

# MANUAL DE USO

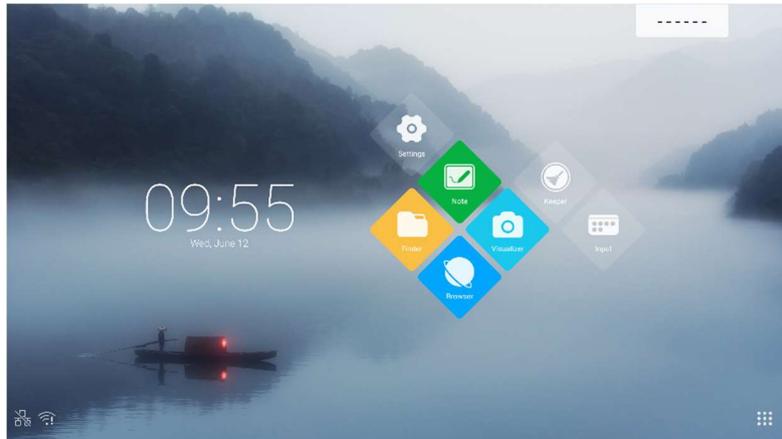
V7IFP EE SERIES



## ÍNDICE

LA PANTALLA PRINCIPAL .....	2
APLICACIONES INSTALADAS EN EL MONITOR.....	3
INSTALACIÓN DE APPS, DESCARGAS Y CONEXIÓN DE DISPOSITIVOS EXTERNOS .	4
DESCARGA, INSTALACIÓN Y ELIMINACIÓN DE APLICACIONES .....	5
EL MODO PIZARRA .....	6
BARRA DE CONTROL LATERAL .....	8
CAPTURA DE PANTALLA EN WINDOWS .....	13
COPIAR Y PEGAR DOCUMENTOS EN ANDROID .....	13
COPIAR UN DOCUMENTO A UN DISPOSITIVO USB .....	14
MIRRORING DE PANTALLAS DE OTROS DISPOSITIVOS (SCREENSHARE) .....	15
EL DONGLE Y SUS USOS.....	17
SUSTITUCIÓN DE LOGO Y ANIMACIÓN.....	18
ELIMINACIÓN CONTENIDO DEL MONITOR.....	21

## LA PANTALLA PRINCIPAL



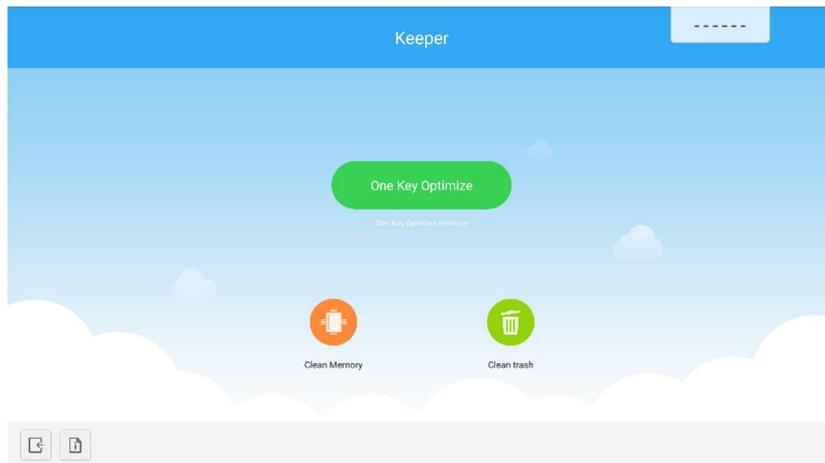
Al encender el monitor accedemos a la pantalla principal desde la cual tenemos acceso directo a los ajustes, el modo pizarra, el navegador, la carpeta de archivos y el seleccionador de entradas (Input).

Desde la esquina inferior derecha podemos acceder a todas las aplicaciones que tengamos y desde la izquierda tenemos los controles de ethernet, wifi y ScreenShare Hotspot.

Para escoger la entrada que queremos usar en nuestro monitor (OPS, HDMI, etc) podemos seleccionarlo a través del icono INPUT de nuestra pantalla principal. También se puede hacer deslizando desde la parte central de abajo de la pantalla hacia arriba y aparecerá una pestaña donde podremos escoger el input, también controlar el brillo de la pantalla y el volumen. También podemos pulsar el botón Input de nuestro mando a distancia.



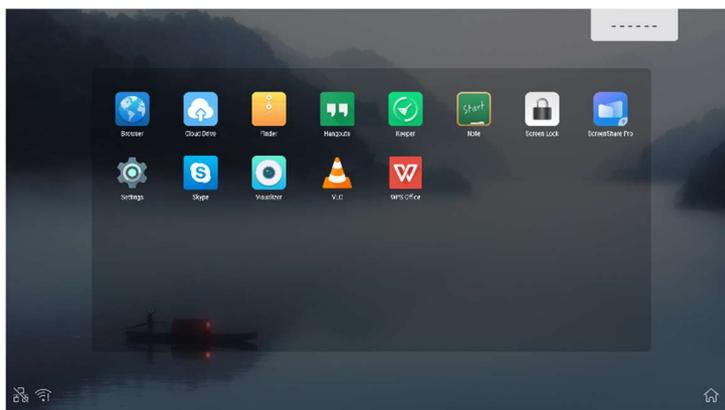
El icono de la escoba en la pantalla principal nos permite borrar caché y archivos temporales de la memoria y la papelera.



