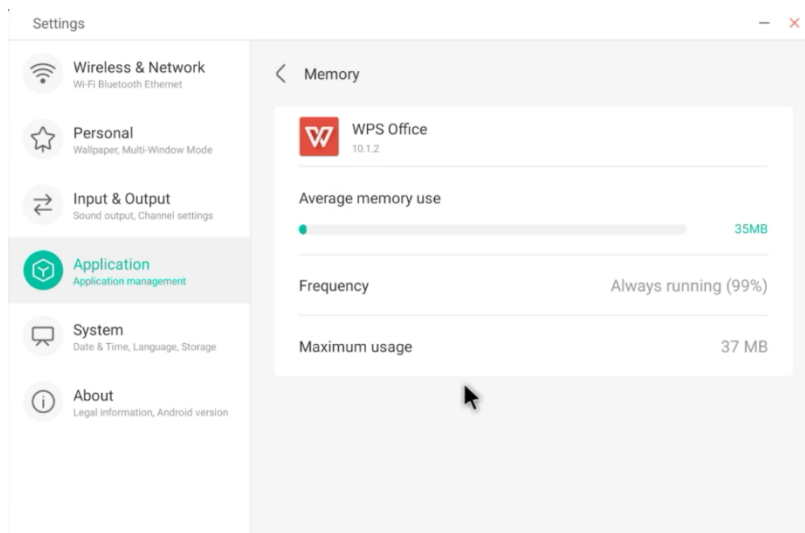
4.6.4.5 Standardmäßig öffnen

Legen Sie die Öffnungsaufforderung der Anwendung fest oder löschen Sie die Standardeinstellungen der Anwendungen.



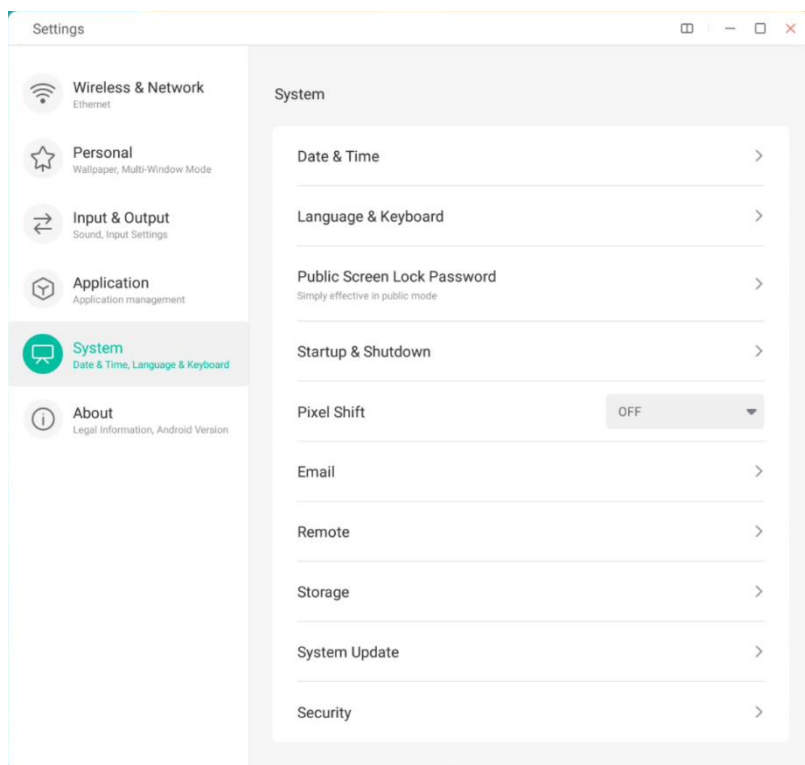
4.6.4.5 Arbeitsspeicher

Zeigen Sie den Arbeitsspeicherverbrauch Ihrer Anwendung an. Dazu zählen der durchschnittliche Arbeitsspeicherverbrauch, die Nutzungsfrequenz und die maximale Nutzung.



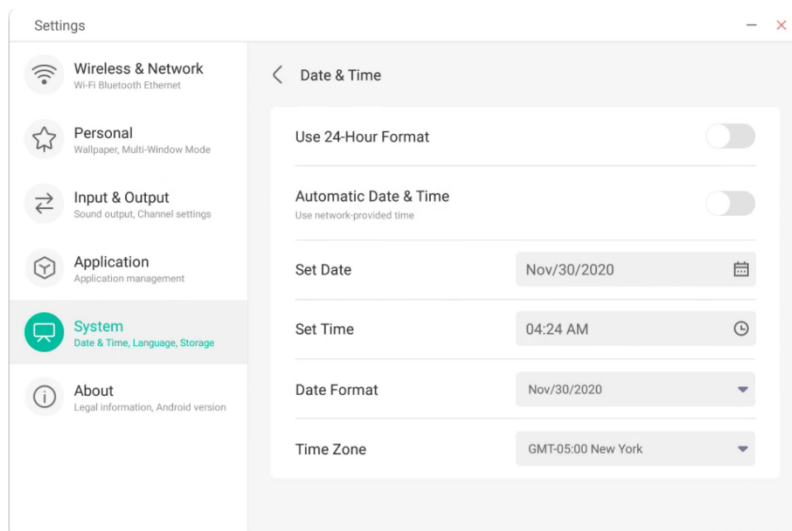
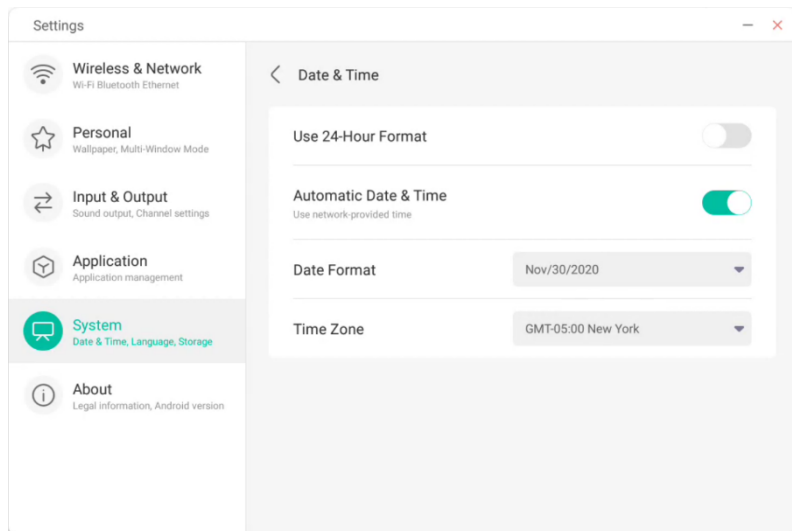
4.6.5 System

Zeigen Sie die Systeminformationen des IFP an und passen Sie sie an. Konfigurieren Sie die E-Mail-Einstellungen und das Kennwort für die Bildschirmsperre und aktualisieren Sie das System.

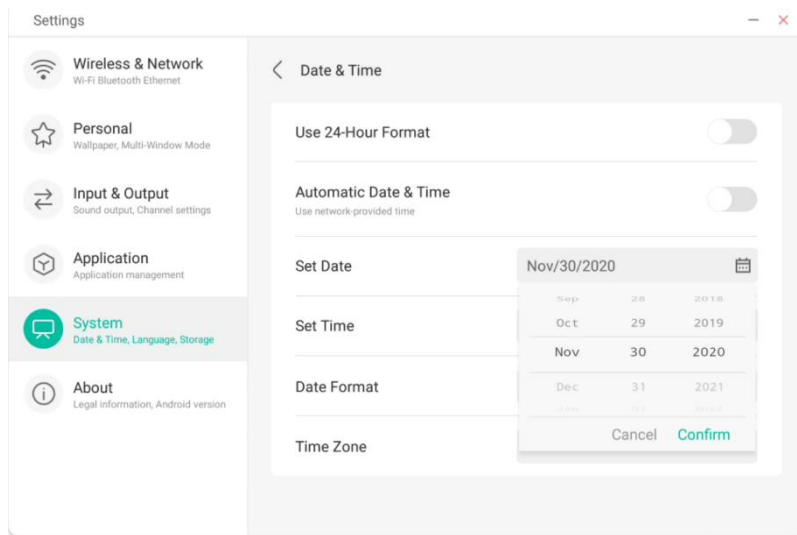


4.6.5.1 Datum und Uhrzeit

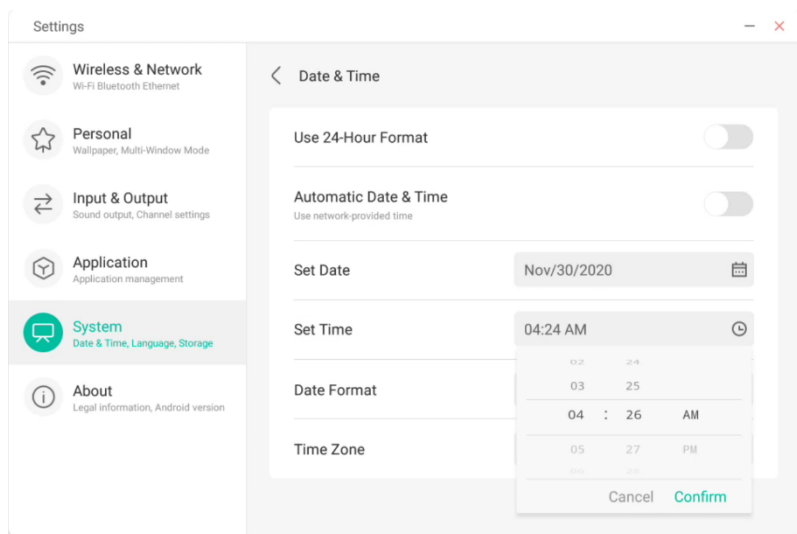
Geben Sie an, ob das System den 24-Stunden-Modus verwenden und die Netzwerkzeit automatisch abgerufen werden soll. Wenn Sie die Netzwerkzeit ausschalten, können Sie das Datum, die Uhrzeit, das Zeitformat und die Zeitzone manuell festlegen. Wenn Sie die Netzwerkzeit einschalten, können Sie nur das Datums- und Zeitformat anpassen.



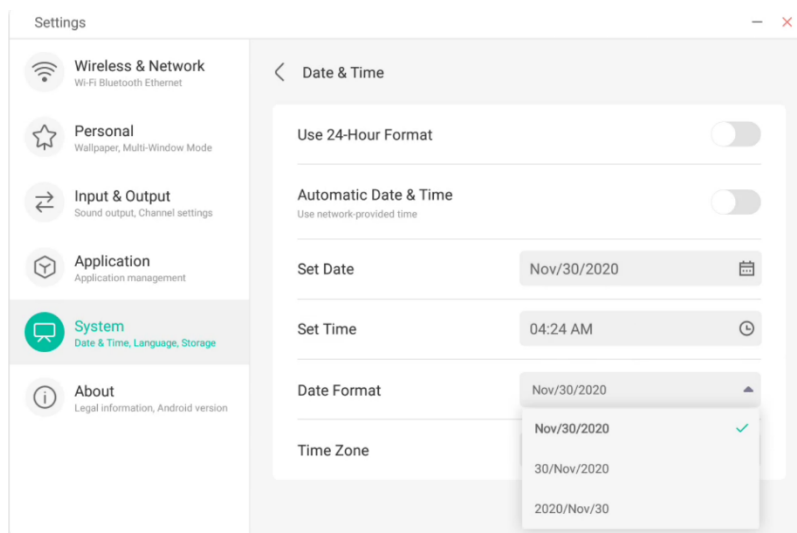
Legen Sie Jahr, Monat und Tag des Systems in der Datumseinstellung fest.



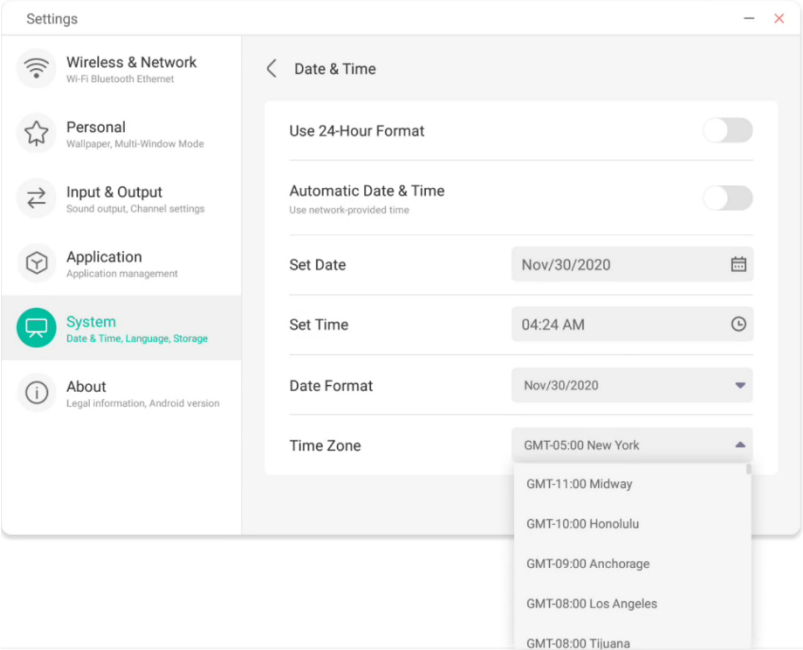
Legen Sie Stunde, Minute, Vormittag und Nachmittag in der Uhrzeiteinstellung fest.



Legen Sie das gewünschte Datumsformat fest, zum Beispiel Monat/Tag/Jahr, Tag/Monat/Jahr, Jahr/Monat/Tag.

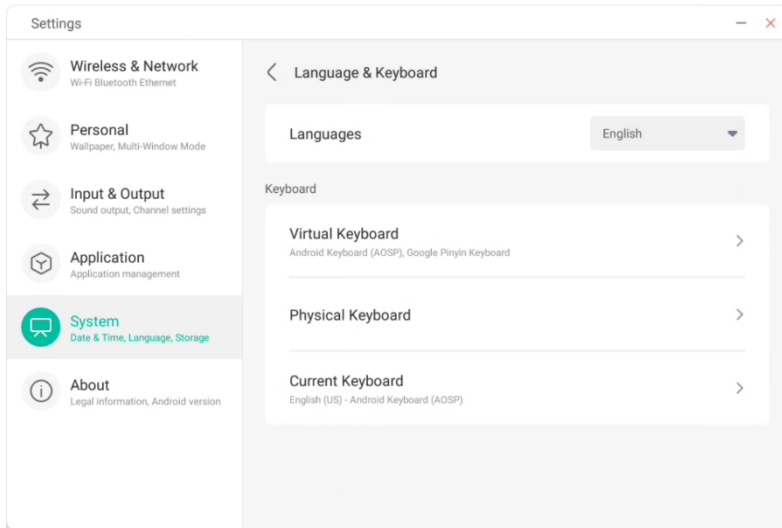


Legen Sie die Zeitzone fest. Im System sind weltweite Zeitzonen integriert.

