



NOTE : TOUTES LES PHOTOS DE CE MANUEL SONT DONNÉES À TITRE INDICATIF ; VOTRE PRODUIT PEUT ÊTRE LÉGÈREMENT DIFFÉRENT.

SEVEN



## TABLE DES MATIÈRES

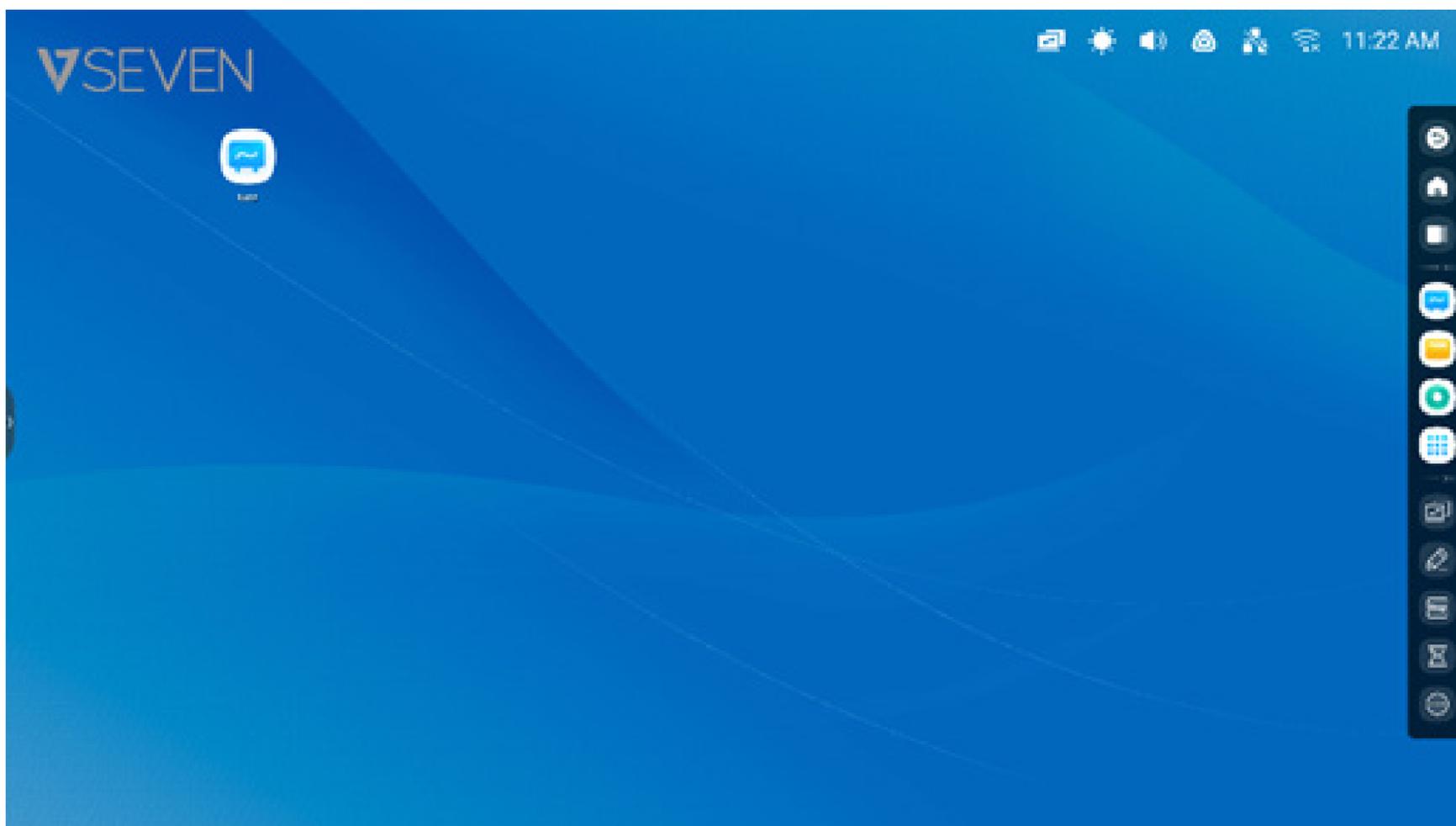
Introduction .....	2
Lanceur .....	3
Barre d'état, luminosité et audio .....	4
Ethernet, Wi-Fi, Horloge .....	5
Raccourcis .....	6
Fond d'écran .....	11
Barre système .....	12
Centre d'applications .....	14
Outils .....	16
Multifenêtre .....	21
Toutes les applications, Note, Crayon .....	28
Forme, Règle .....	29
Pense-bêtes, Tableau .....	30
Extension du crayon, Développement des images .....	31
Barre d'outils personnalisée .....	32
Menu d'importation .....	33
Crayons .....	35
Palette .....	36
Visualiseur .....	37
Photo .....	38
Explorateur .....	39
USB .....	40
Navigateur .....	42
Paramètres .....	43
Sans fil et réseau, Wi-Fi, Ethernet .....	44
Point d'accès sans fil, VPN, Fond d'écran .....	45
Mode Multifenêtre, Entrée et sortie .....	46
Application .....	47
Stockage, Mémoire .....	49
Système, Date et heure .....	50
Langue et clavier .....	52
Mot de passe de l'écran de verrouillage .....	55
Démarrage et arrêt .....	56
E-mail, À distance .....	57
Stockage, Sécurité .....	58
Mise à jour système .....	60
Mentions légales, Lecteur cloud .....	61
WPS Office, Photos .....	62
Musique, Vidéo .....	63
Petits outils .....	65
Marquer .....	66
Diffuser .....	67
Compteur .....	68
Chronomètre, Scanner un QR code .....	69
Verrouillage de l'écran .....	74
Arborescence des fonctions .....	75

# Introduction

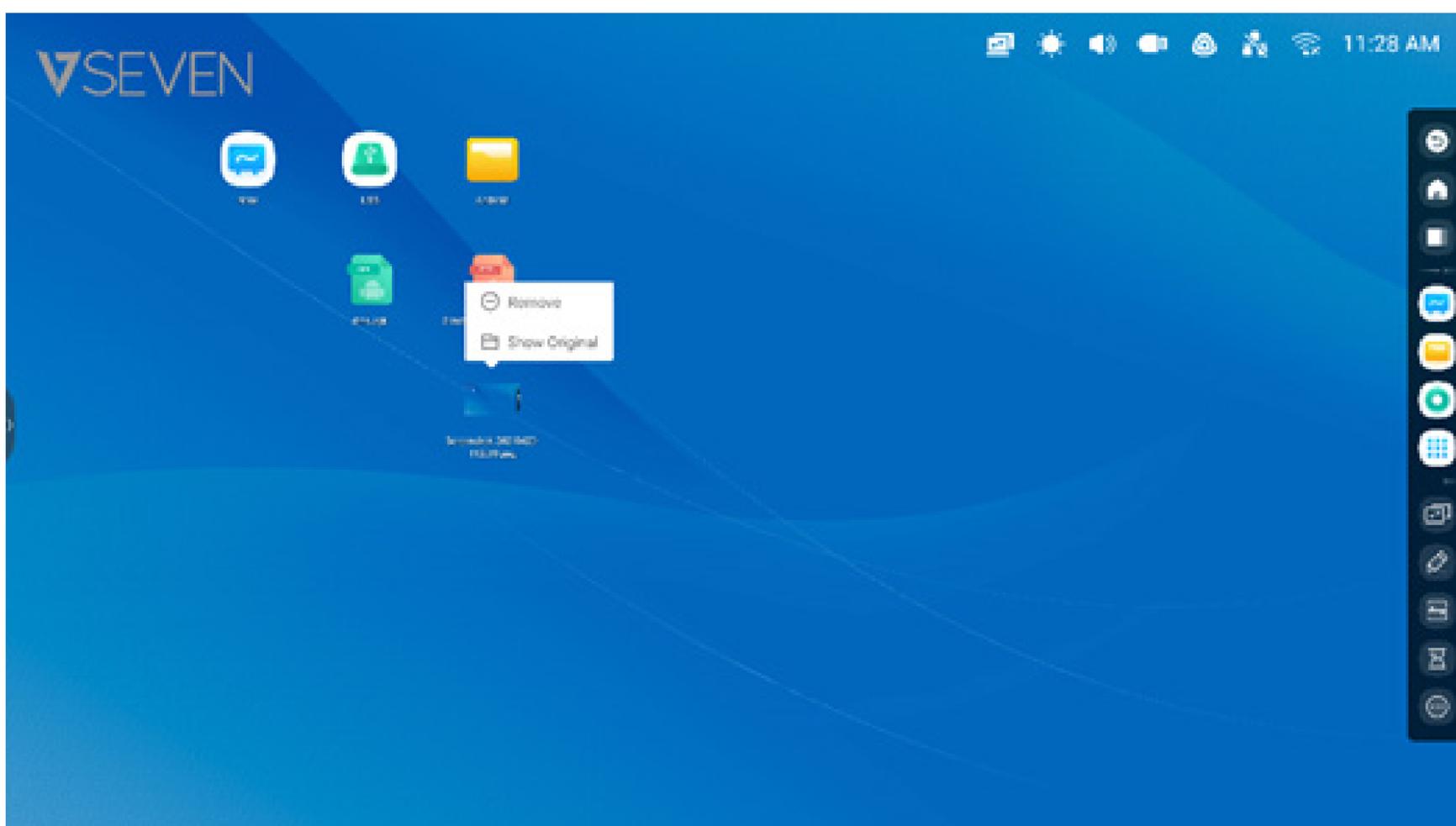
Le logiciel de l'IFP V7 est basé sur la version d'Android 9. Il est donc très intuitif, comme une grande tablette. Il dispose de fonctionnalités avancées pour animer des salles de classe ou des réunions de manière interactive. Le logiciel étant parfois mis à jour, l'apparence de vos écrans et vos fonctionnalités peut différer de ce que vous verrez dans ce guide du logiciel.

## Lanceur

Le lanceur est l'interface principale de l'IFP. Il vous permet de lancer facilement et efficacement des applications, des fichiers et des pages Web. Pour le personnaliser, vous pouvez faire glisser/envoyer les applications, dossiers/fichiers et pages Web fréquemment utilisés vers l'écran principal du lanceur. Lorsque vous allumez l'IFP, le lanceur s'affiche par défaut dans Android :



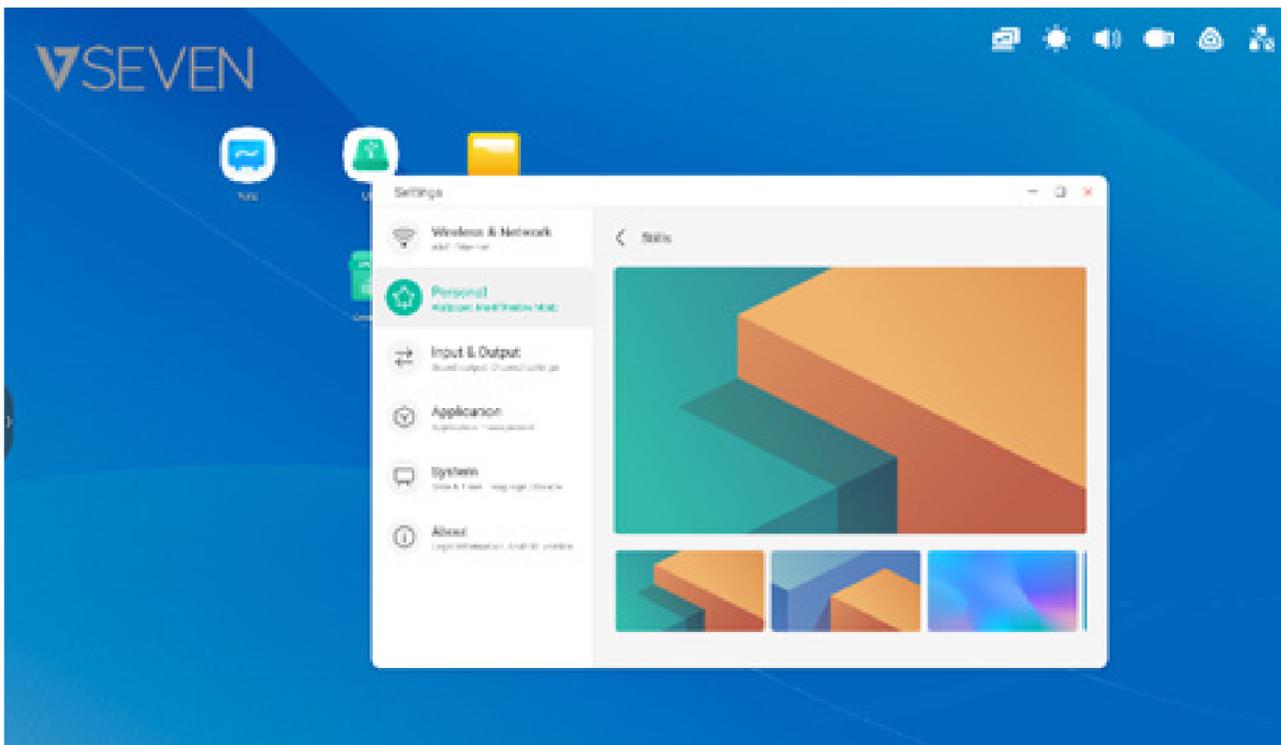
Vous pouvez créer et gérer des raccourcis pour des applications, des fichiers et des sites Web.



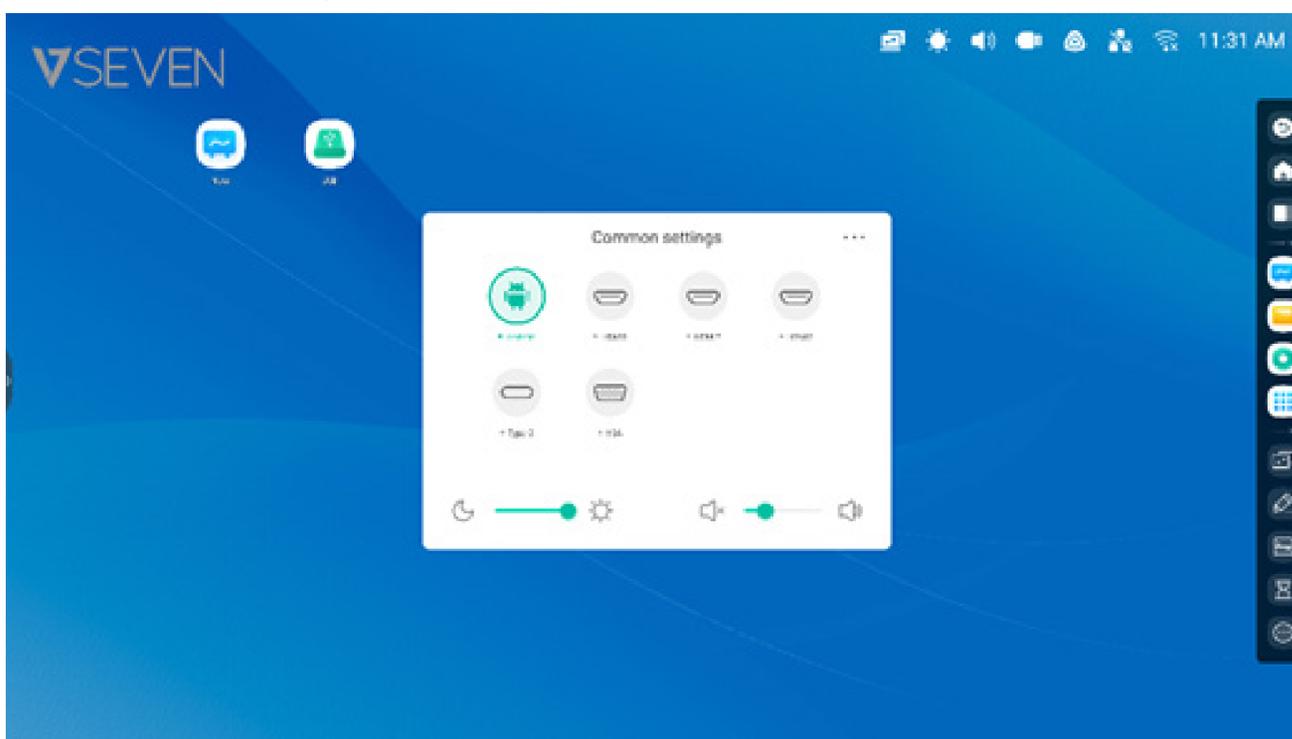
Vous pouvez créer et gérer des raccourcis pour des applications, des fichiers et des sites Web.

**Barre d'état :**

En haut à droite de l'écran se trouve la barre d'état supérieure, qui est un menu d'écran tactile et qui comprend ce qui suit :

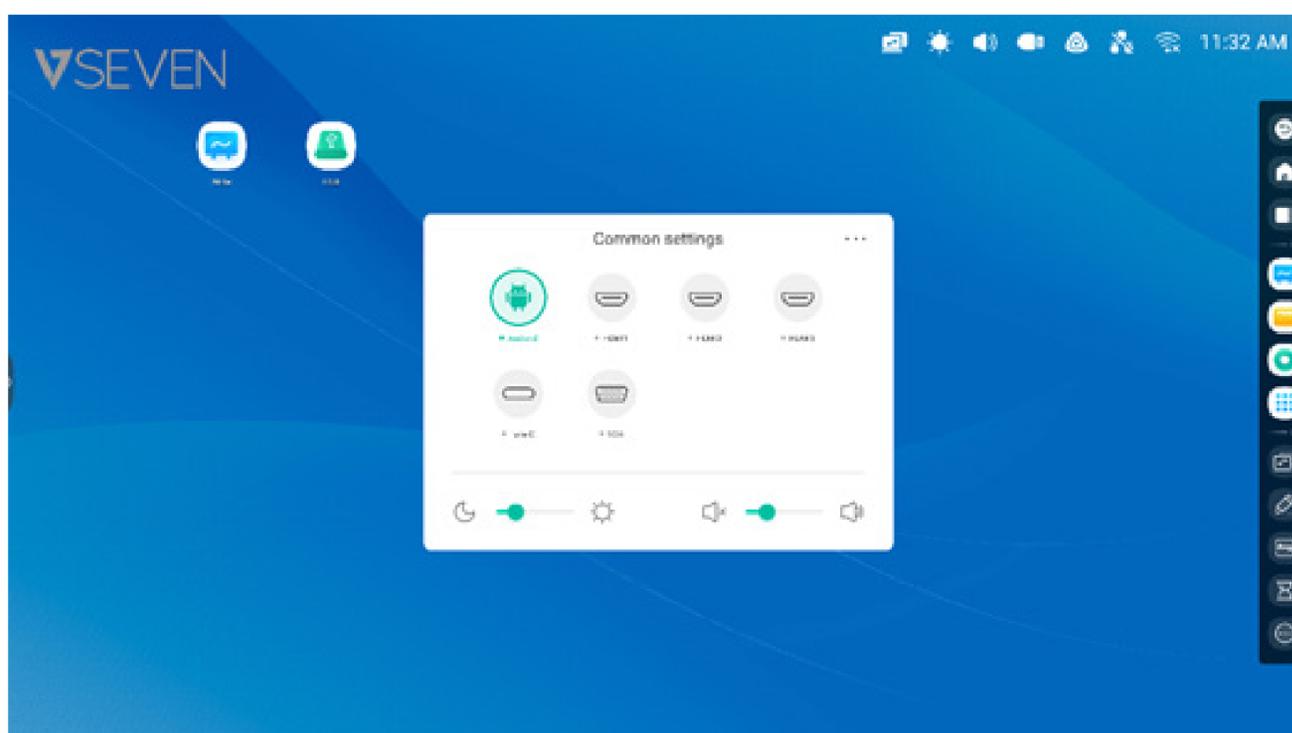


**Menu de source d'affichage :**  pour basculer les sources d'entrée d'Android à l'un des ports d'entrée de l'écran, tels que HDMI, USB-C ou VGA.

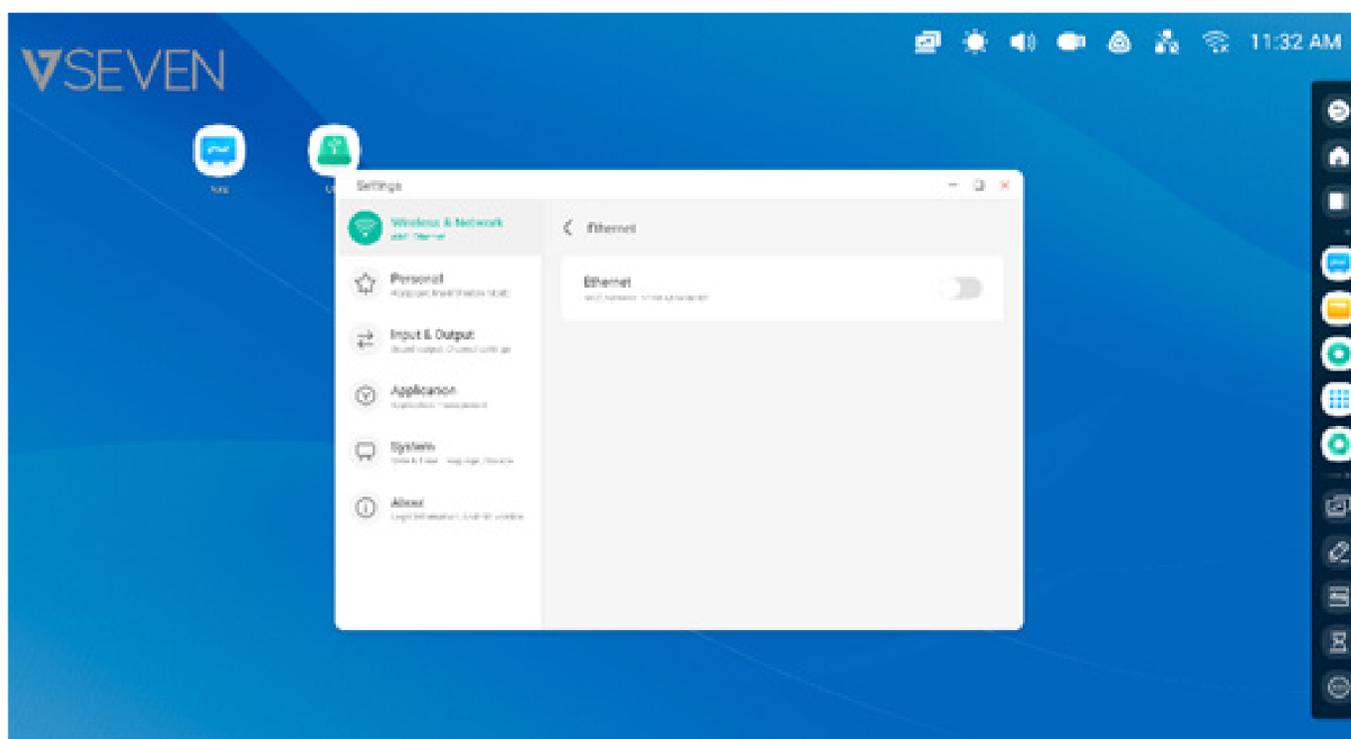


**Luminosité et audio :**

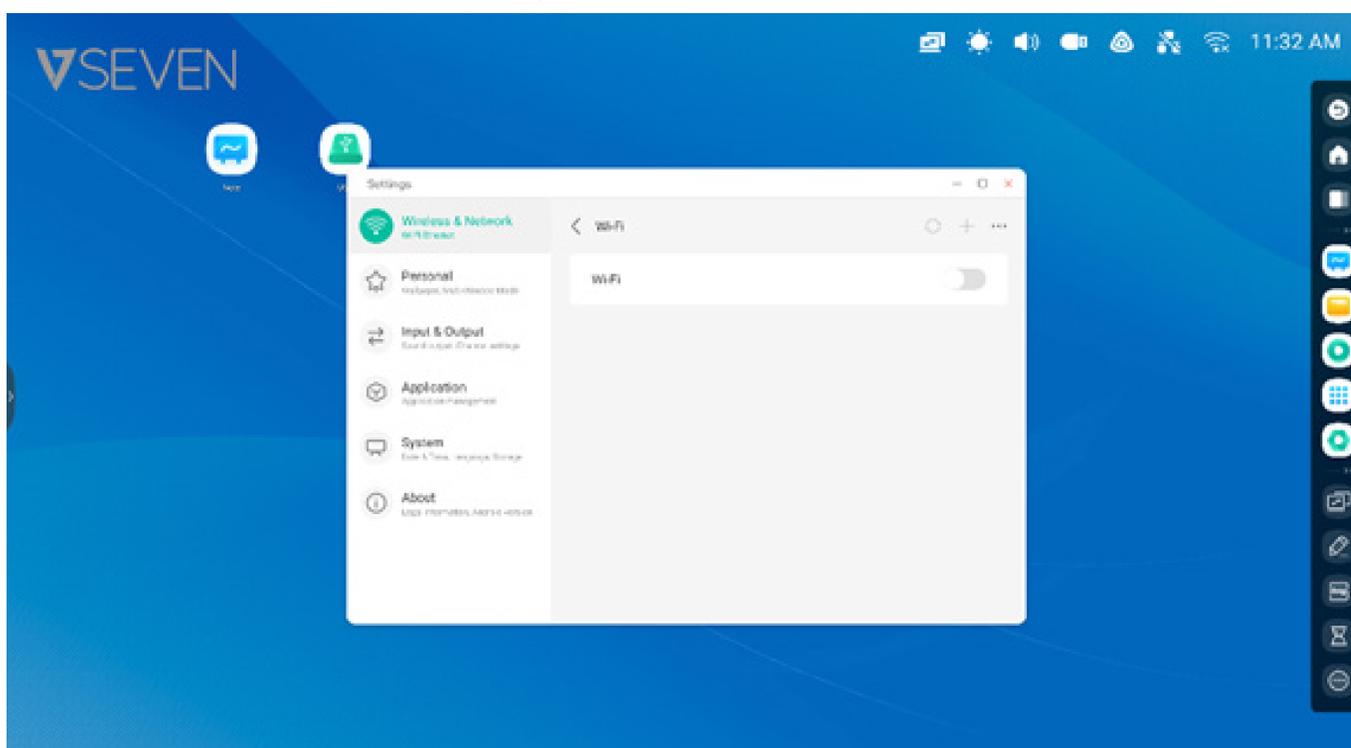
 pour régler la luminosité ou le volume de l'écran au bas de la fenêtre Paramètres.



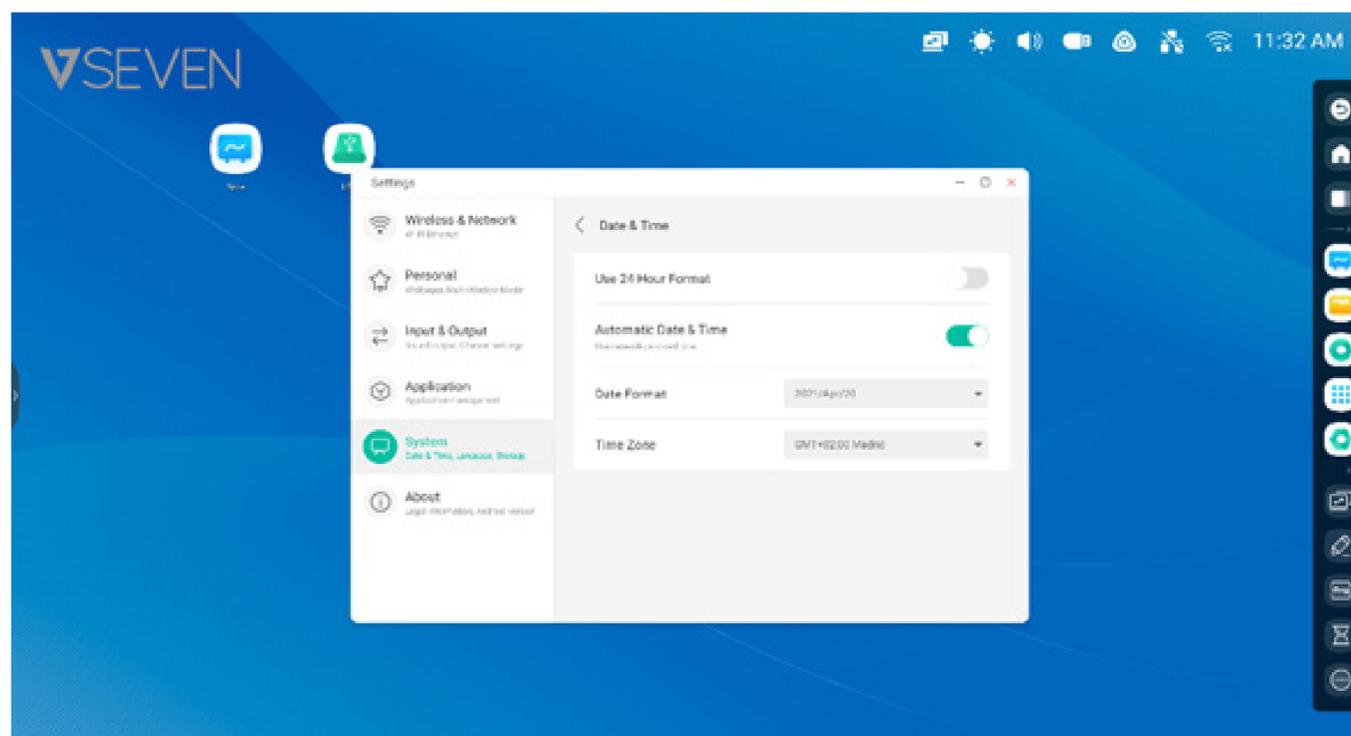
**Ethernet:**  pour ouvrir le menu « Paramètres > Ethernet » afin d'accéder aux paramètres du réseau filaire.



**Wi-Fi :** après avoir installé le module Wi-Fi dans l'IFP,  apparaît, ce qui permet d'ouvrir la page « Paramètres > Wi-Fi » afin d'accéder aux paramètres du réseau sans fil.



**Horloge :**  03:41 AM pour ouvrir la page « Paramètres > Date et heure » pour régler l'horloge.

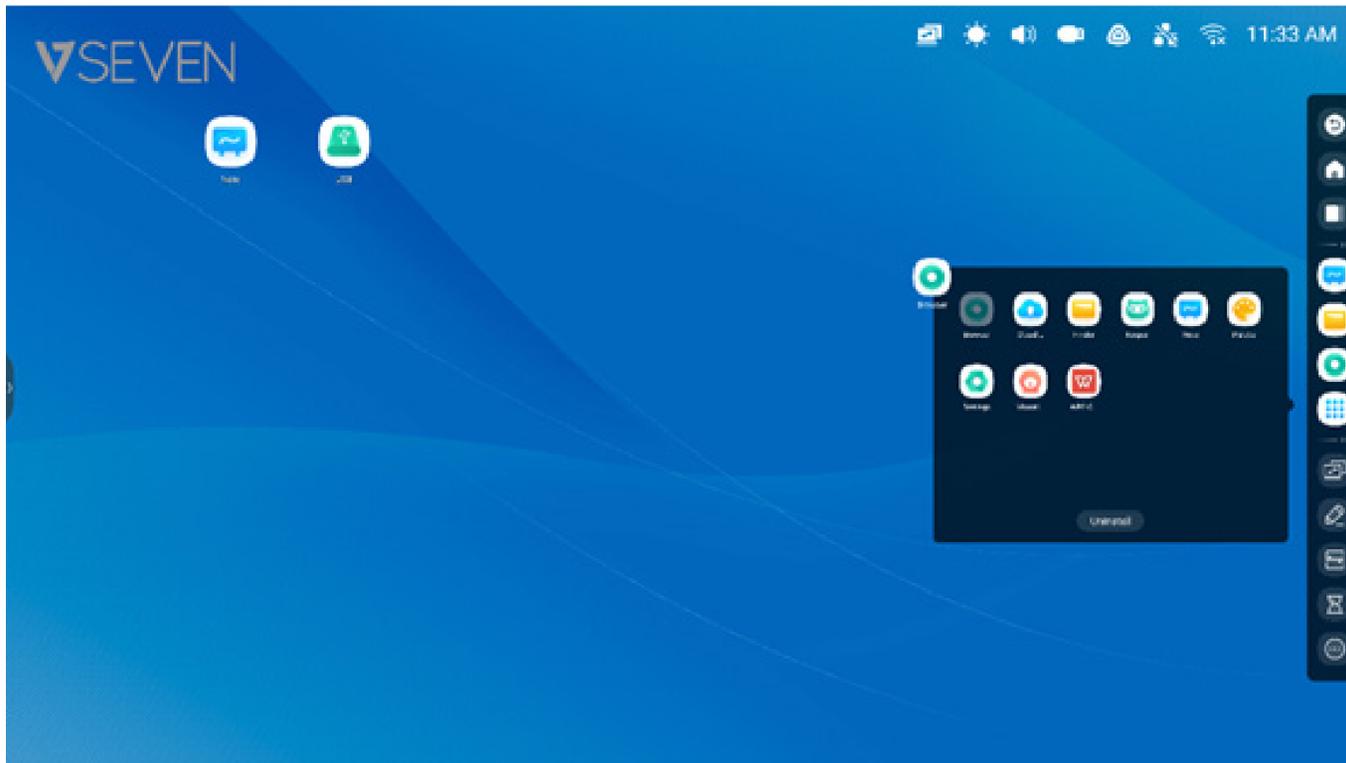


**Raccourcis :**

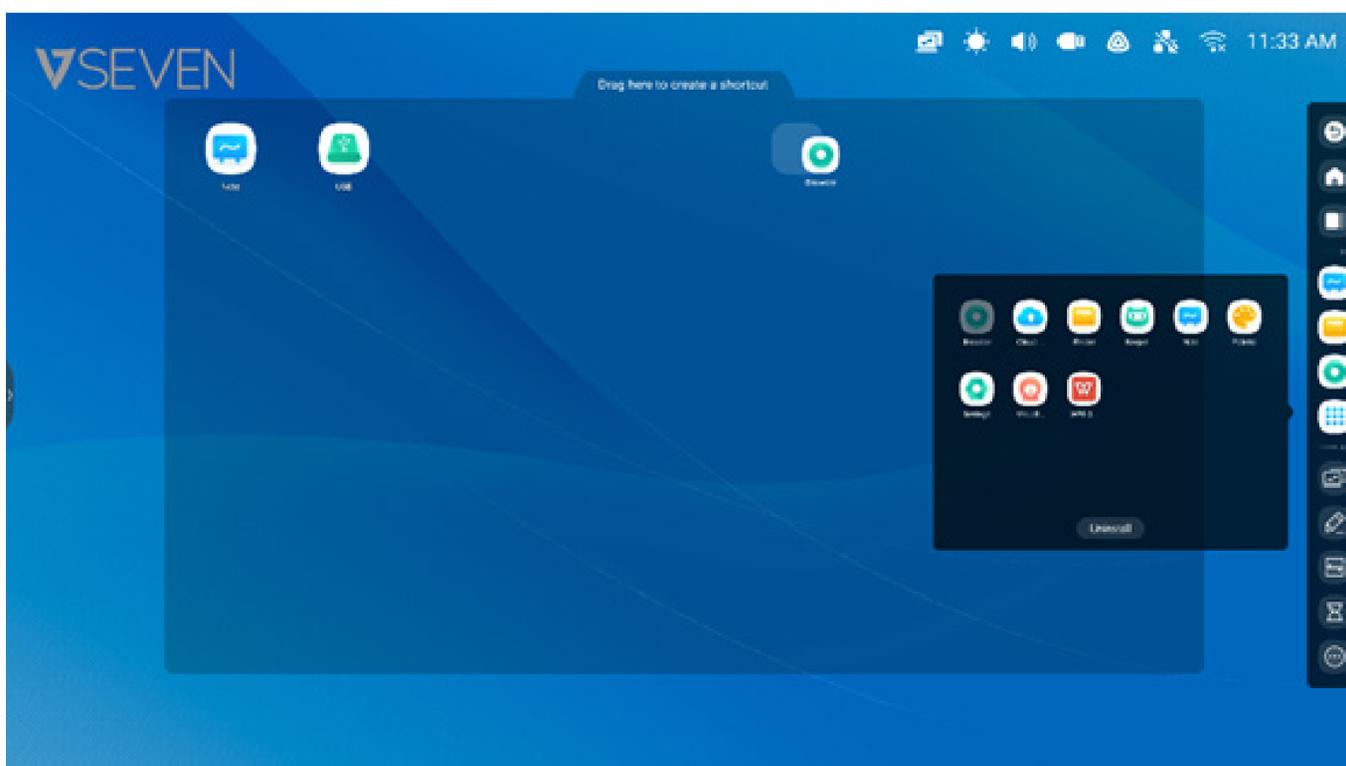
La zone de stockage des raccourcis de l'écran d'accueil vous permet de regrouper les raccourcis couramment utilisés (et d'y accéder rapidement) tels que :

**Raccourcis d'applications :** faire glisser l'icône depuis Toutes les applications vers la zone de stockage des raccourcis du lanceur.

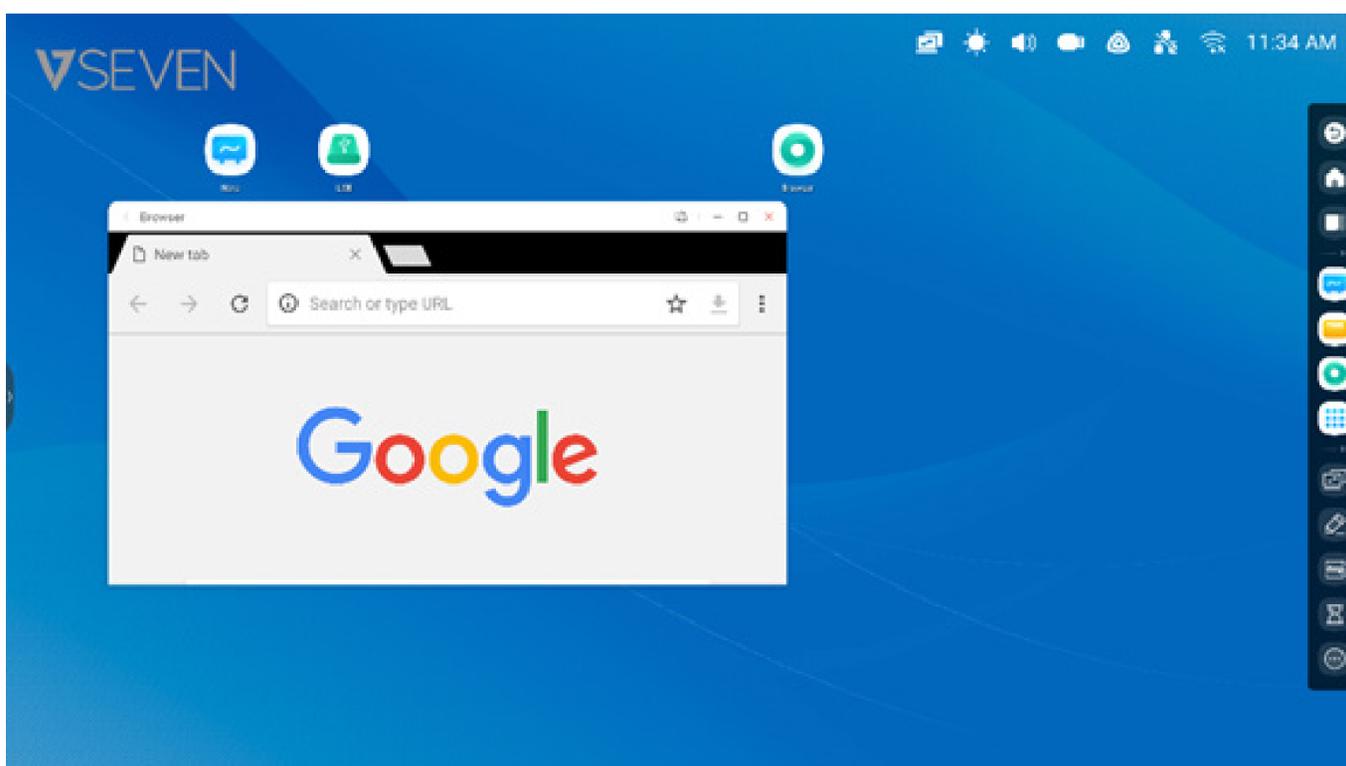
**Étape 1 :** faire glisser les icônes d'applications depuis Toutes les applications.



**Étape 2 :** les déposer dans la zone de l'écran d'accueil où vous souhaitez les placer.

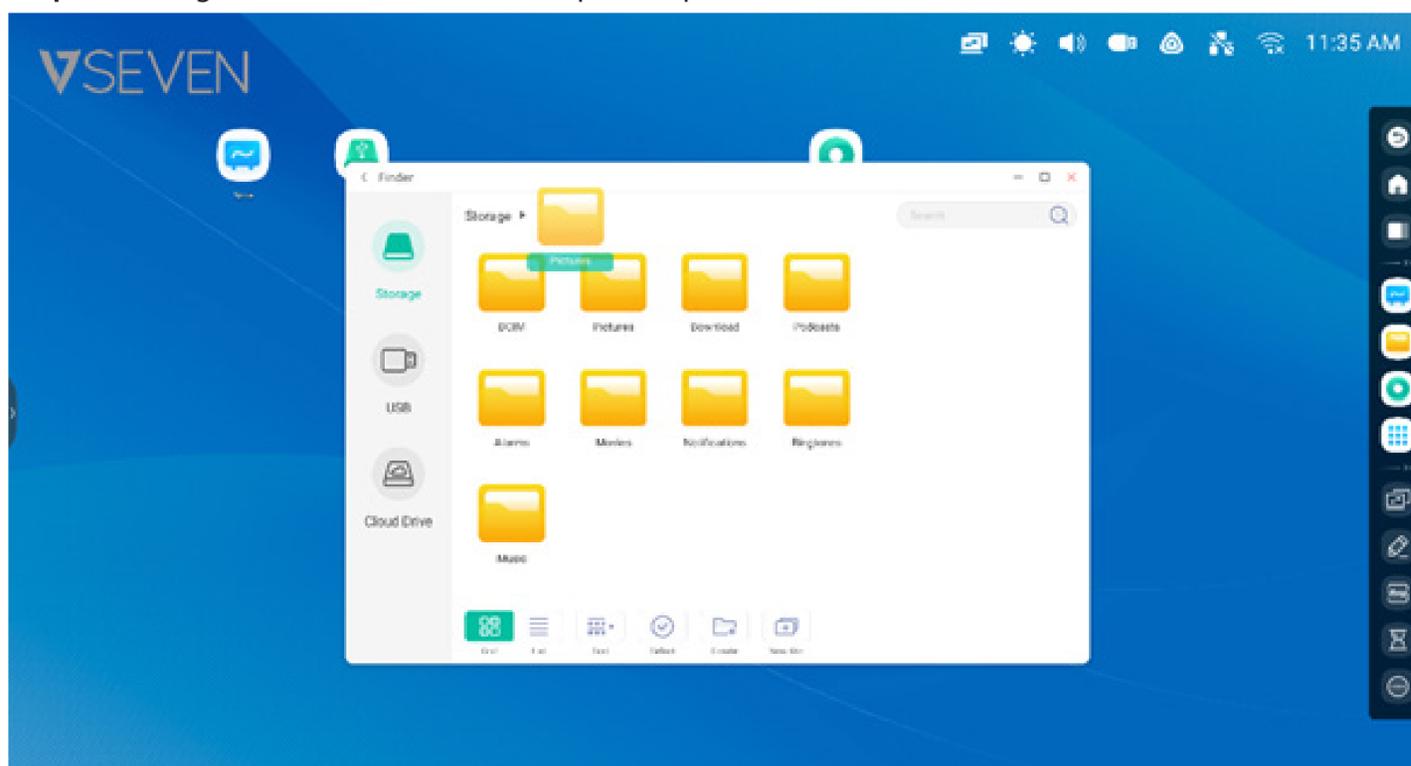


Les applications peuvent être rapidement lancées en touchant leur icône de raccourci sur l'écran d'accueil.