## APLICACIONES INSTALADAS EN EL MONITOR

El monitor Imagine Panel incorpora las aplicaciones:

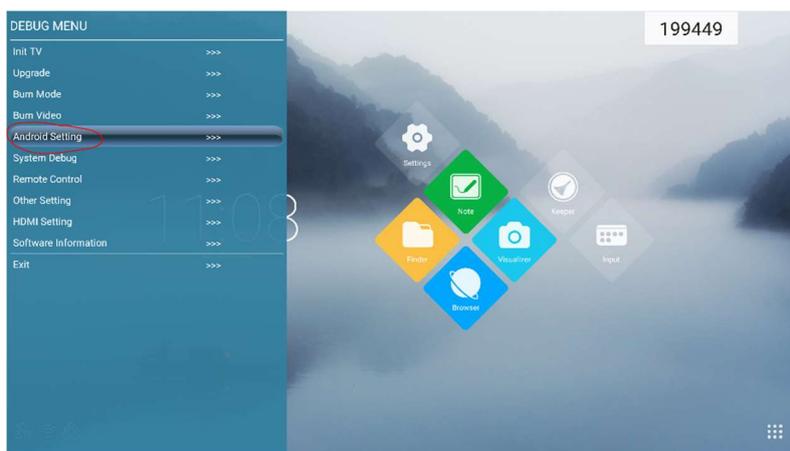
- NOTE (pizarra)
- SCREENSHARE PRO (permite mirroring con otros dispositivos y colaboración)
- WPS OFFICE (lector de Office) instaladas.



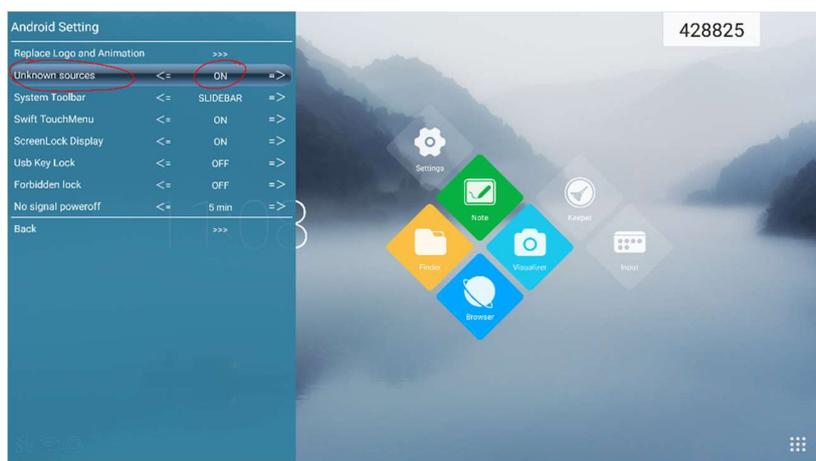
## INSTALACIÓN DE APPS, DESCARGAS Y CONEXIÓN DE DISPOSITIVOS EXTERNOS

Utilizando el mando a distancia del monitor, debemos pulsar la tecla INPUT y seguidamente 1379.

Aparecerá en pantalla el DEBUG MENU.



En este pulsamos ANDROID SETTINGS y en UNKNOWN SOURCES activamos el ON.

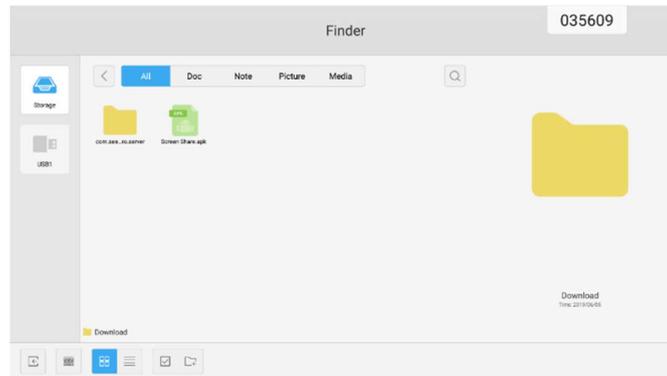


Esto nos permitirá descargar e instalar aplicaciones desde el navegador. También nos permitirá la descarga de archivos y la conexión del monitor con dispositivos externos.

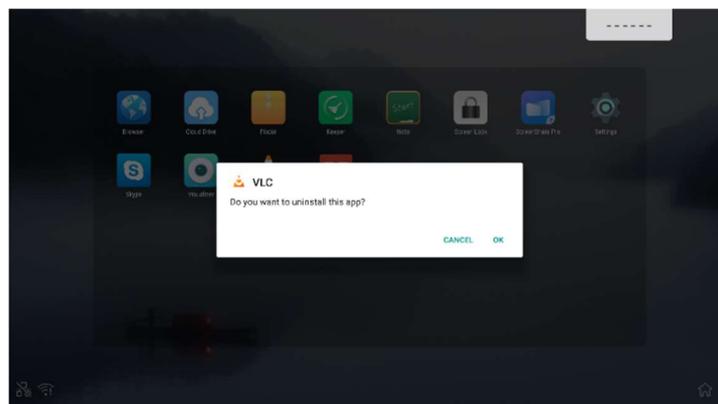
## DESCARGA, INSTALACIÓN Y ELIMINACIÓN DE APLICACIONES

Para poder instalar una nueva aplicación en el monitor V7 debemos:

1. Utilizando el mando a distancia del monitor, debemos pulsar la tecla INPUT y seguidamente 1379. Aparecerá en pantalla el DEBUG MENU. En este pulsamos ANDROID SETTINGS y en Unknown Sources comprobamos que esté en el modo ON. Si está en OFF lo cambiamos.
2. Descargar la aplicación en formato APK. **RECOMENDACIÓN:** descárguelo desde su ordenador para no comprometer la seguridad del monitor y luego transfíralo al monitor a través de un pen drive.
3. Ejecute el archivo APK



Para eliminar una aplicación debemos mantener pulsado sobre el icono de ésta, y arrástrelo hacia el margen superior de la pantalla hasta la palabra “Uninstall/Desinstalar”. Se nos abrirá una ventana emergente y sólo tenemos que darle a OK.

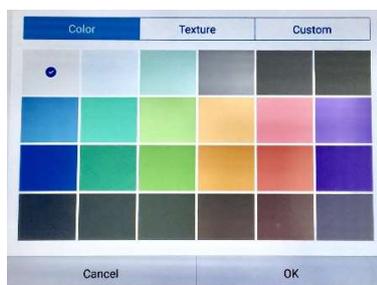


## EL MODO PIZARRA

Para acceder al modo pizarra debemos clicar en el menú principal en el icono “Notes”. También se puede entrar desde la barra de control lateral.