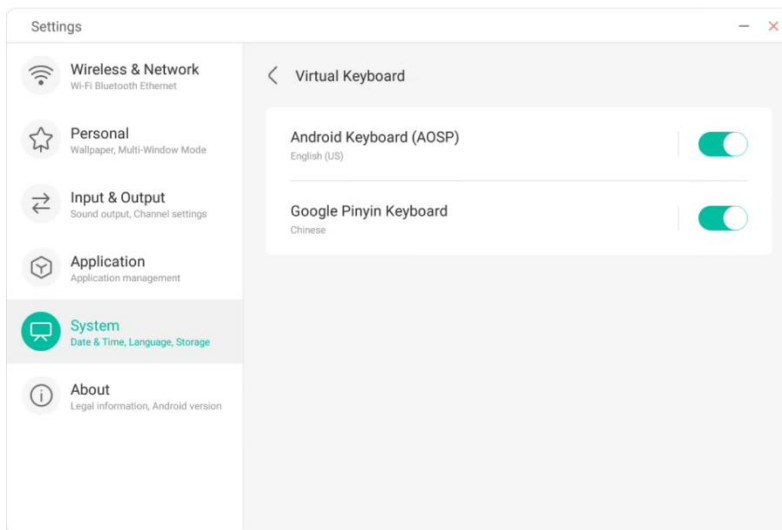


4.6.5.2 Sprache und Tastatur

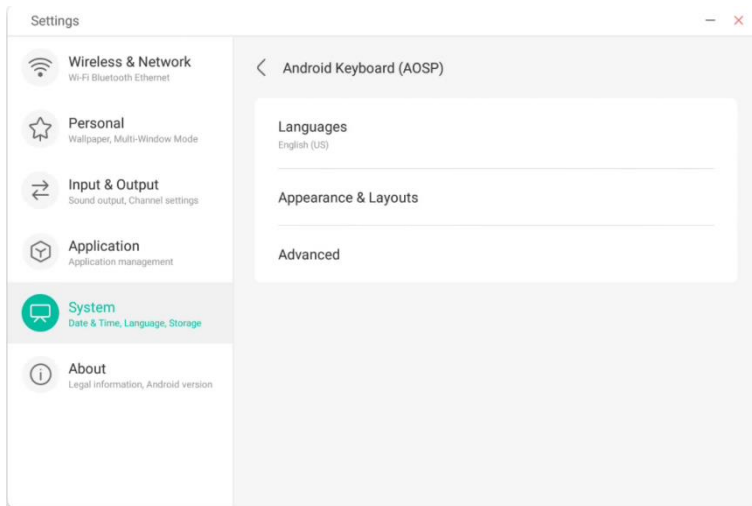
In den Sprach- und Tastaturmodulen können Sie die Sprache festlegen. Nach erfolgreicher Einrichtung der Sprache wird die Sprache des gesamten Systems verändert, da dieses an die RTL-Sprache angepasst werden muss. Die Festlegung der RTL-Sprache kann ggf. zu einer Layout-Änderung einiger Anwendungen führen.



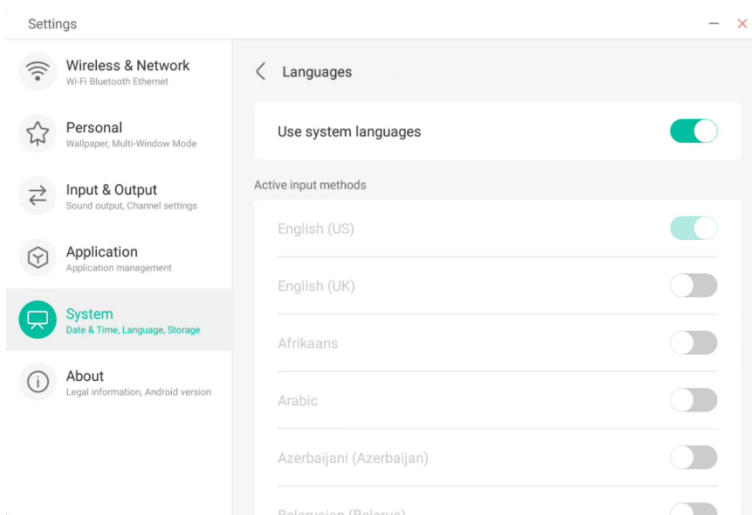
Unter der virtuellen Tastatur können Sie die derzeit vom gesamten Gerät unterstützten Eingabemethoden anzeigen. Die native Eingabemethode von Android und die Pinyin-Eingabemethode von Google werden unterstützt. Mit der Schaltfläche rechts können das Schließen und Öffnen der Eingabemethode gesteuert werden.



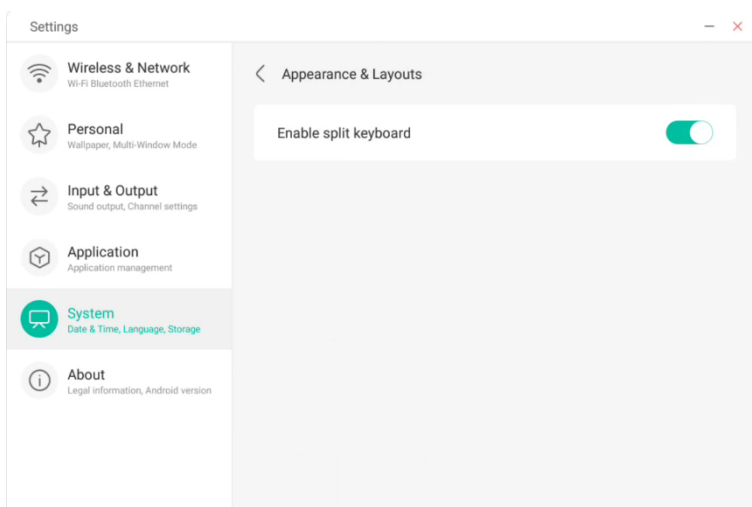
Mit der nativen Eingabemethode von Android können Sprache, Erscheinungsbild und Layout der Eingabemethode sowie erweiterte Einstellungen festgelegt werden.



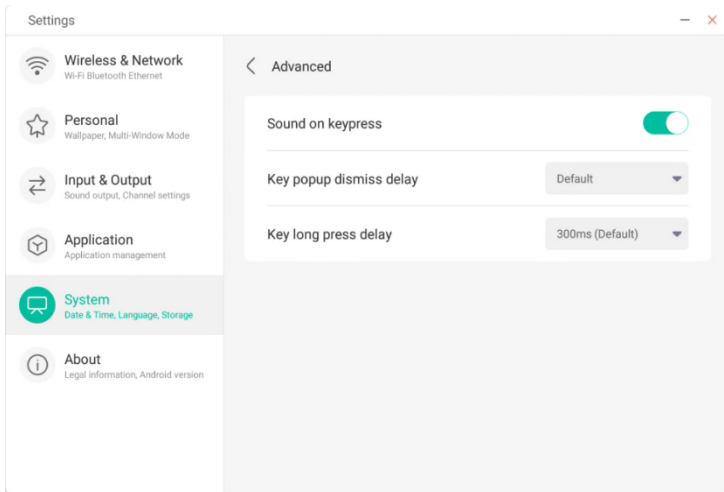
Bei der nativen Eingabemethode von Android wird die Schaltfläche rechts genutzt, um die Systemsprache auszuwählen und zu deaktivieren. Nach der Deaktivierung der Systemsprache können Sie die Sprache der Eingabemethode mit der unten angezeigten Liste konfigurieren.



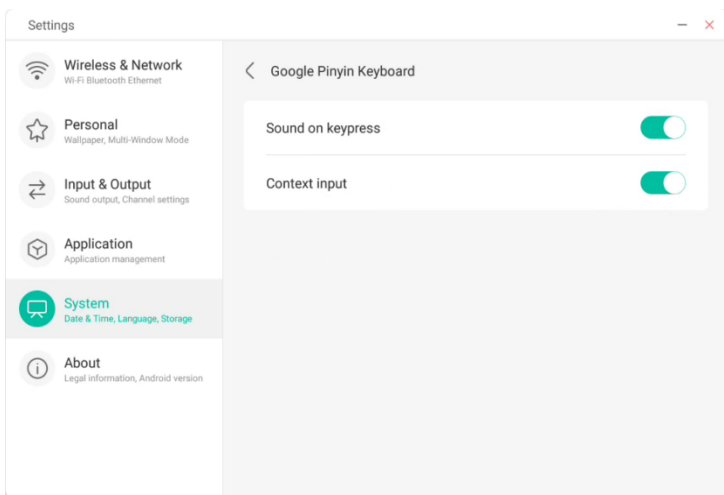
Bei Erscheinungsbild und Layout können Sie festlegen, ob Sie ein separates Layout benutzen möchten.



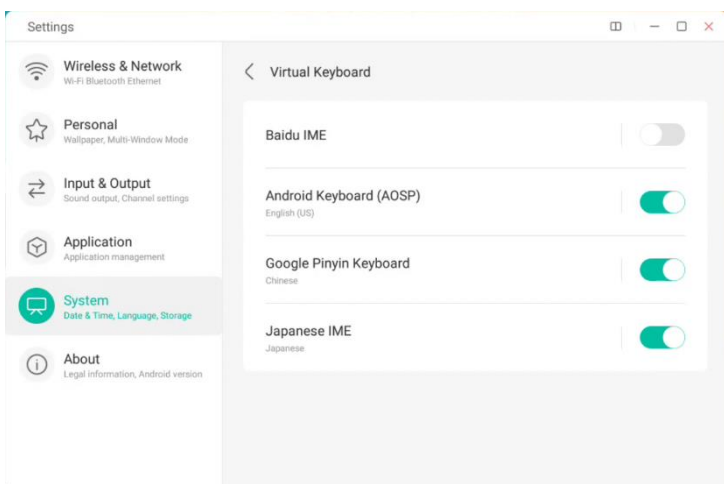
In den erweiterten Einstellungen der nativen Android-Tastatur können Sie den Tastenton, die Pop-up-Verzögerung und Verzögerung durch Gedrückthalten konfigurieren.



Bei der Google Pinyin-Tastatur lassen sich nur wenige Elemente konfigurieren. Die Google Pinyin-Tastatur kann mit Tastentönen und Zuordnungseingabe konfiguriert werden.

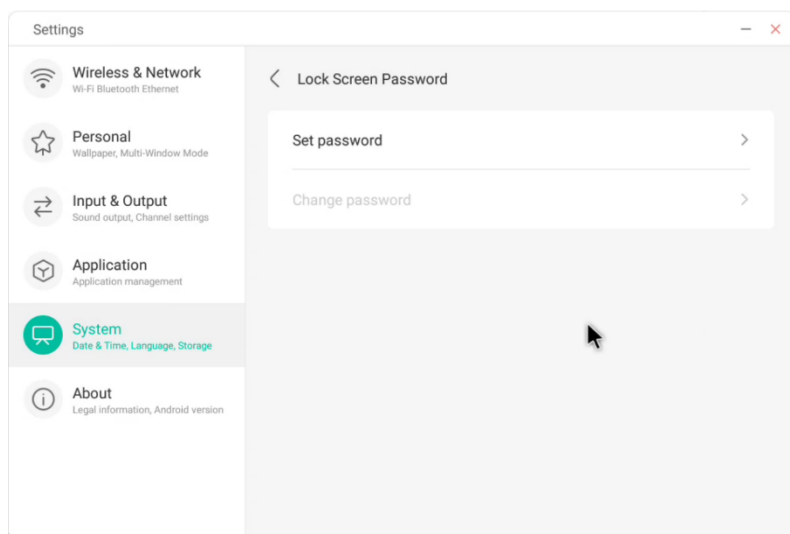


Falls Sie Eingabemethoden von Drittanbietern verwenden, können Sie diese nach der Installation ebenfalls im Menü „Virtual Keyboard“ (Virtuelle Tastatur) aktivieren.

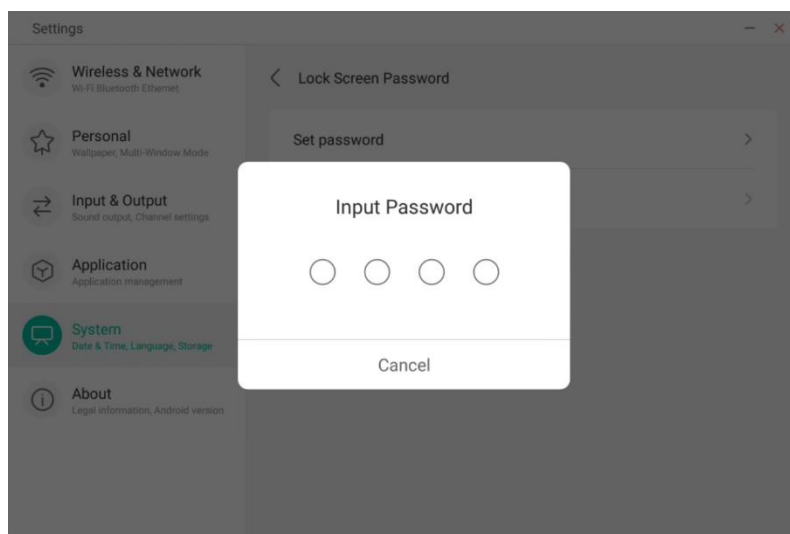


4.6.5.3 Sperrbildschirm-Kennwort

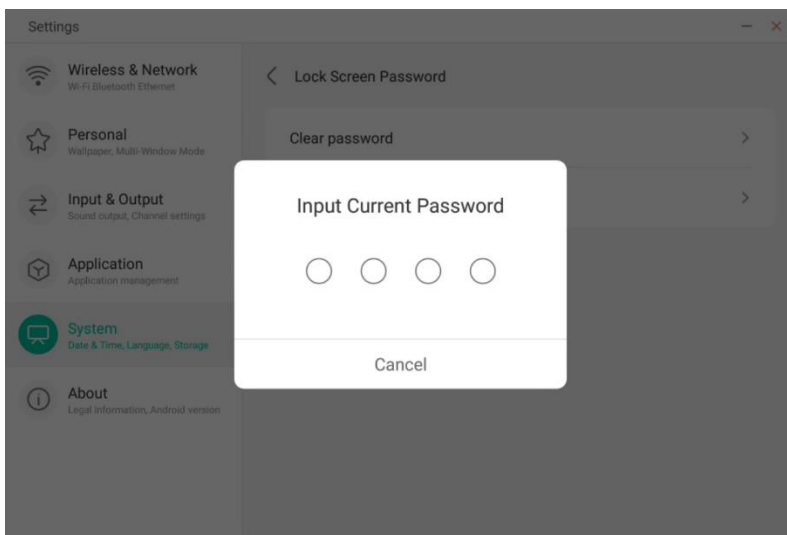
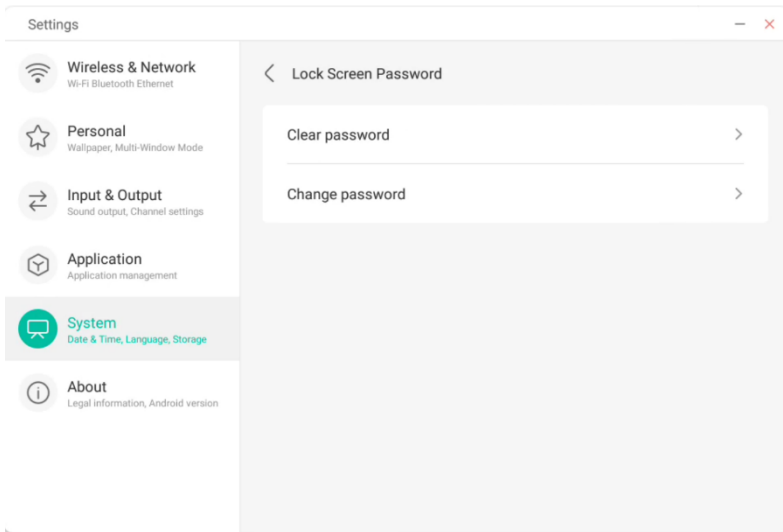
Im Sperrbildschirm-Modul können Sie das Kennwort für den Sperrbildschirm festlegen, ändern und löschen. Wenn kein Sperrbildschirm-Kennwort festgelegt ist, kann lediglich die Einstellung zum Festlegen eines Kennworts vorgenommen werden.



