



## Pantalla plana interactiva - IFP



# Manual de software

IFPxx01-V7

IFPxx02-V7PRO

# Contenidos

1. Cuenta .....	4
2.1. Iniciador y widgets.....	8
2.1.1 Barra de estado: .....	10
2.1.2 Área de widgets:.....	13
2.1.3 Área de accesos directos: .....	15
2.1.4 Gestión de accesos directos: .....	21
2.1.5 Fondo de pantalla: .....	23
2.2. Barra del sistema .....	24
2.2.1 Barra de navegación: .....	28
2.2.2 Centro de aplicaciones: .....	29
2.2.3 Herramientas pequeñas: .....	30
3. Multiventana .....	35
4. Apps (Aplicaciones) .....	42
4.1 Note (Nota).....	43
4.2 Palette (Paleta) .....	52
4.3 Visualizer (Visor).....	59
4.4 Finder (Buscador) .....	63
4.5 Browser (Navegador).....	69
4.6 Settings (Ajustes) .....	71
4.7 Cloud Drive (Unidad en la nube).....	100
4.8 WPS Office.....	102
4.9 Foto .....	103
4.10 Música .....	105
4.11 Vídeo .....	105
4.12 Organizador .....	106
4.14 Bytello Class.....	109
4.15 Bytello DMS .....	109
4.16 PIP.....	110
5. Herramientas pequeñas .....	111
5.1 Menú .....	111
5.2 Mark (Marca).....	112
5.3 Transmitir (Bytello Share o ScreenShare Pro) .....	113

5.4 Timer (Temporizador) .....	113
5.5 Recortar .....	114
5.6 Cronómetro .....	115
5.7 AirClass .....	116
5.8 Enfoque .....	123
5.9 Congelar .....	124
5.10 Bloqueo de pantalla.....	125
5.11 Guía .....	126
5.12 Calculadora .....	127

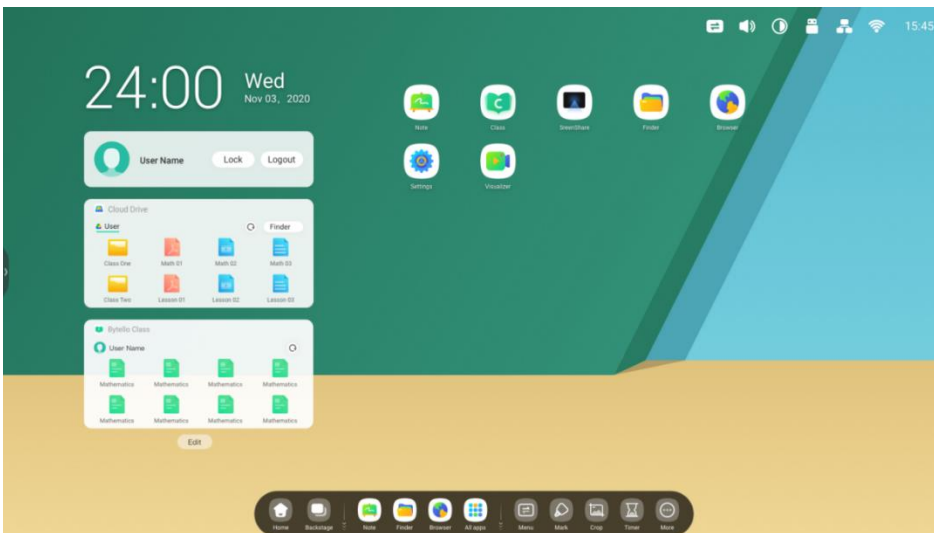
# 1. Cuenta

La herramienta integrada de administración de cuentas es una solución basada en la nube que permite a los usuarios personalizar su espacio de trabajo. Los usuarios pueden iniciar sesión en cualquier dispositivo para tener una experiencia personalizada más segura y eficiente.

Estado público del dispositivo:

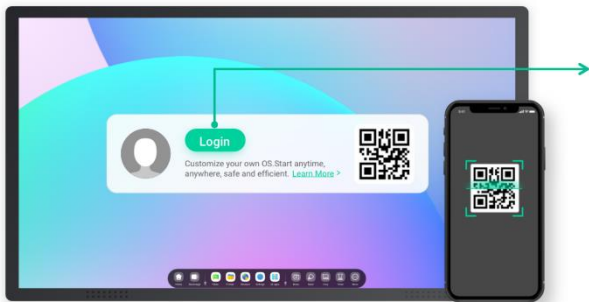


Estado personal:

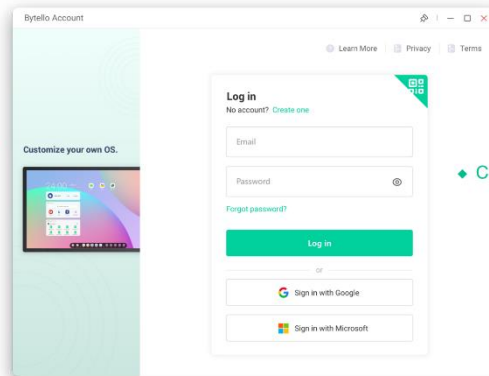


New Features 01

# Quickly Log with Multiple ways



◆ By scan code to login



◆ Create Personal Account

◆ By Google or Microsoft Account to login

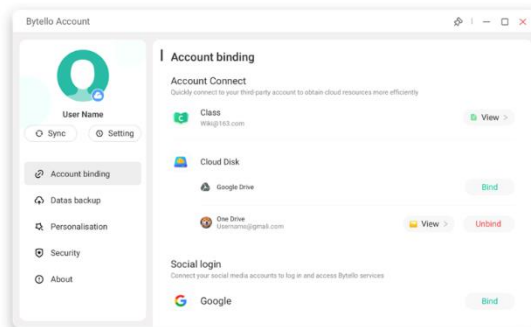
New Features 02

# Auto-Login your Cloud storage



◆ Auto-login your cloud storage

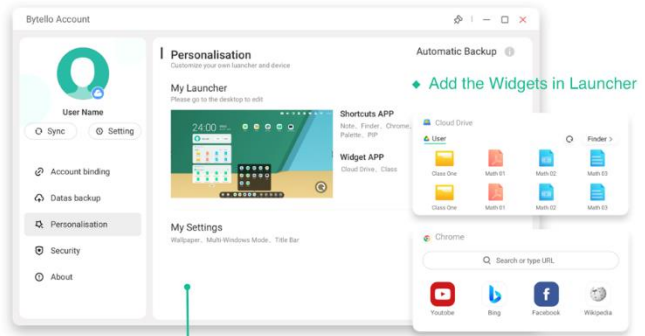
◆ Auto display the coursewares of Bytello Class



◆ Click the head enter the Settings page and you can bind the cloud storage for auto-login

New Features 03

# Create your teaching workspace



◆ Add the Widgets in Launcher

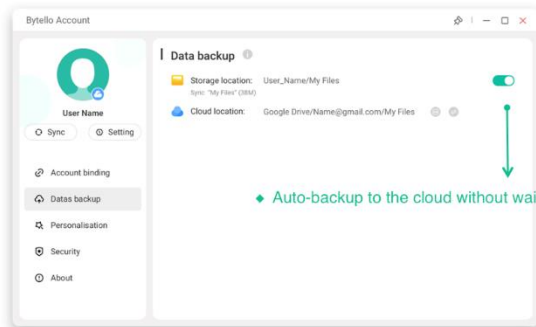
◆ User can change Wallpaper & IFP Settings

New Features 04

# Separated user storage space



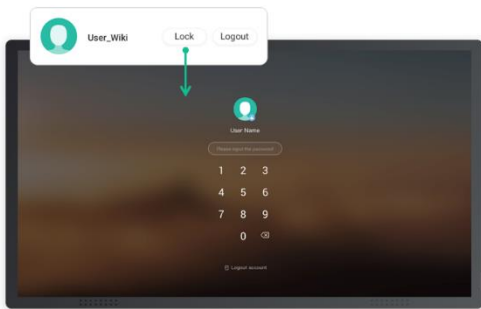
◆ Quickly find the files user used in IFP



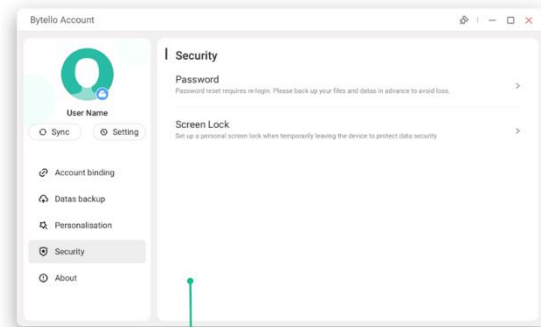
◆ Auto-backup to the cloud without waiting

New Features 05

## Help you keep your account secure



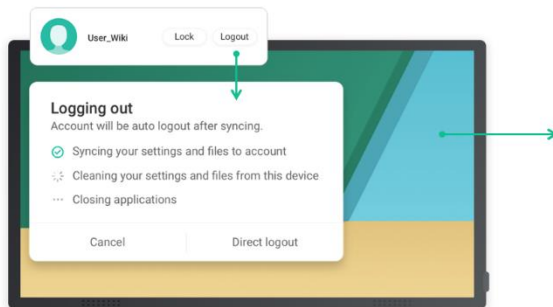
◆ Personal ScreenLock



◆ Security Settings to keep account secure

New Features 06

## Clean up personal data from device



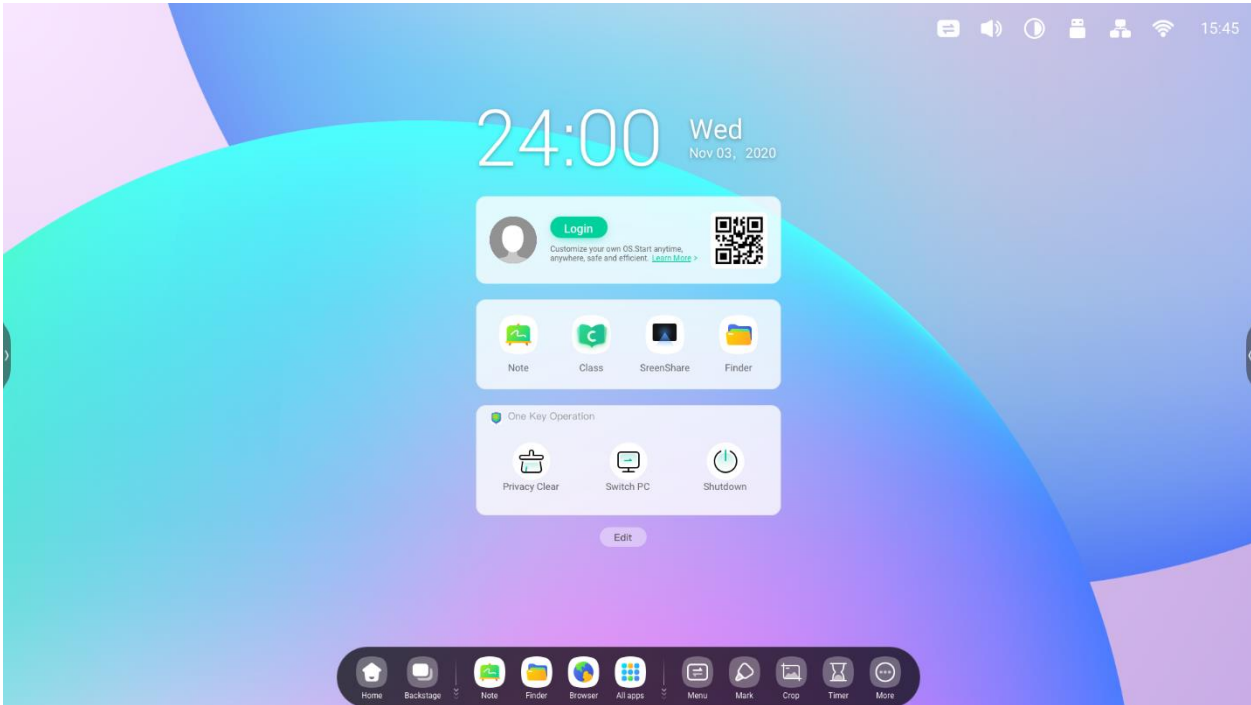
◆ Clean and clear



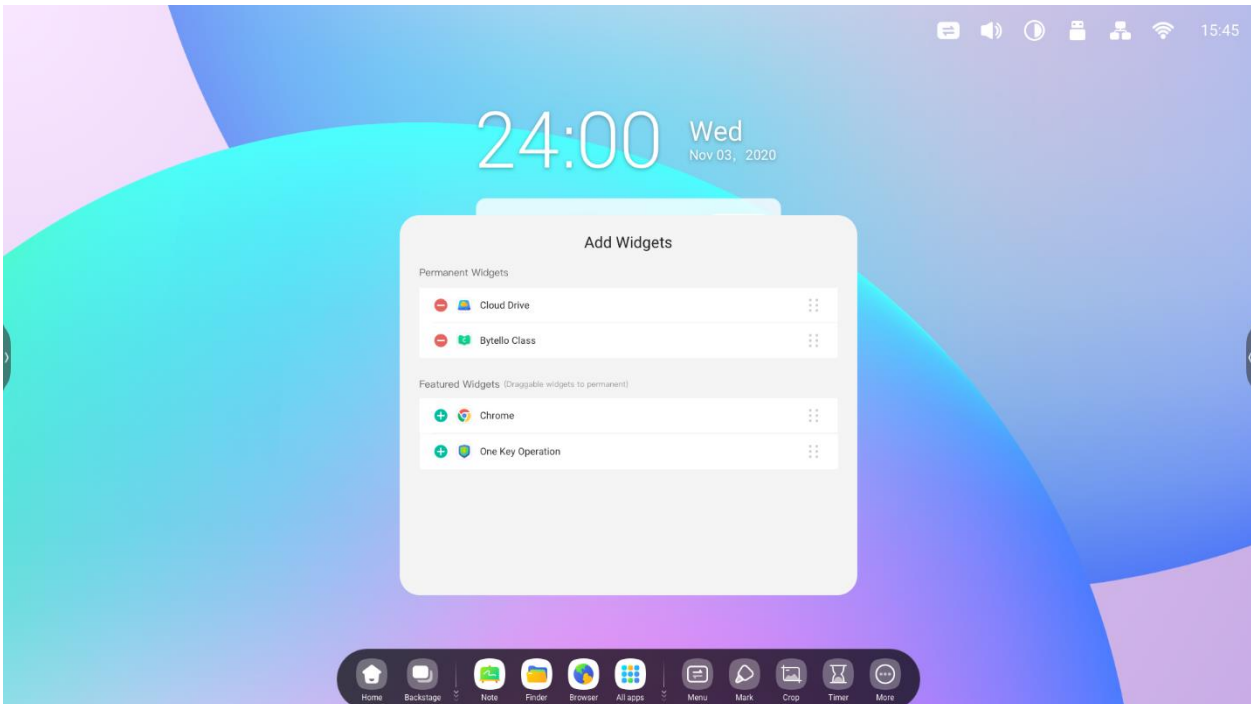
◆ Exit and restore to public mode

# 2.1. Iniciador y widgets

## 1. Cuando se enciende el IFP, aparece el iniciador:

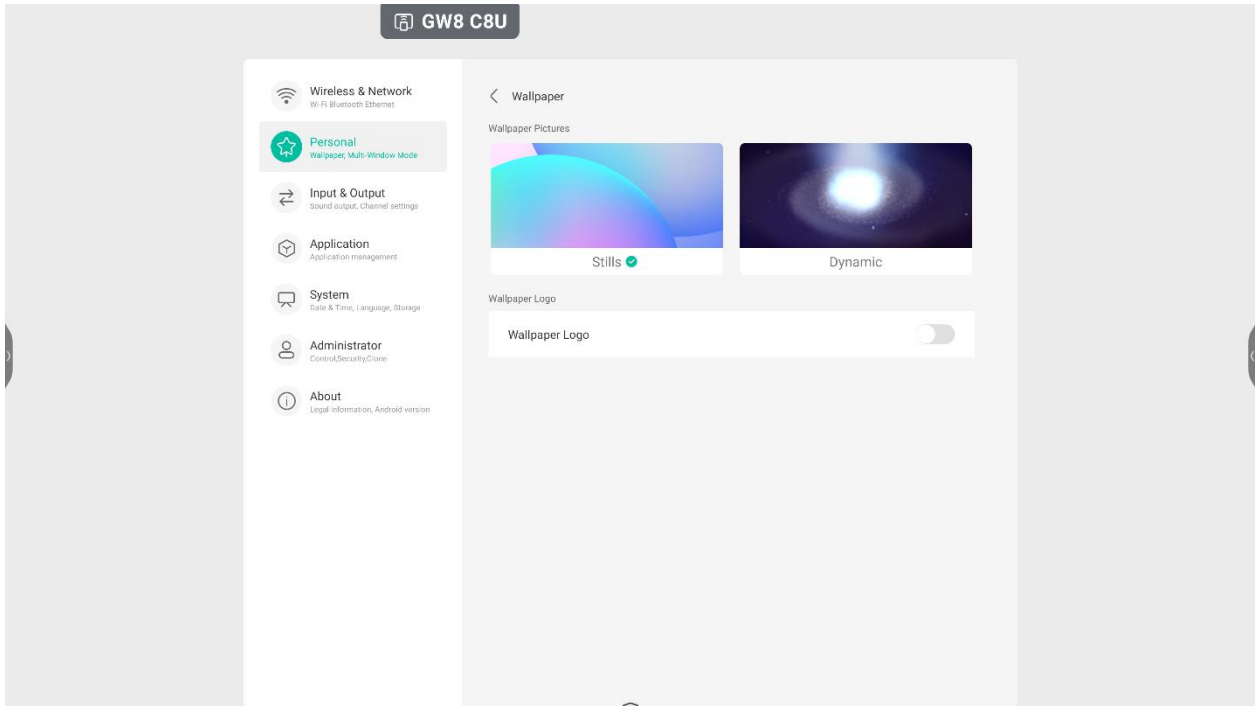


## 2. Personalice fácilmente los tipos de widget con el botón de edición:





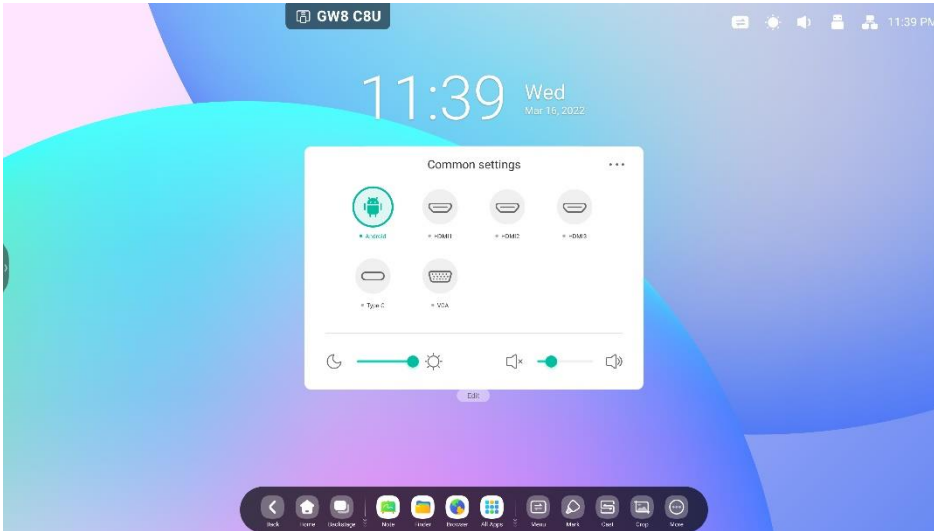
### 3. Personalice el fondo de pantalla:



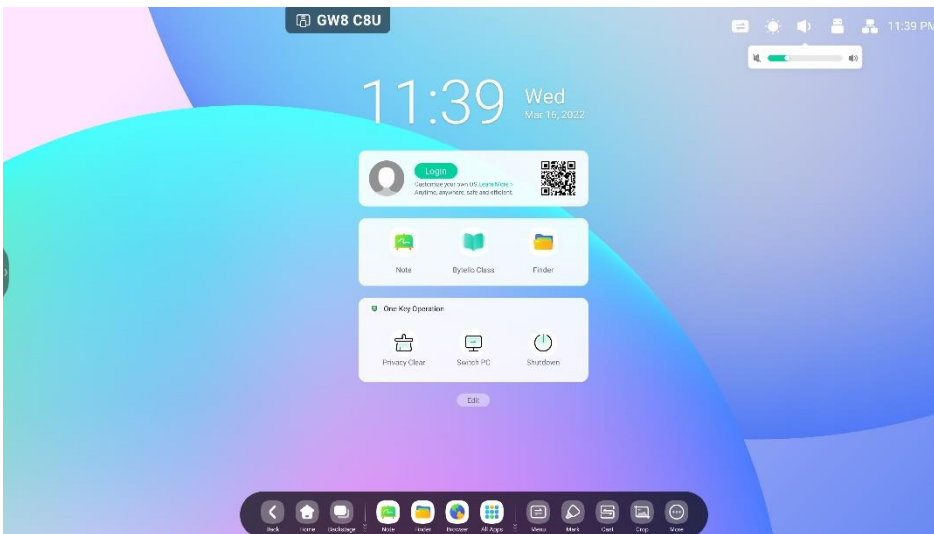
## 2.1.1 Barra de estado:


La zona superior derecha es la barra de estado superior, que incluye:

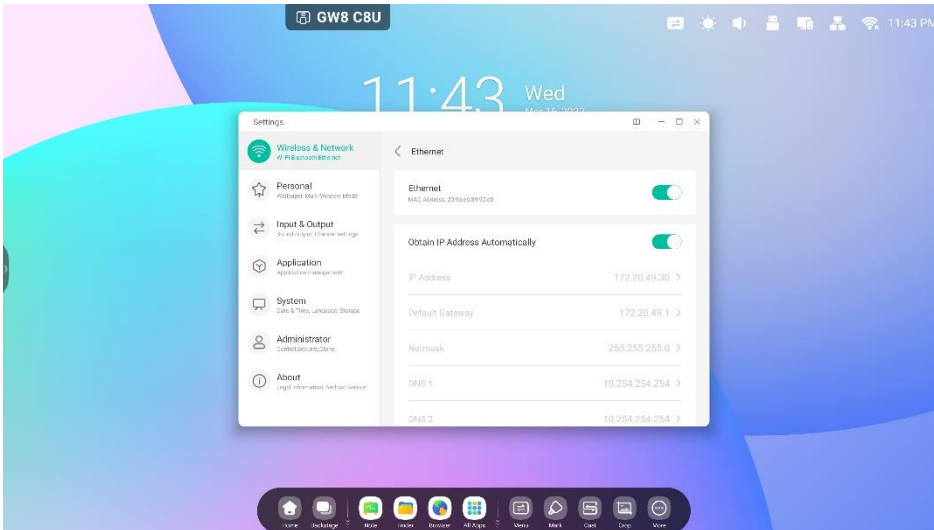
### 2.1.1.1 Menú táctil: abre el menú táctil que permite cambiar las fuentes de entrada.




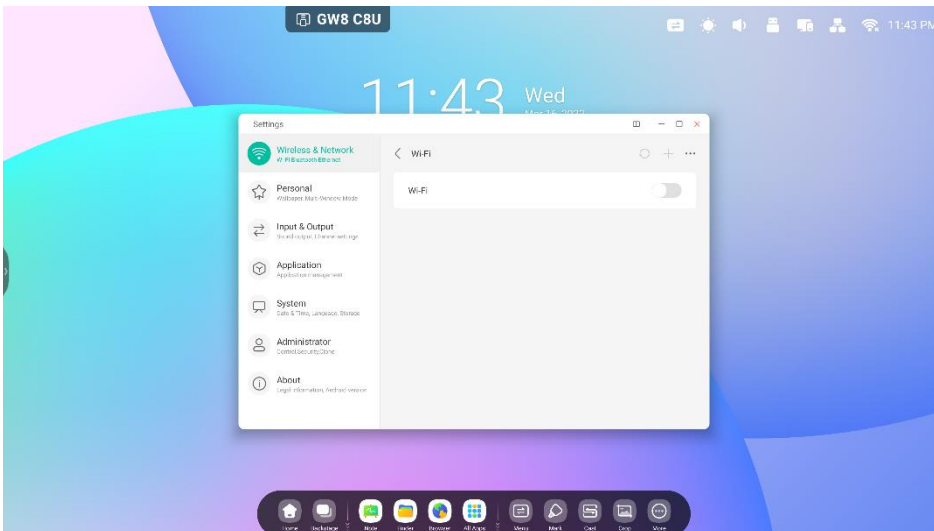
### 2.1.1.2 Brillo y sonido:



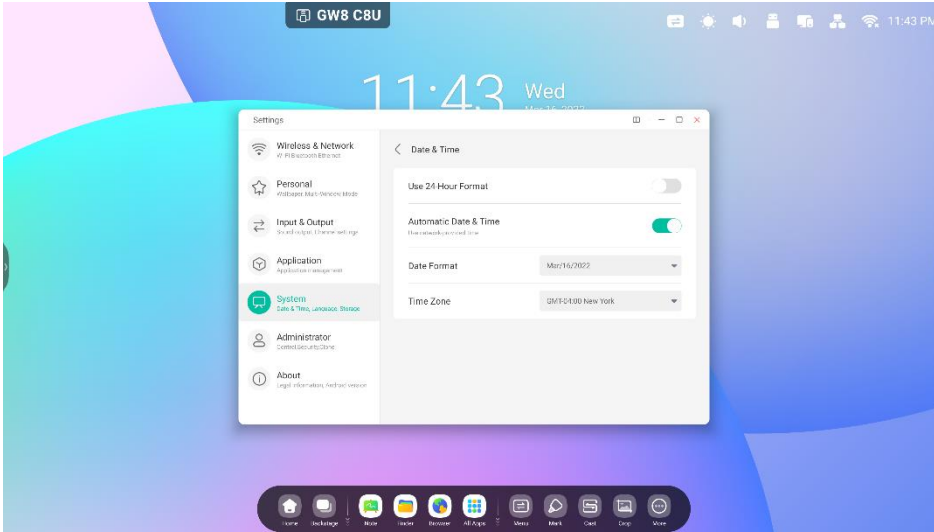
**2.1.1.3 Ethernet:**  permite abrir "Settings (Ajustes) > Ethernet".



**2.1.1.4 Wi-Fi:** (tras instalar el módulo Wi-Fi)  permite abrir "Settings (Ajustes) > Wi-Fi".



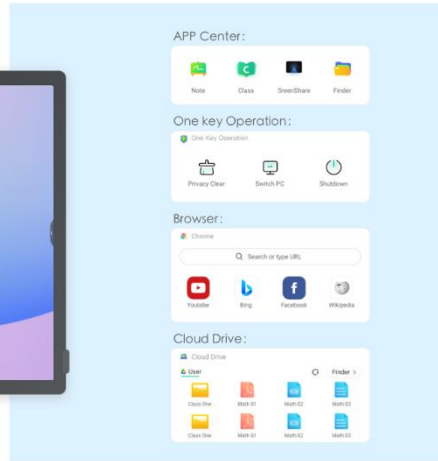
2.1.1.5 Hora: **03:41 AM** permite abrir "Settings (Ajustes) > Date&Time (Fecha y hora)".



## 2.1.2 Área de widgets:

### Widgets

Custom content types and UI styles



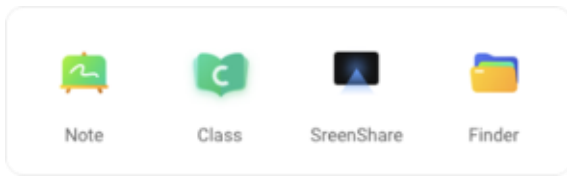
### Personal Account

Custom content types and UI styles by users

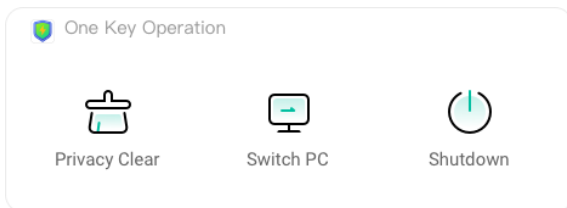


One-click to auto-login your Clouddrive and your Launcher.

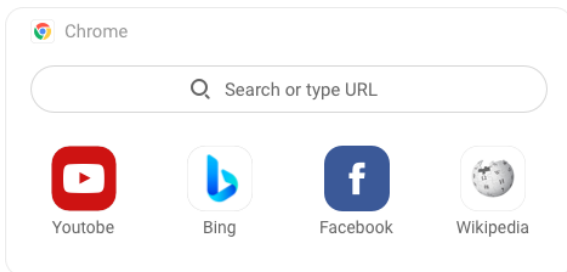
Widget APP Center (Centro de aplicaciones) (solo en modo público):



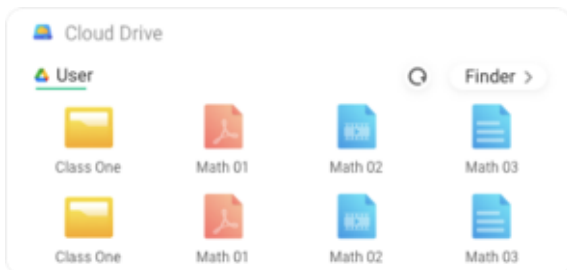
Widget One Key Operation (Funcionamiento con una tecla):



Widget Browser (Navegador):



Widget Cloud Drive (Unidad en la nube):

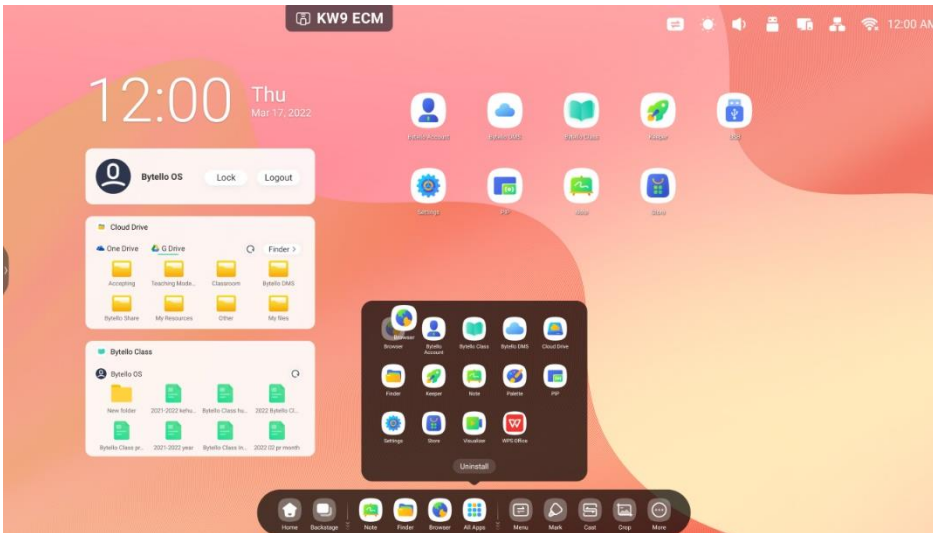


## 2.1.3 Área de accesos directos:

Tras iniciar sesión, hay un área de accesos directos con los siguientes tipos:

**2.1.3.1 Acceso directo de aplicaciones:** arrastre el icono desde All apps (Todas las aplicaciones) a la pantalla del iniciador para crearlo.

Paso 1: arrastre los iconos de las aplicaciones desde All apps (Todas las aplicaciones).

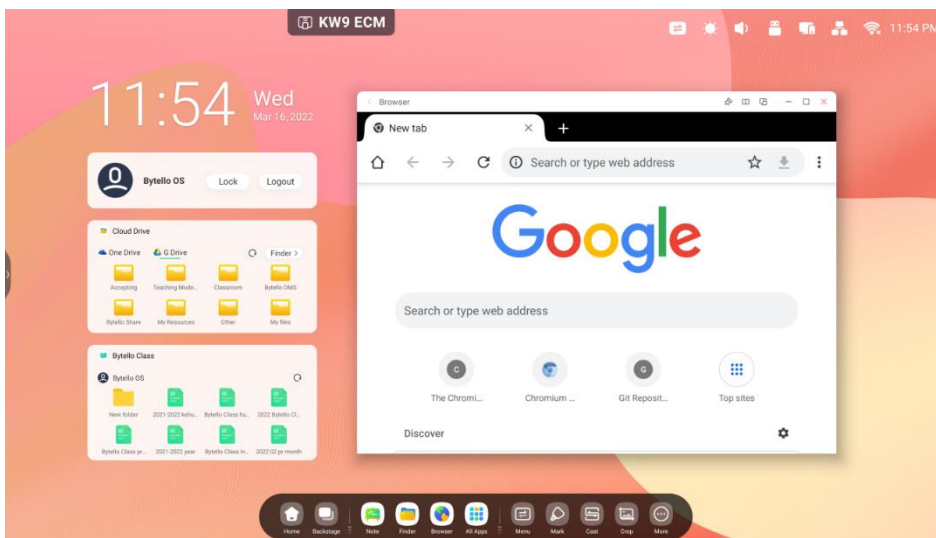


Paso 2: arrástrelos hasta el área de almacenamiento en la que quiere colocarlos.





La aplicación ya se puede iniciar rápidamente seleccionando el icono.



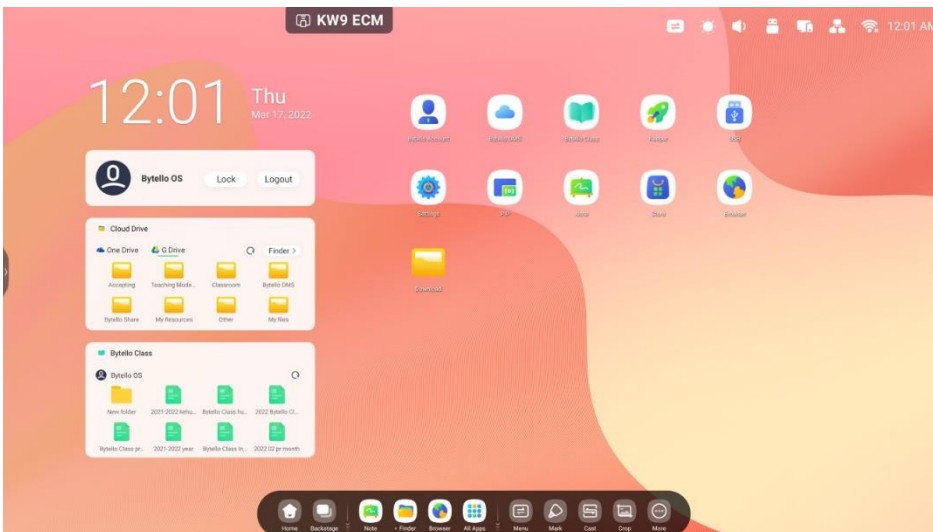


### 2.1.3.2 Acceso directo de archivos: arrastre o envíe los archivos o las carpetas desde Finder (Buscador) a la pantalla del iniciador para crearlo.

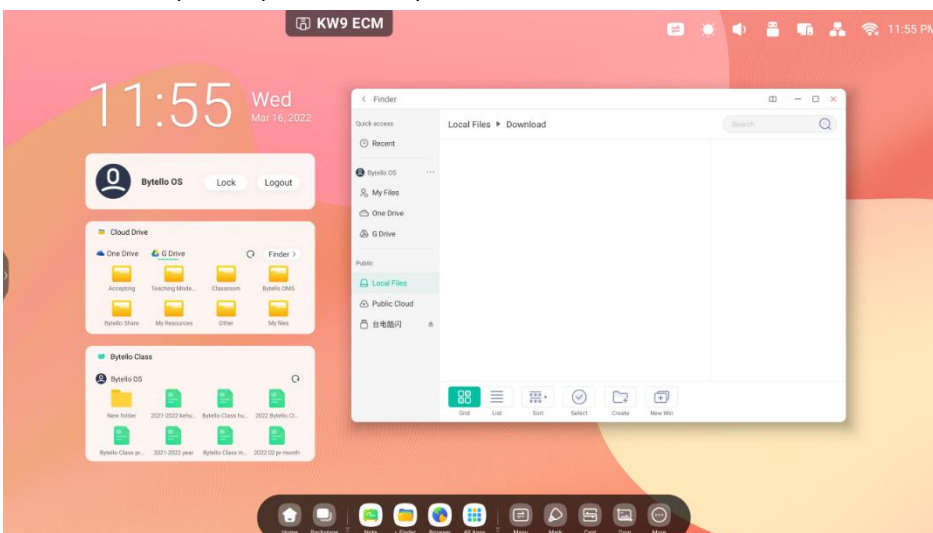
Paso 1: arrastre los archivos o las carpetas desde Finder (Buscador).



Paso 2: arrástrelos hasta el área en la que quiere colocarlos.



La ruta de la carpeta se puede abrir rápidamente haciendo clic en el icono.



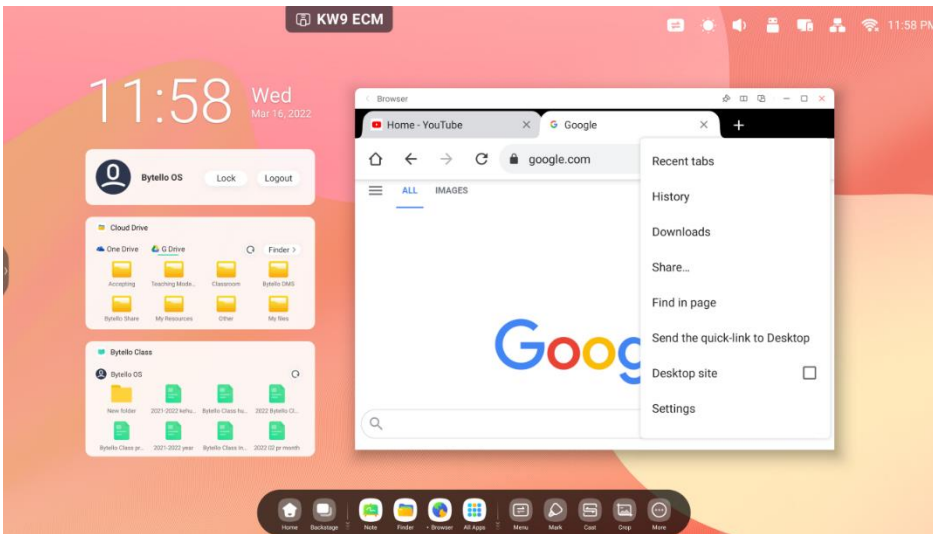
Truco 1: otra forma de crear iconos de accesos directos.

Seleccione el archivo > haga clic en el botón "Send" (Enviar) en la parte inferior > seleccione "Shortcut" (Acceso directo) para crearlo.

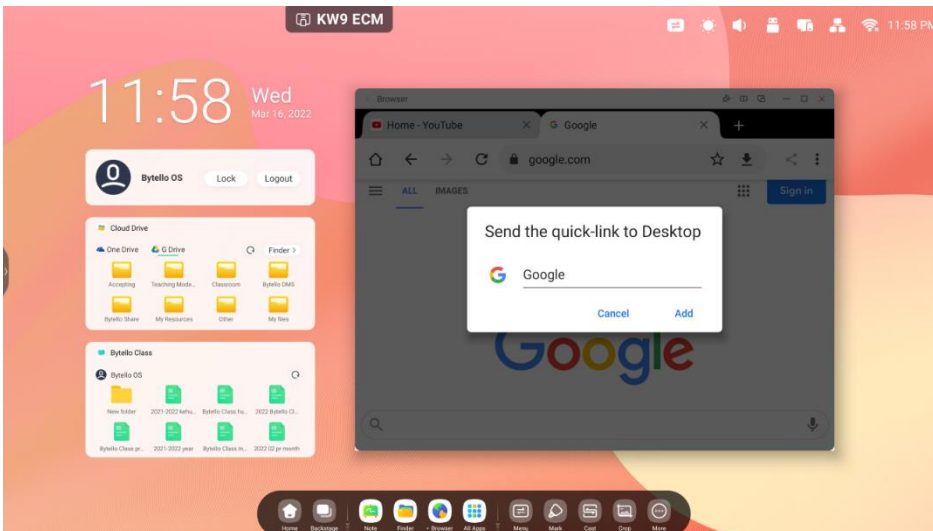


### 2.1.3.3 Acceso directo de sitio web:

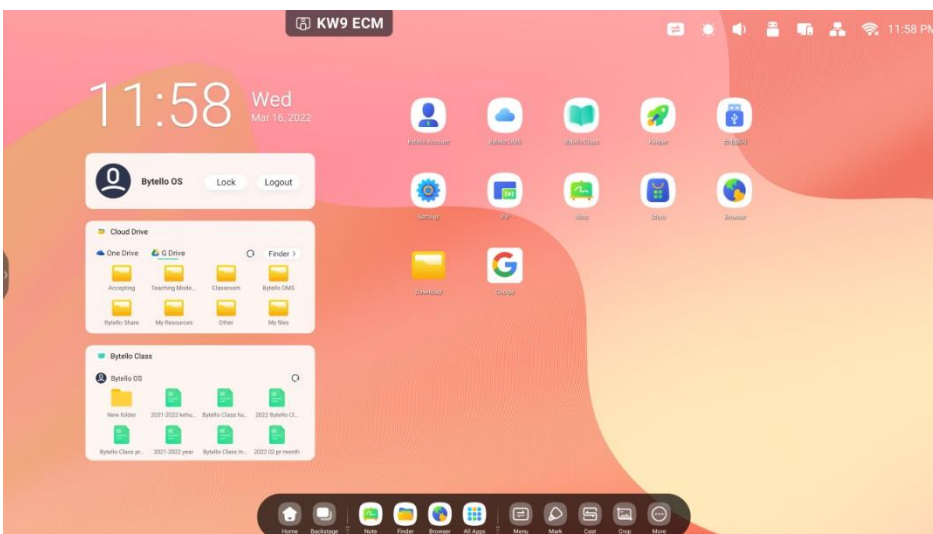
Paso 1: abra el sitio web y haga clic en "Send the quick-link to Desktop" (Enviar el enlace rápido al escritorio).