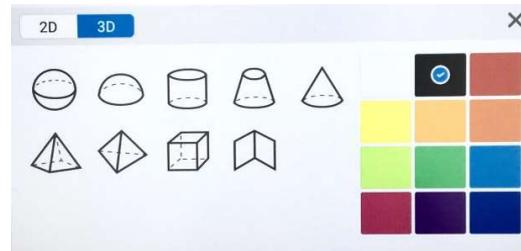
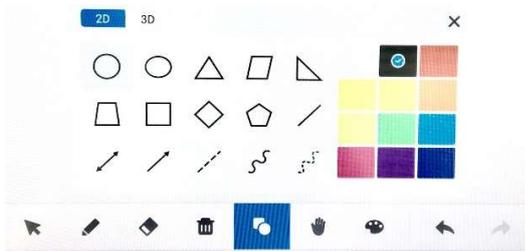
En la parte inferior de la pantalla se sitúa el panel de control a través del cual podremos escribir, dibujar, borrar, etc.

El primer icono, en forma de flecha sirve para señalar y seleccionar. El segundo icono, en forma de lápiz, permite seleccionar color y grosor.



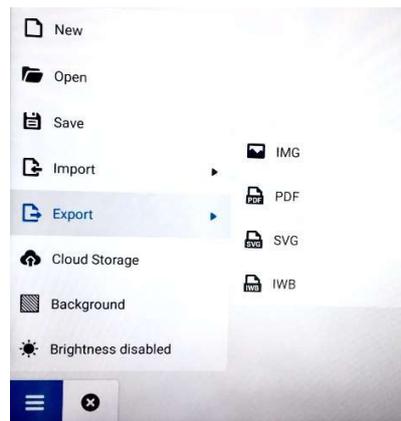
El tercer icono es la goma de borrar. El cuarto icono lo usaremos para eliminar aquello que tengamos seleccionado. Además, también podemos borrar arrastrando nuestro puño o la palma de la mano sin necesidad de seleccionar ningún icono previamente.

El quinto icono nos permite crear figuras geométricas tanto en 2d como 3d.

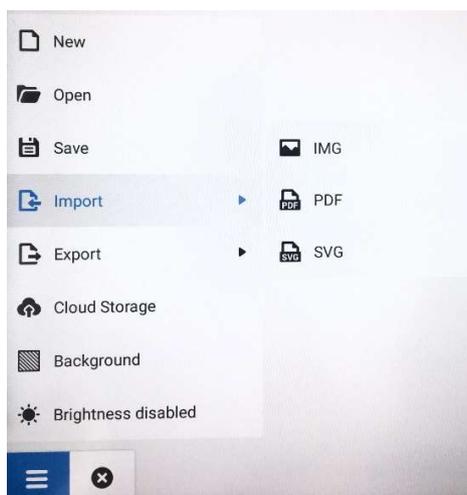


El último icono, en forma de paleta de pinturas, sirve como cuaderno de pruebas, es decir, podemos probar, escribir y dibujar aquello que deseemos sin que se muestre en el folio o documento principal. Sin embargo, es posible guardar nuestras pruebas en el monitor como archivo “.png”.

Para llevar a cabo una captura de pantalla dentro del modo pizarra deberemos seleccionar el icono con 3 rallitas de la parte inferior izquierda de la pantalla y seleccionar “.Export”.



También podemos importar documentos e imágenes al modo pizarra para escribir sobre ellos. Del mismo modo que antes deberemos pulsar “Import”.



En la esquina inferior izquierda podremos controlar las múltiples páginas de la pizarra, añadiendo a través del signo + .



## BARRA DE CONTROL LATERAL

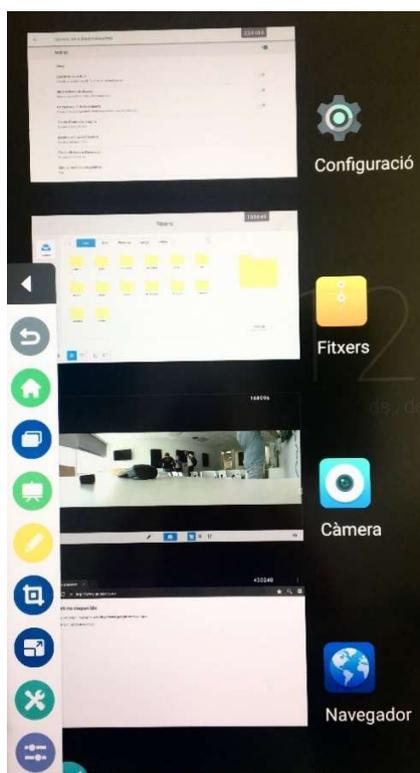
En ambos laterales del monitor, encontramos una barra de control que permite realizar varias funciones.



El icono superior  sirve para **“volver a la pantalla anterior”** de la que nos encontramos.

El icono verde en forma de casa  sirve para como **“acceso directo al menú principal”**.

El icono azul con dos pantallas  sirve para **“ver, seleccionar y cerrar todas las aplicaciones abiertas”**.

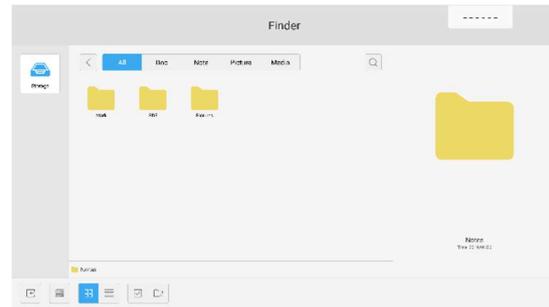
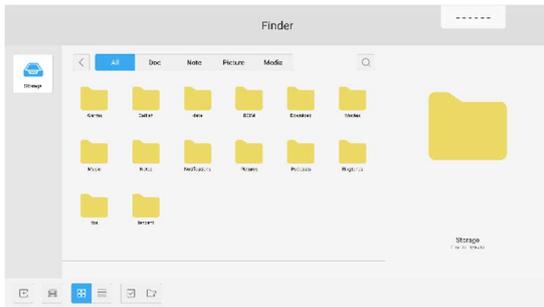


El cuarto icono  nos permite acceder al modo pizarra de manera directa.