Das Sperrbildschirm-Kennwort ist vierstellig. Sie müssen das gewünschte Kennwort eingeben und anschließend bestätigen.

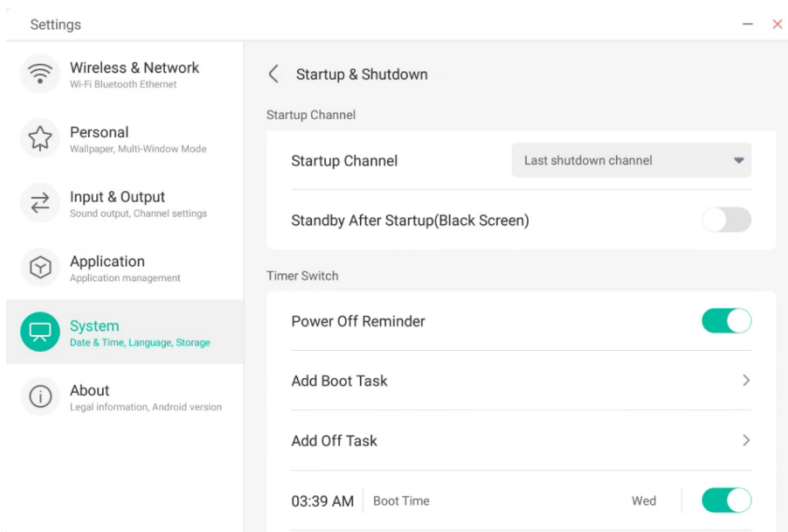


Wenn ein Sperrbildschirm-Kennwort festgelegt ist, können Sie dieses löschen und ändern. Zum Ändern des Kennworts müssen Sie zunächst das vorhandene Kennwort zur Bestätigung eingeben und können es anschließend ändern. Zum Löschen des Sperrbildschirm-Kennworts müssen Sie zunächst das vorhandene Kennwort eingeben und können es anschließend löschen.



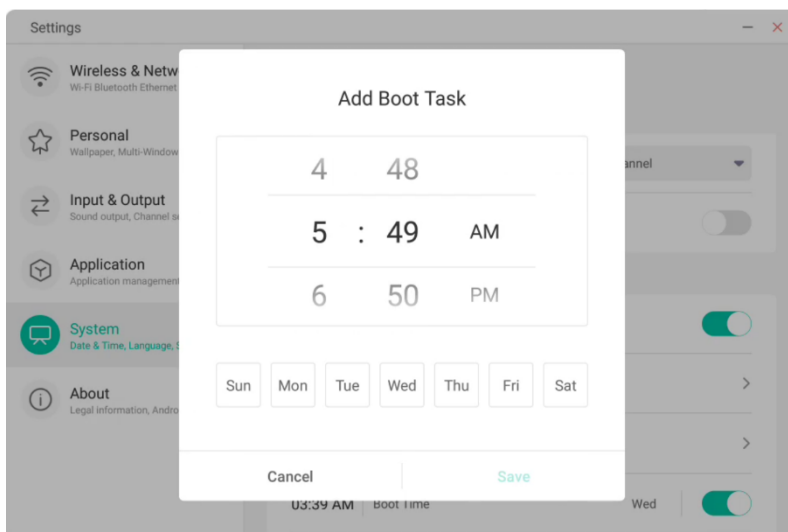
4.6.5.4 Starten und Beenden

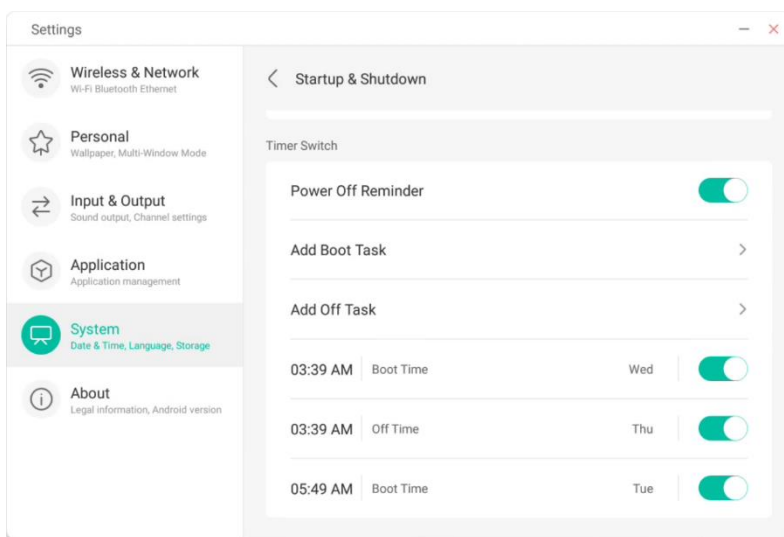
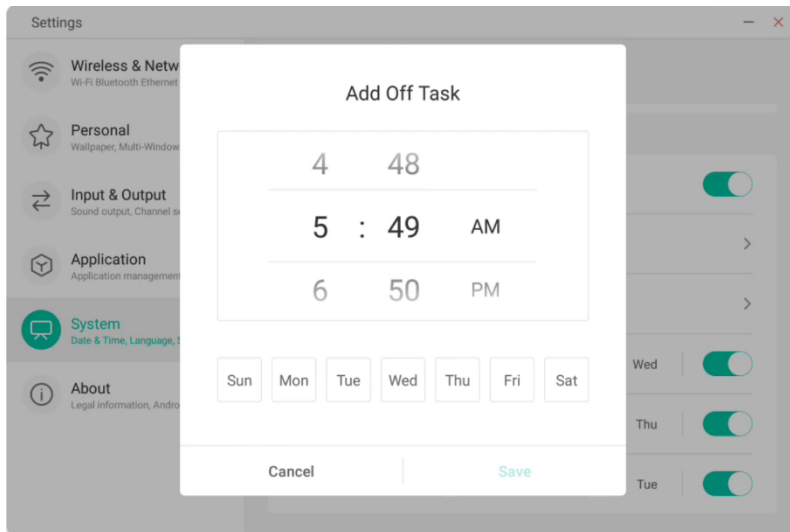
Wählen Sie den Kanal aus, der beim Starten des Computers aktiviert wird, zum Beispiel den zuletzt ausgeschalteten Kanal, den Android-Kanal, HDMI1, HDMI2, HDMI3 oder VGA. Außerdem können Sie festlegen, ob das Gerät nach dem Hochfahren in den Standby-Modus (Ausschalten der Hintergrundbeleuchtung) versetzt wird.



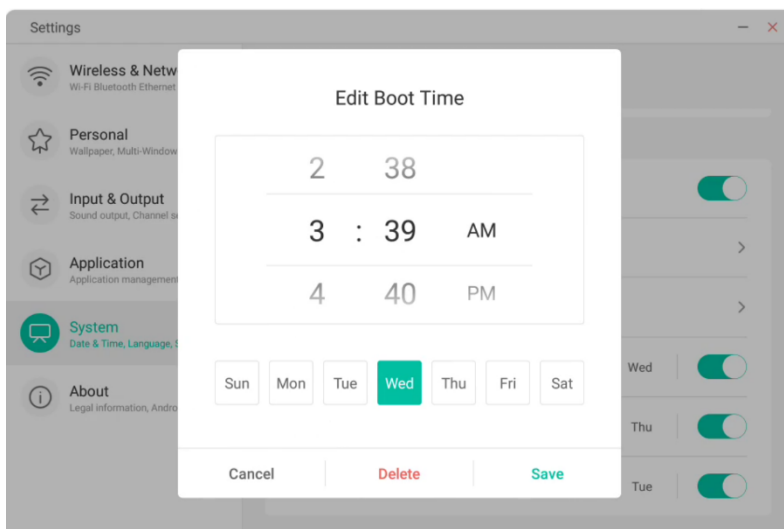
Im Startplan können Sie festlegen, ob eine Erinnerung zum Herunterfahren eingeblendet wird. Diese wird dann nach dem geplanten Zeitpunkt des Herunterfahrens eingeblendet und ein Countdown wird durchgeführt.

Anwender können geplante Aufgaben festlegen, die beim Starten oder beim Beenden durchgeführt werden. Bei der Aufgabe zum Starten und Beenden kann der Anwender auch konfigurieren, wann diese Aufgabe wirksam wird.



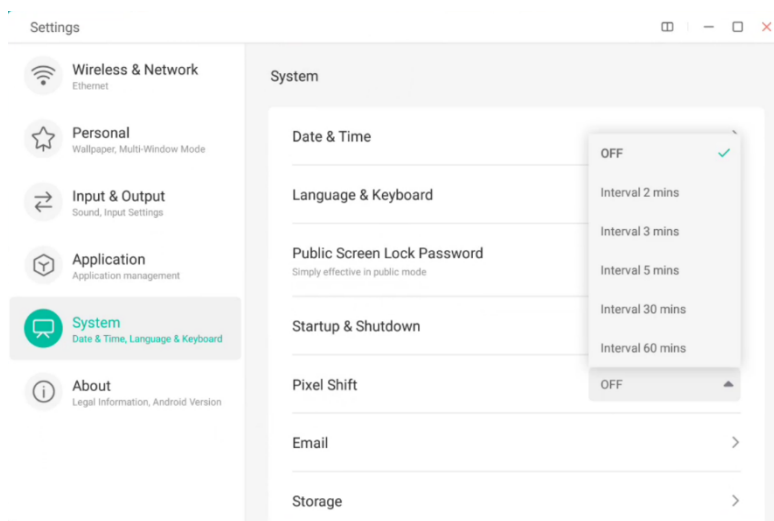


Anwender können hinzugefügte Aufgaben zum Starten und Beenden ändern oder löschen.



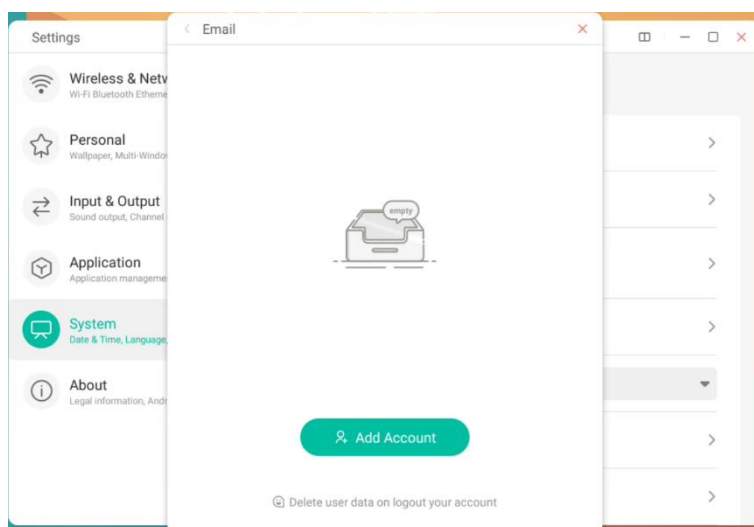
4.6.5.5 Pixelversatz

Anwender können „Pixel Shift“ (Pixelversatz) festlegen, um den Gerätebildschirm zu schützen.

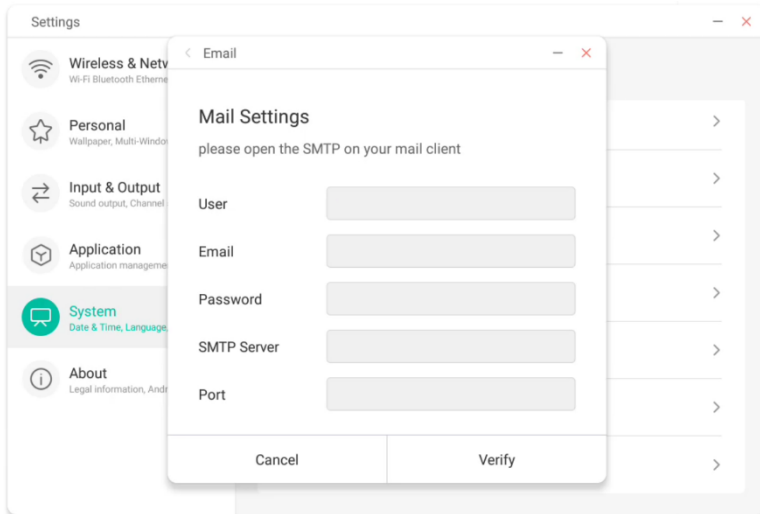


4.6.5.6 E-Mail

Im Mailbox-Modul können Anwender ihr eigenes Postfachkonto hinzufügen. Aus Sicherheitsgründen können Anwenderdaten beim Abmelden automatisch gelöscht werden.

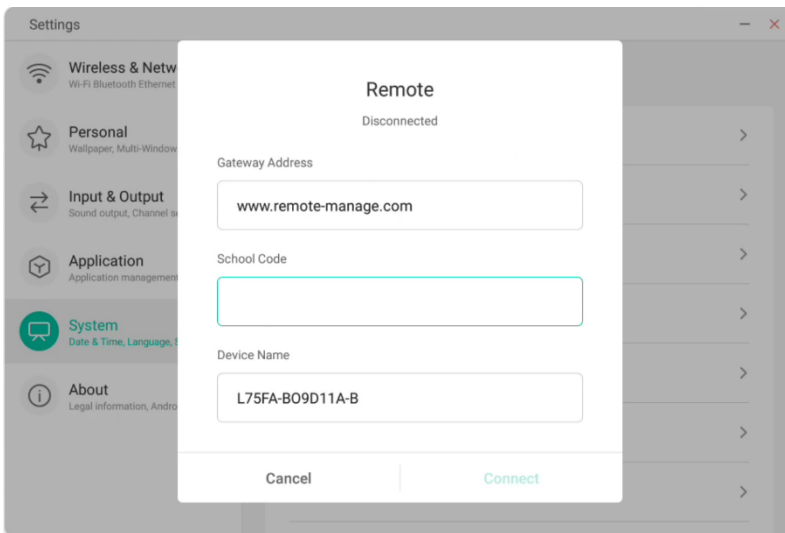


Sie können sich beim SMTP-Protokoll-E-Mail-Konto anmelden.




4.6.5.7 Remote

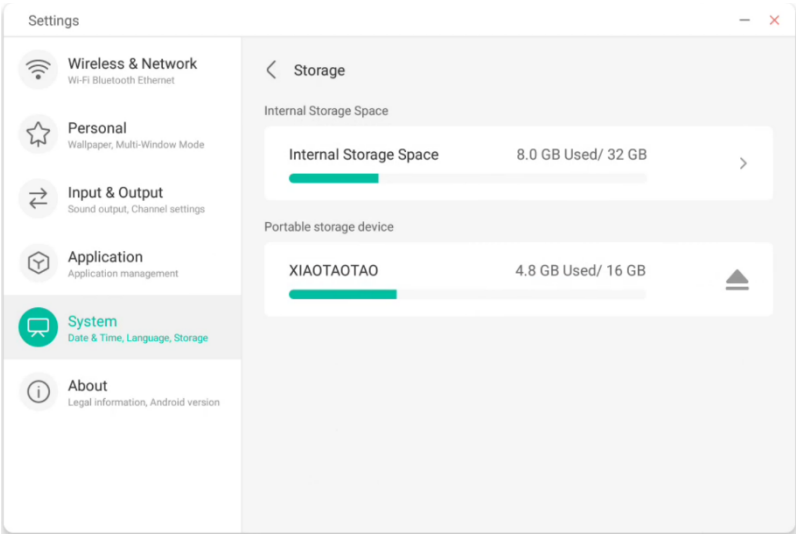
Im Remote-Modul können sich Anwender mit dem Remote-Websystem verbinden. Das ganze Gerät kann über das Remote-Websystem in Batches betrieben werden.