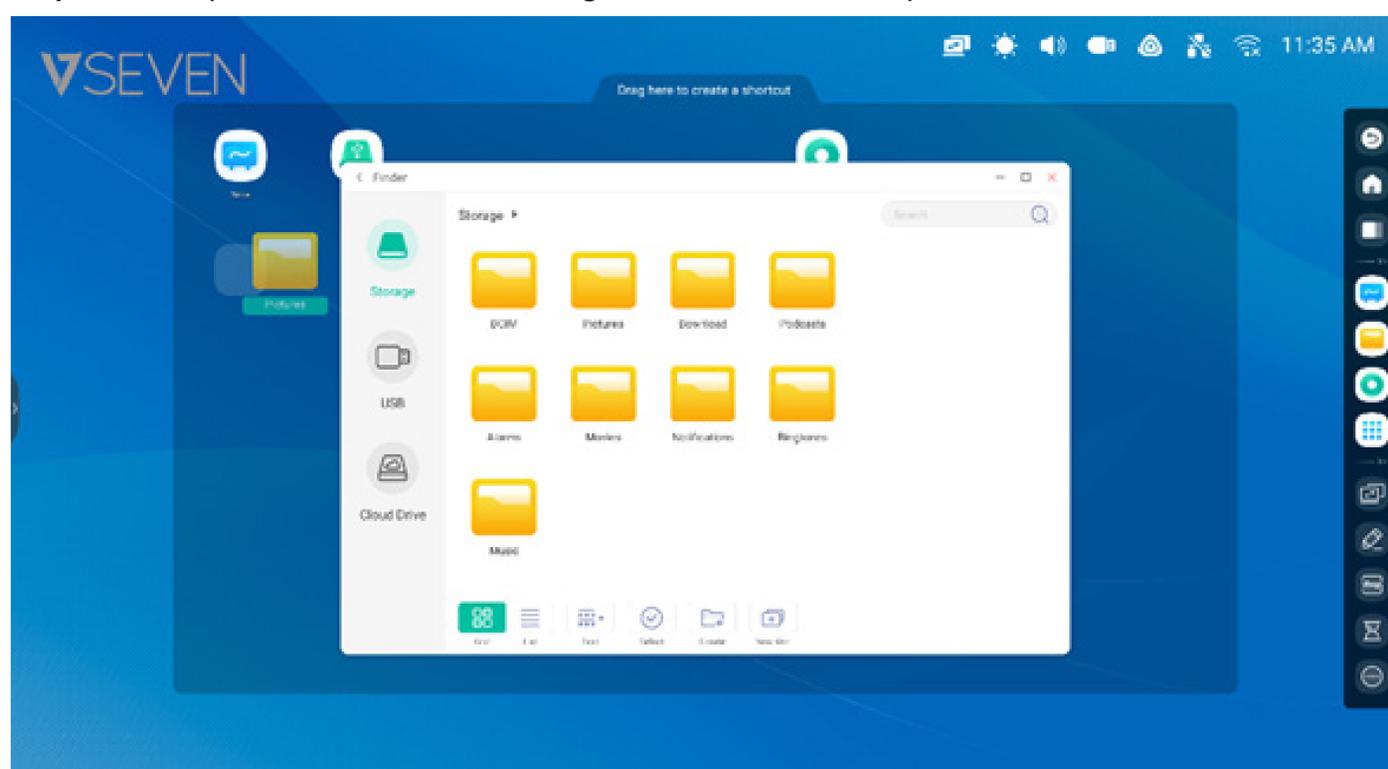


**Raccourcis de fichiers :** faire glisser ou envoyer des fichiers/dossiers depuis l'Explorateur vers la zone de stockage des raccourcis de l'écran d'accueil.

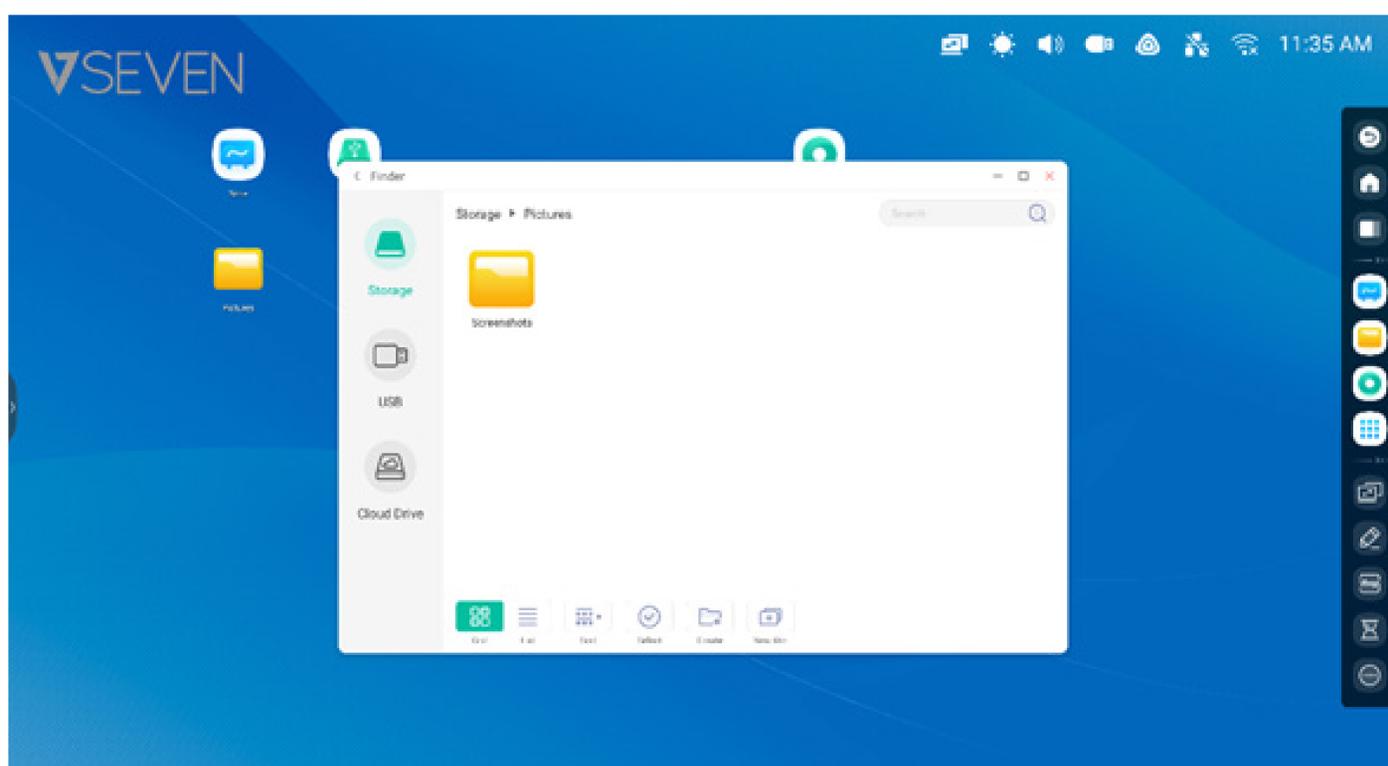
**Étape 1 :** faire glisser les fichiers/dossiers depuis l'Explorateur.



**Étape 2 :** les déposer dans la zone de stockage où vous souhaitez les placer.

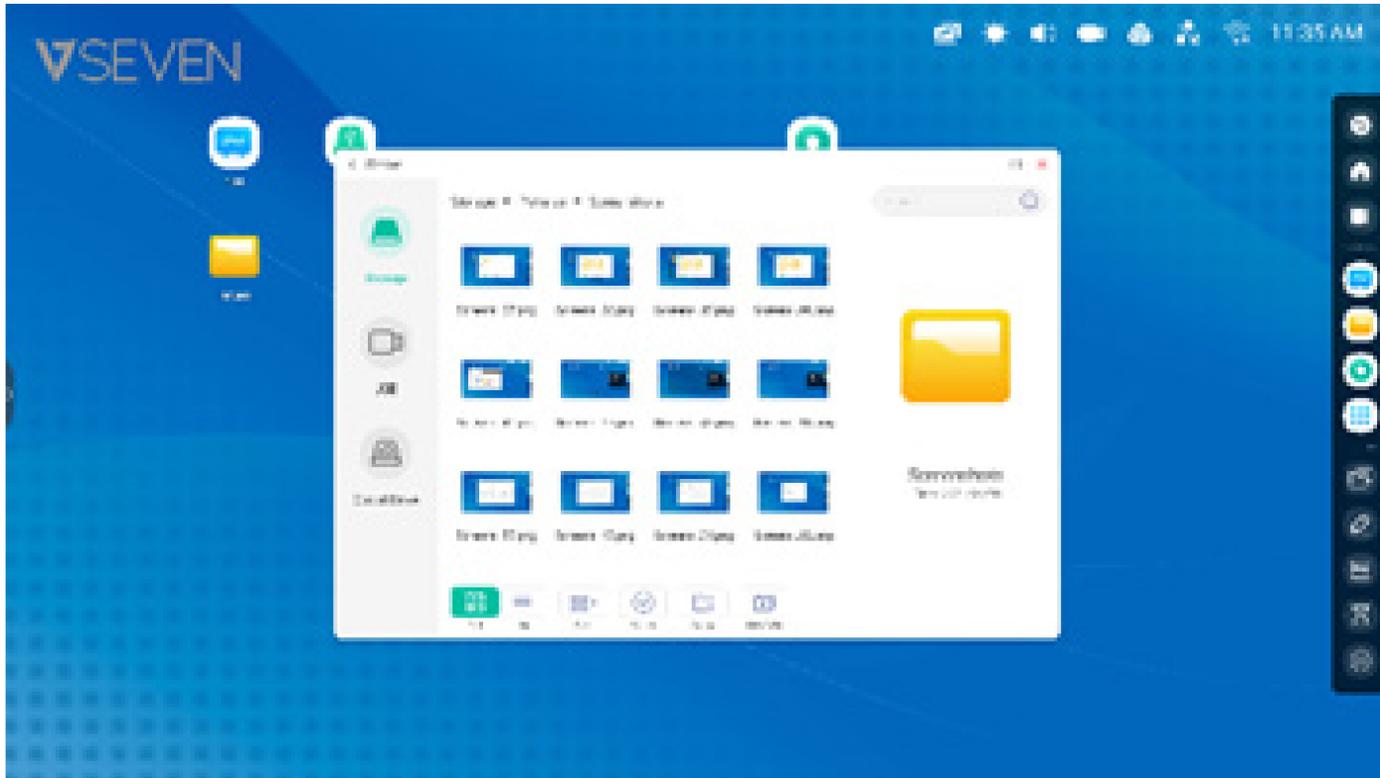


Les chemins de dossiers peuvent être rapidement ouverts en touchant leur icône de raccourci sur l'écran d'accueil.

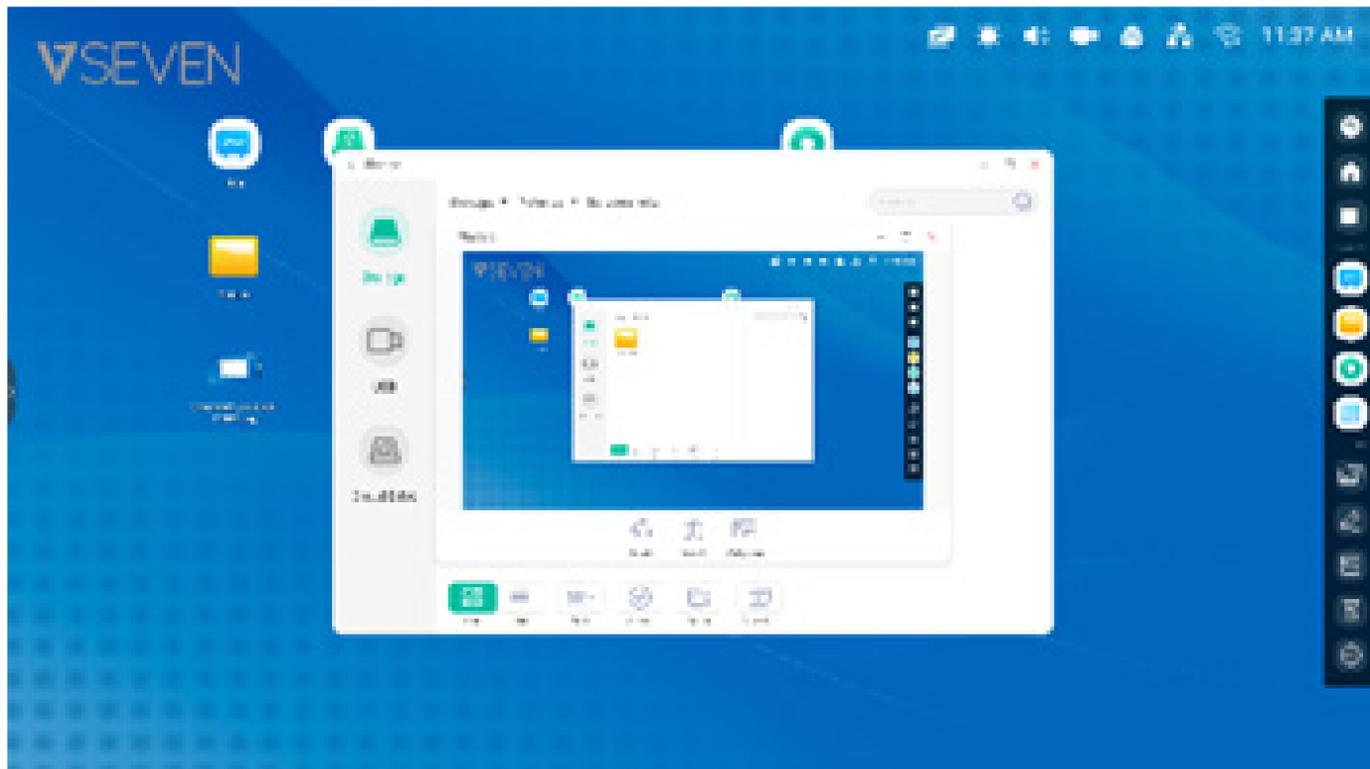


**Raccourci - Astuce 1 :** autre façon de créer un raccourci sur l'écran d'accueil à partir de l'Explorateur :

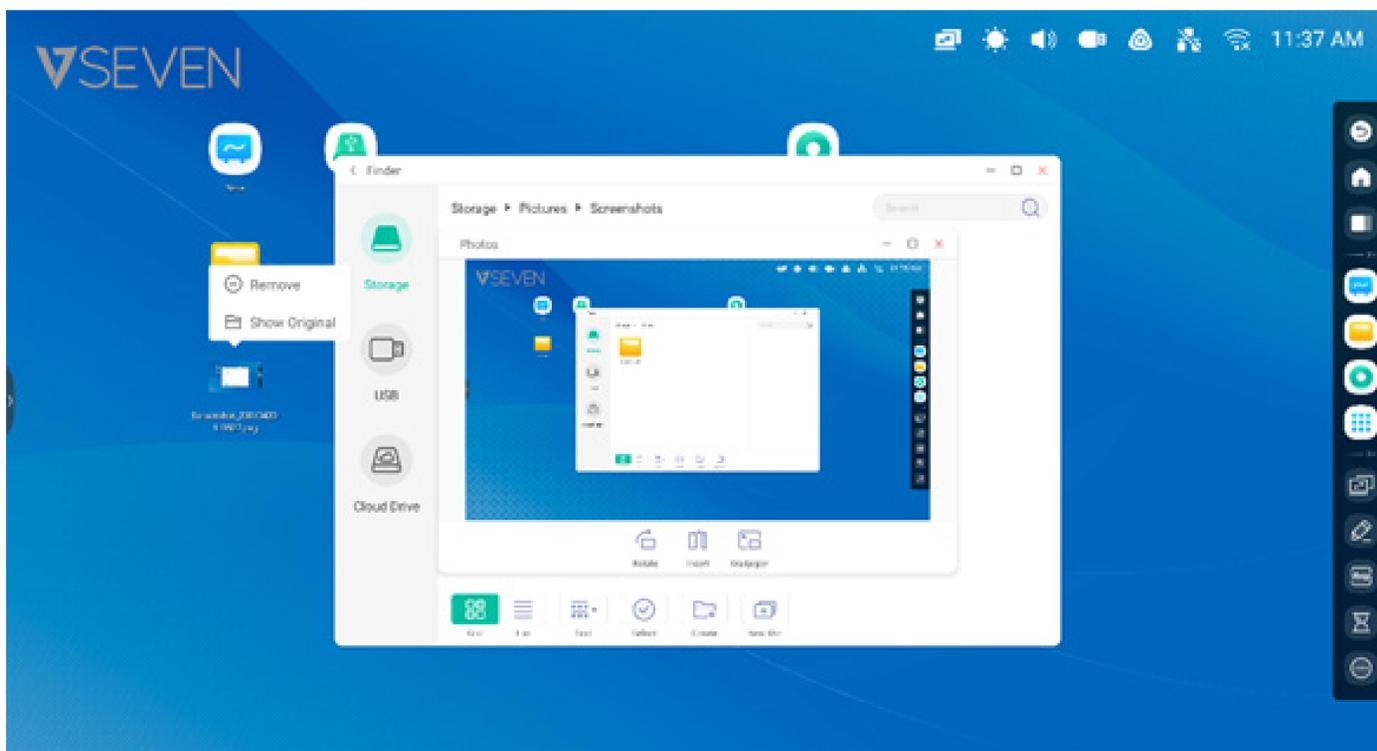
Sélectionner le fichier, cliquer en bas sur « Envoyer », puis sélectionner « Raccourci » pour créer le raccourci.



Le fichier peut être rapidement ouvert en cliquant sur l'icône de raccourci sur l'écran d'accueil.

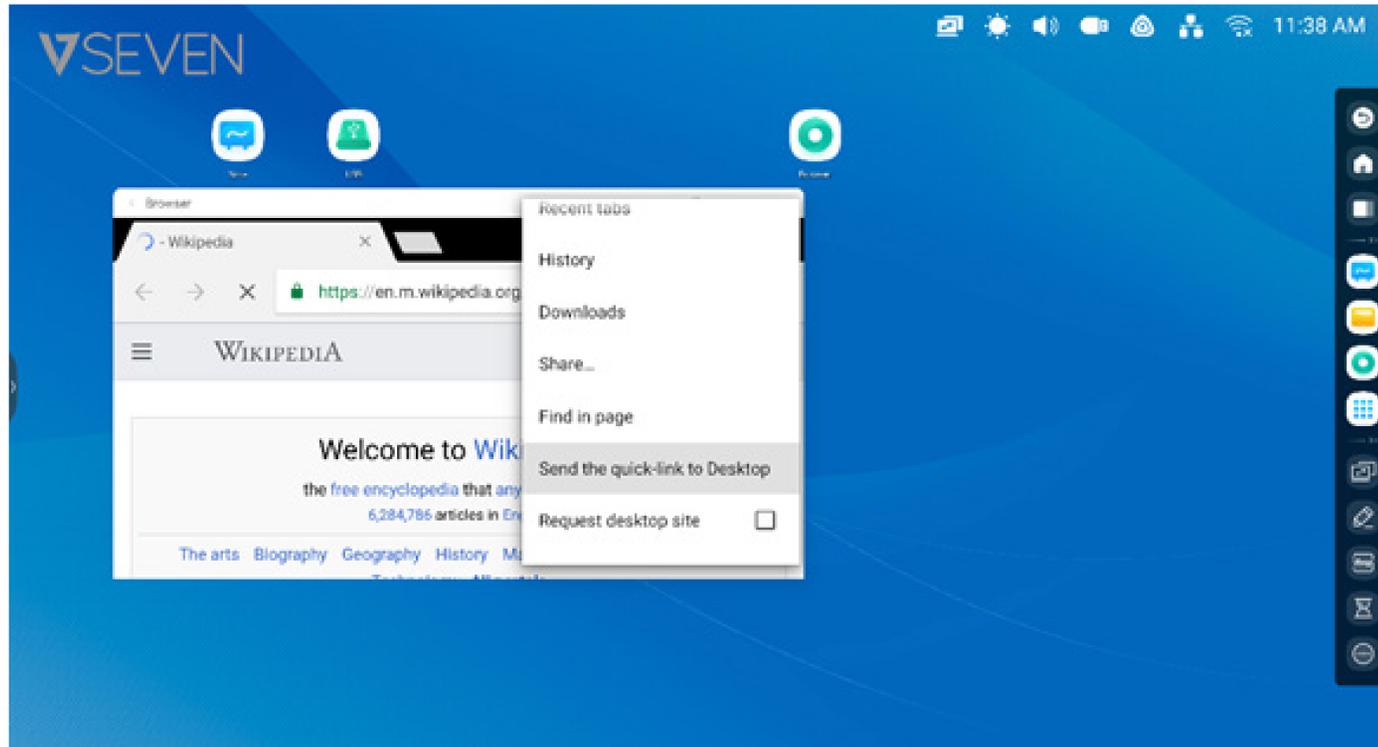


**Raccourci - Astuce 2 :** appuyer longuement sur l'icône pour trouver rapidement le chemin du fichier source.

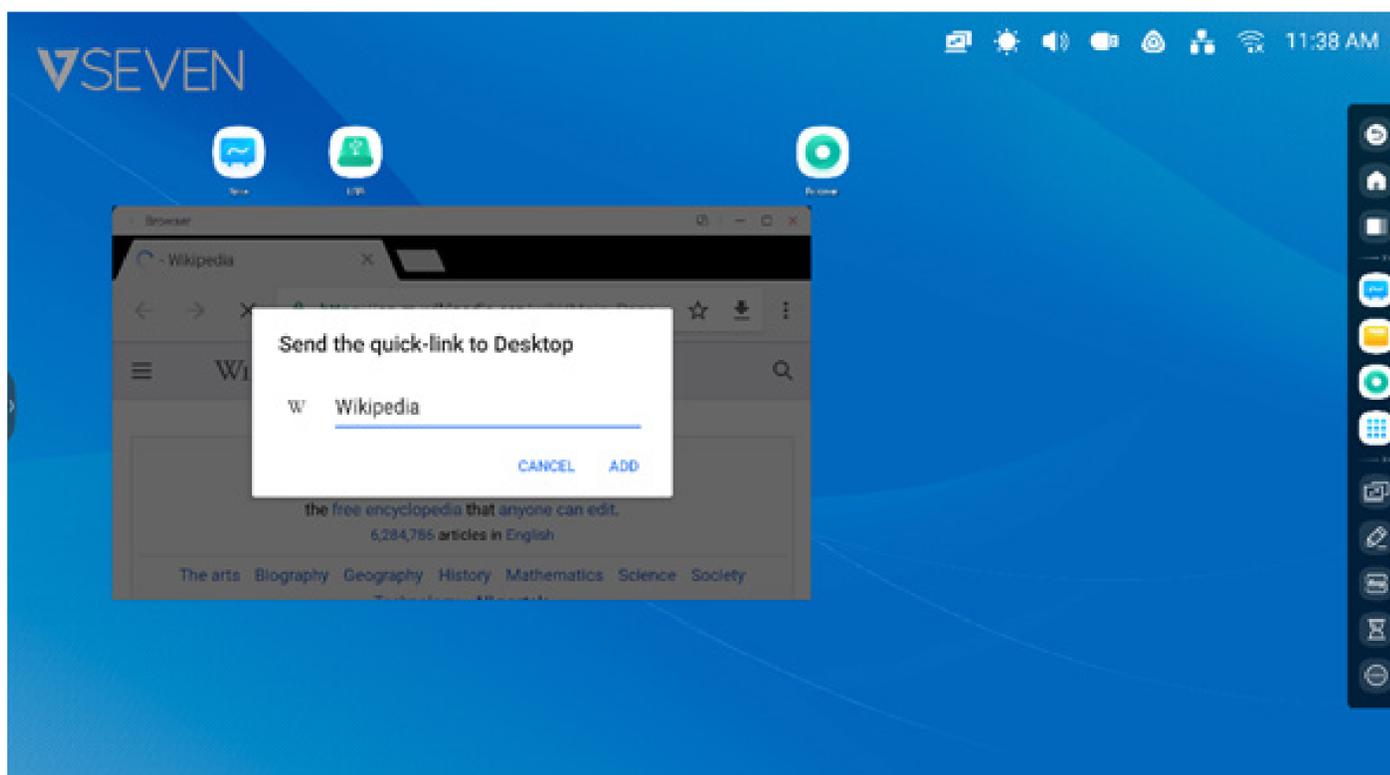


## Raccourcis de sites Web

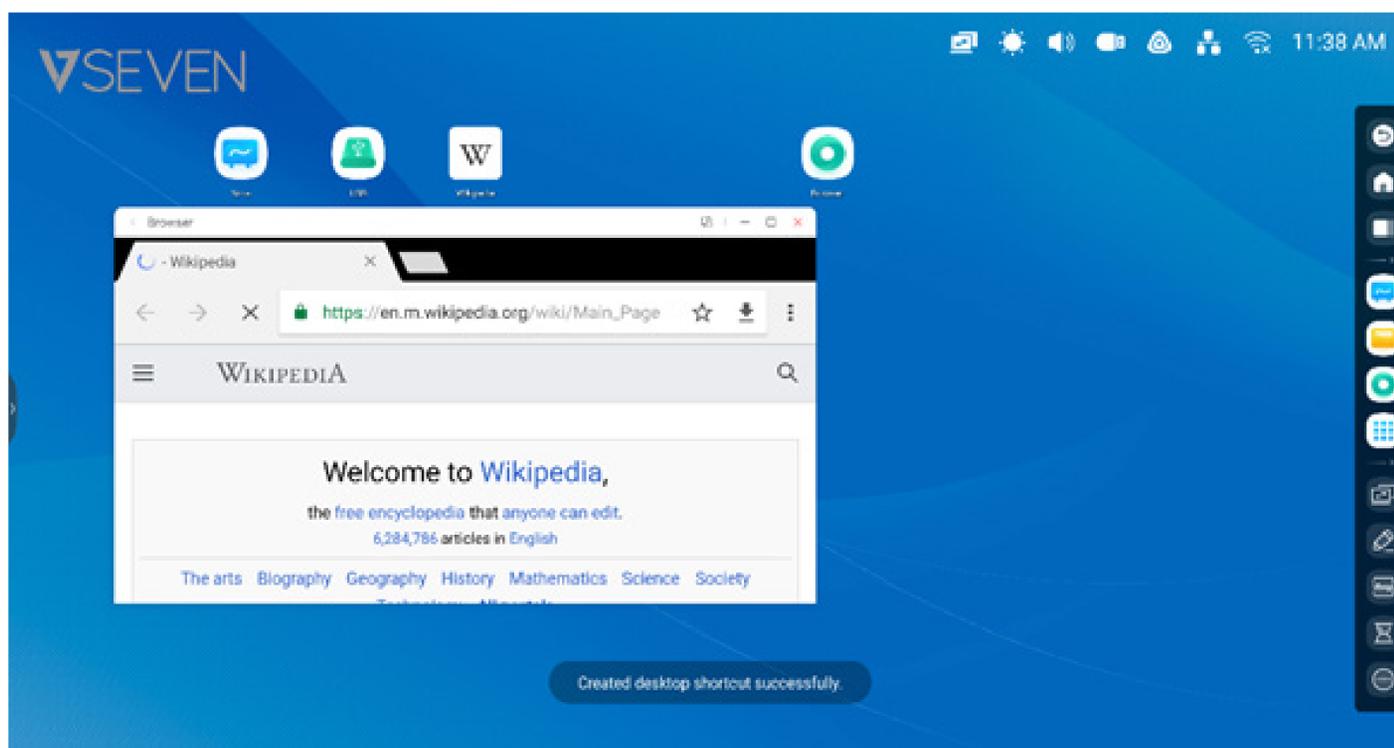
Étape 1 : dans le navigateur Web, ouvrir le site Web de votre choix, toucher le menu à trois points verticaux sur le côté droit du navigateur et sélectionner « Envoyer le lien rapide vers le bureau ».



Étape 2 : nommer le nouveau raccourci de site Web afin de pouvoir l'identifier facilement sur votre écran d'accueil.

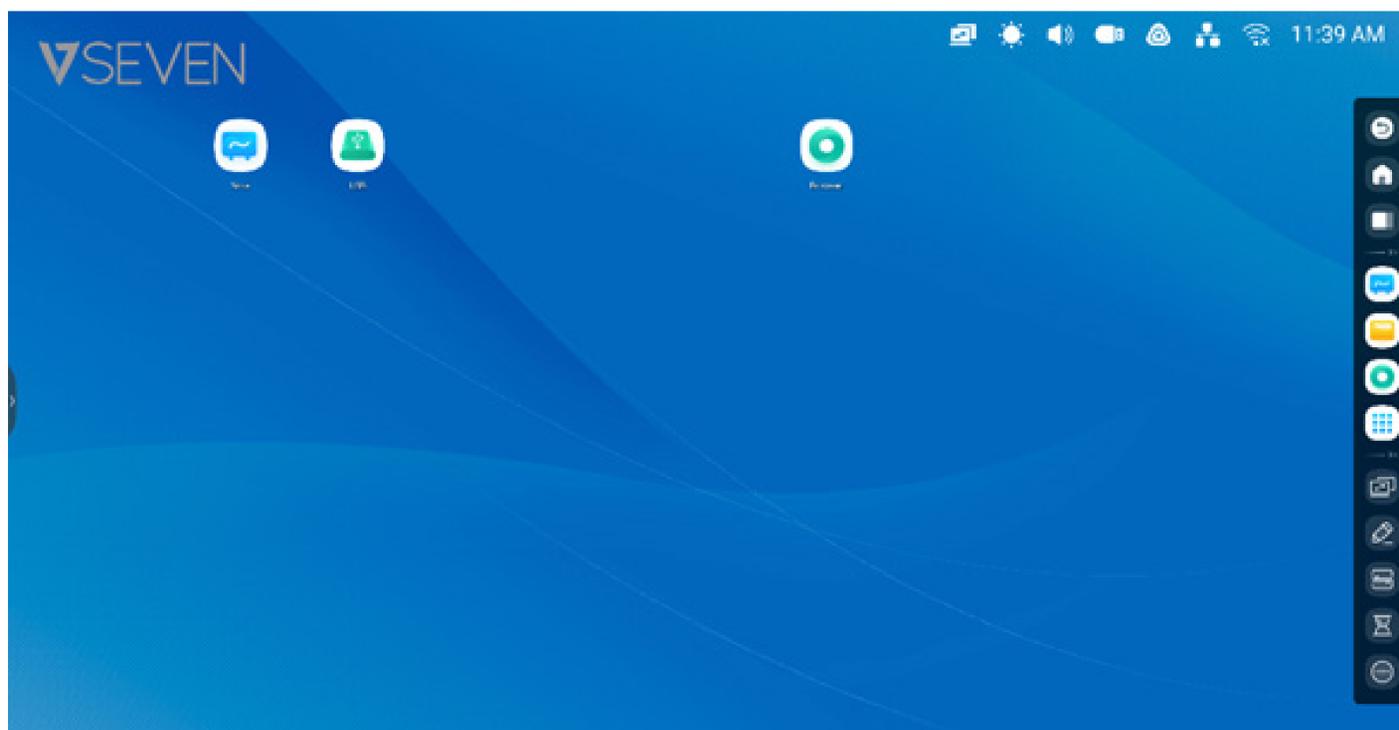


Le site Web peut être facilement ouvert à partir du nouveau raccourci.



### Raccourcis de périphériques USB :

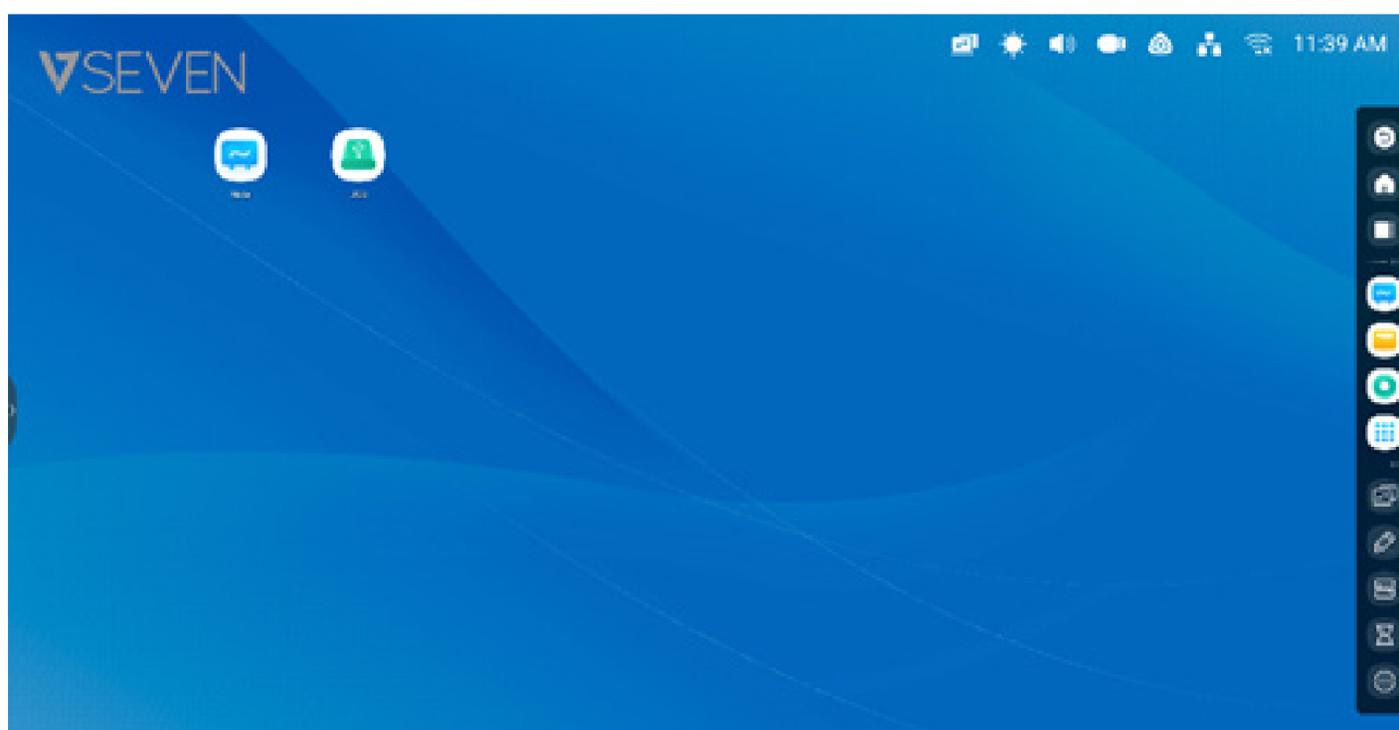
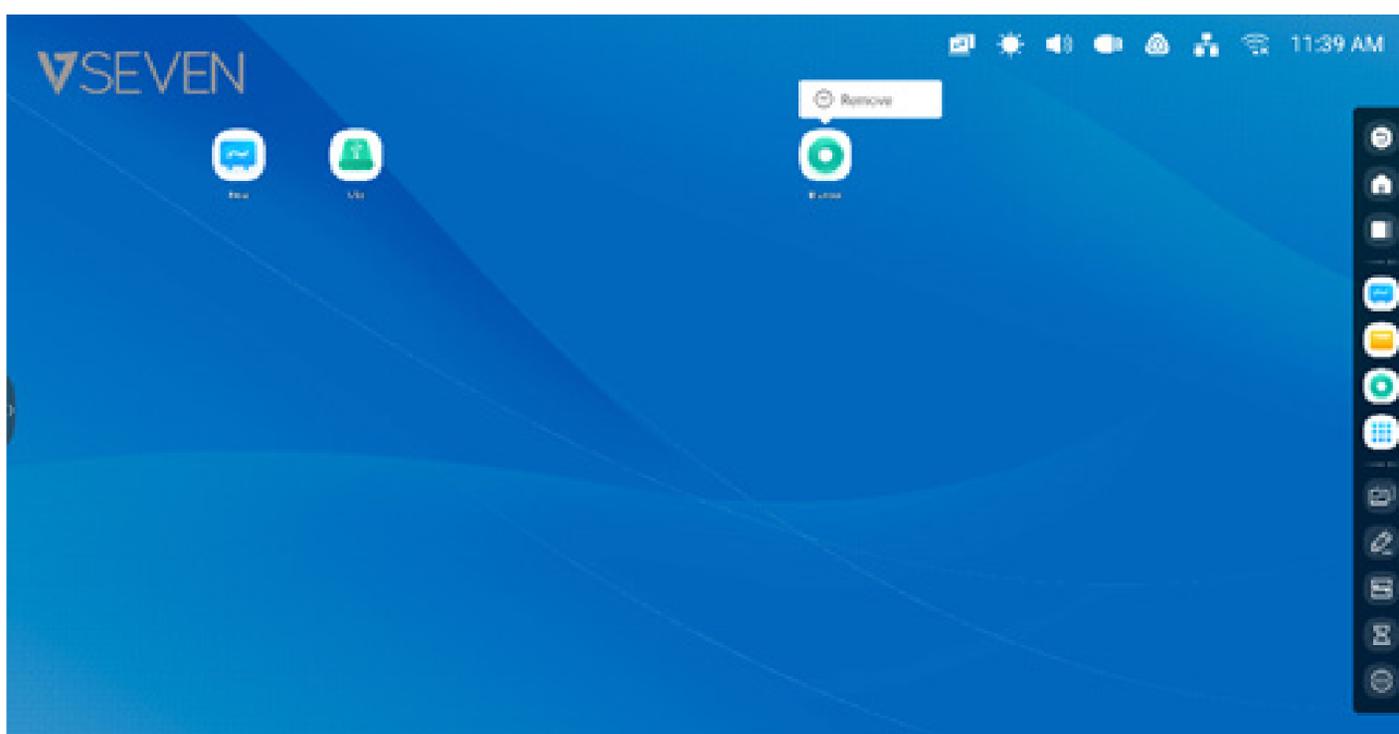
Lorsque vous insérez un périphérique de stockage USB dans le connecteur USB de l'IFP, un raccourci est automatiquement placé sur l'écran d'accueil du lanceur pour faciliter la recherche et l'ouverture de votre périphérique de stockage USB dans l'Explorateur.