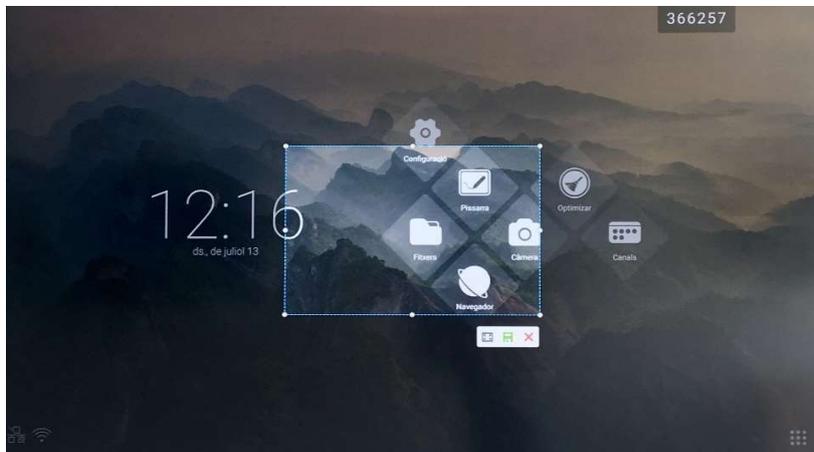
El quinto icono, en forma de lápiz,  nos permite **“escribir, borrar y guardar la pantalla”** en la que estamos trabajando.



Las pantallas guardadas en Android se guardarán directamente dentro de la Carpeta Mark. Para acceder a ella desde la pantalla principal debemos ir a Finder > Notes > Mark.



El sexto icono,  nos permite hacer una **“captura de pantalla”**.



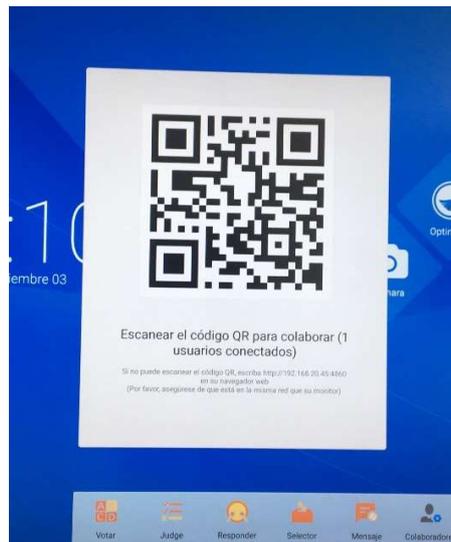
El séptimo icono  permite ampliar y reducir la pantalla.



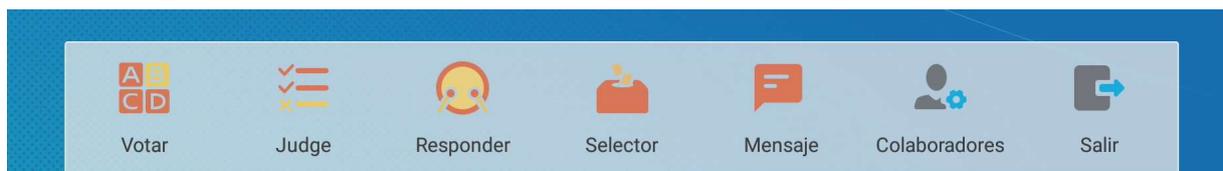
El icono color turquesa  nos permite **“acceder a herramientas”** como la cuenta atrás o el cronómetro.



El último icono  sirve para que **“otros dispositivos móviles puedan colaborar”**, siempre que se encuentren en la misma red Wi-Fi. Para ello se debe escanear el código QR que hay en la pantalla con el dispositivo que se quiera conectar. Es muy útil para hacer encuestas o quizzes con varios dispositivos.



Una vez conectados todos los dispositivos con los que se quiera colaborar, tenemos varias opciones que se muestran en la parte inferior de la pantalla.



El primer icono permite la opción de hacer tests de A, B, C, D, E o F. Los dispositivos conectados puedes contestar y luego se muestra el resultado en pantalla.



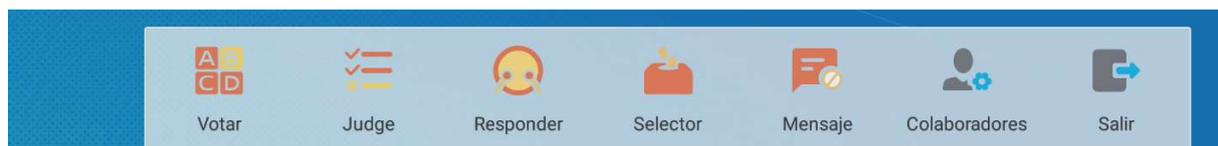
El segundo permite hacer preguntas de verdadero o falso.

El tercer icono sirve para detectar la primera persona que contesta a través de su dispositivo.

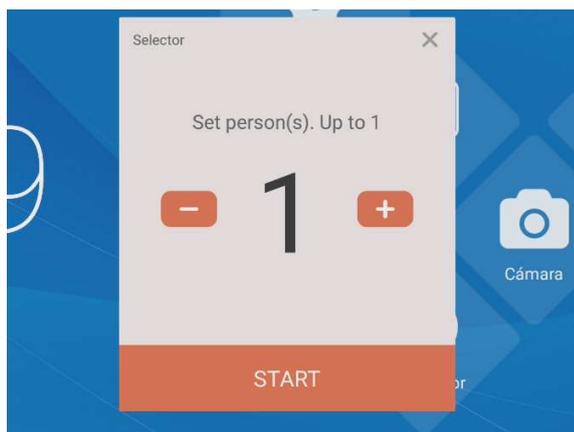
El cuarto selecciona un dispositivo conectado aleatoriamente para que responda la pregunta.