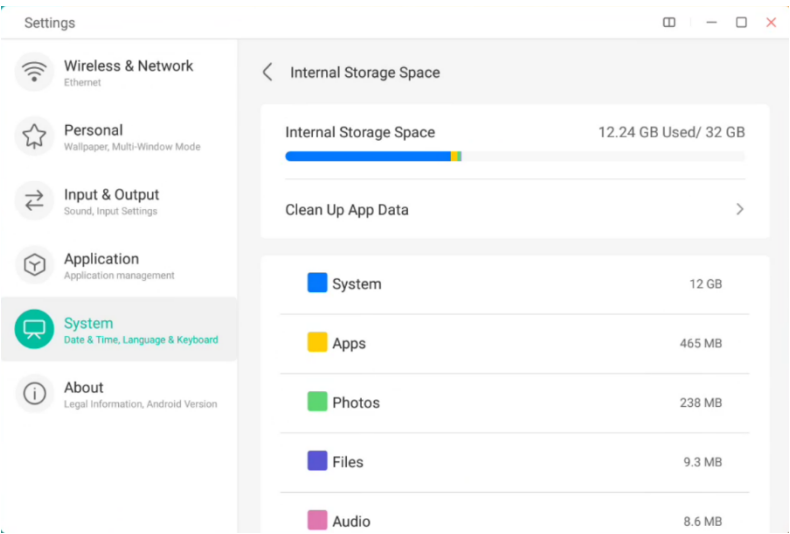
4.6.5.8 Speicher

Das Arbeitsspeichermodul listet die Arbeitsspeicherbereiche des gesamten Gerätes auf, einschließlich interner Speicher und tragbarer Speichergeräte. Damit ein tragbares Gerät angezeigt werden kann, muss es zunächst angeschlossen werden

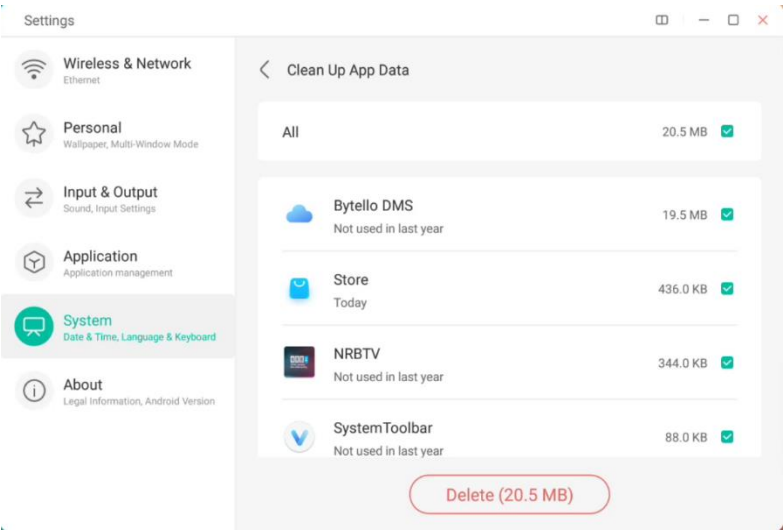
(zum Beispiel ein USB-Laufwerk). Der Anwender kann das tragbare Speichergerät über das Symbol  auswerfen.



Der interne Speicherplatz listet den Arbeitsspeicherverbrauch des gesamten Gerätes auf, wie etwa den Arbeitsspeicherverbrauch von System, Anwendungen, Fotos, Dateien, Videos, Audio und anderen Elementen.

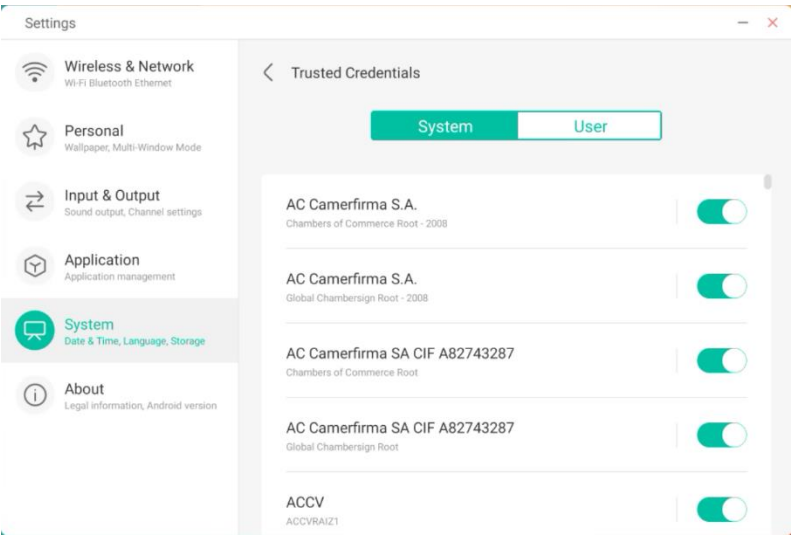


Bereinigung von Anwendungsdaten

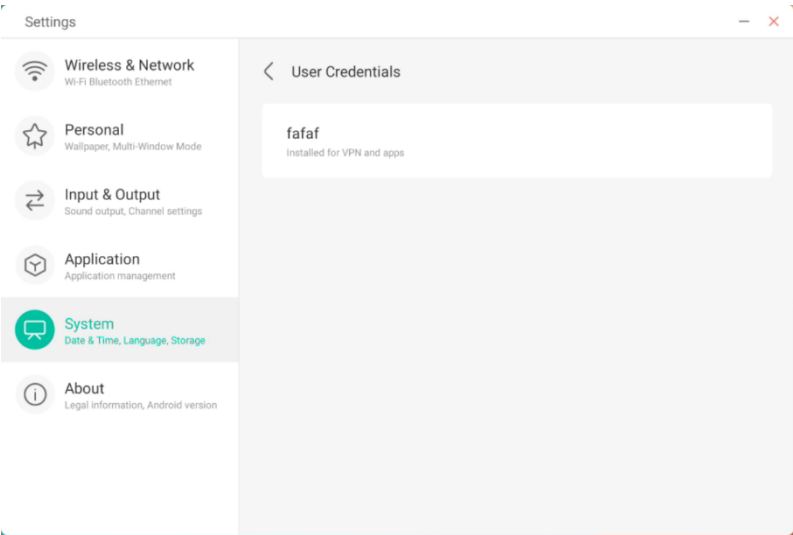


4.6.5.9 Sicherheit

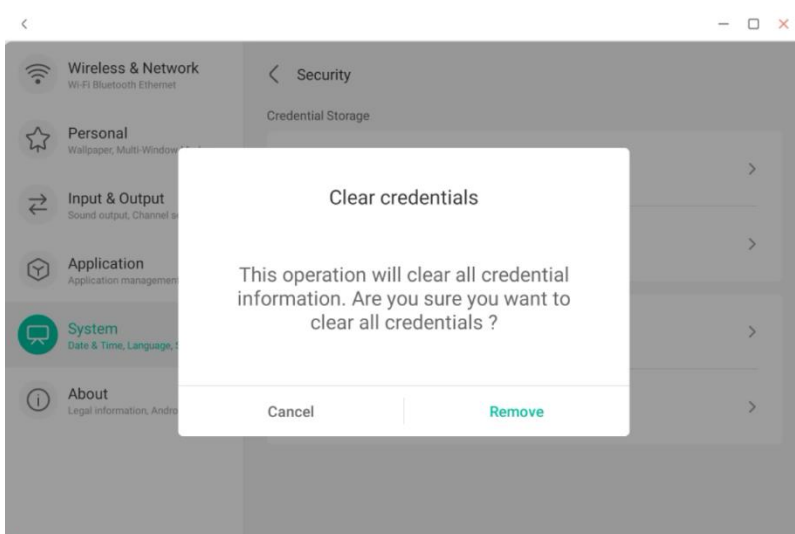
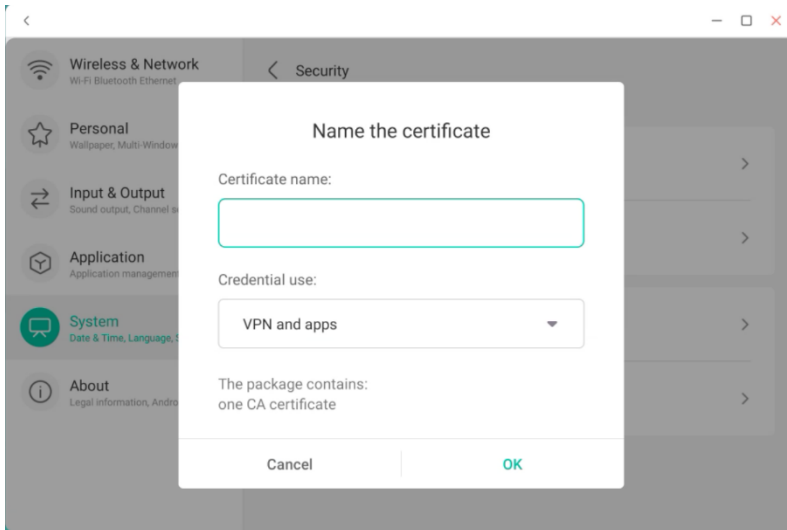
Sie können alle vertrauenswürdigen System- und Benutzerzertifikate anzeigen, den Aktivierungsstatus dieser Zertifikate steuern und die Details der Zertifikate anzeigen.



Von Anwender installierte Zertifikate: Sie können diese Zertifikate verwalten und entfernen.

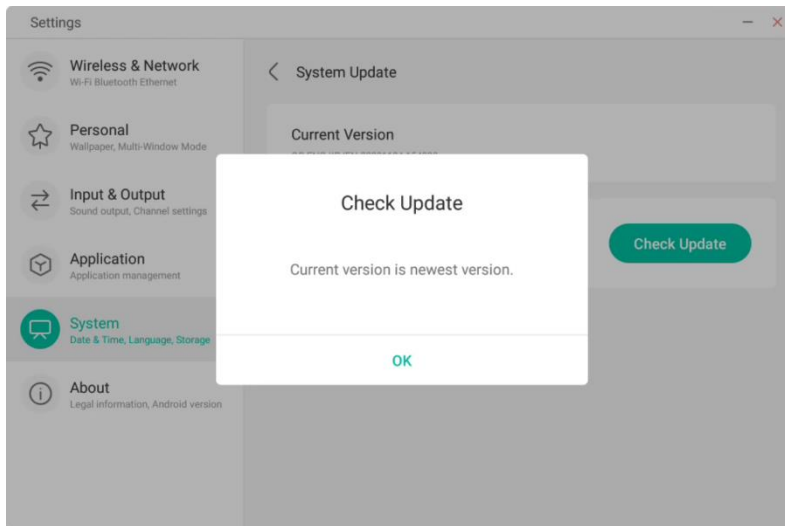
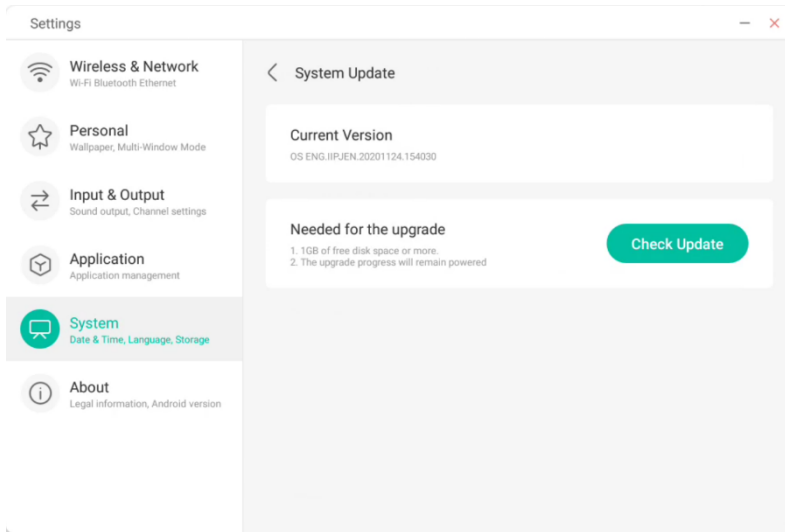


Folgender Betriebspfad installiert das Zertifikat und löscht alle Zertifikate vom Gerät. Sie können das Zertifikat nach Bedarf hinzufügen oder entfernen.



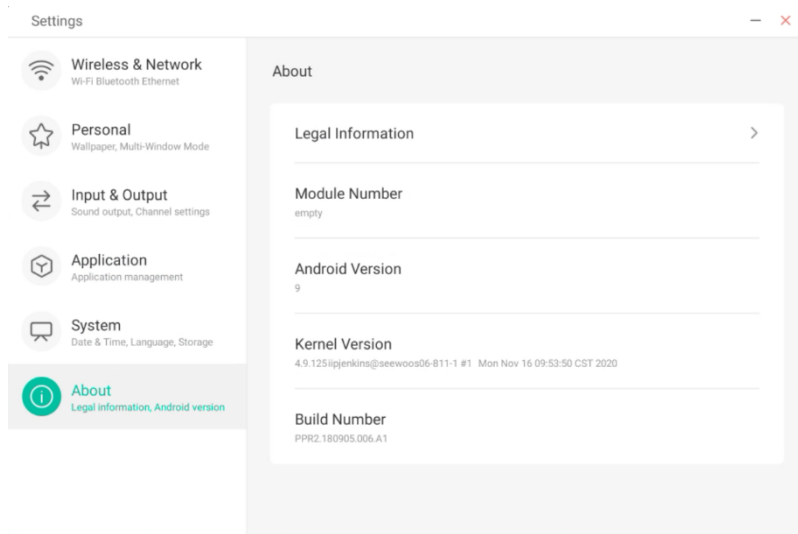
4.6.5.10 System-Update

Im System-Update-Modul können Anwender Informationen über die aktuelle Systemversion sowie den System-Update-Status anzeigen. Wenn ein Firmware-Update veröffentlicht wird, kann die Schaltfläche „Check Update“ (Update prüfen) verwendet werden, um Updates zu erkennen und die neue Firmware herunterzuladen.



4.6.6 Geräteinformationen

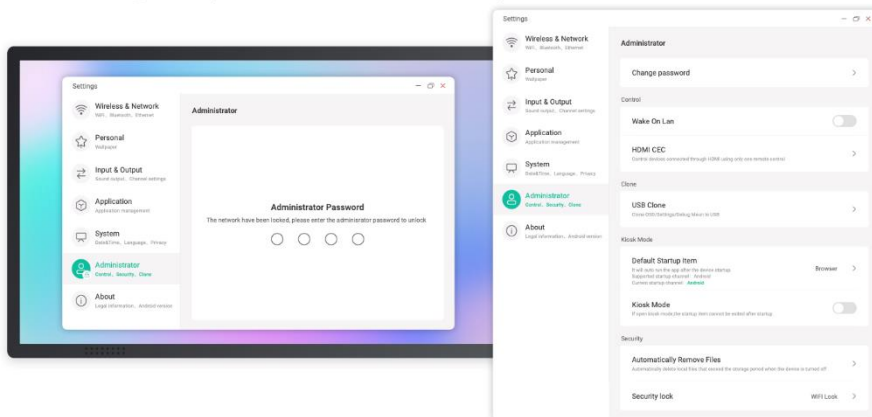
Hier können Sie die Versionsinformationen des Gerätes anzeigen.