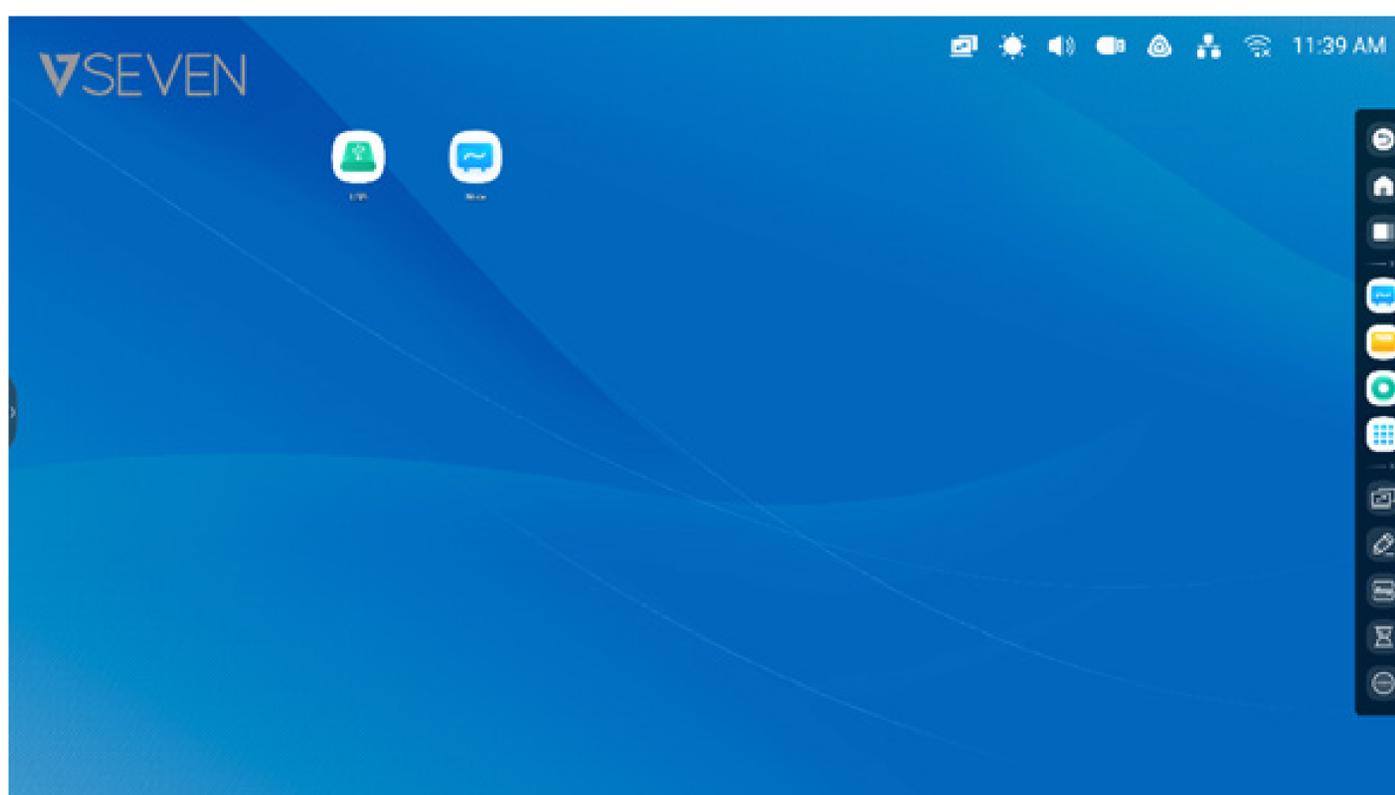
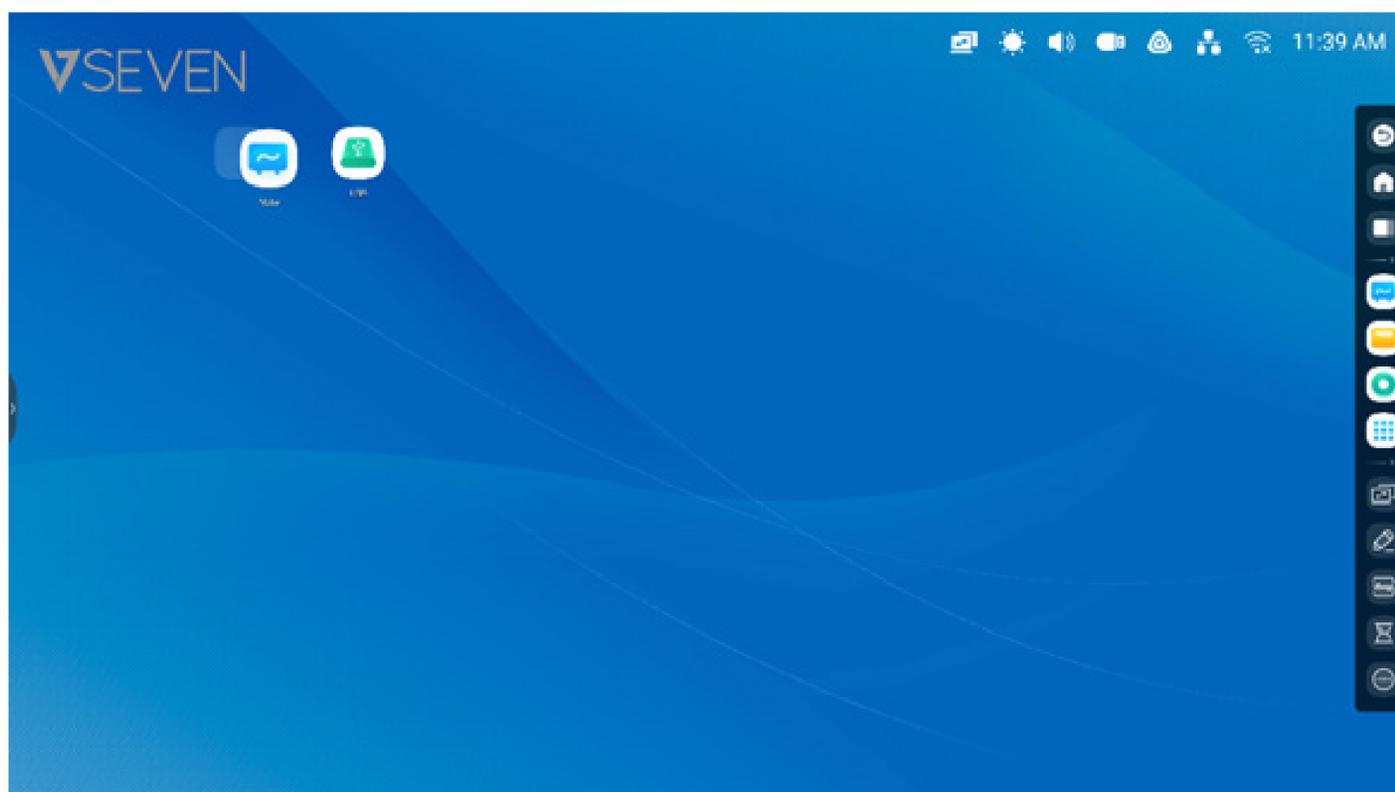
### Gestion des raccourcis :

Appuyer longuement ou faire glisser les raccourcis pour les gérer.

**Supprimer :** appuyer longuement sur l'icône ; un menu s'affichera. Sélectionner « Supprimer » pour supprimer le raccourci de l'écran d'accueil du lanceur.

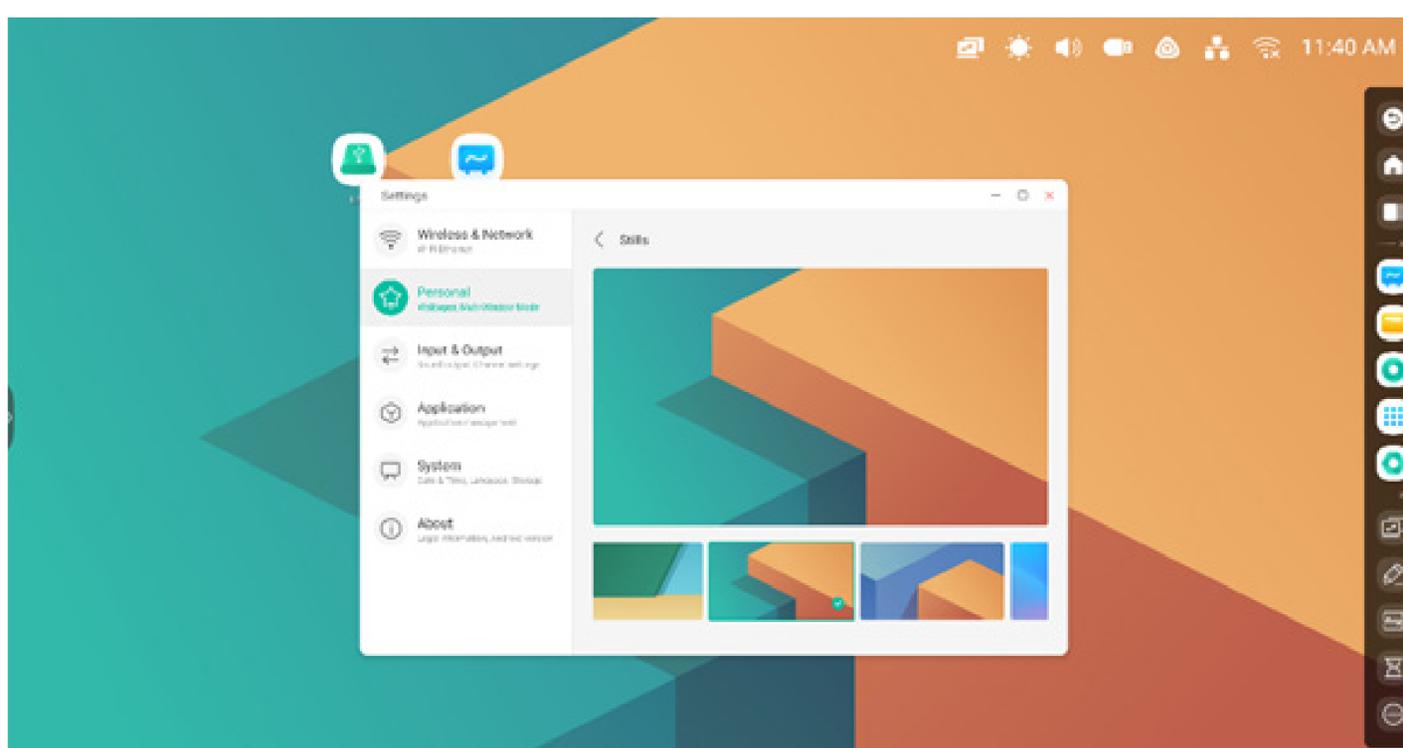


**Déplacer un raccourci :** appuyer longuement sur le raccourci et le faire glisser pour le déplacer là où vous le souhaitez sur le lanceur.



**Fond d'écran :** le lanceur vous permet de personnaliser le fond d'écran :

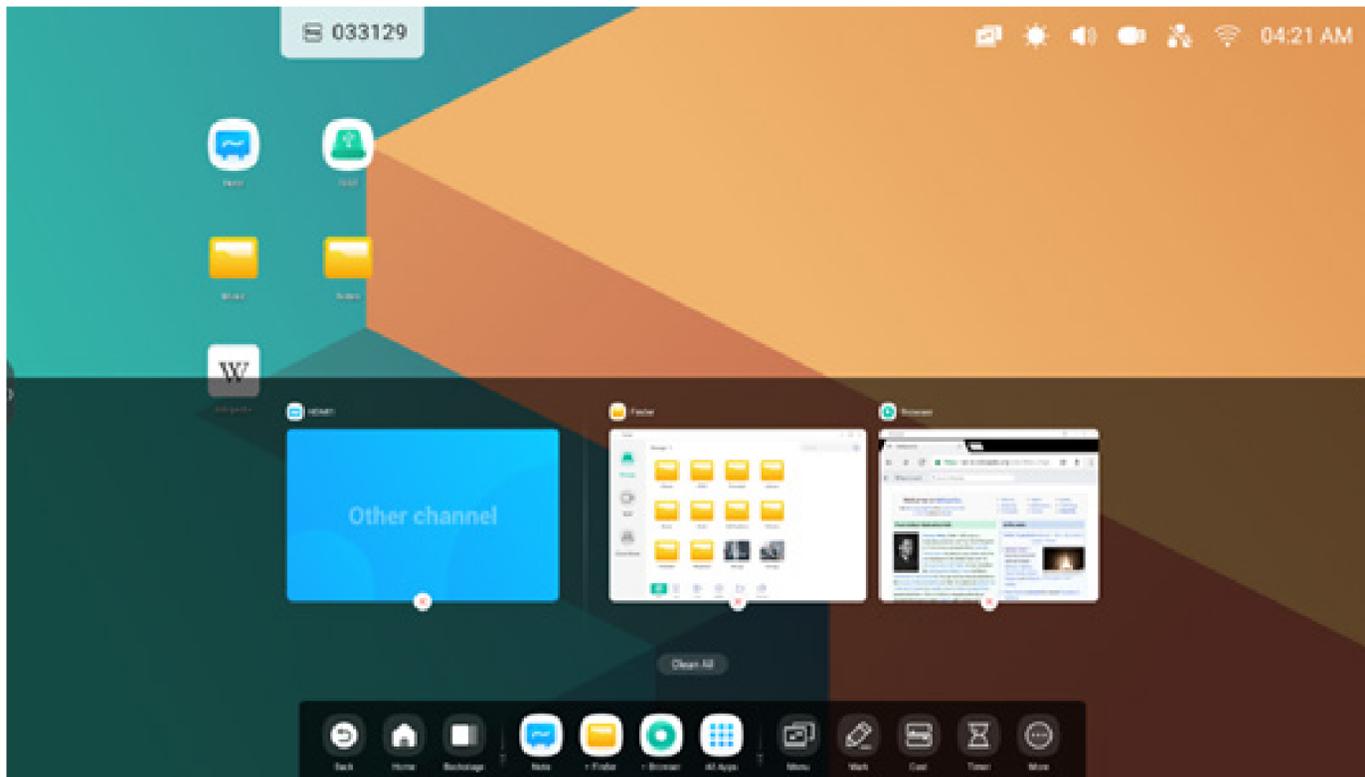
**Fond d'écran personnalisé :** ouvrir la page « Paramètres > Personnel > Fond d'écran » pour choisir un nouveau fond d'écran pour votre écran d'accueil.



### Barre système

La barre système centralise des outils et permet de changer et de gérer efficacement des tâches. Elle intègre un gestionnaire de tâches, un gestionnaire d'applications et un gestionnaire d'outils. Vous pouvez également personnaliser la configuration et la gestion pour rechercher facilement ce que vous utilisez le plus.

### Source d'entrée et applications en cours :



### Toutes les applications :

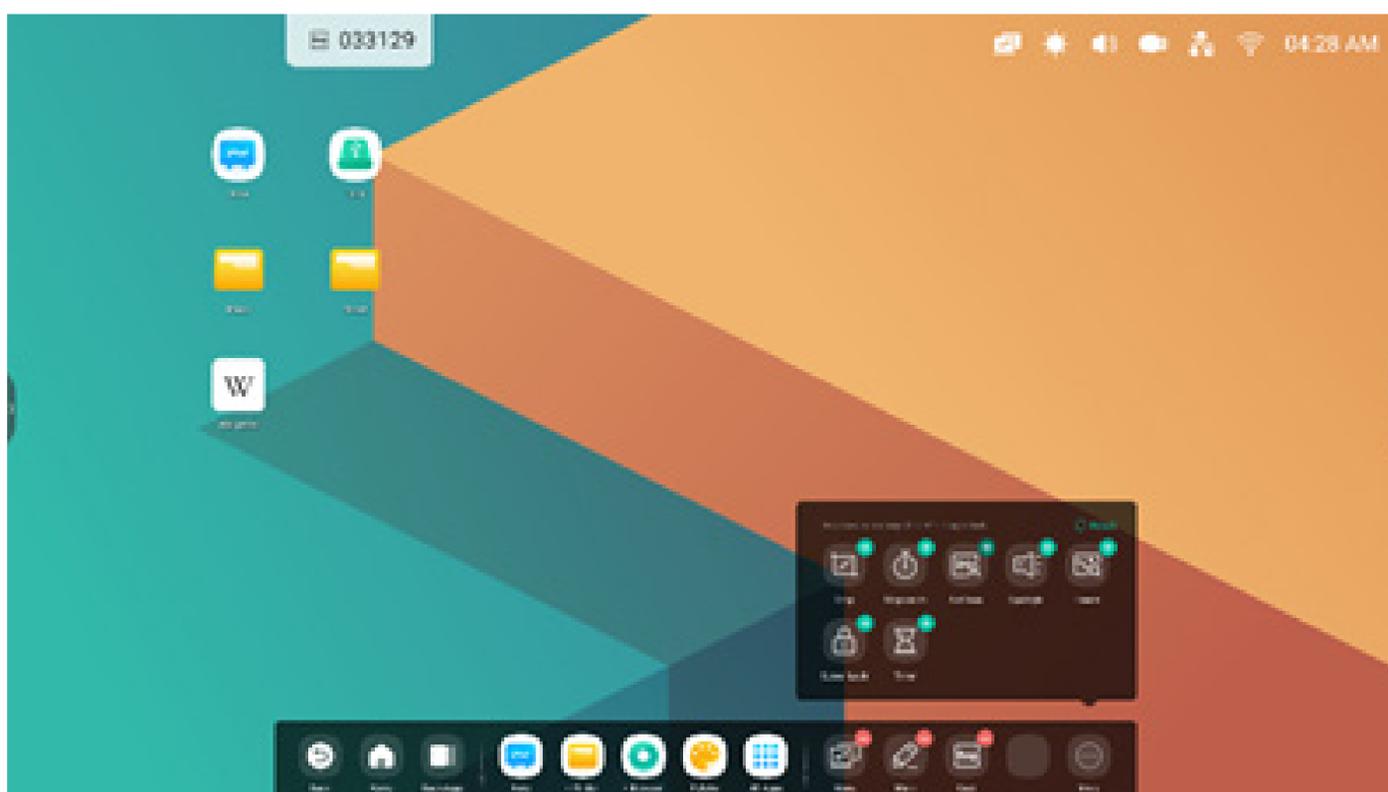


### Tous les outils :

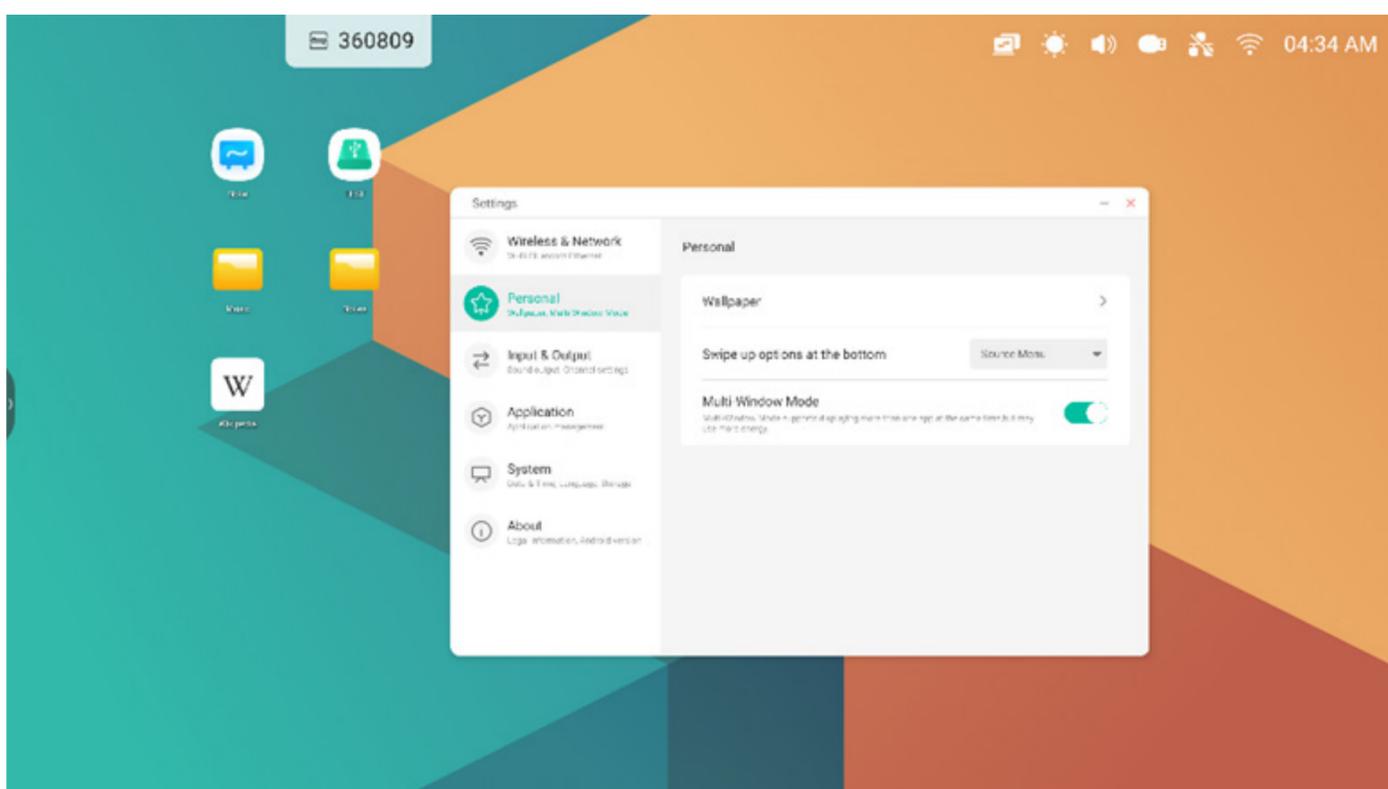


## Barre système personnalisée :

Personnaliser les applications ou les outils que vous souhaitez voir apparaître dans la barre système :



Personnaliser la position de la barre système sur l'écran :



## Navigation dans la barre système



**Retour** : permet de revenir à la dernière interface de fonctionnement.

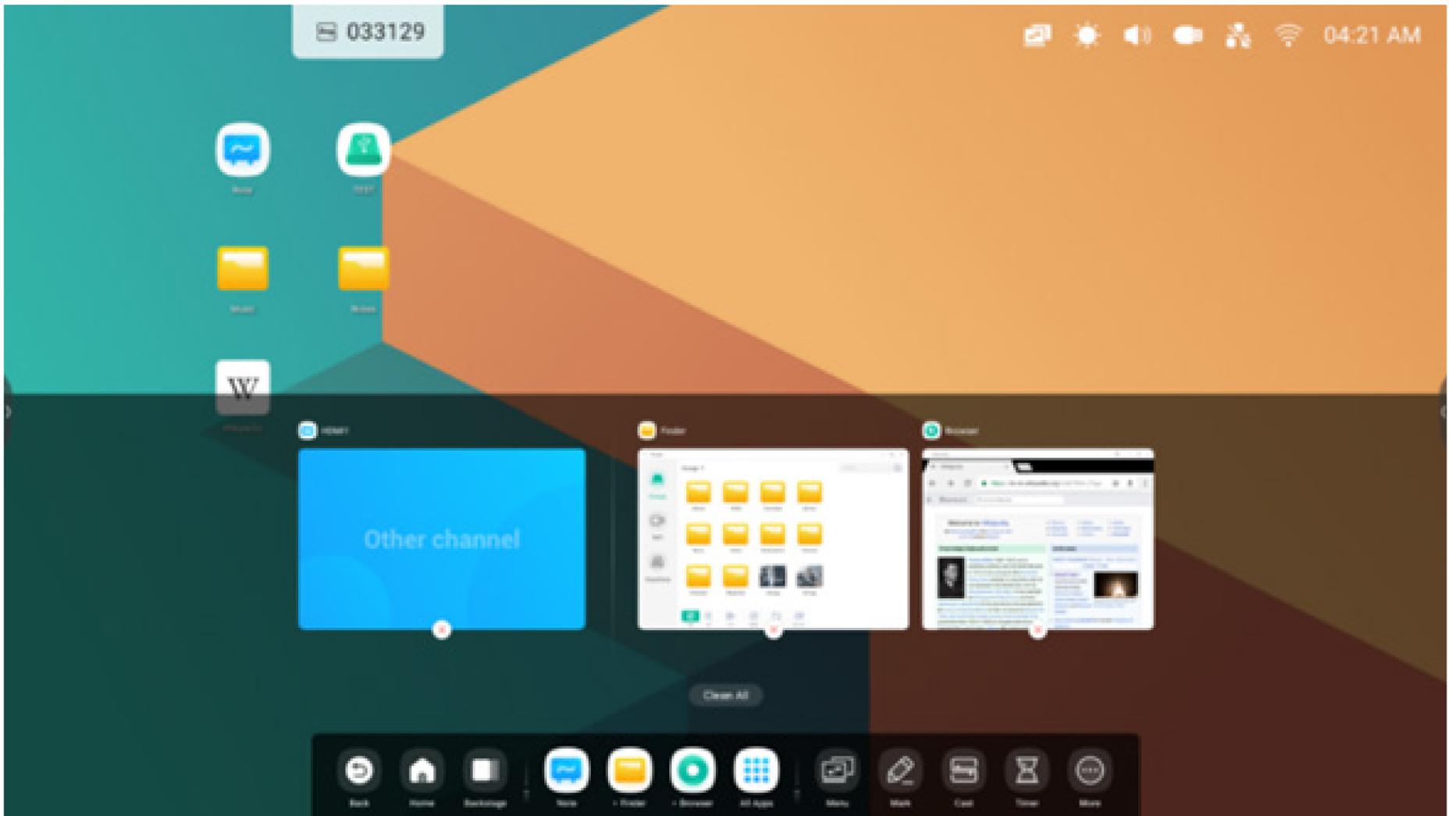


**Accueil** : permet de tout réduire et d'accéder à l'écran d'accueil du lanceur.



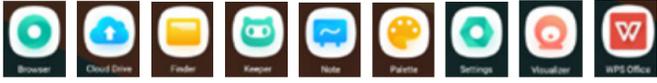
**Arrière-plan** : permet d'afficher et de gérer les applications et les sources d'entrée récentes.

**Arrière-plan** : sélectionner un processus en cours pour l'ouvrir, ou le faire glisser en dehors de la barre système pour le fermer. Sinon, vous pouvez fermer tous les processus en cours sur votre système en sélectionnant « Nettoyer tout ».



## Centre d'applications

Lancer et gérer les applications de la barre système :

<p><b>Raccourcis par défaut</b></p>	 <p>Les applications par défaut apparaissent dans la barre système : Note, Explorateur, Navigateur. Sélectionner une application pour la lancer.</p>
<p><b>Toutes les applications</b></p>	 <p>pour afficher toutes les applications.</p>  <p>Les applications installées par défaut comprennent : Navigateur, Lecteur cloud, Explorateur, Keeper, Note, Palette, Paramètres, Visualiseur, WPS Office</p>
<p><b>Applications en cours</b></p>	<p>Sélectionner une application en cours pour la placer au premier plan de votre lanceur.</p>

### Raccourcis par défaut

Vous pouvez placer jusqu'à 5 raccourcis d'applications couramment utilisées dans la barre système. Vous pouvez faire glisser et déposer des raccourcis d'applications vers et depuis Toutes les applications pour remplacer un raccourci déjà présent.

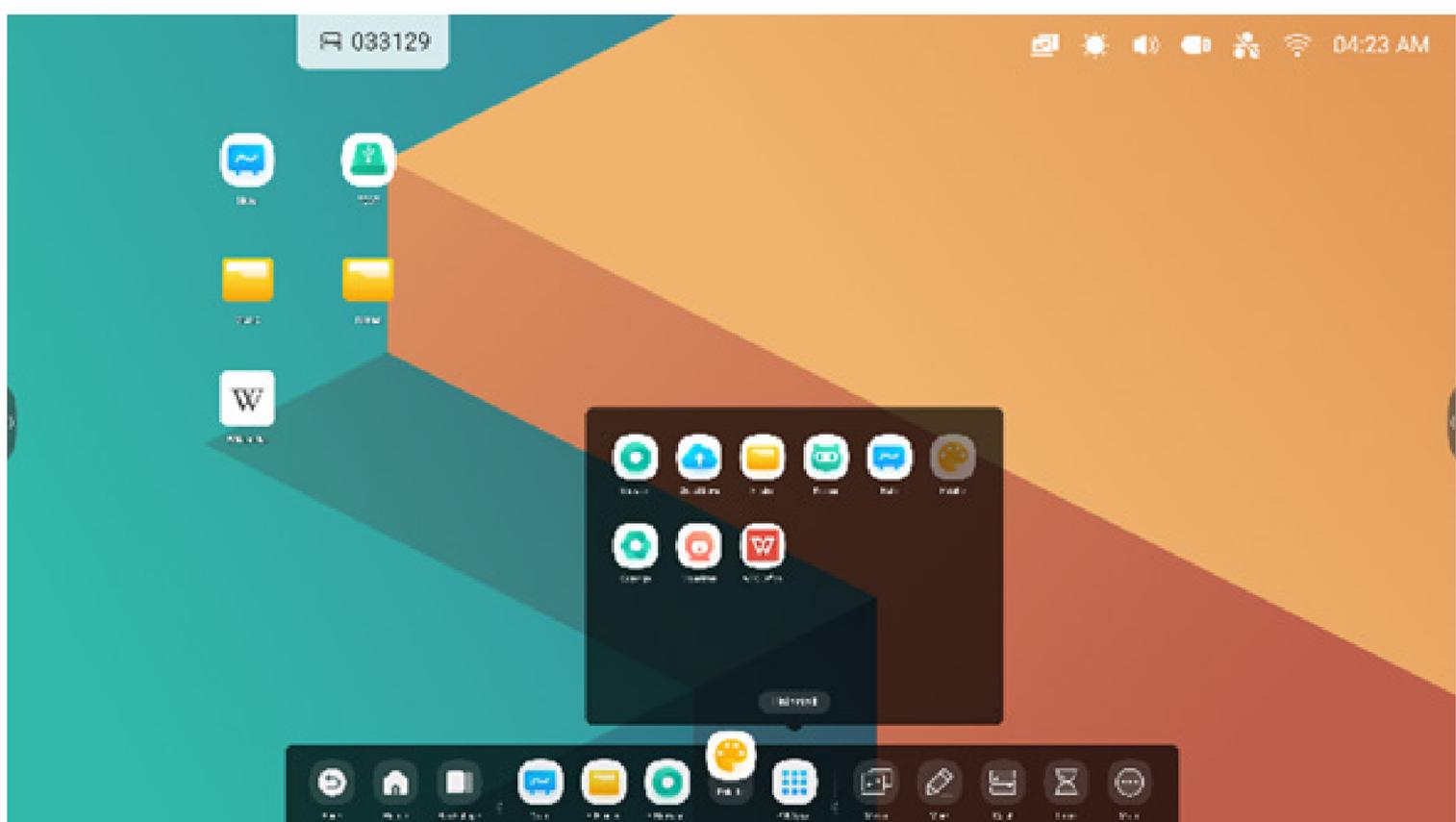
Étape 1 : ouvrir « Toutes les applications » et rechercher l'application que vous souhaitez.



Étape 2 : appuyer longuement et la faire glisser.

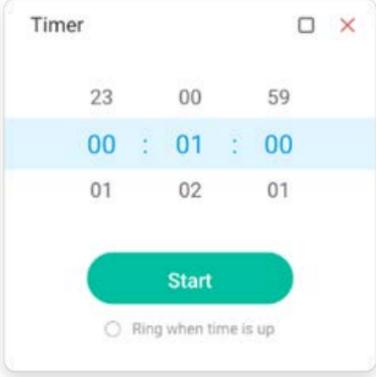


Étape 3 : la déposer dans la barre système pour créer un raccourci par défaut.



### Outils

Fonction	Description
Menu	<div data-bbox="401 2160 1188 2724" style="border: 1px solid #ccc; padding: 10px; margin-bottom: 10px;"> <p style="text-align: center; margin: 0;">Common settings</p> <div style="display: grid; grid-template-columns: repeat(4, 1fr); gap: 10px;"> <div style="text-align: center;"> + PC</div> <div style="text-align: center;"> + Android</div> <div style="text-align: center;"> + HDMI 1</div> <div style="text-align: center;"> + HDMI 2</div> <div style="text-align: center;"> + VGA 1</div> <div style="text-align: center;"> + VGA 2</div> <div style="text-align: center;"> + DP</div> <div style="text-align: center;"> + DP</div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; margin-top: 10px;"> <div style="text-align: center;"></div> <div style="text-align: center;"></div> </div> </div> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Affiche toutes les sources d'entrée, notamment Android, USB-C, HDMI et VGA.</li> <li>• Affiche des paramètres plus avancés, notamment Audio, Écran, Affichage, et Réglage de la source d'entrée.</li> </ul>

<p><b>Marquer</b></p>	 <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Dessiner sur la partie supérieure de l'écran.</li> <li>2. Prendre des notes par-dessus tout contenu à l'écran.</li> <li>3. Partager via un QR code et enregistrer dans le cloud.</li> </ol>
<p><b>Diffuser</b></p>	 <p>Pour une présentation et une collaboration sans fil fluides pendant les conférences.</p>
<p><b>Compteur</b></p>	 <p>Décompte à partir d'un intervalle de temps spécifié.</p>
<p><b>Rogner</b></p>	 <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Faire des captures d'écran de tout ce qui se trouve à l'écran, notamment le contenu d'applications, de sites Web et de vidéos.</li> <li>2. Sélectionner le mode Libre, Intégral ou Fenêtre.</li> <li>3. Possibilité d'insérer un tableau blanc pour l'édition.</li> </ol>
<p><b>Chronomètre</b></p>	 <p>Compte à partir de zéro pour mesurer le temps écoulé.</p>

<p><b>AirClass</b></p>	<div data-bbox="829 216 1486 1092" data-label="Image"> </div> <p>1. Le présentateur peut inviter le public à participer à des activités interactives via un site Web grâce à un QR code.</p> <p>2. Comprend des activités de vote, de réponse, de sélection, de message et autres.</p>
<p><b>Mettre en avant</b></p>	<div data-bbox="1024 1448 1255 1576" data-label="Image"> </div> <p>Permet de cibler des zones spécifiques de l'écran.</p>
<p><b>Figer</b></p>	<div data-bbox="877 1760 1367 1902" data-label="Image"> </div> <p>Permet de figer et d'agrandir le contenu actuel de l'écran.</p>
<p><b>Verrouillage de l'écran</b></p>	<p>Permet de verrouiller l'écran, et de le déverrouiller en saisissant le mot de passe dédié configuré dans les paramètres.</p>

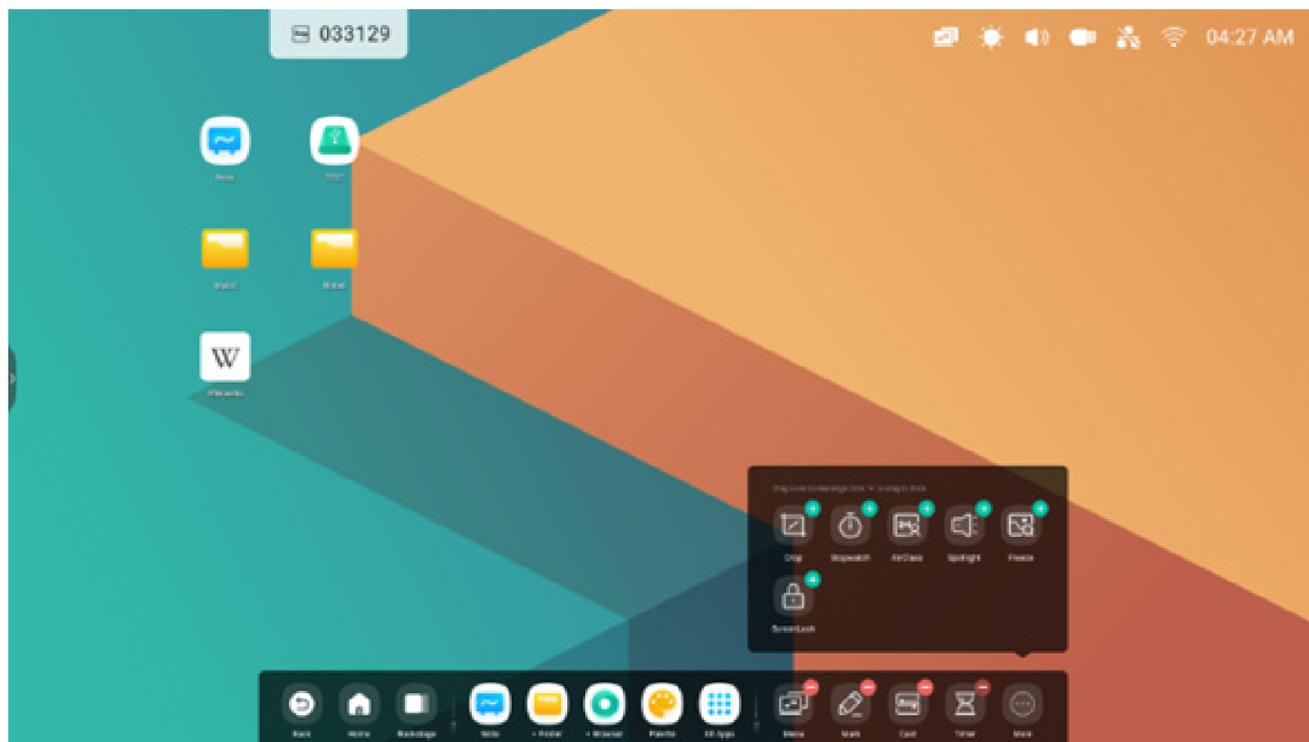
### 2.3.2 Outils personnalisés :

Vous pouvez ajouter 4 outils couramment utilisés dans la barre système. Pour en remplacer, ajouter d'autres outils à partir de « Plus ».

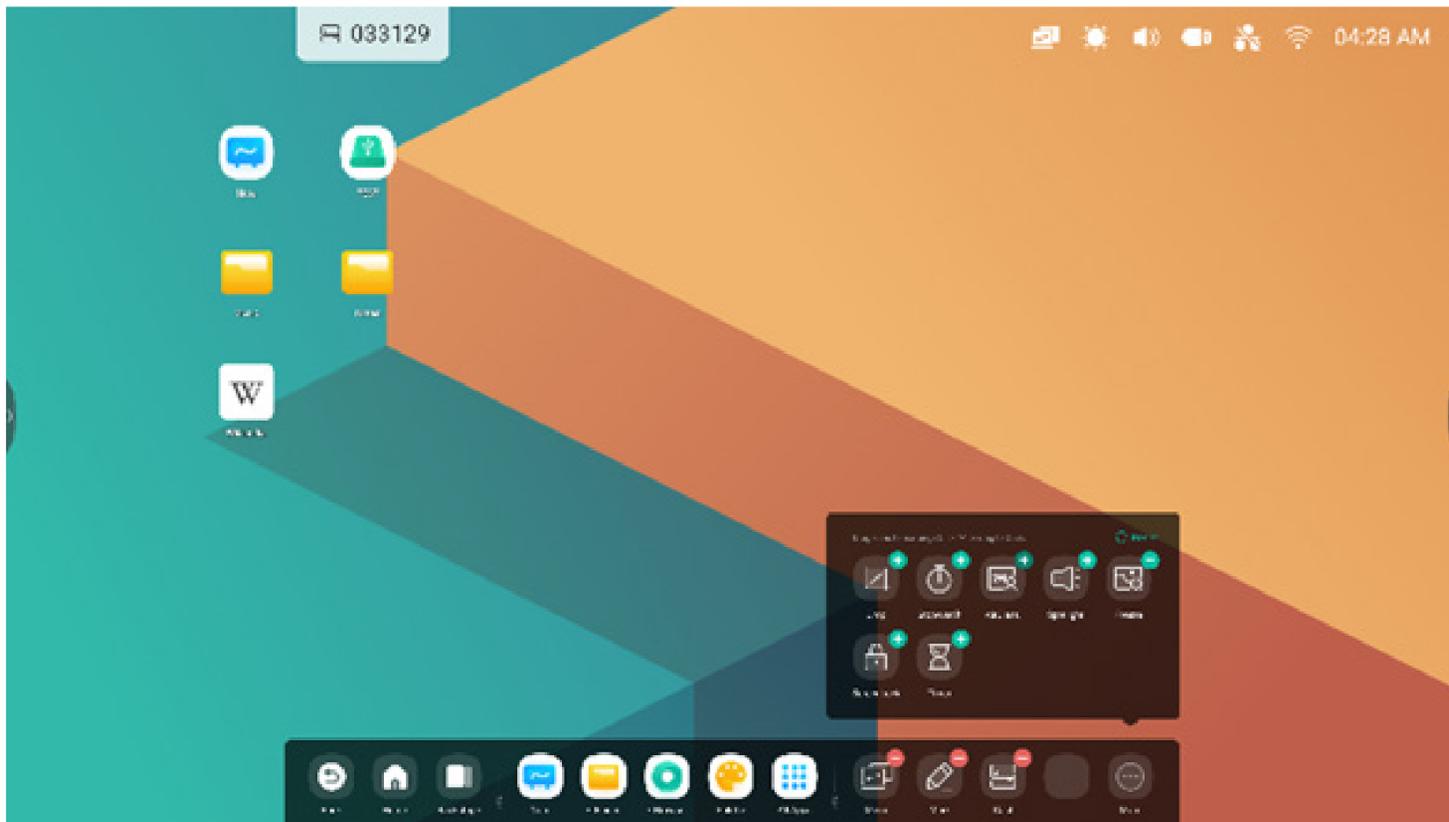
Étape 1 : « modifier » ou appuyer longuement sur l'icône des outils pour passer en mode Édition.



Étape 2 : appuyer sur « - » pour supprimer l'outil de la barre système.



Appuyer sur « + » pour ajouter l'outil à la barre système.