Paso 2: asigne un nombre al acceso directo para que pueda encontrarlo rápidamente la próxima vez.

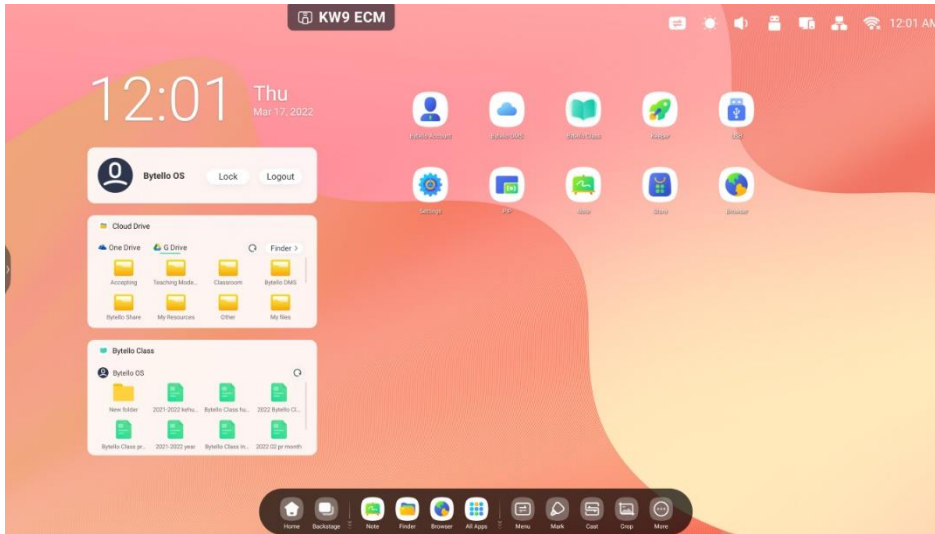


El sitio web se puede abrir rápidamente haciendo clic en el icono.



**2.1.3.4 Acceso directo de USB:** si inserta una unidad de memoria USB habrá un acceso directo en la pantalla del iniciador.

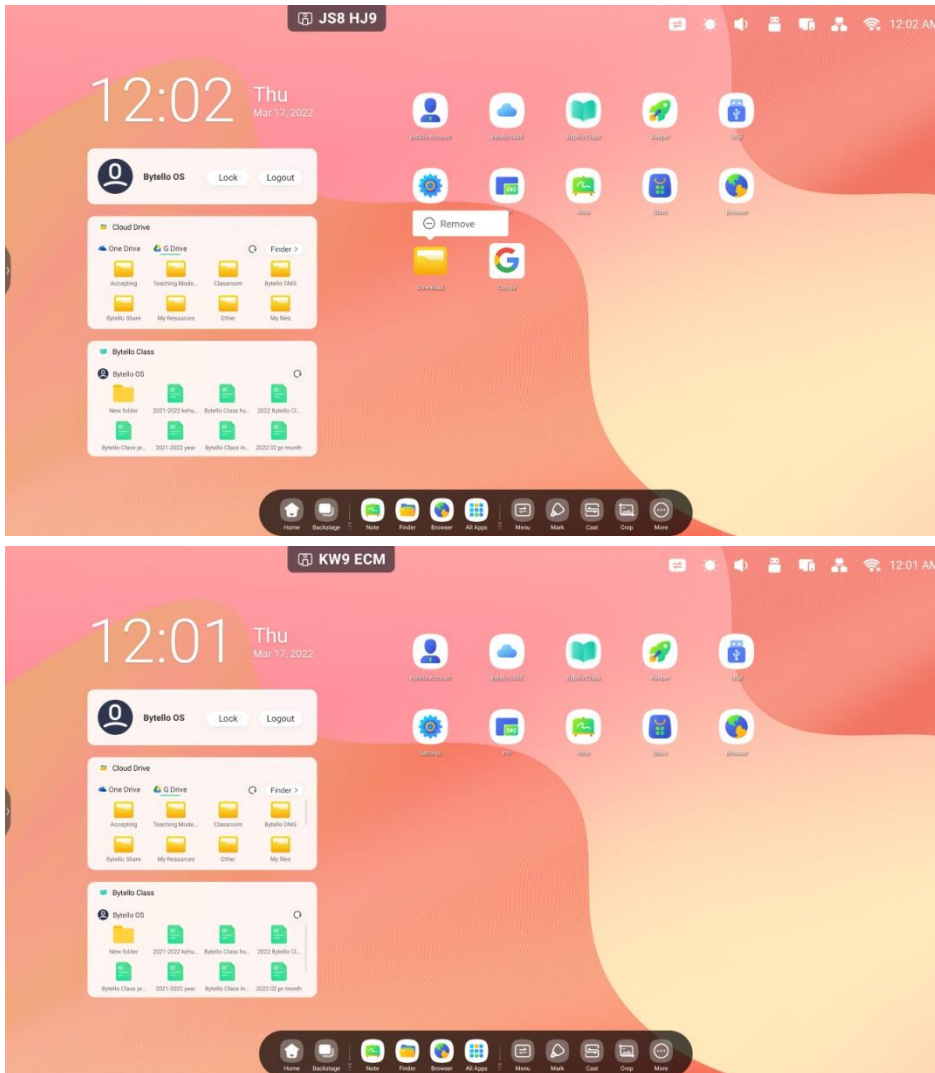
Selecciónelo para abrir la unidad de memoria USB en Finder (Buscador).



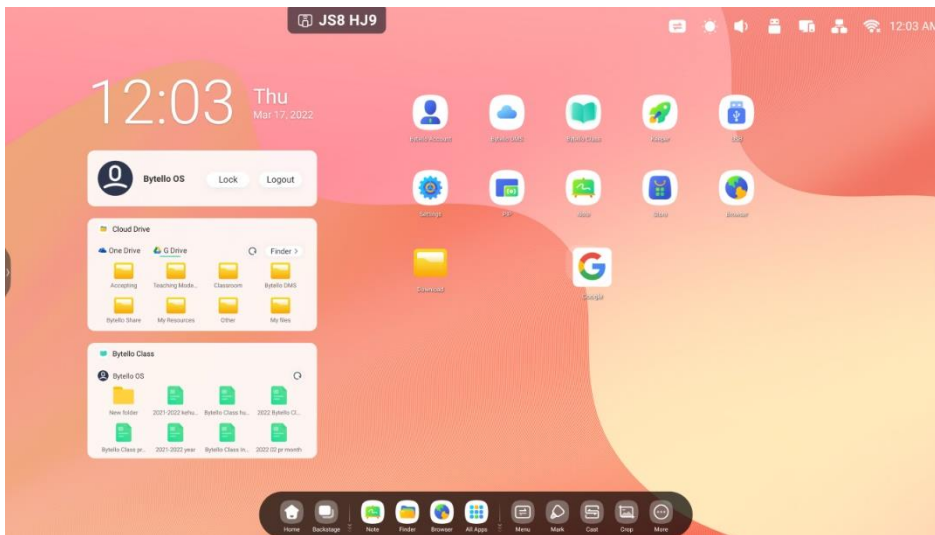
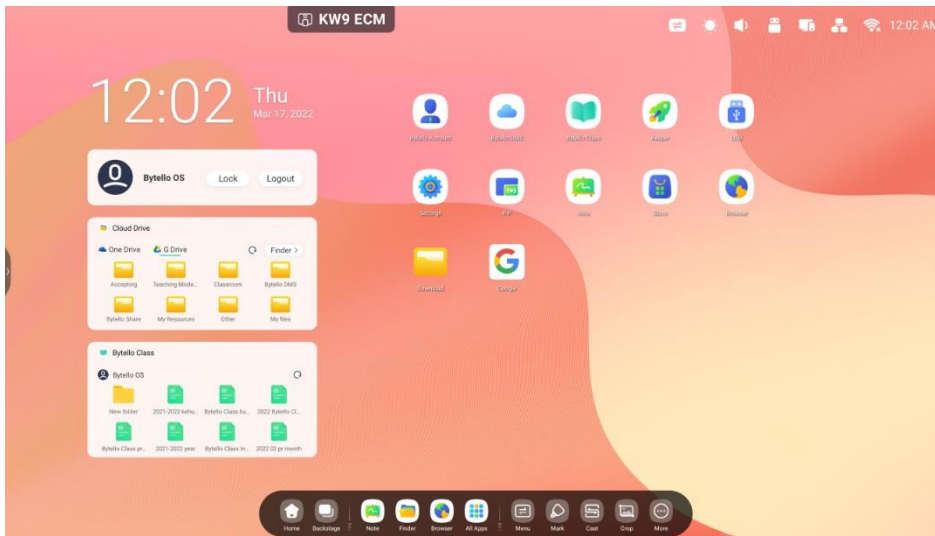
## 2.1.4 Gestión de accesos directos:

Mantenga pulsados o arrastre los accesos directos que desea gestionar:

**2.1.4.1 Eliminación:** mantenga pulsado el icono para abrir la barra de menú, haga clic en “Remove” (Eliminar) para eliminar el acceso directo en la pantalla del iniciador.



**2.1.4.2 Cambio de posición:** mantenga pulsado y arrastre para cambiar la posición en la pantalla del iniciador.



## 2.1.5 Fondo de pantalla:

La pantalla del iniciador tiene fondos personalizados entre los que puede elegir: abra la página “Settings (Ajustes) > Personal > Wallpaper (Fondo de pantalla) > Stills (Imágenes fijas)” para configurar el fondo de pantalla que desee.

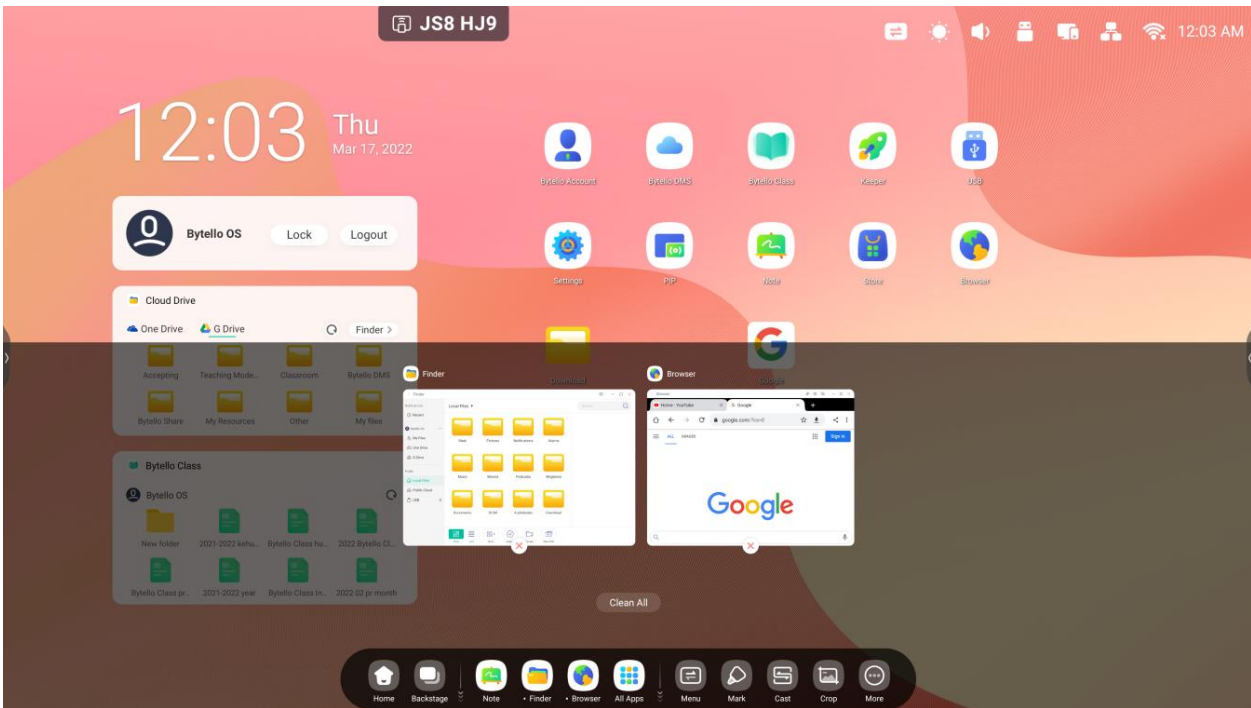
## 2.2. Barra del sistema

La barra del sistema permite la gestión centralizada y eficiente de las tareas. Integra tres secciones de contenido: un administrador de tareas, un administrador de aplicaciones y un administrador de herramientas. De forma predeterminada, puede acceder a la barra del sistema desde la parte interior y desde ambos lados. También puede configurarla desde la opción de ajustes para ocultar o mostrar cada barra.

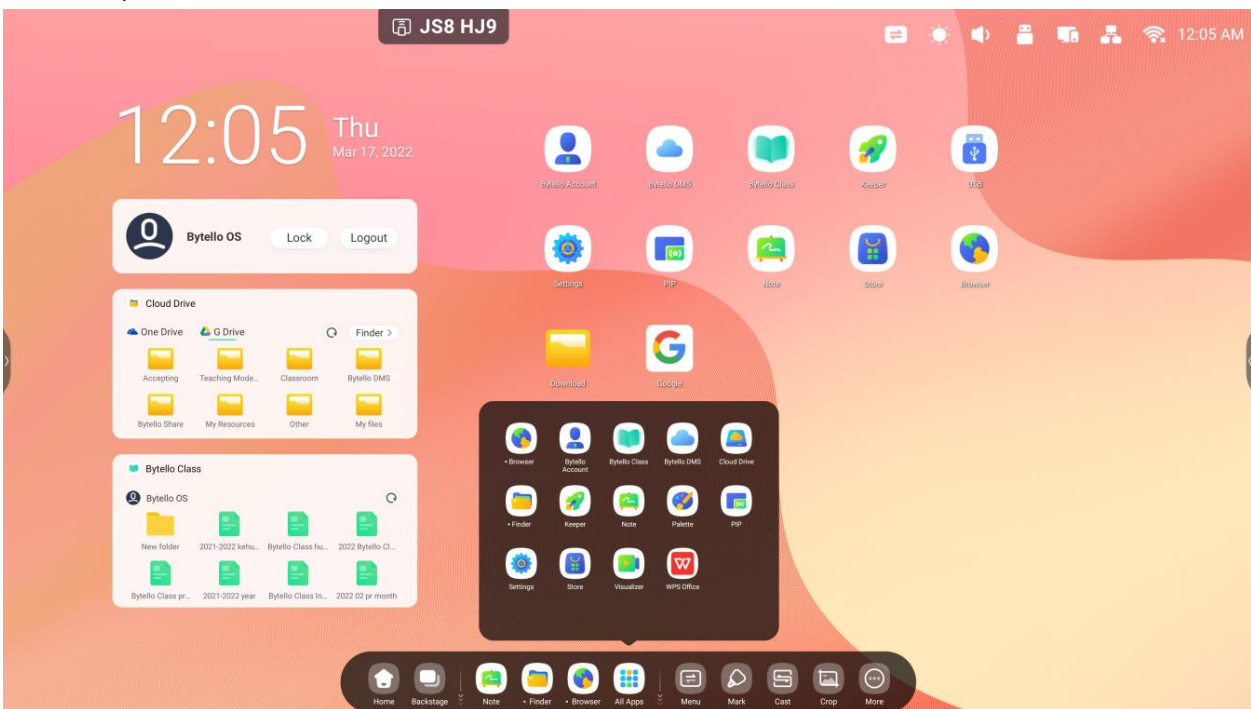


# 1. Control de forma centralizada el progreso de las fuentes de entrada, las tareas, las aplicaciones y las herramientas:

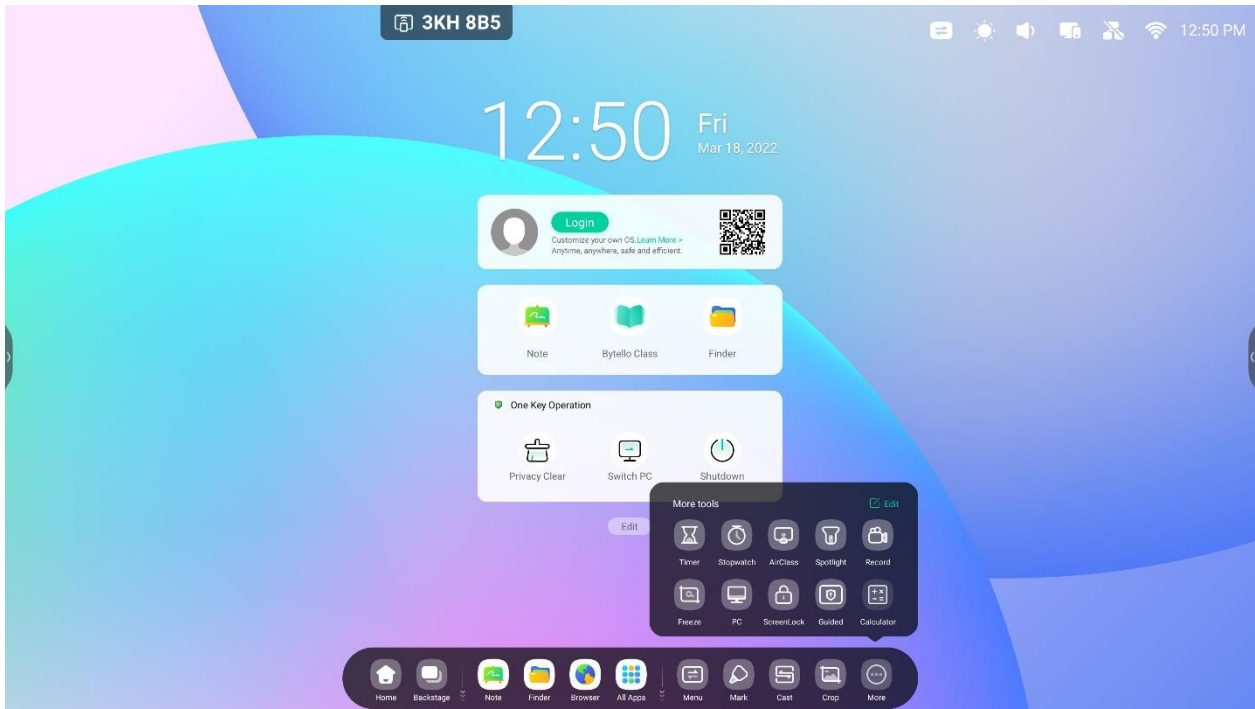
Aplicaciones en ejecución:



Todas las aplicaciones:

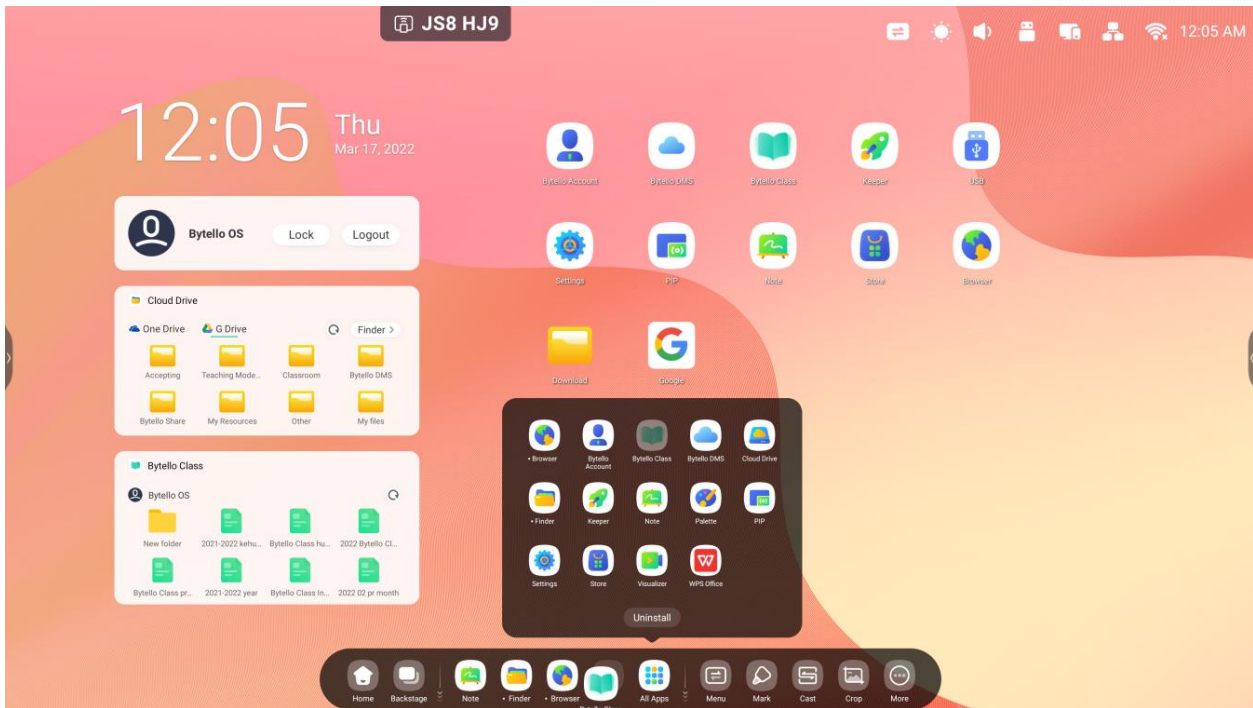


Todas las herramientas:






## 2. Personalice la visualización de la barra del sistema, incluido el contenido y la posición:

Personalice el contenido:

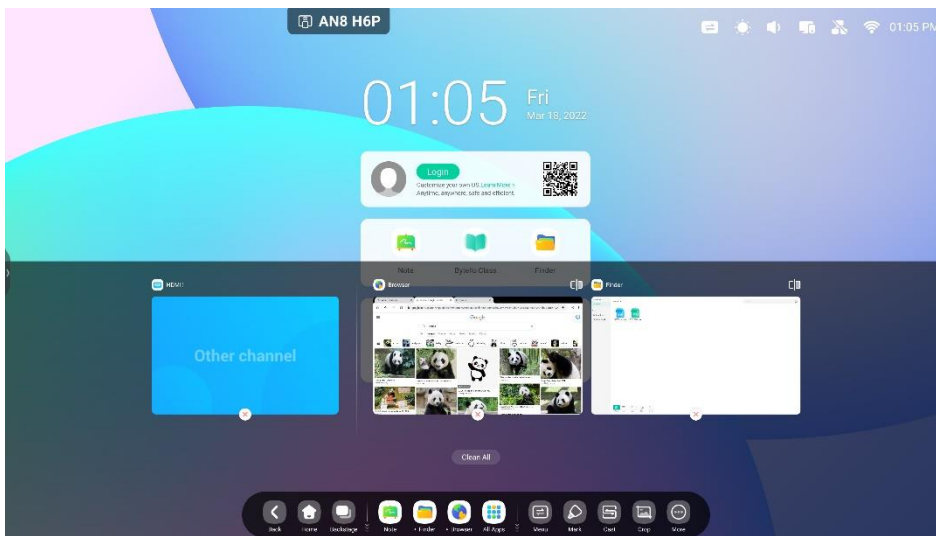


## 2.2.1 Barra de navegación:

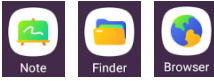

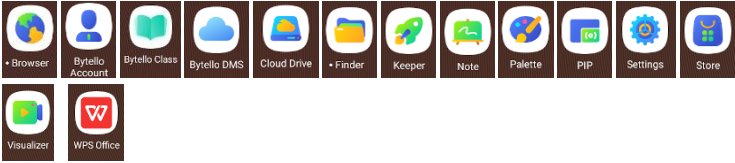


Administrador de tareas de la barra del sistema, controle el progreso de las tareas aquí:

Contenido	Descripción
2.2.1.1 Atrás	 para volver a la última interfaz desde la que se realizó una acción.
2.2.1.2 Inicio	 para volver al escritorio.
2.2.1.3 Segundo plano	 para abrir la ventana y ver las aplicaciones y fuentes de entrada recientes.

**2.2.1.3 Segundo plano:** puede cerrar las aplicaciones que se están ejecutando si selecciona “Clean all” (Limpiar todo) o eliminarlas arrastrándolas. O puede seleccionar una de las aplicaciones en ejecución para abrirla.


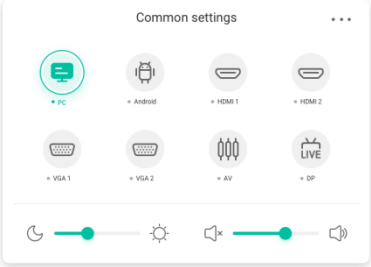

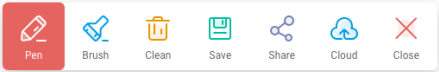





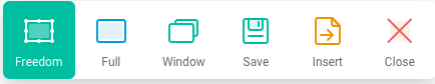

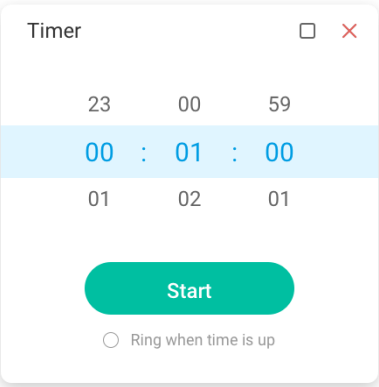

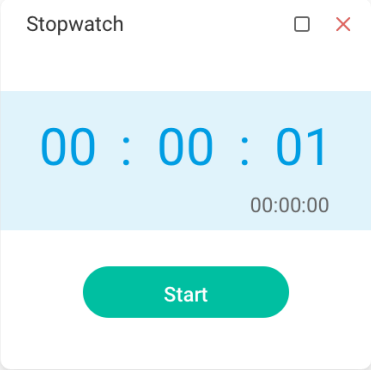
## 2.2.2 Centro de aplicaciones:

Contenido	Descripción
2.2.2.1 Acceso directo predeterminado	 <p>Las aplicaciones predeterminadas se muestran en la barra del sistema: Note (Nota), Finder (Buscador), Browser (Navegador). Haga clic en ellas para iniciar el proceso.</p>
2.2.2.2 All Apps (Todas las aplicaciones)	 <p>permite ver todas las aplicaciones.</p>  <p>Las aplicaciones instaladas de forma predeterminada incluyen: Browser (Navegador), Bytello Account (Cuenta Bytello), Bytello Class, Bytello DMS, Cloud Drive (Unidad en la nube), Finder (Buscador), Keeper (Organizador), Note (Nota), Palette (Paleta), PIP, Settings (Ajustes), Visualizer (Visor), WPS Office.</p>
2.2.2.3 Aplicaciones en ejecución	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Abra la aplicación disponible para continuar en ella.</li> <li>2. Muestre el estado de las aplicaciones en ejecución en la sección de todas las aplicaciones.</li> </ol> 
2.2.2.4 Sustitución de accesos directos	 <p>Puede tener hasta 5 accesos directos. Si ya hay 5, puede arrastrar otro icono de aplicación para sustituirlo por un acceso rápido.</p>

## 2.2.3 Herramientas pequeñas:

**2.2.3.1 Lista de herramientas:** Menu (Menú), Mark (Marcar), Cast (Transmitir), Crop (Recortar), Timer (Temporizador), Stopwatch (Cronómetro), AirClass, Spotlight (Enfoque), Record (Grabar), Freeze (Congelar), PC, ScreenLock (Bloqueo de pantalla), Guide (Guía), Calculator (Calculadora).

Icono	Función	Descripción
	<p>2.2.3.1.1 Menu (Menú)</p>	 <p>① Muestra todas las fuentes de entrada, como PC, Android, HDMI y VGA.</p> <p>② Muestra ajustes más avanzados, incluidos Audio, Screen (Pantalla), Display (Visualización) y ajuste de la fuente de entrada.</p>
	<p>2.2.3.1.2 Mark (Marcar)</p>	 <p>① Haga anotaciones en una aplicación, vídeo, sitio web, documento o imagen.</p> <p>② Tome notas en el contenido que se muestra en la pantalla.</p> <p>③ Comparta con un código QR y guarde en la unidad en la nube.</p>
	<p>2.2.3.1.3 Cast (Transmitir)</p>	 <p>Una presentación y colaboración inalámbrica con total fluidez durante las clases.</p>

	<p>2.2.3.1.5 Crop (Recortar)</p>	 <ol style="list-style-type: none"> <li>① Realice capturas de pantalla de cualquier contenido de la pantalla, incluido contenido de aplicaciones, sitios web y videos.</li> <li>② Seleccione el modo Freedom (Libre), Full (Completa) o Window (Ventana).</li> <li>③ Acceda a Note (Nota) para realizar cambios.</li> </ol>
	<p>2.2.3.1.4 Timer (Temporizador)</p>	 <p>Una herramienta que realiza una cuenta atrás desde un intervalo de tiempo especificado.</p>
	<p>2.2.3.1.6 Stopwatch (Cronómetro)</p>	 <p>Una herramienta que cuenta desde cero para medir el tiempo transcurrido.</p>

	<p>2.2.3.1.7 Airclass</p>	 <p>① Invite a los participantes a unirse a las actividades interactivas mediante un código QR o una dirección IP.</p> <p>② Incluye Voter (Votante), Responder (Respuestas), Selector, Message (Mensaje) y otras actividades.</p>
	<p>2.2.3.1.8 Spotlight (Enfoque)</p>	 <p>Se centra en áreas concretas de la pantalla.</p>
	<p>2.2.3.1.9 Record (Grabar)</p>	 <p>Realice una grabación de vídeo de la pantalla.</p>
	<p>2.2.3.1.10 Freeze (Congelar)</p>	 <p>Congela y hace zoom en el contenido actual de la pantalla.</p>
	<p>2.2.3.1.11 PC</p>	<p>Cambie rápidamente a la fuente PC con una tecla.</p>
	<p>2.2.3.1.12 ScreenLock</p>	<p>Bloquee la pantalla con ScreenLock. Desbloquéela introduciendo la contraseña, que se configura en Settings (Ajustes).</p>



	<p>2.2.3.1.13 Guide (Guía)</p>	 <p>Desactiva la funcionalidad táctil de la pantalla y prohíbe salir de la aplicación tras el bloqueo.</p>
	<p>2.2.3.1.14 Calculator (Calculadora)</p>	
	<p>2.2.3.1.15 PIP (Solo disponible en modo de pantalla completa. En el modo multiventana, se accede desde las aplicaciones).</p>	 <p>PI P (Picture in Picture) le permite mostrar una 2.ª fuente de vídeo como una pantalla integrada en una ventana. Por ejemplo, compartir la pantalla de su ordenador a la vez que IFP Notes (Notas IFP) u otras aplicaciones.</p>
	<p>2.2.3.1.16 Split screen (Pantalla dividida) (solo en modo de pantalla completa)</p>	 <p>Muestra dos aplicaciones distintas en el modo de pantalla dividida.</p>

## 2.2.3.2 Personalización de herramientas:

Cree 4 herramientas pequeñas de uso común

en la barra del sistema. Añada otras herramientas desde “More” (Más) para sustituirlas.

Paso 1: pulse “Edit” (Editar) o mantenga pulsado el icono de herramientas para acceder al estado de edición.

Paso 2: pulse “-” para dejar de mostrar la herramienta en la barra del sistema.

Paso 3: pulse “+” para mostrar la herramienta en la barra del sistema.



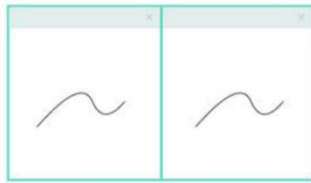
# 3. Multiventana

Controle la posición y el tamaño de visualización de la ventana de la aplicación. Con la operación multitareas, muestre y use varias aplicaciones y herramientas a la vez. Arrastre y suelte el contenido de una aplicación a otra para organizar todo forma útil y eficiente.



**Full-Screen Mode**

An intuitive display keep the focus on Content



**Split-screen Mode**

View information from multiple sources at once



**Floating window Mode**

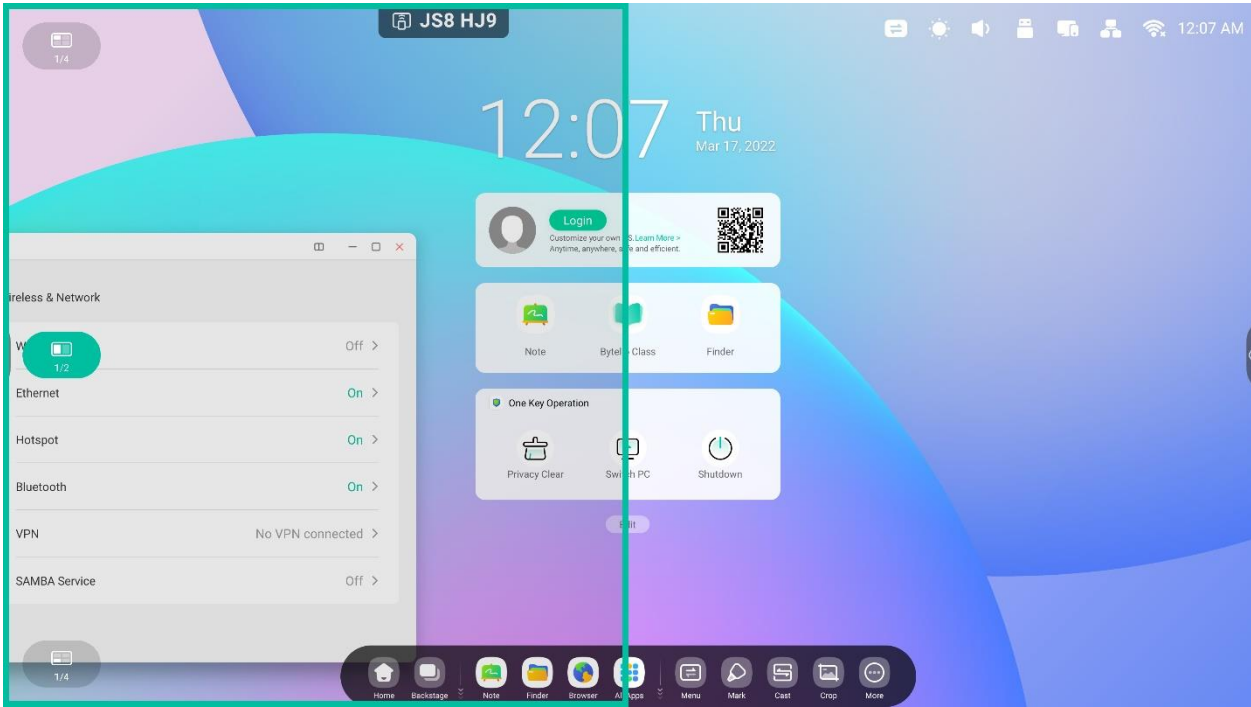
Do more without leaving current program

## 1. Controle fácilmente el tamaño y la posición de visualización de las ventanas:

Ejemplo 1: arrastre el borde para cambiar el tamaño de la ventana:

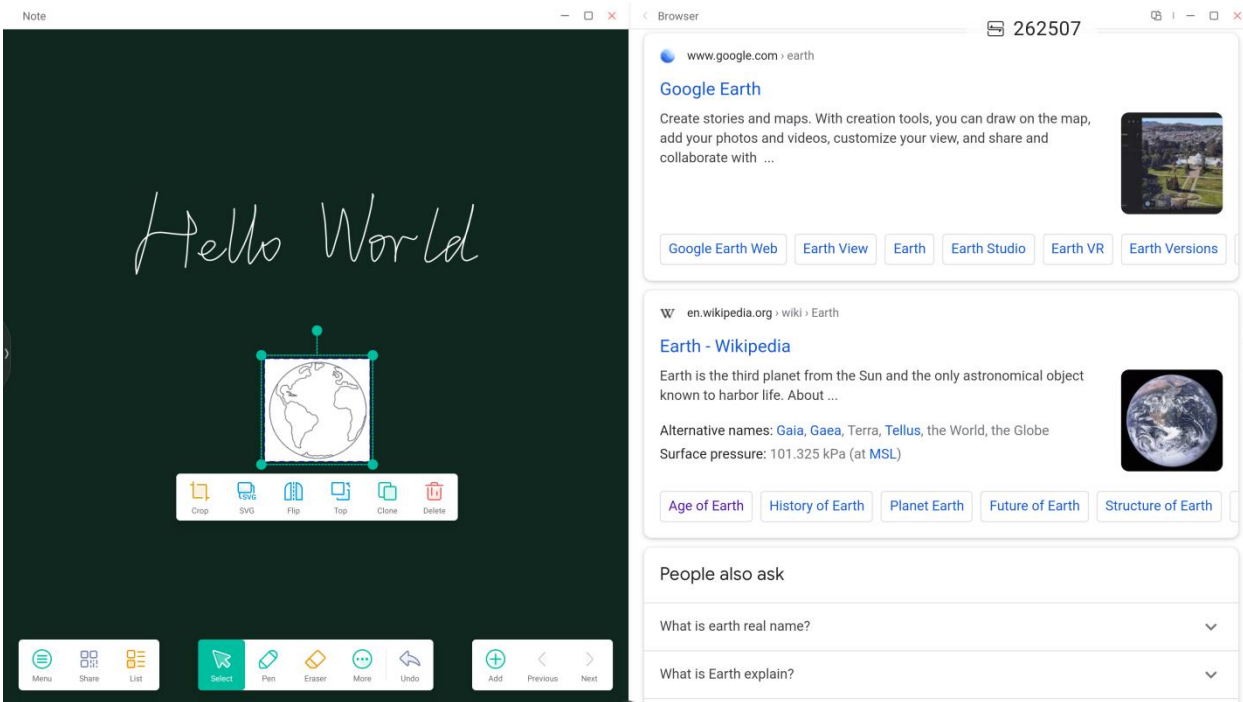


Ejemplo 2: arrastre la barra superior de las ventanas al borde de la pantalla para acceder rápidamente al tamaño 1/2:

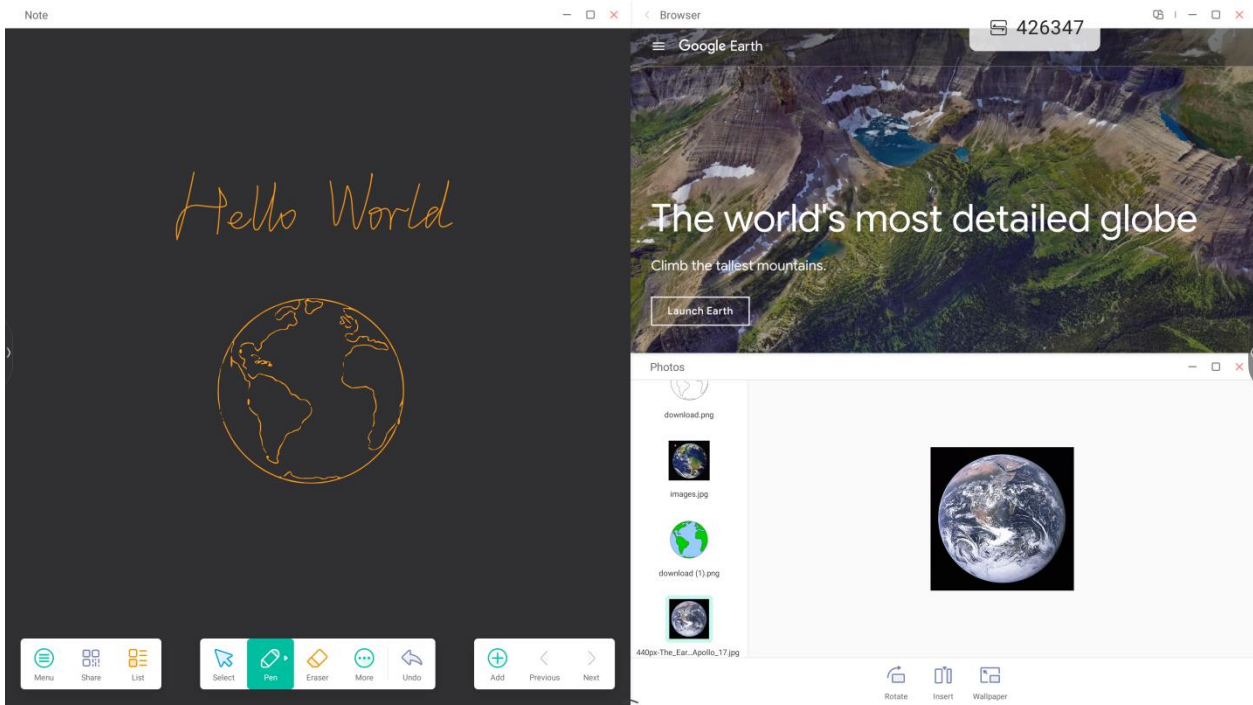


## 2. Visualice más aplicaciones y herramientas en la pantalla:

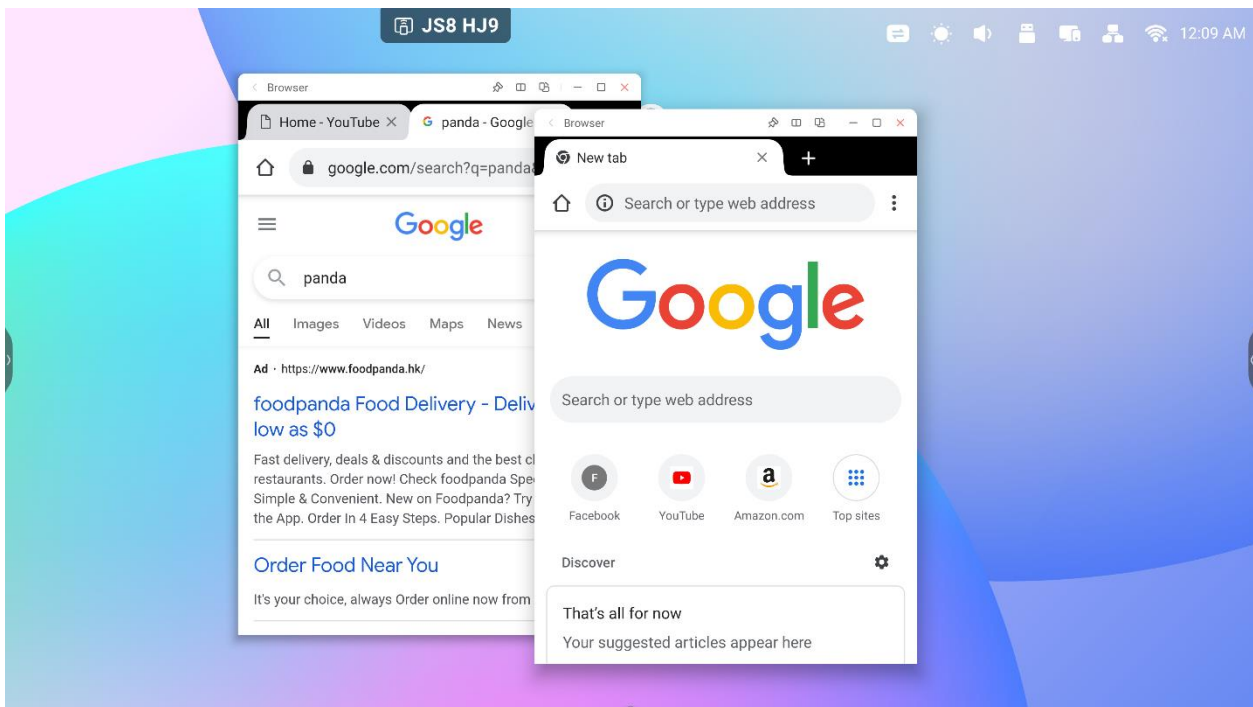
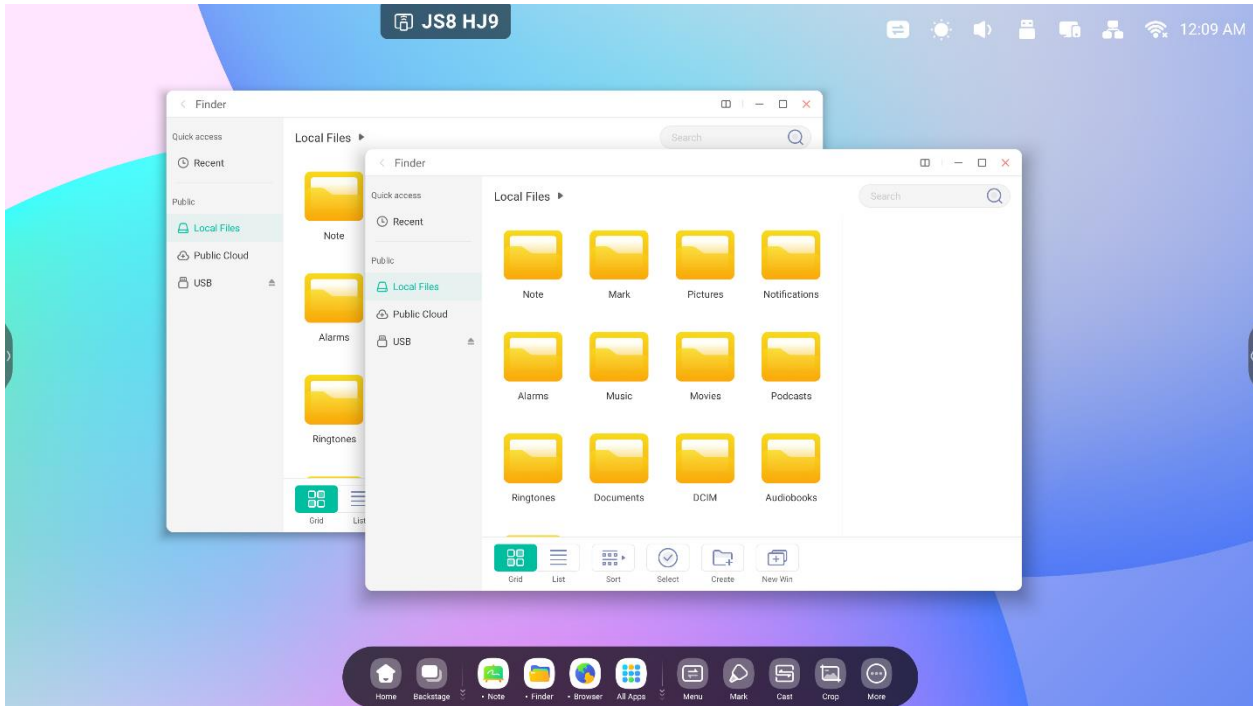
Ejemplo 1: mostrar contenido de forma eficiente al grabar en la aplicación Note (Nota):



Ejemplo 2: tres aplicaciones mostradas a la vez en la pantalla:

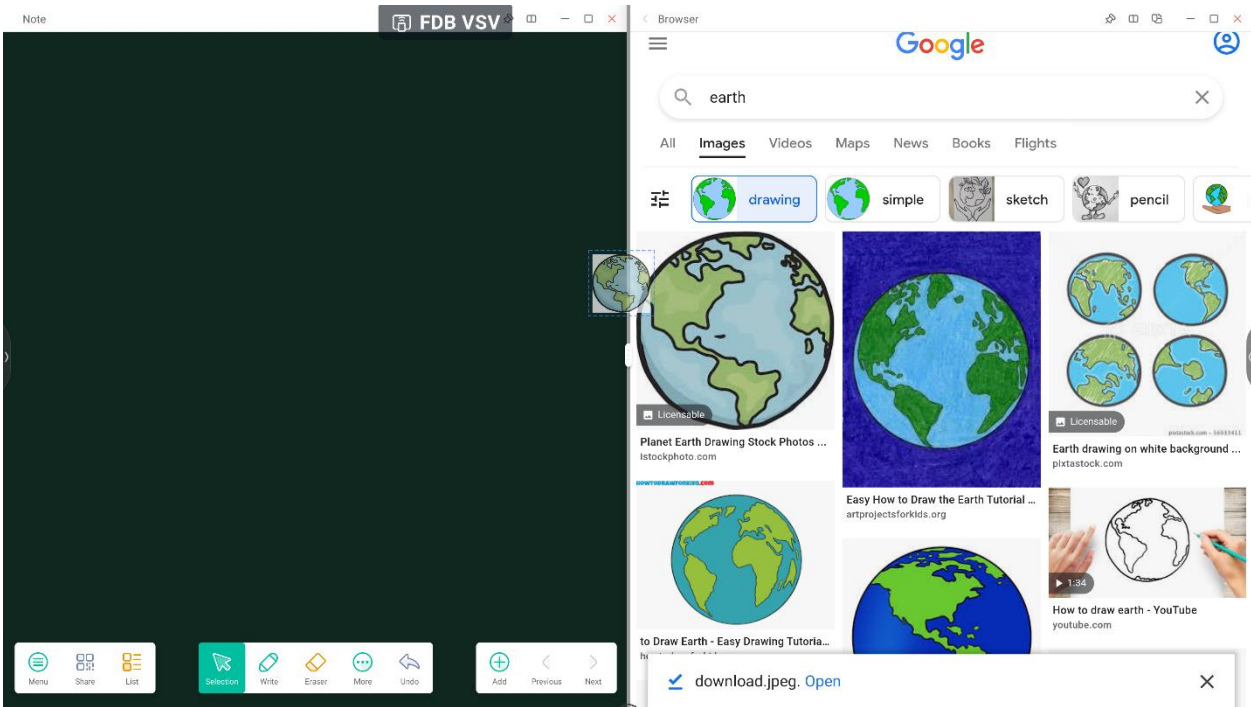


Trucos: las aplicaciones Finder (Buscador) y Browser (Navegador) admiten ventanas nuevas para que pueda arrastrar contenido fácilmente:

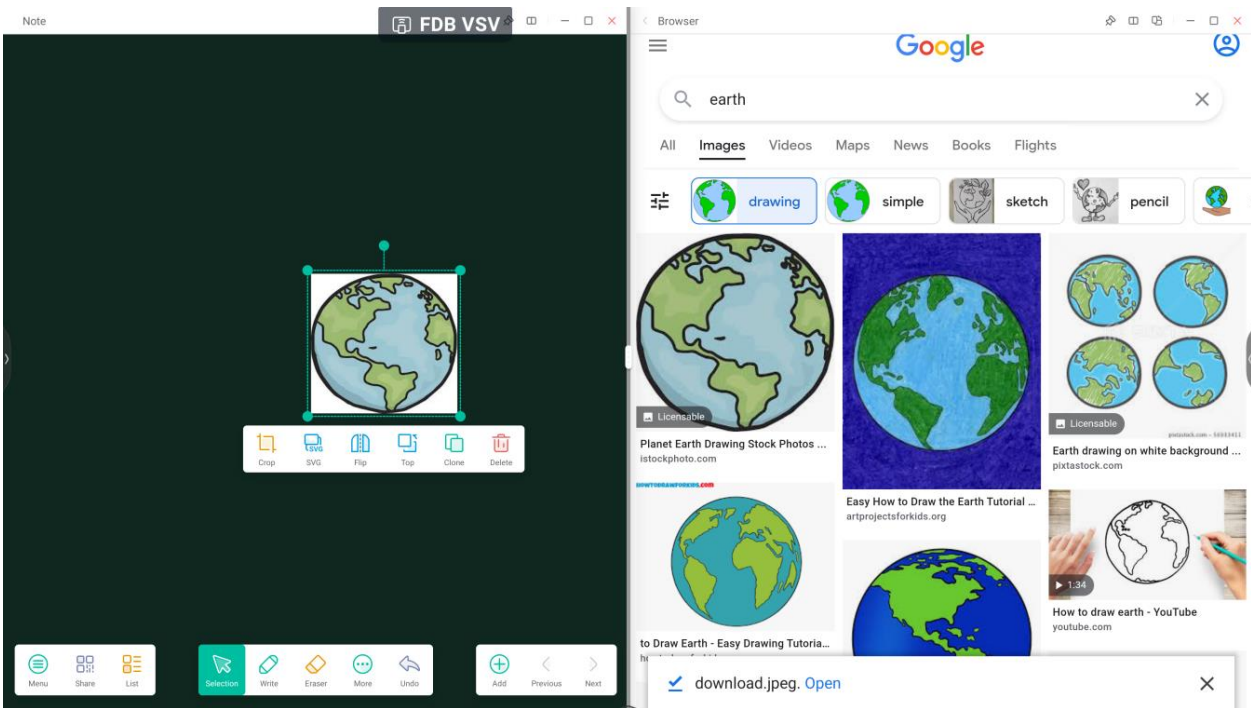


## 4. Arrastre contenido fácilmente entre aplicaciones:

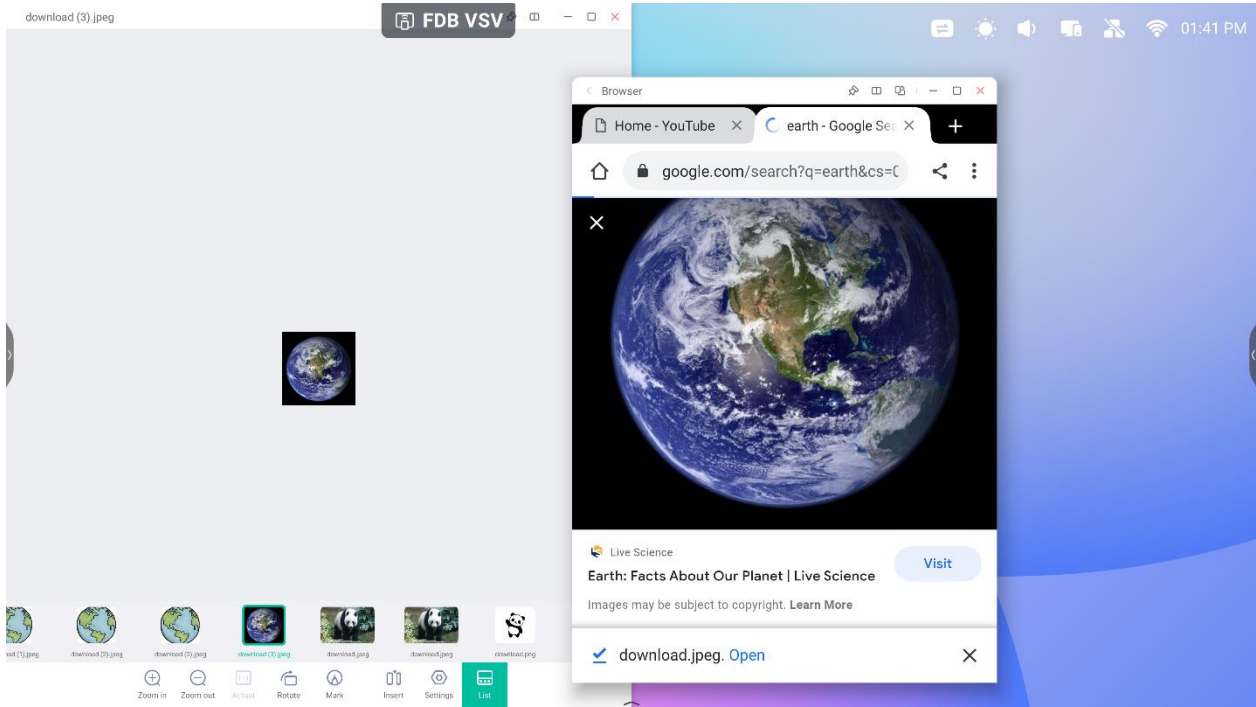
Paso 1: mantenga pulsada la imagen en el navegador para que aparezca de forma emergente y espere a que se descargue:



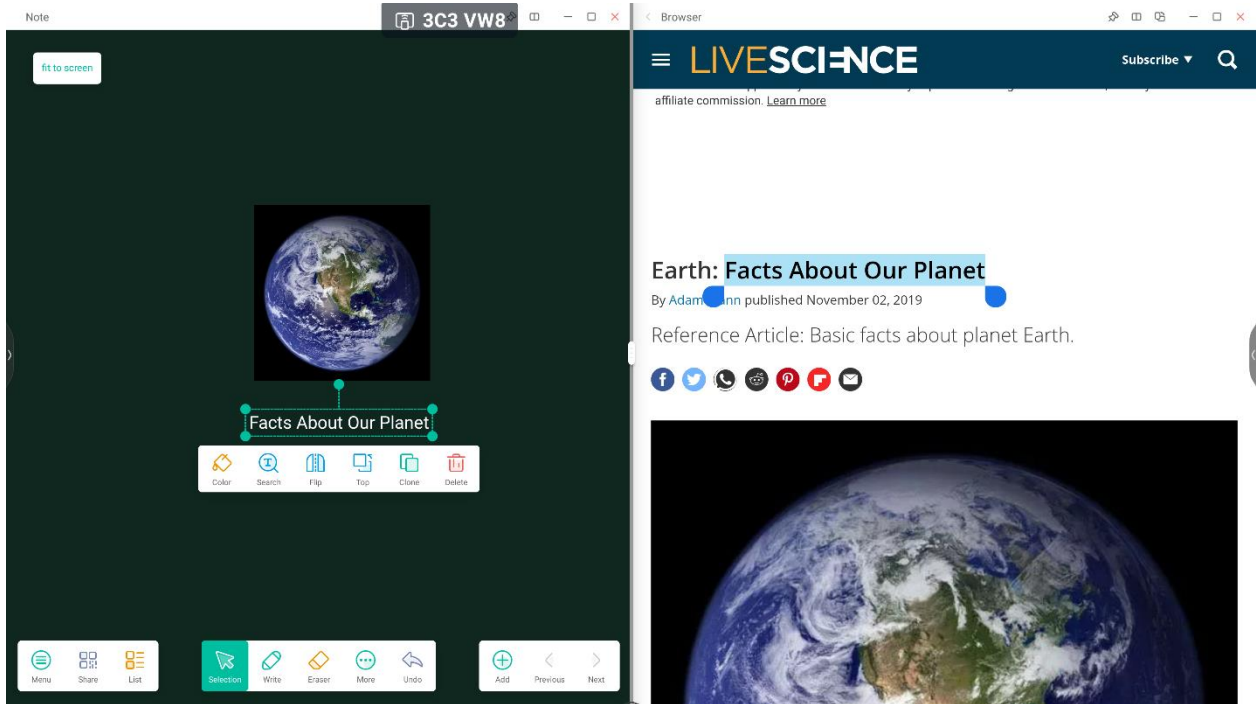
Paso 2: arrastre hasta Note (Nota):



Truco: se pueden arrastrar y colocar imágenes en Note (Nota), Finder (Buscador), Photo (Fotos):

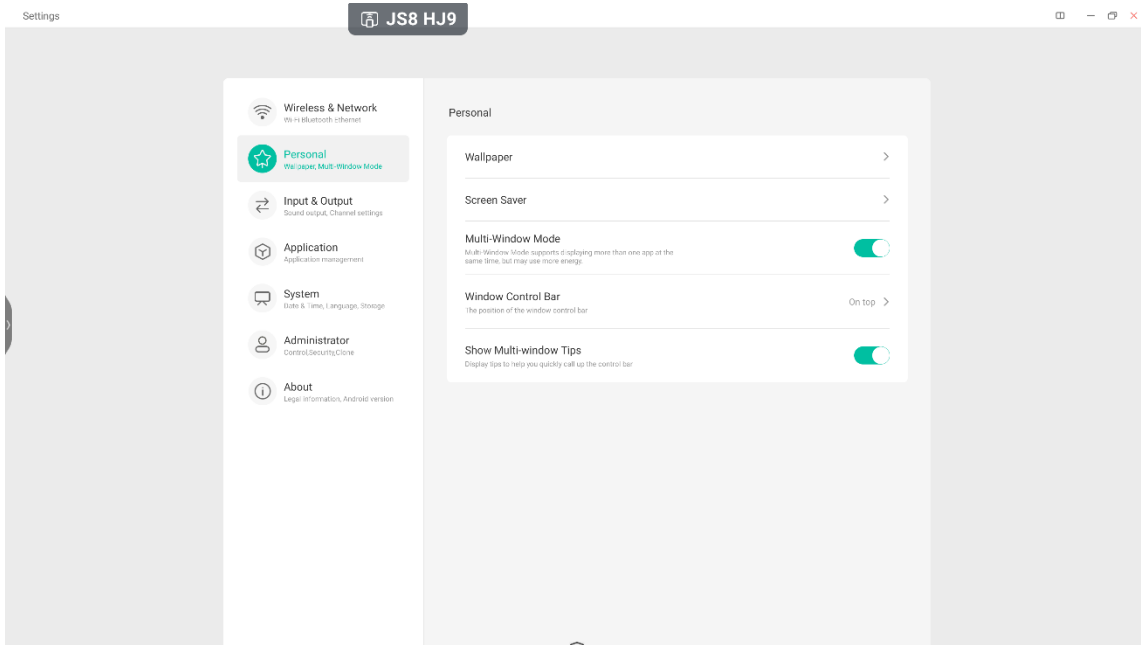


Truco: arrastre y suelte texto en Note (Nota), Finder (Buscador):

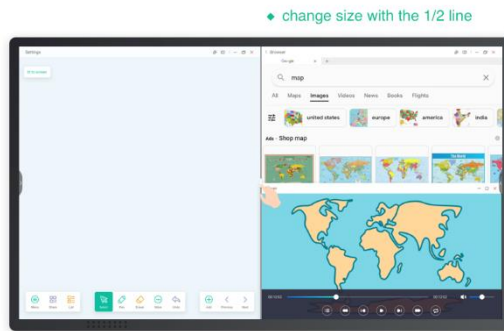




## 5. Modo multiventana:

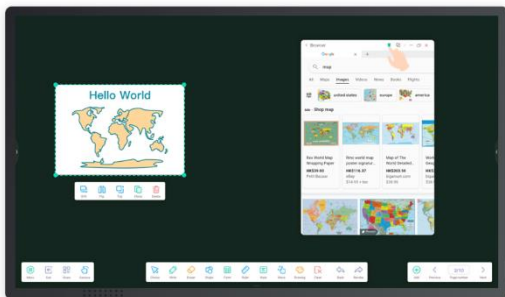


### Split-screen Mode

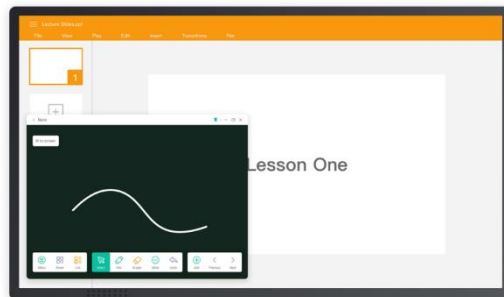


◆ One window with the Note, one window with Browser

### Floating window Mode



◆ Quickly search in the browser while using the Note in full screen.

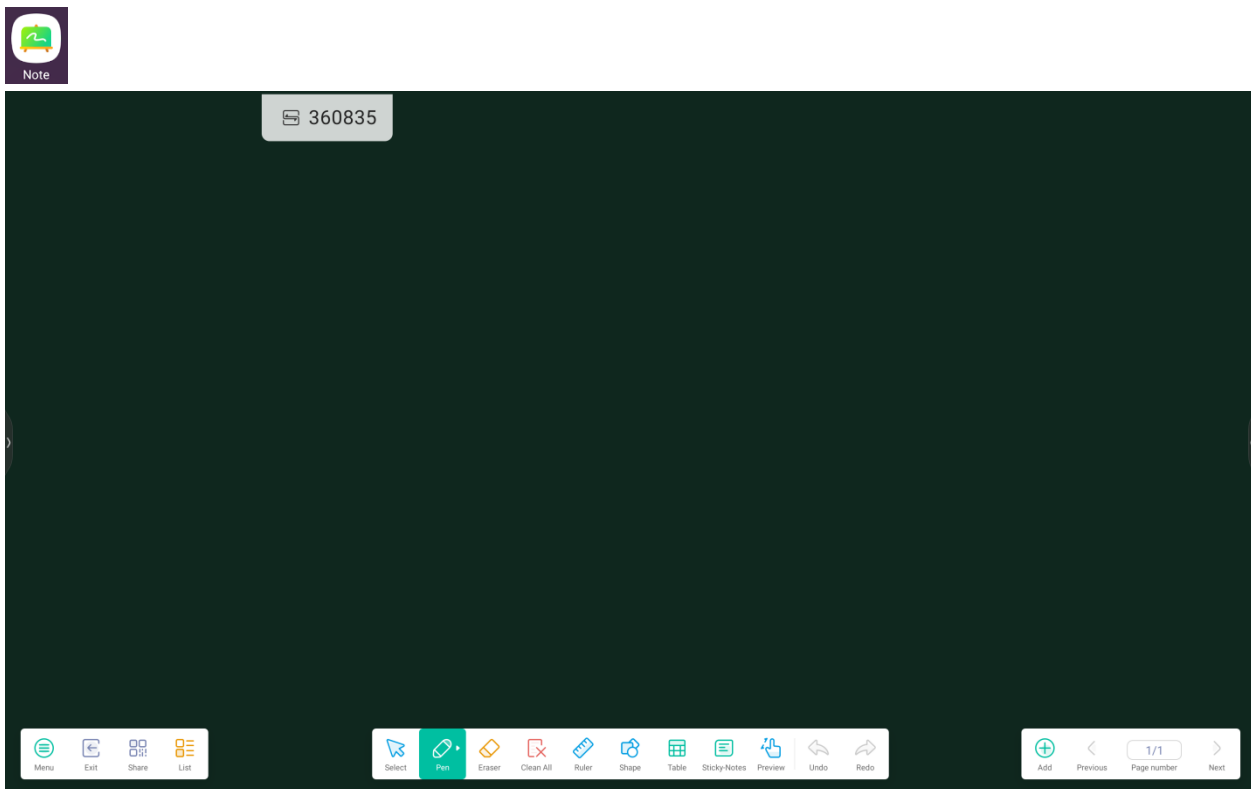


◆ Mark the point in the Note while using the PPT in full screen.

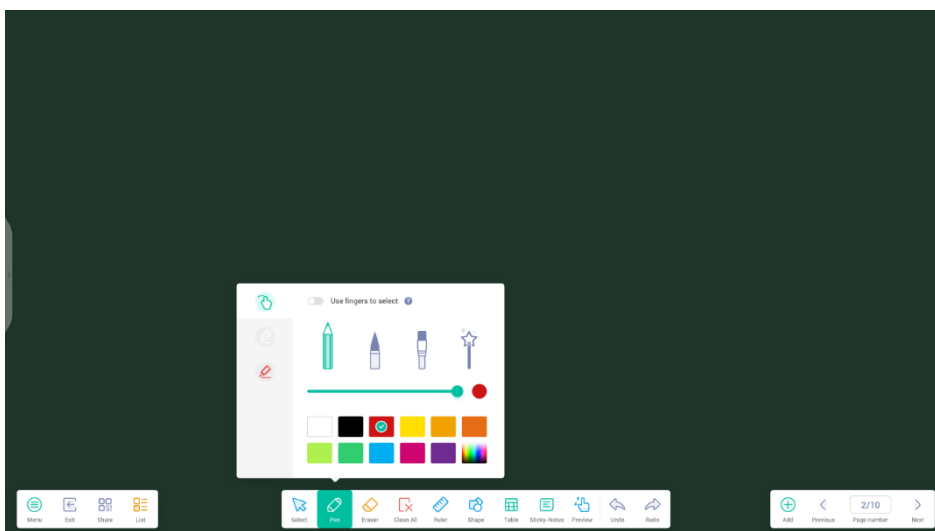
## 4. Apps (Aplicaciones)

El sistema ofrece las siguientes aplicaciones Note (Nota), Palette (Paleta), Visualizer (Visor), Finder (Buscador), Browser (Navegador), Settings (Ajustes), Cloud Drive (Unidad en la nube), WPS Office, Photo (Fotos), Music (Música), Video (Vídeo), Keeper (Organizador), Bytello Class, Bytello DMS, PIP.

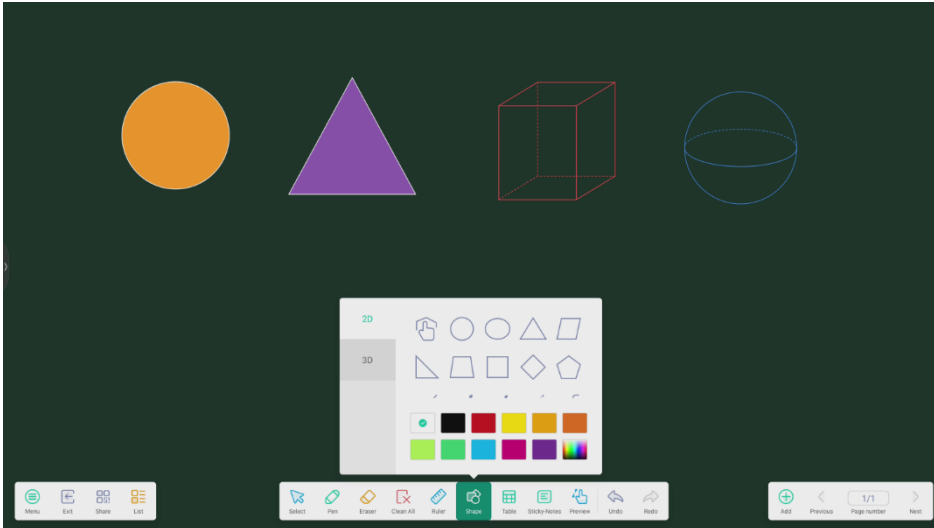
## 4.1 Note (Nota)



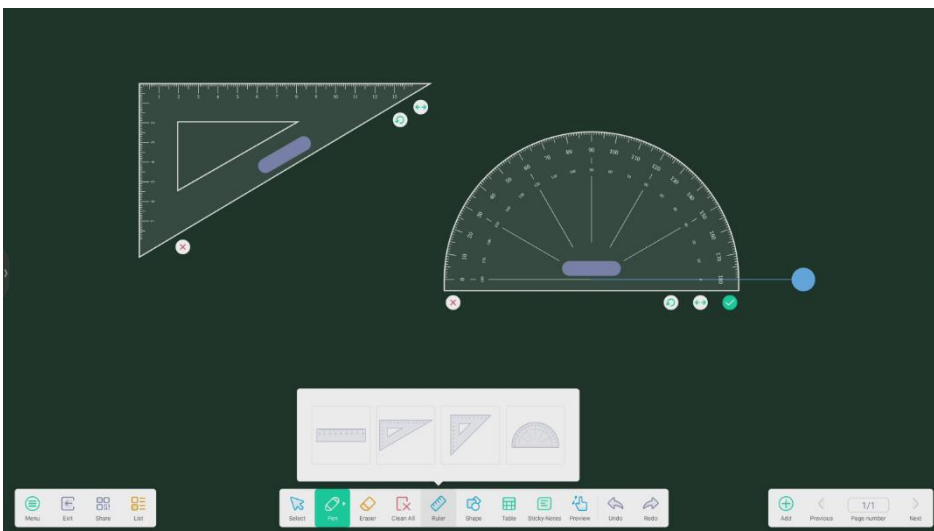
**4.1.1 Pen (Lápiz):** puede elegir entre varios colores y estilos de lápiz. Escriba con distintos colores o estilos de lápices a la vez.



### 4.1.2 Shape (Forma): formas planas bidimensionales y formas geométricas tridimensionales integradas.



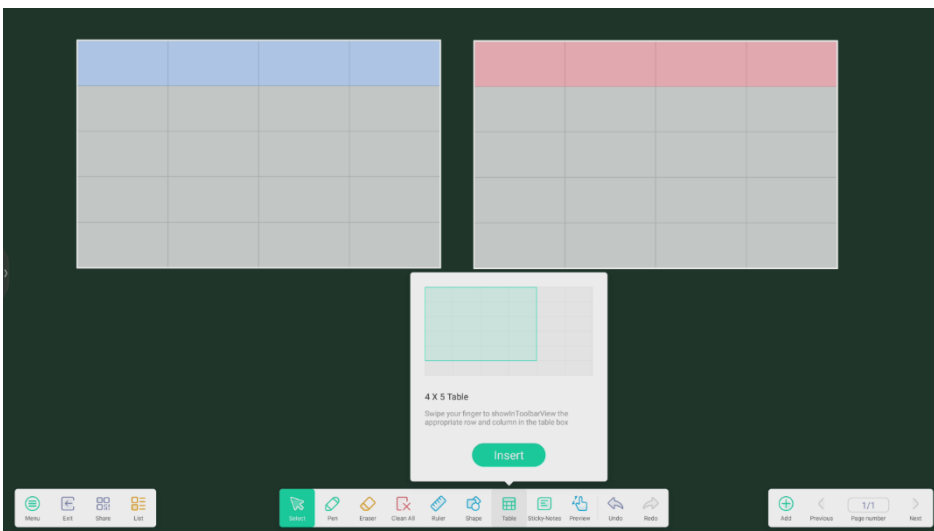
### 4.1.3 Ruler (Regla): elimina la necesidad de usar reglas físicas y también sirve para impartir contenido con la aplicación Note (Nota).



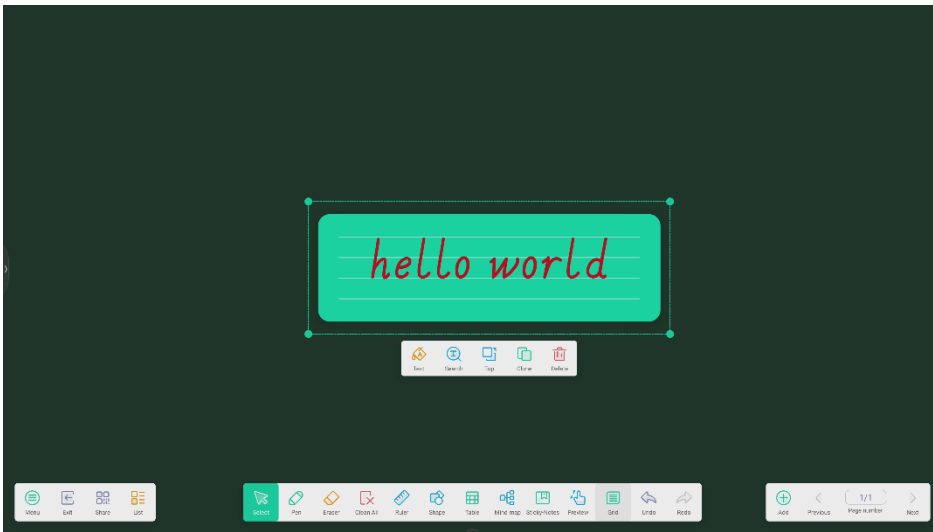
**4.1.4 Sticky notes (Notas adhesivas):** ancle información importante al lienzo o a la herramienta de creación de ideas.





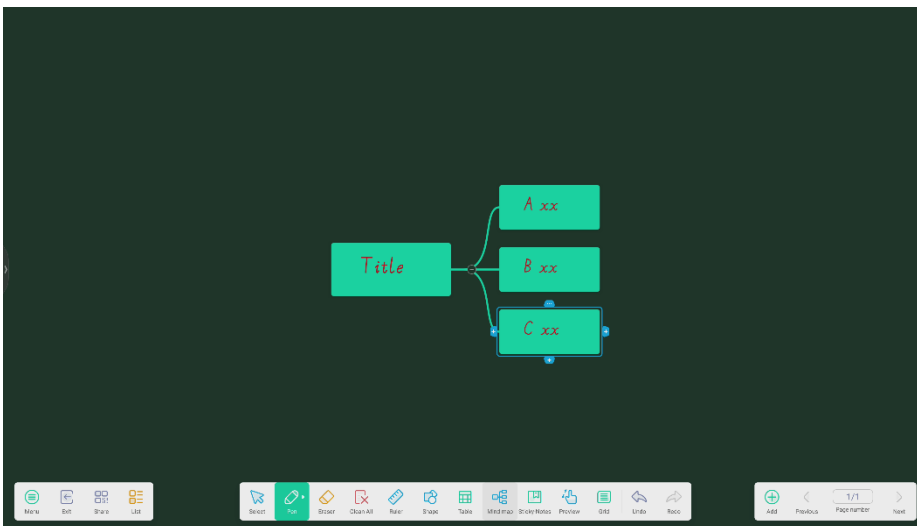
**4.1.5 Table (Tabla):** permite crear varias tablas y mostrarlas a la vez.



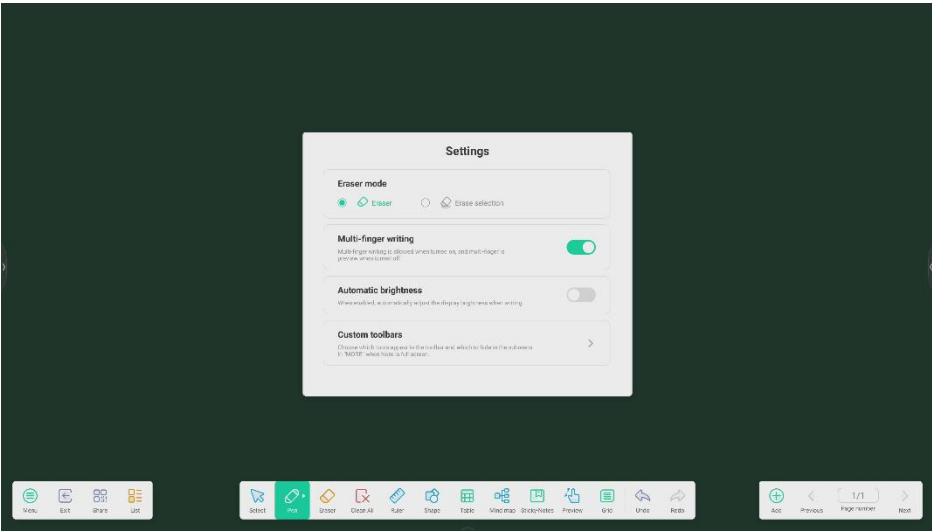
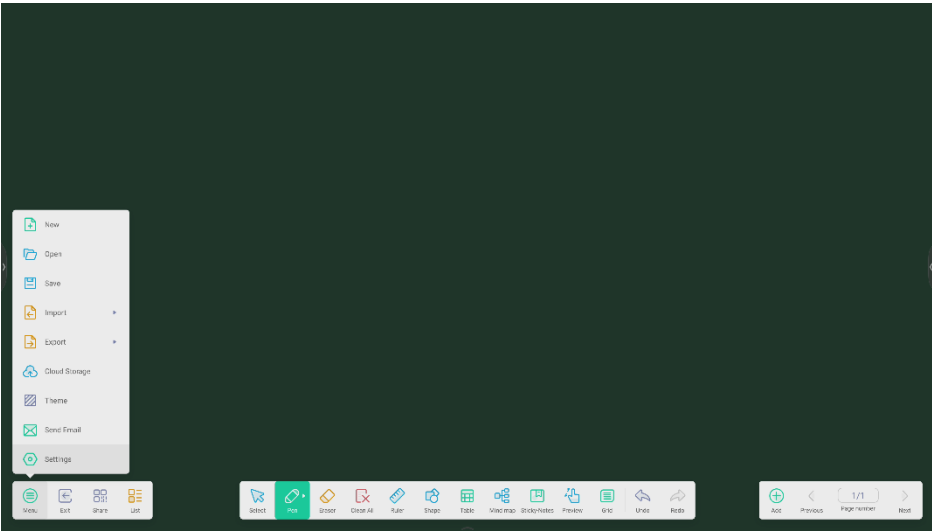
**4.1.6 Grid (Cuadrícula):** gracias al uso de tecnología inteligente se puede reconocer y realizar búsquedas en la escritura manuscrita.



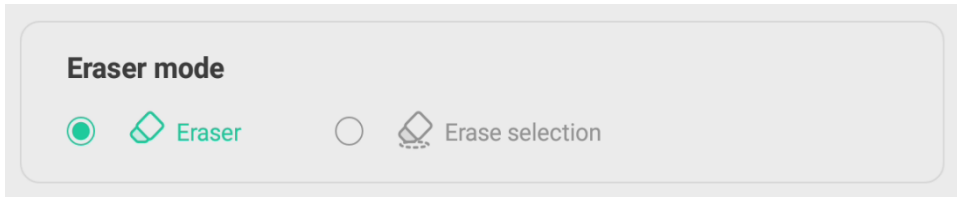
**4.1.7 MindMap (Mapa mental):** cree mapas mentales manuscritos con el reconocimiento inteligente de la escritura manuscrita. Arrastre uno de los nodos a otra posición del mapa. También puede añadir un nodo con el botón  en el lado que desee. Para eliminar uno de los nodos, selecciónelo y, a continuación, el botón , que mostrará la opción para eliminarlo.