4.6.7 Administrator

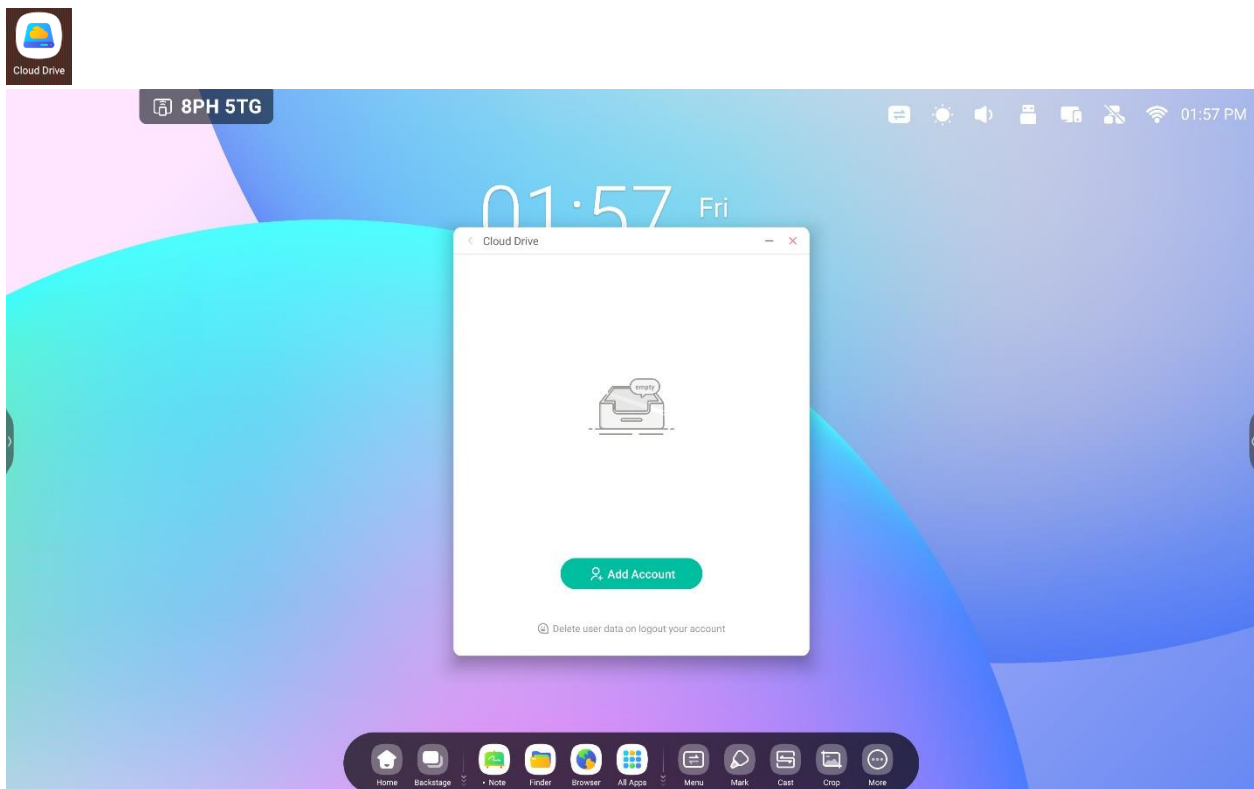
Administrator

A device manager, keep the device flexible, safe and tidy



Admin Settings include Remote control, Settings clone, Kiosk Mode(Keep it in a single app), Auto Remove Files, Security lock

4.7 Cloudspeicher



4.7.1 Konto hinzufügen

Mit

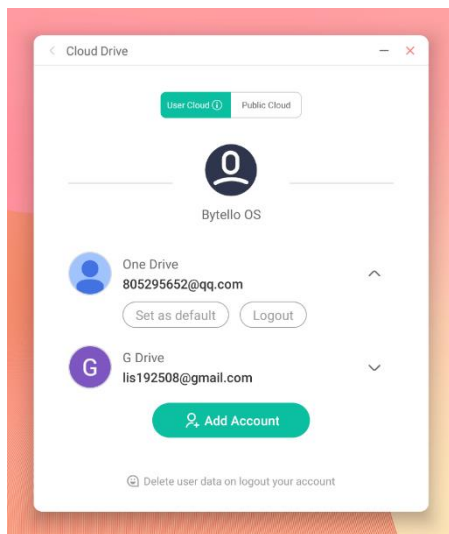


fügen Sie ein Konto hinzu und können dann den Speichertyp hinzufügen.

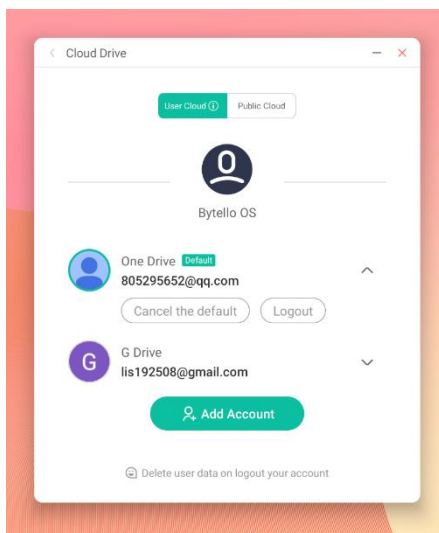


4.7.2 Standardkonto nutzen

Mit „Set as default“ (Als Standard festlegen) legen Sie das Standardkonto fest.



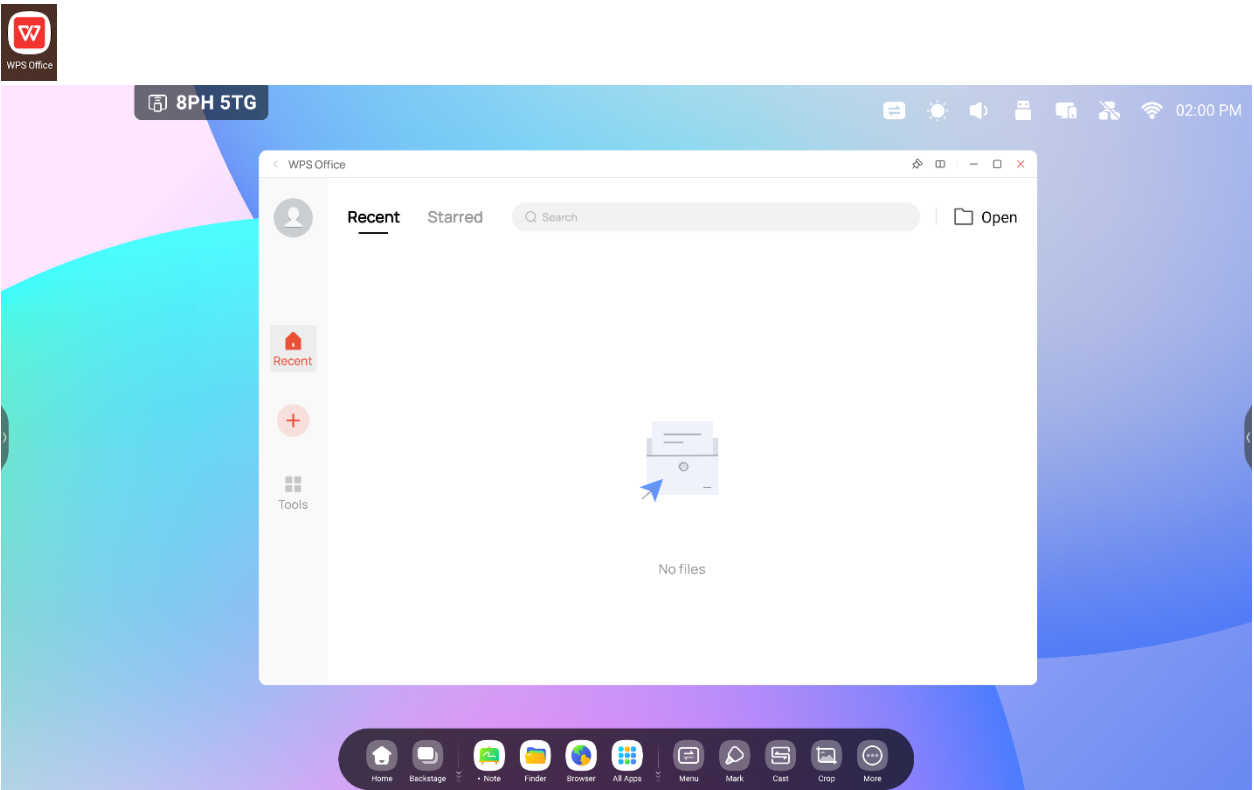
Mit „Cancel the default“ (Standard deaktivieren) deaktivieren Sie das Standardkonto.



4.7.3 Kontoabmeldung

Über die Schaltfläche „Logout“ (Abmeldung) melden Sie von Ihrem Konto ab und löschen die Cache-Datei in Ihrem Konto.

4.8 WPS Office



4.9 Foto

Wählen Sie ein Bild aus, um die Foto-App zu öffnen.



4.9.1 Vergrößern

Klicken Sie auf die Schaltfläche „Zoom in“, um ein Bild zu vergrößern.

4.9.2 Verkleinern

Klicken Sie auf die Schaltfläche „Zoom out“, um ein Bild zu verkleinern.

4.9.3 Originalgröße

Klicken Sie auf die Schaltfläche „Actual“, um ein Bild in Originalgröße anzuzeigen.

4.9.4 Drehen

Klicken Sie auf die Schaltfläche „Rotate“, um die Ausrichtung eines Bildes zu ändern.

4.9.5 Markieren

Klicken Sie auf die Schaltfläche „Mark“, um „Mark“ (Markieren) zu öffnen.

4.9.6 Einfügen

Klicken Sie auf die Schaltfläche „Insert“, um ein Bild in Note einzufügen.

4.9.7 Liste

Klicken Sie auf die Schaltfläche „List“, um alle Bilder anzuzeigen.

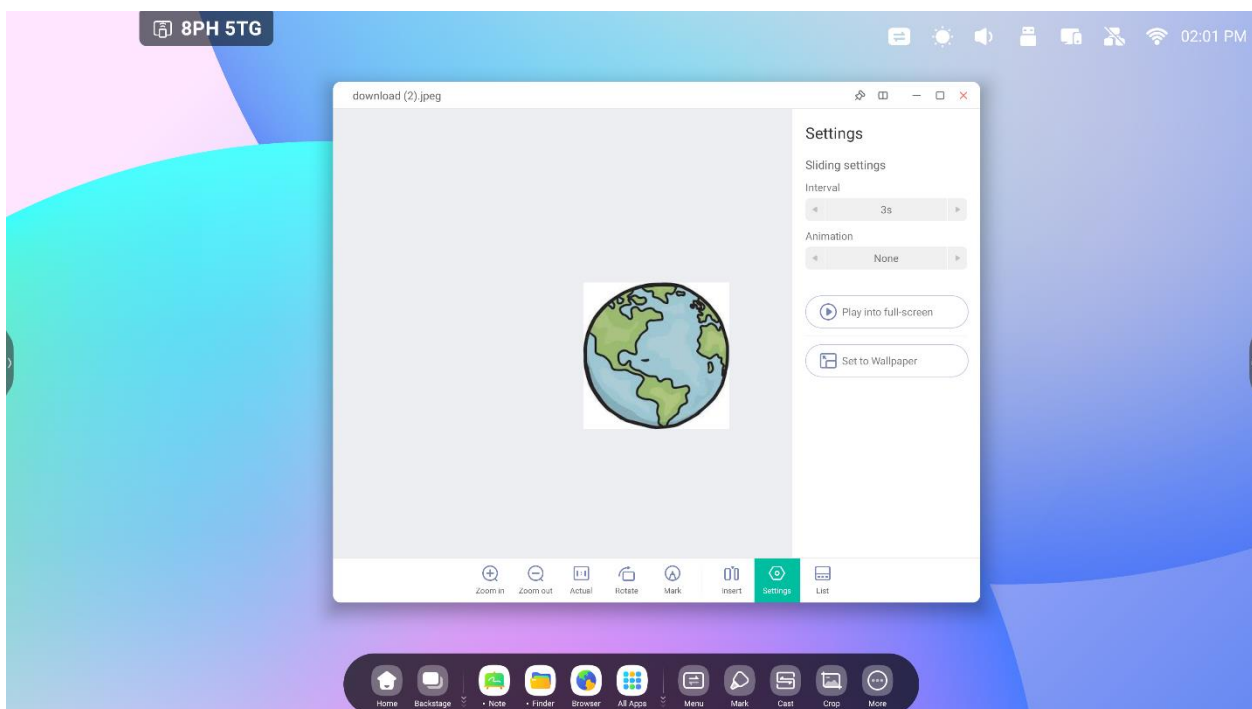
4.9.8 Einstellungen

Klicken Sie auf die Schaltfläche „Settings“, um das Einstellungsmenü aufzurufen.

(1) Klicken Sie auf die Schaltfläche „Play into full-screen“, um Bilder in einer Diashow im Vollbildmodus anzuzeigen.

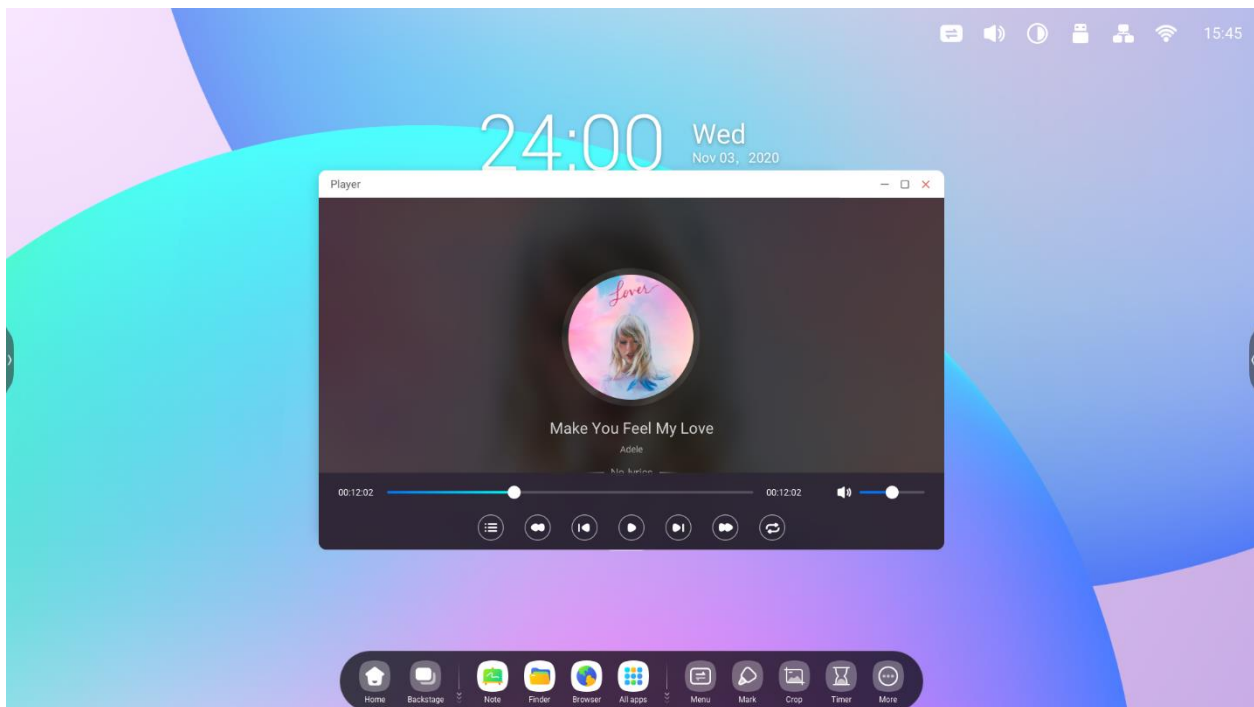
Sie können das Diashow-Intervall und die Animationen im Einstellungsmenü anpassen.

(2) Klicken Sie auf „Set to Wallpaper“ um das System-Hintergrundbild festzulegen.