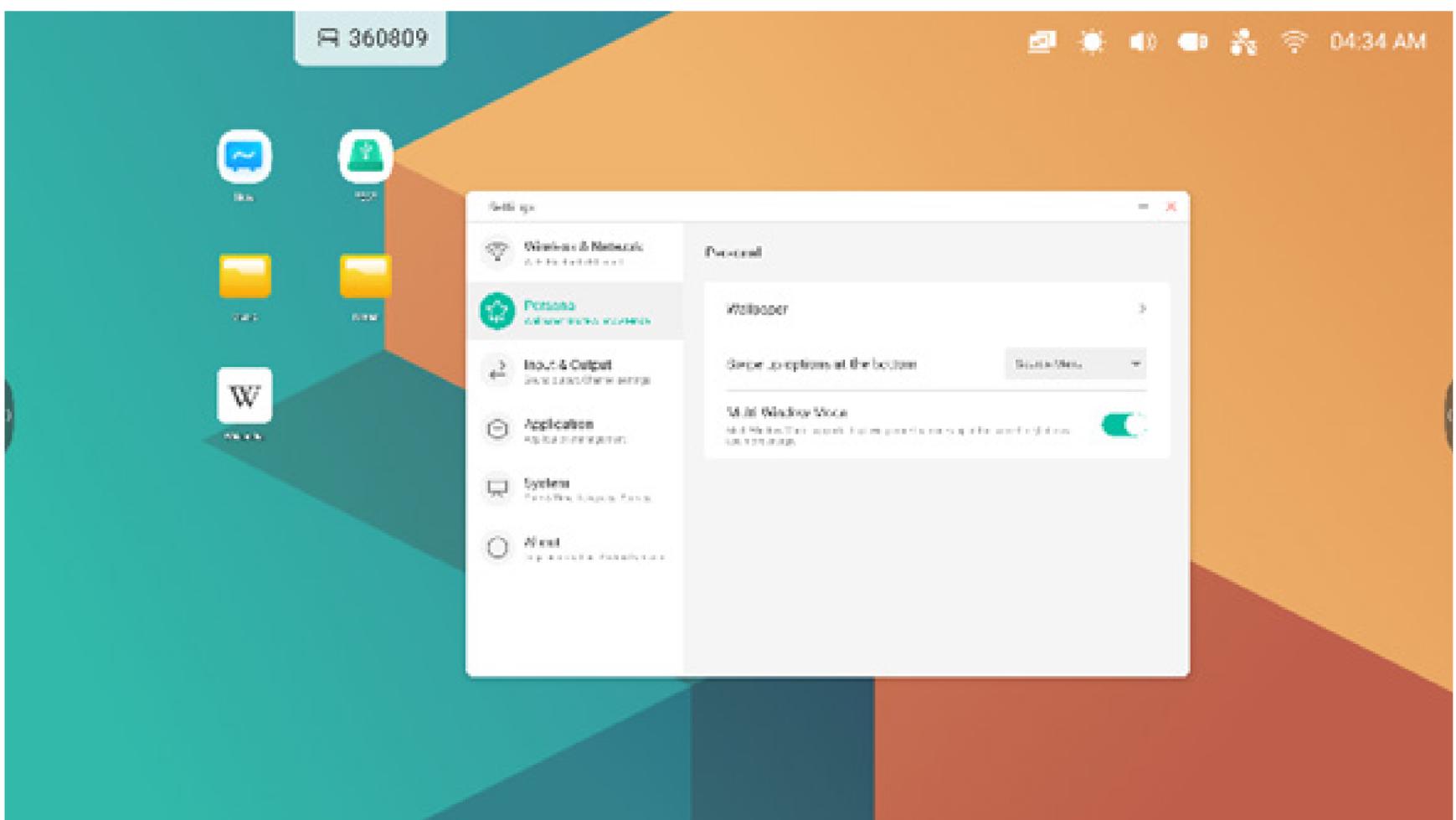
#### 2.4 Paramètres de la barre système :

Par défaut, la barre système est accessible à partir des flèches situées sur les côtés :





Vous pouvez également configurer le masquage/l'affichage dans les paramètres selon vos préférences :

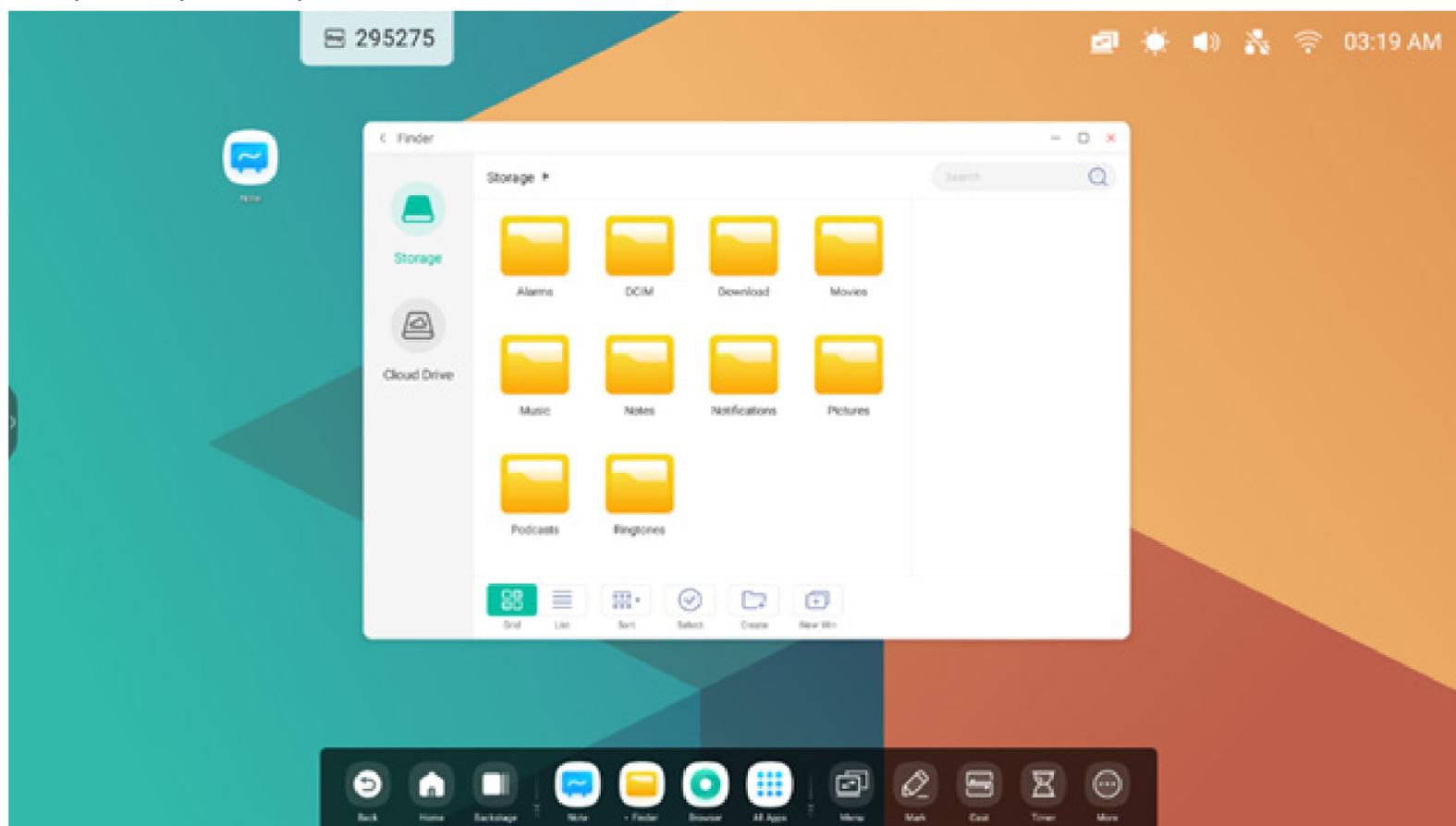


### 3. Mode Multifenêtre

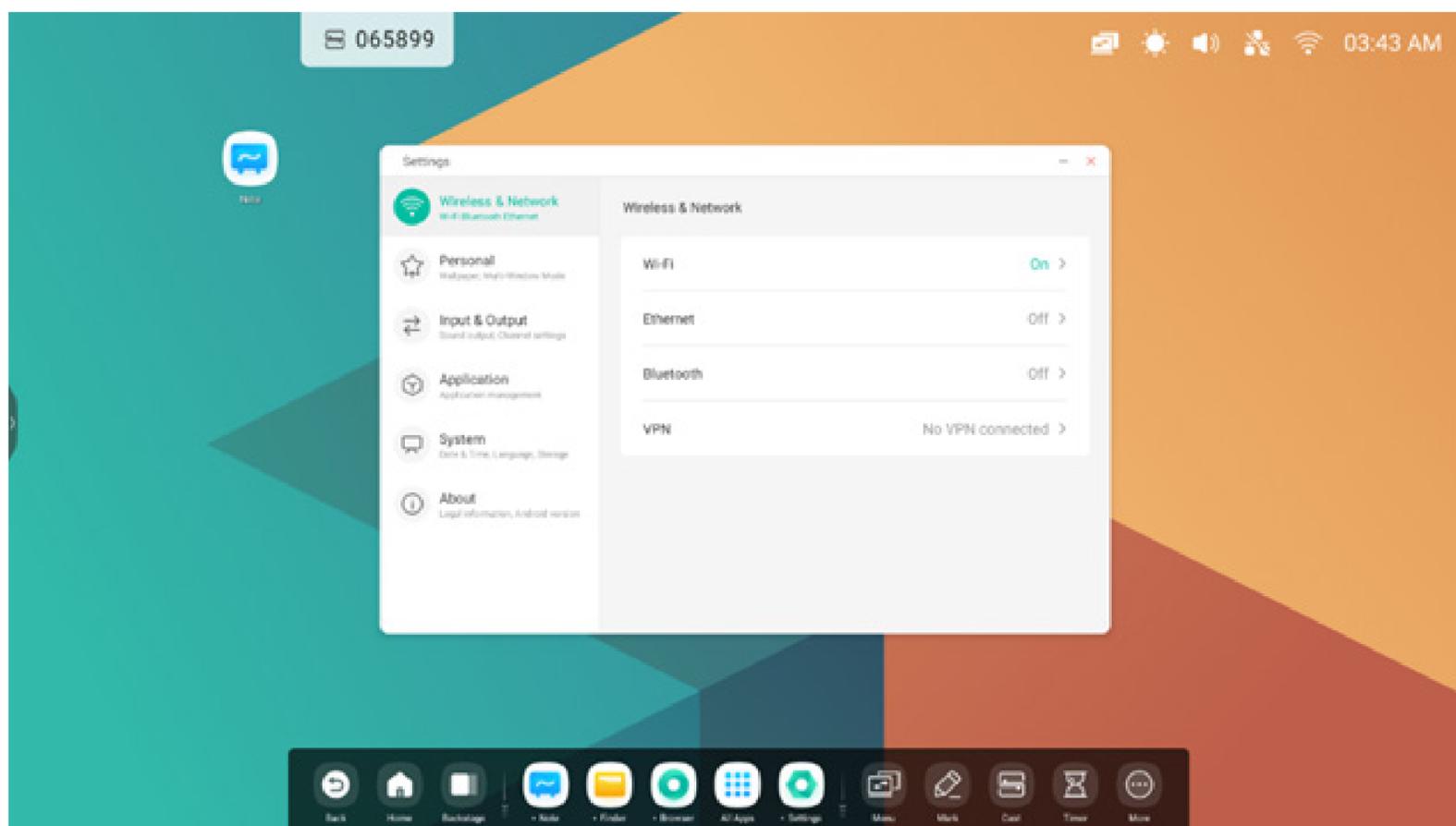
Le mode Multifenêtre fournit des fonctions avancées sur l'IFP permettant l'utilisation de plusieurs applications sur l'écran en même temps. Faites facilement glisser la taille et la position de l'affichage de chaque fenêtre d'application selon vos préférences. Par exemple, une présentation ou une leçon, ainsi que des notes et un navigateur Web. Les utilisateurs peuvent également déplacer (par glisser-déposer) du contenu entre les applications pour échanger des informations entre les différentes applications de manière pratique et efficace.

### 1. Agrandir les applications pour les rendre plus lisibles :

Exemple 1 : Explorateur pour le mode Fenêtres

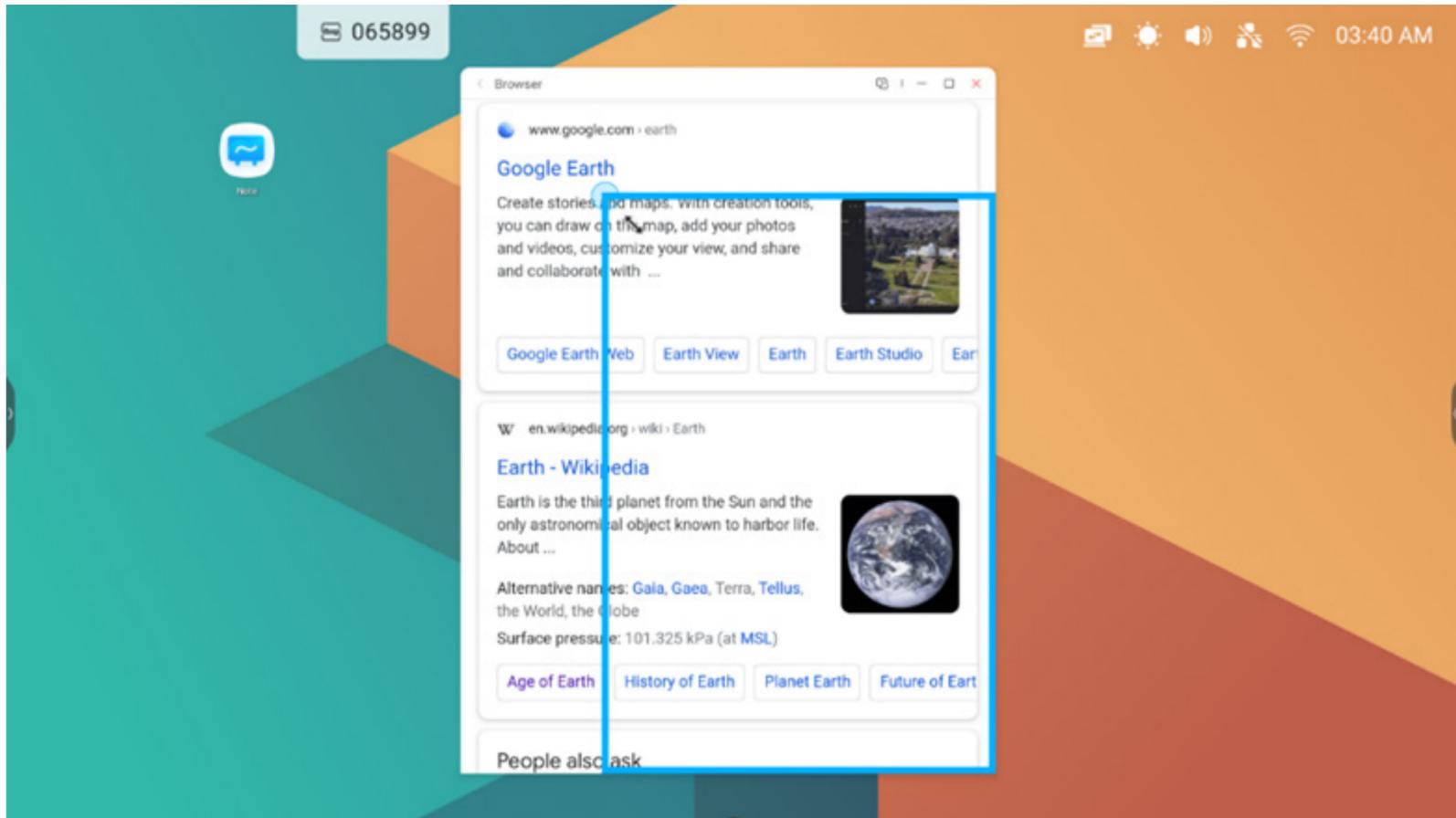


Exemple 2 : Paramètres pour le mode Fenêtres :

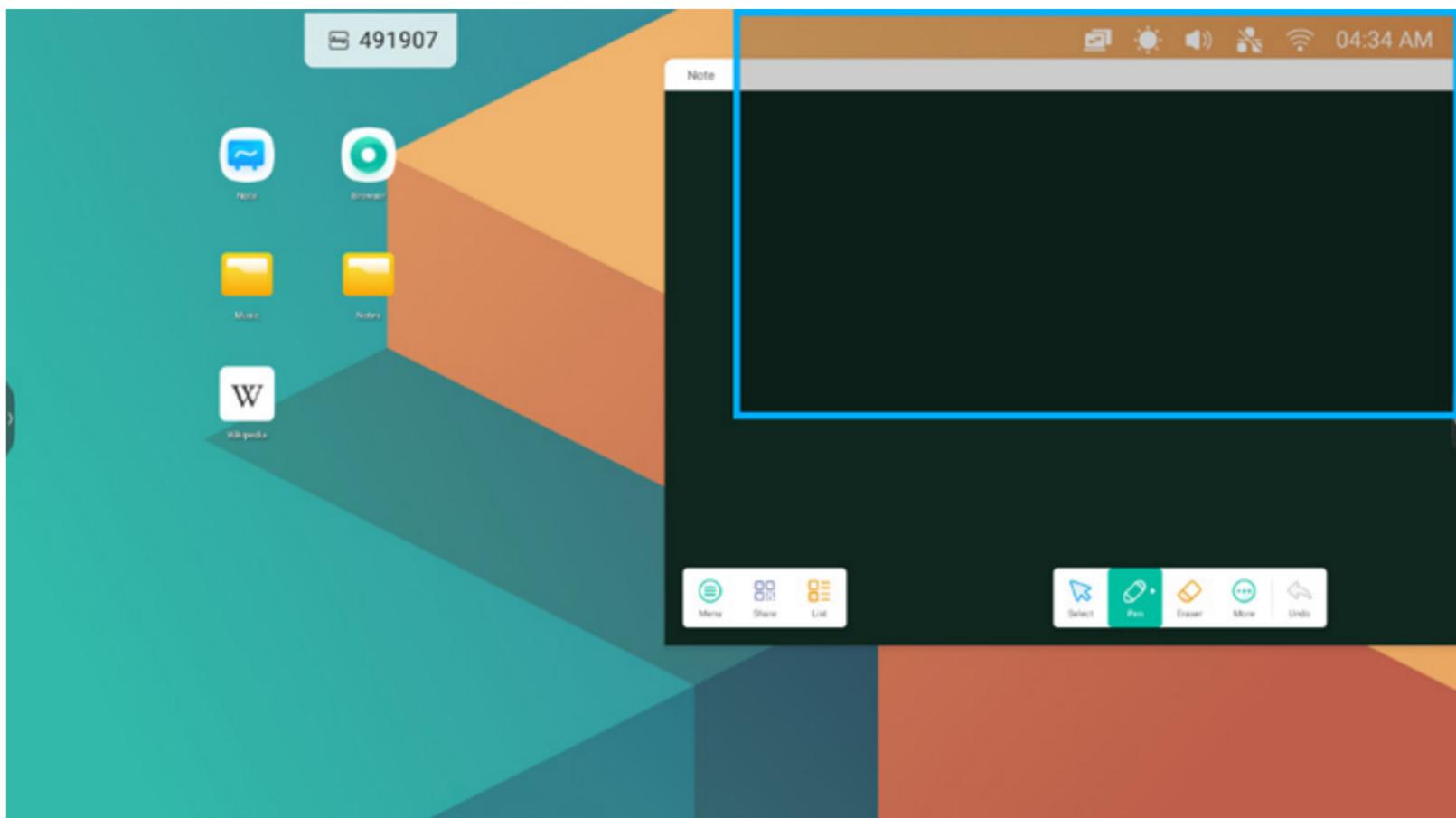


## 2. Contrôler facilement la taille et la position de l'affichage des fenêtres :

Exemple 1 : faire glisser le bord pour modifier la taille de la fenêtre :

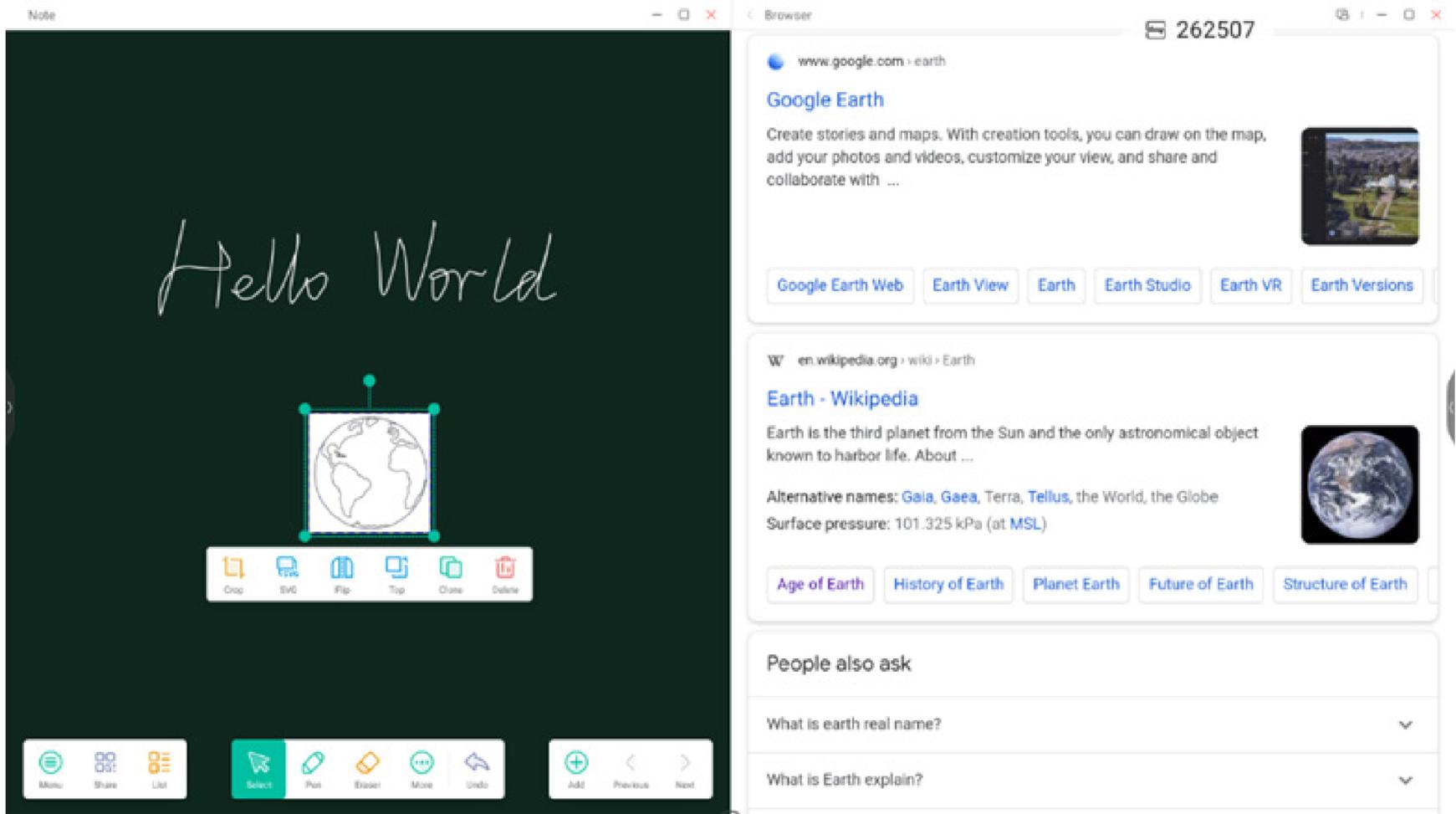


Exemple 2 : faire glisser la barre supérieure de la fenêtre vers le bord de l'écran pour passer rapidement à la taille 1/4 :

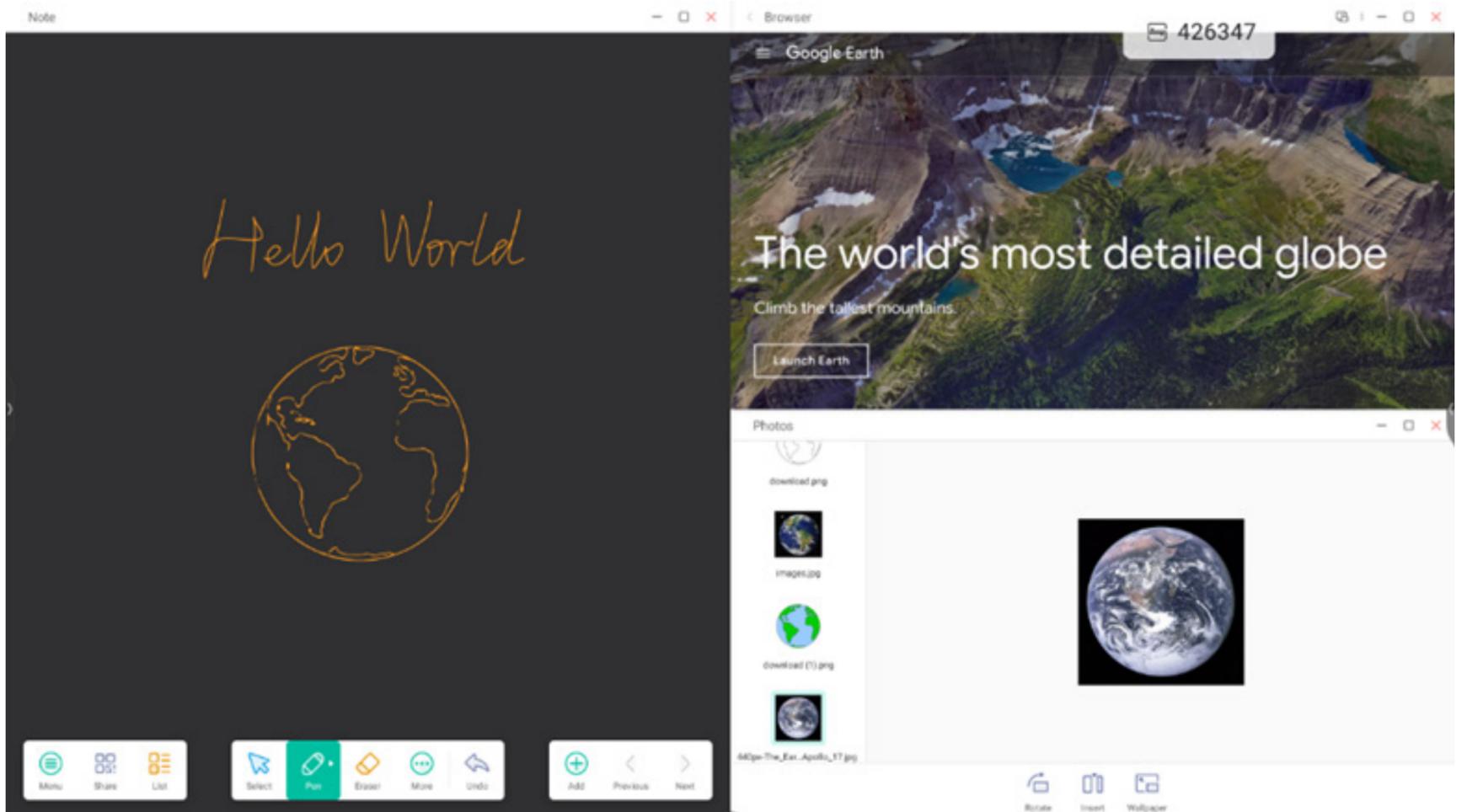


### 3. Afficher plus d'applications et d'outils à l'écran :

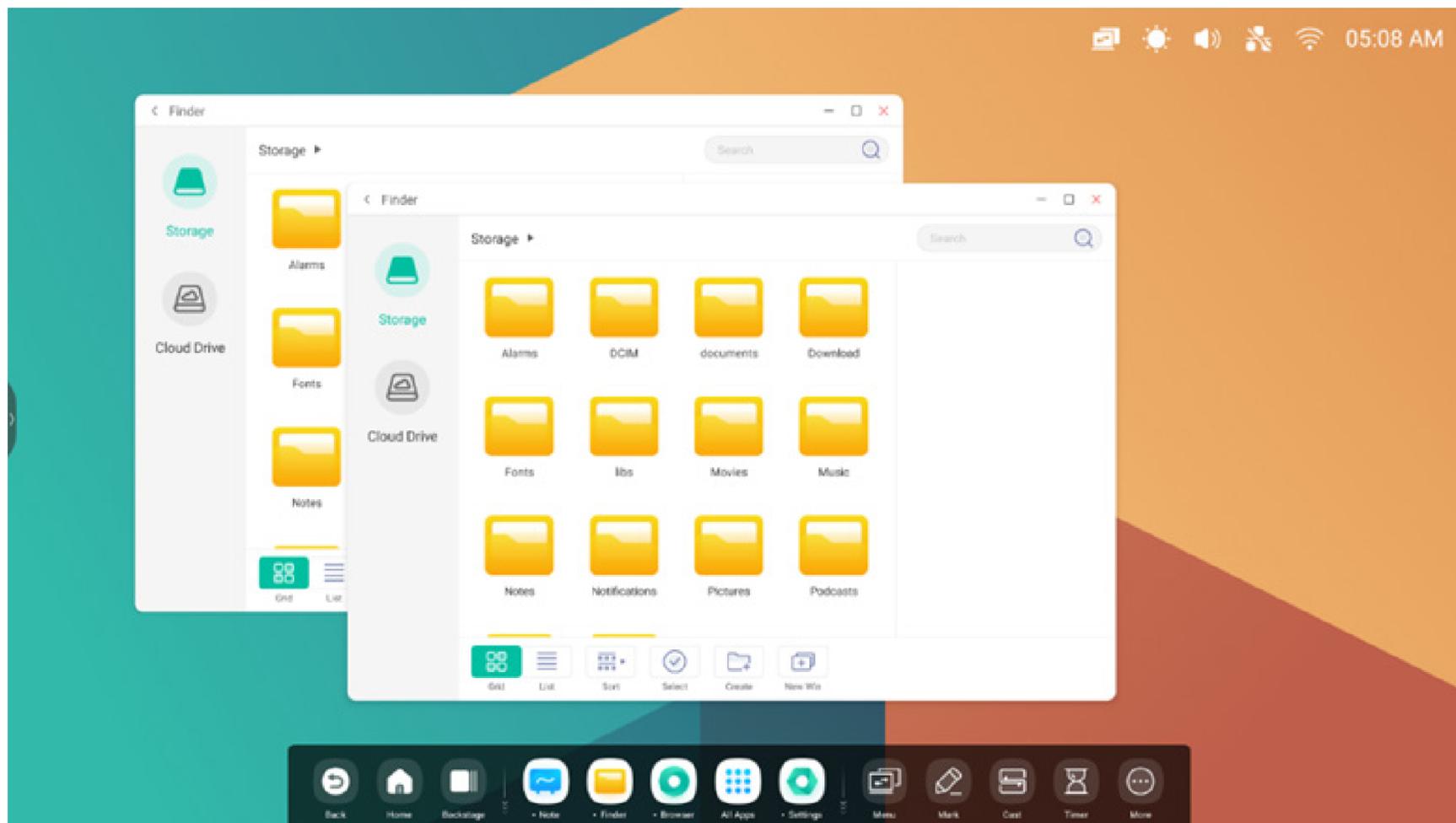
Exemple 1 : afficher efficacement le contenu pendant l'enregistrement sur Note :



Exemple 2 : trois applications affichées à l'écran en même temps :

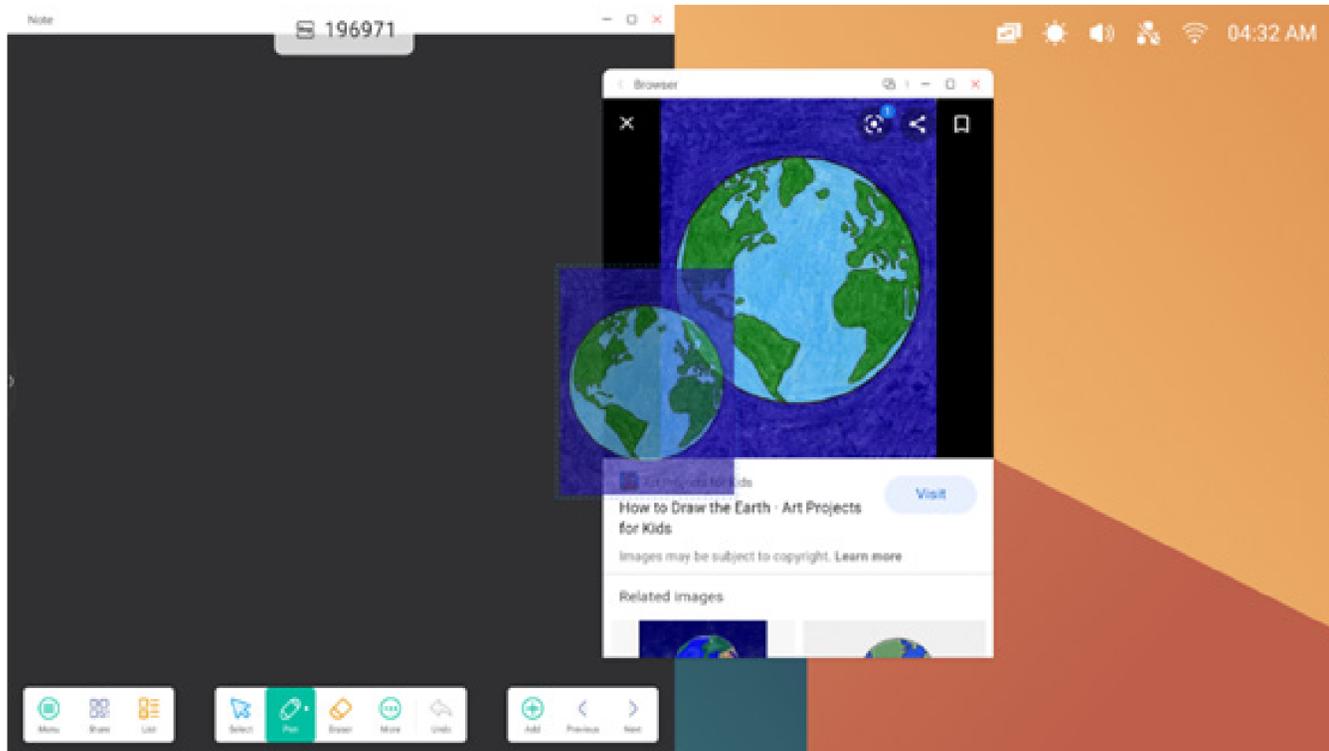


Conseils : les applications Explorateur et Navigateur peuvent créer de nouvelles fenêtres en même temps :

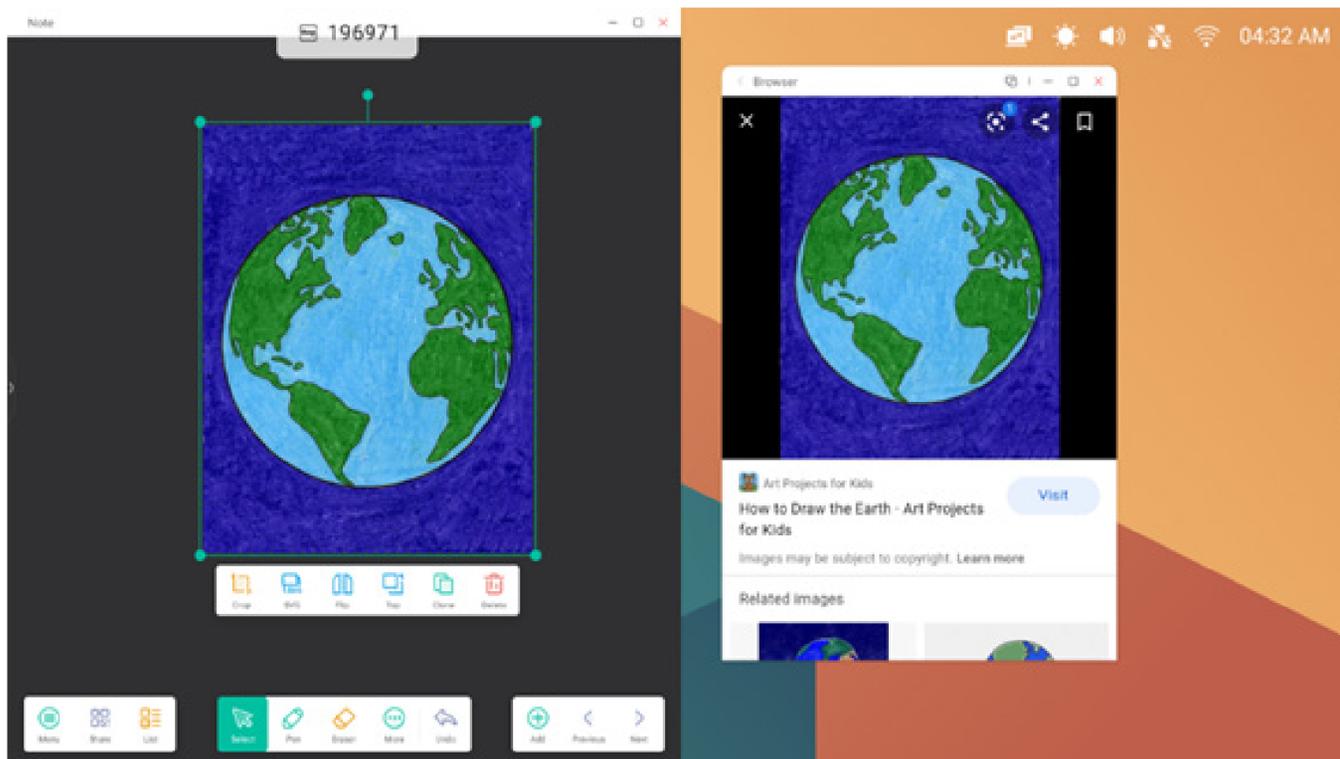


#### 4. Faire glisser le contenu d'une application à l'autre :

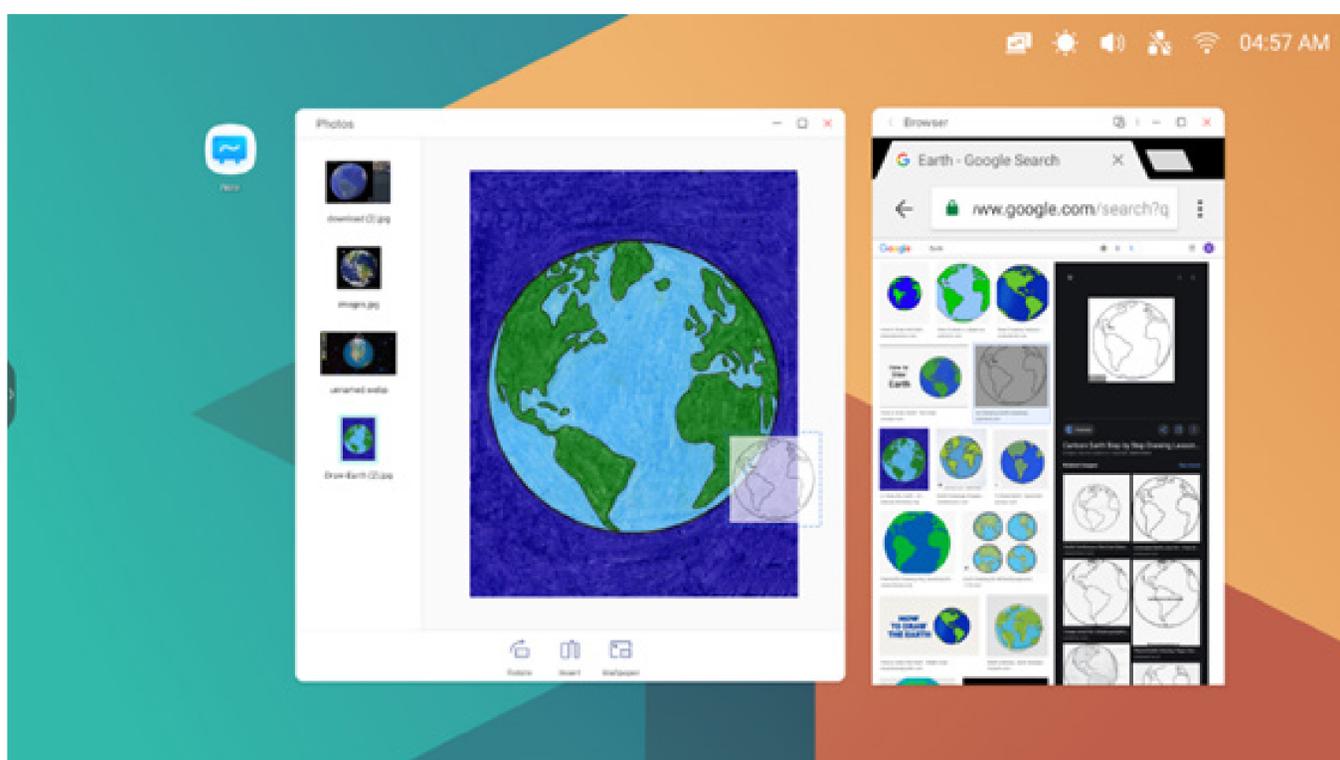
Étape 1 : appuyer longuement sur l'image dans le navigateur pour qu'elle apparaisse dans une deuxième fenêtre et attendre le téléchargement :



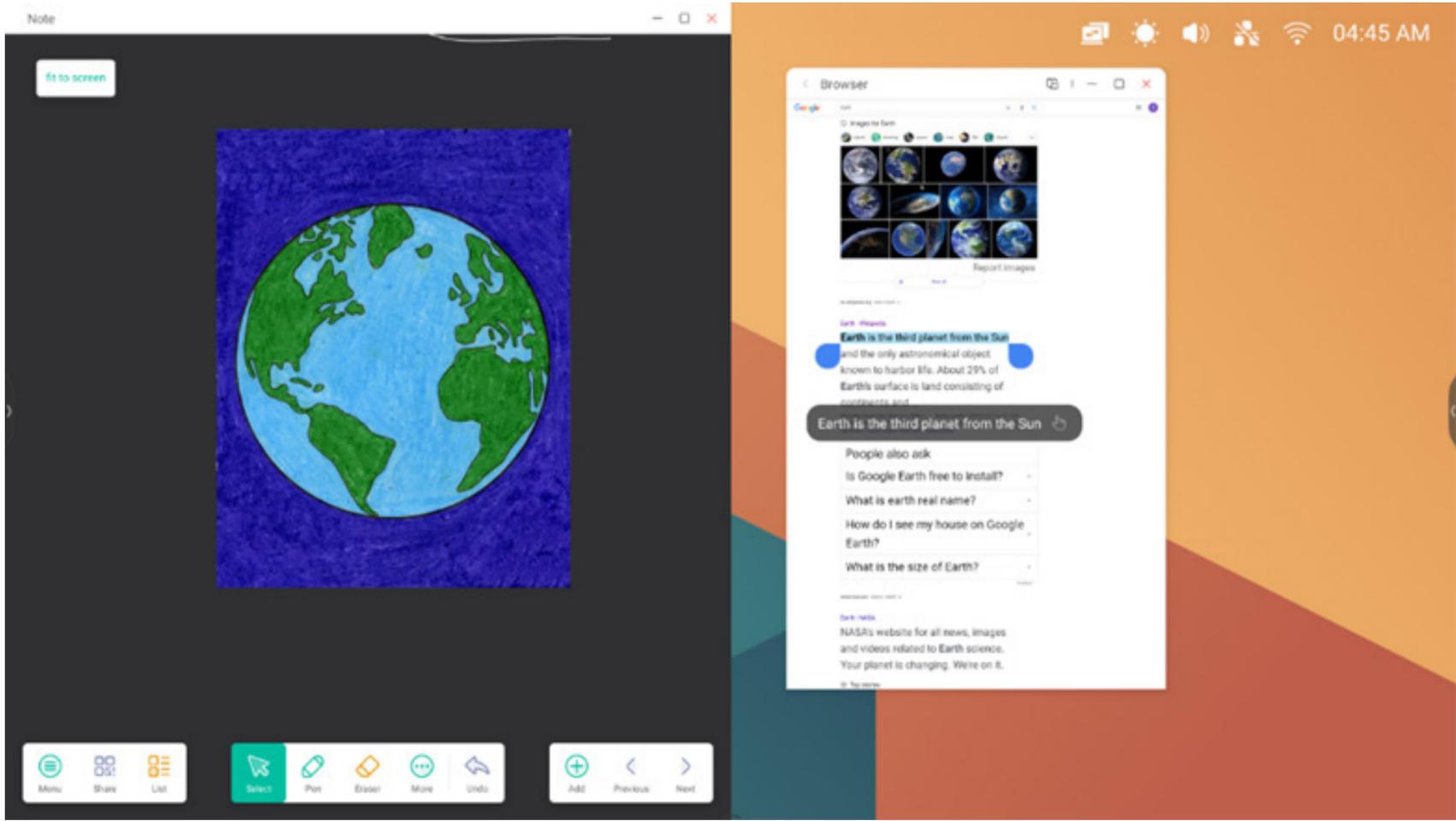
#### Étape 2 : la faire glisser vers l'application Note :