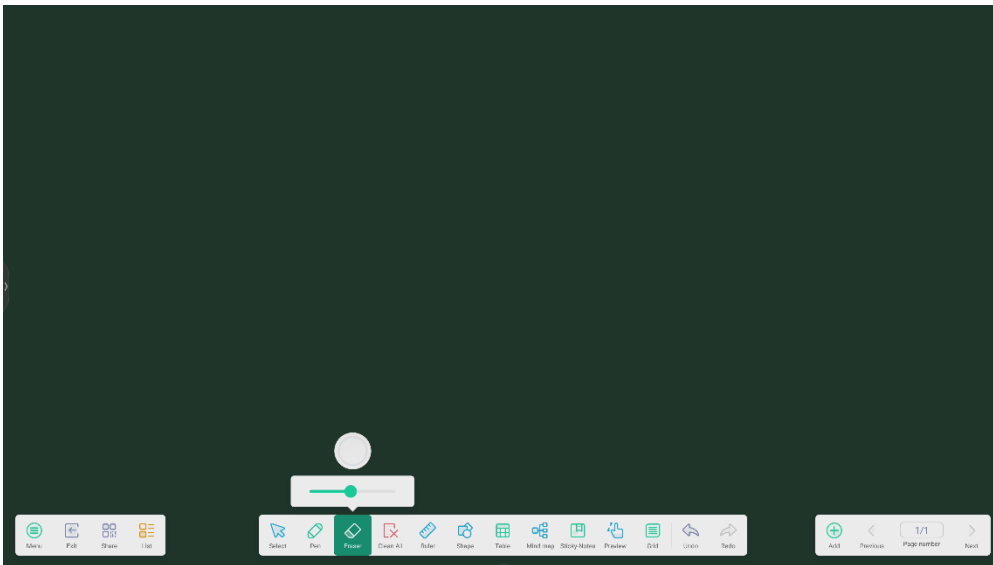
# 4.1.8 Note Settings (Ajustes de Nota):



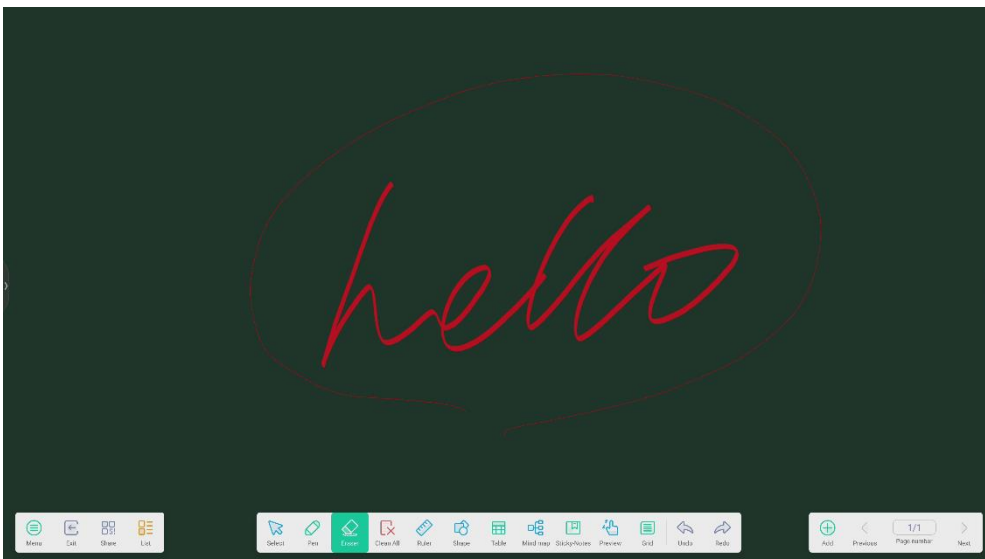
#### 4.1.8.1 Eraser mode (Modo Goma de borrar):



##### 4.1.8.1.1 Eraser (Goma de borrar): ajuste el tamaño de la goma de borrar y borre los elementos.

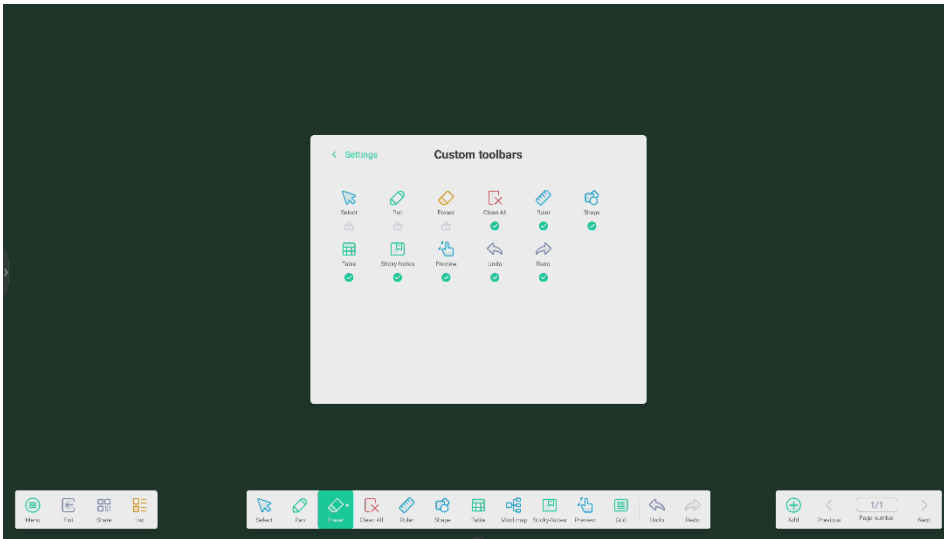


##### 4.1.8.1.2 Selección para borrar: seleccione los elementos para borrarlos.

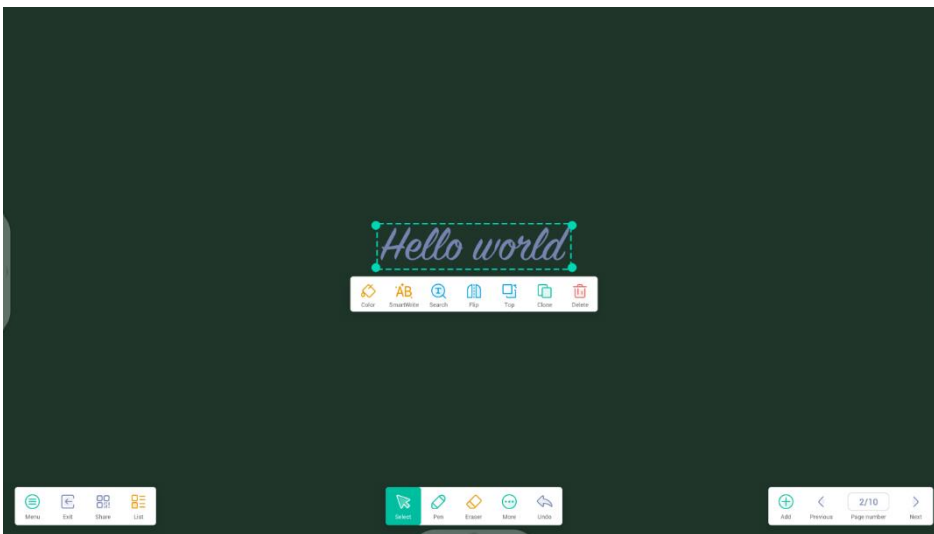




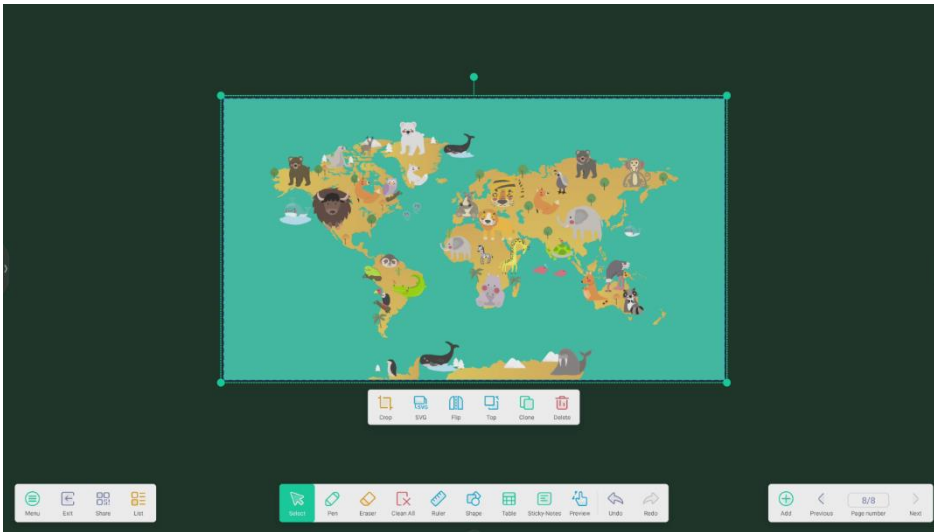
**4.1.8.2 Barra de herramientas personalizada:** cuando Note (Note) está en el modo de pantalla completa, puede elegir qué herramientas aparecen en la barra de herramientas y cuáles desea ocultar en el submenú “MORE” (Más).



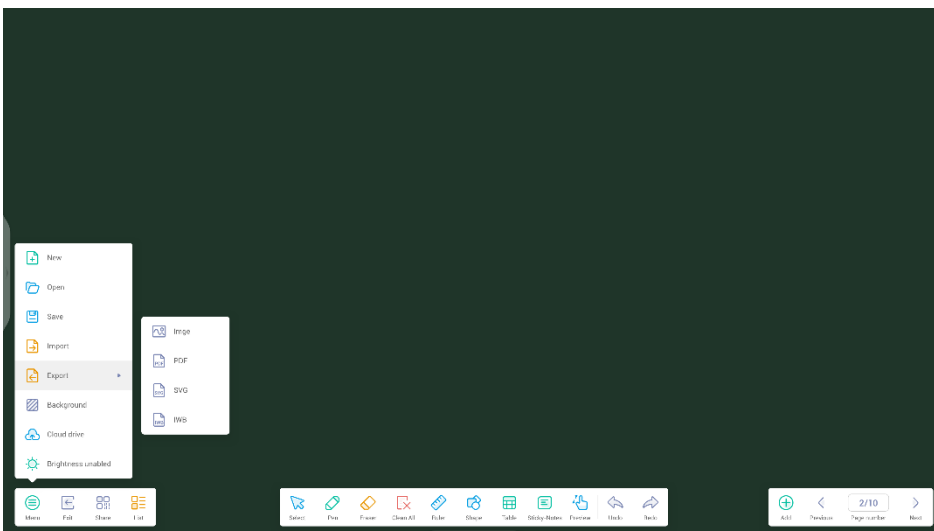
**4.1.9 Función de ampliación del lápiz:** tras seleccionar la escritura manuscrita, se puede reconocer de forma inteligente y, a continuación, reflejarse o hacerse búsquedas en ella.



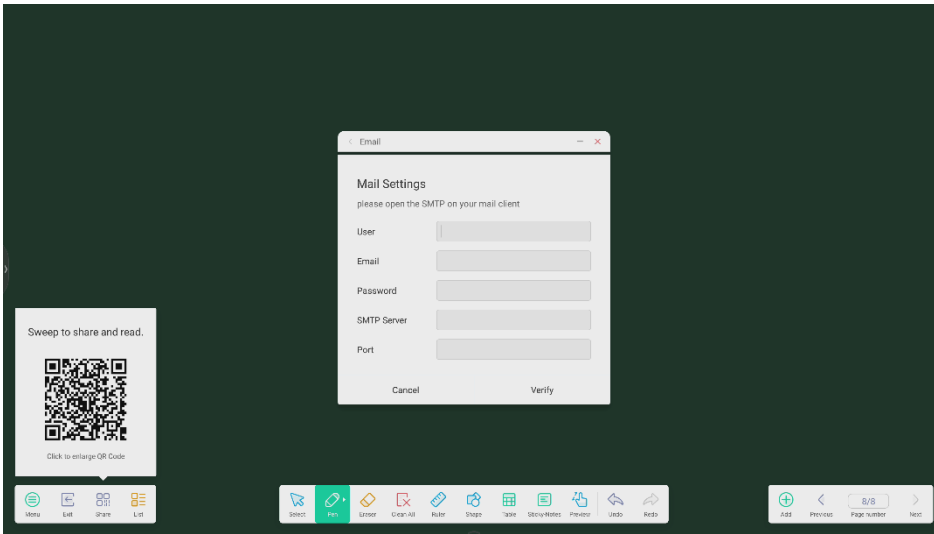
**4.1.10 Función de ampliación de imagen:** después de seleccionar una imagen, se puede transformar en una imagen de vectores y reflejarse.



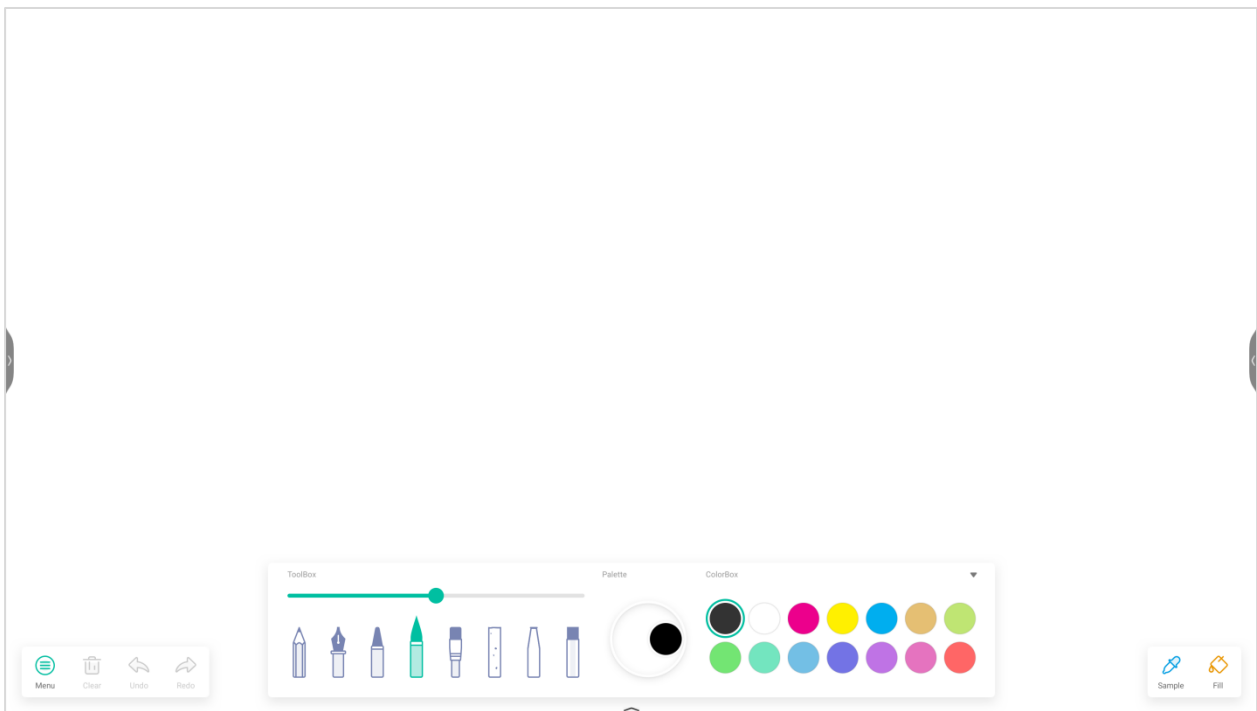
**4.1.11 Importar y exportar archivos en varios formatos:** la aplicación Note (Nota) admite importar varios formatos de archivo y exportarlos también en diversos formatos.



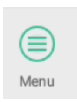
**4.1.12 Varios métodos para guardar archivos:** además de guardar archivos en el sistema local o un disco USB, con Note (Nota) también puede guardar y compartir el archivo en la nube mediante un código QR, o puede enviarlo directamente a una dirección de correo electrónico y ha configurado los ajustes del correo electrónico.



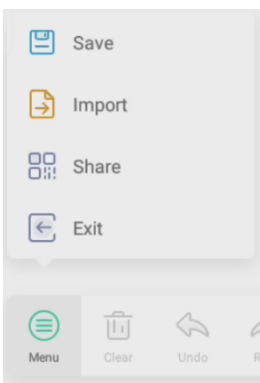
## 4.2 Palette (Paleta)



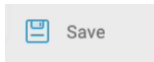
### 4.2.1 Menu (Menú)



permite abrir la ventana del menú.

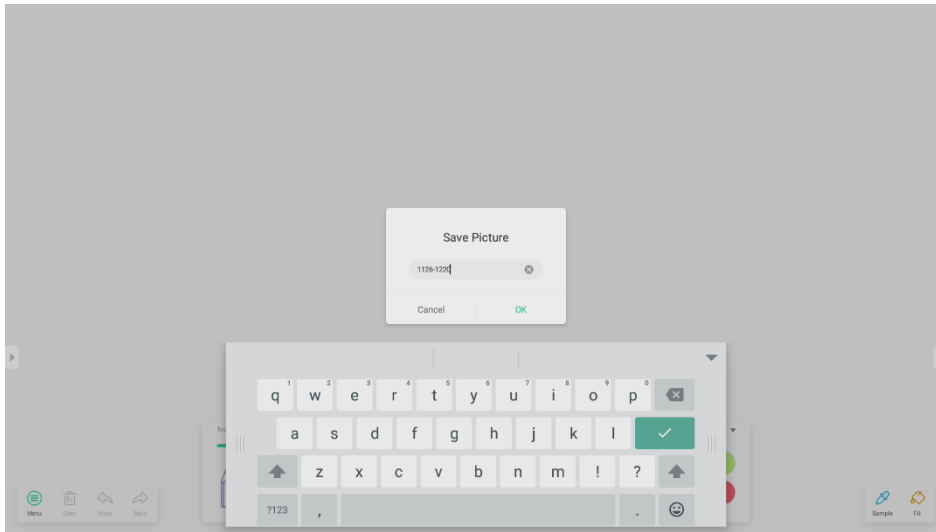


### 4.2.1.1 Menu-Save (Menú-Guardar)



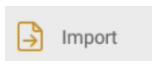
en la ventana de menú y, a continuación, seleccione una ruta en la que desee guardar.

Seguidamente podrá personalizar el nombre del archivo.



Ahora, ya puede hacer clic en "OK" (Aceptar) para guardar su paleta en la memoria local.

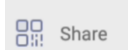
### 4.2.1.2 Menu-Import (Menú-Importar)



en la ventana del menú permite seleccionar la imagen que desea importar a Palette (Paleta). Esta imagen se usará como fondo de pantalla de la página actual.



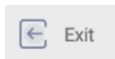
### 4.2.1.3 Menu-Share (Menú-Compartir)



en la ventana del menú para generar un código QR con el que puede compartir su paleta fácilmente con otros usuarios.



### 4.2.1.4 Menu-Exit (Menú-Salir)



cierra la aplicación Palette (Paleta). Preste atención, si no guarda, perderá los cambios realizados.

### 4.2.2 Clear (Eliminar)



para eliminar todo el contenido de la página actual.

### 4.2.3 Undo (Deshacer)



para volver al último paso.

### 4.2.4 Redo (Rehacer)

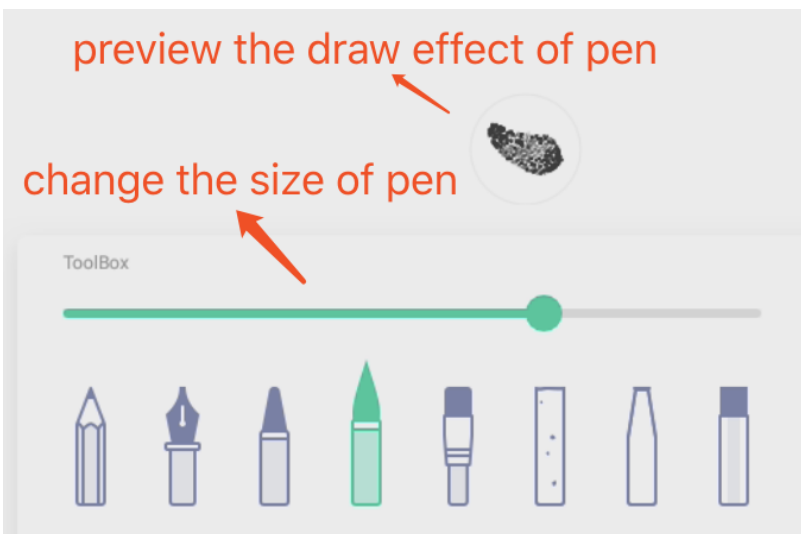


para recuperar el último paso.

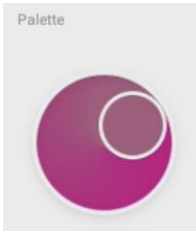
## 4.2.5 Lápices



## 4.2.6 Deslizador de trazo del lápiz

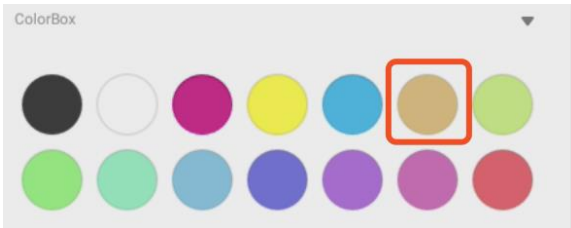


## 4.2.7 Palette (Paleta)



Puede usar la aplicación Palette (Paleta) para personalizar un color.

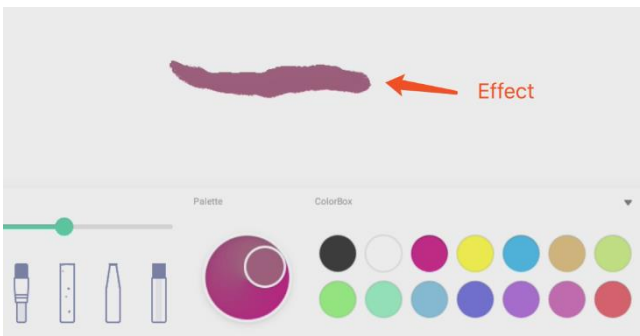
Paso 1: seleccione un color en la caja de colores.



Paso 2: arrastre el rodillo por la paleta desde la derecha hacia la izquierda.



Repita los pasos 1 y 2 hasta que obtenga el color que desea.

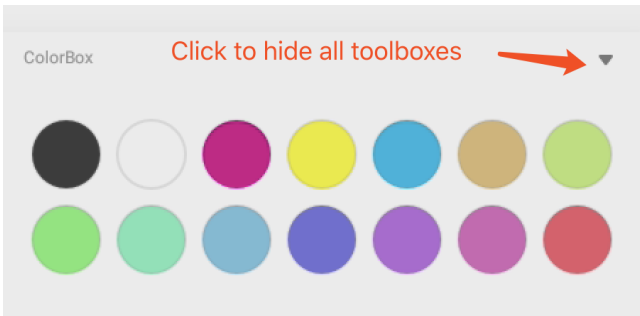




## 4.2.8 Selector de color



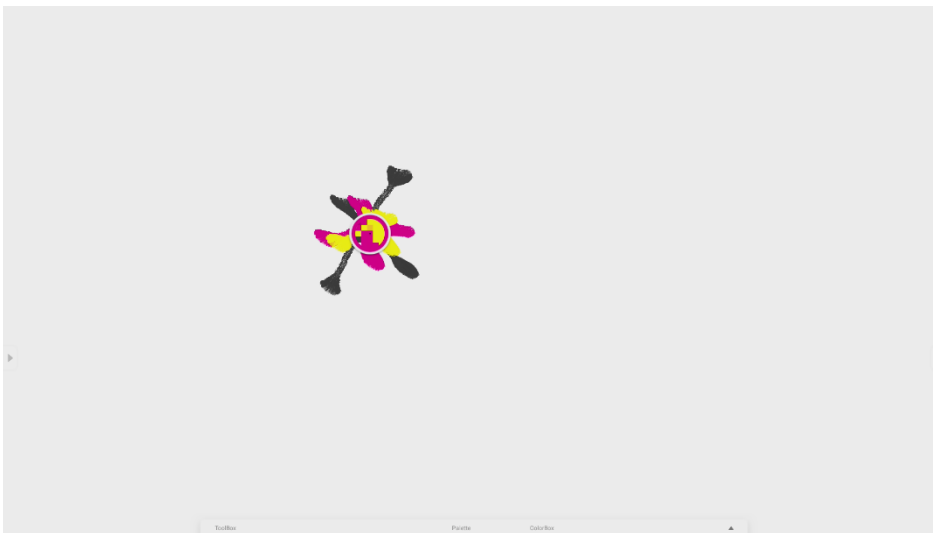
## 4.2.9 Muestre u oculte la caja de herramientas



## 4.2.10 Sample (Muestra)



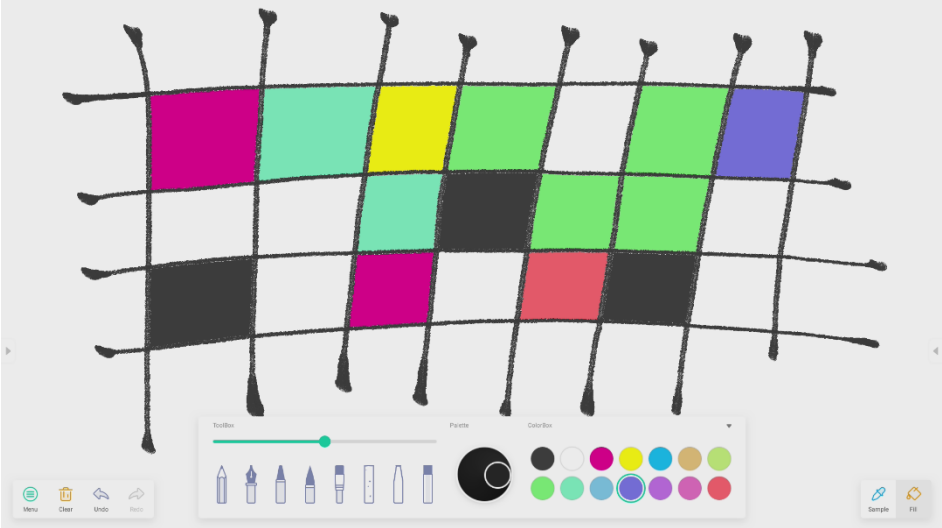
para seleccionar un color en el espacio de trabajo.



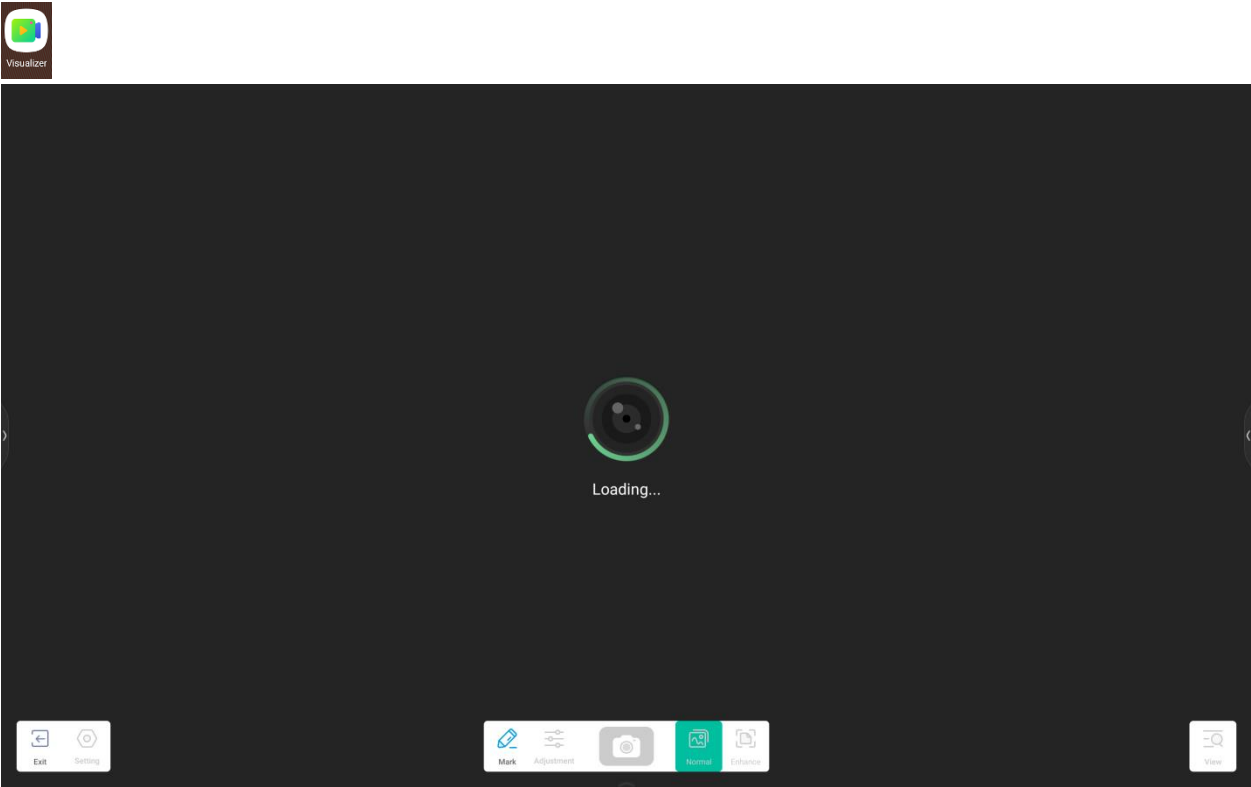
### 4.2.11 Fill (Relleno)




Cambie el modo de lápiz al modo de relleno. Seleccione un color en la caja de colores y a continuación rellene una zona seleccionada.

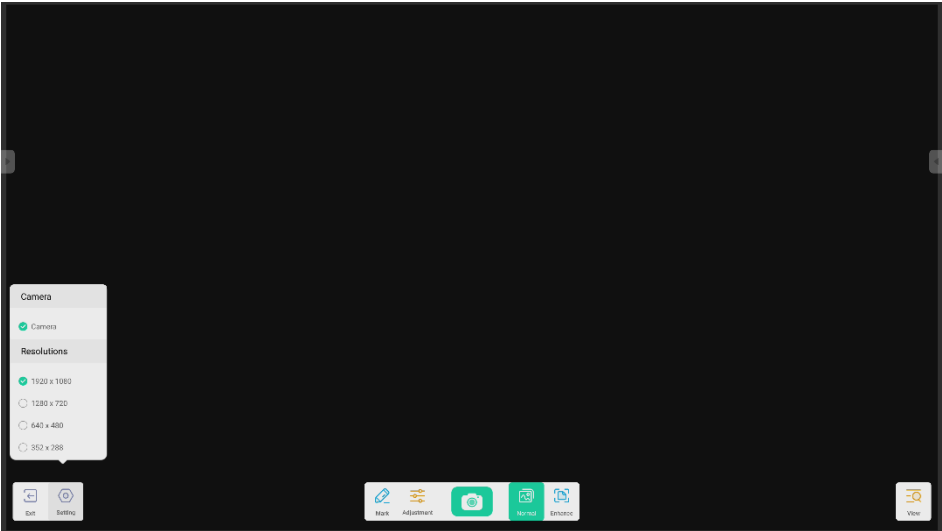


# 4.3 Visualizer (Visor)



## 4.3.1 Settings (Ajustes)

 Setting Abra el menú Settings (Ajustes)



### 4.3.1.1 Camera (Cámara)

Seleccione la cámara de la que desea obtener una vista previa.

### 4.3.1.2 Resolutions (Resoluciones)

Seleccione las resoluciones de vista previa para la cámara. La selección varía según la cámara que esté usando.

## 4.3.2 Mark Tools (Herramientas de marca)

Similares a la aplicación Mark (Marca) de la barra del sistema.

### 4.3.3 Photo (Foto)

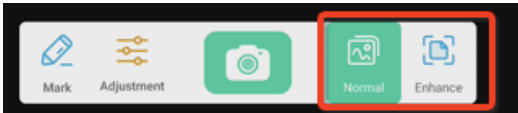


permite tomar una foto y, a continuación, cambia al modo Replay (Reproducir).



en modo Replay (Reproducir) con estado de vista previa de la cámara.

## 4.3.4 Preview Mode (Modo de vista previa)



### 4.3.4.1 Picture Mode (Modo de imagen)

Seleccione "Normal" para cambiar al modo de imagen. Este es el modo predeterminado.

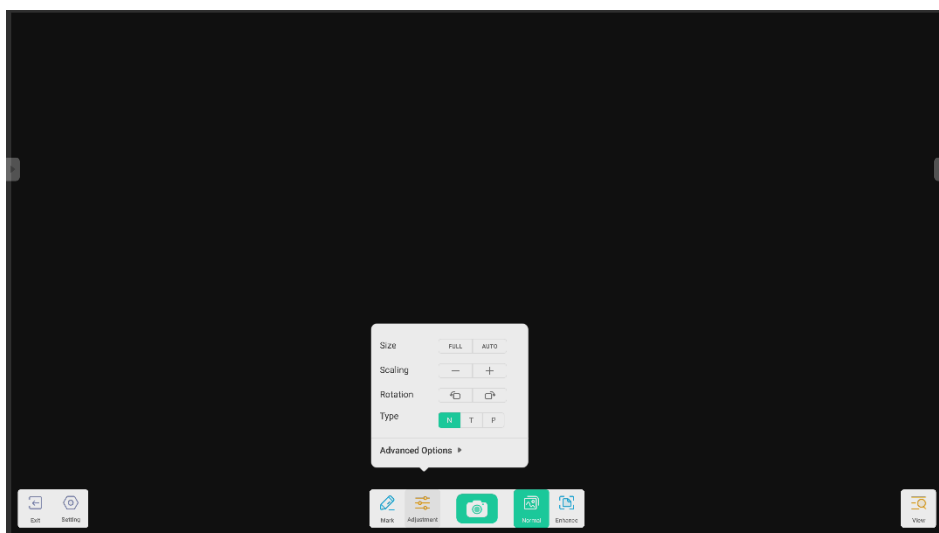
### 4.3.4.2 Enhance Mode (Modo Mejorar)

Seleccione "Enhance" (Mejorar) para cambiar al modo Enhance (Mejorar).

## 4.3.5 Configuración de presentación



Adjustment



### 4.3.5.1 Size (Tamaño)

Full (Completo): la vista previa de la pantalla se ajustará para ocupar toda la pantalla.

Auto: la vista previa de la pantalla se ajustará para ocupar la pantalla con una relación de aspecto fija.

### 4.3.5.2 Scaling (Escala)

Botón +: acerque la vista previa de la pantalla.

Botón -: aleje la vista previa de la pantalla.

### 4.3.5.3 Rotation (Giro)

Gire la vista previa de la pantalla 90 grados a la derecha.

Gire la vista previa de la pantalla 90 grados a la izquierda.

### 4.3.5.4 Type (Tipo)

N: para cambiar al tipo Normal.

T: para cambiar al tipo Text (Texto); reduce el uso del color y mejora la calidad de visualización del texto.

P: para cambiar al tipo Picture (Imagen); reduce el contraste y aumenta la saturación para mejorar la calidad de visualización de la imagen.

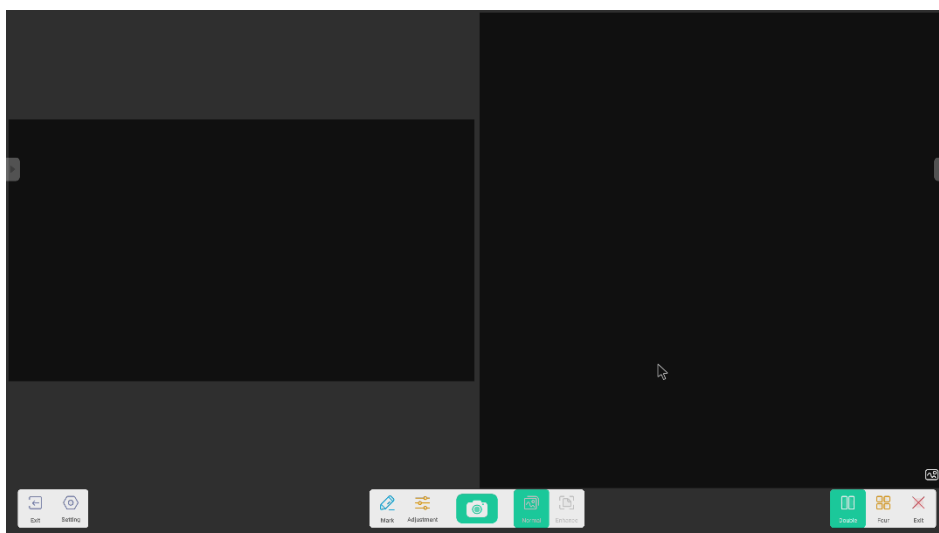
### 4.3.5.5 Advanced Options (Opciones avanzadas)

Realiza el ajuste dinámico del brillo, el contraste, la saturación y la nitidez.

## 4.3.6 View (Vista)



Botón **View**, para cambiar al modo de vista previa.



### 4.3.6.1 Varias imágenes



para cambiar al modo de dos ventanas.



para cambiar al modo de cuatro ventanas.



para seleccionar el archivo de vista previa.



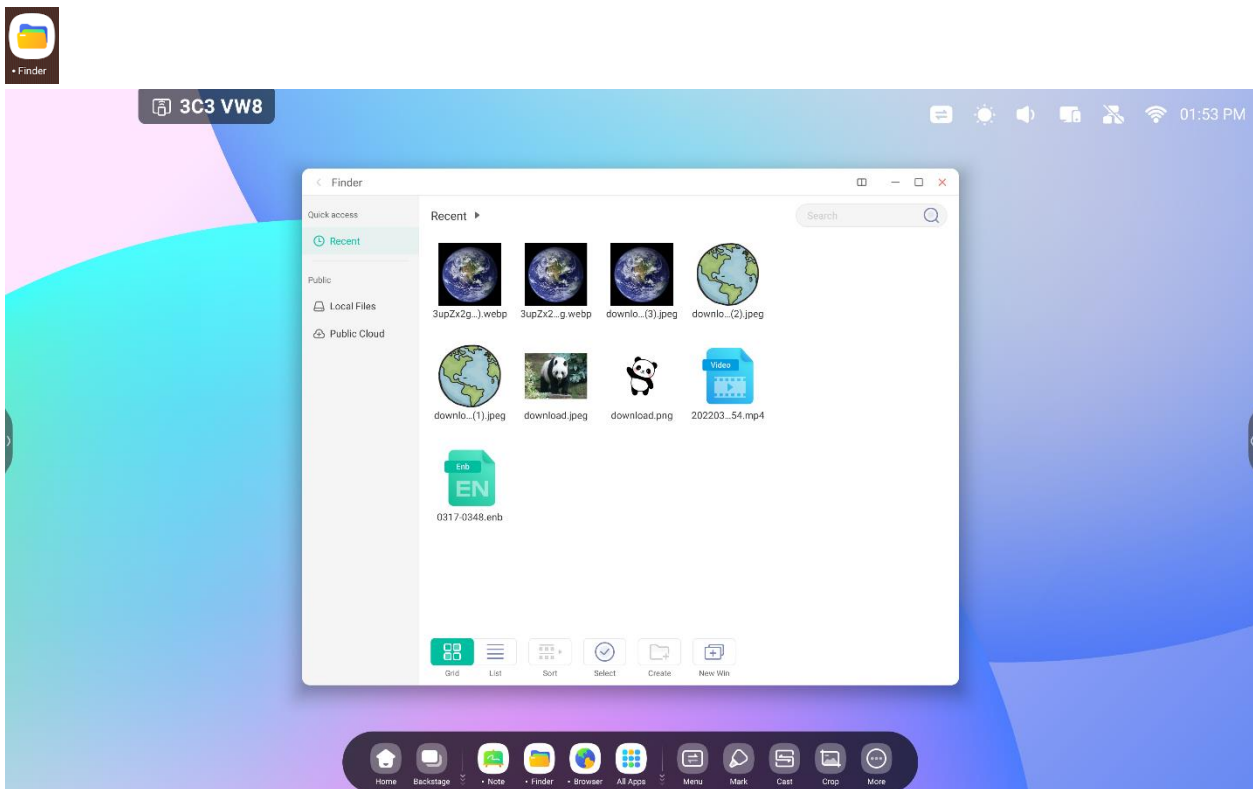
para seleccionar el archivo de vista previa.

## 4.3.7 Exit (Salir)

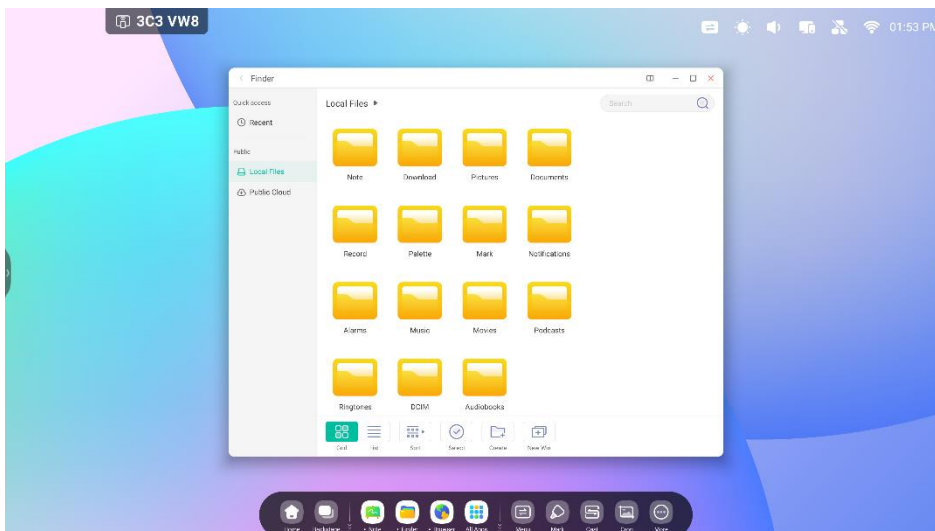


para salir de Visualizer (Visor).

## 4.4 Finder (Buscador)




### 4.4.1 Público

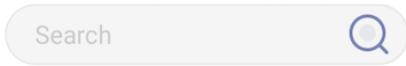


Los usuarios pueden examinar los recursos guardados en el almacenamiento local por categoría, como documentos, notas manuscritas (páginas guardadas por Note (Nota) y capturas de pantalla rápidas), vídeos, imágenes y audios.

### 4.4.1.1 Atrás

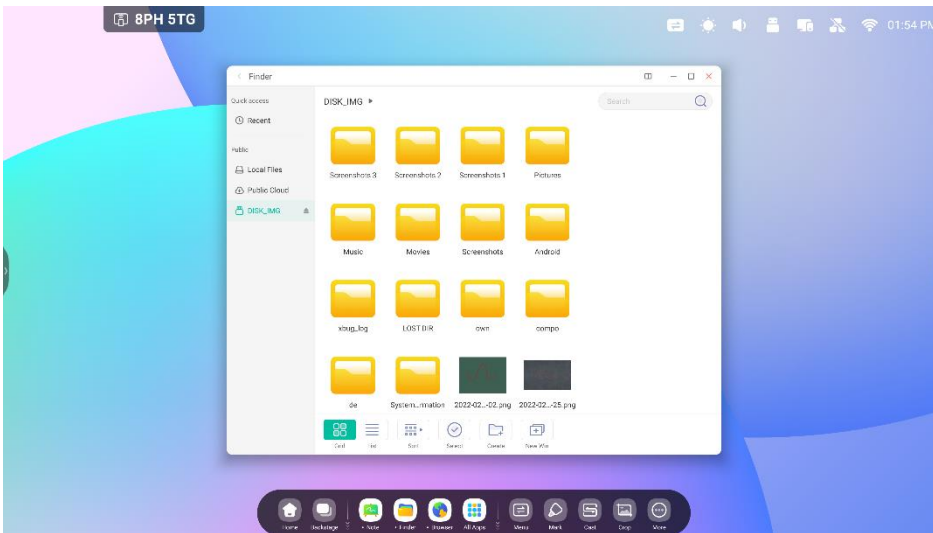
Botón  para volver a la página anterior.

### 4.4.1.2 Search (Buscar)



En el cuadro de entrada de la esquina superior derecha de la interfaz, introduzca el nombre del recurso que desea buscar y haga clic para buscar los archivos. Por ejemplo, si introduce “calor”, podrá encontrar los recursos cuyo nombre contenga “calor”.

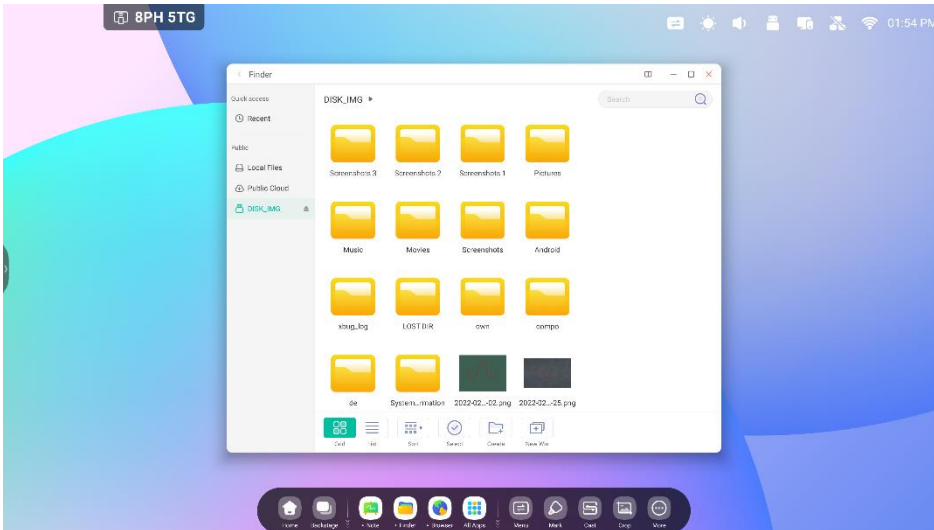
### 4.4.2 USB



Los usuarios pueden examinar los recursos guardados en el almacenamiento USB por categoría, como documentos, notas (páginas guardadas por Note (Nota) y capturas de pantalla rápidas), vídeos, imágenes y audios.