El quinto icono permite activar o desactivar los mensajes por parte de los dispositivos conectados.

Siempre que un usuario esté conectado mediante un dispositivo al monitor, podrá escribir mensajes desde éste, apareciendo en la parte superior de la pantalla, siempre y cuando estén habilitados.



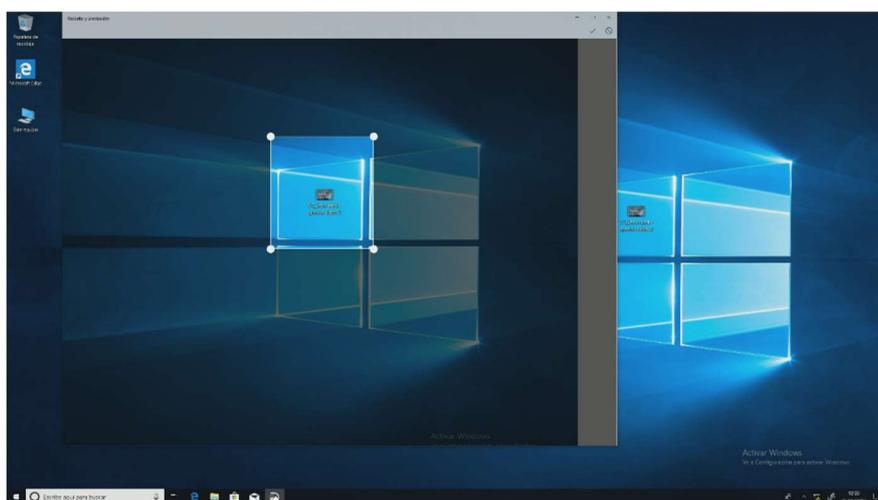
Por último, el icono de Colaboradores sirve para acceder a los ajustes de los dispositivos añadidos, es decir, añadir o suprimir participantes.



## CAPUTRA DE PANTALLA EN WINDOWS

Para disponer del sistema operativo de Windows en nuestro Imagine Panel deberemos dotarlo del accesorio OPS. Una vez conectado, ya podremos hacer uso de Windows.

Para realizar una captura en Windows, debemos clicar sobre el icono de lápiz de la esquina inferior derecha. Se desplegará una ventana y debemos seleccionar recorte y edición. Se abrirá entonces la imagen de la captura y podremos editarla, recortarla o únicamente guardarla en la carpeta que prefiramos.



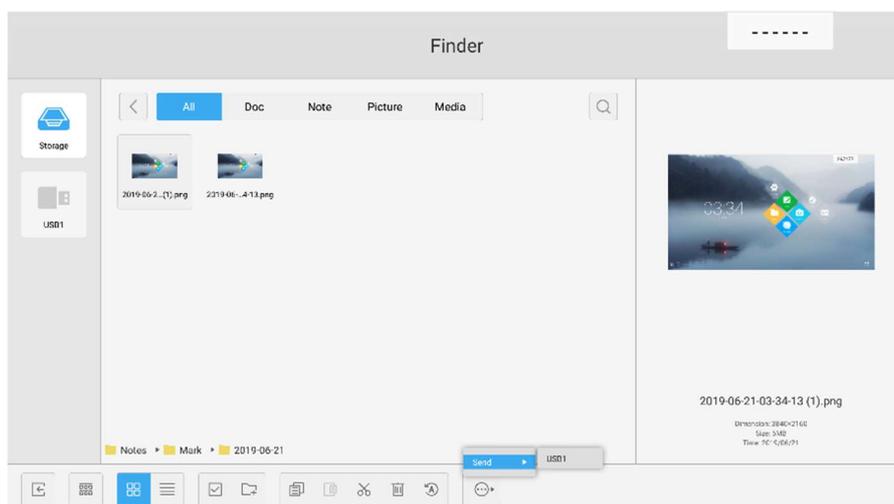
## COPIAR Y PEGAR DOCUMENTOS EN ANDROID

Para mover un documento de una carpeta a otra encontramos que debemos copiar el archivo y pegarlo en la carpeta que deseemos. Para ello:

1. Seleccionamos el archivo mediante doble clic, en el panel inferior seleccionamos el séptimo icono, en el cual aparecen dos documentos superpuestos.
2. Nos dirigimos a la carpeta en la que queremos pegar el archivo, y en el mismo panel clicamos el octavo icono para pegarlo.

## COPIAR UN DOCUMENTO A UN DISPOSITIVO USB

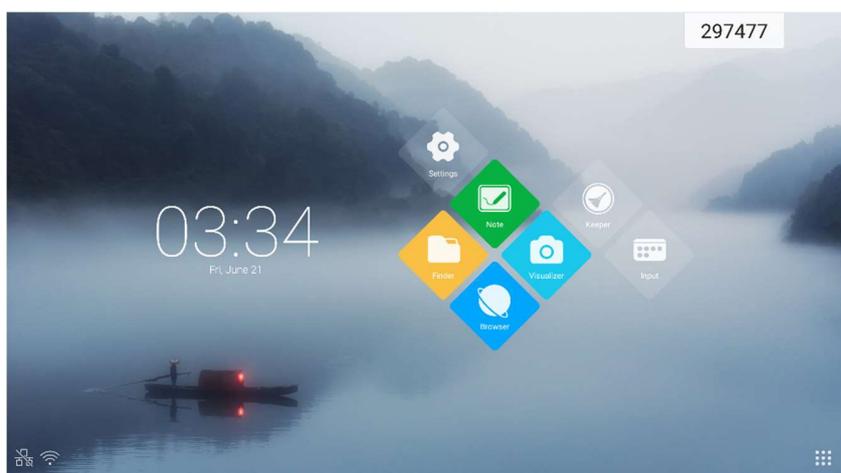
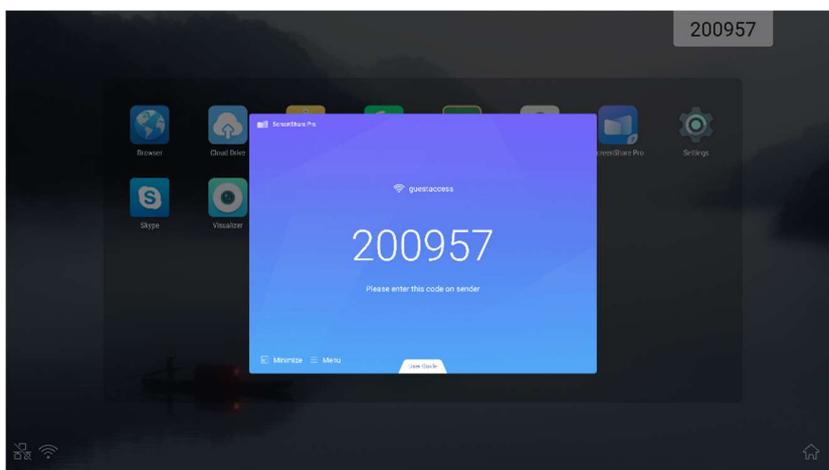
Para mover un documento de nuestro monitor a un dispositivo USB podremos emplear el método explicado en el apartado anterior, copiando el archivo y pegándolo en la carpeta de nuestro USB, o bien a través de la función “Enviar”. Para ello, deberemos seleccionar el archivo con un clic y seleccionar en el panel inferior el último icono. Seguidamente presionar sobre Enviar > USB1.