4.10 Musik

Klicken Sie auf eine Musik-Datei, um die Musik-App zu öffnen.



4.11 Video

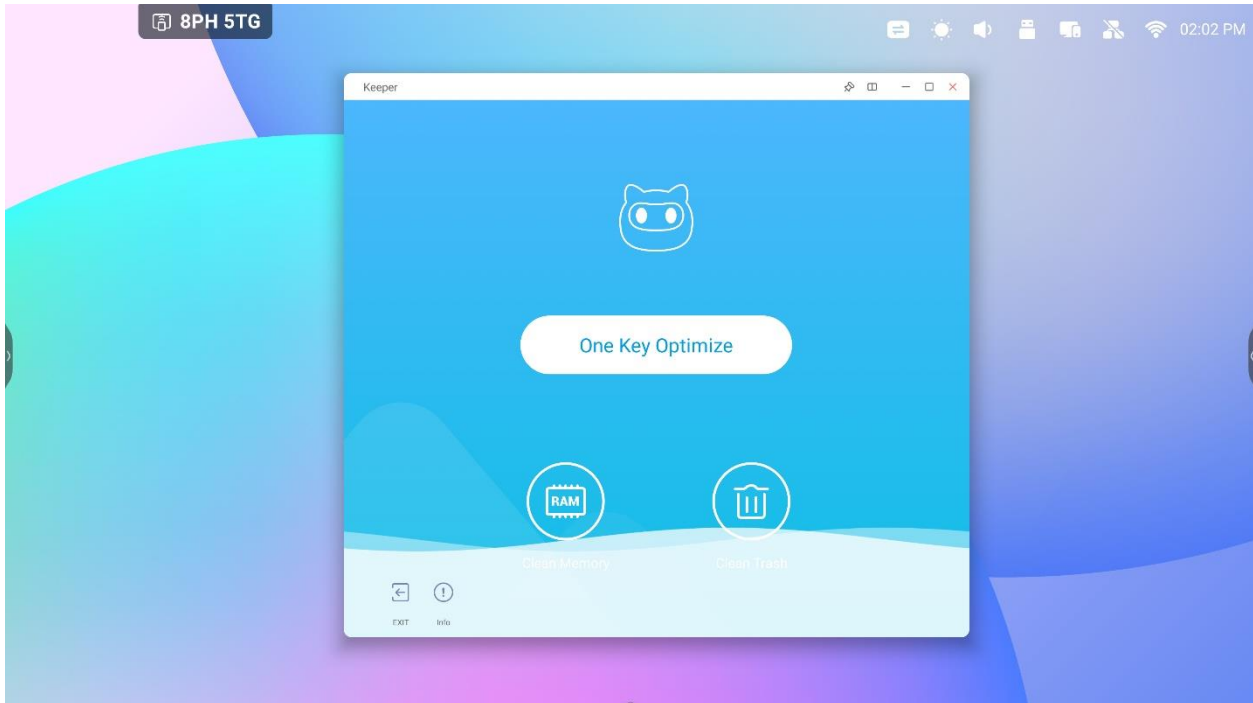
Klicken Sie auf eine Video-Datei, um die Video-App zu öffnen.



4.12 Keeper



blendet die Benutzeroberfläche von Keeper ein wie unten gezeigt. Sie können eine Arbeitsspeicheroptimierung, eine Papierkorbbereinigung und eine Systemerfassung durchführen.



4.12.1 Optimierung per Tastendruck

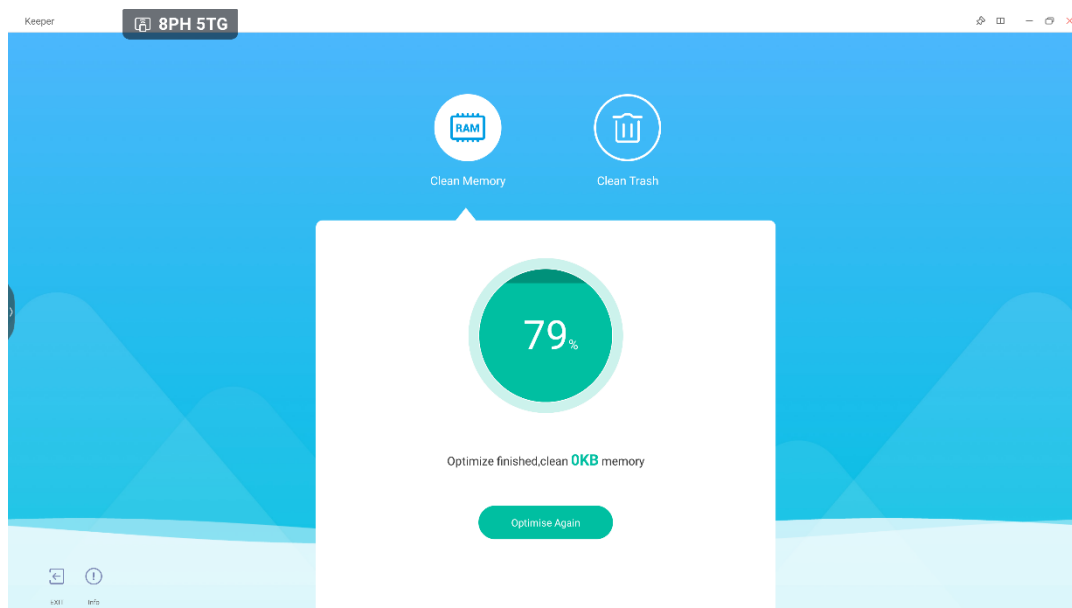


optimiert den Arbeitsspeicher, bereinigt den Papierkorb und erfasst das System per Tastendruck.

4.12.2 Arbeitsspeicher bereinigen



Klicken Sie auf [Clean Memory](#), um den Arbeitsspeicher zu optimieren.

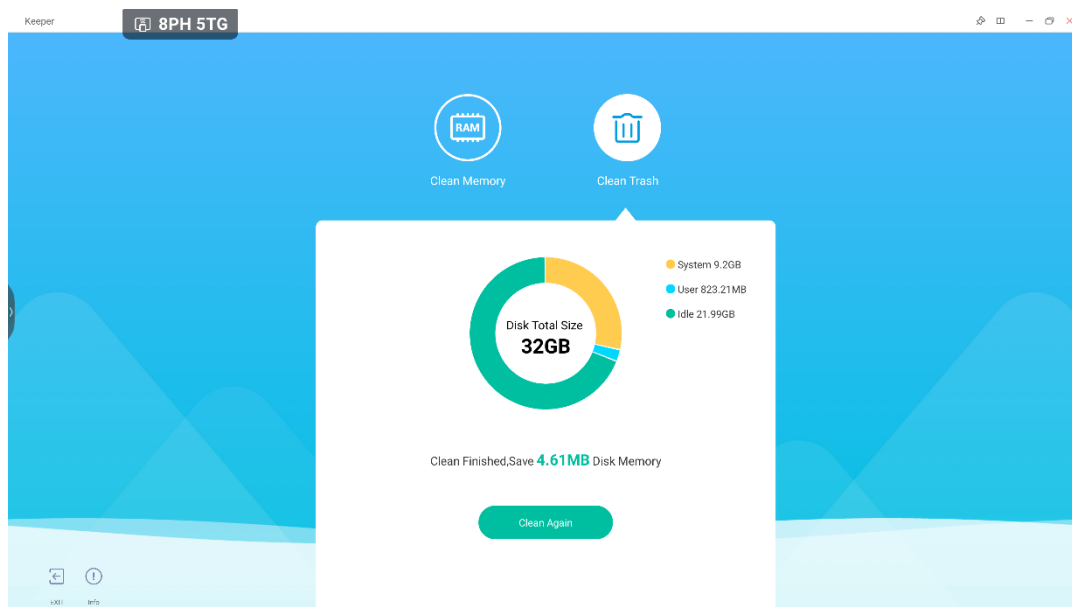


Drücken Sie auf „Optimize Again“ (Erneut optimieren), um den Arbeitsspeicher erneut zu optimieren.

4.12.3 Papierkorb bereinigen




Klicken Sie auf [Clean Trash](#), um den Laufwerk-Papierkorb zu bereinigen.

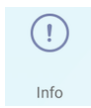
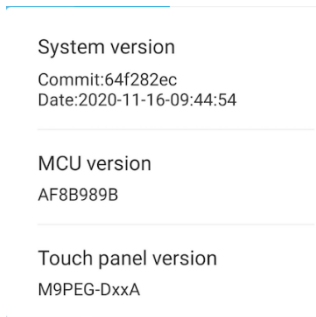


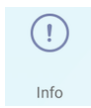
Klicken Sie auf „Clean Again“ (Erneut bereinigen), um den Laufwerk-Papierkorb erneut zu bereinigen.

4.12.5 Versionsinformationen




Klicken Sie auf , um die Systeminformationen anzuzeigen, zum Beispiel die Systemversion, MCU-Version und Touch Panel-Version.



Klicken Sie erneut auf , um das Informationsfenster zu schließen.

4.12.6 Beenden



Klicken Sie auf , um den Keeper zu beenden.

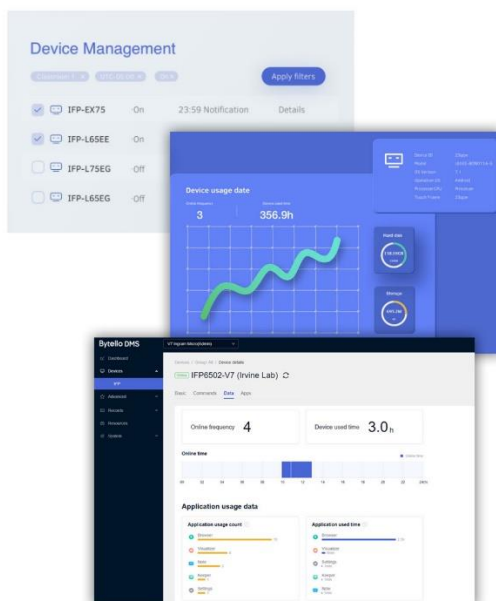
4.14 Bytello Class

Bereiten Sie Lektionen über einen Webbrowser von jedem Standort aus vor und greifen Sie dann einfach per IFP auf sie zu. Bytello Class umfasst interaktive Spiele und Multimedia-Tools, die Ihre Schulungen zum Erlebnis machen.



4.15 Bytello DMS

Webbasierte Remote-Software für einfaches Gerätemanagement, mit der Sie Hardware an einem Ort verwalten und Fehler automatisch aus der Ferne beheben können.



4.16 PIP

PiP (Picture in Picture) ermöglicht es Ihnen, eine zweite Videoquelle in einem Fenster anzuzeigen. Das ist zum Beispiel geeignet, wenn Sie Ihren Computerbildschirm zur selben Zeit wie IFP Notes oder andere Apps anzeigen möchten.

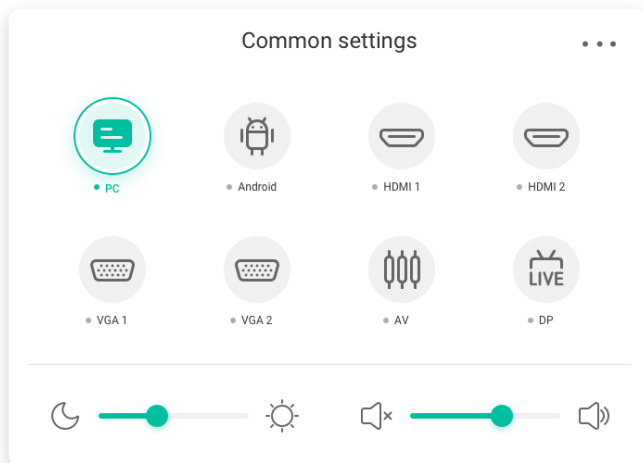


5. Werkzeuge

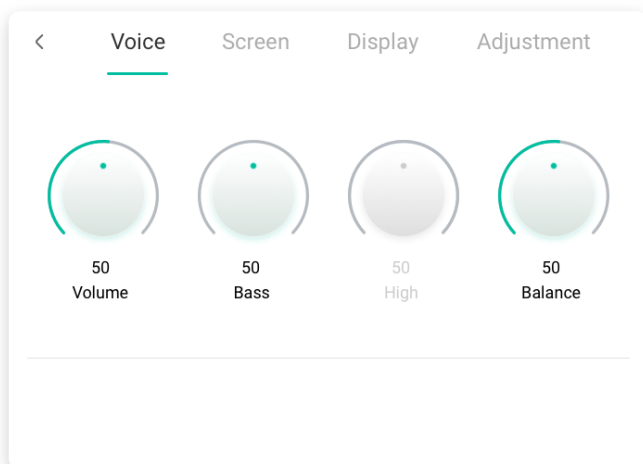
Menu (Menü), Mark (Markieren), Cast, Timer, Crop (Zuschneiden), Stopwatch (Stoppuhr), Air Class, Spotlight, Freeze (Einfrieren) und ScreenLock (Bildschirmsperre) werden standardmäßig in IFP OS bereitgestellt.

5.1 Menü

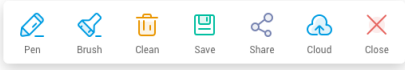
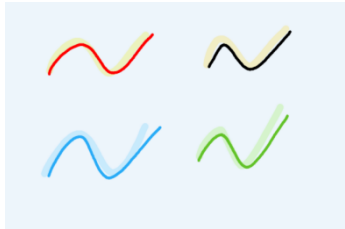










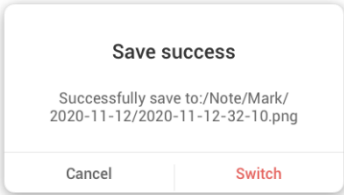
5.1.1 Allgemeine Einstellungen: Anzeige aller Eingabequellen, darunter PC, Android, HDMI und VGA.



5.1.2 Erweiterte Einstellungen: Anzeige weiterer Einstellungen, darunter Audio, Anzeige, Bildschirm, Anpassung.



5.2 Markieren

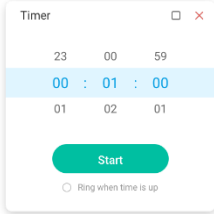
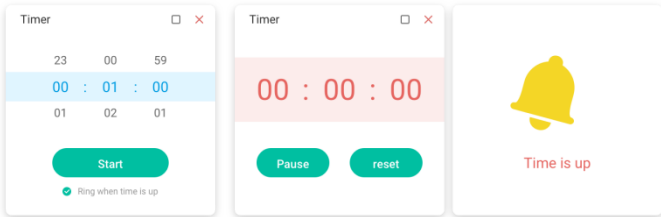
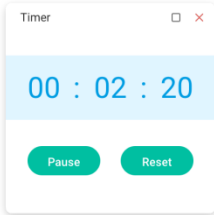

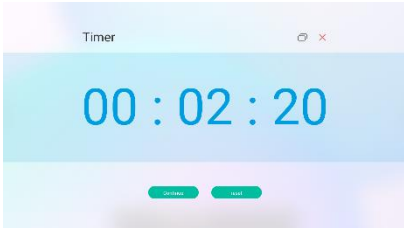

Inhalt	Beschreibung
5.2.1 Stift	  <p>Klicken Sie auf , um in den Stift-Modus zu wechseln. Bei erneutem Klicken wird die Farbe</p> <p>zu Rot , Schwarz , Blau  oder Grün  geändert.</p>
5.2.2 Pinsel	<p>Klicken Sie auf , um in den Pinsel-Modus zu wechseln.</p> <p>Klicken Sie auf Gelb , Orange , Blau  oder Grün .</p>
5.2.3 Bereinigen	Löscht Anmerkungen auf dem Bildschirm.
5.2.4 Speichern	 <p>Speichert aktuelle Anmerkungen und Bildschirminhalte als Bild. Es wird ein Dialog angezeigt, wenn der Speichervorgang abgeschlossen ist. Klicken Sie auf die Schaltfläche „Cancel“ (Schließen), um den Dialog zu beenden. Klicken Sie auf die Schaltfläche „Switch“ (Wechseln), um zum Finder zu gehen und den Speicherort des Bildes anzuzeigen.</p>
5.2.5 Teilen	Klicken Sie für die Anzeige auf einem Mobilgerät per QR-Code.
5.2.6 Cloud	Speichert Inhalte im Cloudspeicher.
5.2.7 Schließen	Die Tools werden geschlossen und die Anmerkungen werden ignoriert.