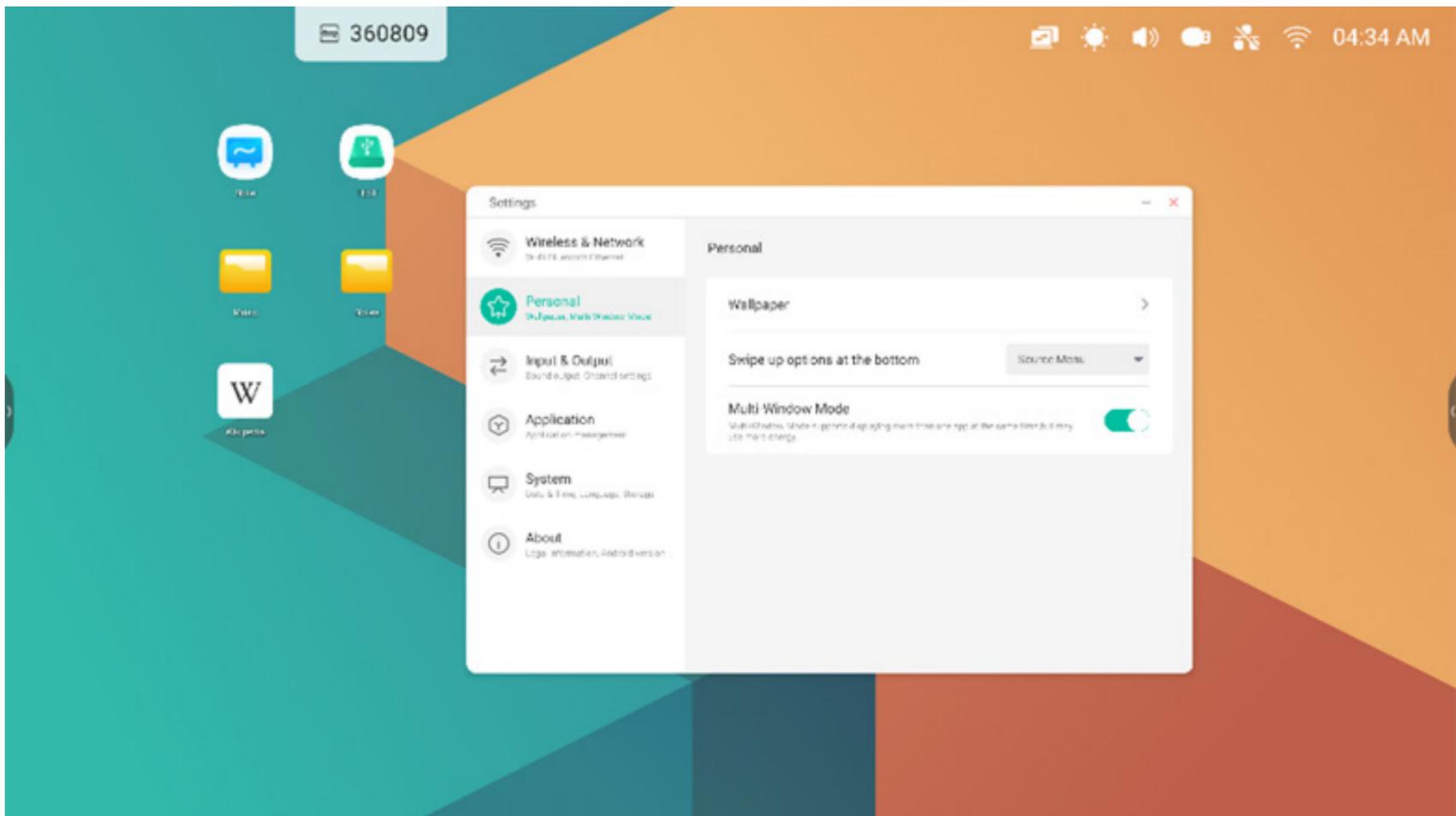
Conseils : possibilité de faire glisser et de déposer des images vers Note, Explorateur et Photos :



Conseils : faire glisser et déposer du texte dans Note et Explorateur :



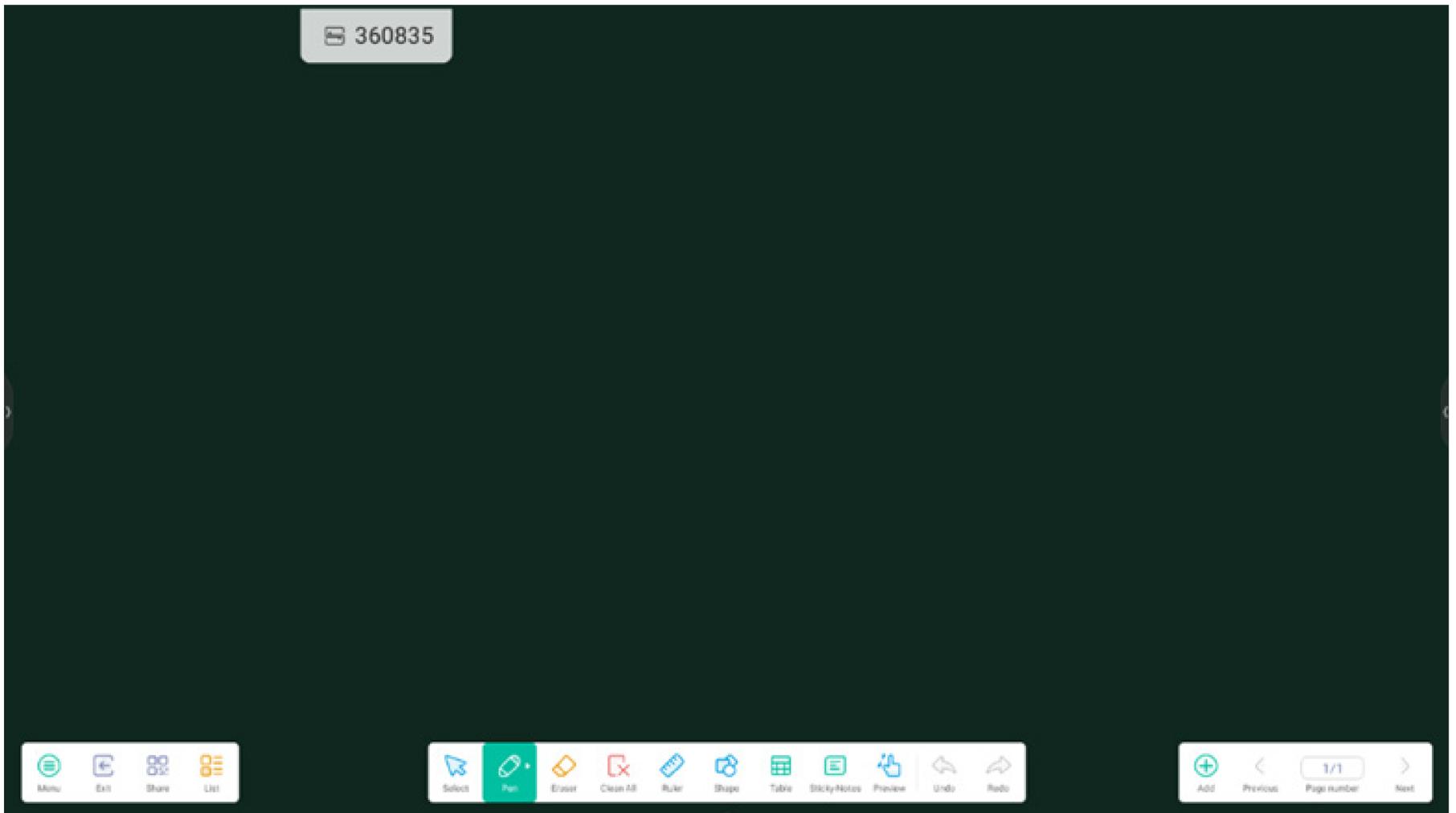
### 5. Mode Multifenêtre :



## 4. Toutes les applications

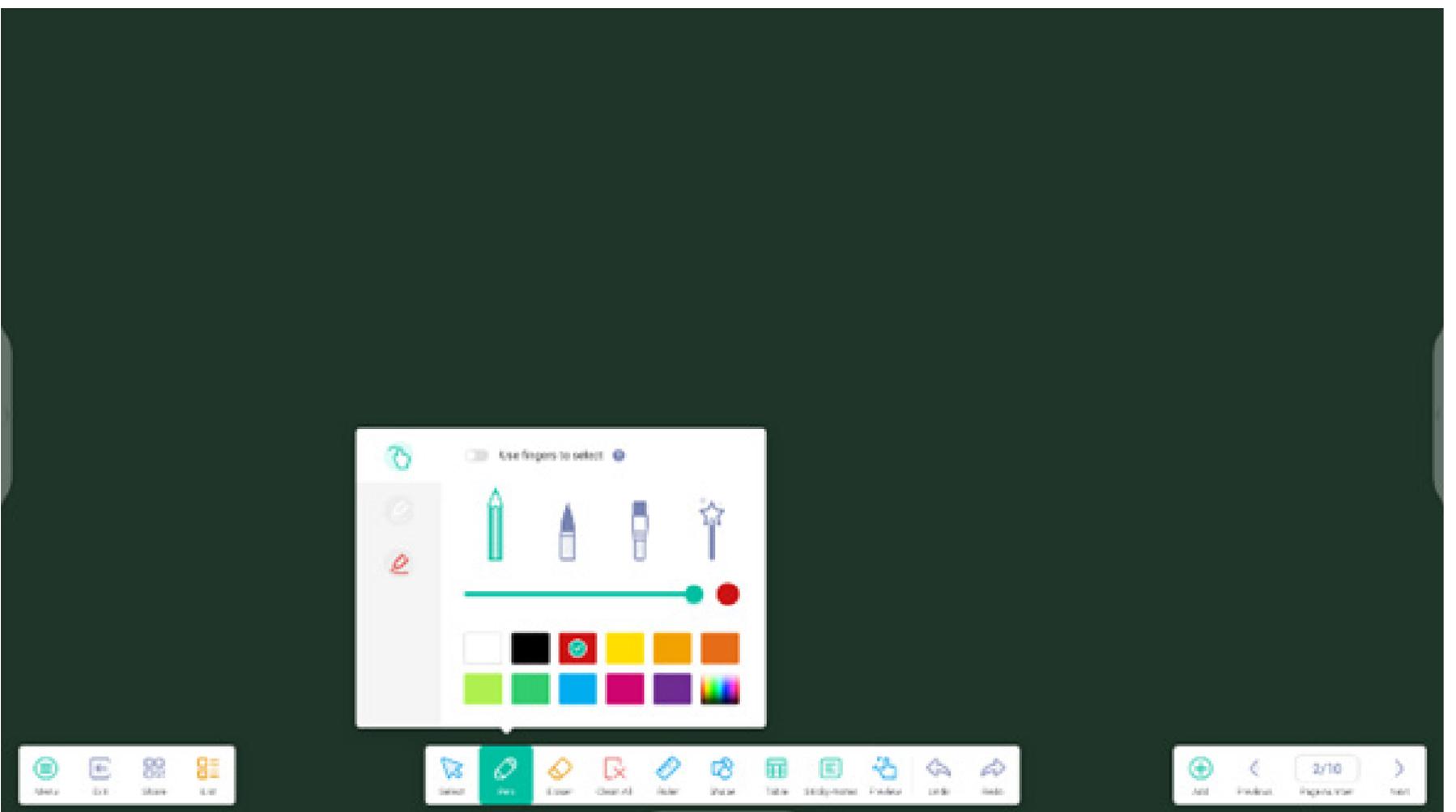
L'IFP dispose d'applications personnalisées pour animer des discussions en classe ou des présentations, notamment : Note, Palette, Visualiseur, Explorateur, Navigateur, Paramètres, Lecteur drive, WPS Office, Photos, Musique, Vidéo et Keeper par défaut.

### 4.1 Note



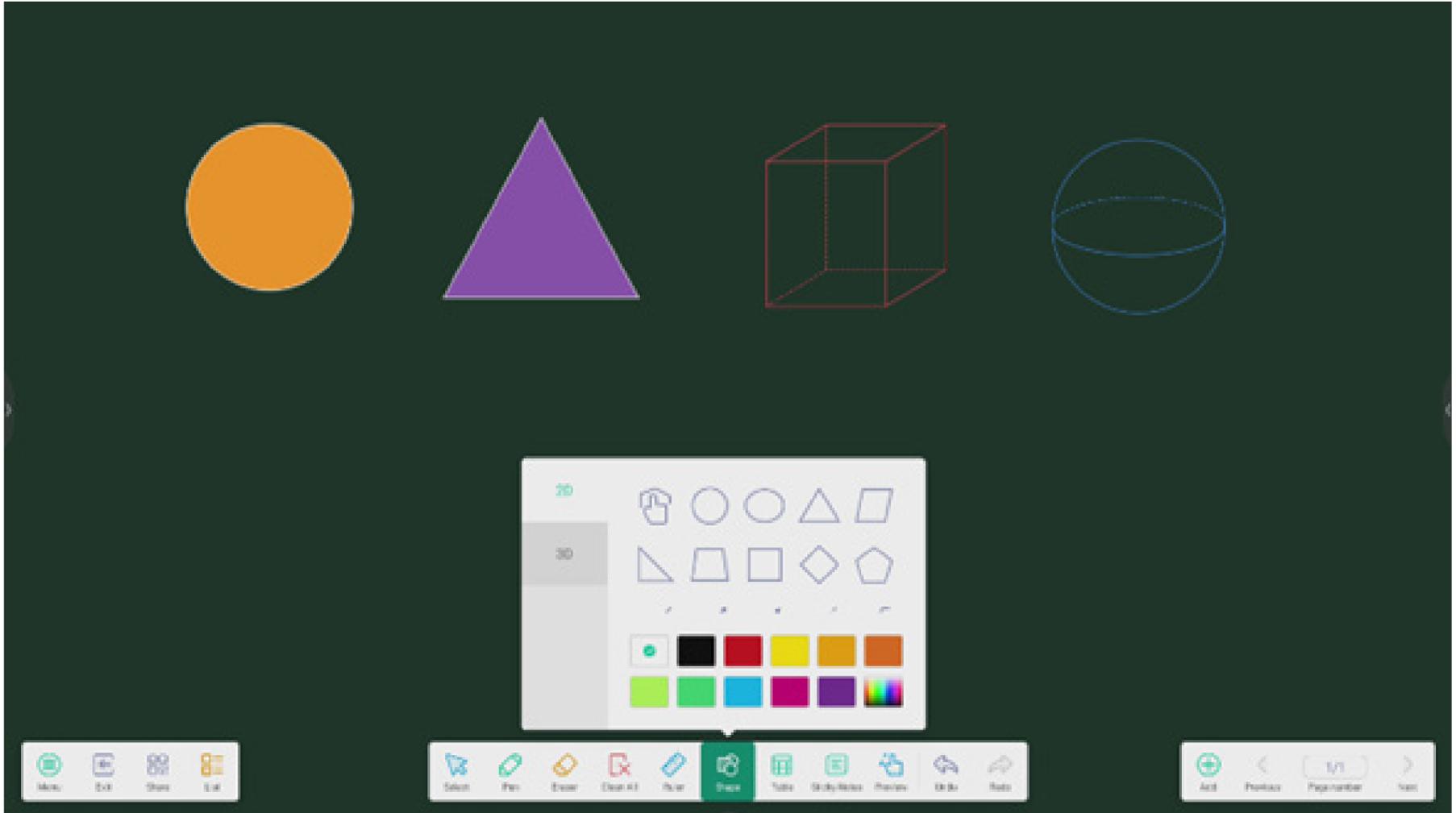
#### 4.1.1 Crayon :

Note prend en charge l'écriture à deux crayons et une variété de couleurs et de styles d'écriture, permettant aux utilisateurs d'écrire avec différentes couleurs ou différents styles en même temps.



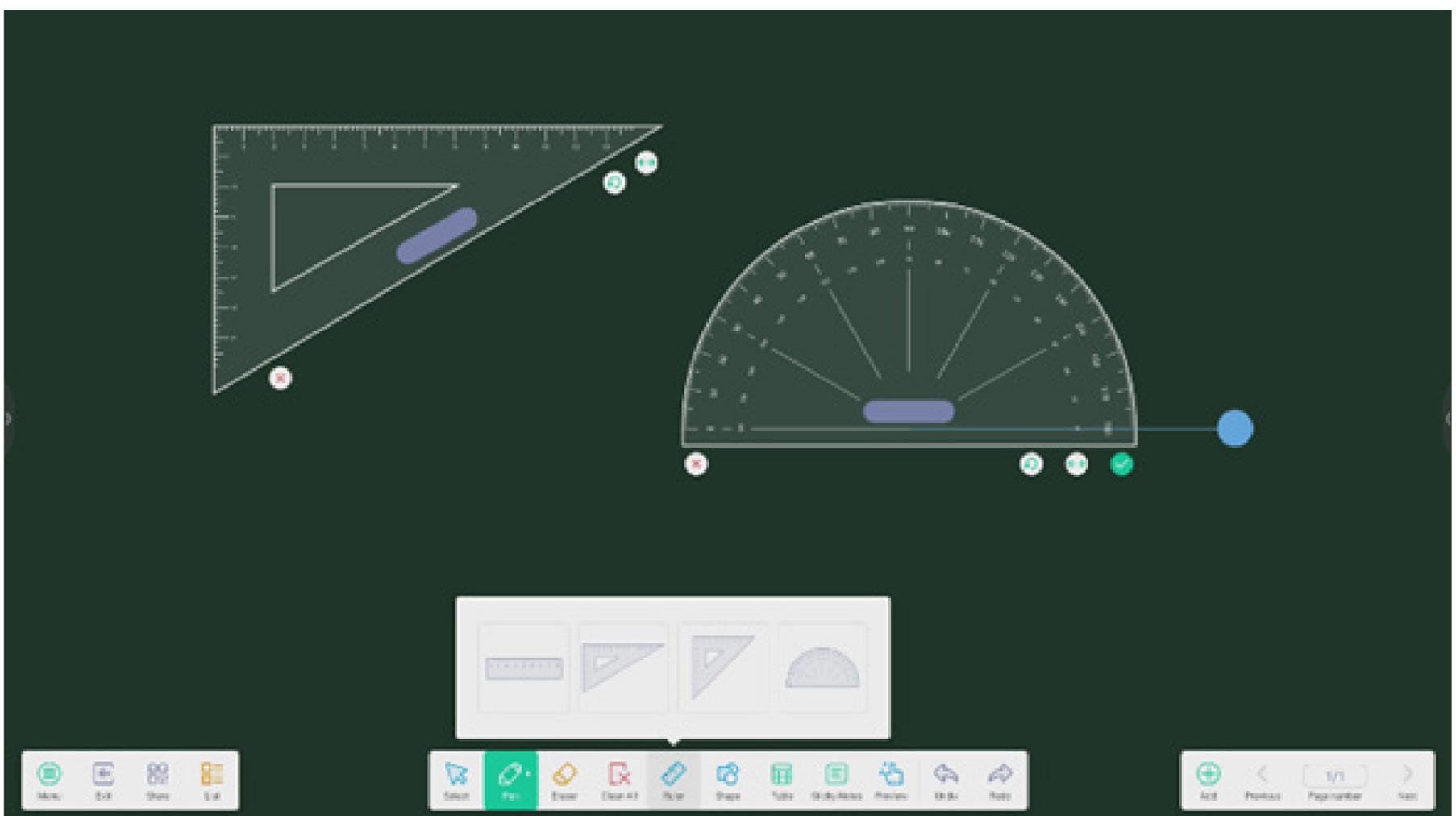
#### 4.1.2 Forme :

Note dispose d'une multitude de formes intégrées, notamment des formes planes bidimensionnelles et des formes géométriques tridimensionnelles.



#### 4.1.3 Règle :

L'outil Règle de Note élimine le besoin d'outils de règle physiques, et peut également aider à l'enseignement dans Note.

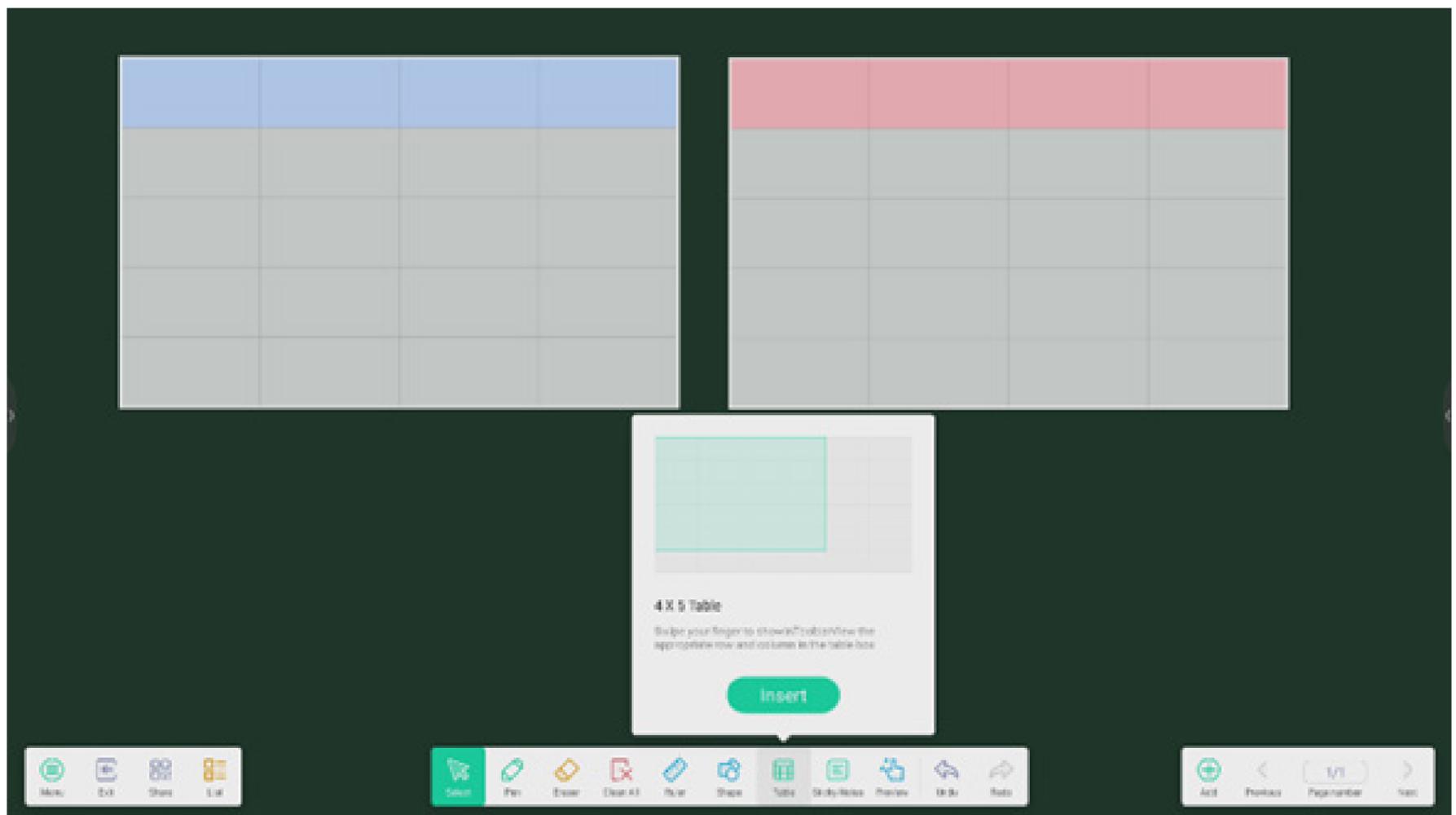


#### 4.1.4 Pense-bêtes :

L'outil Pense-bêtes de Note vous permet d'épingler des informations importantes sur le canevas afin que les utilisateurs puissent les consulter. Cet outil peut également être utilisé comme outil de brainstorming.

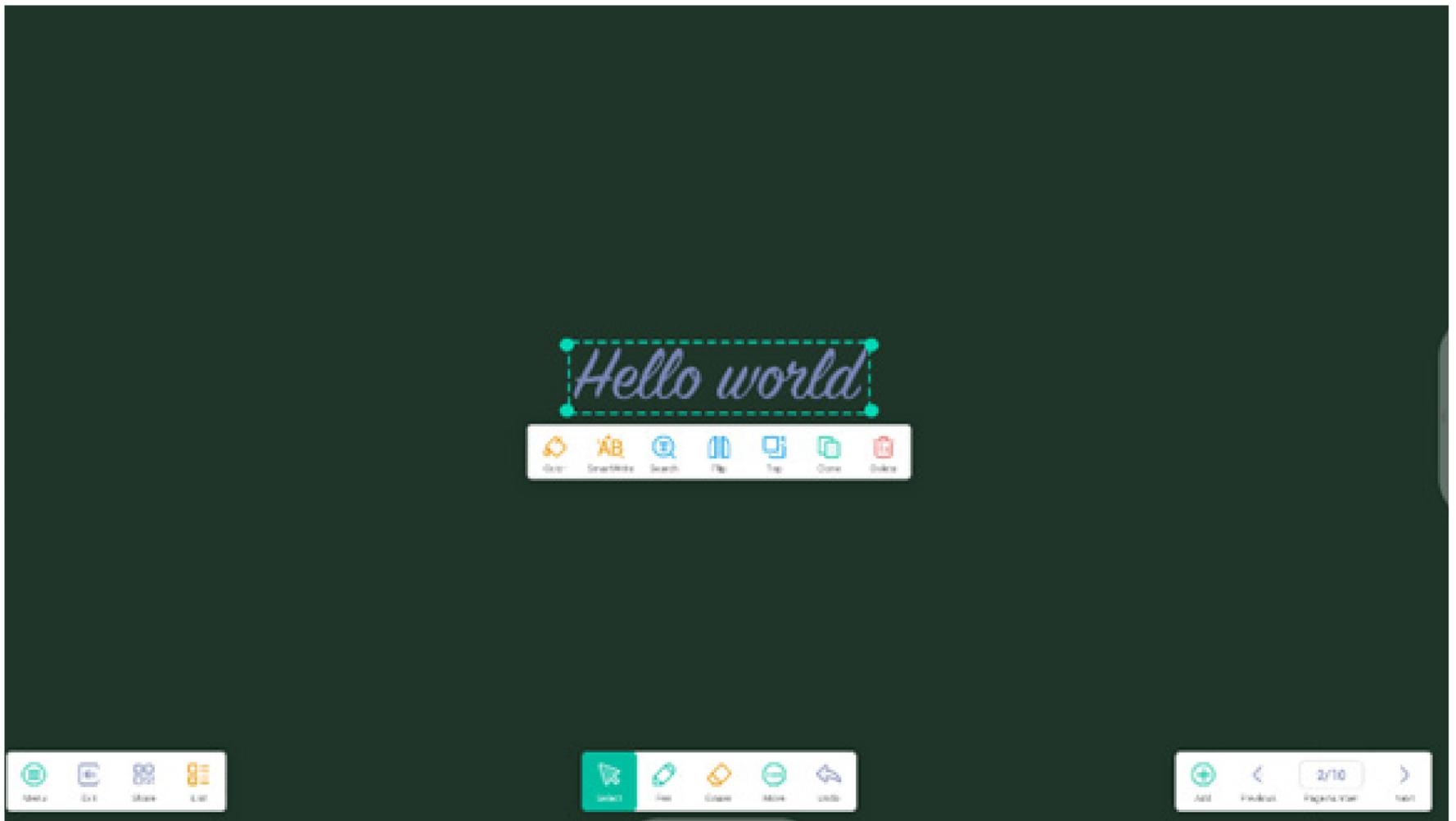


4.1.5 Tableau : Note permet de créer plusieurs tableaux et de les afficher simultanément.



#### 4.1.6 Extension du crayon :

Après avoir sélectionné l'écriture manuscrite, celle-ci peut être reconnue intelligemment comme une police de caractères. Elle peut ainsi faire l'objet d'une recherche et être mise en miroir.



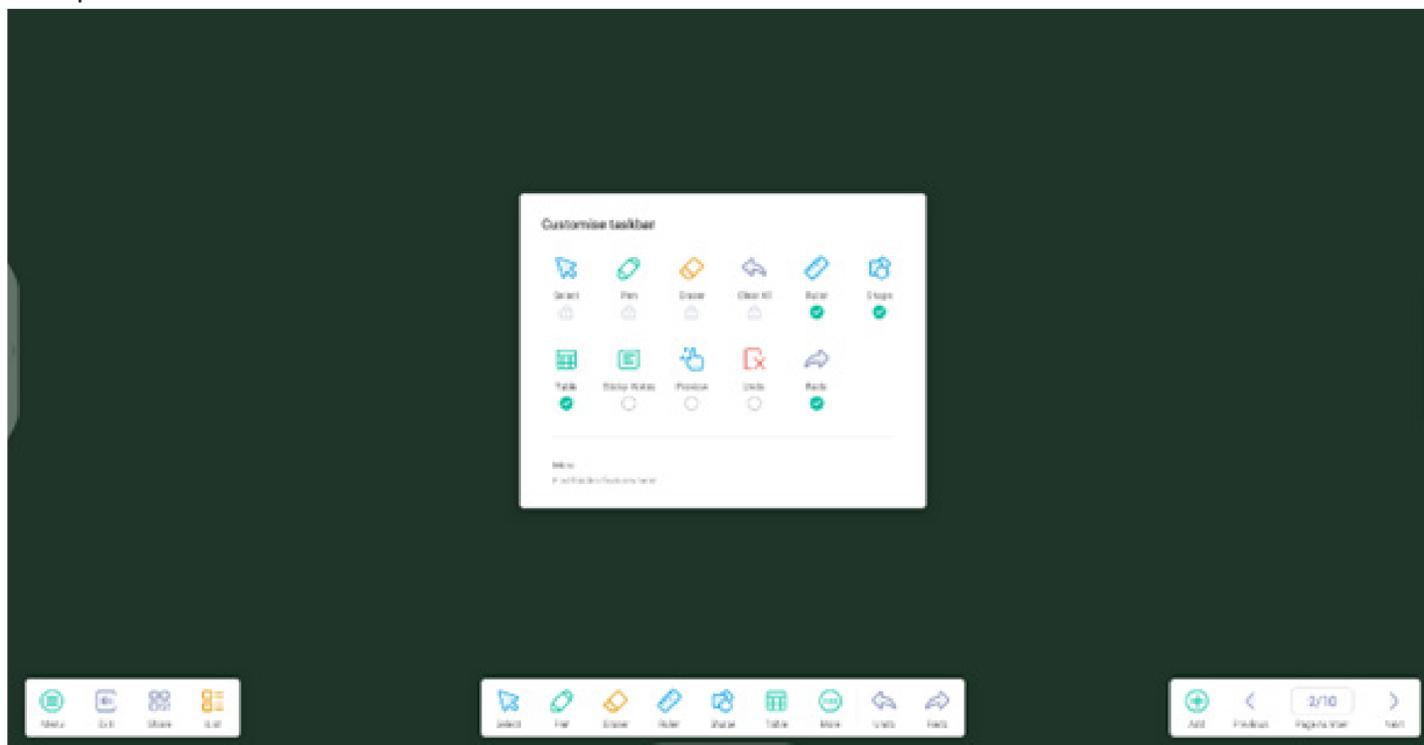
#### 4.1.7 Développement des images :

Après avoir sélectionné une image, celle-ci peut être transformée en image vectorielle, et mise en miroir.

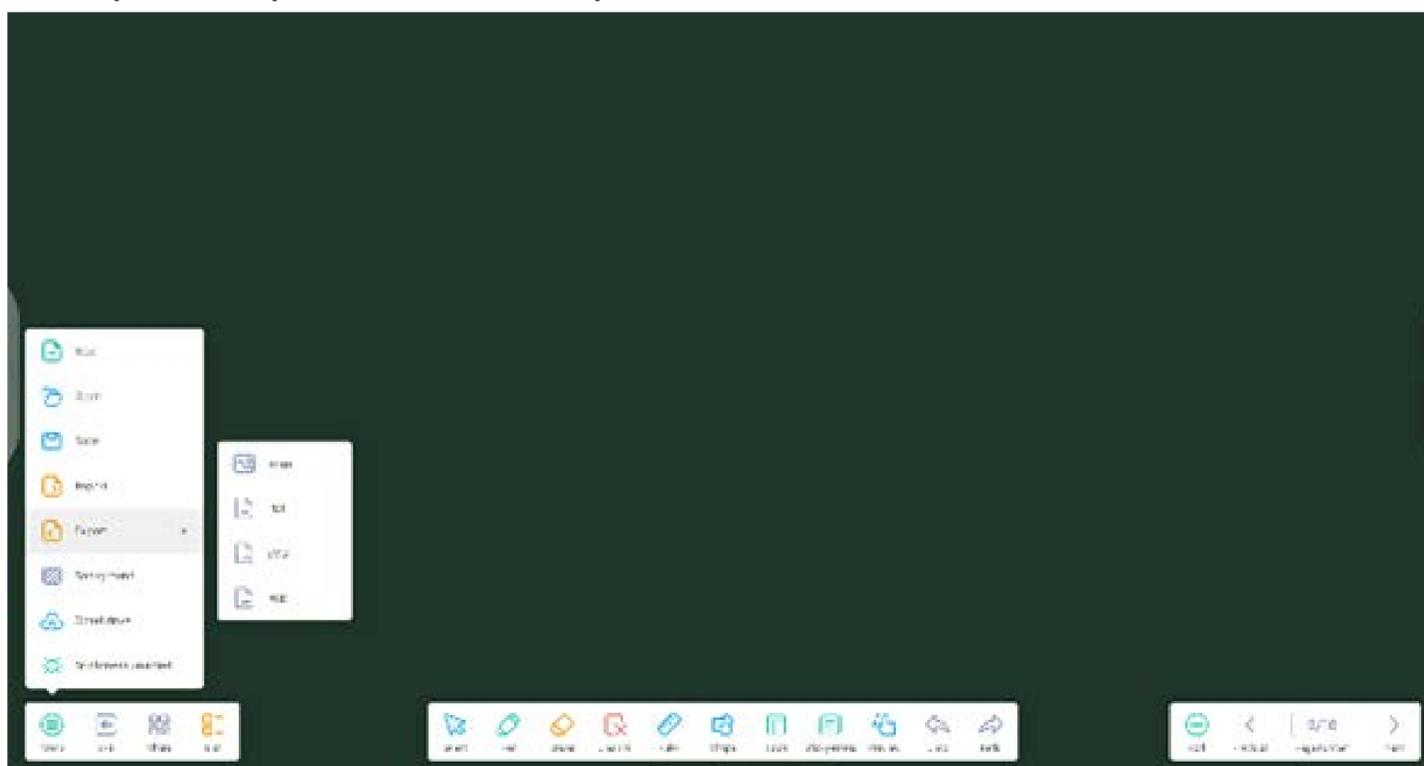


#### 4.1.8 Barre d'outils personnalisée :

Lorsque Note est en mode Plein écran, vous pouvez choisir les outils à afficher dans la barre d'outils et ceux à masquer dans le sous-menu « PLUS ».

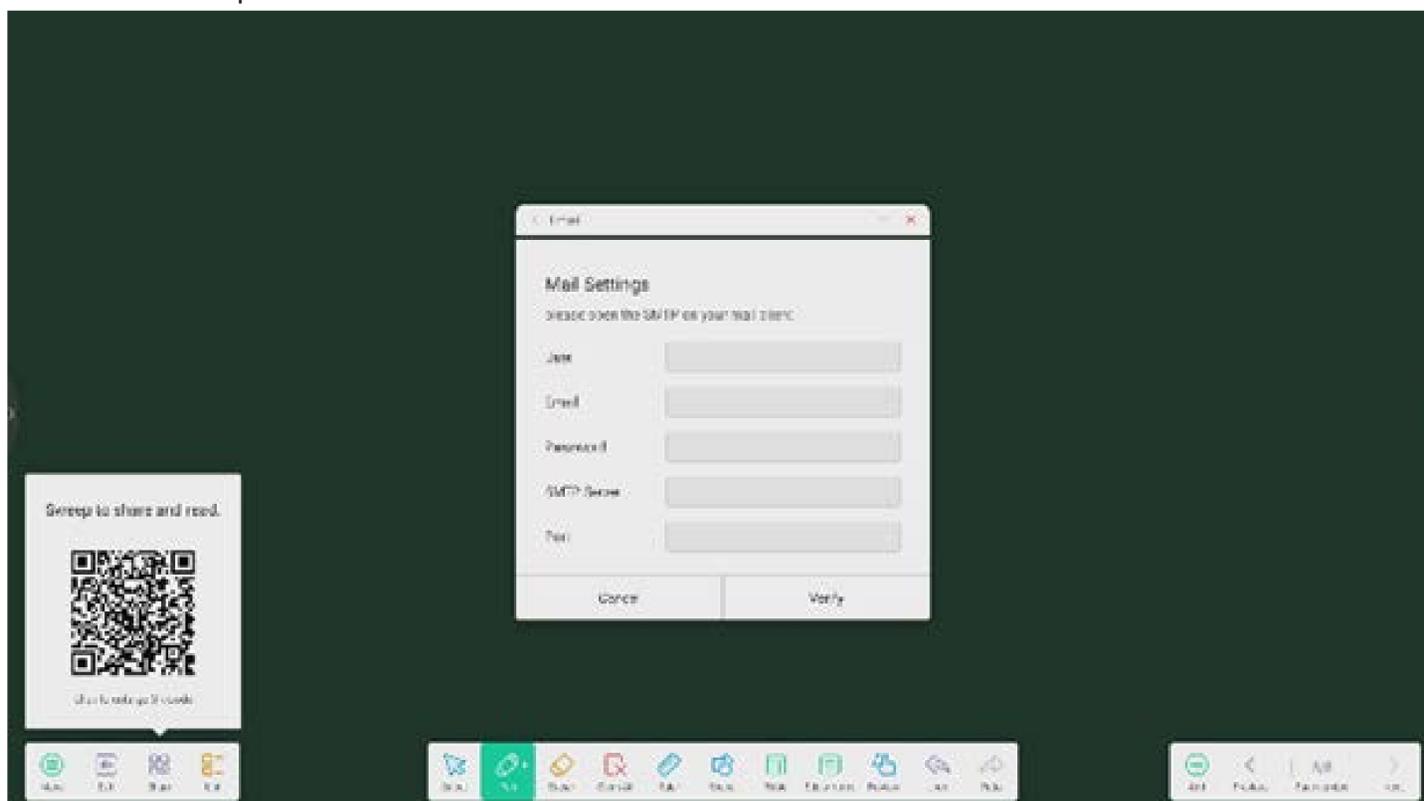


#### 4.1.9 Importer et exporter des fichiers dans plusieurs formats :



#### 4.1.10 Diverses façons d'enregistrer les fichiers :

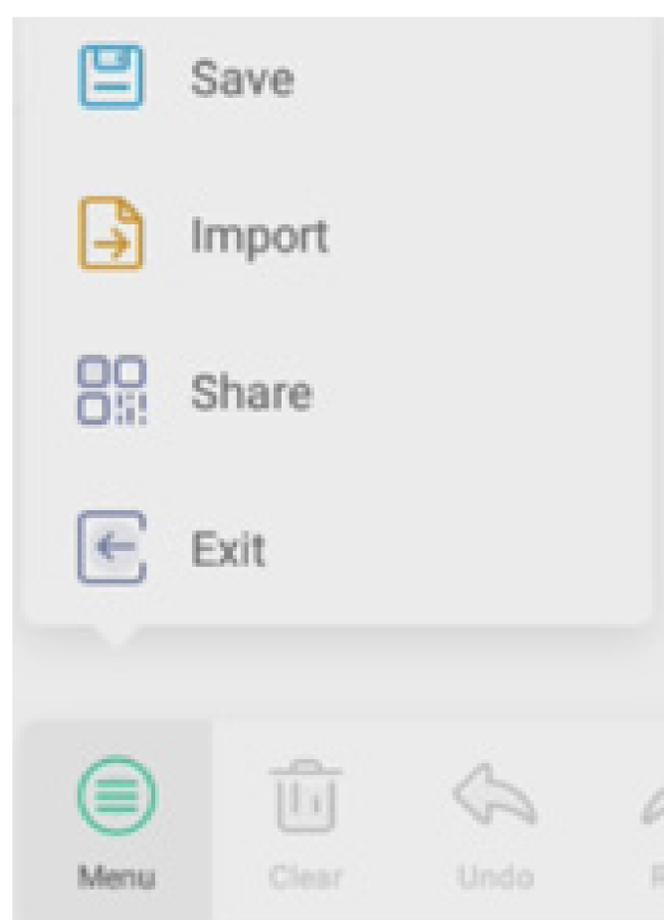
Outre l'enregistrement des fichiers sur le système local et le périphérique de stockage USB, Note prend également en charge la numérisation des fichiers avec les téléphones mobiles pour l'enregistrement ou l'envoi de fichiers par e-mail.



## 4.2 Palette



### 4.2.1 Menu

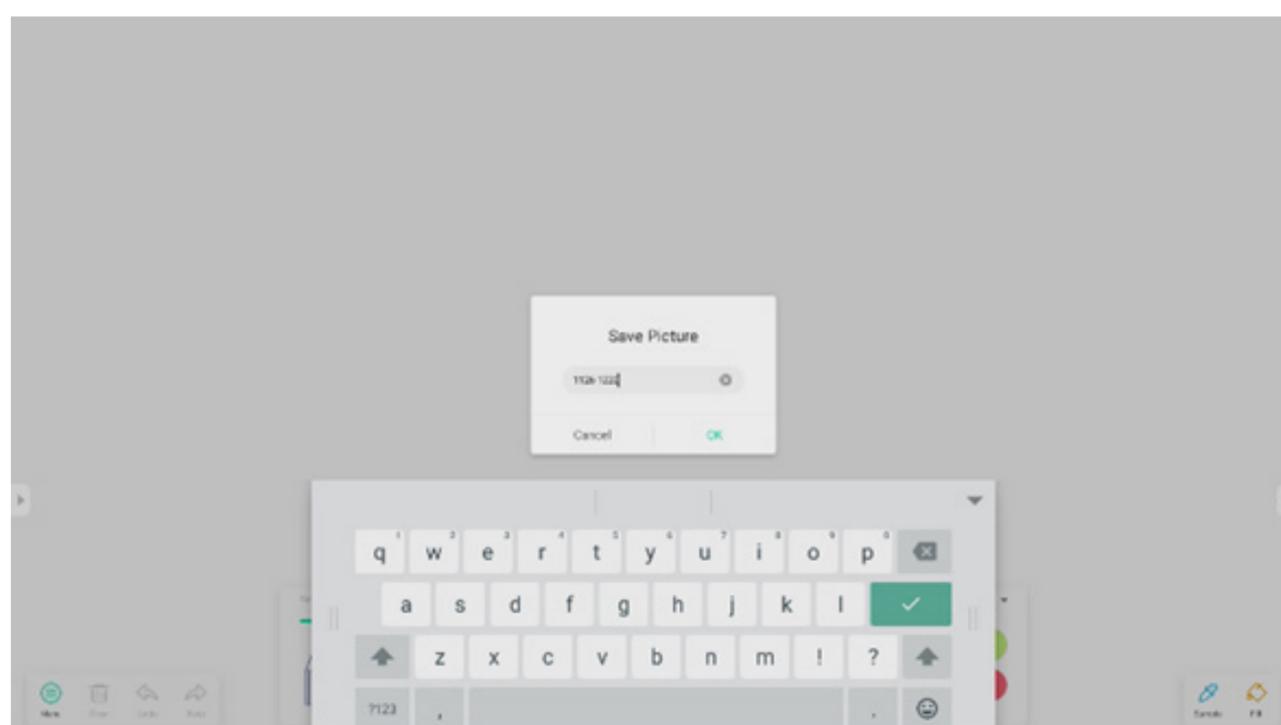


#### 4.2.1.1 Menu - Enregistrer



**Save** pour sélectionner le chemin auquel vous souhaitez enregistrer et pour renommer le fichier :

« OK » pour enregistrer votre palette dans la mémoire locale.