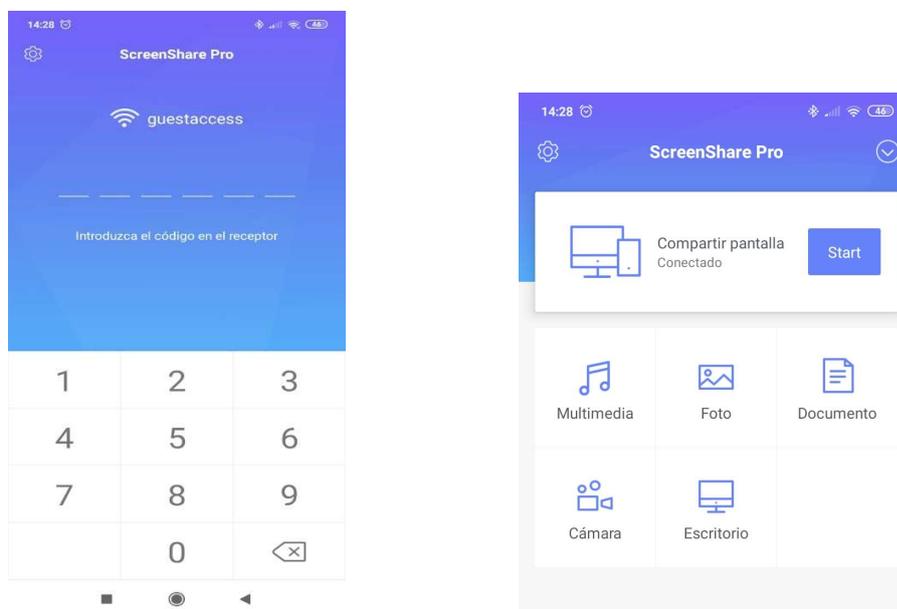
## MIRRORING DE PANTALLAS DE OTROS DISPOSITIVOS (SCREENSHARE)

Para poder mostrar la pantalla de otro dispositivo en tu monitor V7 debemos:

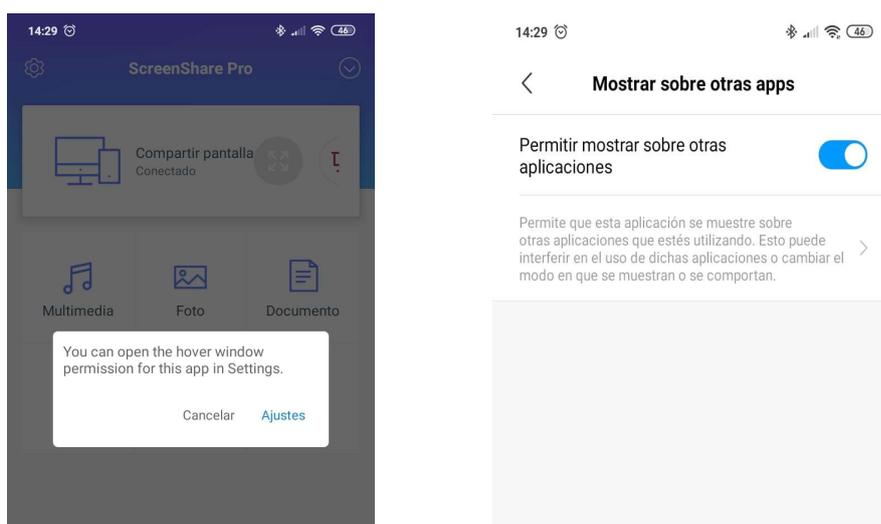
1. Conectar ambos dispositivos a la misma RED WIFI
2. Abrir en el monitor la aplicación SCREENSARE PRO
3. Aparecerá un número de 6 cifras en el centro de la pantalla y luego permanecerá en la esquina superior derecha de nuestro monitor un código numérico que deberos introducir en el dispositivo que queramos conectar.