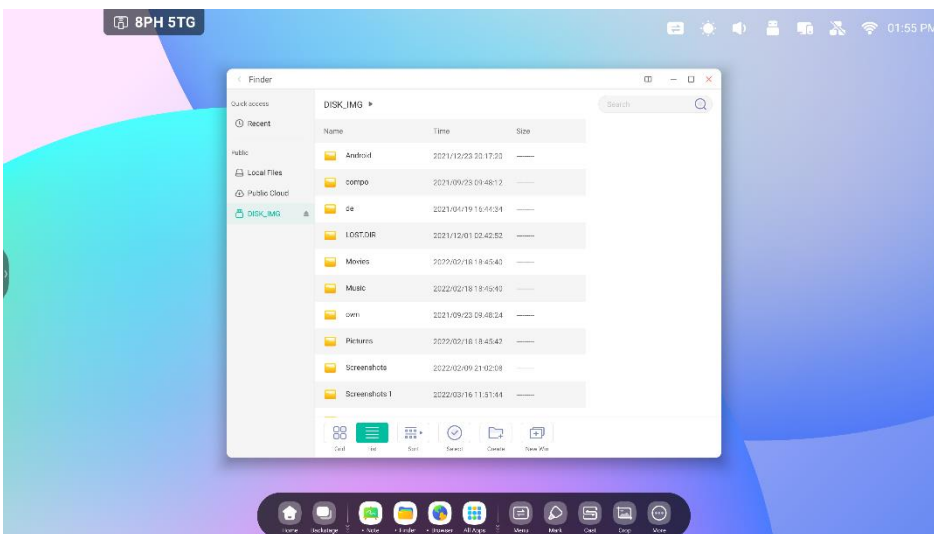
### 4.4.3 Visualización de cuadrícula



Grid

para mostrar los recursos en forma de icono. Los recursos se muestran en forma de icono de forma predeterminada.

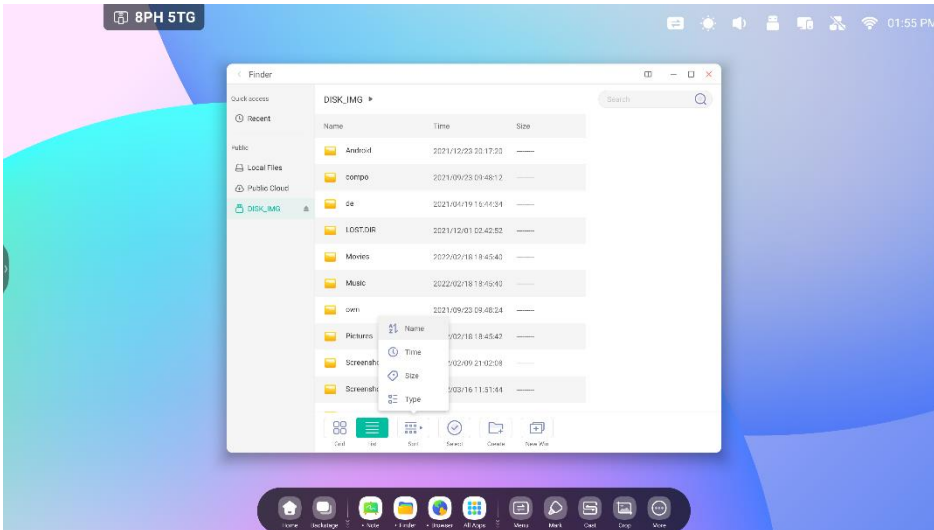
### 4.4.4 Visualización de lista



List

para cambiar a la visualización de recursos en forma de información detallada.

## 4.4.5 Sort (Ordenar)



Sort

Permite abrir un menú y ordenarlo por nombre, tipo, tamaño u hora. De forma predeterminada, los recursos se ordenan por nombre.

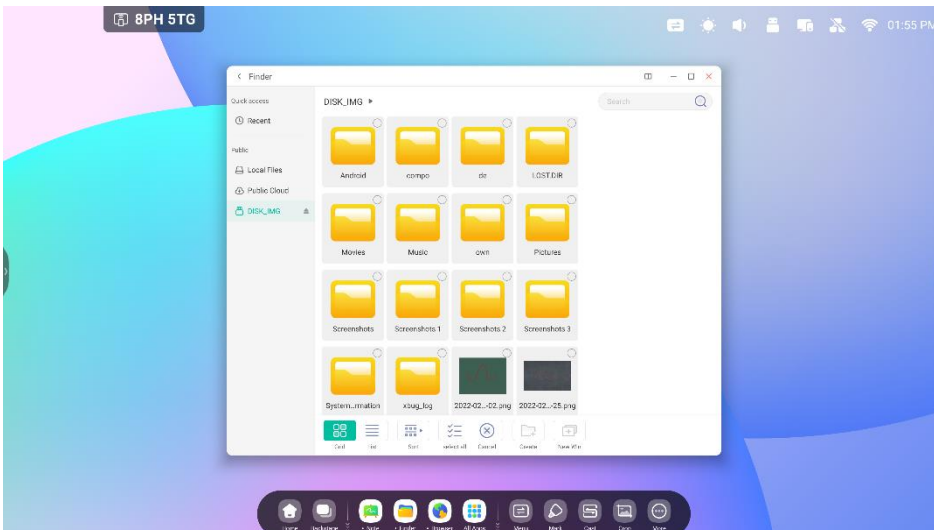
## 4.4.6 Select (Seleccionar)



Select

Permite seleccionar los archivos o las carpetas que desee.

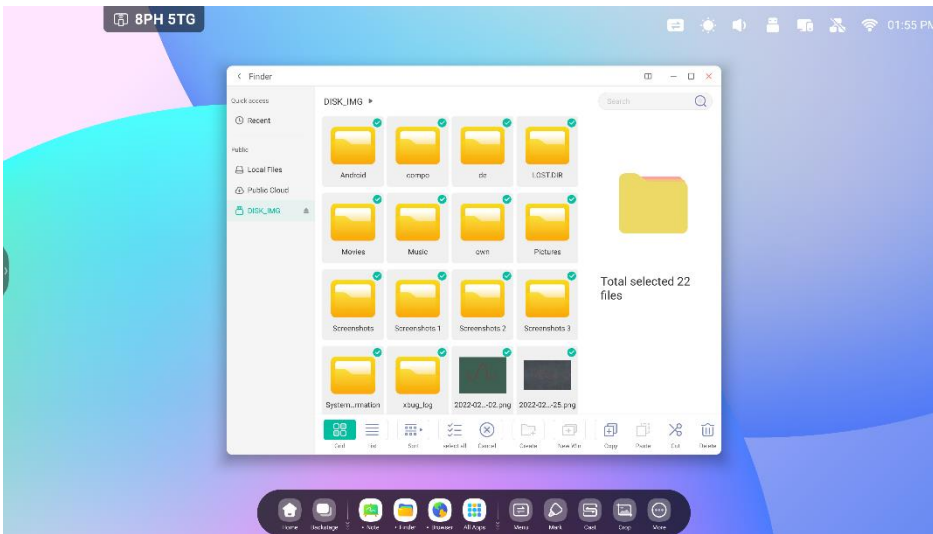
### 4.4.6.1 Select All (Seleccionar todo)





SelectAll

Permite seleccionar todos los archivos del directorio actual.



Cancel

Permite cancelar los archivos actualmente seleccionados.

#### 4.4.6.2 Copiar



Permite copiar el archivo seleccionado actualmente.

#### 4.4.6.3 Pegar



Permite pegar el recurso copiado/cortado en la ubicación especificada.

#### 4.4.6.4 Cortar



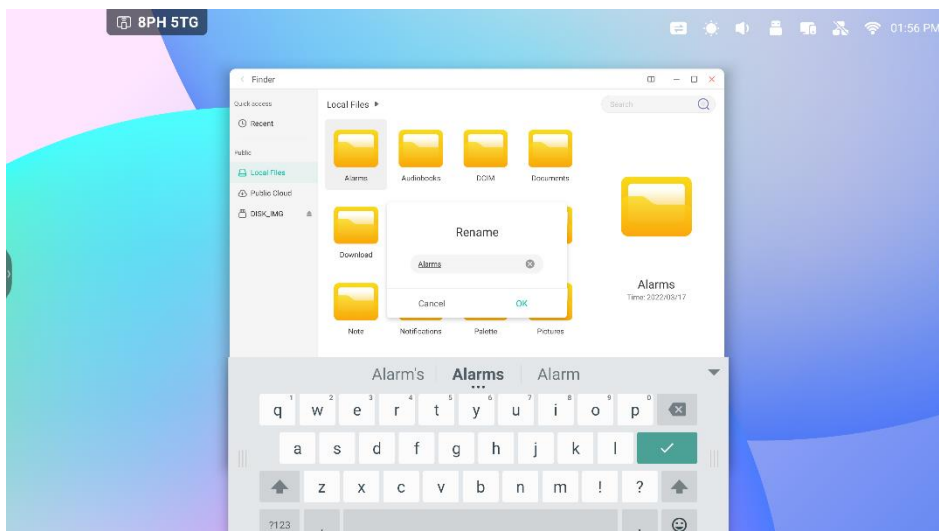
Permite cortar el recurso seleccionado actualmente.

#### 4.4.6.5 Eliminar



Permite eliminar el recurso seleccionado.

## 4.4.6.6 Renombrar



Permite cambiar el nombre del recurso seleccionado.

## 4.4.6.7 Más

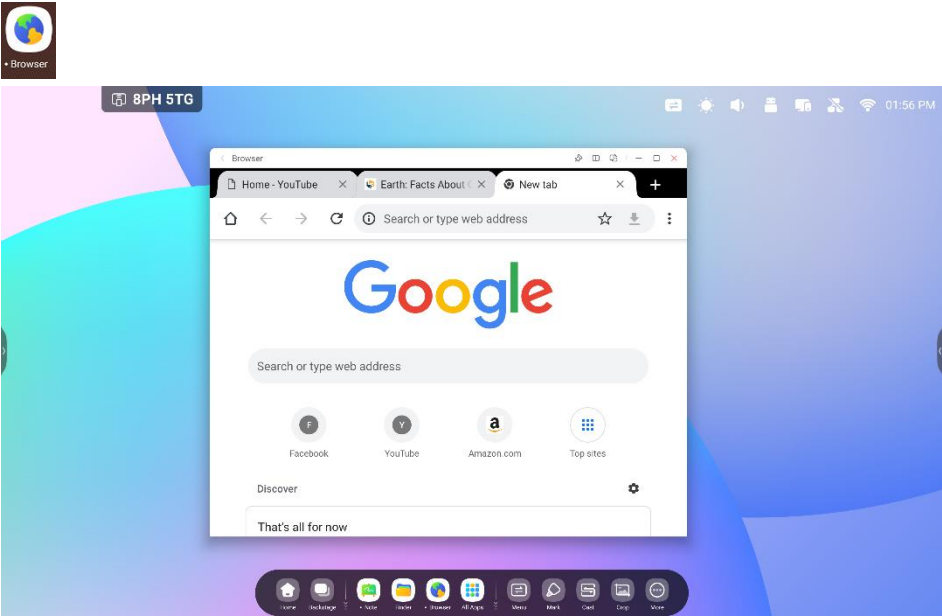


Permite acceder al botón “enviar a”. Puede enviar el archivo seleccionado a la carpeta de destino.

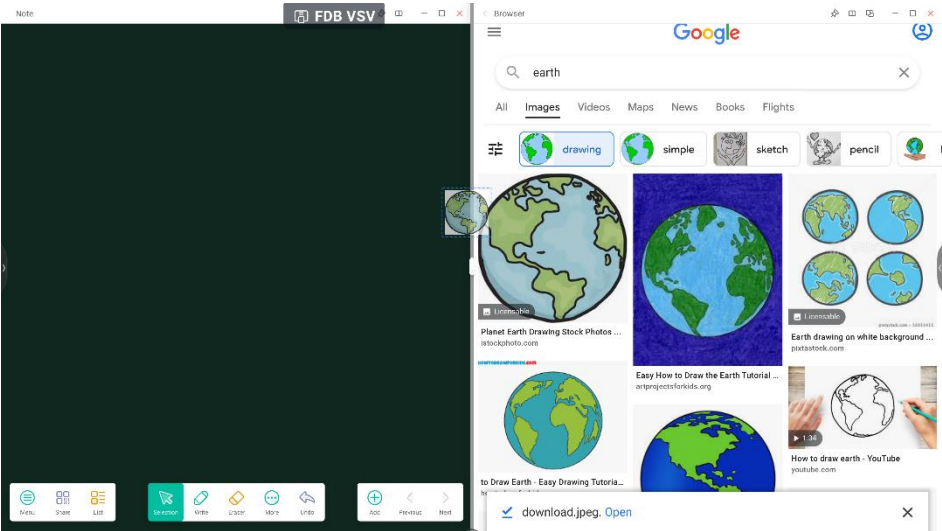
## 4.4.7 New Folder (Nueva carpeta)

Con “New Folder” (Nueva carpeta) puede crear una carpeta nueva en el directorio actual.

# 4.5 Browser (Navegador)



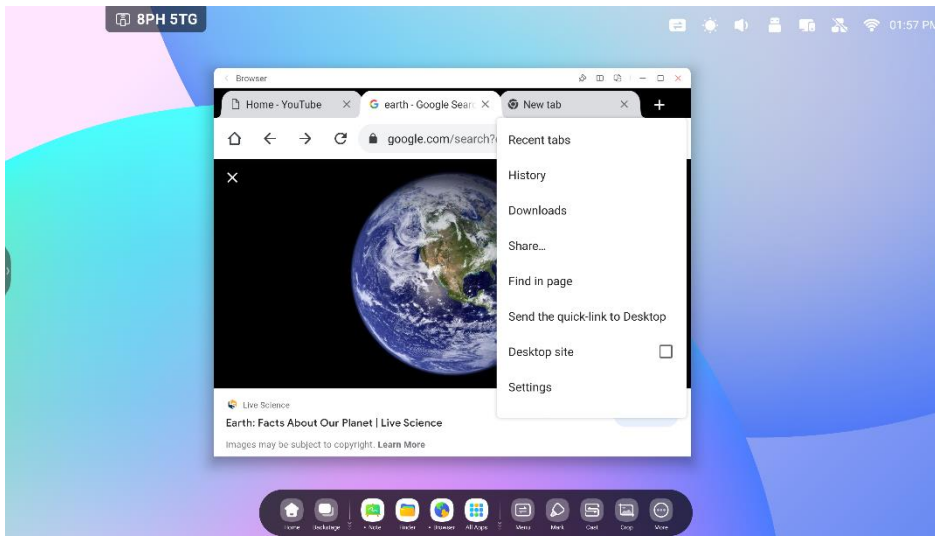
Mantenga pulsada una imagen o un texto y, a continuación, arrástrelo a Note (Nota).



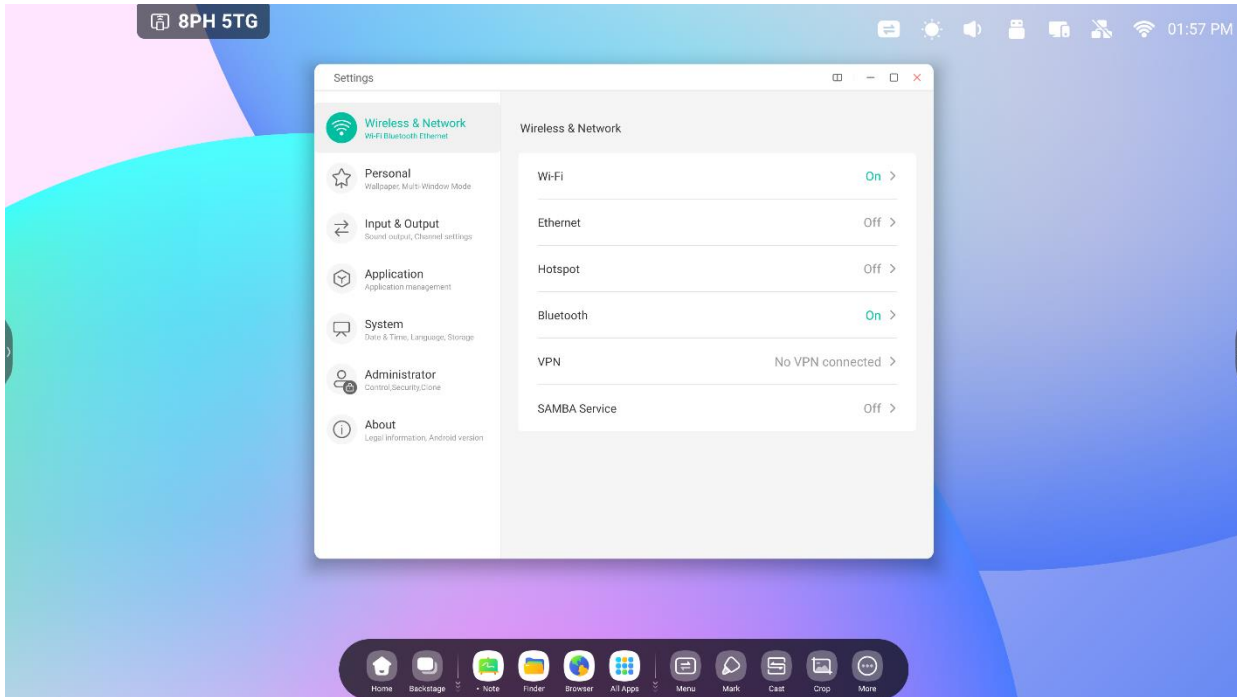
Send the quick-link to Desktop

Haga clic en  
al escritorio.

los ajustes More (Más) del navegador para añadir un enlace rápido



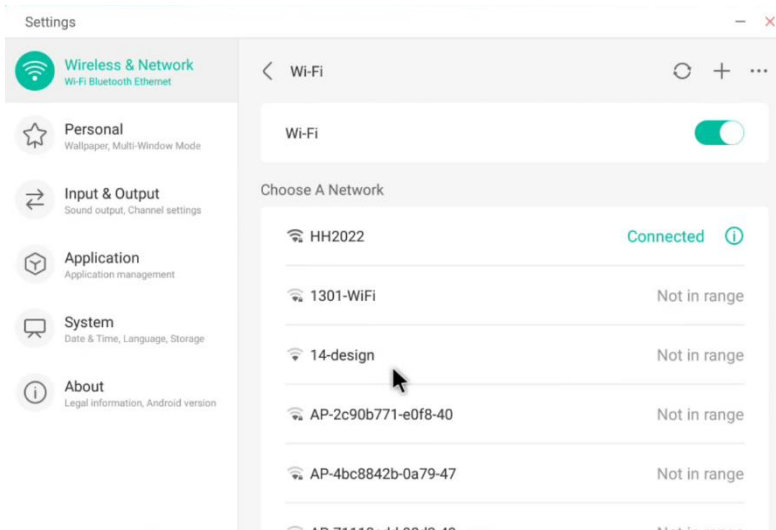
## 4.6 Settings (Ajustes)




### 4.6.1 Wireless & Network (Conexión inalámbrica y redes)

#### 4.6.1.1 Wi-Fi

Si conecta un módulo Wi-Fi, puede acceder al menú Wi-Fi para entrar en la interfaz Wi-Fi, gestionar y ver la conexión Wi-Fi.



Si no ve su red Wi-Fi o si está oculta, puede añadir una manualmente haciendo clic en .

**Add Network**


Network Name

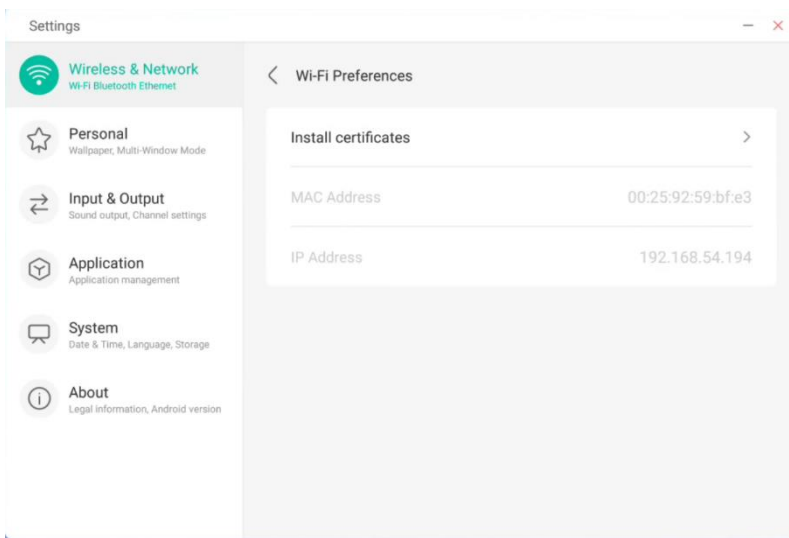
Security

None

Advance Settings

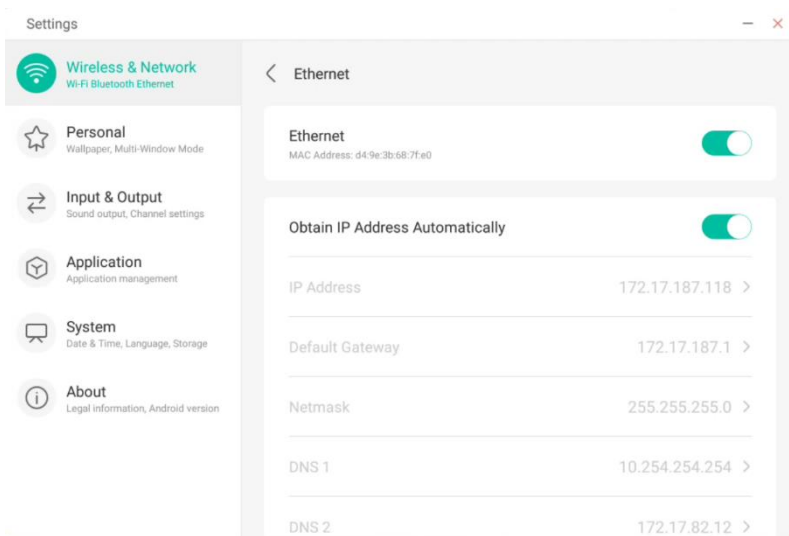
Cancel | Connect

 permite ver la dirección de su Wi-Fi e instalar certificados si se necesitan para la conexión.



### 4.6.1.2 Ethernet

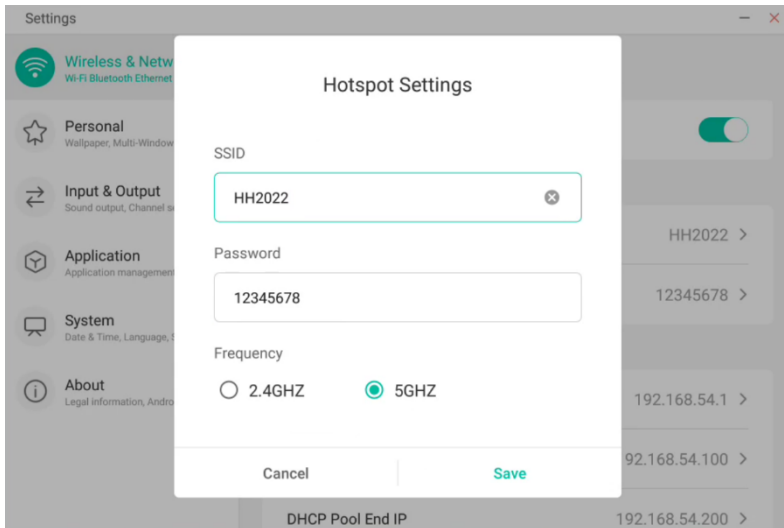
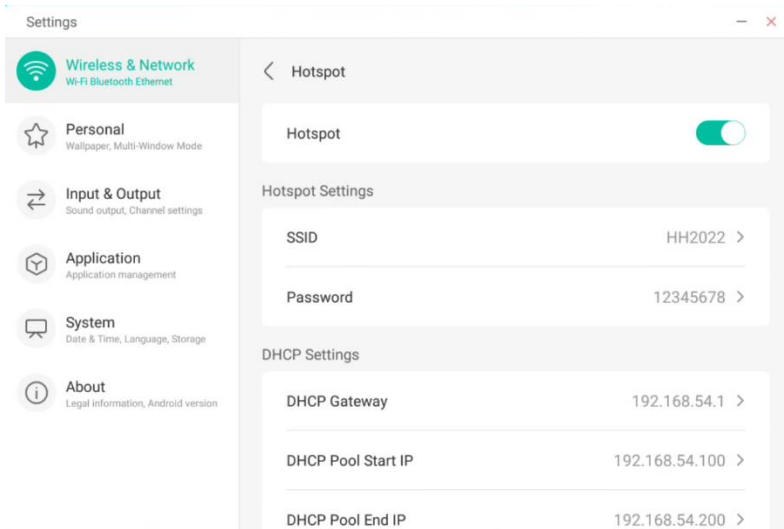
Vea y controle el estado de su red, o puede configurar manualmente su dirección IP estática y la configuración proxy.





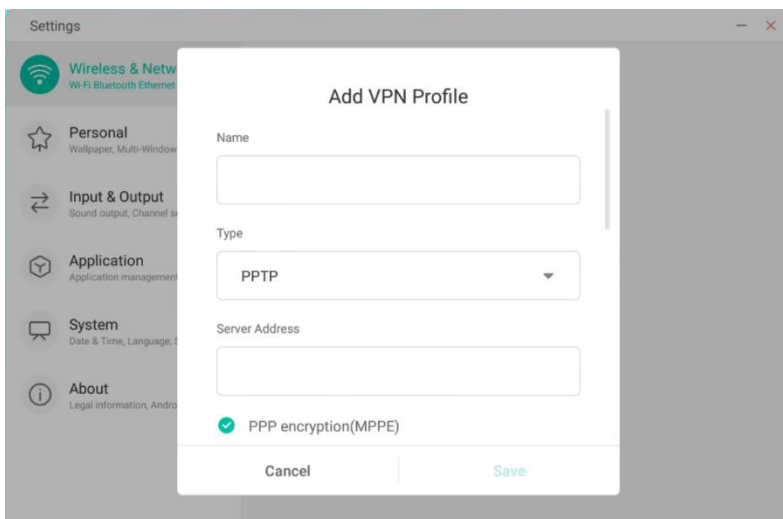
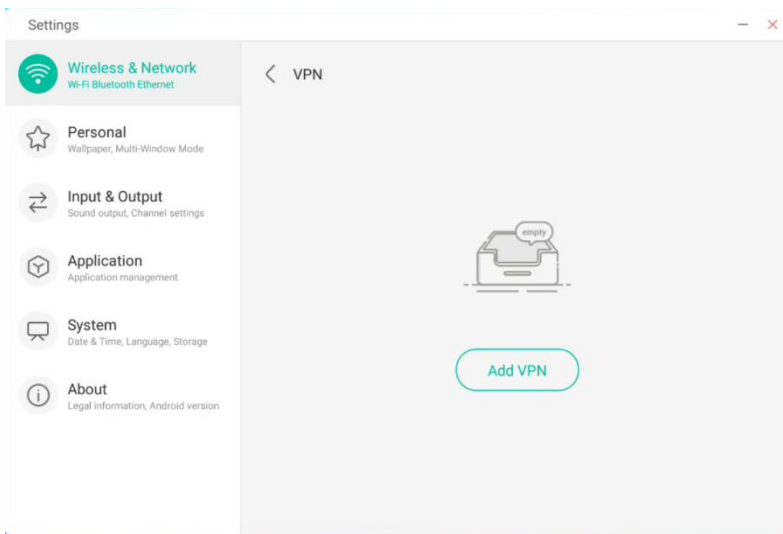
### 4.6.1.3 Hotspot (Punto de acceso)

Si ha instalado un módulo Wi-Fi, IFP se puede configurar como un punto de acceso para compartir Internet y conectar dispositivos a IFP a través de la red inalámbrica.



## 4.6.1.4 VPN

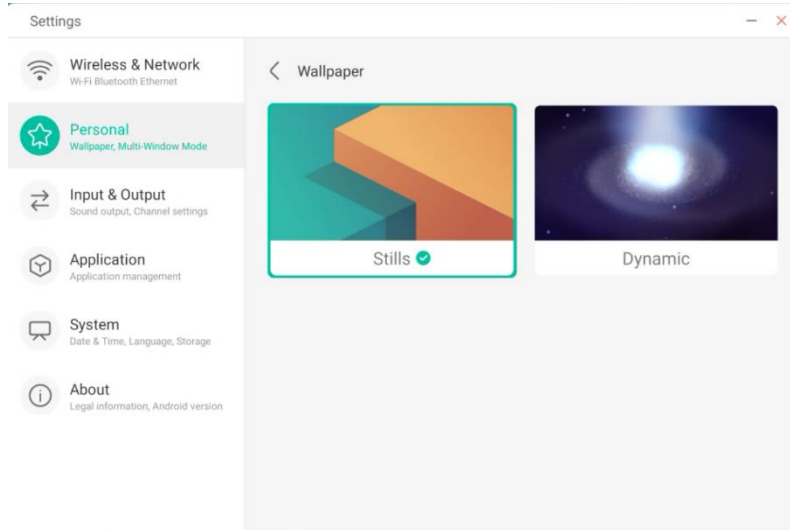
Puede añadir la información de su conexión VPN para conectarse a una VPN.



## 4.6.2 Personal

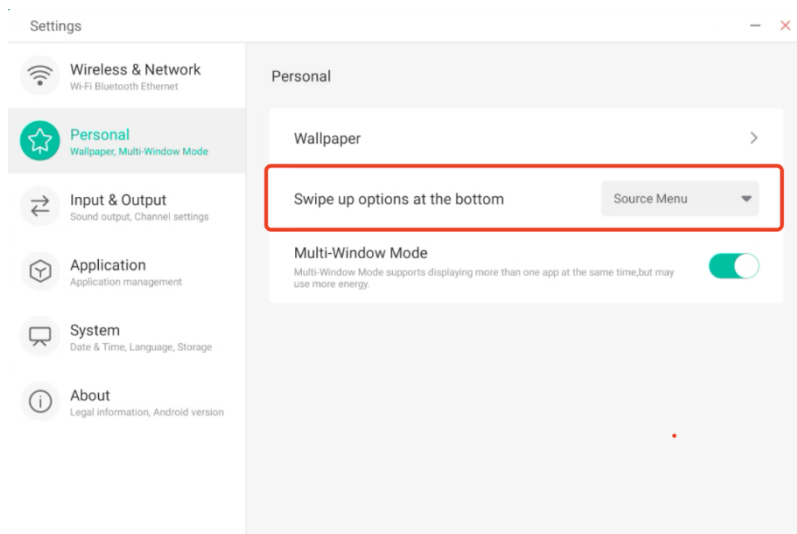
### 4.6.2.1 Wallpaper (Fondo de pantalla)

La configuración de Wallpaper (Fondo de pantalla) admite fondos de pantalla estáticos y dinámicos, y permite configurar la imagen de fondo.



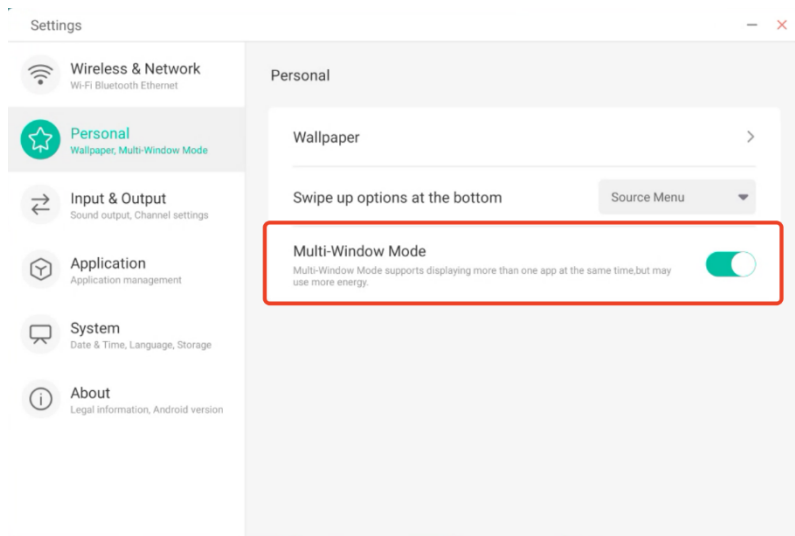
### 4.6.2.2 Deslizar hacia arriba opciones de la parte inferior

Configure si deslizar hacia arriba desde la parte inferior abre una barra de herramientas o una ventana OSD.



### 4.6.2.3 Multi-Window Mode (Modo Multiventana)

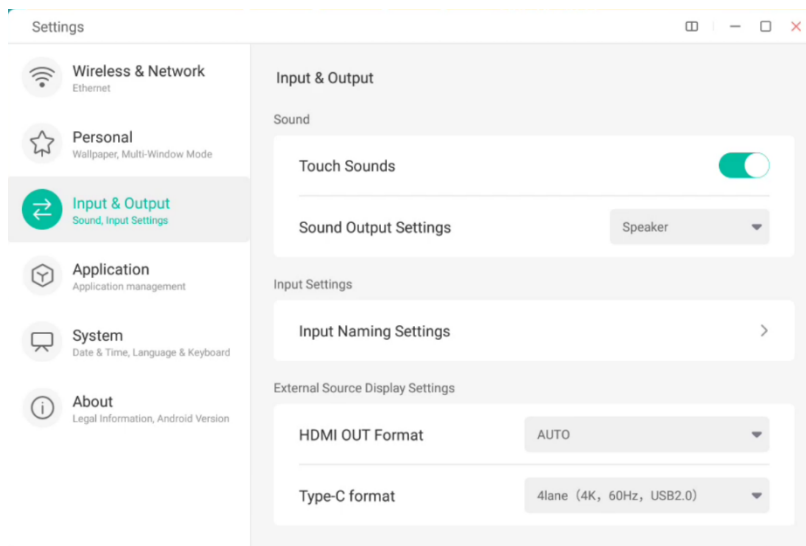
Como Multi-Window Mode (Modo Multiventana) puede cambiar el modo de la ventana del sistema a pantalla completa o multiventana.



### 4.6.3 Input & Output (Entrada y salida)

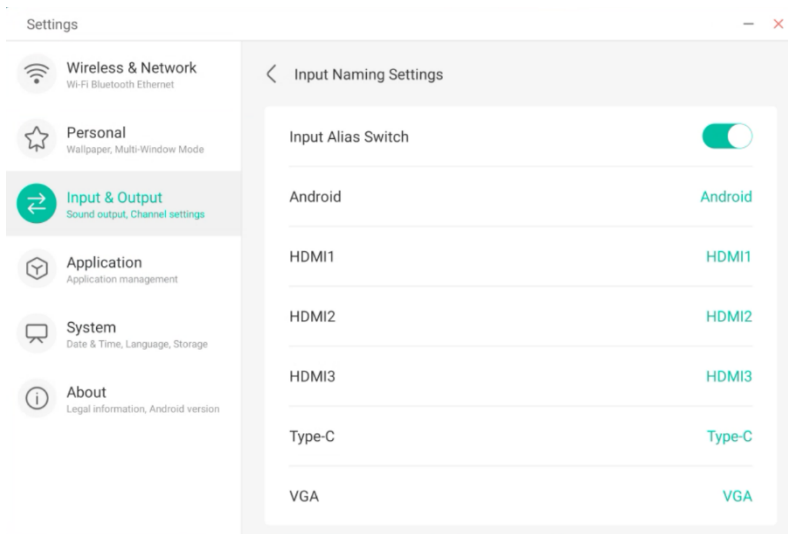
#### 4.6.3.1 Sound (Sonido)

Con “Touch Sounds” (Sonidos táctiles) puede activar o desactivar los sonidos táctiles de su dispositivo. El parámetro “Sound Output Settings” (Ajustes de salida de sonido) le permite cambiar la fuente de salida de sonido.



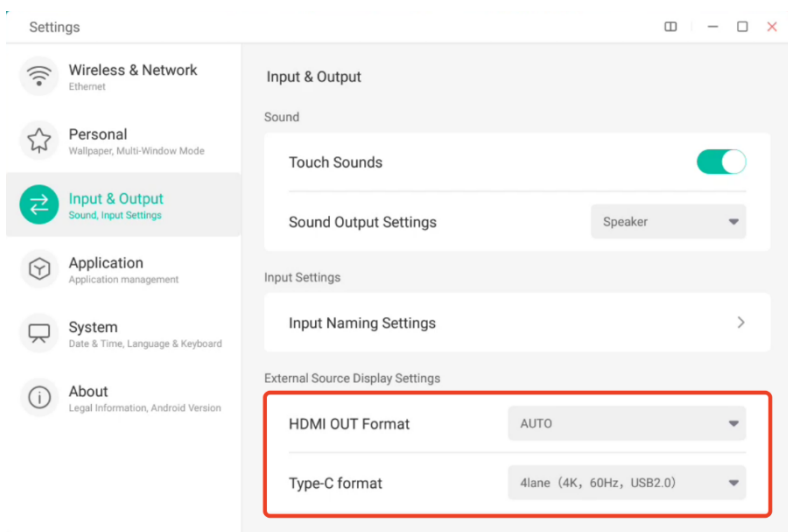
### 4.6.3.2 Input Naming Settings (Ajustes de nombres de entrada)

Personalice los alias de la fuente de entrada y aplíquelos al menú OSD y la visualización del canal.



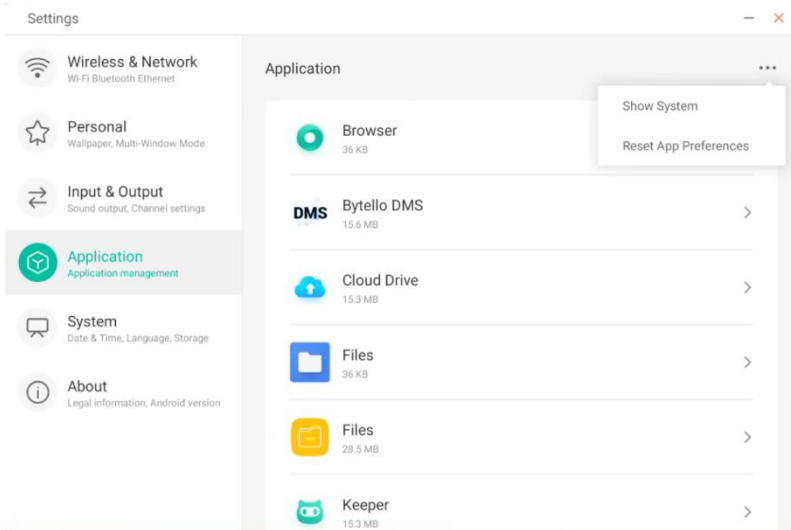
### 4.6.3.3 External Source Display Settings (Ajustes de visualización de fuente externa)

Ajuste la resolución de HDMI OUT (Salida HDMI) y el formato de tipo C (HDMI OUT (Salida HDMI) no está disponible en algunos modelos).



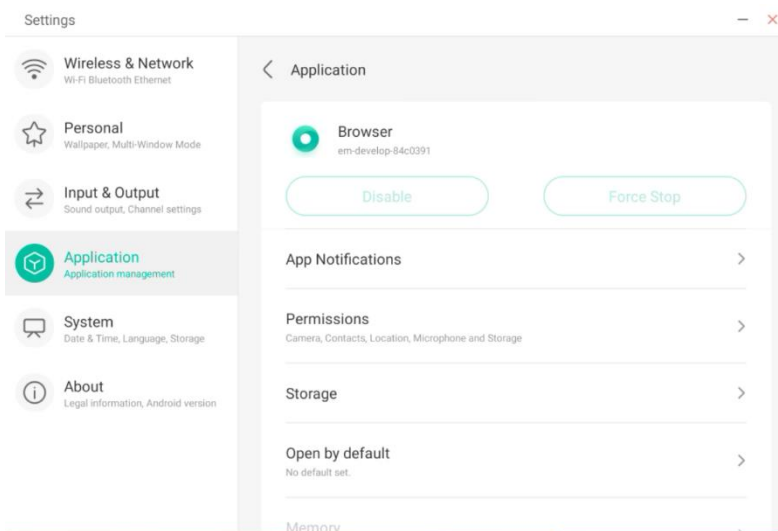
## 4.6.4 Application (Aplicación)

Aquí puede ver y gestionar todas las aplicaciones instaladas en el dispositivo. De forma predeterminada se muestran aplicaciones de terceros y las aplicaciones del escritorio. Puede controlar si el resto del sistema se muestra o no. Además, aquí puede restaurar las preferencias predeterminadas.