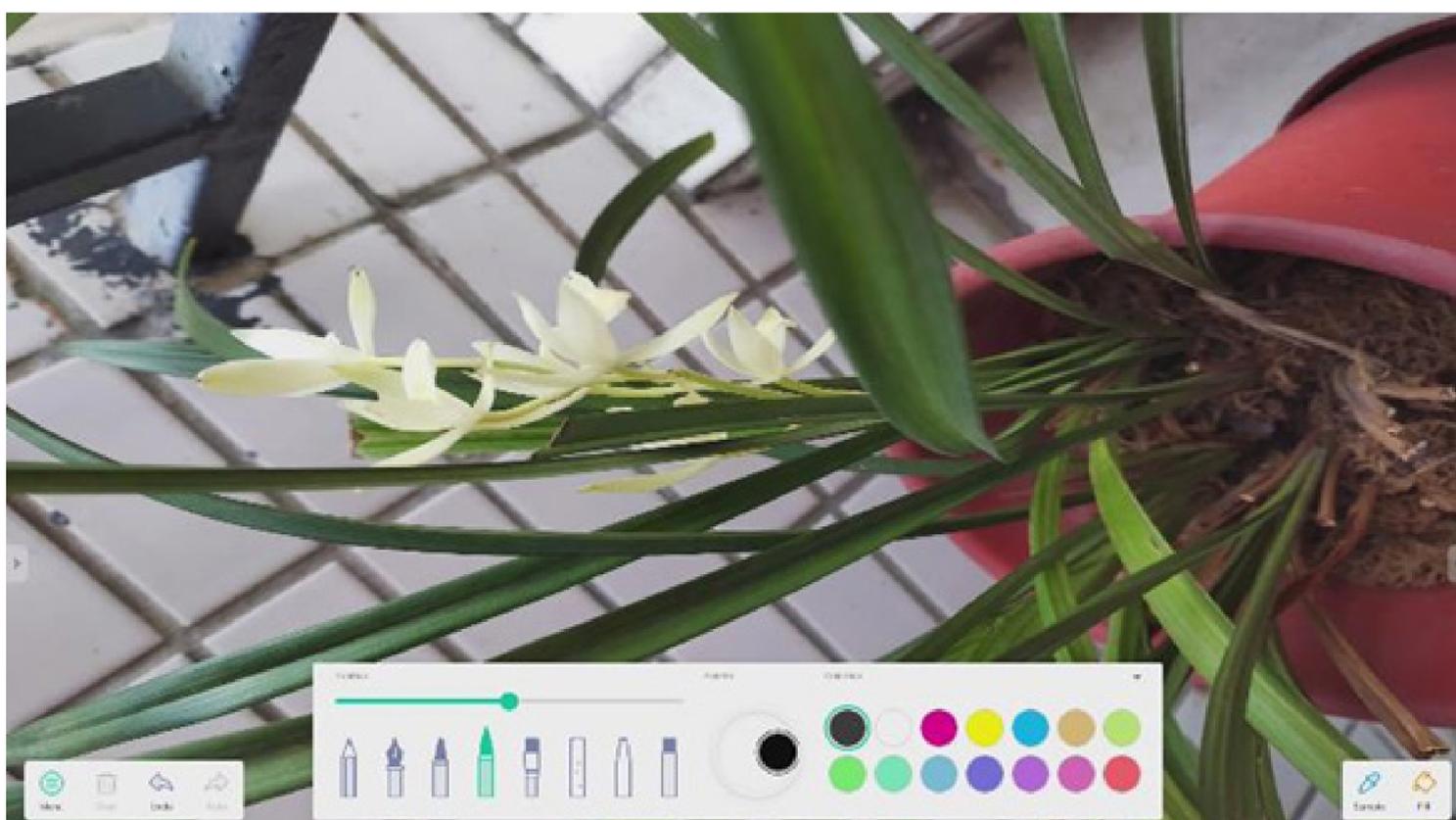


#### 4.2.1.2 Menu - Importer



Import

dans la fenêtre de menu pour sélectionner une image à importer dans l'application Palette. Cette image sera utilisée comme arrière-plan de la page actuelle :



#### 4.2.1.3 Menu - Partager



Share

dans la fenêtre du menu pour générer un QR code, qui vous permet de partager facilement votre palette avec d'autres personnes.



#### 4.2.1.4 Menu - Quitter



Exit

pour quitter l'application Palette. Attention, les travaux en cours seront perdus si vous n'avez pas enregistré.

#### 4.2.2 Effacer



Clear

pour effacer tout le contenu de la page actuelle.

#### 4.2.3 Annuler



Undo

pour revenir à la dernière action.

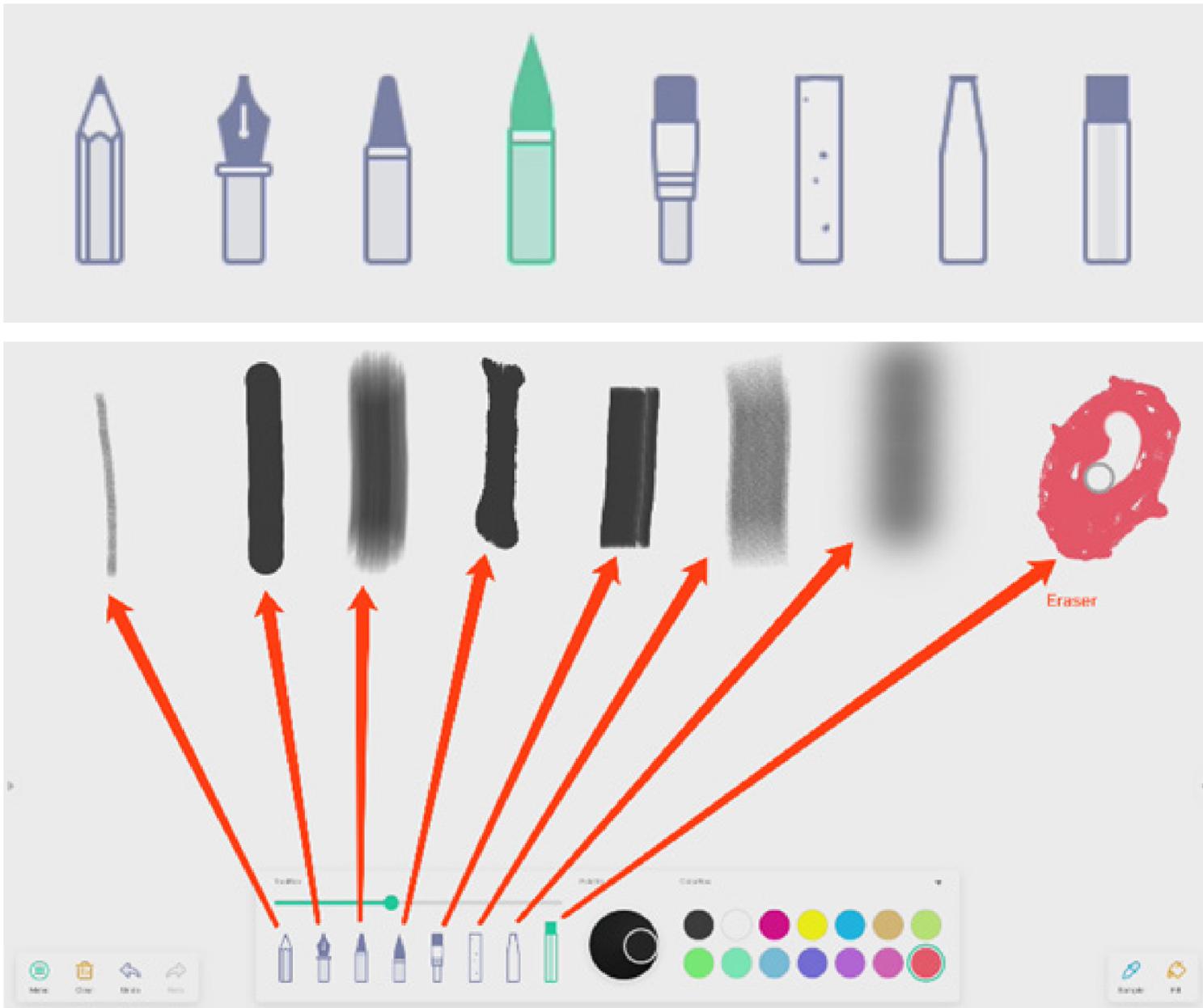
#### 4.2.4 Refaire



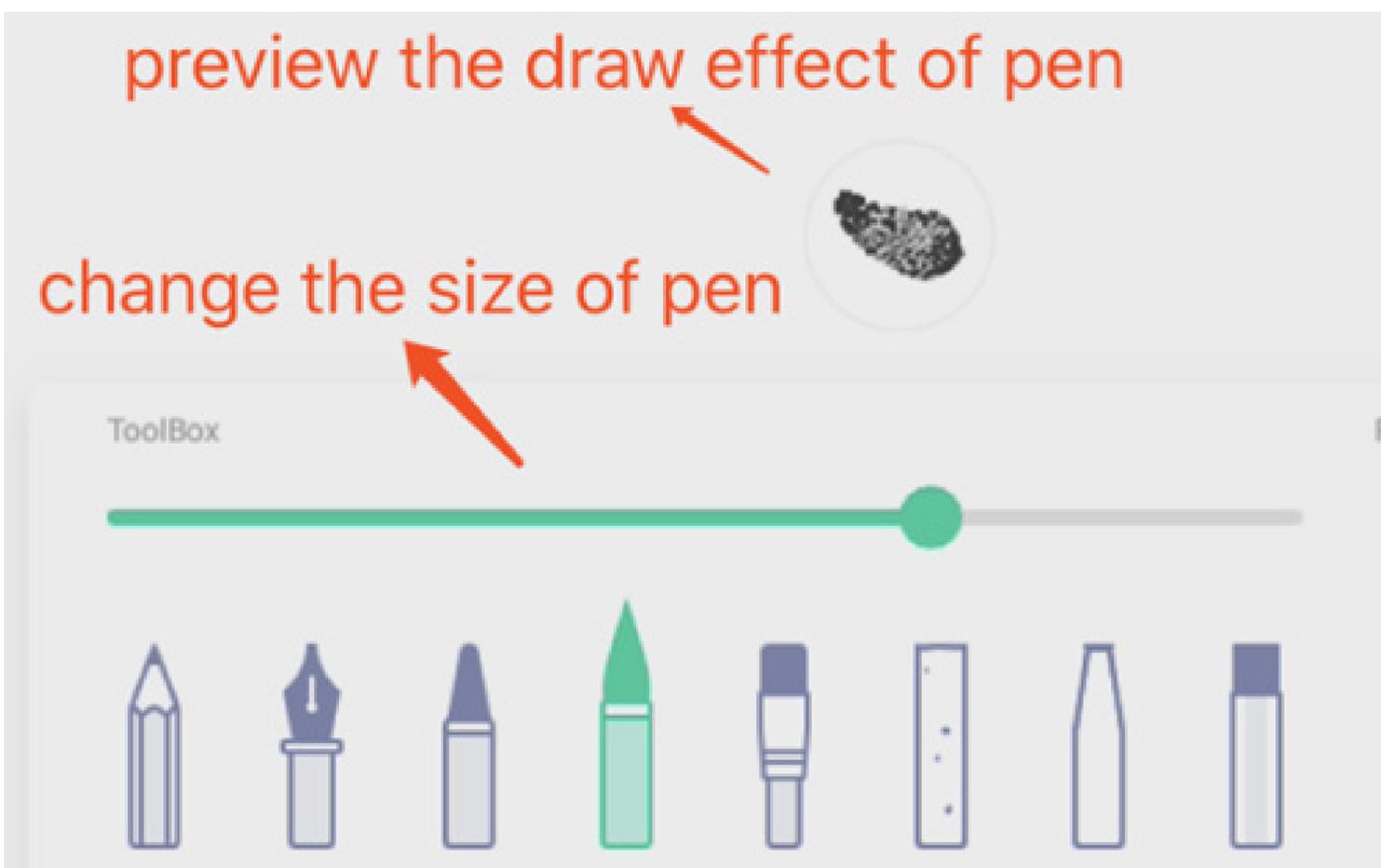
Redo

pour récupérer la dernière action.

#### 4.2.5 Crayons



#### 4.2.6 Curseur du trait de crayon

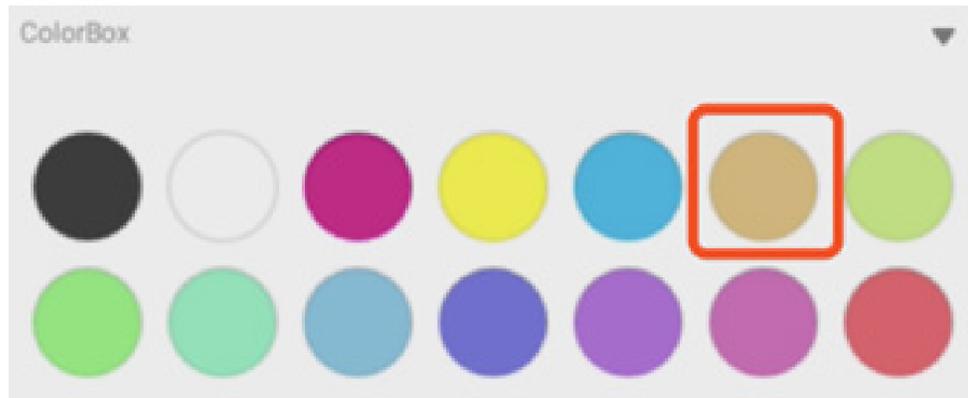


#### 4.2.7 Palette

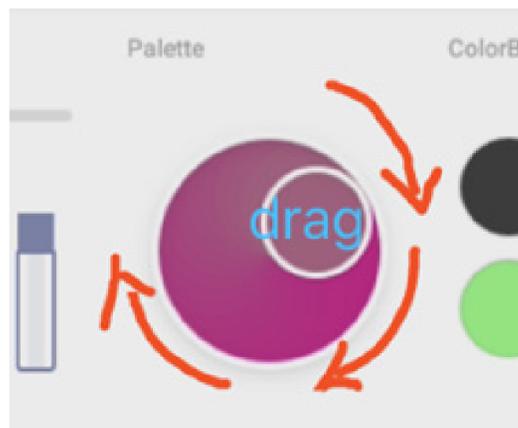


Vous pouvez utiliser la palette pour personnaliser une couleur qui ne figure pas dans la palette de couleurs.

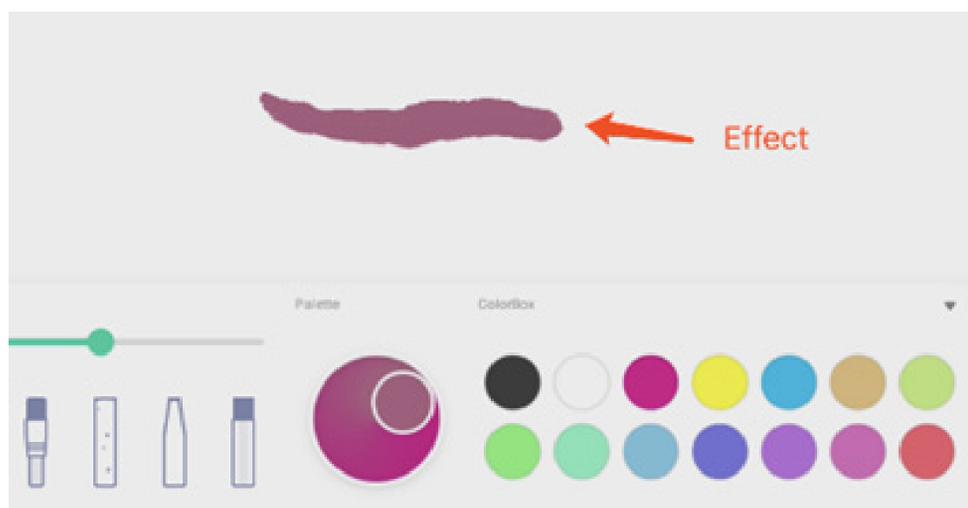
Étape 1 : sélectionner une couleur dans la palette de couleurs.



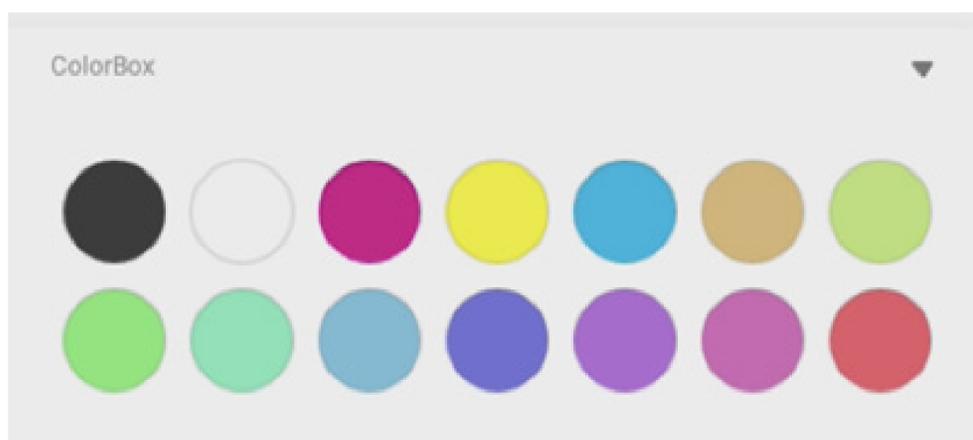
Étape 2 : faire glisser le cylindre sur la palette dans le sens des aiguilles d'une montre.



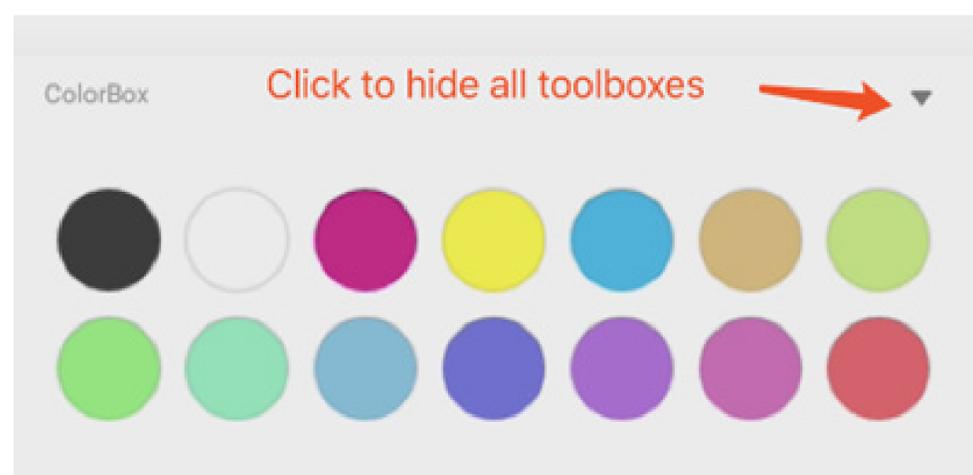
Répéter les étapes 1 et 2 pour obtenir la couleur désirée.



#### 4.2.8 Sélecteur de couleurs



#### 4.2.9 Masquer ou afficher la boîte à outils



#### 4.2.10 Exemple



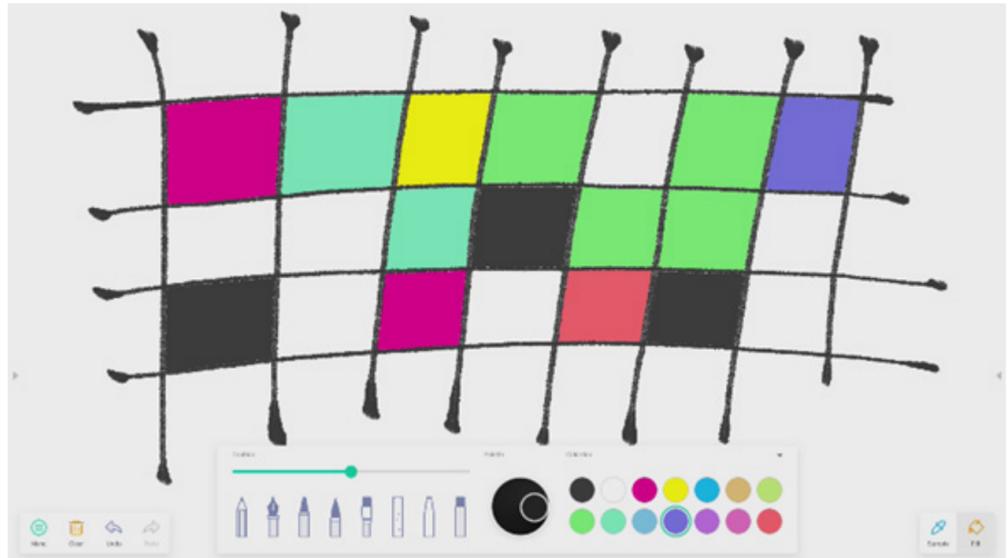
pour sélectionner une couleur dans l'espace de travail.



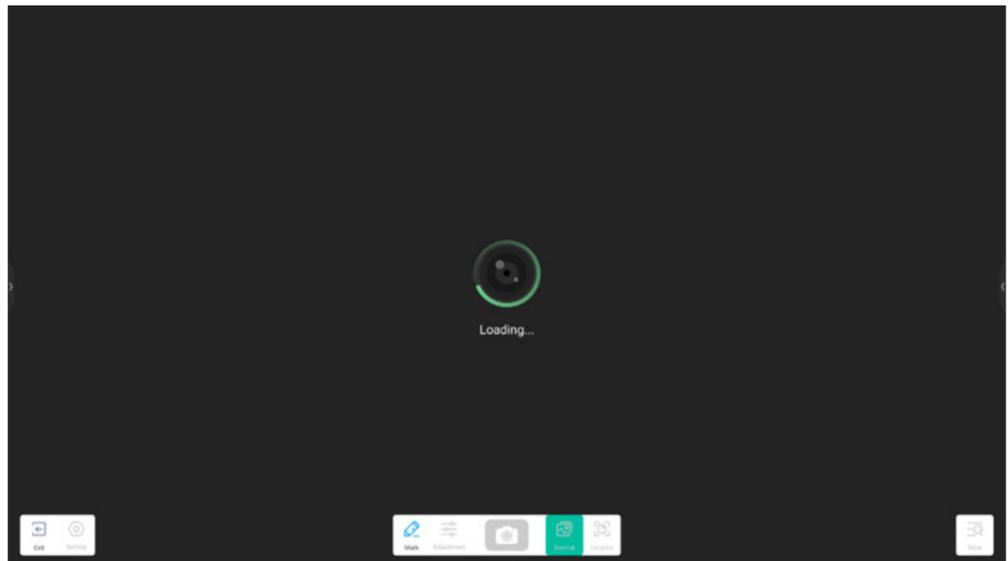
#### 4.2.11 Remplir



pour passer au mode Remplissage. Vous pouvez ensuite sélectionner une couleur dans la palette de couleurs, puis une région.



#### 4.3 Visualiseur



#### 4.3.1 Paramètre



##### 4.3.1.1 Caméra

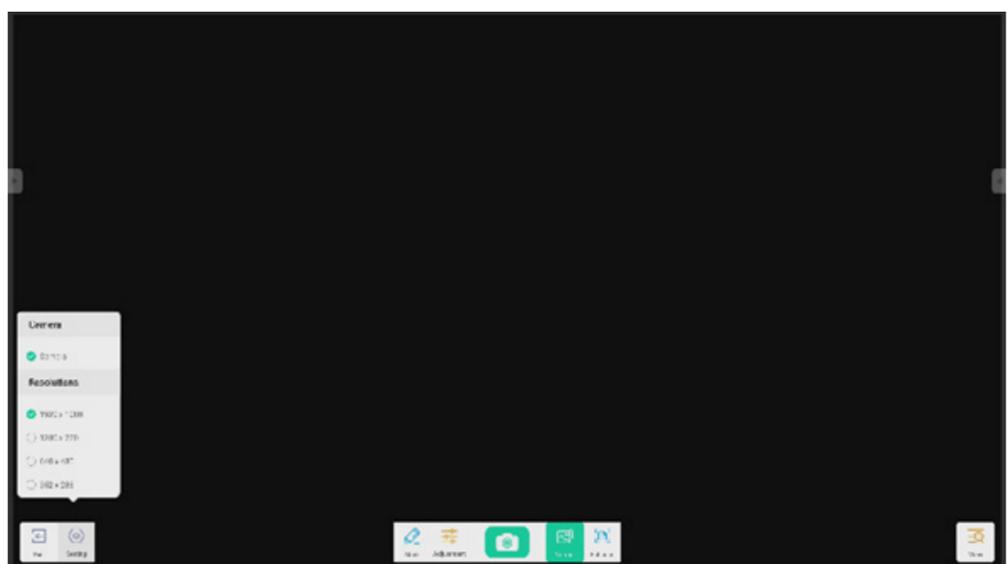
Choisir la caméra que vous souhaitez prévisualiser.

##### 4.3.1.2 Résolutions

Choisir les résolutions d'aperçu pour la caméra.

##### 4.3.2 Outils de marquage

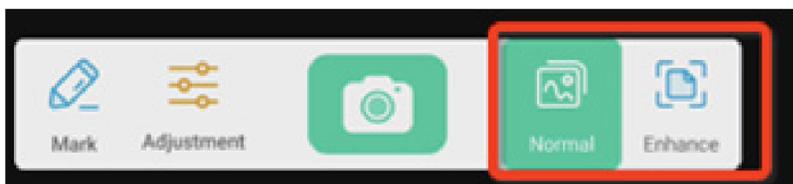
Identique à la fonction Marquer dans la barre système.



### 4.3.3 Photo

 pour prendre une photo, puis passer automatiquement au mode Relecture.  passe à l'état de retour  en mode Relecture, puis passe à l'état d'aperçu de la caméra.

### 4.3.4 Mode Aperçu



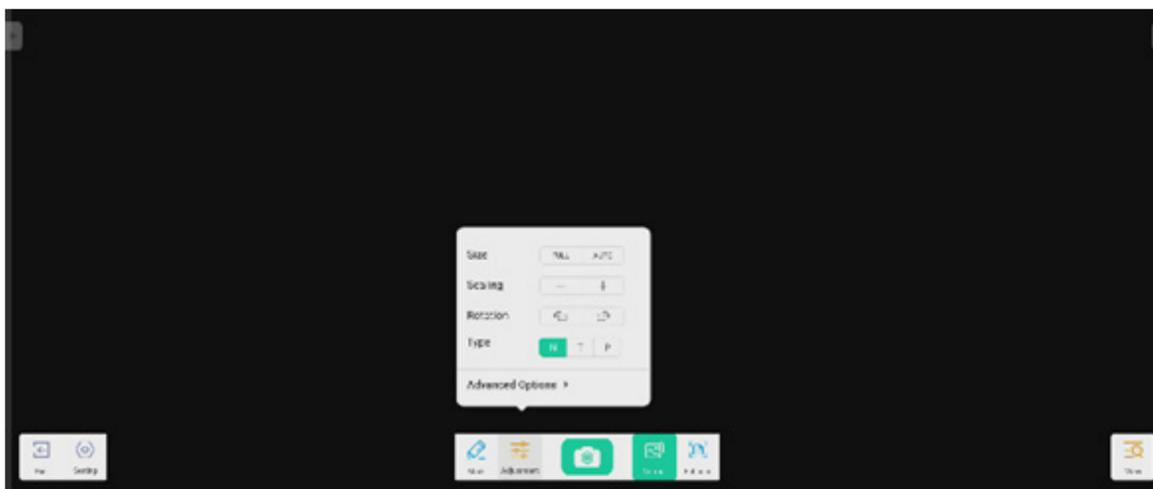
#### 4.3.4.1 Mode Image

« Normal » pour passer au mode Image pour l'aperçu par défaut sans aucun effet.

#### 4.3.4.2 Mode Texte

« Améliorer » pour passer au mode Image. Il s'agit d'un mode d'aperçu normal par défaut, sans aucun effet.

### 4.3.5 Cadre de l'exposition



#### 4.3.5.1 Taille

Plein écran pour afficher un aperçu en plein écran.

Automatique pour afficher un aperçu de l'écran avec un rapport d'aspect fixe.

#### 4.3.5.2 Mise à l'échelle

Bouton + : zoom avant sur l'écran de prévisualisation.

Bouton - : zoom arrière sur l'écran de prévisualisation.

#### 4.3.5.3 Rotation

Faire pivoter l'écran de prévisualisation de 90 degrés dans le sens des aiguilles d'une montre.

Faire pivoter l'écran de prévisualisation de 90 degrés dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.

#### 4.3.5.4 Type

Type N : type Normal.

Type T : type Texte, pour réduire l'utilisation des couleurs et améliorer la qualité d'affichage du texte.

Type I : type Image, pour réduire le contraste et augmenter la saturation afin d'améliorer la qualité d'affichage des images.

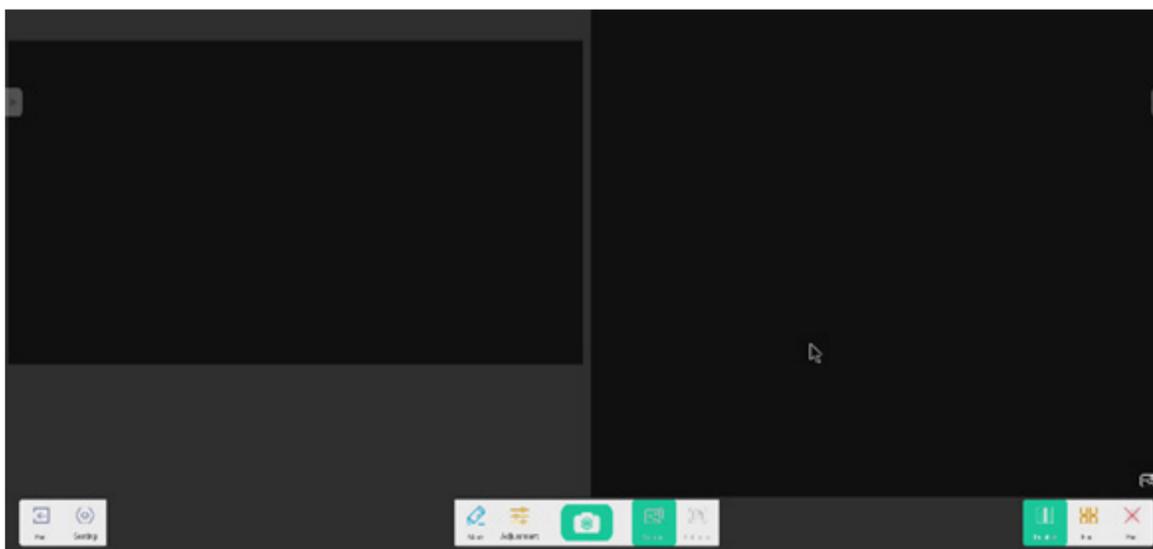
#### 4.3.5.5 Options avancées

Régler de façon dynamique la luminosité, le contraste, la saturation et la netteté.

### 4.3.6 Afficher



pour passer au mode Aperçu.



### 4.3.6.1 Images multiples



pour passer au mode Deux fenêtres.



pour sélectionner le fichier d'aperçu.



pour passer au mode Quatre fenêtres.



pour quitter.

### 4.3.7 Quitter

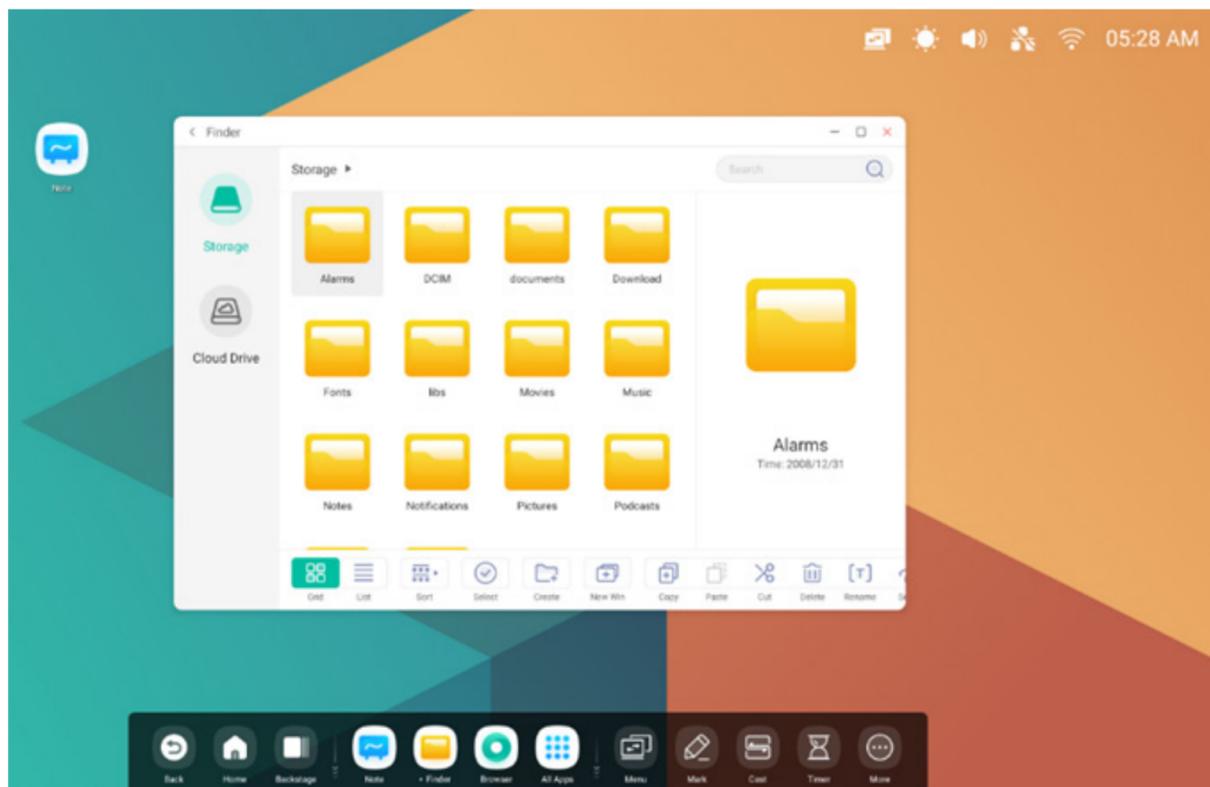


pour quitter le Visualiseur.

### 4.4 Explorateur

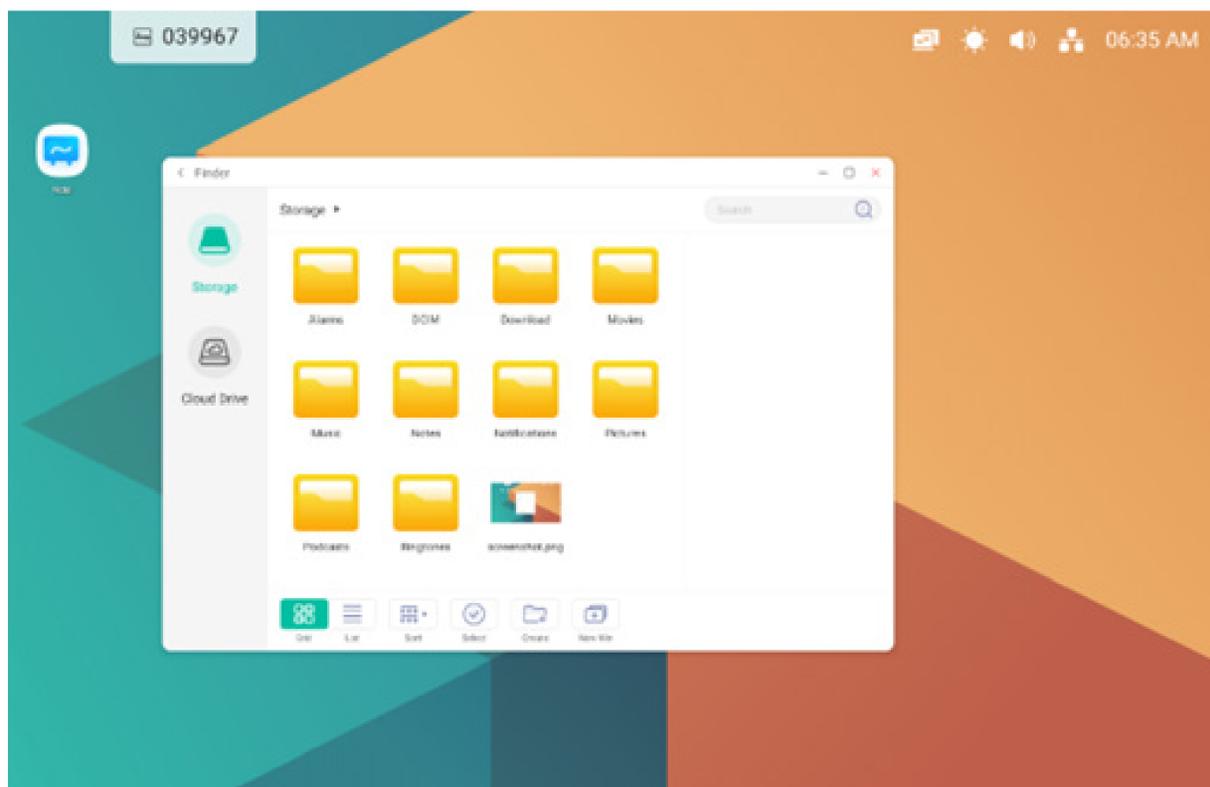


pour ouvrir l'Explorateur.



### 4.4.1 Stockage

Les utilisateurs peuvent parcourir les ressources stockées dans le stockage local en fonction de leur catégorie, notamment document, tableau blanc (pages enregistrées par le tableau blanc et capture d'écran rapide), vidéo, image et audio.

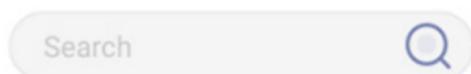


#### 4.4.1.1 Retour



pour revenir à la page précédente.

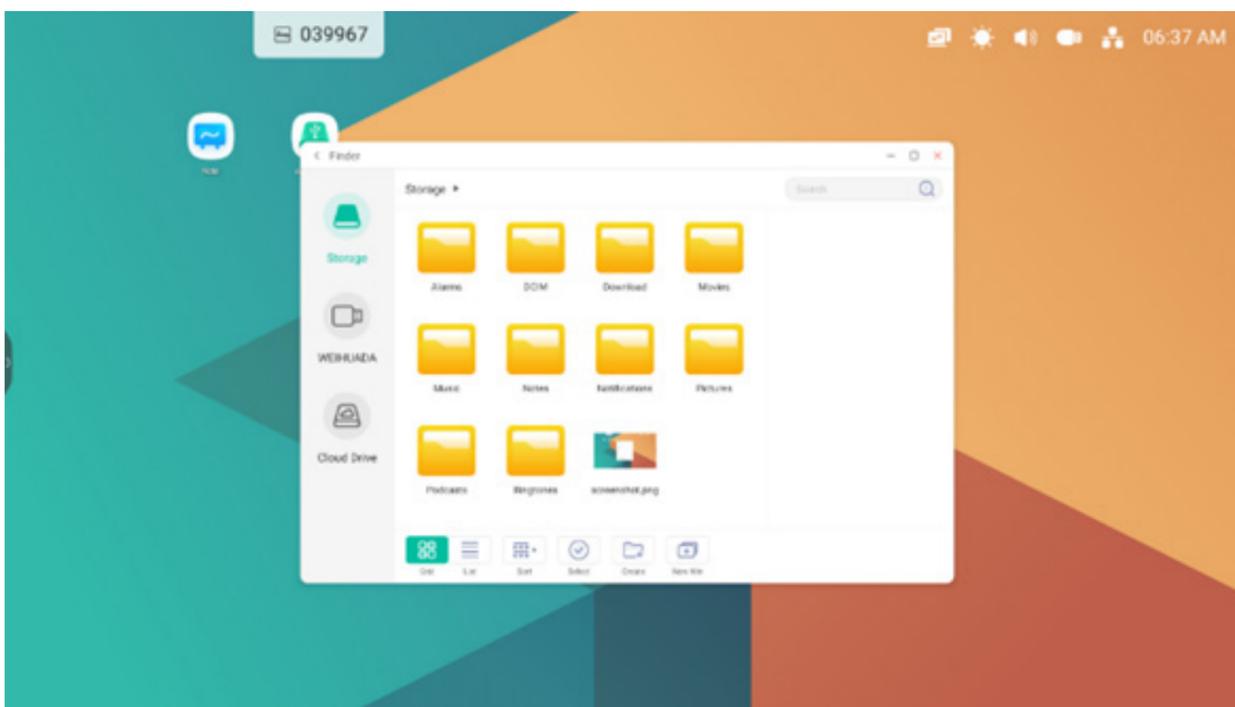
#### 4.4.1.2 Rechercher



**Rechercher** : dans le champ de saisie situé dans le coin supérieur droit de l'interface, saisir le nom de la ressource que vous souhaitez rechercher. Par exemple, en saisissant « mot », vous pouvez trouver des ressources nommées « mot ».