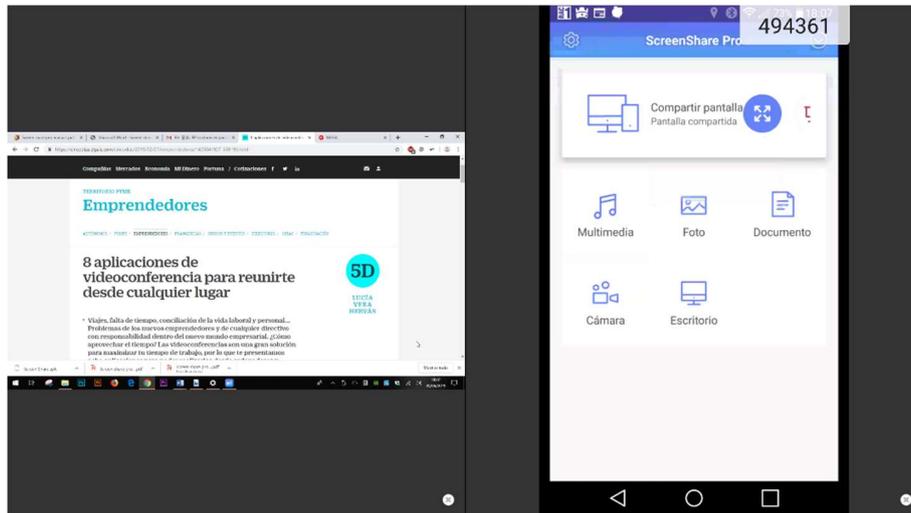
En el móvil o dispositivo que queramos conectar deberemos tener descargada la aplicación Screenshare Pro, disponible para iOS y Android. Al acceder a ella debemos escribir el número que aparece el monitor en la esquina superior derecha y pulsar “Start”.



Es posible que nos aparezca en pantalla un aviso de que debemos dar permiso a Screenshare Pro para poder mostrarse sobre otras aplicaciones. Si es así, debemos acudir a ajustes y activar la pestaña “permitir mostrar sobre otras aplicaciones”.

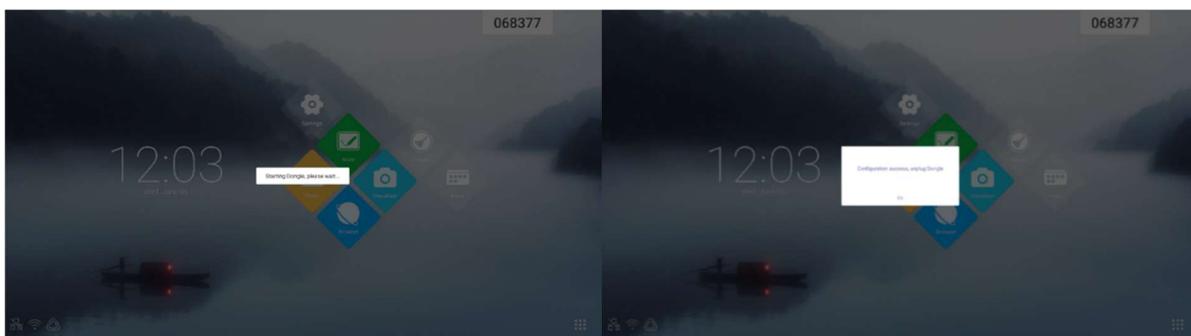


Para terminar de compartir la pantalla, únicamente debemos hacer clic sobre la cruz que aparece en la esquina inferior derecha, tanto en Windows (usando el Dongle) como Android o Apple.



## EL DONGLE Y SUS USOS

Para poder compartir y colaborar la pantalla de un ordenador portátil, necesitaremos el dispositivo DONGLE. Una vez conectado y dependiendo del modelo de ordenador portátil, deberemos modificar la frecuencia para su correcto funcionamiento.



Para ello, deberemos seleccionar en la pantalla principal la opción “SCREENSHARE HOTSPOT”, en la esquina inferior izquierda (tercer icono). Después hay que seleccionar “WIRELESS HOTSPOT” y escoger “2.4 GHz”.

El dongle nos permite mostrar cualquier pantalla de un ordenador o laptop en la pantalla del monitor, además de utilizar funciones táctiles para moverse por el sistema.

A diferencia del *mirroring* que nos ofrece ScreenShare Pro con Android e iOS, mediante el cual únicamente se puede mostrar en el monitor las pantallas de otros dispositivos, el dongle nos permite, además, el uso del dispositivo conectado mediante el panel táctil del Imagine Panel (funcional táctil de control directamente desde el monitor).

## SUSTITUCIÓN DE LOGO Y ANIMACIÓN

Para **sustituir el logo** que aparece al encender el monitor, debemos crear una imagen con las siguientes características:

*Nombre del fichero: boot0.jpg*

*Resolución: 1920 x 1080*

*Resolución horizontal: 72 dpi*

*Resolución vertical: 72 dpi*

*Profundidad de bit: 24*

*Tamaño: hasta 1.5 MB*

Para **sustituir la animación** de inicio deberemos crear los fotogramas que configuren la animación:

*Resolución de cada fotograma: 650 x 400*

*Tamaño total: máximo de 3 MB*

*Frecuencia de los fotogramas: 10HZ*

*Fondo de la animación: en color negro*

1. Crear dos carpetas, una con nombre part0 y la otra con nombre part1. Los ficheros dentro de la carpeta part0 incluirán aquellos **fotogramas** que solo queremos que se reproduzcan una vez, mientras que los de la carpeta part1 se reproducirán antes y después de los fotogramas en part0.

Es decir, el orden de reproducción será: part 1 > part 0 > part 1

2. Características de los fotogramas:

- a. Resolución: 1080 x 800
- b. Fondo negro
- c. Profundidad de bit: 24

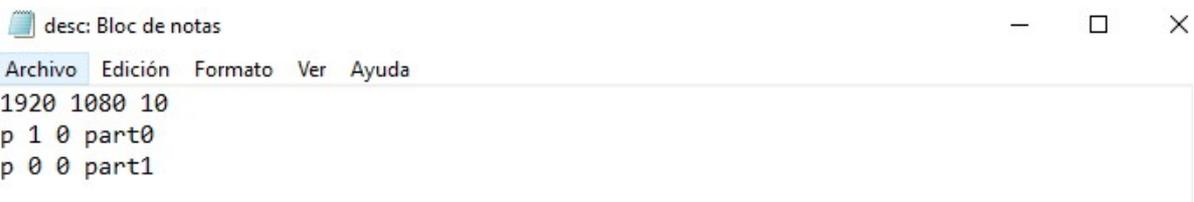
3. Máximo de fotos para la carpeta part0: 50. Máximo de fotos para la carpeta part1: 15