5.3 Cast (Bytello Share oder ScreenShare Pro)

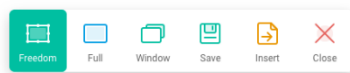
Mehr hierzu erfahren Sie in der Dokumentation zu Bytello Share (ScreenShare Pro).

5.4 Timer

Dieses Tool zählt von einem bestimmten Zeitintervall herunter.

Inhalt	Beschreibung
✗	 <p>Klicken Sie auf diese Schaltfläche, um das Tool zu schließen.</p>
„Ring“ (Klingeln)	 <p>Wenn Sie „Ring when time is up“ (Klingeln, wenn die Zeit abgelaufen ist) auswählen, wird der Anwender mit einem Alarmton erinnert.</p>
„Start“ (Start)	 <p>Klicken Sie hier, um den Countdown zu starten.</p>
„Pause“ (Anhalten)	Klicken Sie hier, um den Countdown anzuhalten.
„Reset“ (Zurücksetzen)	Klicken Sie hier, um den Countdown zurückzusetzen.
	 <p>Klicken Sie hier, um in den Vollbildmodus zu schalten oder den Bildschirm auf Originalgröße zurückzusetzen.</p>
Minimieren	 <p>Klicken Sie außerhalb von Timer zum Minimieren.</p>

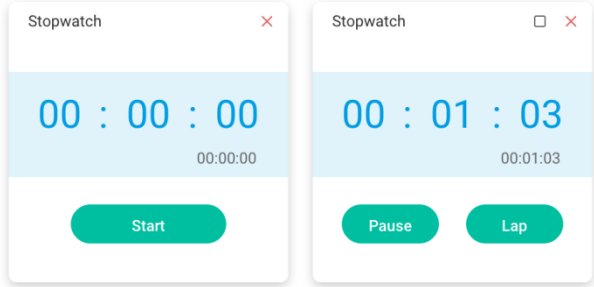
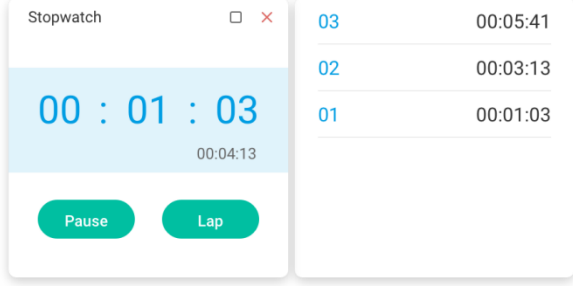

5.5 Zuschneiden



Inhalt	Beschreibung
5.5.1 Eigene Auswahl	 <p>Ausgangspunkt ist ein benutzerdefinierter Screenshot in Standardgröße.</p>
5.5.2 Gesamter Bildschirm	 <p>Klicken Sie hier, um in den Vollbildmodus zu wechseln.</p>
5.5.3 Fenster	 <p>Klicken Sie hier, um die Größe an das Fenster ganz oben anzupassen.</p>
5.5.4 Speichern	Speichert das Bild.
5.5.5 Einfügen	Klicken Sie hier, um den Screenshot direkt in Note einzufügen.
5.5.6 Schließen	Klicken Sie hier, um den Screenshot-Modus zu beenden.

5.6 Stoppuhr

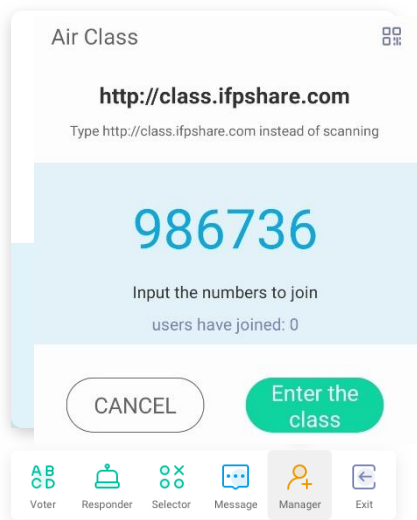
Dieses Tool zählt von Null nach oben und misst somit die vergangene Zeit.

Inhalt	Beschreibung
✗	Klicken Sie auf diese Schaltfläche, um das Tool zu schließen.
„Start“ (Start)	 <p>Tippen Sie auf die Stoppuhr, um mit der Zeitmessung zu starten.</p>
„Pause“ (Anhalten)	Klicken Sie hier, um die Zeitmessung anzuhalten.
„Lap“ (Runde)	 <p>Klicken Sie hier, um mehrere Zeitspannen zu erstellen und sie in einer Liste anzuzeigen.</p>
Minimieren	 <p>Klicken Sie außerhalb der Stoppuhr zum Minimieren. Anwender können die Originalgröße durch Klicken wiederherstellen.</p>

5.7 Air Class

Mit dieser vorinstallierten App können Kursleiter Lektionen, Umfragen und Abstimmungen für Teilnehmer erstellen. Außerdem können sie zufällig Teilnehmer auswählen.

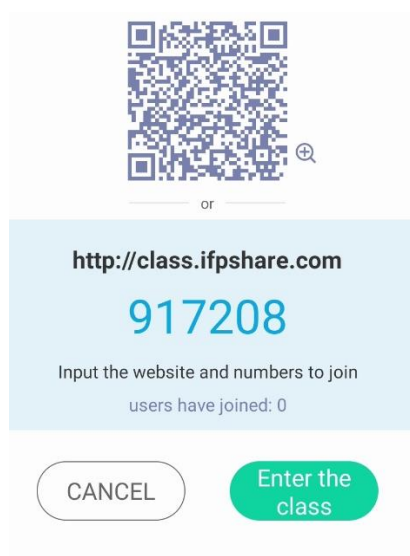
- Voter – zeigt die Antwortverteilung von Anwendern an.
- Responder – zeigt an, wer als Erstes eine Frage beantwortet hat.
- Selector – wen wählt der IFP zur Antwort aus?



5.7.1 QR-Code scannen

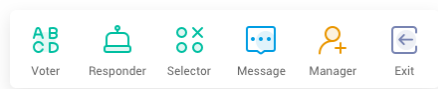
Die Teilnehmer können einfach den QR-Code scannen, um dem Kurs mit ihrem Smartphone beizutreten. Alternativ können sie die URL in ihren Browser eingeben.

Stellen Sie sicher, dass die Smartphones der Teilnehmer im selben Netzwerk wie der IFP angemeldet sind. Andernfalls können sie dem Kurs nicht beitreten.




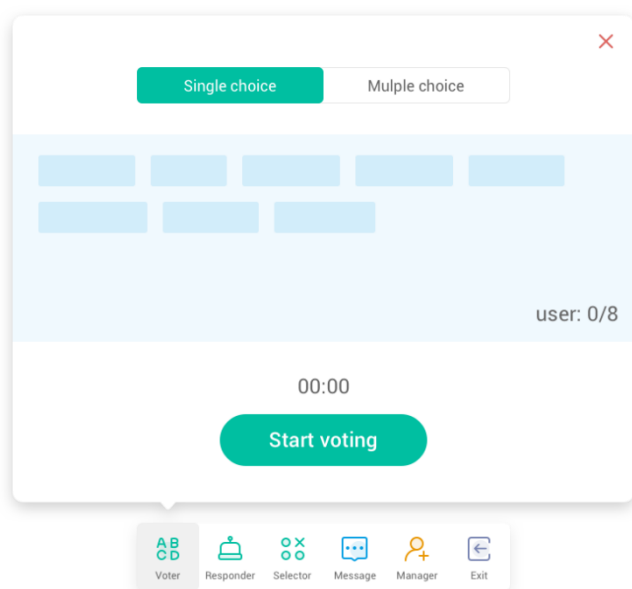
5.7.2 Dem Kurs beitreten

Sobald der Großteil der Teilnehmer dem Kurs beigetreten ist, können Sie auf die Schaltfläche „ENTER THE CLASS“ (Dem Kurs beitreten) klicken, um mit dem Unterricht zu beginnen. Anschließend wird das Schaltflächen-Panel angezeigt.



5.7.3 Abstimmen

Klicken Sie auf , um das Schaltflächen-Panel für die Abstimmung zu starten. Die Toolbar des Voters wird wie oben aufgeführt angezeigt.



5.7.3.1 Single Choice

Standardmäßig ist die Schaltfläche „Single Choice“ aktiviert. Im Single Choice-Modus können die Teilnehmer lediglich eine Antwort pro Frage auswählen.

5.7.3.2 Multiple Choice

Wenn der Multiple Choice-Modus ausgewählt ist, können die Teilnehmer mehrere Antworten pro Frage auswählen.

5.7.3.3 Abstimmung beginnen

Klicken Sie auf „Start Voting“ (Abstimmung starten), um mit der Befragung zu beginnen. Sobald ein Teilnehmer die Frage beantwortet hat, wird sein Name in Blau angezeigt. Wenn Sie auf einen Namen klicken, wird dieser in einem Pop-up-Fenster angezeigt.

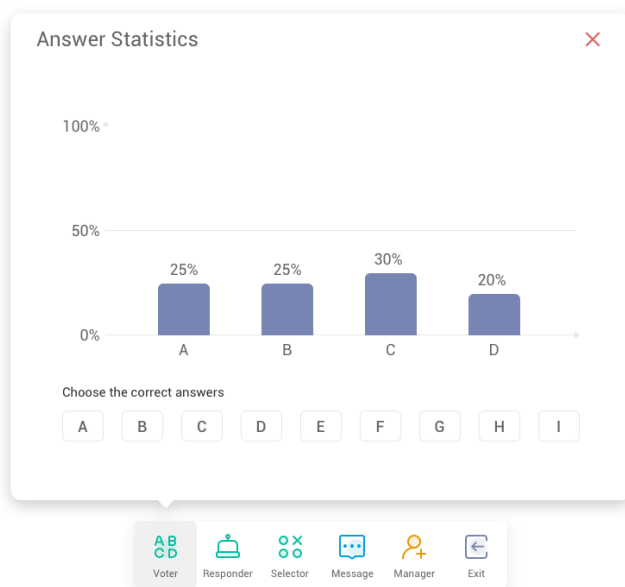
Die Teilnehmer können ihre Antworten beliebig oft eingeben, bis Sie auf die Schaltfläche „FINISH“ (Beenden) klicken.

Wenn die Abstimmung beendet wird, wird ausschließlich die zuletzt gegebene Antwort gezählt.

The screenshot shows a voting interface with a close button (X) in the top right corner. At the top, there are two tabs: 'Single choice' (active) and 'Multiple choice'. Below the tabs is a list of participant names in blue-bordered boxes: Mary Cecilia, Andy Lau, Jackin Smith, Jackin Smith, Mora Brown, Marria Jeanth, Lore Brown, and Kary Lenado. In the bottom right corner of the list area, it says 'user: 8/8'. Below the list is a timer showing '00:34' and a large green 'Start voting' button. At the bottom of the interface is a navigation bar with icons and labels: Voter, Responder, Selector, Message, Manager, and Exit.

5.7.3.4 Beenden

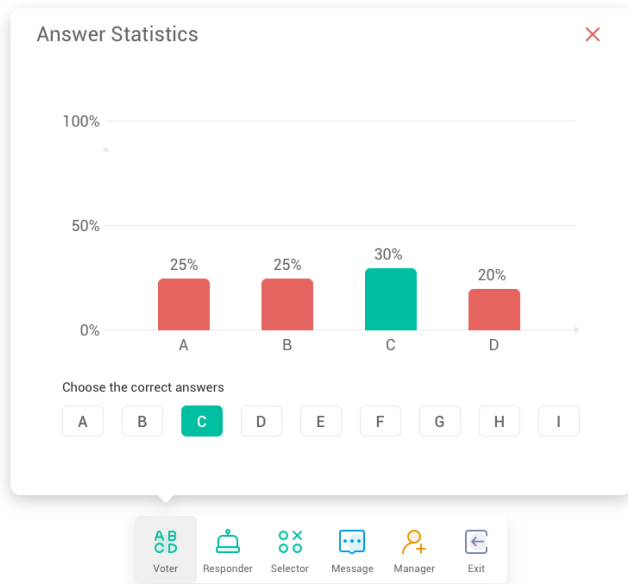
Klicken Sie auf „Finish“ (Beenden), um die Beantwortung der Fragen zu beenden. Anschließend können Sie die Seite mit der Antworten-Statistik im Vollbildmodus anzeigen.




5.7.3.5 Die richtige(n) Antwort(en) auswählen

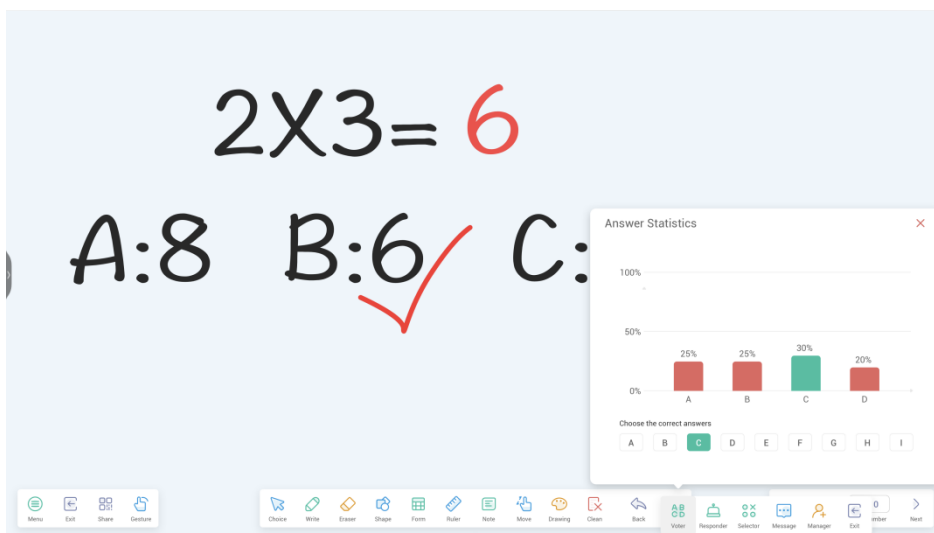
Wählen Sie die richtige(n) Antwort(en) aus und bestimmen Sie die Korrektheit. Falsche Antworten werden in Rot angezeigt.

Durch Klicken auf die Säulen im Diagramm werden die Namen der Personen als Pop-up-Fenster angezeigt, die diese Antwort gewählt haben.



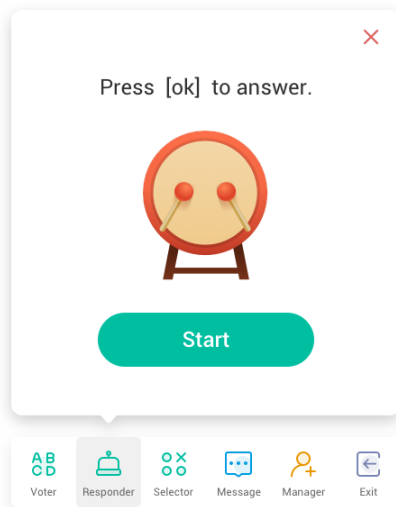
5.7.3.6 Schließen

Klicken Sie im Fenster „Answer Statistics“ (Antwortstatistiken) auf , um den Voter zu verlassen.