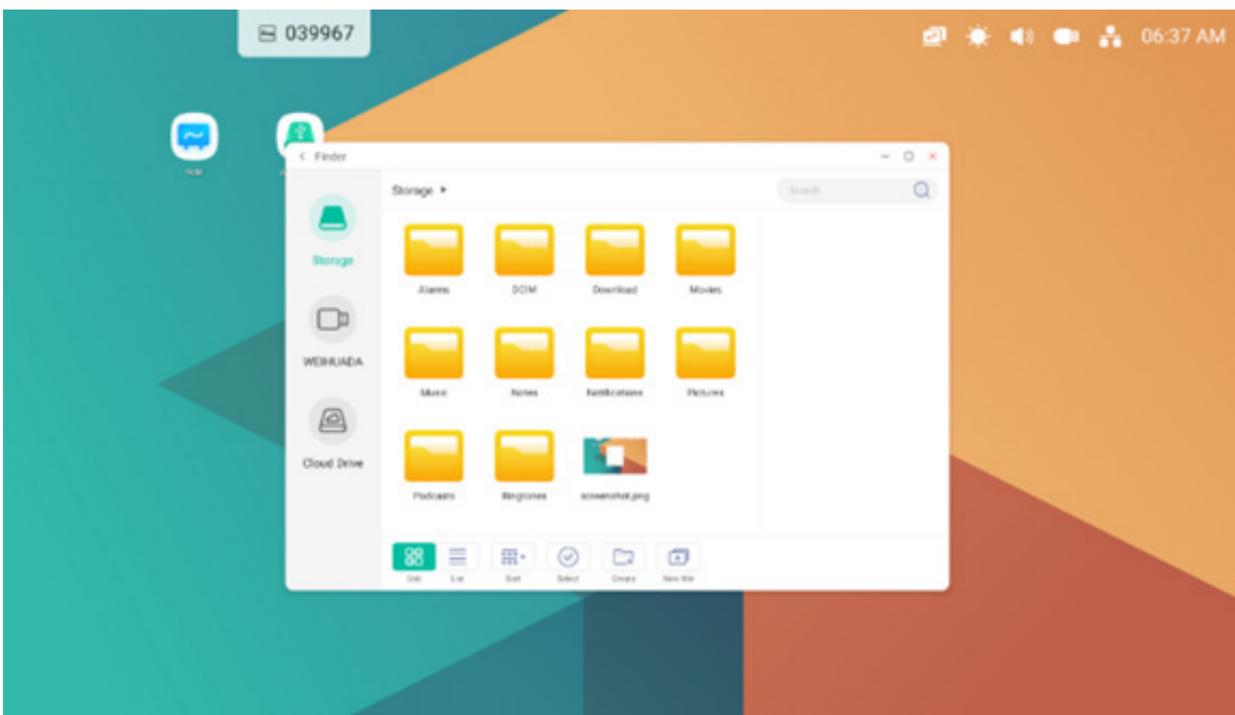
#### 4.4.2 USB

Les utilisateurs peuvent parcourir les ressources stockées dans le stockage USB en fonction de leur catégorie, notamment document, écriture sur tableau blanc (pages enregistrées par le tableau blanc et capture d'écran rapide), vidéo, image et audio.



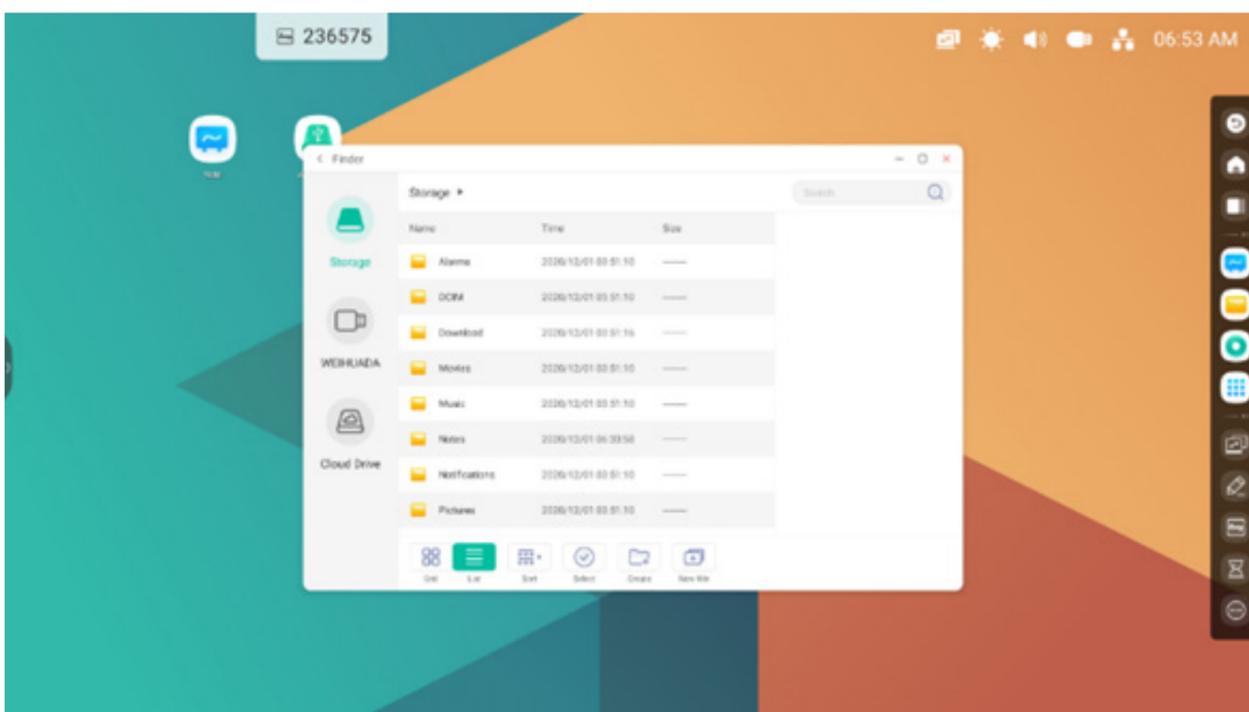
#### 4.4.3 Affichage sous forme de mosaïque

 Grid pour afficher les ressources sous forme d'icône. Par défaut, les ressources sont affichées sous forme d'icône.



#### 4.4.4 Affichage sous forme de liste

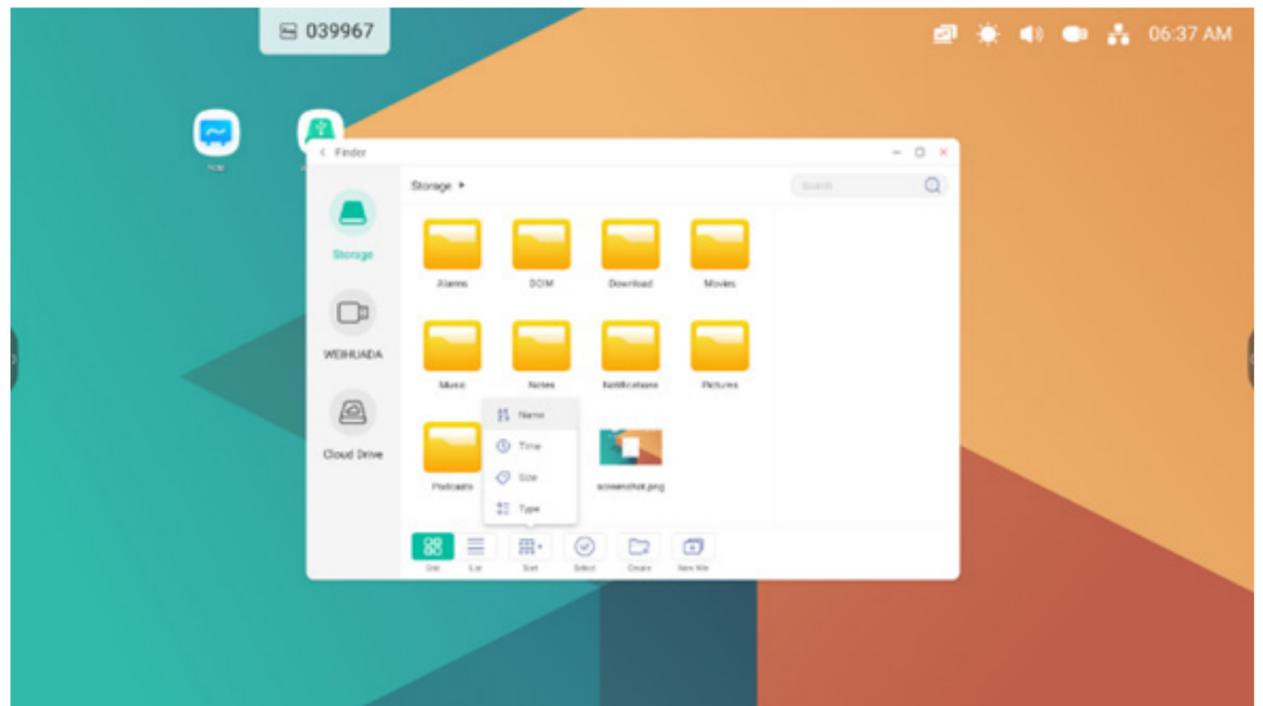
 List pour basculer vers l'affichage des ressources sous forme d'informations détaillées.



#### 4.4.5 Trier



pour faire apparaître le menu comme indiqué sur l'image. Vous pouvez classer les ressources, notamment en fonction du nom, du type, de la taille et de l'heure. Par défaut, les ressources sont classées par nom.



#### 4.4.6 Sélectionner



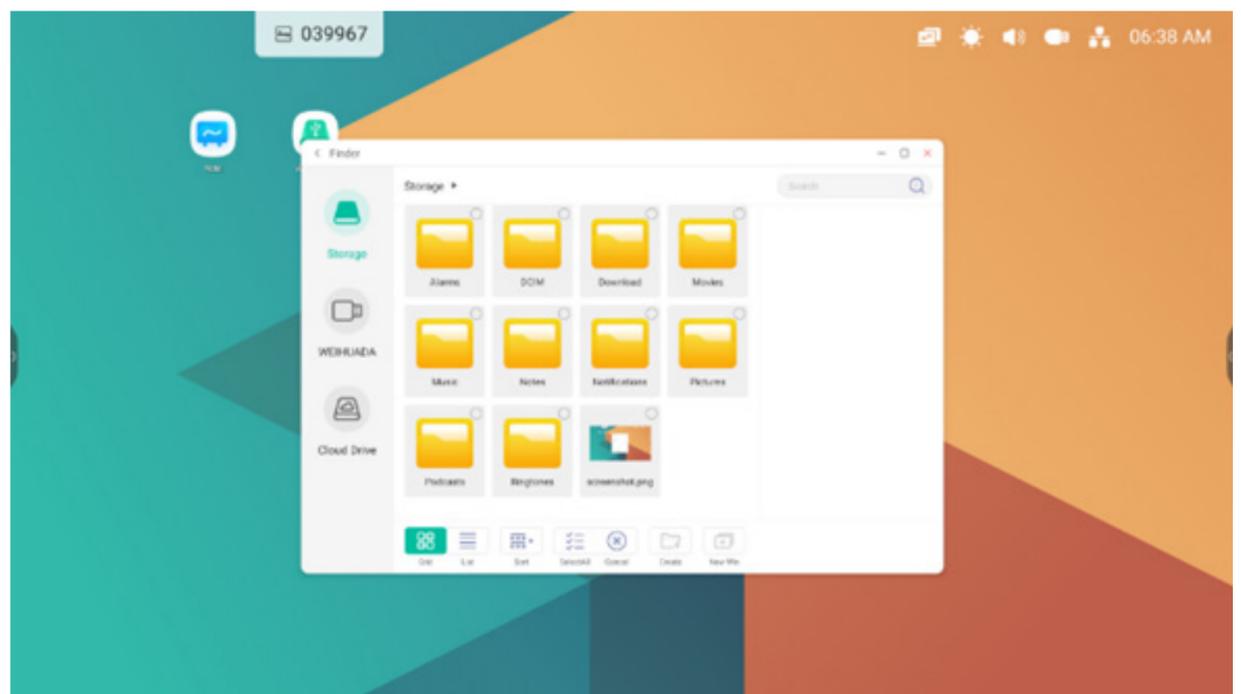
pour passer à . Une boîte de sélection s'affiche dans le coin supérieur gauche des ressources. Vous pouvez ensuite sélectionner les ressources requises.

##### 4.4.6.1 Tout sélectionner

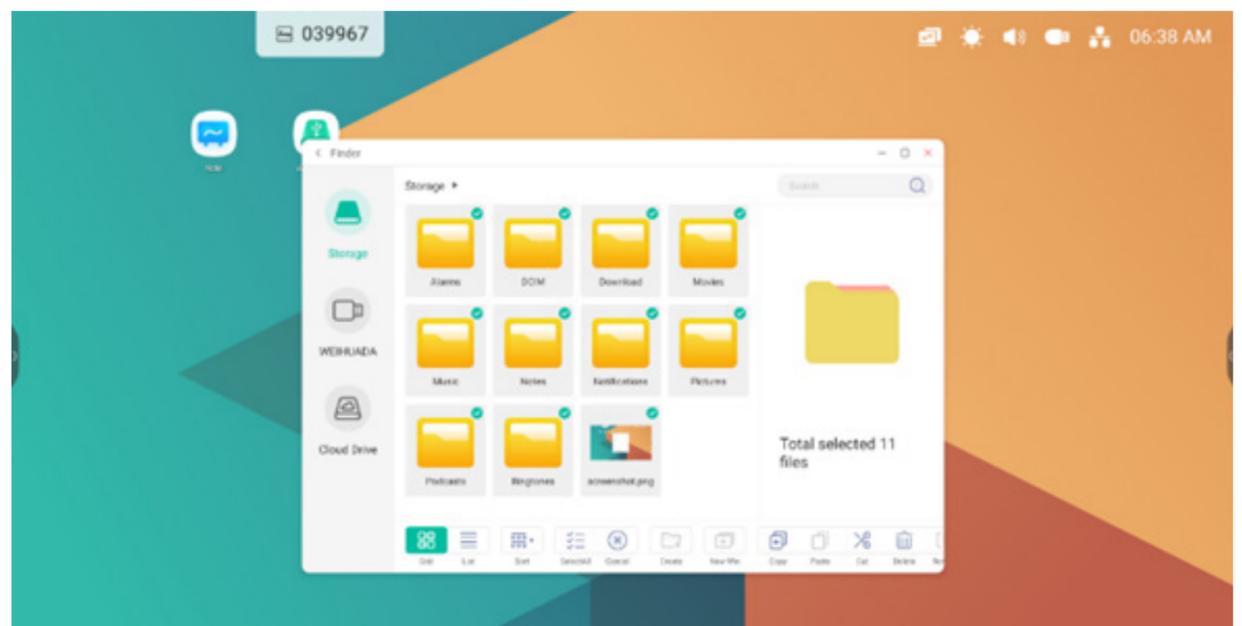
Sélectionner tous les éléments.



Le bouton  vous permet de sélectionner toutes les ressources du répertoire actuel.



Annuler la sélection.  pour annuler la sélection de toutes les ressources actuellement sélectionnées.



#### 4.4.6.2 Copier

Copier des éléments. Lorsque la ressource est sélectionnée, le bouton de copie apparaît.  pour copier la ressource actuellement sélectionnée.

#### 4.4.6.3 Coller

Coller des éléments. Lorsqu'une ressource est copiée ou coupée, le bouton  est disponible. Les utilisateurs peuvent coller la ressource copiée/coupée à l'emplacement spécifié, selon leurs besoins. Vous pouvez exécuter l'opération de collage uniquement lorsque le dossier par défaut affiche « tous » les emplacements de ressources.

#### 4.4.6.4 Couper

Couper des éléments. Lorsque la ressource est sélectionnée, le bouton de coupage apparaît.  pour couper la ressource actuellement sélectionnée.

#### 4.4.6.5 Supprimer

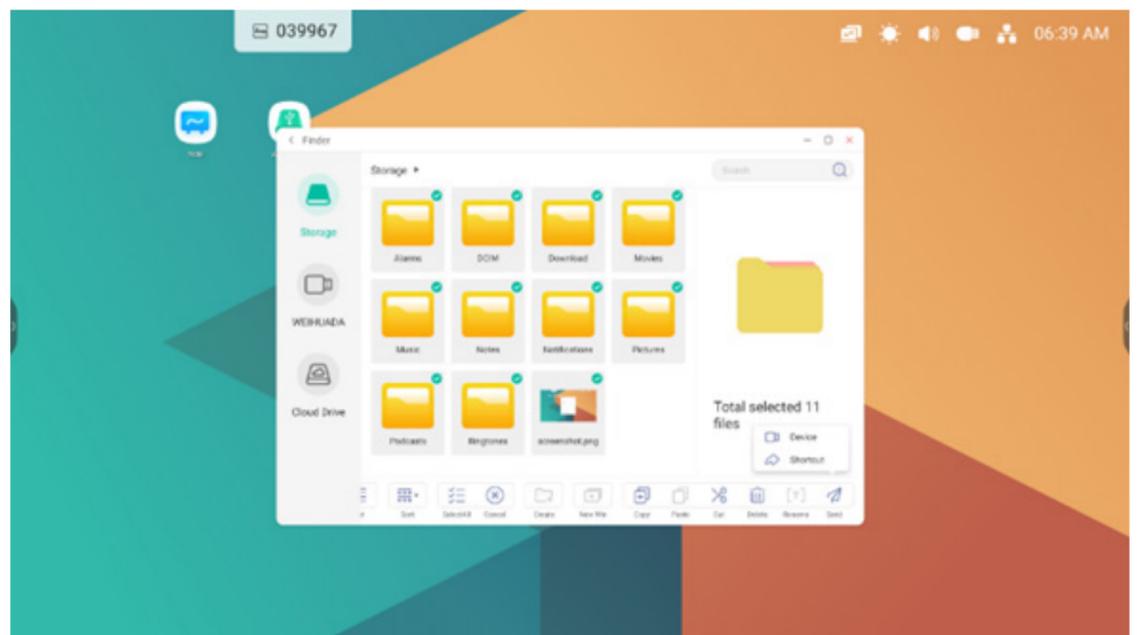
Supprimer.  pour supprimer la ressource sélectionnée.

#### 4.4.6.6 Renommer

Renommer.  pour renommer la ressource sélectionnée.

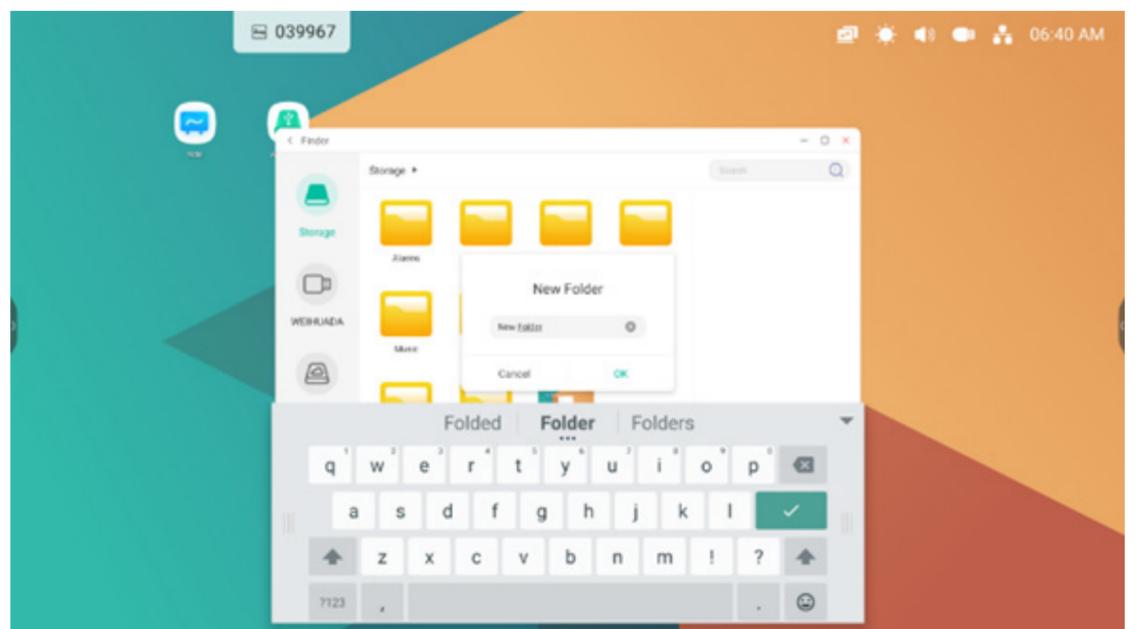
#### 4.4.6.7 Plus

Plus.  pour afficher le bouton d'« envoi vers ». Vous pouvez envoyer le fichier sélectionné vers le dossier cible.

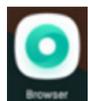


#### 4.4.7 Nouveau dossier

Nouveau dossier. « Nouveau dossier » pour créer de nouveaux dossiers dans le répertoire actuel.



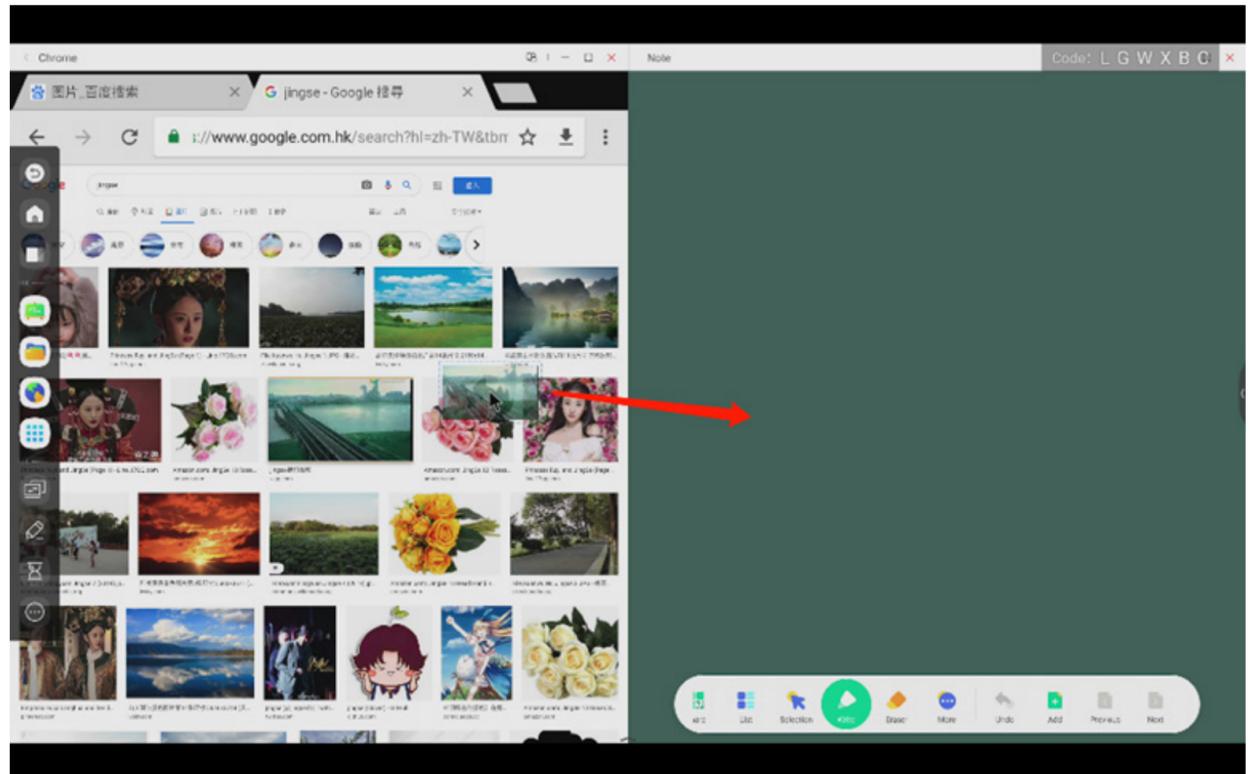
#### 4.5 Navigateur



pour ouvrir l'application Navigateur.

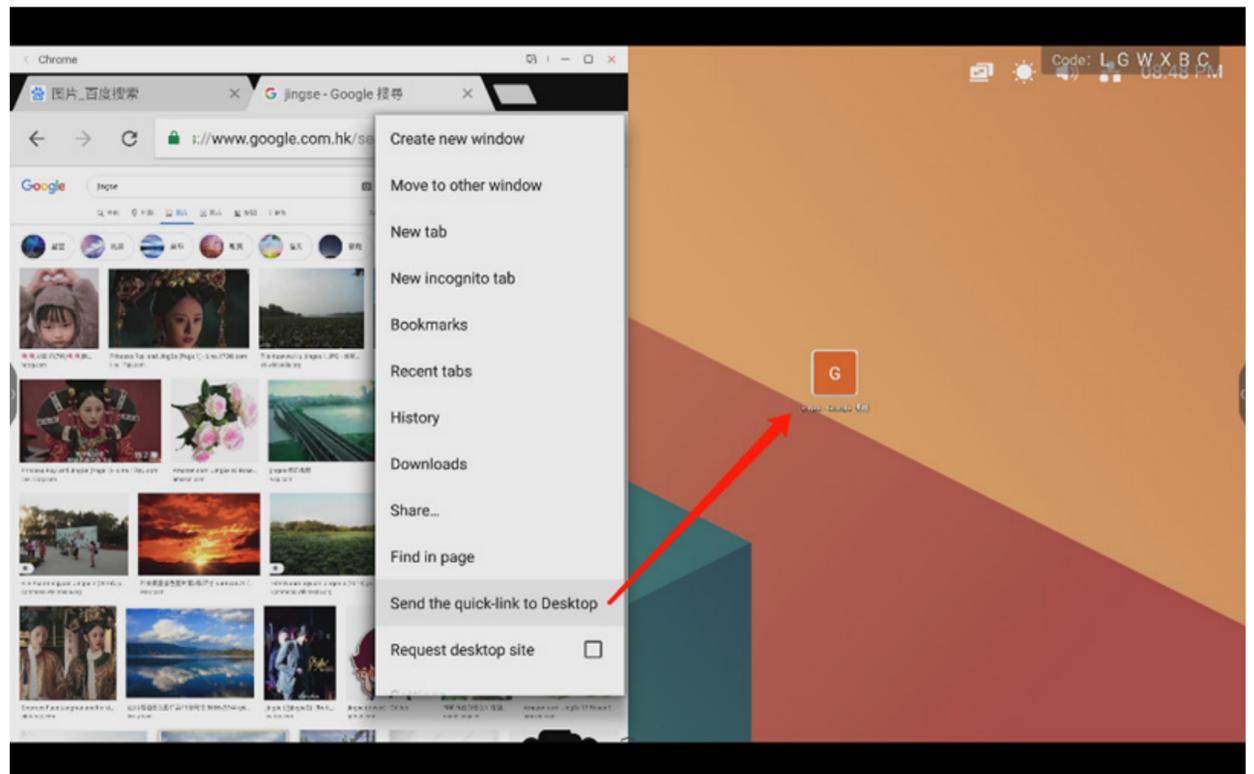


Appuyer longuement sur l'image ou le texte, puis le faire glisser vers Note.

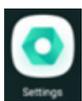


Send the quick-link to Desktop

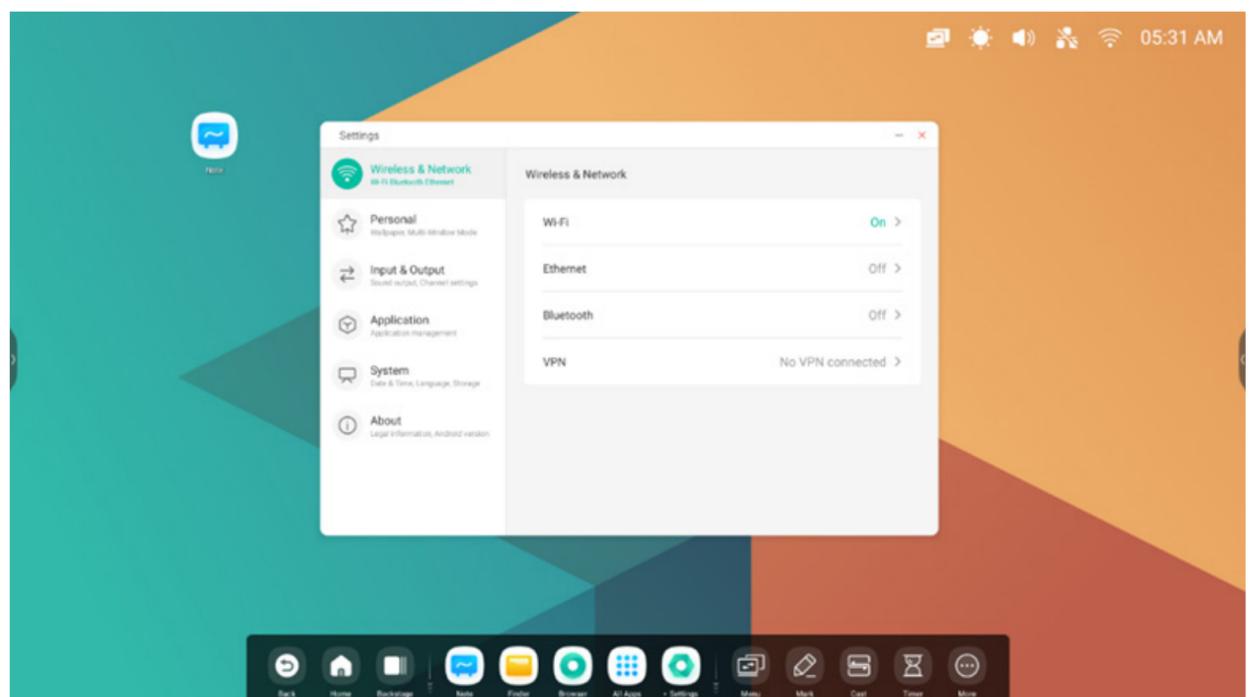
dans le menu de paramètres supplémentaires du navigateur pour ajouter un lien rapide sur le bureau.



#### 4.6 Paramètres



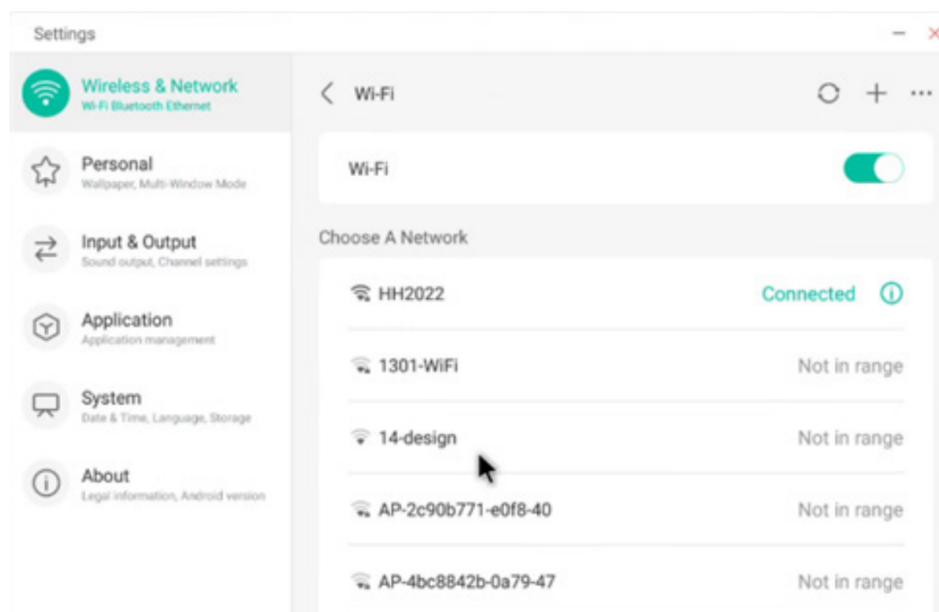
pour ouvrir l'application Paramètres.



## 4.6.1 Sans fil et réseau

### 4.6.1.1 Wi-Fi

Si vous branchez un module Wi-Fi, vous pouvez, sur le menu Wi-Fi pour entrer dans l'interface Wi-Fi, gérer et visualiser votre connexion Wi-Fi.



Si vous ne trouvez pas votre réseau Wi-Fi, vous pouvez l'ajouter manuellement en cliquant sur .

### Add Network

Network Name

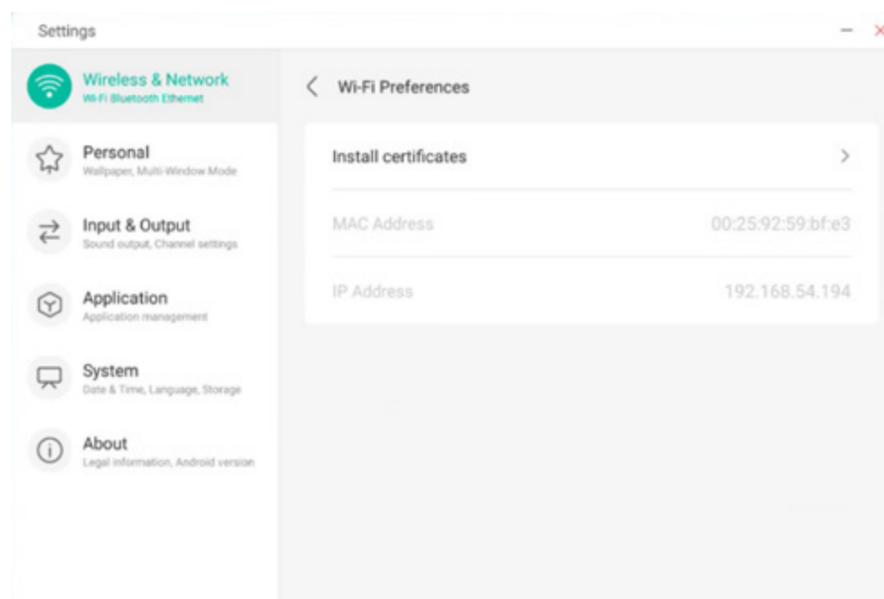
Security

None

Advance Settings

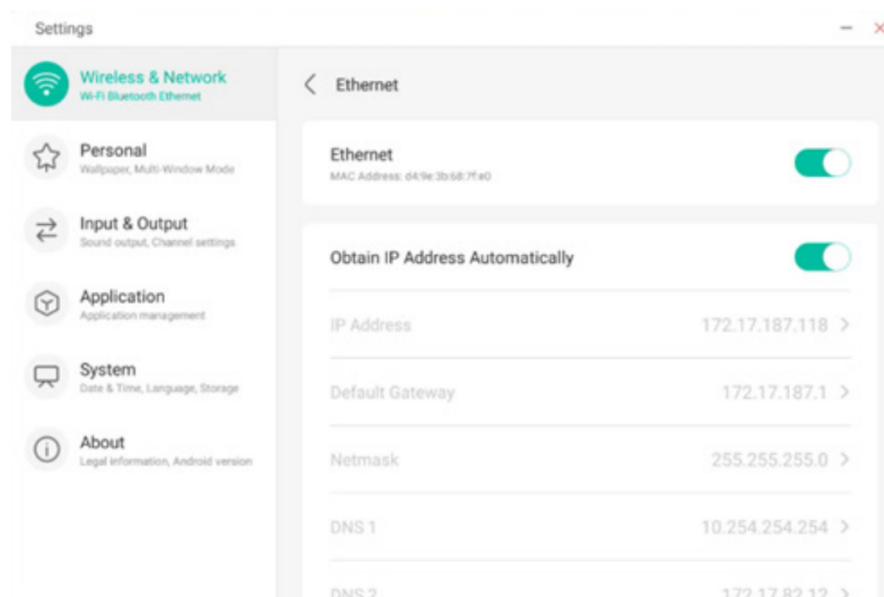
Cancel | Connect

En outre, vous pouvez cliquer sur  pour voir votre adresse Wi-Fi et installer des certificats.



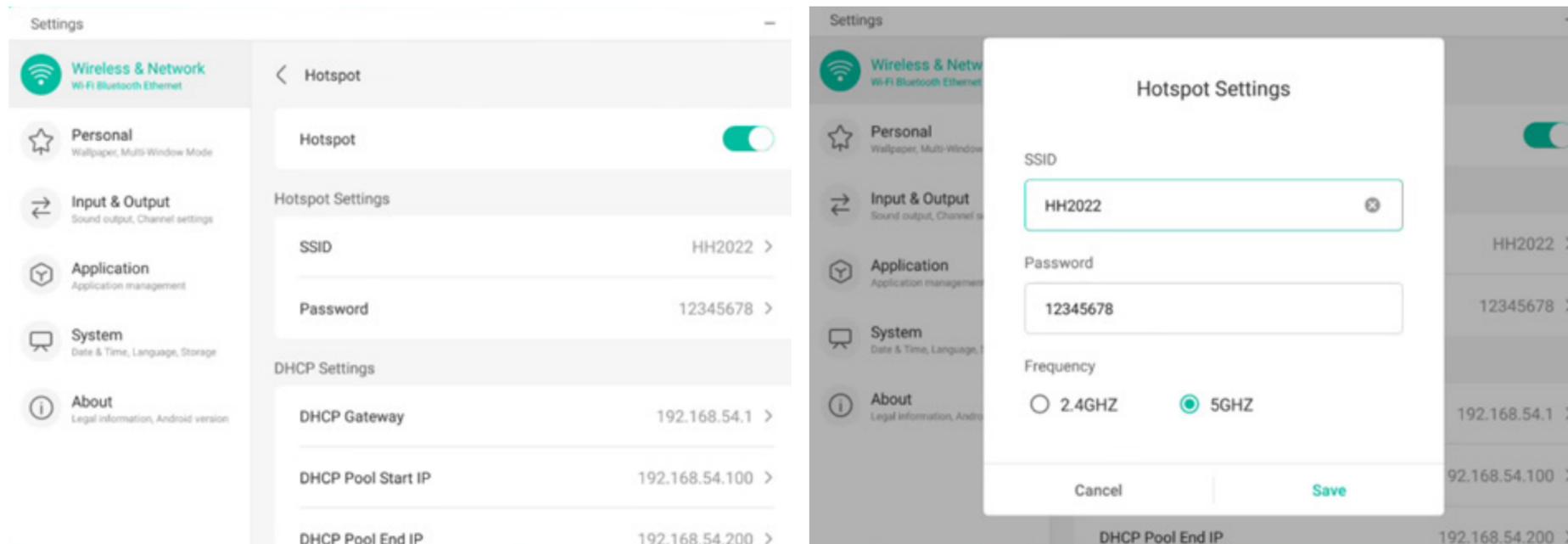
### 4.6.1.2 Ethernet

Les paramètres du réseau filaire vous permettent de visualiser et de contrôler l'état de votre réseau, ainsi que définir manuellement votre configuration IP statique et votre configuration proxy.



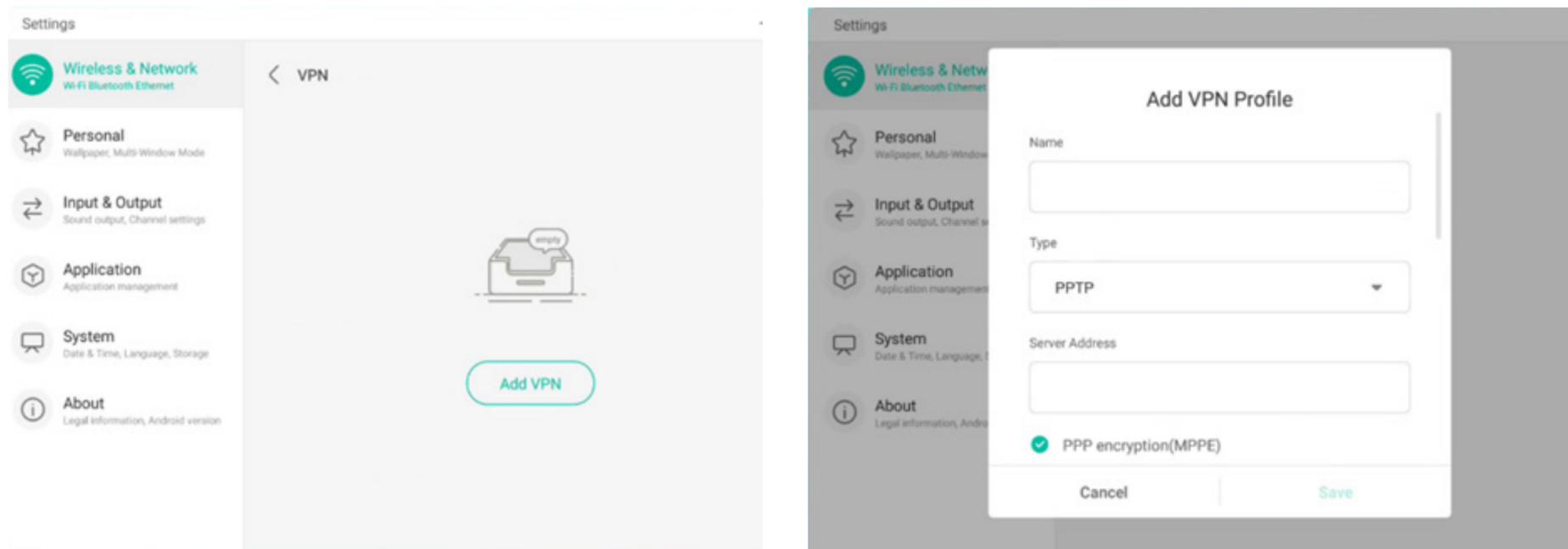
### 4.6.1.3 Point d'accès sans fil

Si vous branchez un module de point d'accès sans fil, vous pouvez le visualiser et le contrôler, ou définir manuellement son nom, son mot de passe et sa fréquence dans la fenêtre Paramètres de point d'accès sans fil.



### 4.6.1.4 VPN

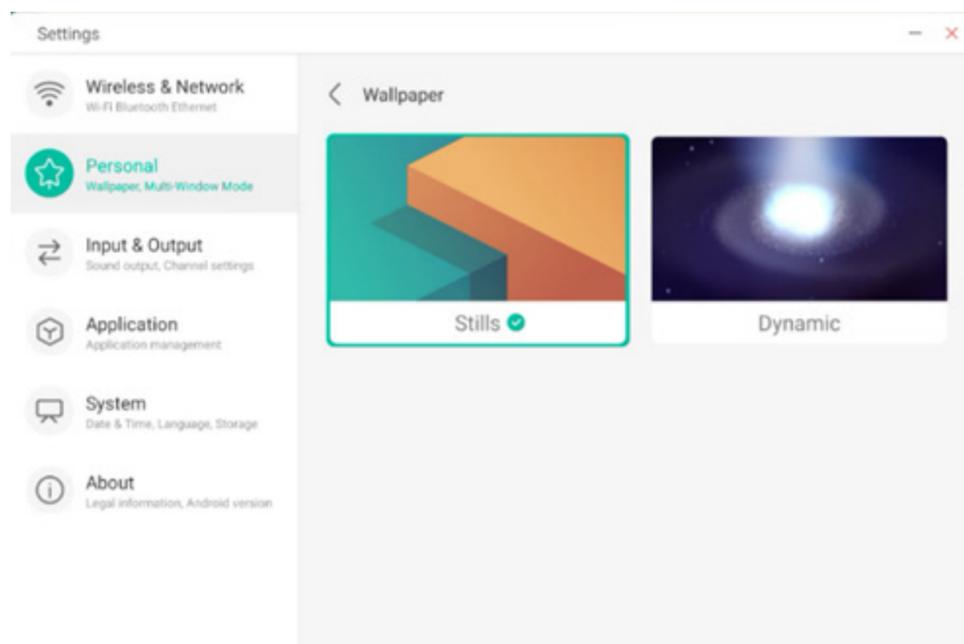
Vous pouvez ajouter votre connexion VPN à la configuration VPN, où vous pouvez gérer toute la configuration et le statut du VPN.