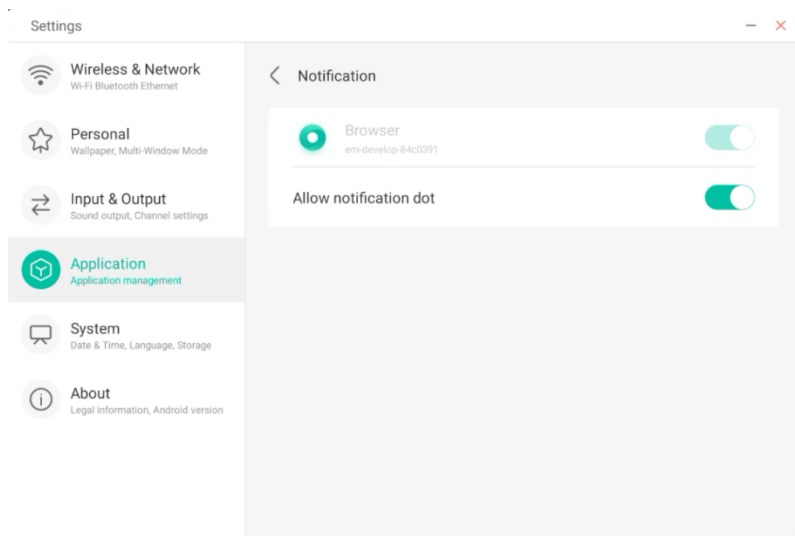
### 4.6.4.1 Información detallada de aplicaciones

Se muestra información de cada aplicación, incluido el uso de memoria, las solicitudes de permisos, las notificaciones, etc. También puede desinstalar, desactivar y detener las aplicaciones.



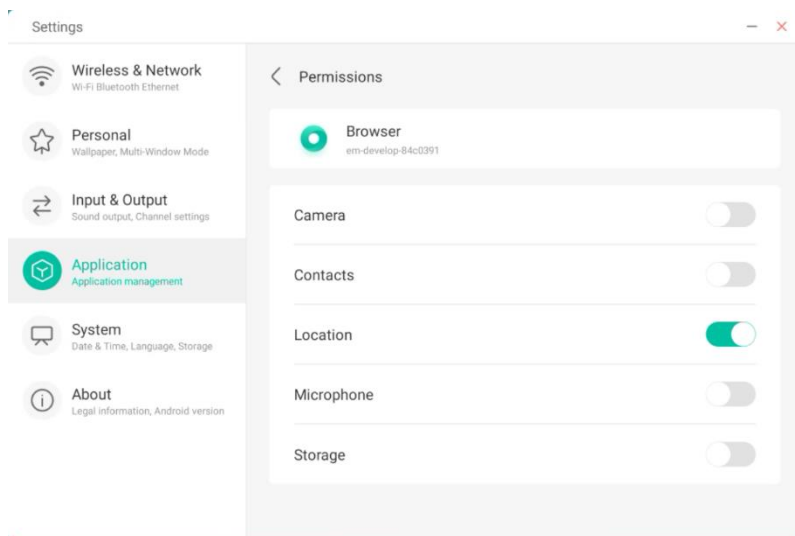
### 4.6.4.2 Notification (Notificación)

Puede modificar la configuración de notificación de mensajes de la aplicación.



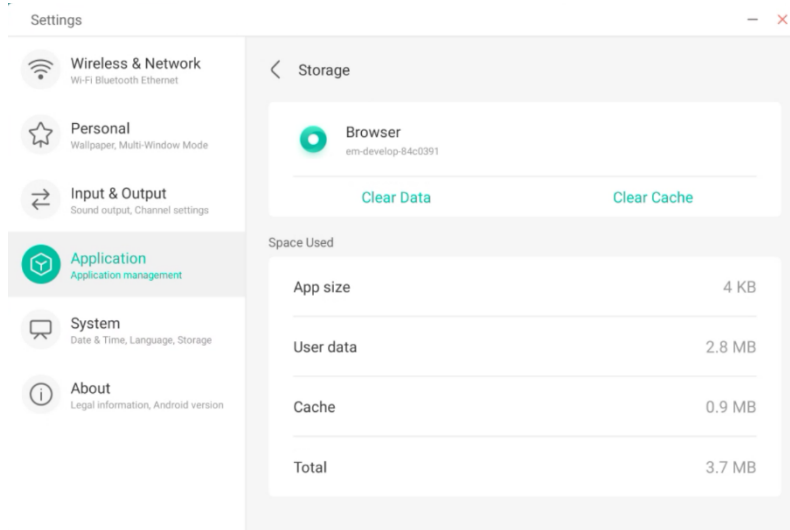
### 4.6.4.3 Permission (Permiso)

Puede modificar las solicitudes de permisos de la aplicación.



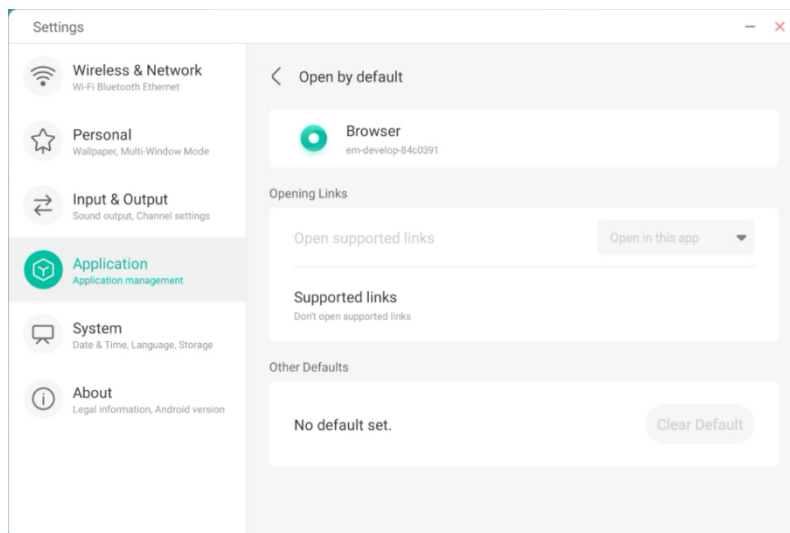
#### 4.6.4.4 Storage (Almacenamiento)

Puede ver cómo se están usando los controles de almacenamiento de la aplicación, incluidos los datos de los usuarios, el almacenamiento en caché y el tamaño del paquete de la aplicación. También puede borrar los datos de uso del usuario de la aplicación y la caché de la aplicación.



#### 4.6.4.5 Open by default (Abrir de forma predeterminada)

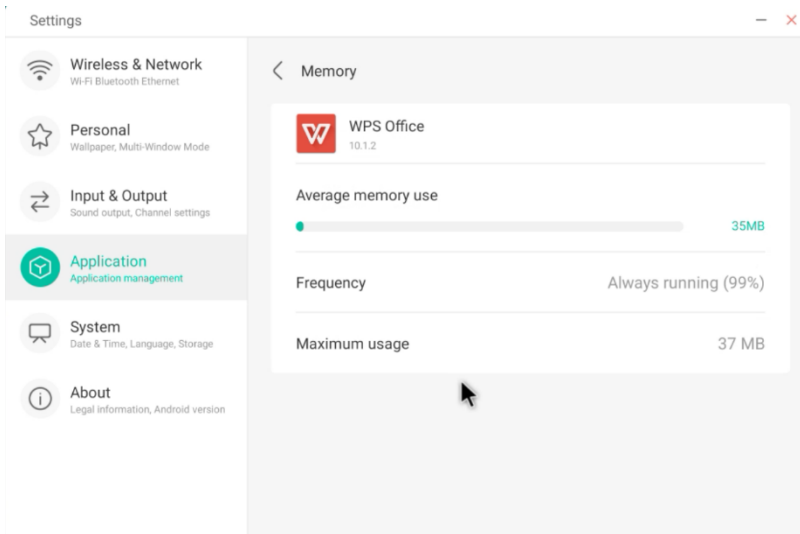
Puede definir el mensaje de apertura de la aplicación o borrar los ajustes predeterminados de la aplicación.





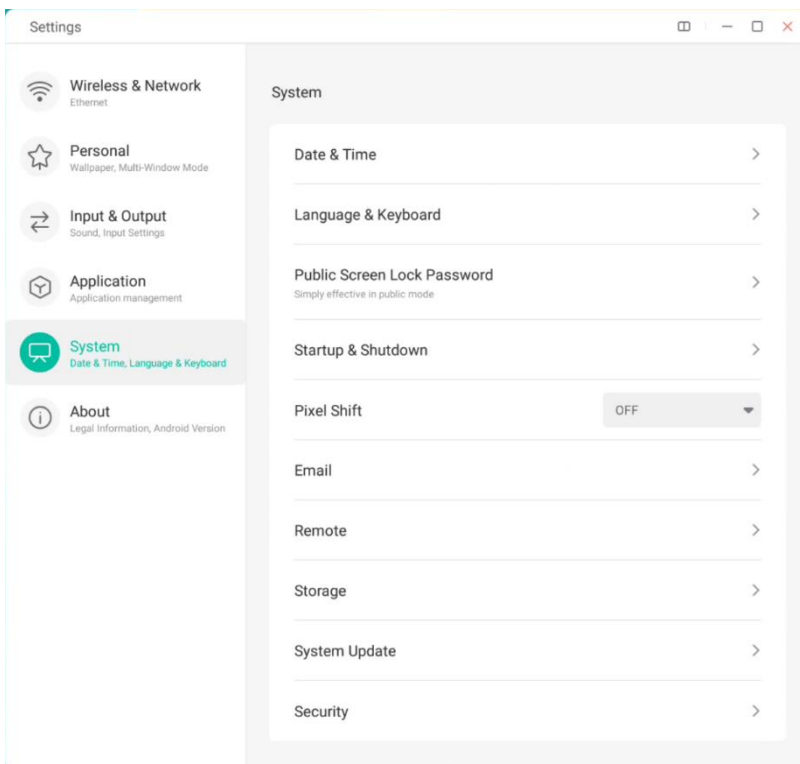
### 4.6.4.5 Memory (Memoria)

Puede consultar el uso de la memoria de la aplicación, incluido el uso de memoria medio, la frecuencia de uso y el uso máximo.



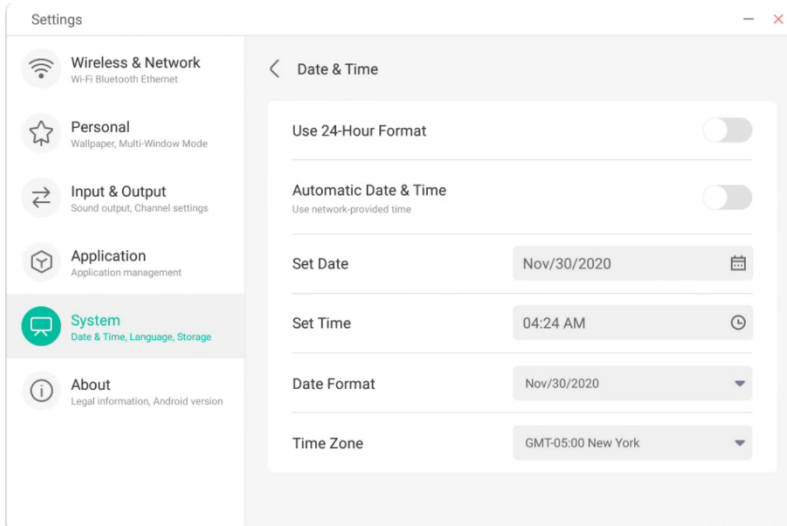
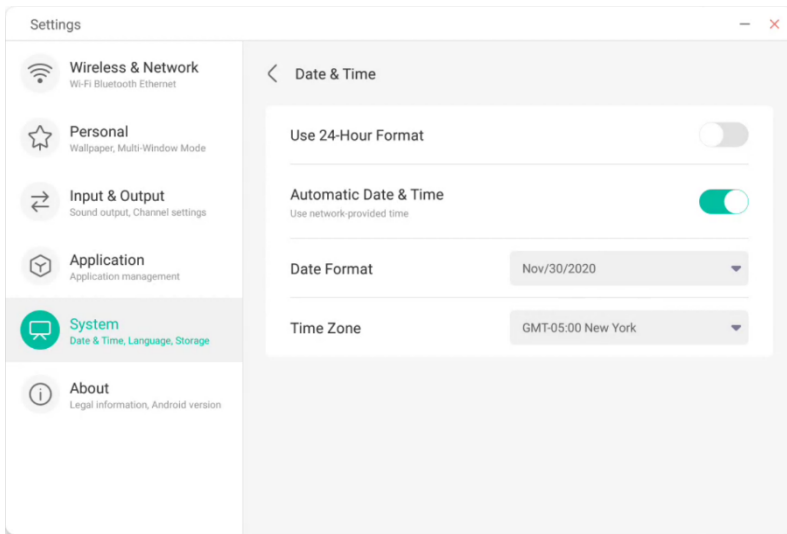
### 4.6.5 System (Sistema)

Configure y consulte la información del sistema de IFP, y configure la contraseña de bloqueo de la pantalla, los ajustes del correo electrónico y actualice el sistema.

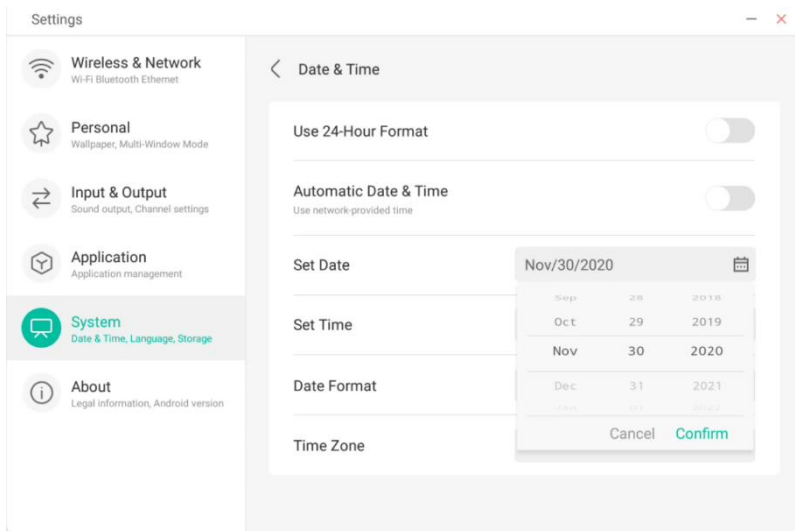


### 4.6.5.1 Date & Time (Fecha y hora)

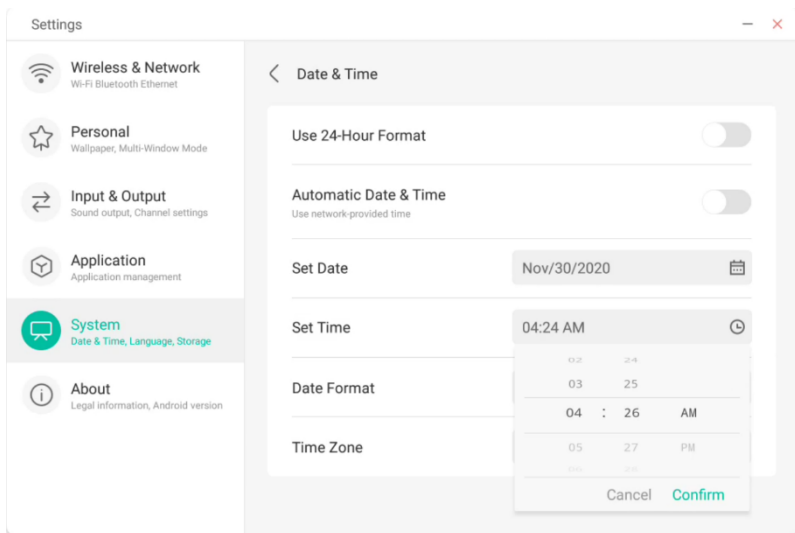
Configure si el sistema usará el formato de 24 horas y si obtener automáticamente la hora de la red. Si la hora de la red está desactivada, se pueden configurar la fecha, la hora, el formato de la hora y la zona horaria. Si la hora de la red está activada, solo se pueden configurar la fecha y el formato de la hora.



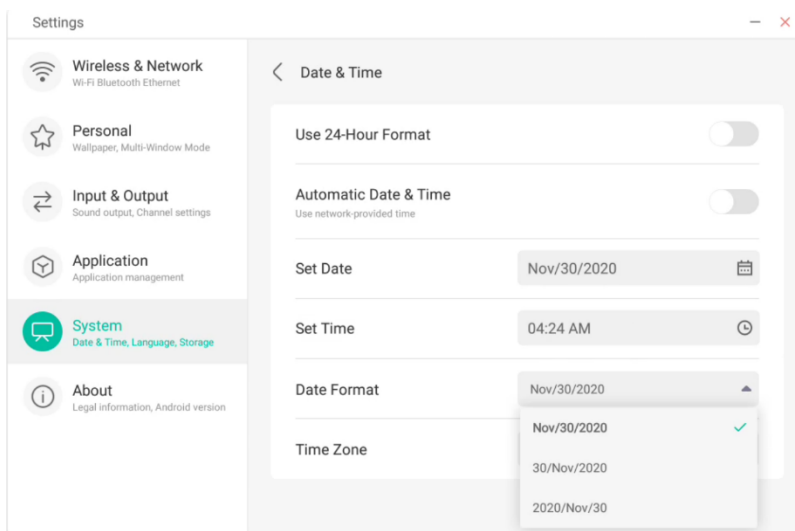
Puede configurar el año, el mes y el día del sistema estableciendo la fecha.



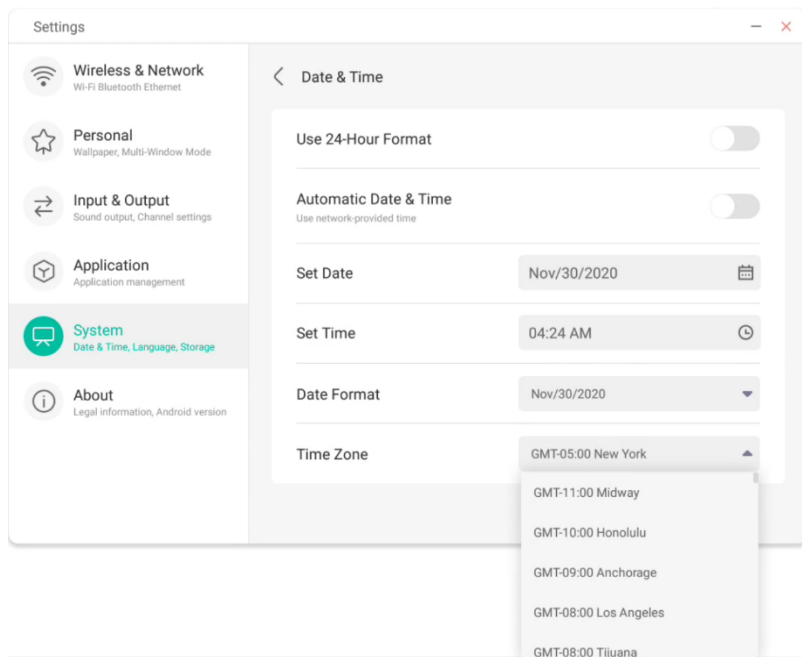
Puede establecer la hora, los minutos, la mañana y la tarde del sistema estableciendo la hora.



Puede configurar el formato de la fecha que desee como mes/día/año, día/mes/año y año/mes/día.

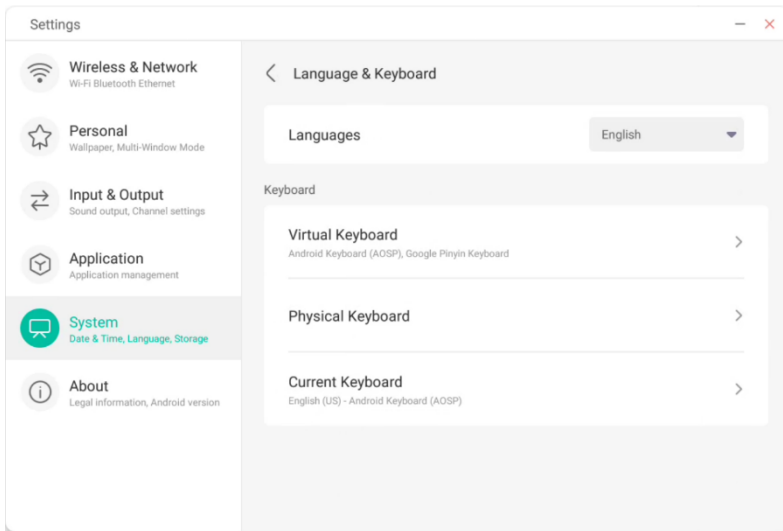


Puede establecer la zona horaria; el sistema tiene integradas tres zonas horarias de todo el mundo.

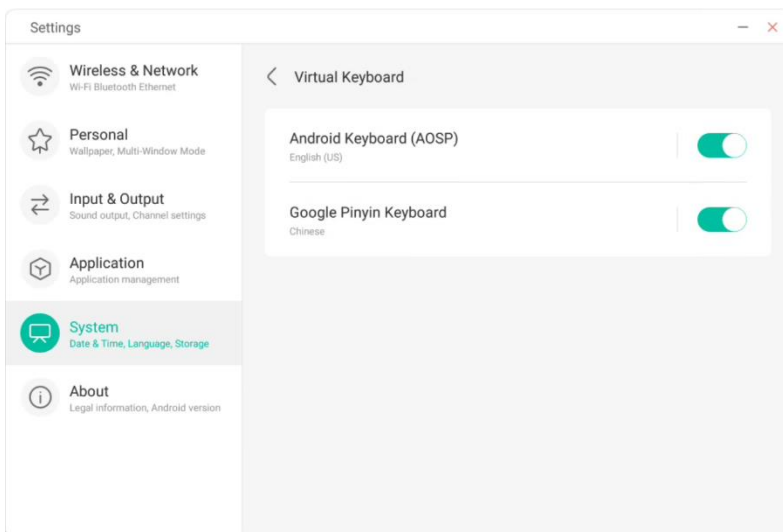


## 4.6.5.2 Language & Keyboard (Idioma y teclado)

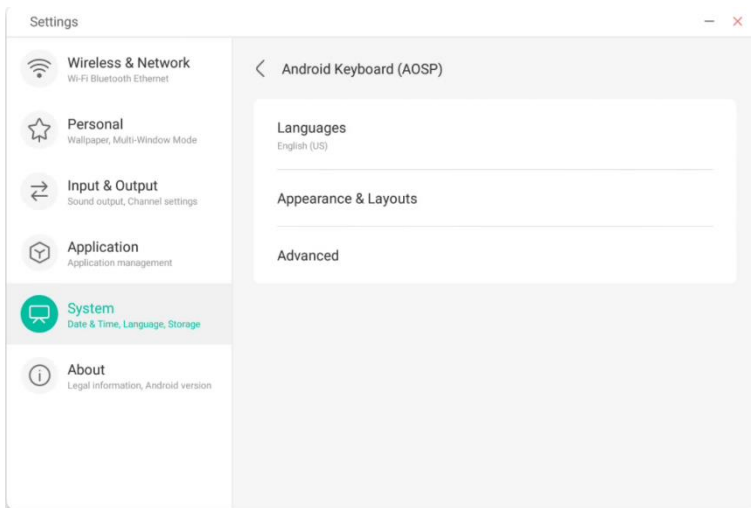
Puede establecer el idioma en los módulos de teclado e idioma. Después de establecer el idioma correctamente se cambiará el idioma de todo el sistema, porque se debe adaptar al idioma RTL (de derecha a izquierda). Establecer un idioma RTL (de derecha a izquierda) puede provocar el cambio de la distribución de algunas aplicaciones.



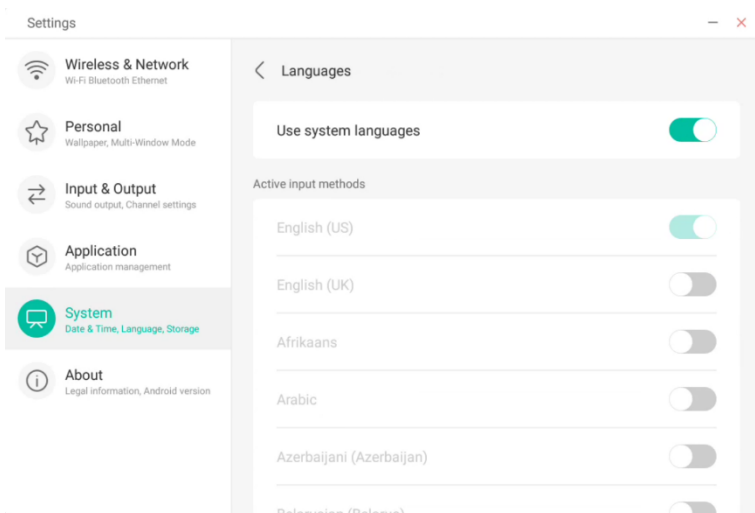
En el teclado virtual puede consultar los métodos de entrada actualmente compatibles con el dispositivo. El dispositivo admite el método de entrada nativo de Android y el método de entrada Google Pinyin. El botón de cambio de la derecha se puede usar para controlar el cierre y la apertura del método de entrada.



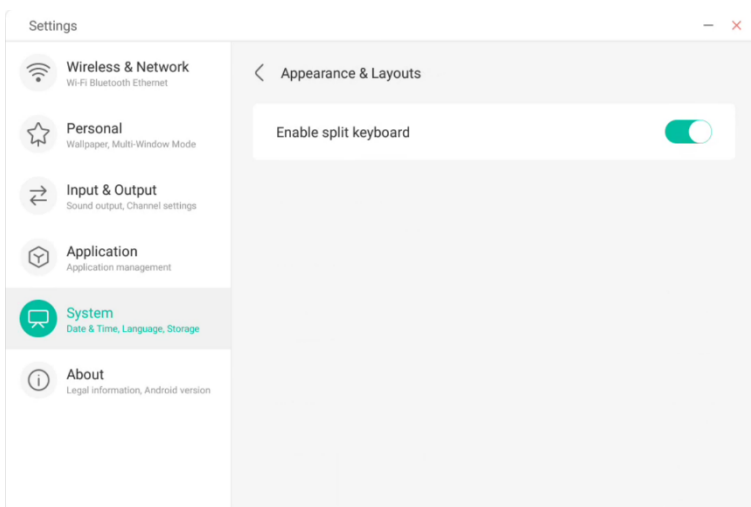
El método de entrada nativo de Android puede configurar el idioma del método de entrada, el aspecto, la distribución y algunos ajustes avanzados.



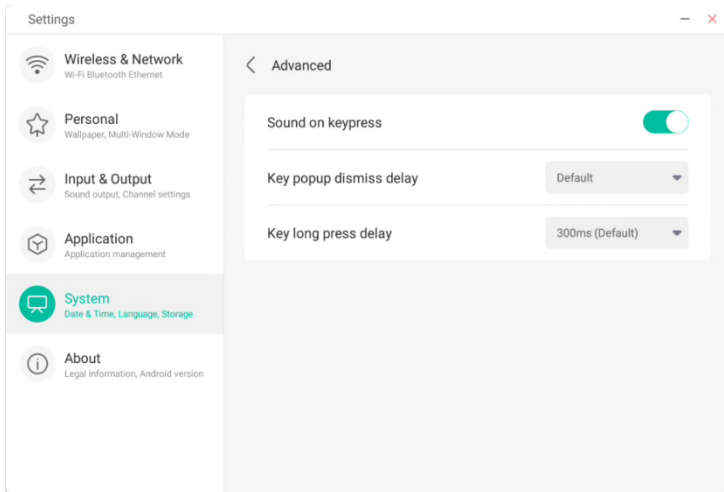
El método de entrada nativo de Android utiliza el interruptor de la derecha para seleccionar el idioma del sistema y cancelar la selección del idioma del sistema. Tras cancelar la selección del idioma del sistema, puede configurar el idioma del método de entrada desde la lista de idiomas de método de entrada mostrada a continuación.



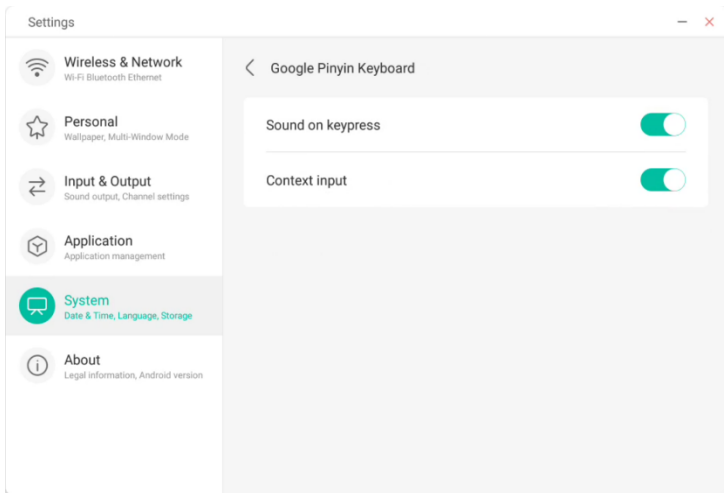
En el aspecto y distribución puede configurar si desea usar un teclado independiente.



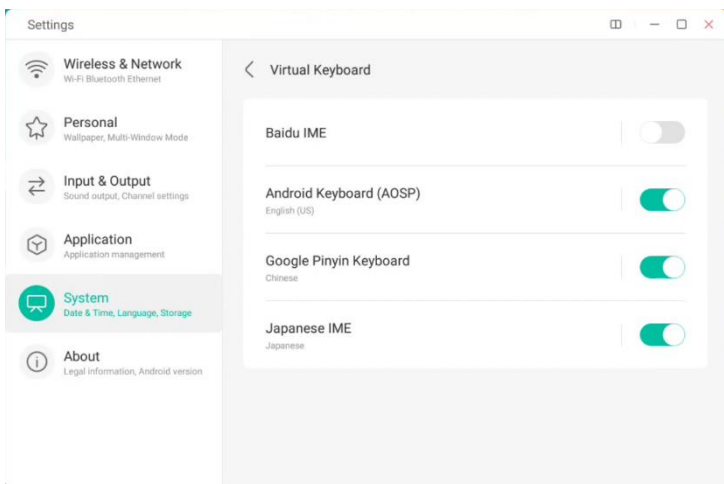
En los ajustes avanzados del teclado nativo de Android puede configurar el sonido de las teclas, el retraso de la ventana emergente del teclado y el retraso de pulsación larga del teclado.



El teclado Google Pinyin tiene muy pocos elementos configurables. El teclado Google Pinyin se puede configurar con sonido de teclas y entrada de asociación.

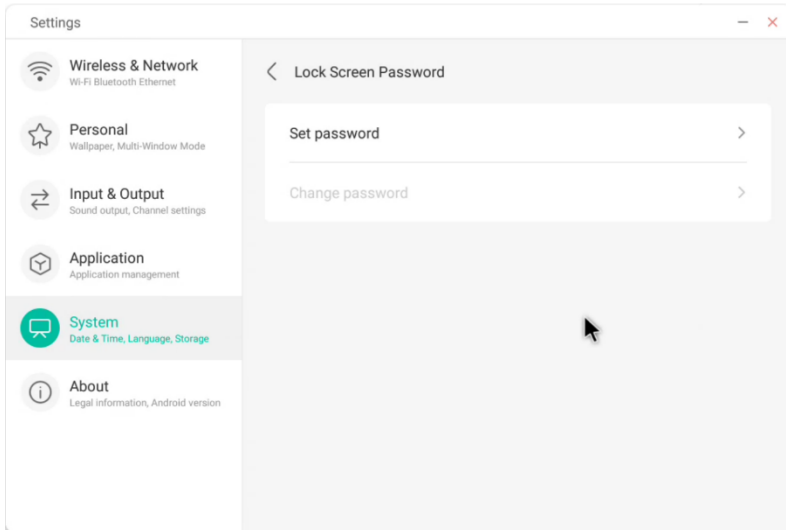


Para métodos de entrada de terceros, si lo instala, también puede activarlo en el menú "teclado virtual".

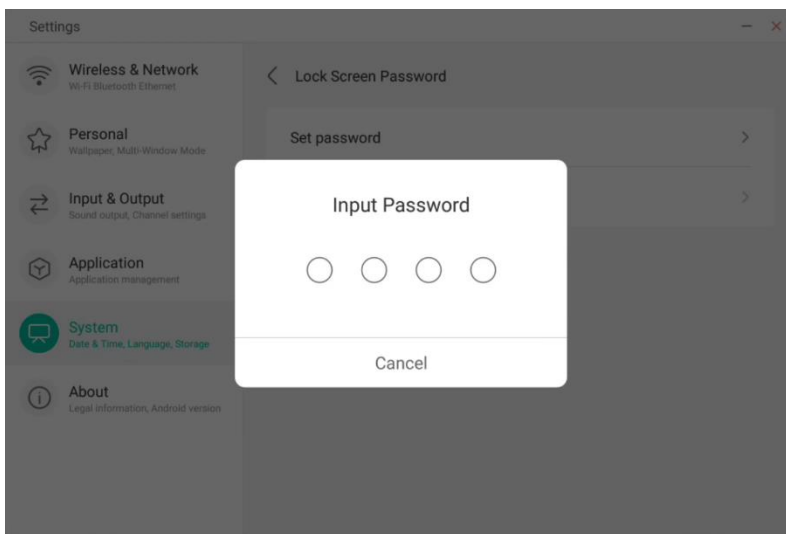


### 4.6.5.3 Lock Screen Password (Contraseña de bloqueo de pantalla)

En el módulo de bloqueo de la pantalla puede configurar la contraseña de bloqueo de la pantalla, modificarla y borrarla. Si la contraseña de bloqueo de la pantalla no está definida, solo se puede realizar la operación de ajuste de la contraseña de bloqueo de la pantalla.

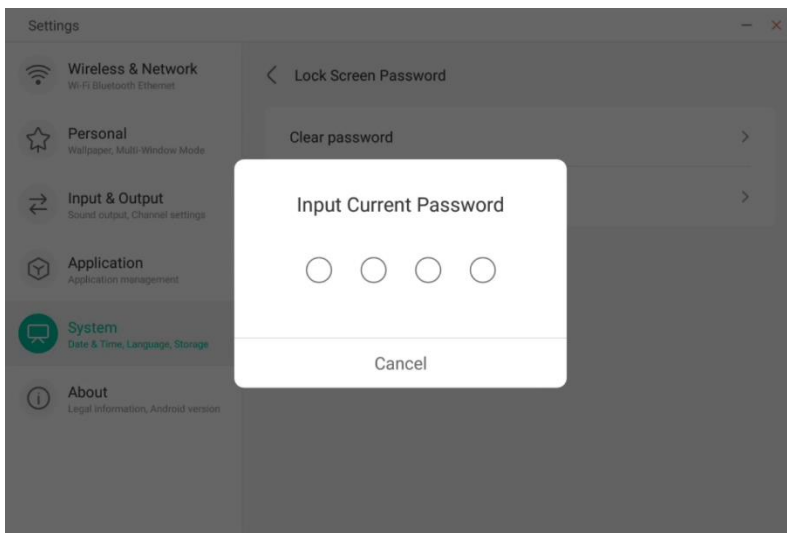
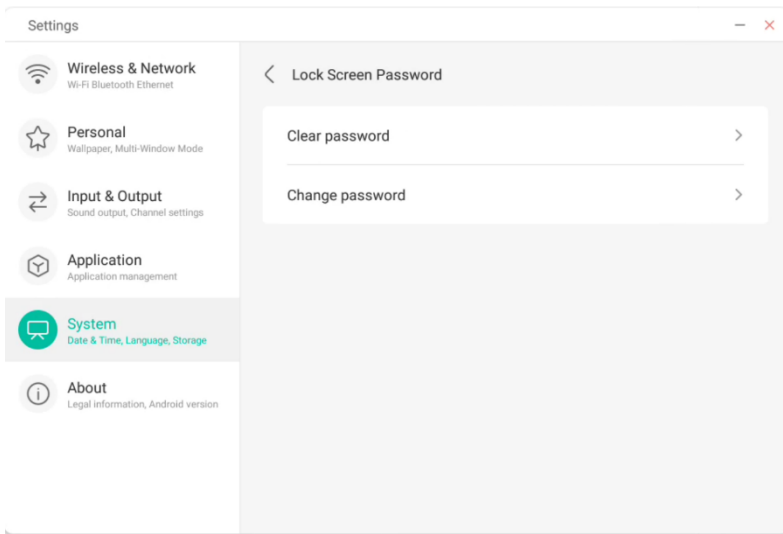


La contraseña de bloqueo de la pantalla es de 4 dígitos; debe introducir la contraseña y confirmarla para definir la contraseña de bloqueo de la pantalla.



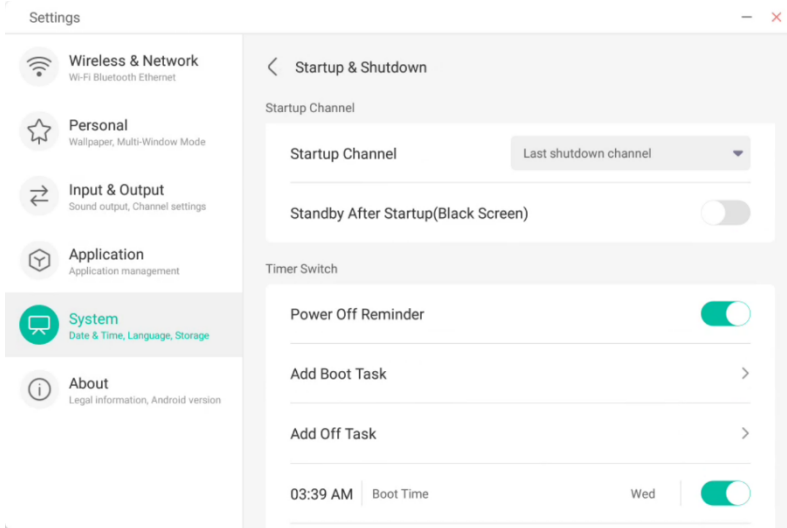


Cuando la contraseña de bloqueo de la pantalla esté configurada, podrá borrarla y cambiarla. Para cambiar la contraseña de bloqueo de la pantalla, en primer lugar tendrá que introducir la contraseña de bloqueo de la pantalla original y, a continuación, podrá restablecerla después de la verificación. Para borrar la contraseña de bloqueo de la pantalla, tendrá que introducirla de la pantalla original.



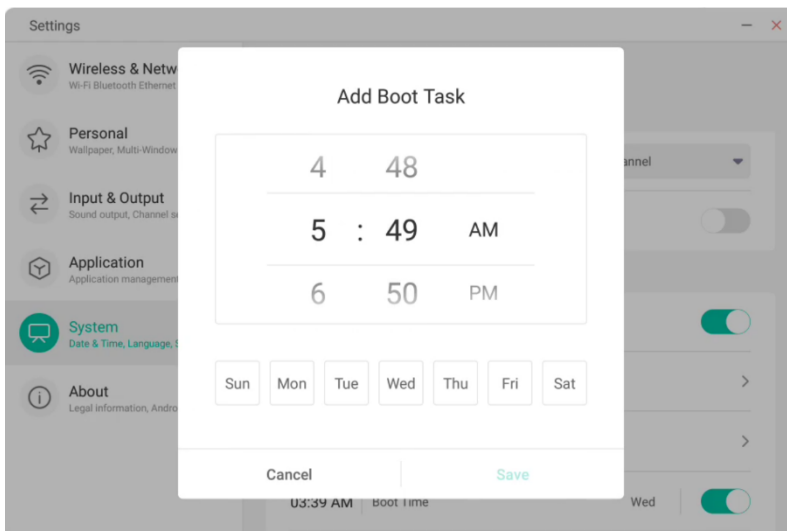
#### 4.6.5.4 Startup & Shutdown (Encendido y apagado)

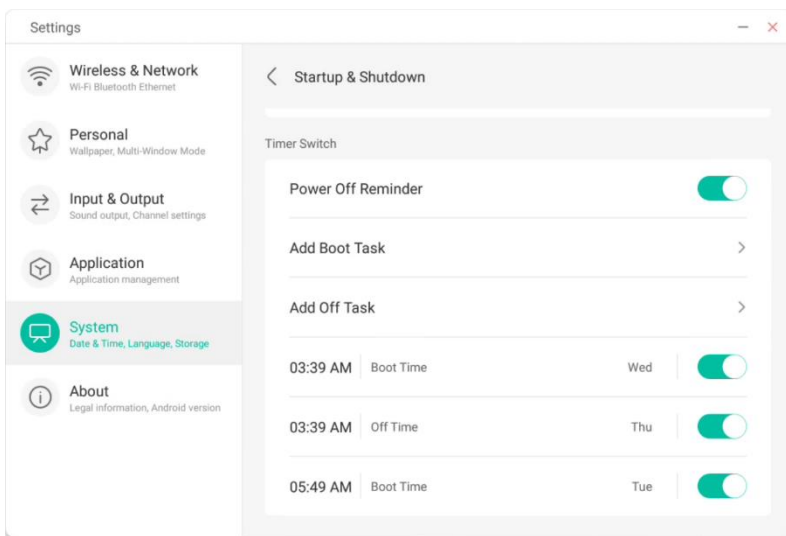
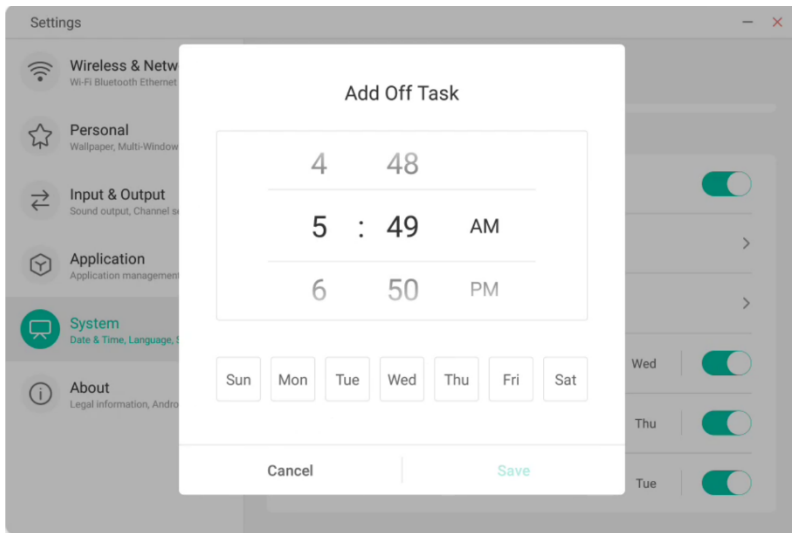
Configure la fuente del canal a la que desea acceder cuando encienda el ordenador, como el canal que apagó la última vez, el canal Android, HDMI1, HDMI2, HDMI3 o VGA. También puede definir si desea activar el modo de espera (retroiluminación desactivada) después del arranque.