5.7.4 Responder


Klicken Sie im Schaltflächen-Panel auf die Schaltfläche , um auf den Responder zuzugreifen.



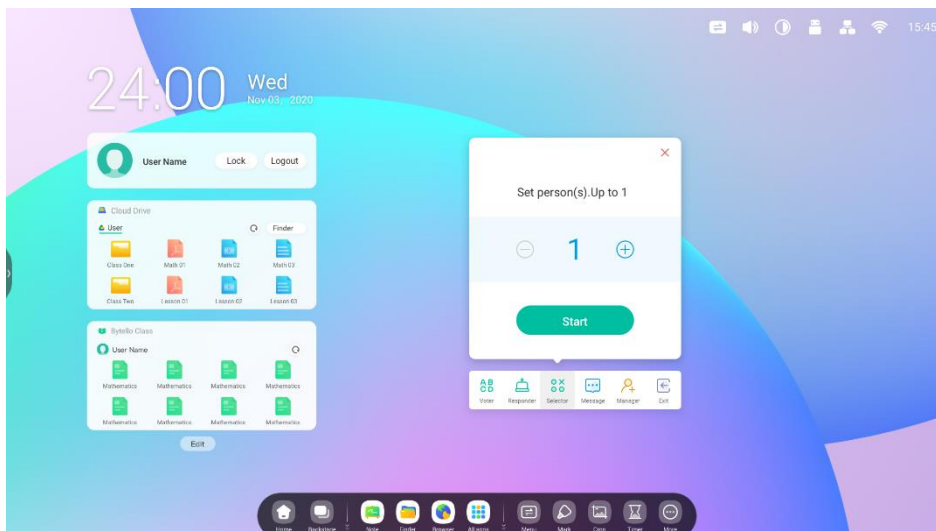
5.7.4.1 Start

Klicken Sie auf die „START“-Schaltfläche, um den Responder zu starten. Die Teilnehmer können durch Drücken der [OK]-Schaltfläche auf ihrem Gerät antworten.

5.7.5 Selector

Klicken Sie im Schaltflächen-Panel auf die Schaltfläche , um auf den Selector zuzugreifen. Sie können einen oder mehrere Teilnehmer per Zufallsprinzip zur Beantwortung Ihrer Frage auswählen.

Mindestens ein Teilnehmer muss in Air Class vorhanden sein, um den Selector zu starten.



5.7.5.1 Start

Klicken Sie auf die Schaltfläche „+“ oder „-“, um die Anzahl der auszuwählenden Personen festzulegen. Klicken Sie auf



„START“ oder zum Verlassen auf .

5.7.5.2 Zurücksetzen

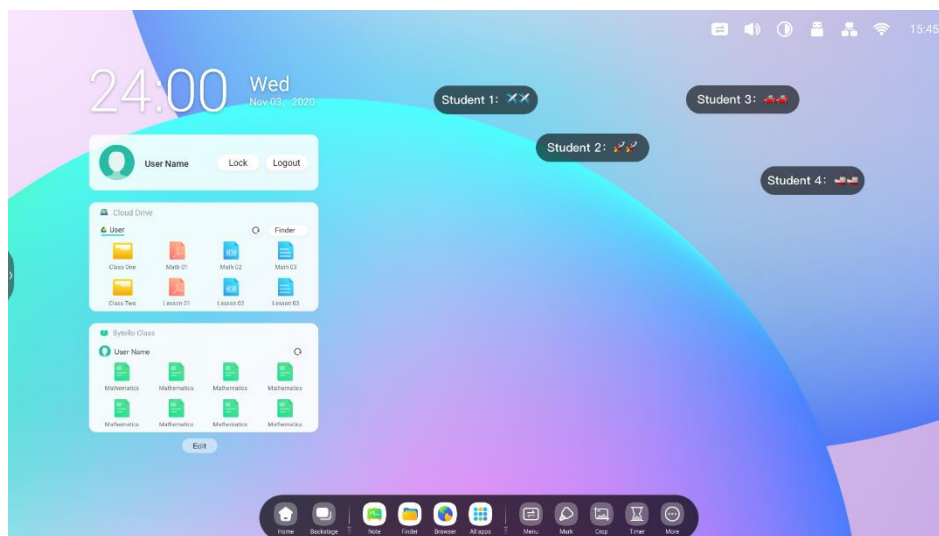
Klicken Sie auf „Reset“ (Zurücksetzen), um den Selector neu zu starten.

5.7.6 Aktivierung/Deaktivierung von Nachrichten

Über die Schaltfläche „Message“ (Nachricht) können Teilnehmer Nachrichten an den Bildschirm senden. Auf der

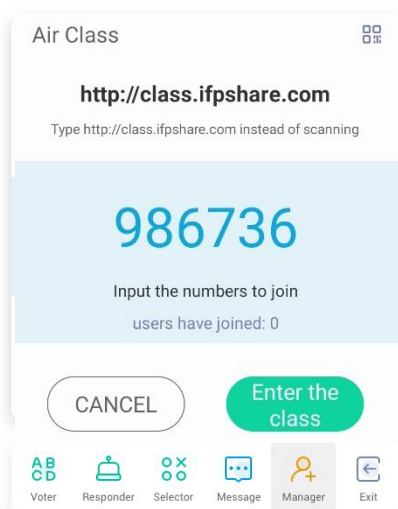
Schaltfläche wird das Symbol  angezeigt, wenn Nachrichten aktiviert sind. Das Symbol  zeigt an, dass Nachrichten deaktiviert sind.

Nach der Aktivierung der Nachrichten-Option können Teilnehmer Nachrichten über ihr Gerät senden. Die Nachrichten werden in Echtzeit auf dem IFP aktualisiert.



5.7.7 Manager

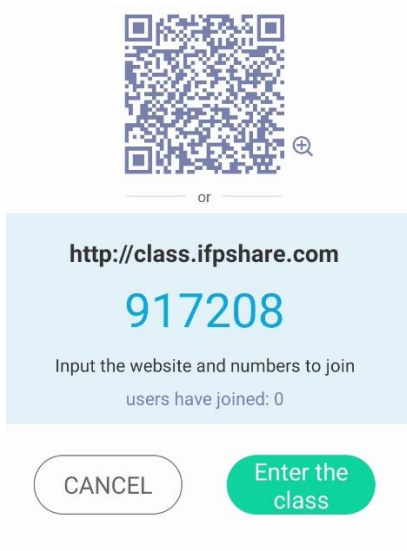
Klicken Sie im Schaltflächen-Panel auf die Schaltfläche , um den QR-Code anzuzeigen, mit dem die Teilnehmer dem Kurs beitreten können.




5.7.7.1 QR-Code scannen

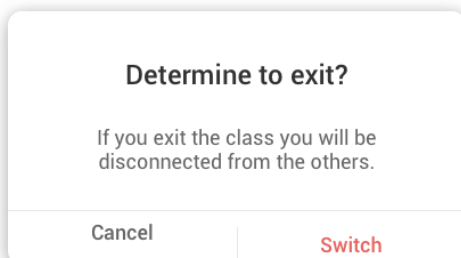
Die Teilnehmer können einfach den QR-Code scannen, um dem Kurs mit ihrem Gerät beizutreten. Alternativ können sie die URL in ihren Browser eingeben.

Stellen Sie sicher, dass sich alle Geräte im selben Netzwerk wie der IFP befinden.



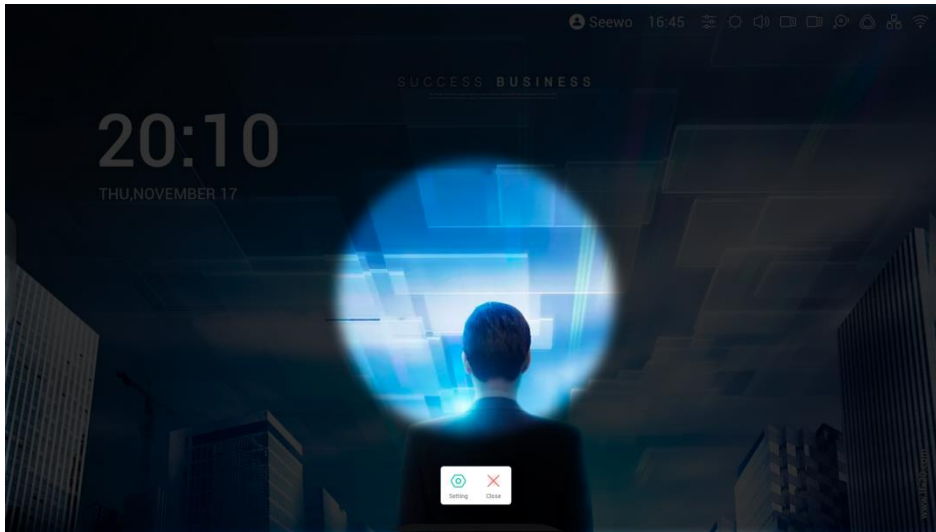
5.7.8 Beenden

Klicken Sie zum Beenden auf . Es wird ein Dialog angezeigt. Klicken Sie auf „CANCEL“ (Abbrechen), um den Dialog zu beenden und auf „EXIT“ (Beenden), um das Beenden zu bestätigen.



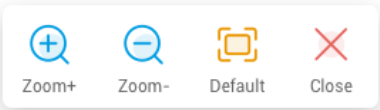
5.8 Spotlight





Legt den Fokus auf einen bestimmten Bereich des Bildschirms.



5.9 Einfrieren

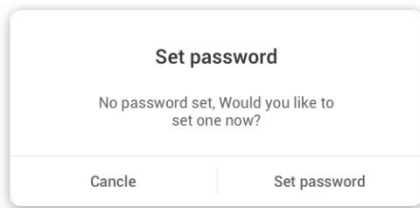
Friert den aktuellen Bildschirminhalt ein und vergrößert ihn.



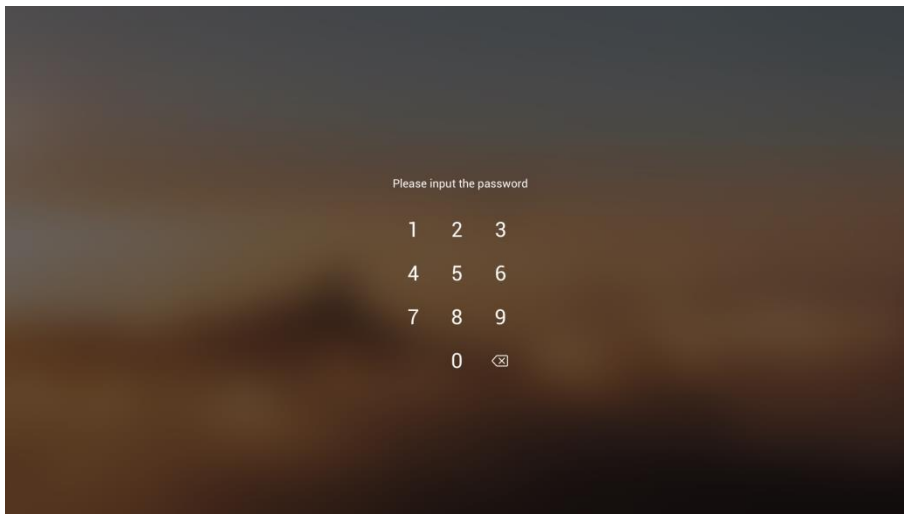
Inhalt	Beschreibung
5.9.1 Vergrößern	Klicken Sie auf  , um den aktuellen Bildschirm zu vergrößern.
5.9.2 Verkleinern	Klicken Sie auf  , um den aktuellen Bildschirm zu verkleinern.
5.5.3 Standard	Klicken Sie auf  , um die Bildschirm-Originalgröße wiederherzustellen.
5.5.4 Schließen	Klicken Sie auf  , um den Einfrieren-Modus zu verlassen.

5.10 Bildschirmsperre

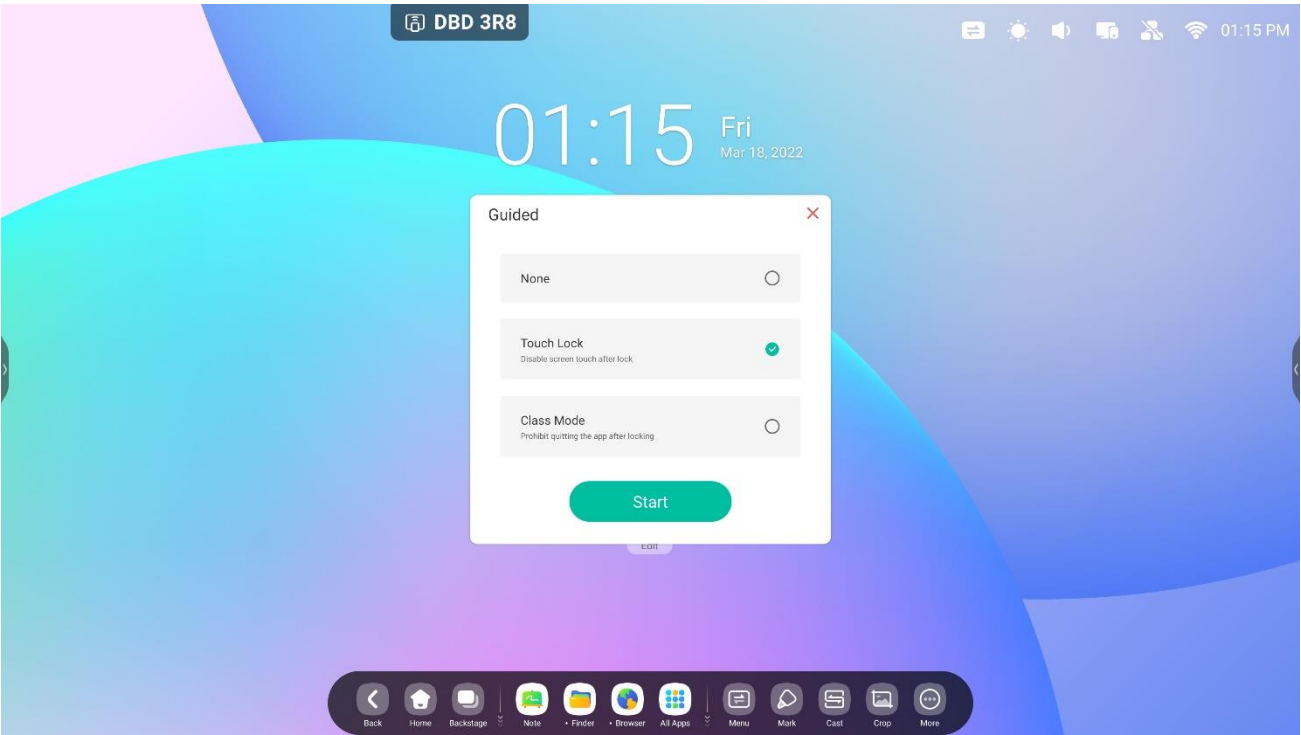
Kursleiter können den Bildschirm per ScreenLock sperren und ihn mit einem Kennwort, das in den Einstellungen festgelegt wird, wieder entsperren.



Wenn Sie ein Kennwort festgelegt haben, wird der Bildschirm gesperrt. Zum Entsperren muss das Kennwort eingegeben werden.



5.11 Anleitung



class Mode

Guided Access enhances teachers' control over equipment displays.



Activate Class Mode to keep the interface on a fixed app and prevent inadvertent closure.

5.12 Rechner