4. Para garantizar un buen resultado, el rango de movimiento de las imágenes no puede ser demasiado amplio

5. No se pueden comprimir las fotos. La frecuencia de fotogramas debe ser de 10

6. El nombre de las fotos deben ser números (en orden)

7. Añade un texto con formato .txt (bloc de notas) y con nombre "desc". Es decir, el archivo quedará en la carpeta como: desc.txt



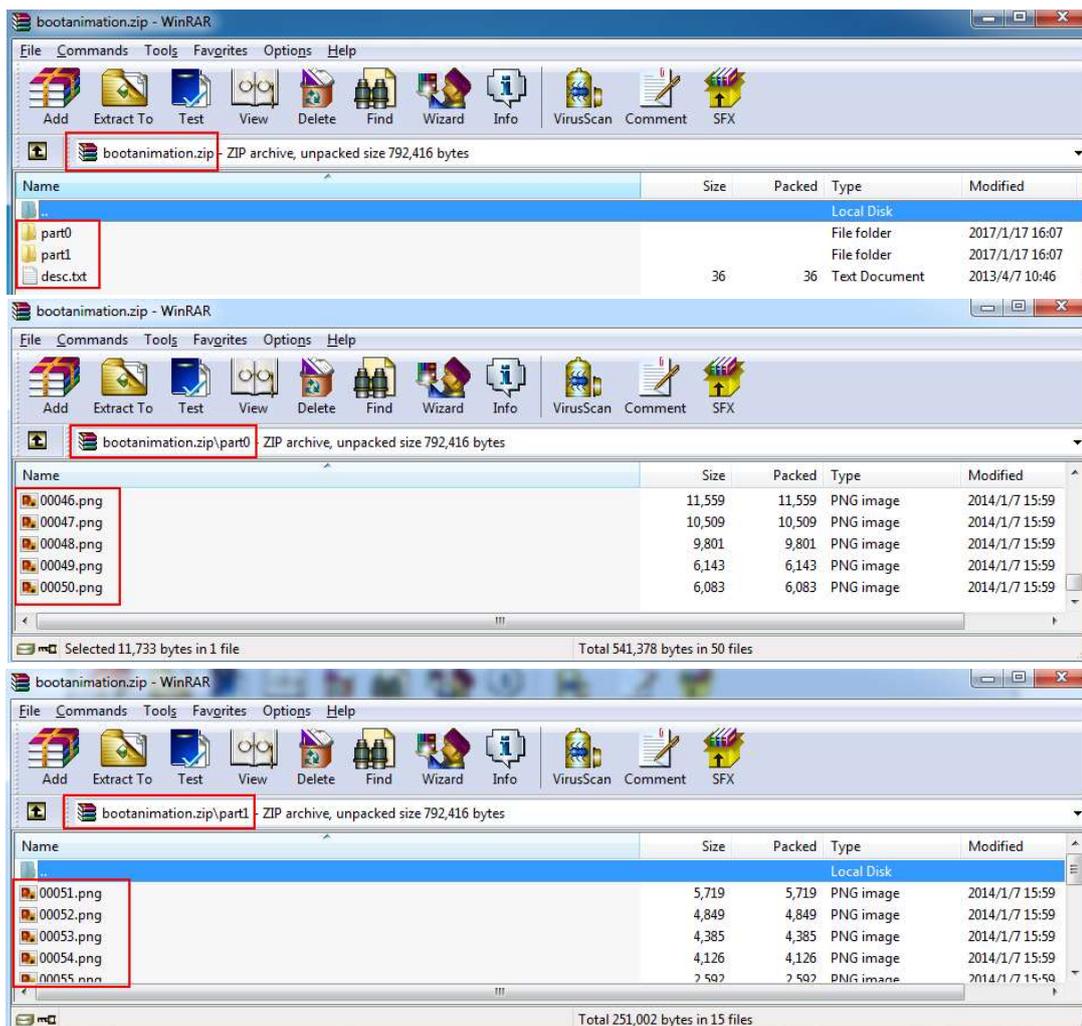
En la primera línea debemos escribir la resolución y la frecuencia de fotogramas  
 En la segunda línea debemos escribir p obligatoriamente seguido de 1 (para que el part0 se repita 1 vez o 0 para que se repita al principio y al final de la animación.  
 El tercer número es el intervalo, que deberá ser 0. Luego debemos escribir el nombre de la carpeta: part0. De ese modo queda:

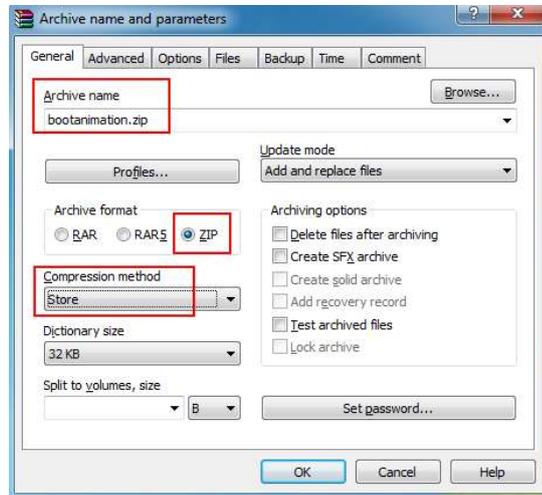
p 1 0 part0

En la tercera línea de nuevo debemos escribir p, como se repite al principio y al final, escribiremos 0 y el intervalo 0 de nuevo, por último el nombre de la carpeta: part1. Quedará:

p 0 0 part1

- Comprimir las carpetas y el texto en Zip. Selecciona “Guardar” y después “Método de compresión”, y póngale el nombre “bootanimation.zip”





## ELIMINACIÓN CONTENIDO DEL MONITOR

Utilizando el mando a distancia del monitor, debemos pulsar la tecla INPUT y seguidamente 1379.

Aparecerá en pantalla el DEBUG MENU.

En el DEBUG MENU, escogemos la opción UPGRADE y después UPGRADE ALL.