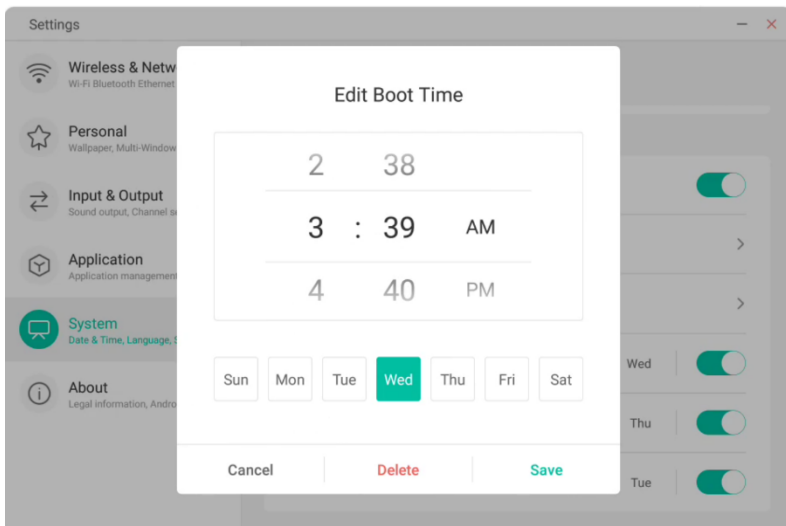
En el plan de encendido, puede configurar si desea mostrar de forma emergente un recordatorio de apagado, que aparece cuando el apagado programado llega a la hora programada, y se realiza una cuenta atrás.

Los usuarios pueden añadir tareas de encendido programadas y tareas de apagado programadas. Para la tarea de encendido y apagado, el usuario también puede configurar cuándo se realiza esta tarea.



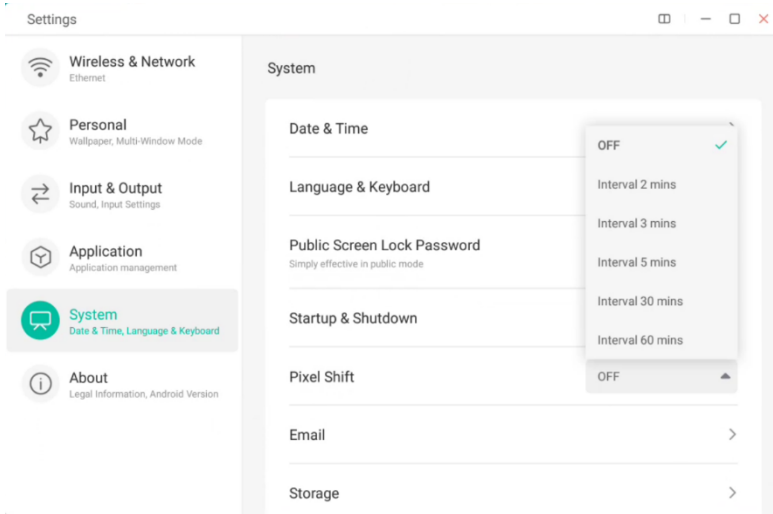


El usuario puede modificar y eliminar las tareas de encendido y apagado añadidas.



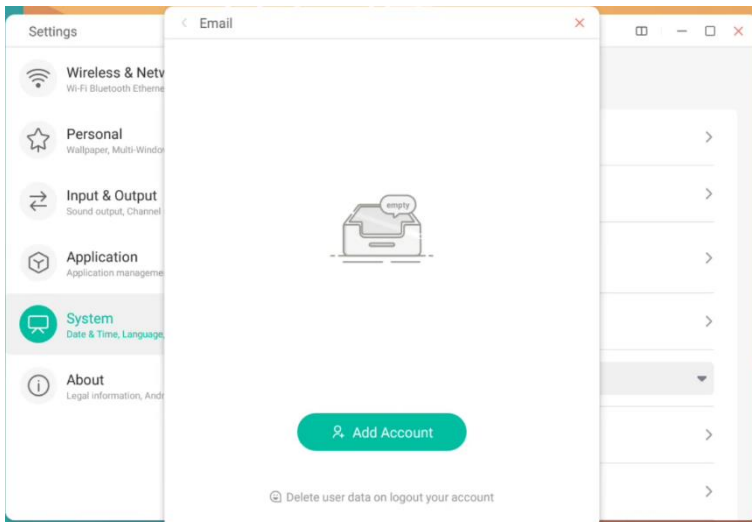
### 4.6.5.5 Pixel Shift (Desplazamiento de píxeles)

Los usuarios pueden configurar "Pixel Shift" (Desplazamiento de píxeles) para proteger la pantalla del dispositivo.

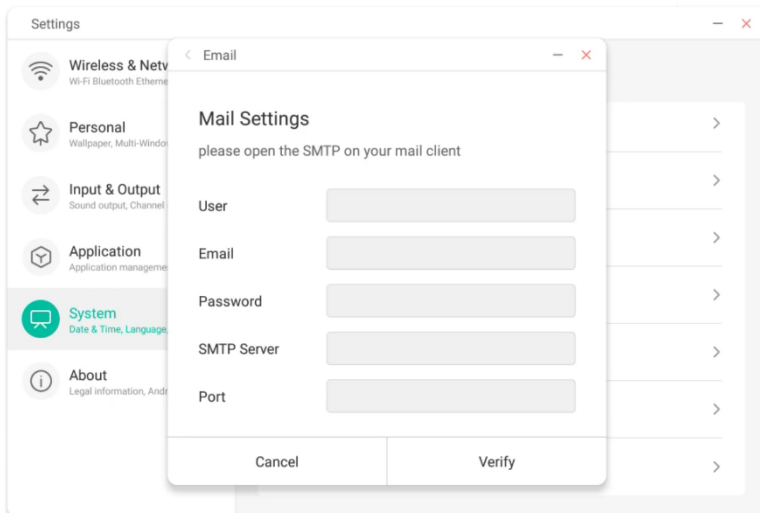


### 4.6.5.6 Email (Correo electrónico)

En el módulo de buzón de entrada, los usuarios pueden añadir sus propias cuentas y eliminar automáticamente la información del usuario al cerrar sesión en la cuenta para fines de seguridad.

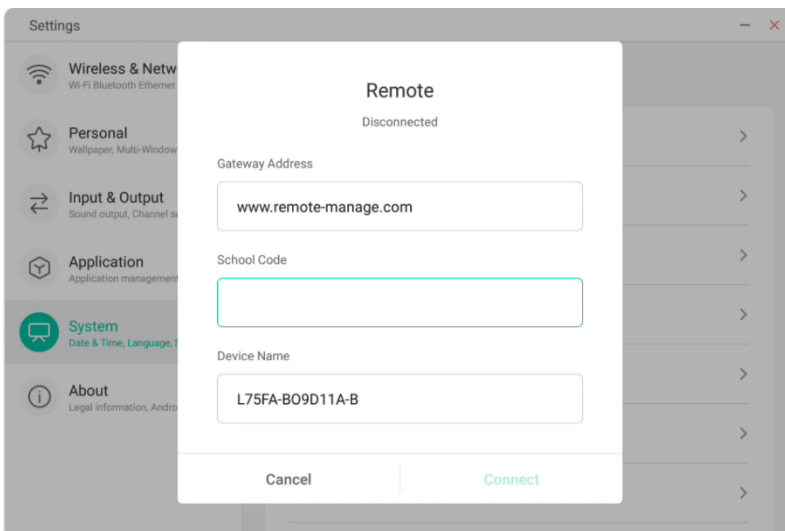


Puede iniciar sesión en la cuenta de correo electrónico con el protocolo SMTP.




#### 4.6.5.7 Remote (Remoto)

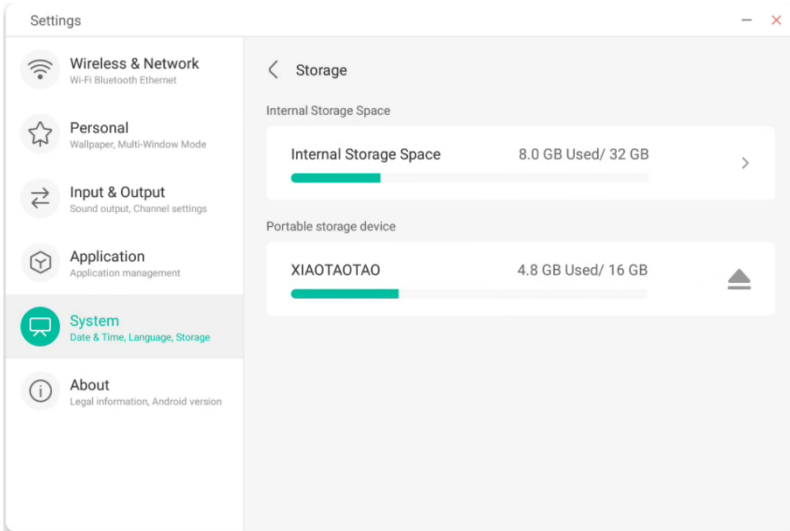
En el módulo Remote (Remoto), los usuarios pueden conectarse al sistema web remoto. Desde el sistema web remoto se pueden controlar todos los módulos del dispositivo.



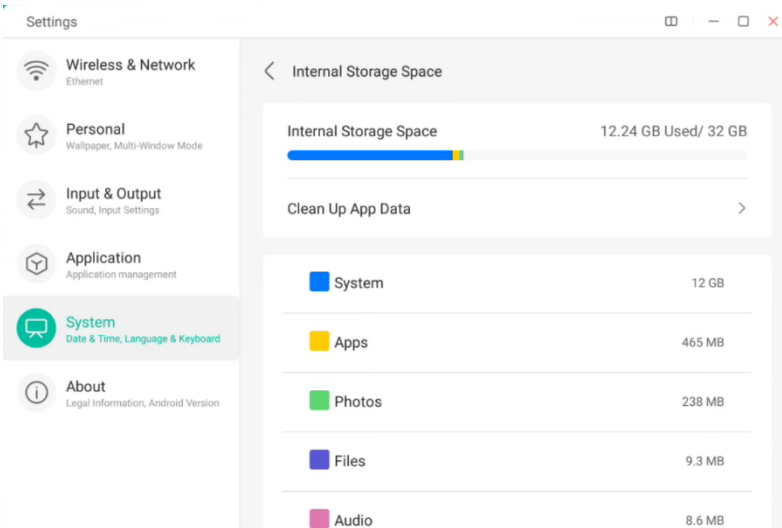
### 4.6.5.8 Storage (Almacenamiento)

El módulo de memoria enumera las áreas de memoria del dispositivo, incluido el espacio de almacenamiento interno y los dispositivos de almacenamiento portátil. El requisito para poder mostrar un dispositivo de almacenamiento portátil es que este debe estar conectado (como un disco USB). El usuario puede expulsar de forma segura el dispositivo

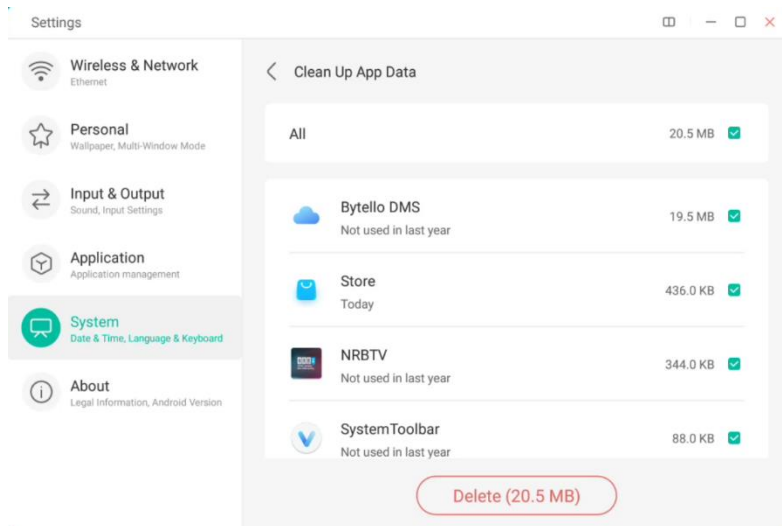
de almacenamiento portátil con el icono .



El espacio de almacenamiento interno enumera el uso de memoria de todo el dispositivo, incluido el uso de memoria de System (Sistema), Apps (Aplicaciones), Photo (Fotos), Files (Archivos), Videos (Vídeos), Audio y Others (Otros).

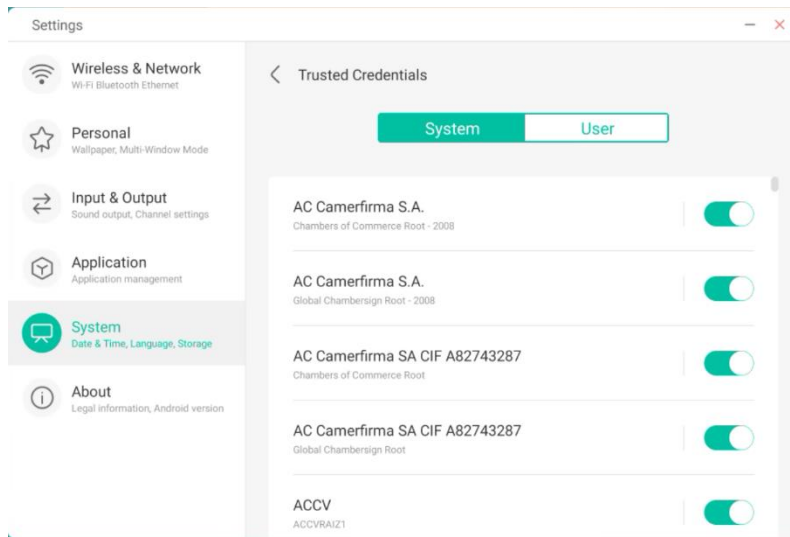


Borre los datos de la aplicación:

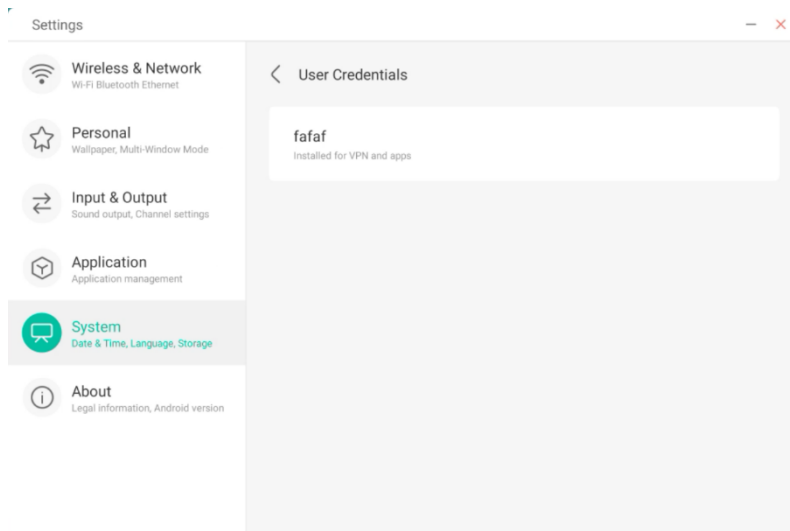


## 4.6.5.9 Security (Seguridad)

Puede ver todos los certificados de usuario y de confianza del sistema, y puede controlar el estado de activación de estos certificados y ver los detalles de cada certificado.

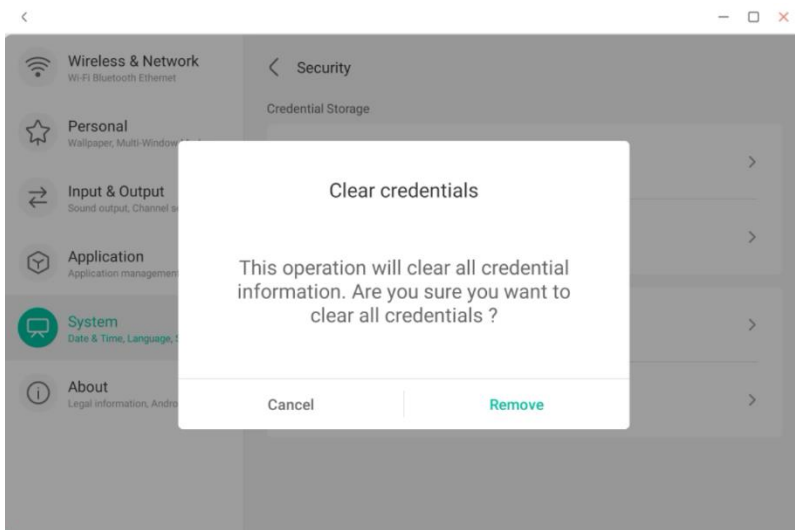
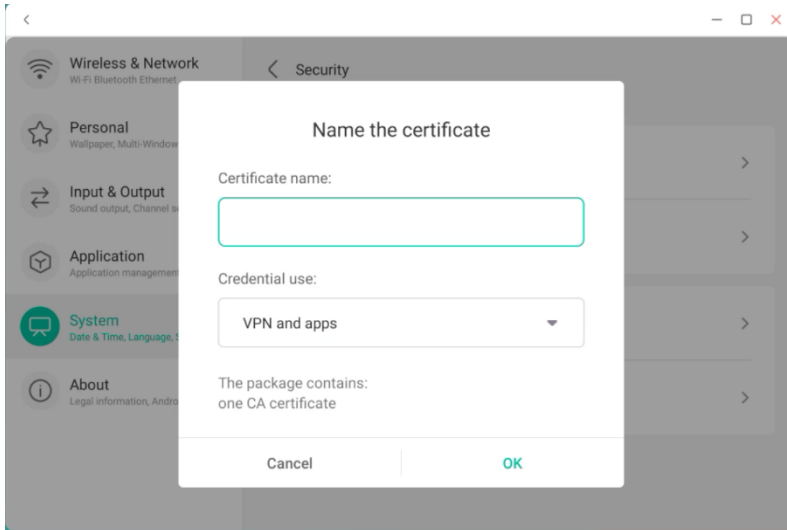


Certificados instalados por los usuarios. También puede quitar estos certificados.



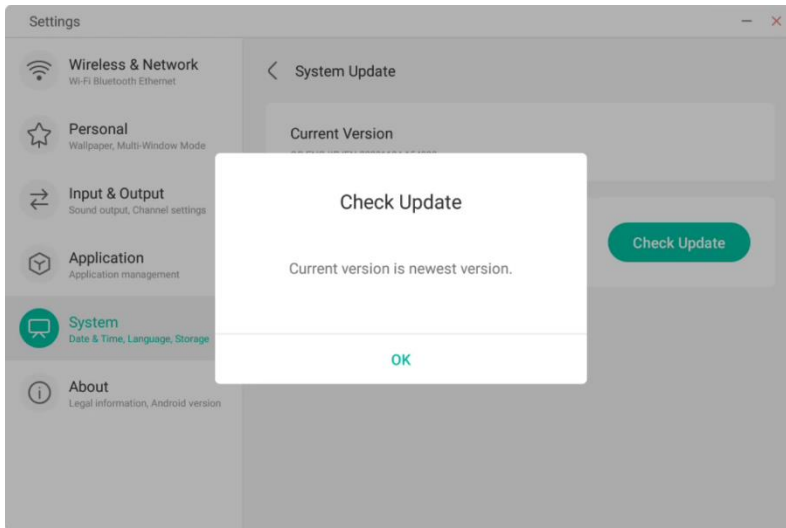
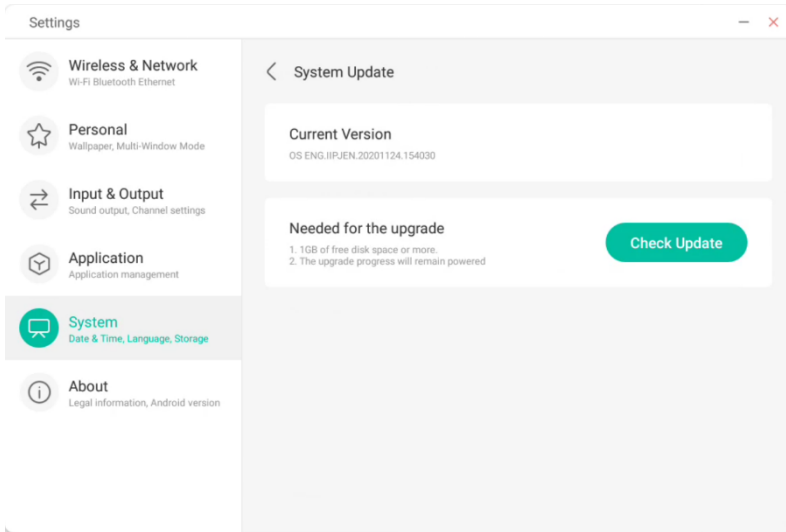


La siguiente ruta de menús permite instalar certificados y borrar todos los certificados del dispositivo. Puede añadir o quitar el certificado según sea necesario.



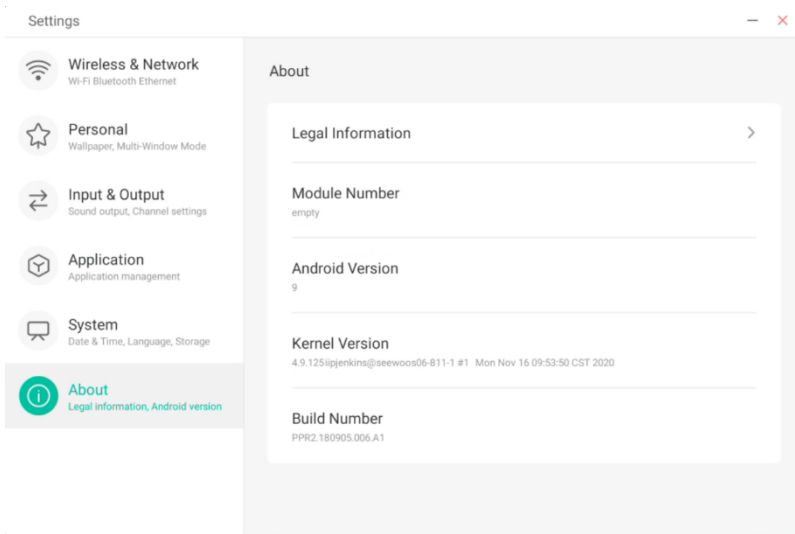
#### 4.6.5.10 System Update (Actualización del sistema)

En el módulo de actualización del sistema, los usuarios pueden ver la información de la versión actual del sistema y el estado de actualización del sistema. Si se publica una versión nueva del firmware, se puede usar el botón Check Update (Buscar actualizaciones) para detectar la actualización y descargar la nueva versión para actualizar la funcionalidad.



## 4.6.6 About (Acerca de)

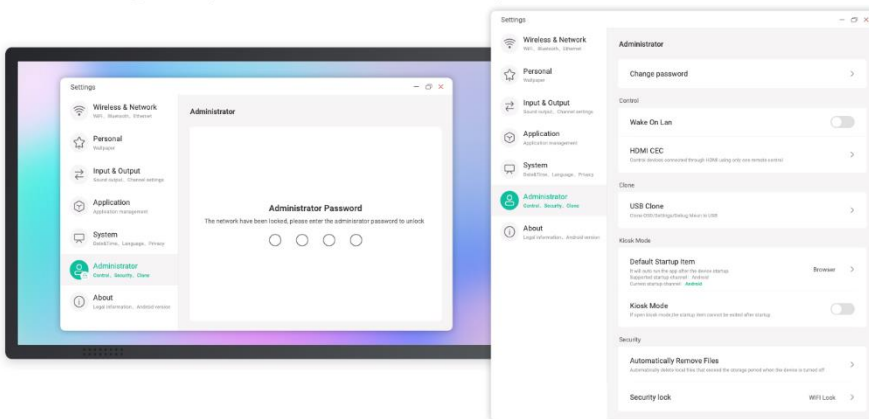
Se muestra información de la versión del dispositivo.



## 4.6.7 Administrator (Administrador)

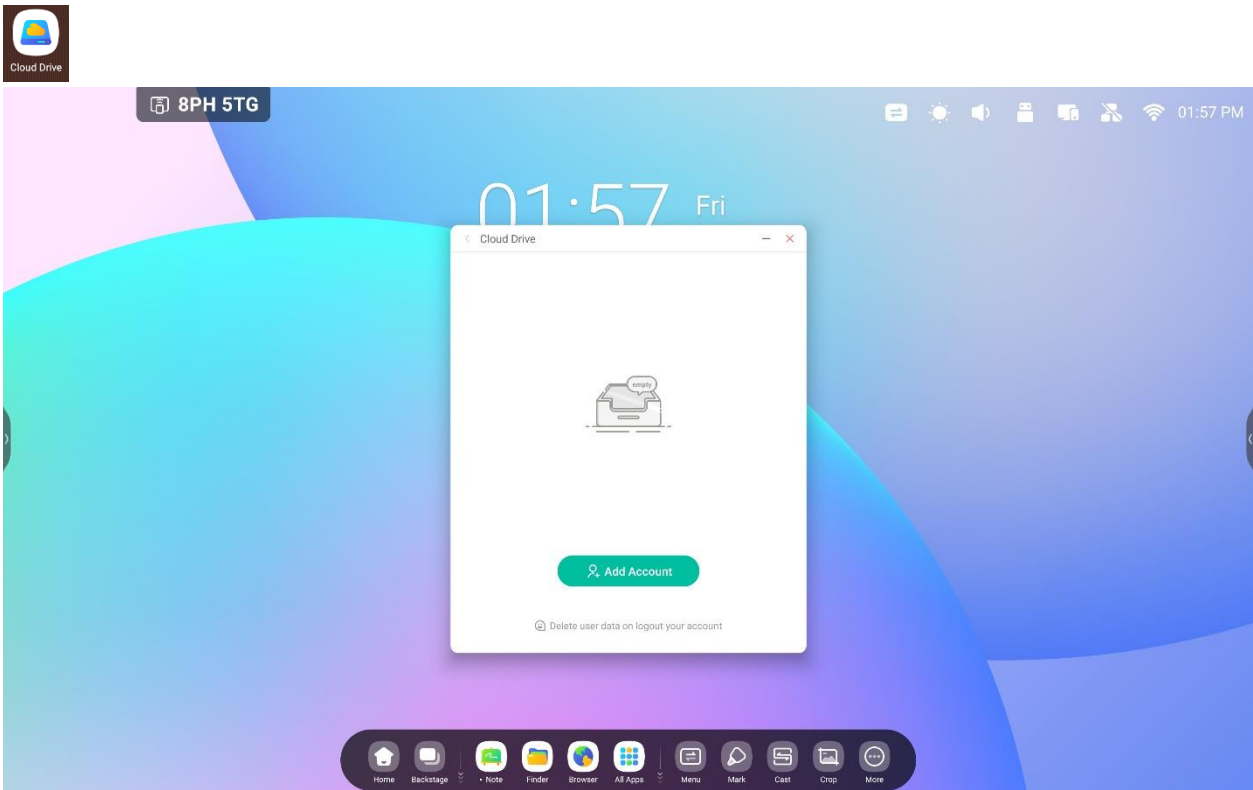
### Administrator

A device manager, keep the device flexible, safe and tidy

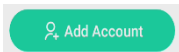


Admin Settings include Remote control, Settings clone, Kiosk Mode(Keep it in a single app), Auto Remove Files; Security lock

## 4.7 Cloud Drive (Unidad en la nube)



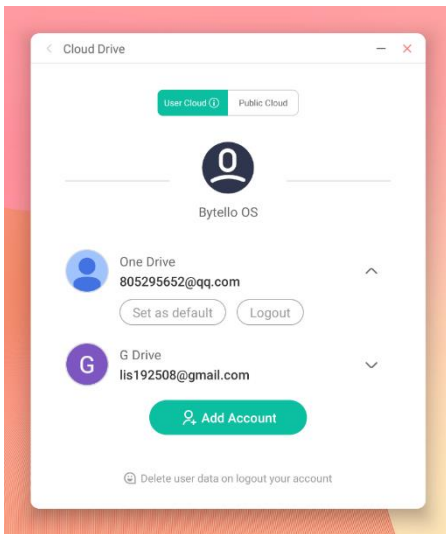
### 4.7.1 Añadir cuenta

 para añadir la cuenta y, a continuación, podrá seleccionar el tipo de unidad.

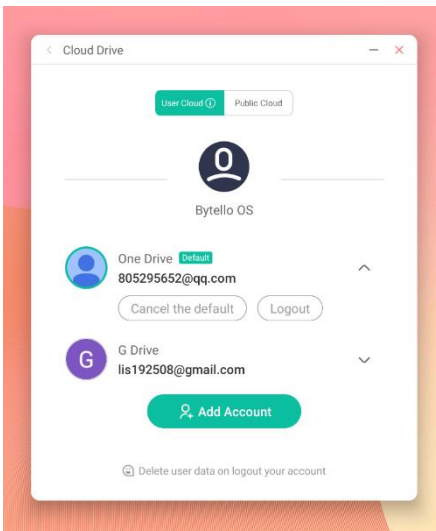


## 4.7.2 Use la cuenta predeterminada

“Set as default” (Establecer como predeterminada) permite establecer la cuenta predeterminada.



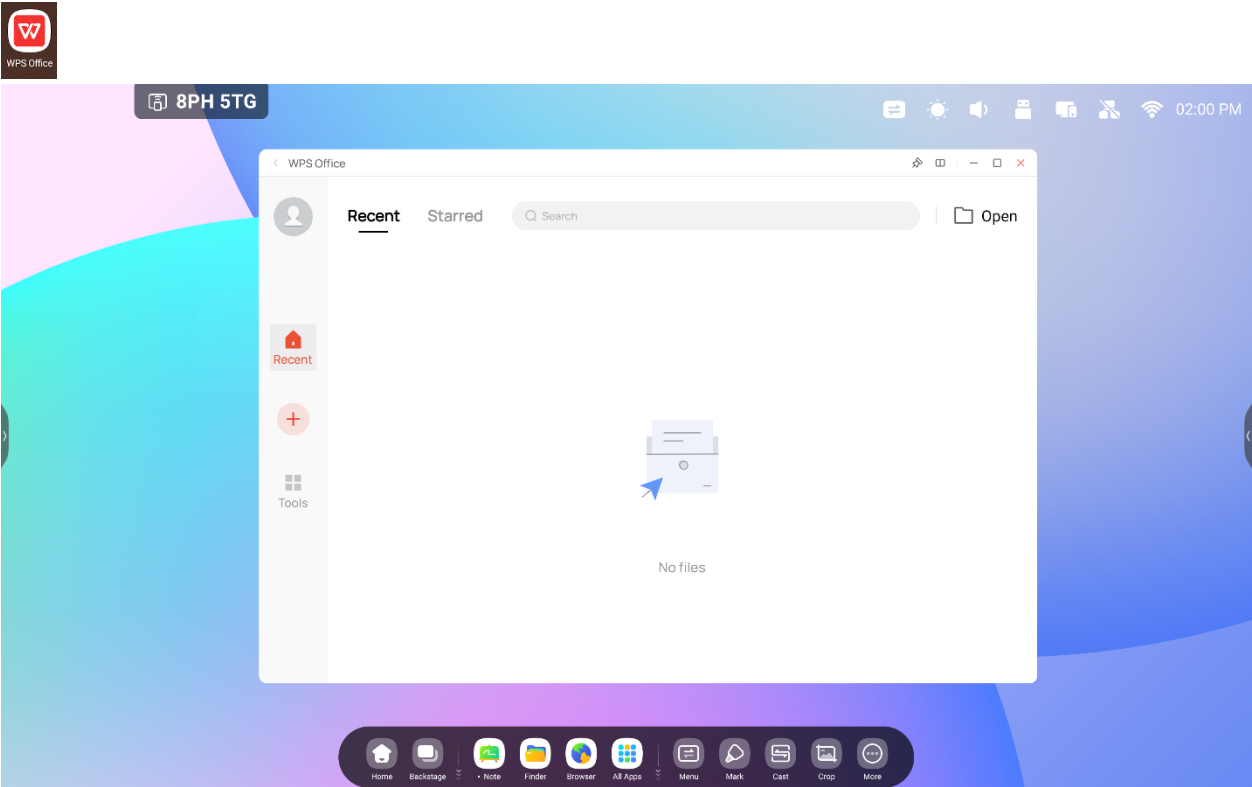
Botón “Cancel the default” (Cancelar predeterminada) para cancelar la cuenta predeterminada.



## 4.7.3 Cerrar sesión en cuenta

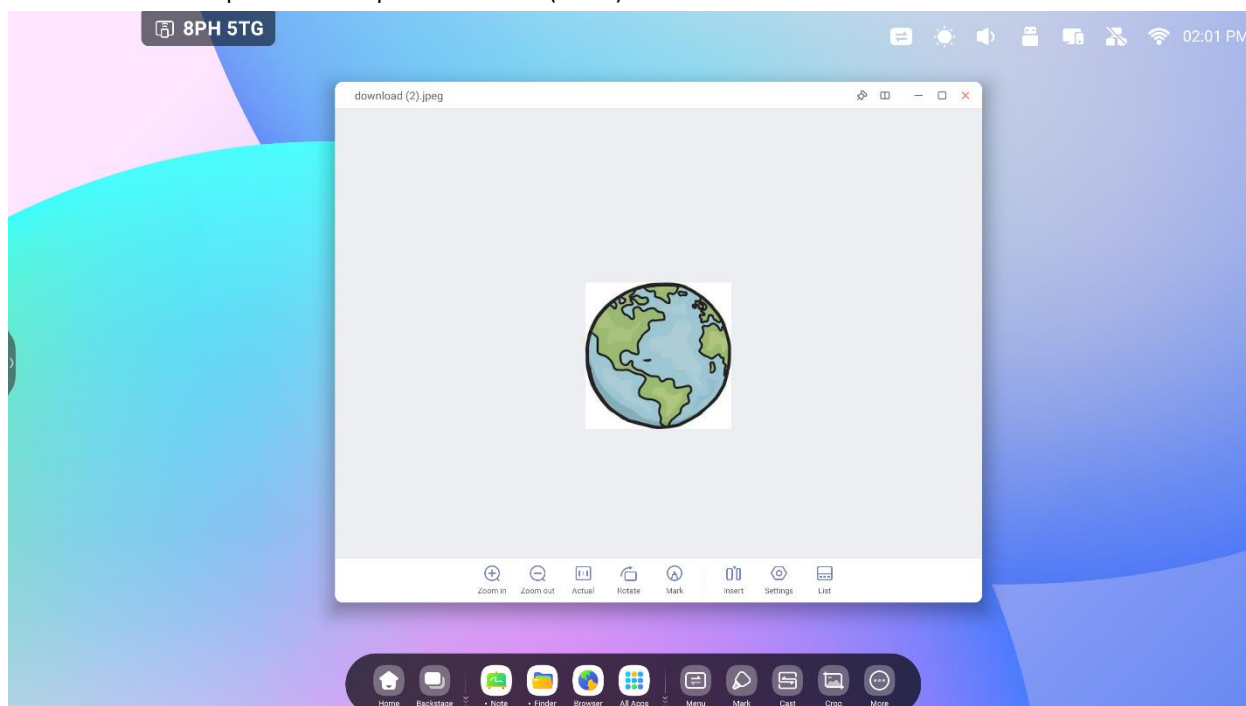
El botón “Logout” (Cerrar sesión) para cerrar sesión en su cuenta y eliminar el archivo de caché.

# 4.8 WPS Office



## 4.9 Foto

Seleccione una foto para abrir la aplicación Photo (Fotos).



### 4.9.1 Acercar

Haga clic en el botón "Zoom in" (Acercar) para acercar la imagen.

### 4.9.2 Alejar

Haga clic en el botón "Zoom out" (Alejar) para alejar la imagen.

### 4.9.3 Real

Haga clic en el botón "Actual" (Real) para mostrar la imagen con el tamaño de imagen original.

### 4.9.4 Girar

Haga clic en el botón "Rotate" (Girar) para cambiar la orientación de la imagen.

### 4.9.5 Marca

Haga clic en el botón "Mark" (Marca) para abrir la aplicación.

### 4.9.6 Insert (Insertar)

Haga clic en el botón "Insert" (Insertar) para insertar la imagen en Note (Nota).

## 4.9.7 Lista

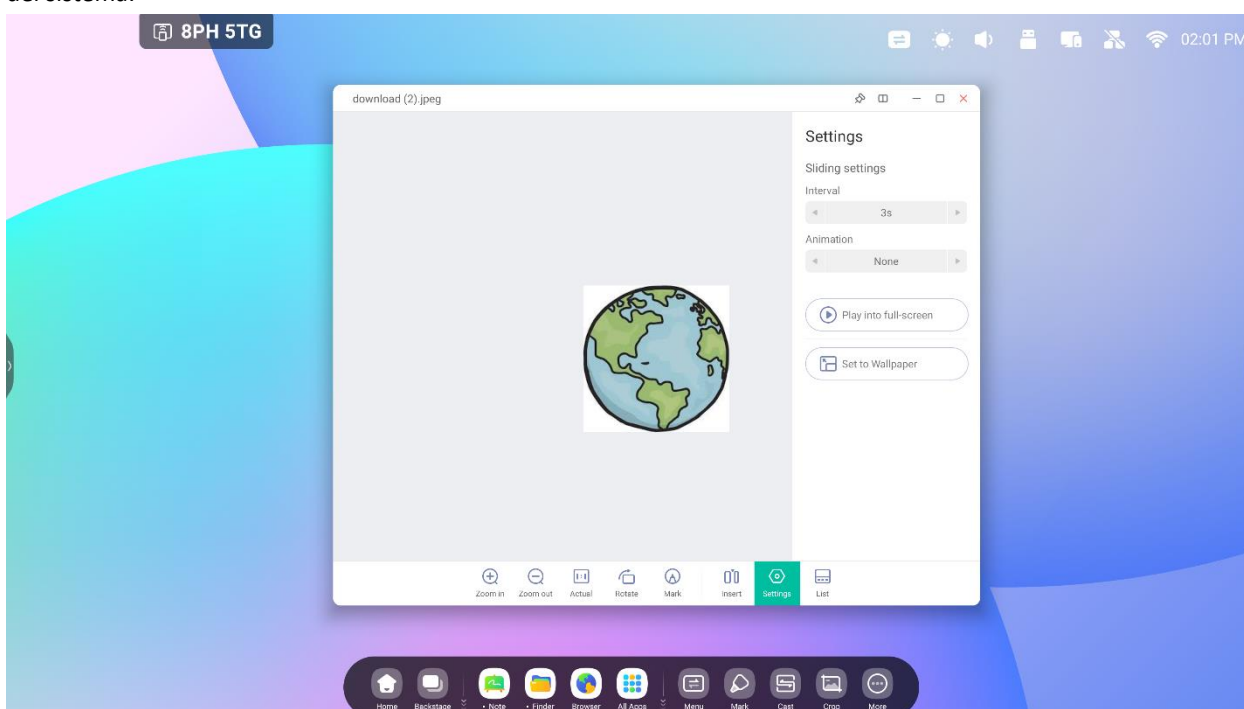
Haga clic en el botón “List” (Lista) para ver todas las imágenes.

## 4.9.8 Ajustes

Haga clic en el botón “Settings” (Ajustes) para abrir el menú correspondiente.

( 1 ) Haga clic en el botón “Play into full-screen” (Reproducir en pantalla completa) para reproducir las imágenes en modo de pantalla completa con una presentación de diapositivas; puede cambiar el intervalo de la presentación y la animación en el menú Settings (Ajustes).

( 2 ) Haga clic en el botón “Set to Wallpaper” (Establecer fondo de pantalla) para configurar el fondo de pantalla del sistema.





# 4.10 Música

Haga clic en un archivo de música para abrir la aplicación Music (Música).



# 4.11 Vídeo

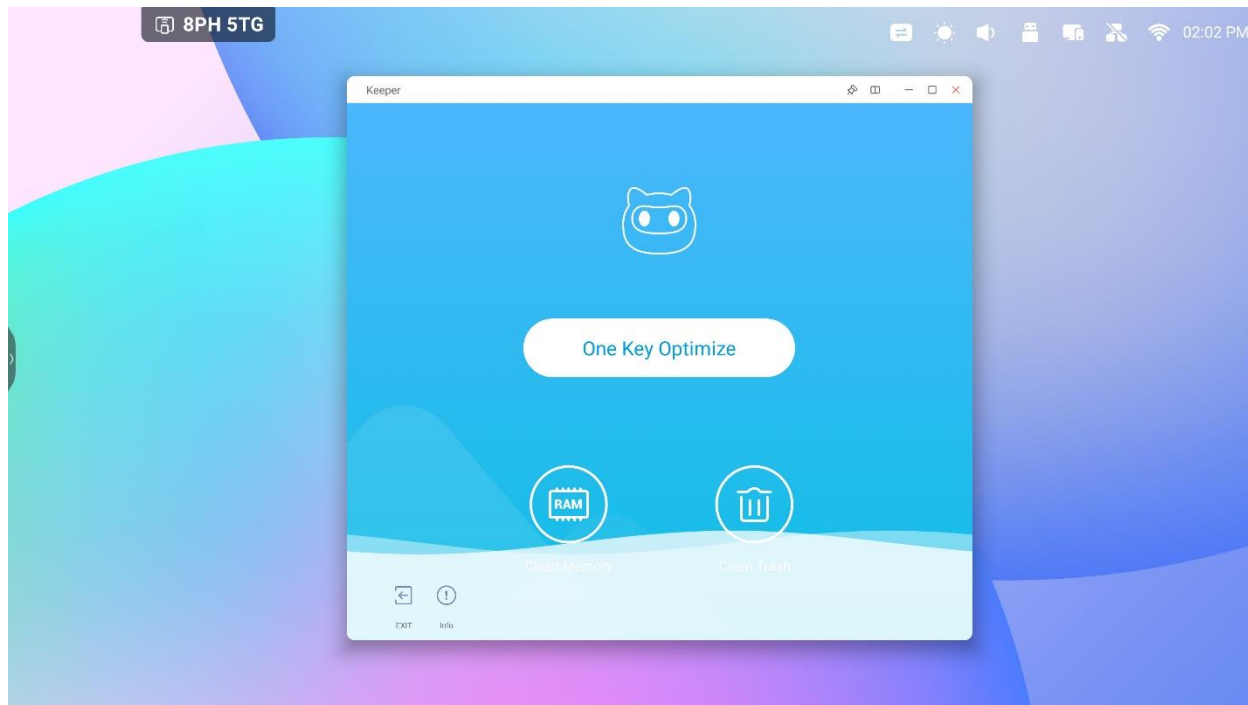
Haga clic en un archivo de vídeo para abrir la aplicación Vídeo (Vídeo).



## 4.12 Organizador



para iniciar la interfaz de Keeper (Organizador) como se ilustra a continuación. Puede realizar tareas como optimizar la memoria, vaciar la papelera y detectar el sistema.



### 4.12.1 One Key Optimize (Optimización con una tecla)

A white button with rounded corners and a blue border, containing the text "One Key Optimize" in blue. The button is highlighted with a blue glow.

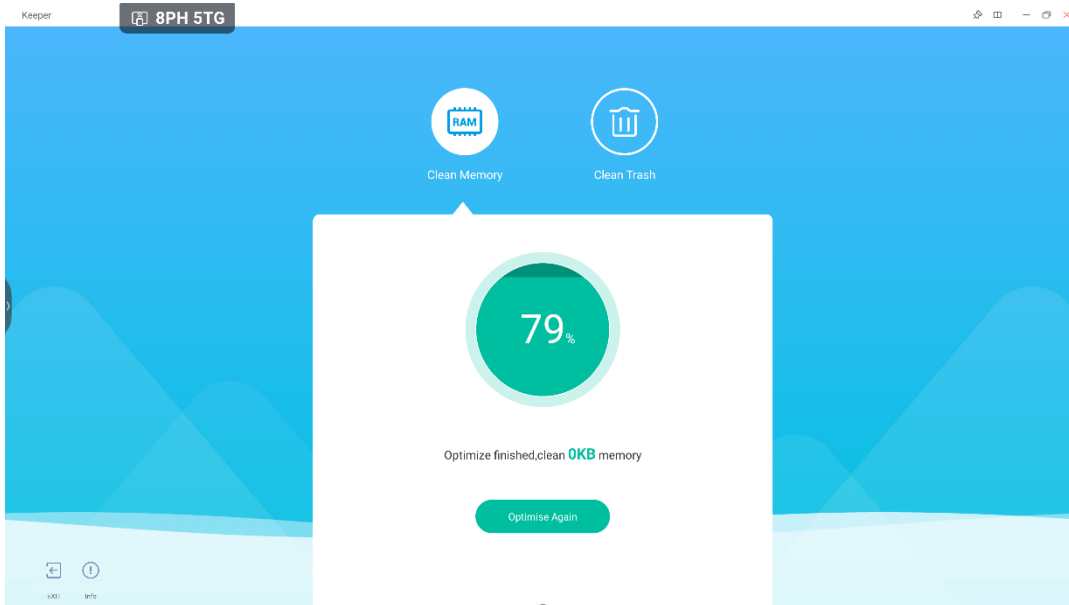
One Key Optimize

optimiza la memoria, vacía la papelera del disco y detecta el sistema con solo pulsar una tecla.

## 4.12.2 Clean Memory (Limpiar la memoria)



Haga clic en **Clean Memory** para optimizar la memoria.

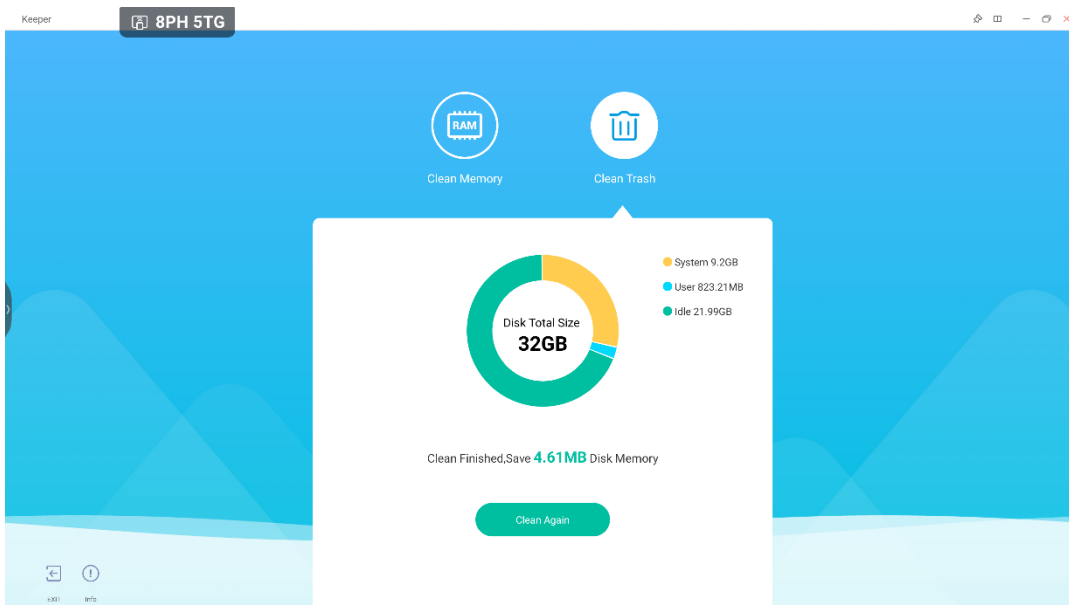


Pulse "Optimize Again" (Optimizar de nuevo) para optimizar la memoria de nuevo.

## 4.12.3 Clean Trash (Vaciar papelera)



Haga clic en **Clean Trash** para vaciar la papelera del disco.



Pulse "Clean Again" (Limpiar de nuevo) para volver a vaciar la papelera del disco.

## 4.12.5 Version Information (Información de versión)



Haga clic en **Info** para ver información del sistema, incluida la versión del sistema, la versión de MCU y la versión del panel táctil.



Haga clic de nuevo en **Info** para cerrar la ventana de información.

## 4.12.6 Exit (Salir)



Haga clic en **Exit** para salir de Keeper (Organizador).

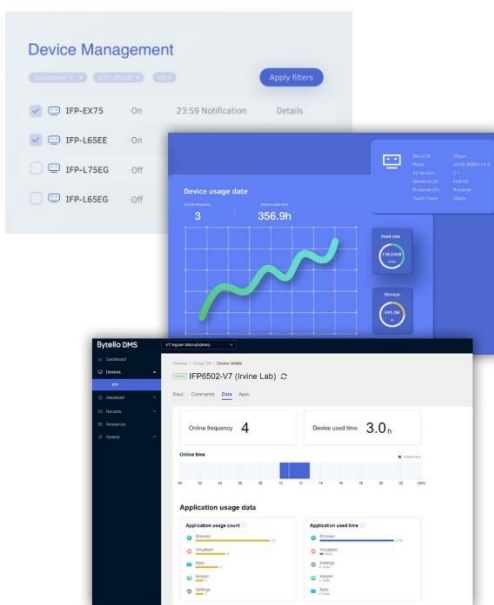
## 4.14 Bytello Class

Prepare sus lecciones en cualquier lugar desde un navegador web y acceda fácilmente a ellas desde IFP. Bytello class integra juegos interactivos y herramientas multimedia que hacen más dinámicas las clases.



## 4.15 Bytello DMS

Software remoto basado en web que simplifica la gestión de su equipo. Puede gestionar todo el hardware desde una ubicación y solucionar problemas automáticamente de forma remota.



## 4.16 PIP

PIP (Picture in Picture) le permite mostrar una 2.ª fuente de vídeo como una pantalla integrada en una ventana. Por ejemplo, compartir la pantalla de su ordenador a la vez que IFP Notes (Notas IFP) u otras aplicaciones.

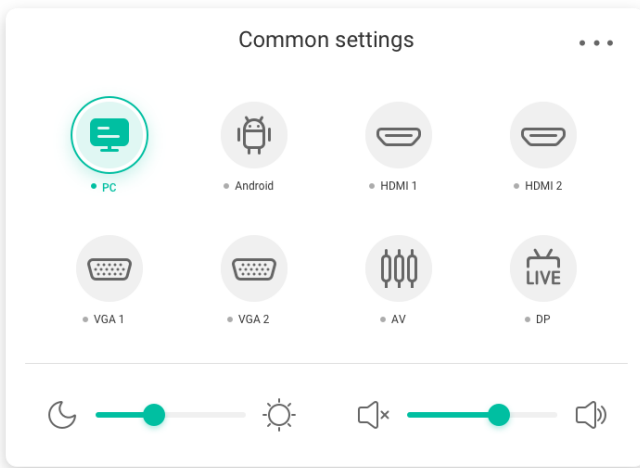


# 5. Herramientas pequeñas

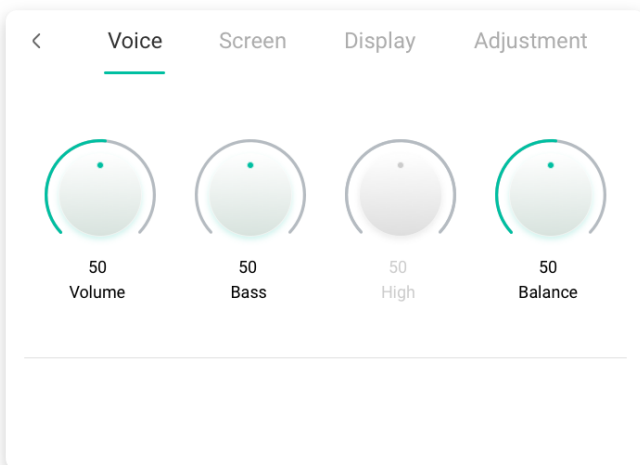
Menu (Menú), Mark (Marca), Cast (Transmitir), Timer (Temporizador), Crop (Recortar), Stopwatch (Cronómetro), AirClass, Spotlight (Enfoque), Freeze (Congelar) y ScreenLock (Bloqueo de pantalla) son funciones incluidas de forma predeterminada en el SO de IFP.

## 5.1 Menú

**5.1.1 Common Settings (Ajustes comunes):** muestra todas las fuentes de entrada, como PC, Android, HDMI y VGA.



**5.1.2 Advanced Settings (Ajustes avanzados):** muestra más ajustes avanzados, como Audio, Screen (Pantalla), Display (Visualización) y Adjust (Ajuste).



## 5.2 Mark (Marca)

Contenido	Descripción
5.2.1 Pen (Lápiz)	  <p>Haga clic en  para cambiar al modo lápiz y haga clic otra vez para cambiar entre los colores</p> <p>a rojo , negro , azul  o verde .</p>
5.2.2 Brush (Pincel)	<p>Haga clic en  para cambiar al modo Brush (Pincel).</p> <p>Haga clic en amarillo , naranja , azul  o verde .</p>
5.2.3 Clean (Limpiar)	Borra las anotaciones de la pantalla.
5.2.4 Save (Guardar)	 <p>Guarda en el almacenamiento las anotaciones actuales y el contenido de la pantalla con formato de imagen. Se mostrará un cuadro de diálogo cuando se haya guardado correctamente. Haga clic en el botón Cancel (Cancelar) para ocultar el cuadro de diálogo y el botón de cambio para acceder a Finder (Buscador), desde donde puede localizar la imagen guardada.</p>
5.2.5 Share (Compartir)	Haga clic para visualizar en un dispositivo móvil mediante un código QR.
5.2.6 Cloud (Nube)	Permite guardar en un disco en la nube.
5.2.7 Close (Cerrar)	Cierra las herramientas y se ignoran las anotaciones.

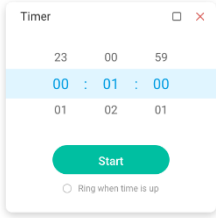
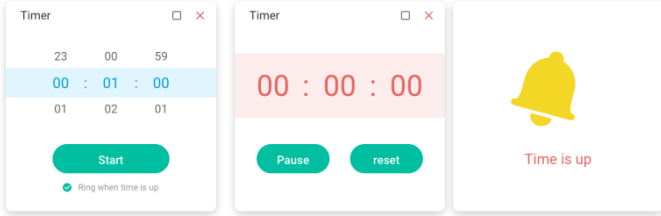
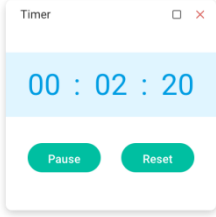

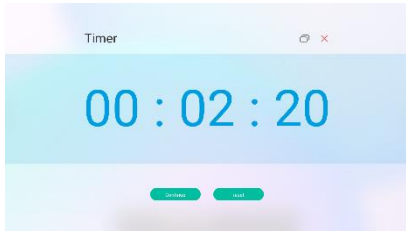



## 5.3 Transmitir (Bytello Share o ScreenShare Pro)

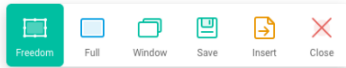
Consulte la documentación de Bytello Share (ScreenShare Pro).




## 5.4 Timer (Temporizador)

Una herramienta que realiza una cuenta atrás desde un intervalo de tiempo especificado.

Contenido	Descripción
✗	 <p>Haga clic para cerrar la herramienta.</p>
“Ring” (Timbre)	 <p>Marque la opción “Ring when time is up” (Avisar cuando se agote el tiempo) y se avisará al usuario mediante un tono de timbre.</p>
“Start” (Iniciar)	 <p>Haga clic para iniciar la cuenta atrás.</p>
“Pausar”	Haga clic para pausar el tiempo de cuenta atrás.
“Reset” (Restablecer)	Haga clic para restablecer el tiempo de cuenta atrás.
	 <p>Haga clic para ver la pantalla en pantalla completa o restaurar el tamaño original.</p>
Tamaño mini	 <p>Haga clic fuera del temporizador para minimizar</p>

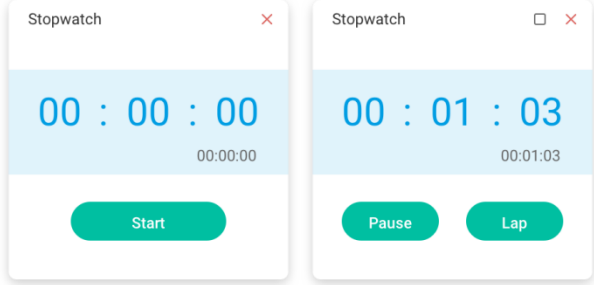
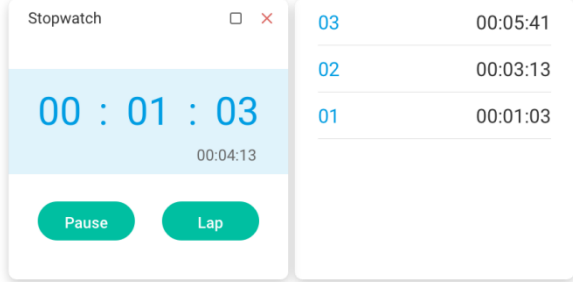

## 5.5 Recortar



Contenido	Descripción
5.5.1 Freedom (Libre)	 <p>El valor predeterminado es una captura de pantalla personalizada con un tamaño inicial predeterminado.</p>
5.5.2 Full (Completa)	 <p>Haga clic para cambiar a la pantalla de tamaño completo.</p>
5.5.3 Window (Ventana)	 <p>Haga clic para enfocar y cambiar al tamaño de ventana más grande.</p>
5.5.4 Save (Guardar)	Guarda la imagen en el almacenamiento.
5.5.5 Insert (Insertar)	Haga clic para insertar la captura de pantalla directamente en Nota.
5.5.6 Close (Cerrar)	Haga clic para salir del modo de captura de pantalla.

## 5.6 Cronómetro

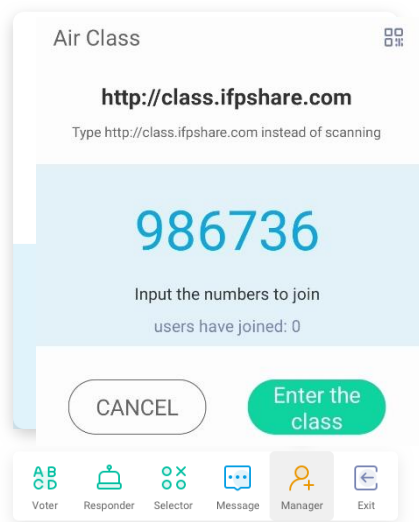
Una herramienta que cuenta desde cero para medir el tiempo transcurrido.

Contenido	Descripción
✗	Haga clic para cerrar la herramienta.
“Start” (Iniciar)	 <p>Pulse el cronómetro para ponerlo en marcha.</p>
“Pausar”	Haga clic para pausar el control del tiempo.
“Lap” (Vuelta)	 <p>Haga clic para registrar varios periodos de tiempo y mostrarlos en una lista.</p>
Tamaño mini	 <p>Haga clic fuera del cronómetro y se reducirá; el usuario puede seleccionar el tamaño mini para restaurar el tamaño original.</p>

## 5.7 AirClass

Esta aplicación preinstalada permite a los maestros implicar a los alumnos en las lecciones, las encuestas, las votaciones y la selección aleatoria de alumnos.

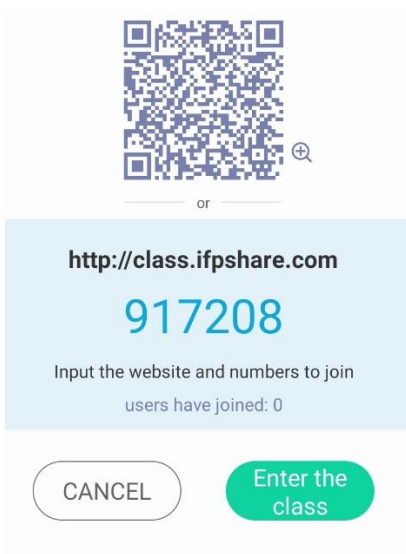
- Voter (Votante): muestra la distribución de respuesta de los usuarios
- Responder (Respuestas): quién es el primero en responder a una pregunta
- Selector: ¿a quién seleccionará IFP para que responda?



### 5.7.1 Escanear código QR

Los alumnos pueden escanear el código QR para unirse a la clase con su teléfono. Además, también pueden escribir la URL en el navegador para unirse a la clase.

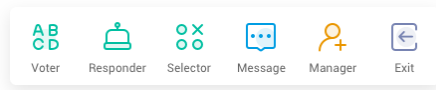
Asegúrese de que su teléfono esté en la misma LAN que IFP; de lo contrario, no podrán unirse a la clase.




## 5.7.2 Entrar en la clase

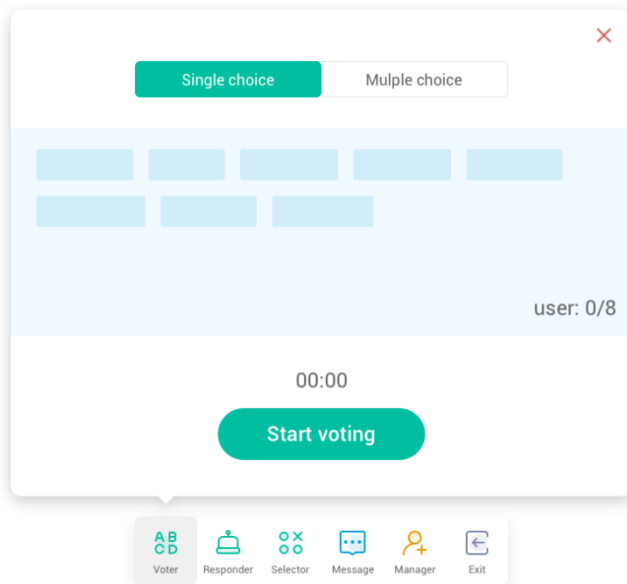
Cuando la mayoría de los alumnos se hayan unido a la clase, puede seleccionar el botón “ENTER THE CLASS”

(Entrar en la clase) para entrar en la clase. Se mostrará el panel de botones.



## 5.7.3 Votar

Haga clic en el botón  del panel para iniciar la sección Voter (Votante). La barra de herramientas del votante se mostrará como la que se ilustra.



### 5.7.3.1 Una sola opción

De forma predeterminada estará activado el botón “Una sola opción”. En el modo de una sola opción, los alumnos solo pueden enviar una respuesta para la pregunta.

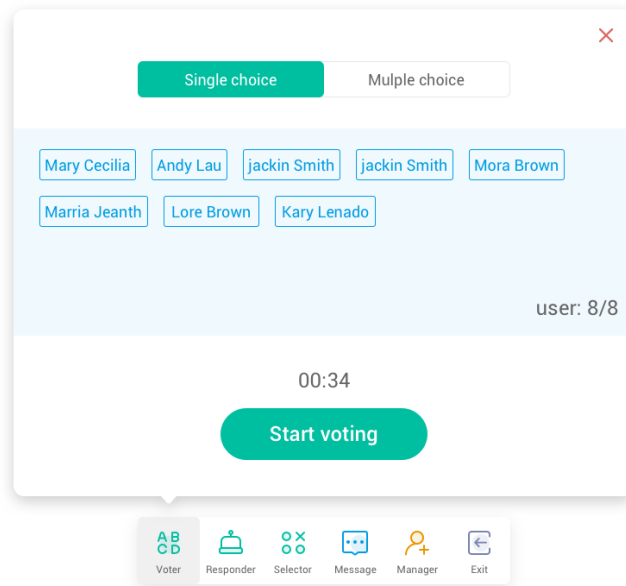
### 5.7.3.2 Selección múltiple

Si selecciona el botón “Multiple choice” (Selección múltiple), los alumnos pueden enviar más de una respuesta a la pregunta.

### 5.7.3.3 Empezar a votar

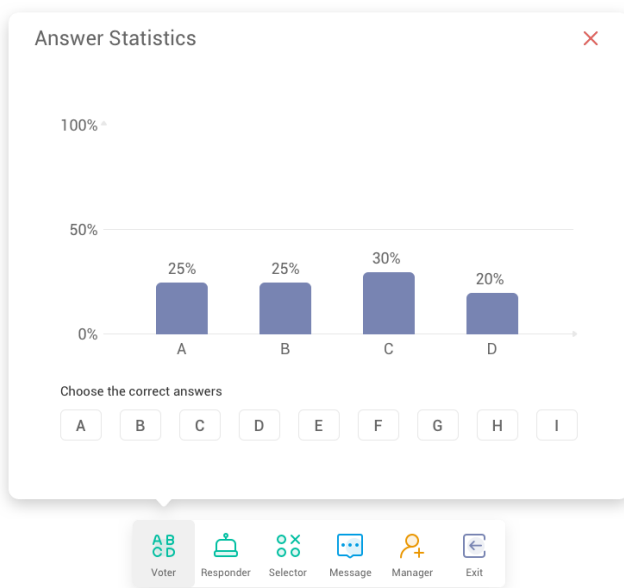
Haga clic en [Start Voting] (Empezar a votar) para que empiece el proceso de responder a las preguntas. Cuando los alumnos hayan respondido a la pregunta, su nombre cambiará a color azul. Al hacer clic en un nombre, el nombre se mostrará en una ventana emergente.

Hasta que no se seleccione el botón “FINISH” (Finalizar), los alumnos podrán seguir enviando sus respuestas. Cuando la pregunta haya finalizado, solo se aceptará la última opción que hayan elegido.



### 5.7.3.4 Finalizar

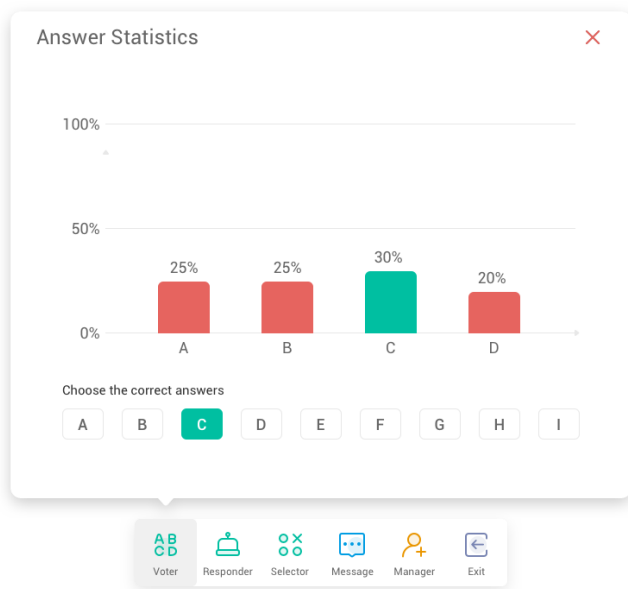
Haga clic en Finish (Finalizar) para finalizar el periodo de respuesta de la pregunta; posteriormente podrá acceder a la página de estadísticas de respuestas en pantalla completa.



### 5.7.3.5 Seleccionar las respuestas correctas

Seleccione las respuestas correctas y calcule las respuestas exactas; las erróneas se marcarán en rojo.

Al hacer clic en la barra de una respuesta, se mostrará en una ventana emergente el nombre de quienes hayan votado por esa respuesta.



### 5.7.3.6 Salir

✗ en la ventana "Answers statistics" (Estadísticas de respuestas) para salir de la ventana Voter (Votante).

$2 \times 3 = 6$

A:8 B:6 C:

Answer Statistics


Option	Percentage
A	25%
B	25%
C	30%
D	20%

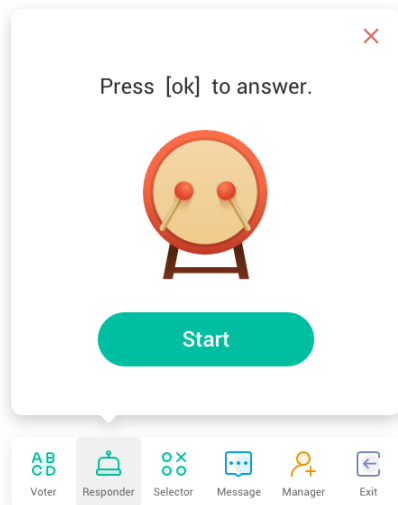
Choose the correct answers

A B **C** D E F G H I

Voter Responder Selector Message Manager Exit

## 5.7.4 Respuestas


Haga clic en el botón  del panel de botones para acceder al módulo de respuestas.



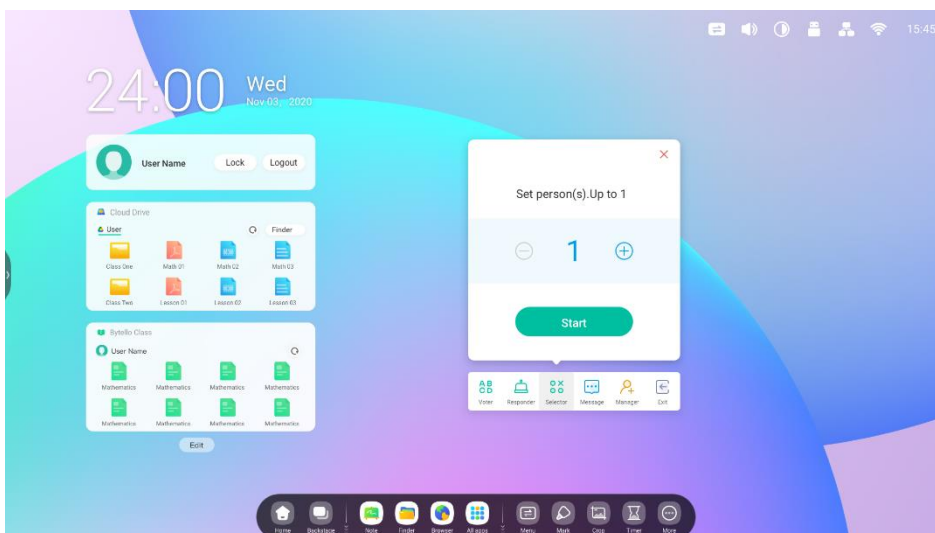
### 5.7.4.1 Iniciar

Haga clic en el botón “START” (Iniciar) para iniciar el módulo de respuestas. Los alumnos pueden responder pulsando el botón [OK] (Aceptar) de sus dispositivos.

## 5.7.5 Selector

Haga clic en el botón  del panel de botones con el que acceder al módulo Selector. Puede seleccionar uno o varios alumnos al azar para que respondan a su pregunta.

Debe haber al menos 1 alumno en Airclass para iniciar el selector.



### 5.7.5.1 Iniciar

Pulse el botón “+” o “-” para definir el número de personas que se seleccionarán. Haga clic en “START” (Iniciar)

o en  para salir.





### 5.7.5.2 Restablecer

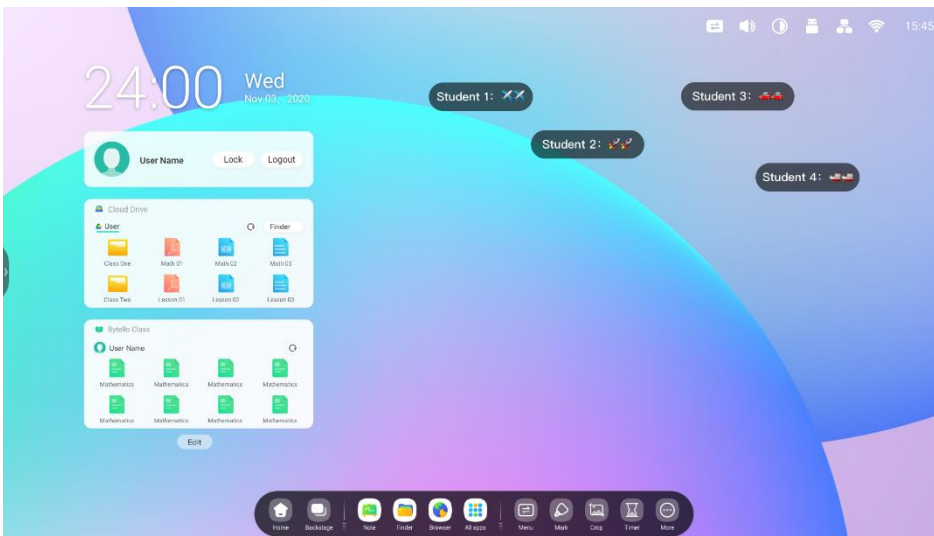
Haga clic en “Reset” (Restablecer) para reiniciar el módulo selector.

### 5.7.6 Cambio de mensaje


Haga clic en el botón “Message” (Mensaje) para que los alumnos puedan enviar mensajes a la pantalla. El icono del botón

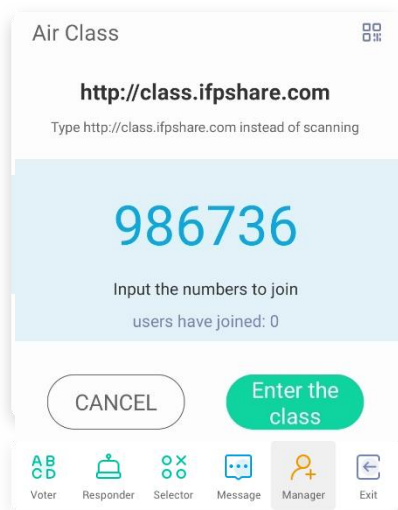
mostrará  cuando los mensajes estén activados, y mostrará  cuando estén desactivados.

Tras activar los mensajes, los alumnos pueden publicar comentarios desde sus dispositivos. Los comentarios del mensaje se actualizan en el IFP en tiempo real.



### 5.7.7 Administrador

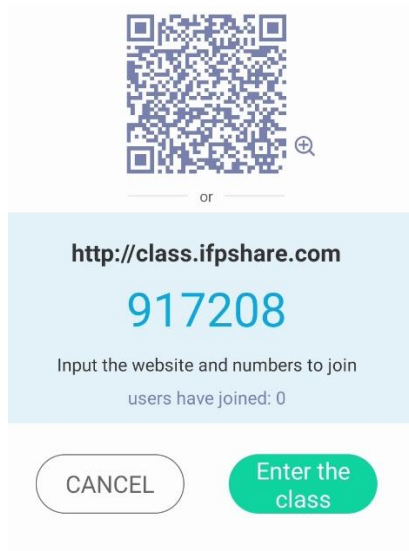
Haga clic en el botón  del panel de botones para mostrar el código QR, para facilitar a los alumnos unirse a la clase.




### 5.7.7.1 Escanear código QR

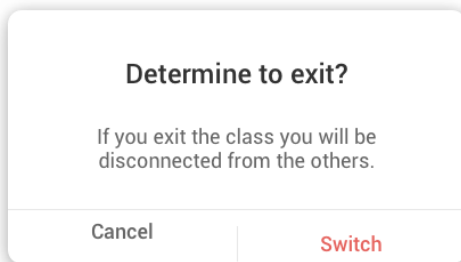
Los alumnos pueden escanear el código QR para unirse a la clase con sus dispositivos. O pueden escribir la URL en el navegador para unirse a la clase.

Asegúrese de que los teléfonos están en la misma red que IFP.



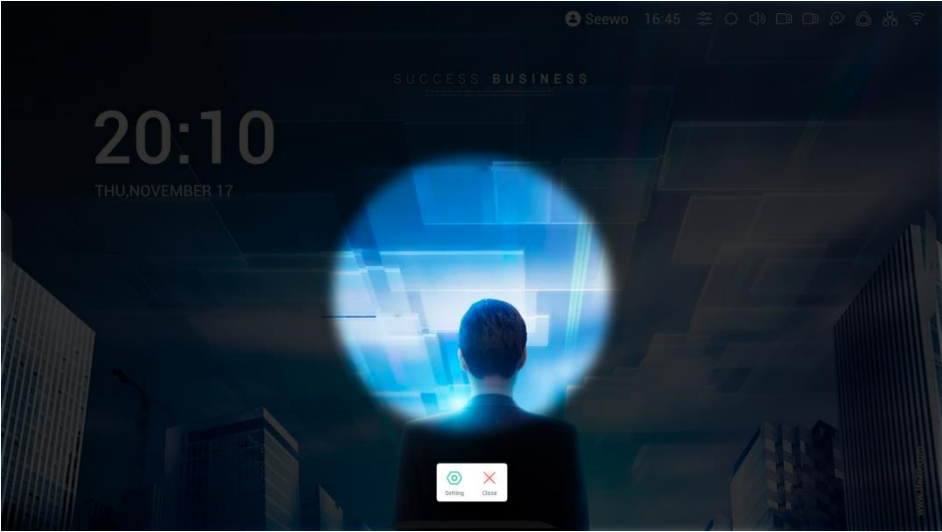
### 5.7.8 Salir

Haga clic en el botón  para salir. Se mostrará un cuadro de diálogo. Haga clic en “CANCEL” (Cancelar) para ignorar el cuadro de diálogo y haga clic en “EXIT” (Salir) para confirmar la salida.



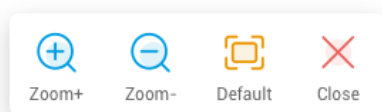
# 5.8 Enfoque





Se centra en áreas concretas de la pantalla.



## 5.9 Congelar

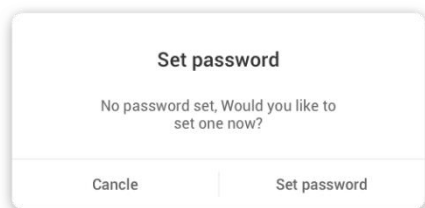
Congela y hace zoom en el contenido actual de la pantalla.



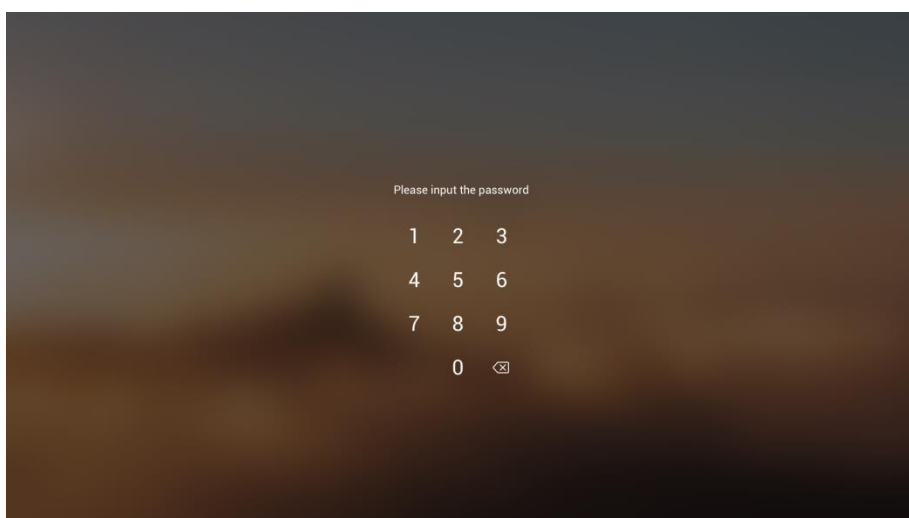
Contenido	Descripción
5.9.1 Acercar	Haga clic en  para acercar la pantalla actual.
5.9.2 Alejar	Haga clic en  para alejar la pantalla actual.
5.5.3 Predeterminado	Haga clic en  para volver al tamaño de pantalla original.
5.5.4 Cerrar	Haga clic en el botón  para salir de la pantalla congelada.

## 5.10 Bloqueo de pantalla

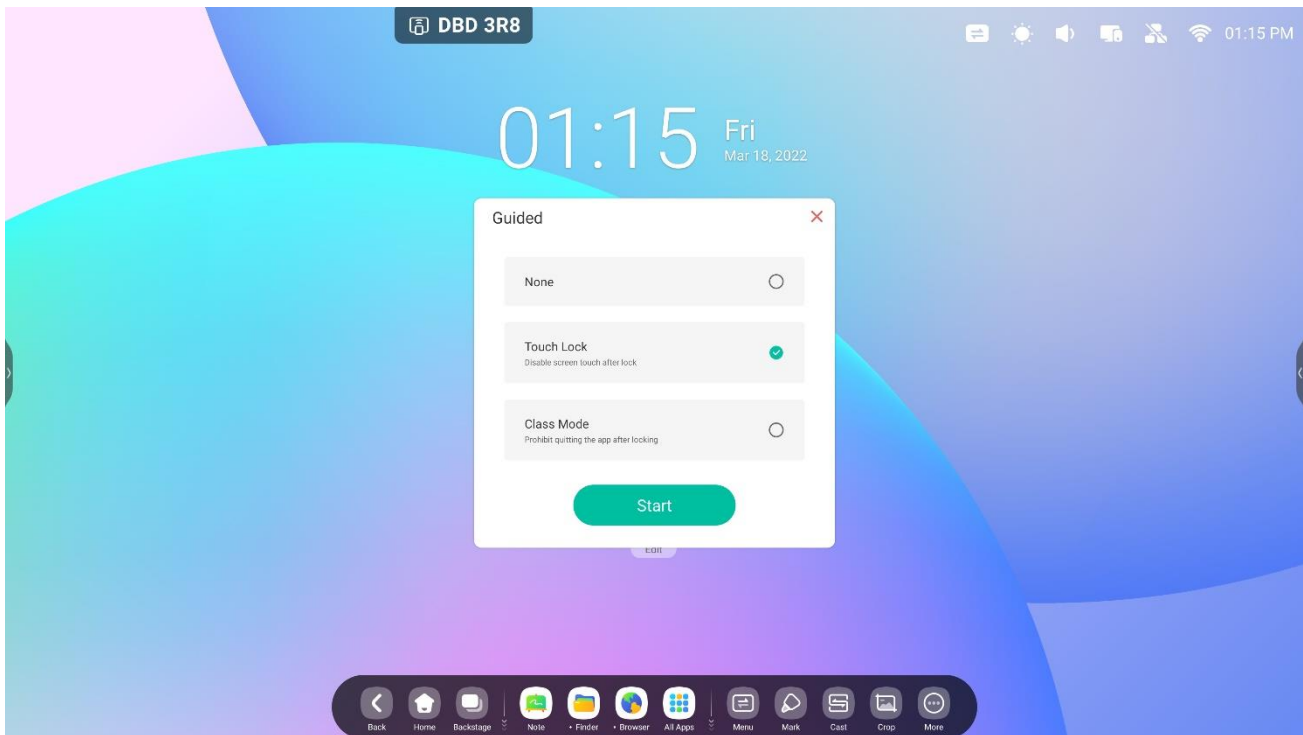
Bloquea la pantalla con ScreenLock (Bloqueo de pantalla) y la desbloquea mediante la introducción de la contraseña configurada en Settings (Ajustes).



Si ha establecido una contraseña, la pantalla se bloqueará. Tendrá que introducir la contraseña para desbloquearla.

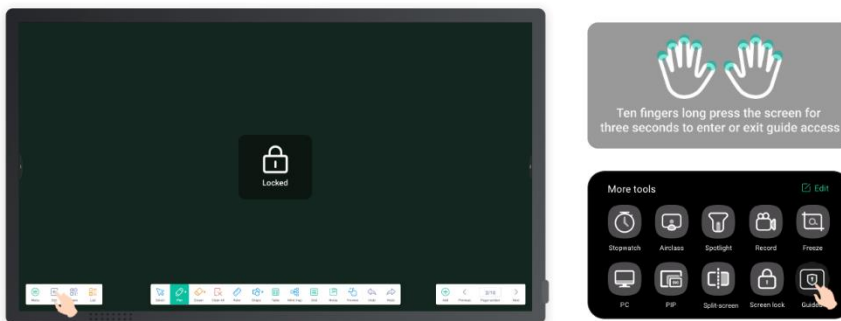


## 5.11 Guía



### class Mode

Guided Access enhances teachers' control over equipment displays.



Activate Class Mode to keep the interface on a fixed app and prevent inadvertent closure.

# 5.12 Calculadora