## 4.6.2 Personnel

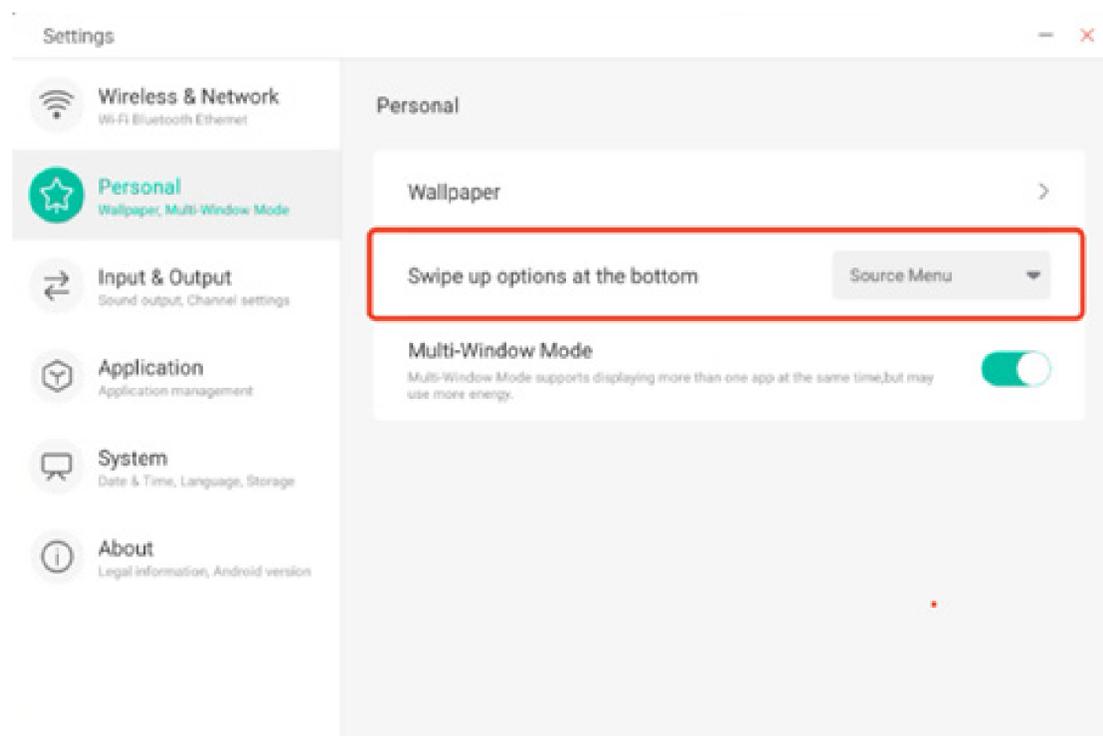
### 4.6.2.1 Fond d'écran

Les paramètres de fond d'écran prennent en charge les fonds d'écran statiques et dynamiques. Vous pouvez choisir le fond d'écran que vous souhaitez pour votre bureau.



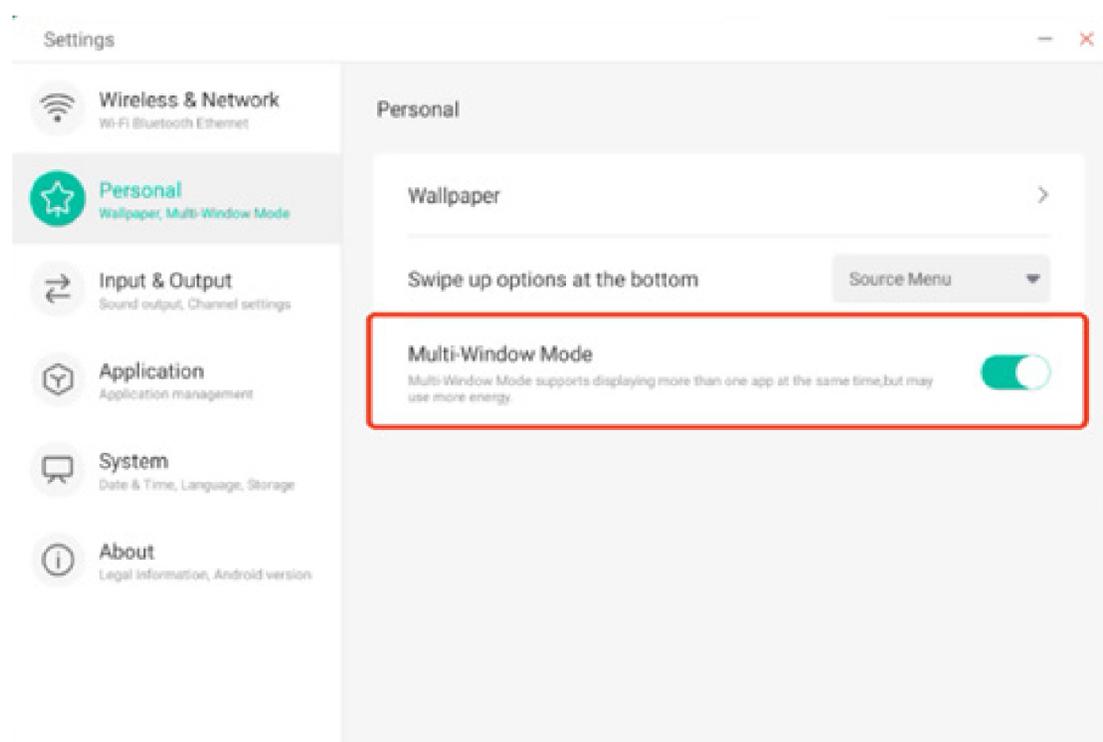
#### 4.6.2.2 Options de balayage de bas en haut

Vous pouvez utiliser cet élément de configuration pour définir si un balayage de bas en haut fait apparaître une fenêtre d'affichage ou une barre d'outils.



#### 4.6.2.3 Mode Multifenêtre

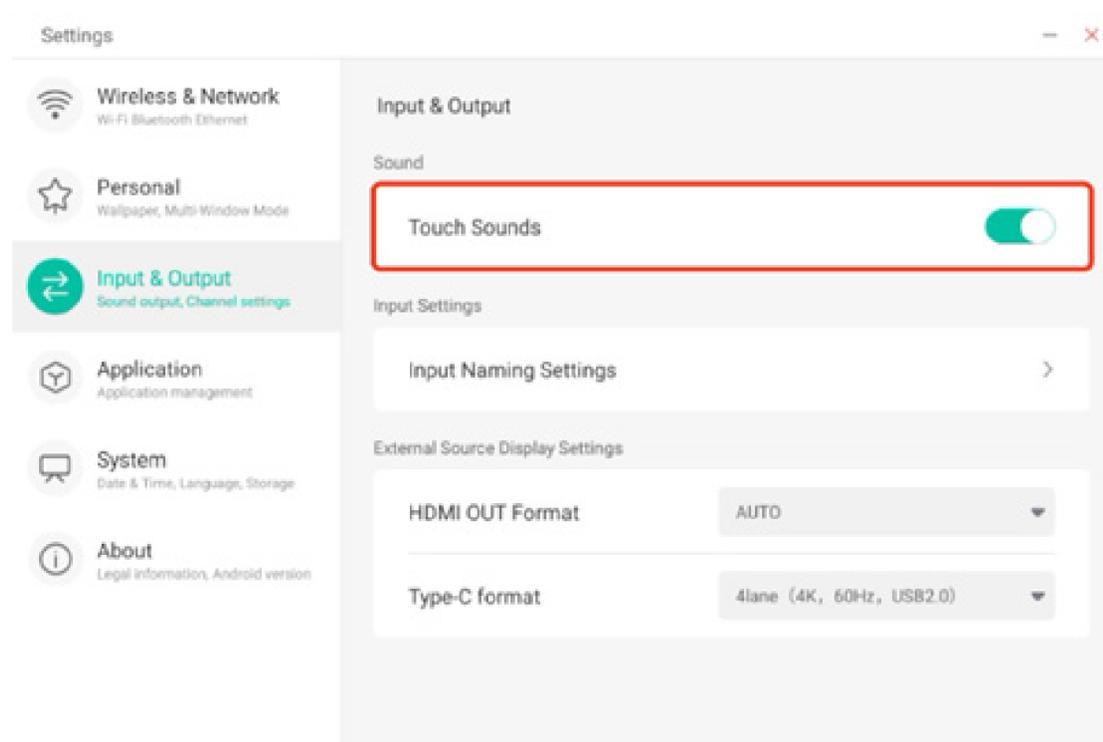
Le mode Multifenêtre vous permet de basculer du mode Fenêtre du système au mode Plein écran ou au mode Multifenêtre, selon vos préférences.



#### 4.6.3 Entrée et sortie

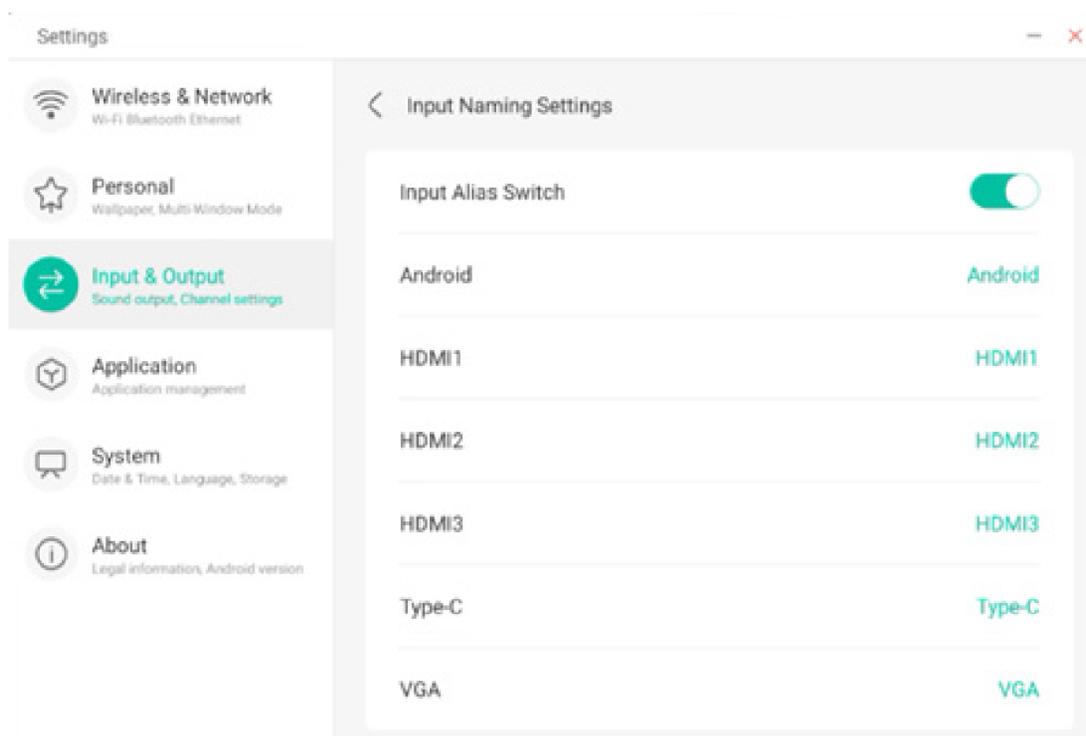
##### 4.6.3.1 Son au toucher

Vous pouvez utiliser cette configuration pour définir l'activation ou non des sons au toucher sur votre appareil.



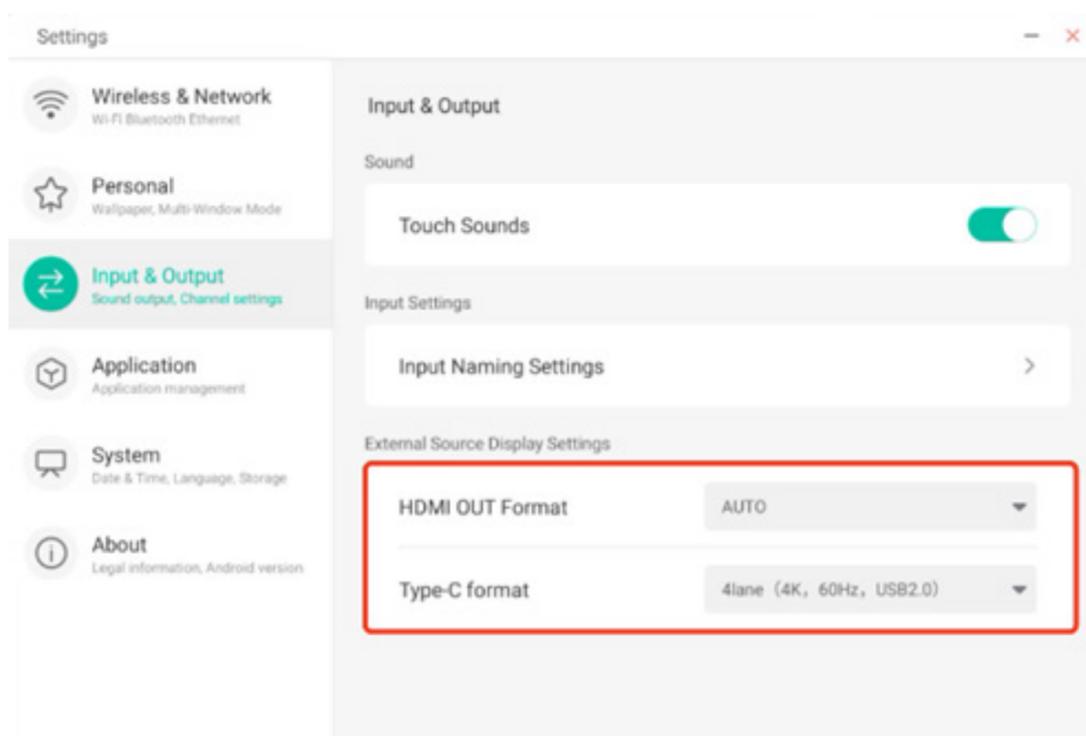
#### 4.6.3.2 Paramètres de dénomination des entrées

Ce paramètre vous permet d'activer les alias de canaux, de personnaliser le nom de votre canal et de l'appliquer au menu d'affichage et à l'affichage des canaux.



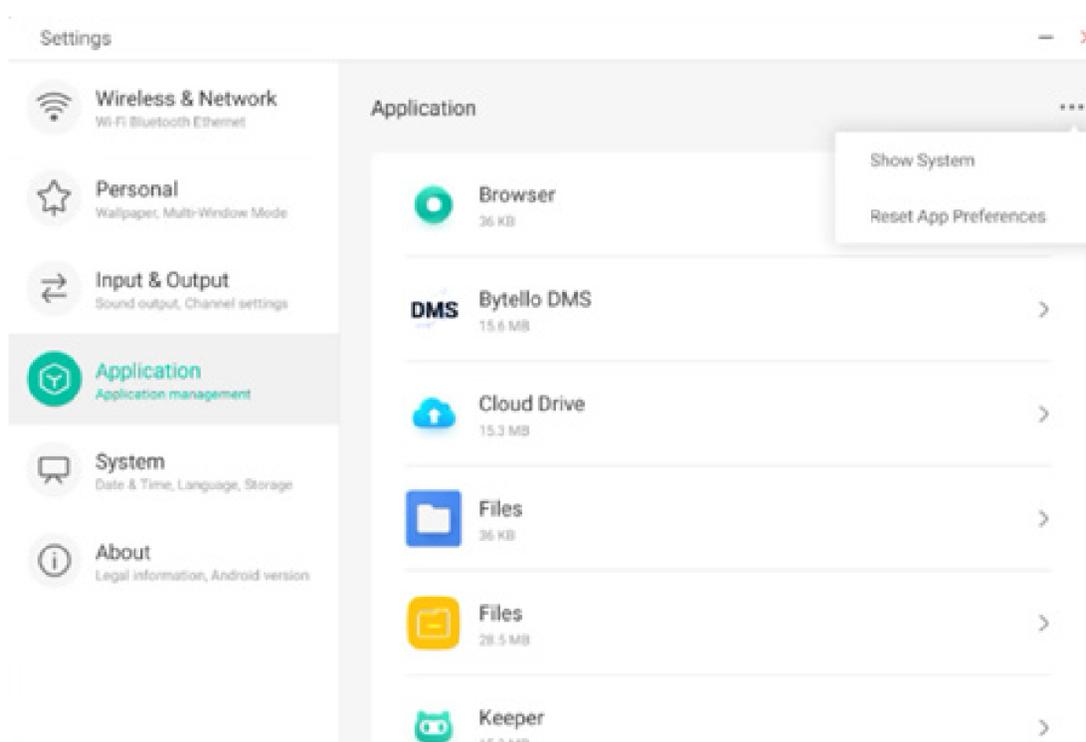
#### 4.6.3.3 Paramètres d'affichage de la source externe

Les paramètres de source externe vous permettent de définir le format de Type-C et la résolution de la sortie HDMI.



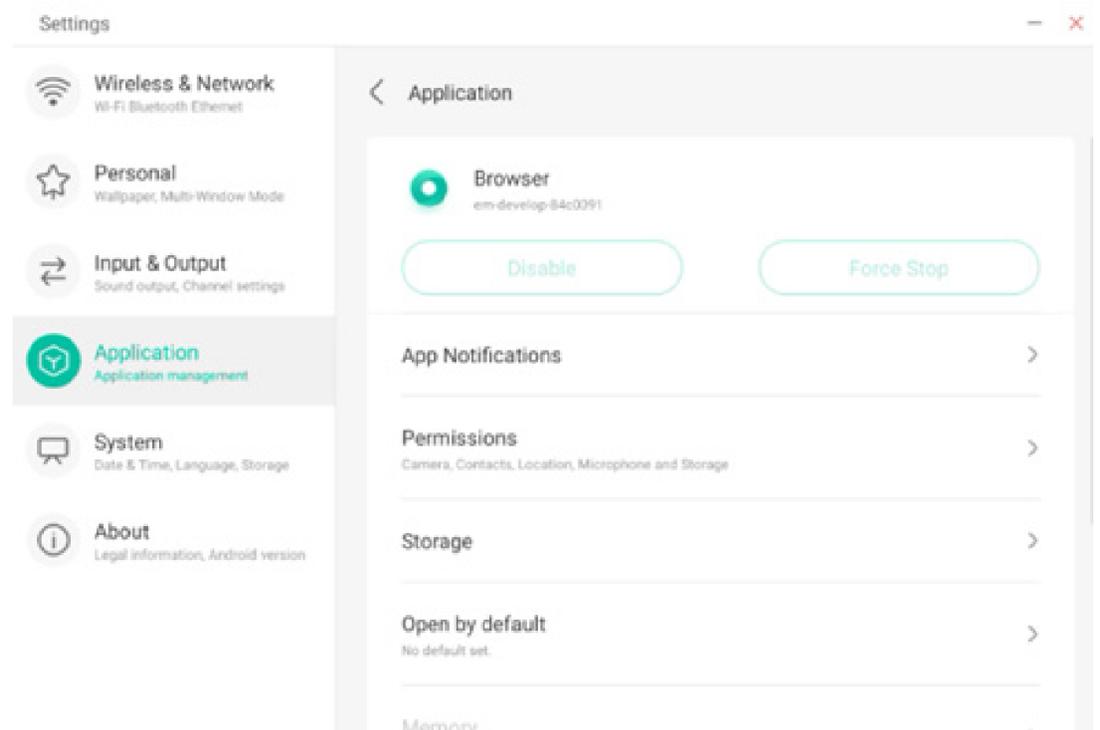
#### 4.6.4 Application

Ici, vous pouvez consulter et gérer toutes les applications installées sur votre appareil. Par défaut, les applications tierces et les applications de bureau sont affichées. Vous pouvez contrôler si le reste du système est affiché ou non. En outre, vous pouvez restaurer les préférences par défaut de toutes les applications ici.



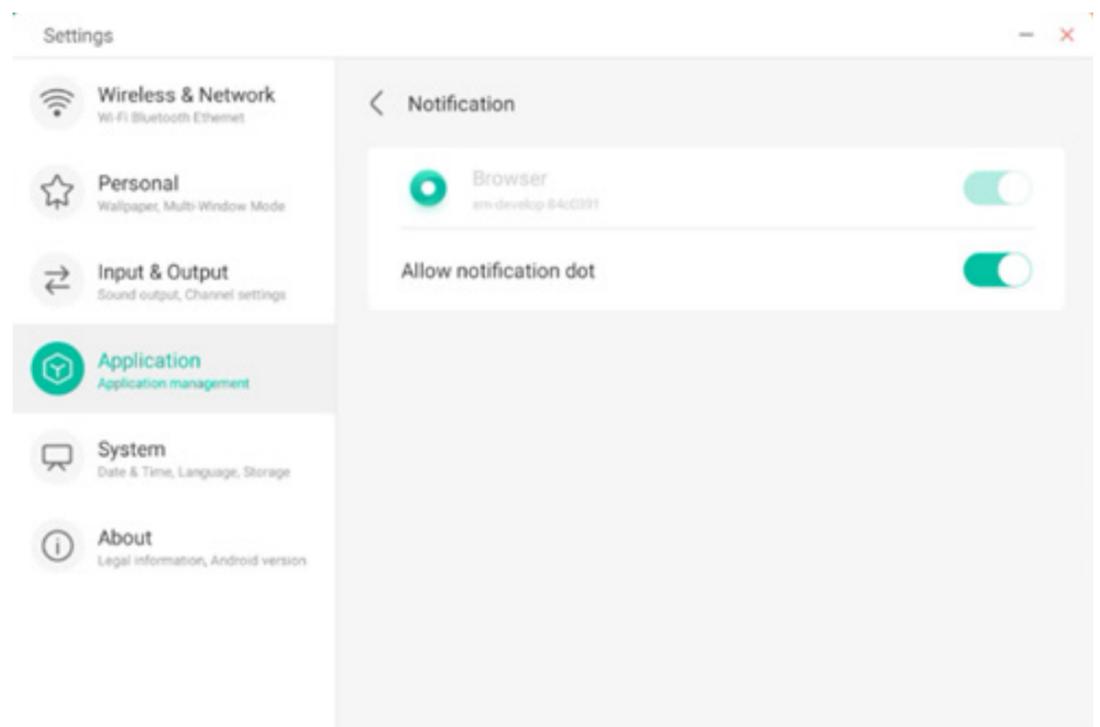
#### 4.6.4.1 Informations détaillées sur l'application

Nous répertorions des informations spécifiques sur chaque application, notamment l'utilisation de la mémoire, les demandes de permission, les notifications, etc. Vous pouvez également désinstaller, désactiver et arrêter une application.



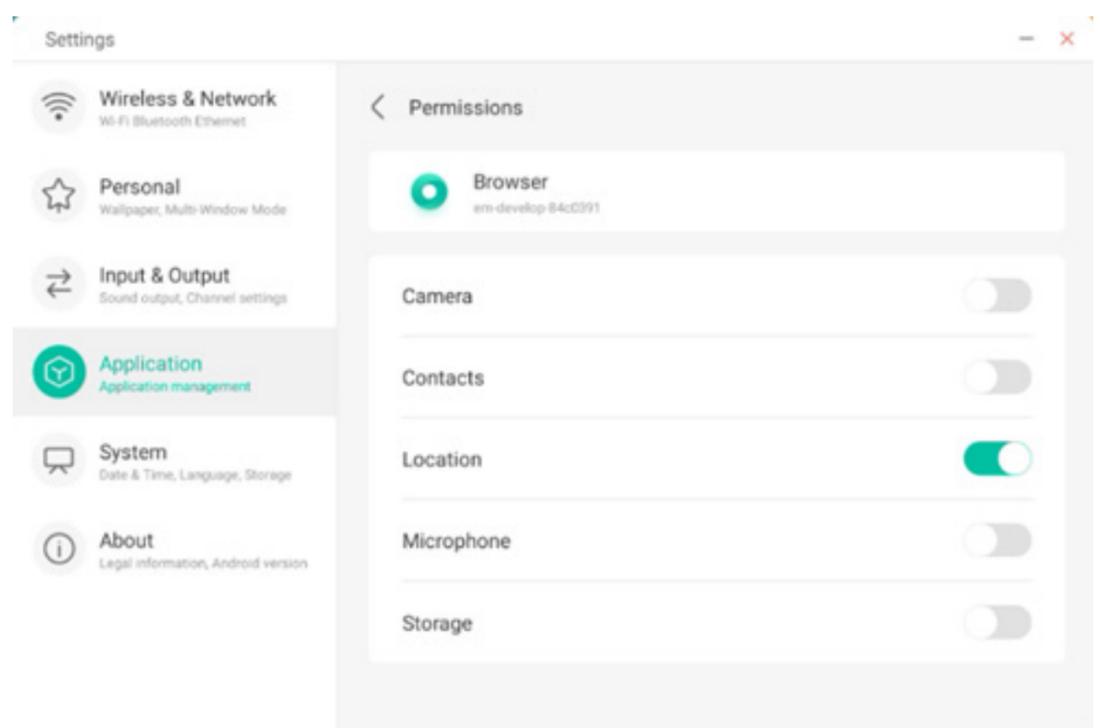
#### 4.6.4.2 Notification

Vous pouvez modifier la configuration de la notification des messages de l'application.



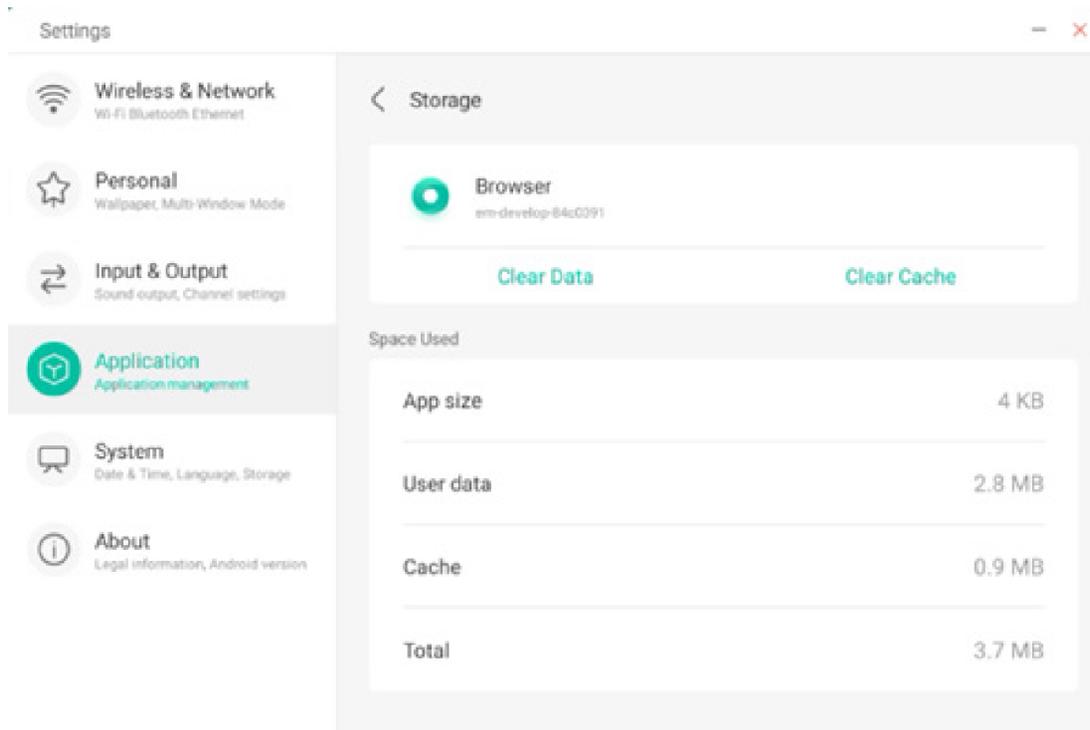
#### 4.6.4.3 Permission

Vous pouvez modifier la demande de permission de l'application.



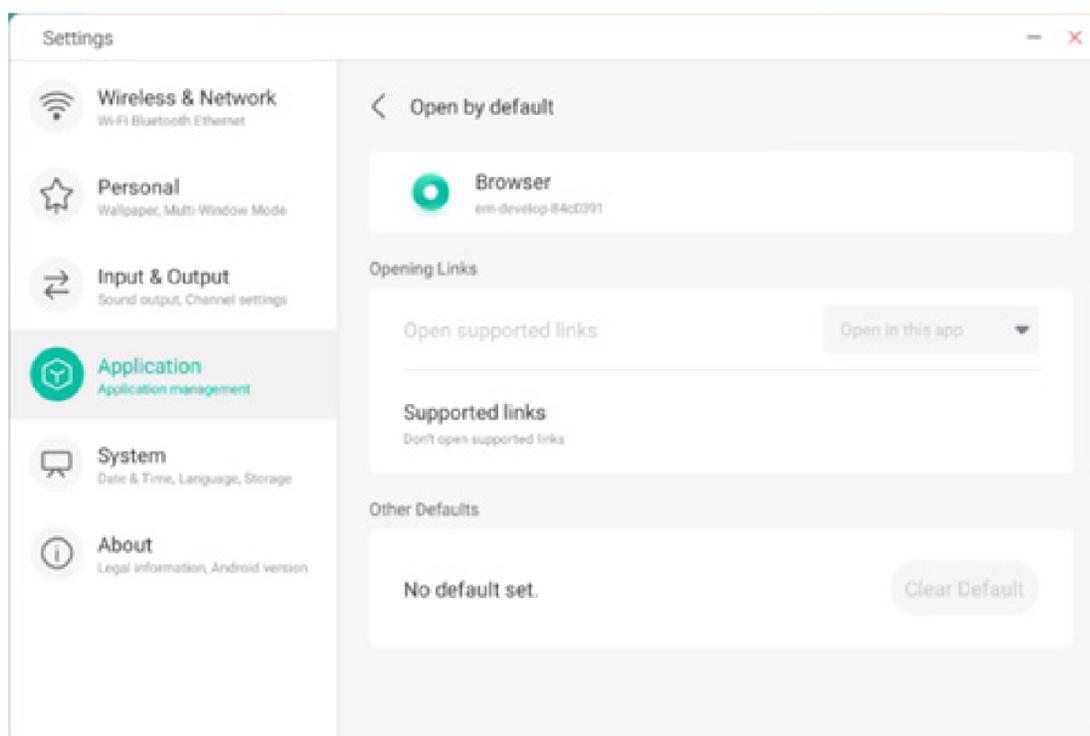
#### 4.6.4.4 Stockage

Vous pouvez voir comment les contrôles de stockage de l'application sont utilisés, notamment les données de l'utilisateur, la mise en cache et la taille des paquets de l'application. Vous pouvez également effacer les données d'utilisation de l'application et le cache de l'application.



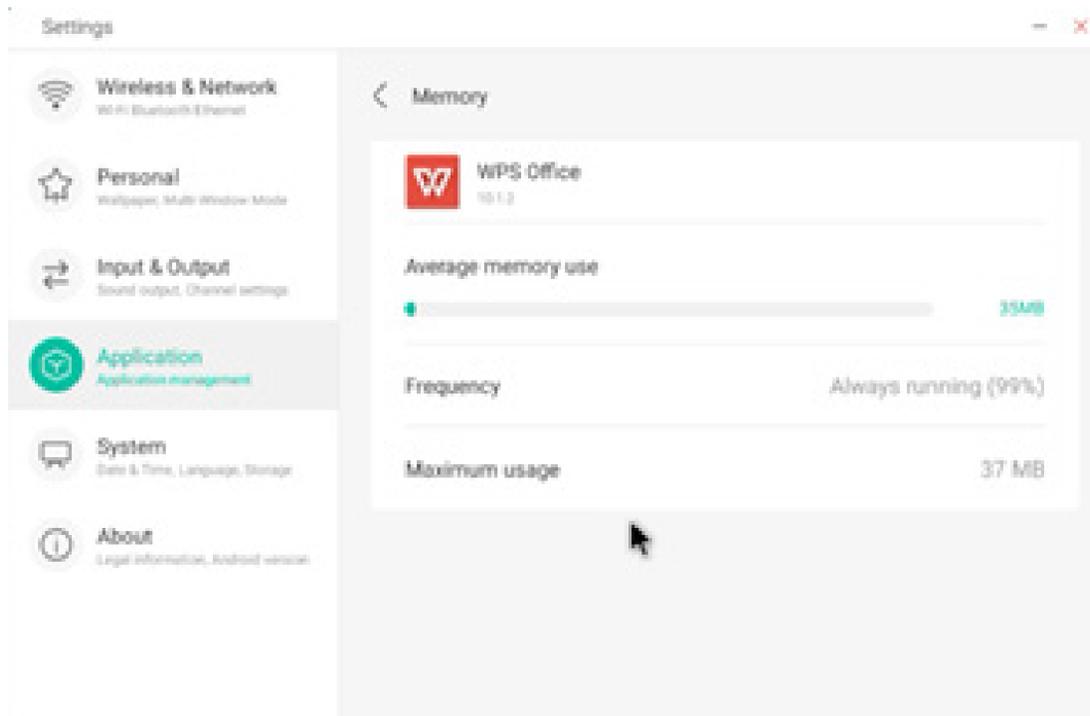
#### 4.6.4.5 Ouvrir par défaut

Vous pouvez définir l'invite d'ouverture de l'application ou effacer les paramètres par défaut de l'application.



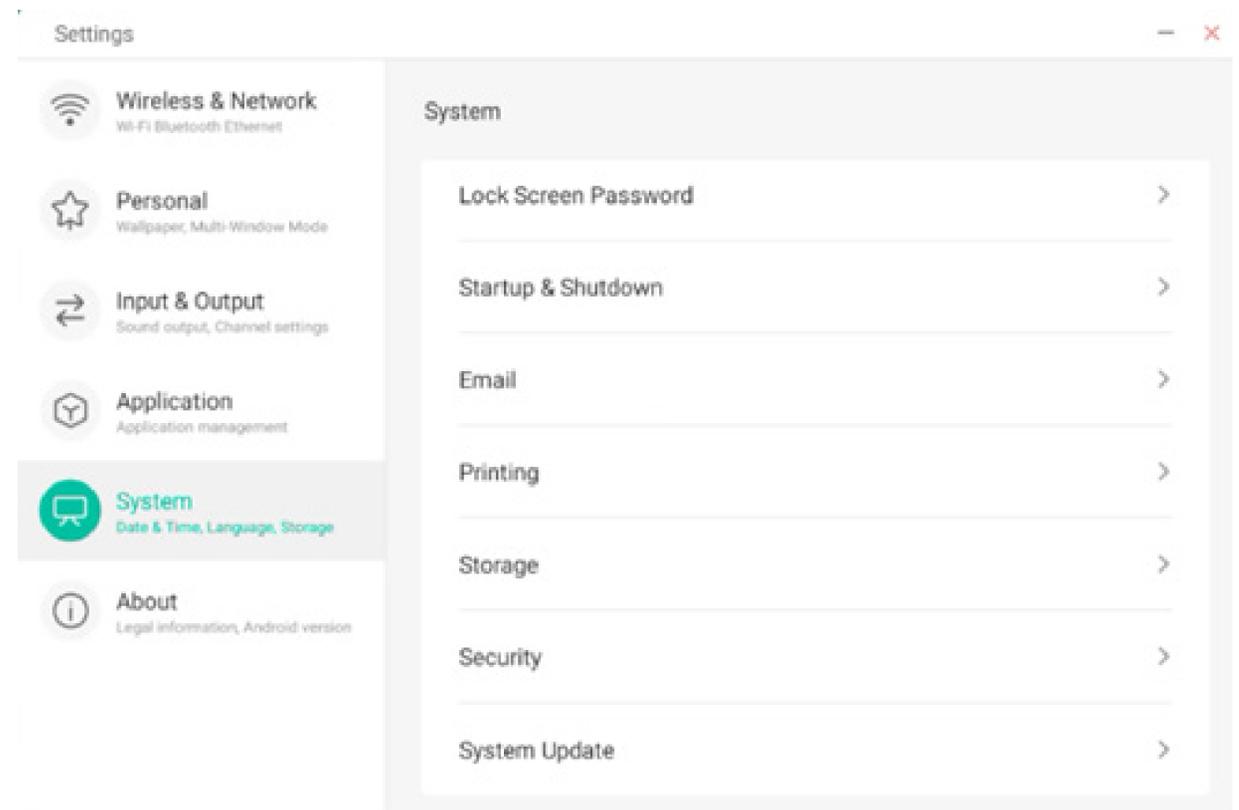
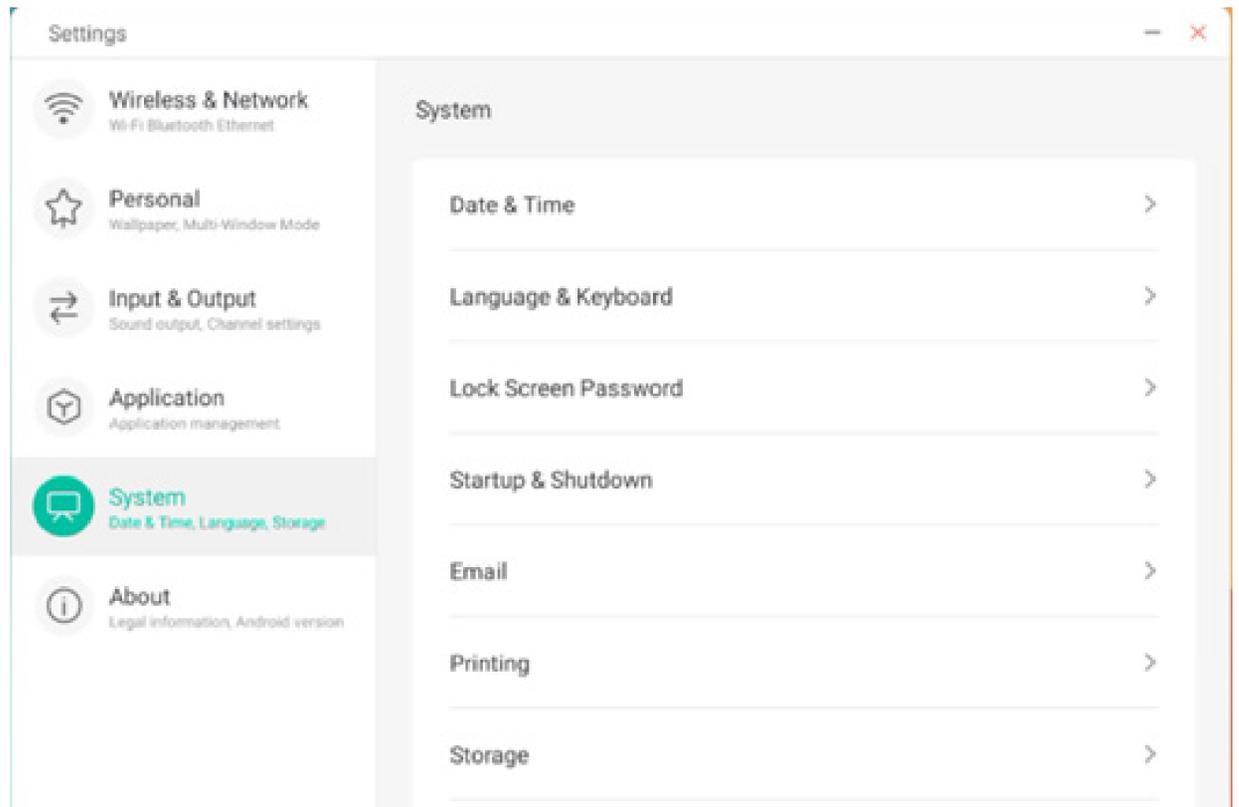
#### 4.6.4.6 Mémoire

Vous pouvez consulter l'utilisation de la mémoire de votre application, notamment l'utilisation moyenne de la mémoire, la fréquence d'utilisation et l'utilisation maximale.



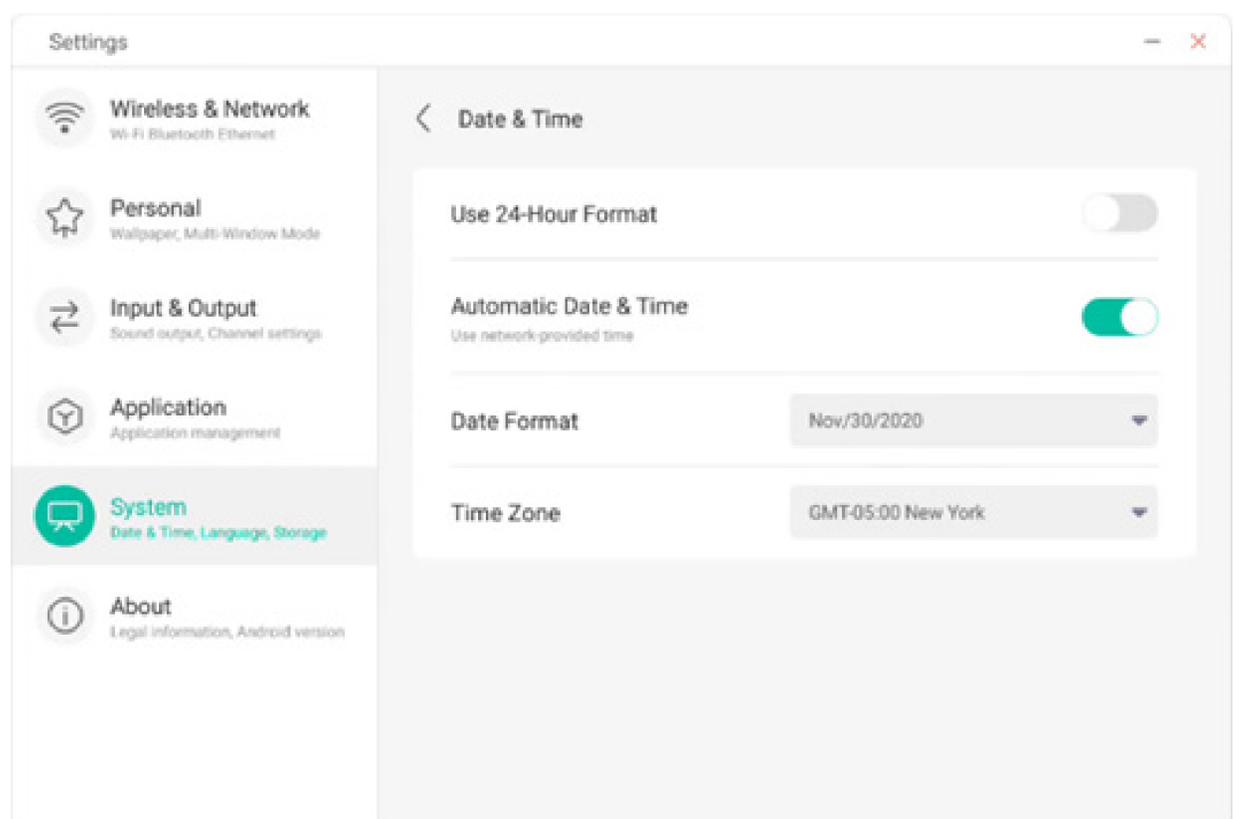
#### 4.6.5 Système

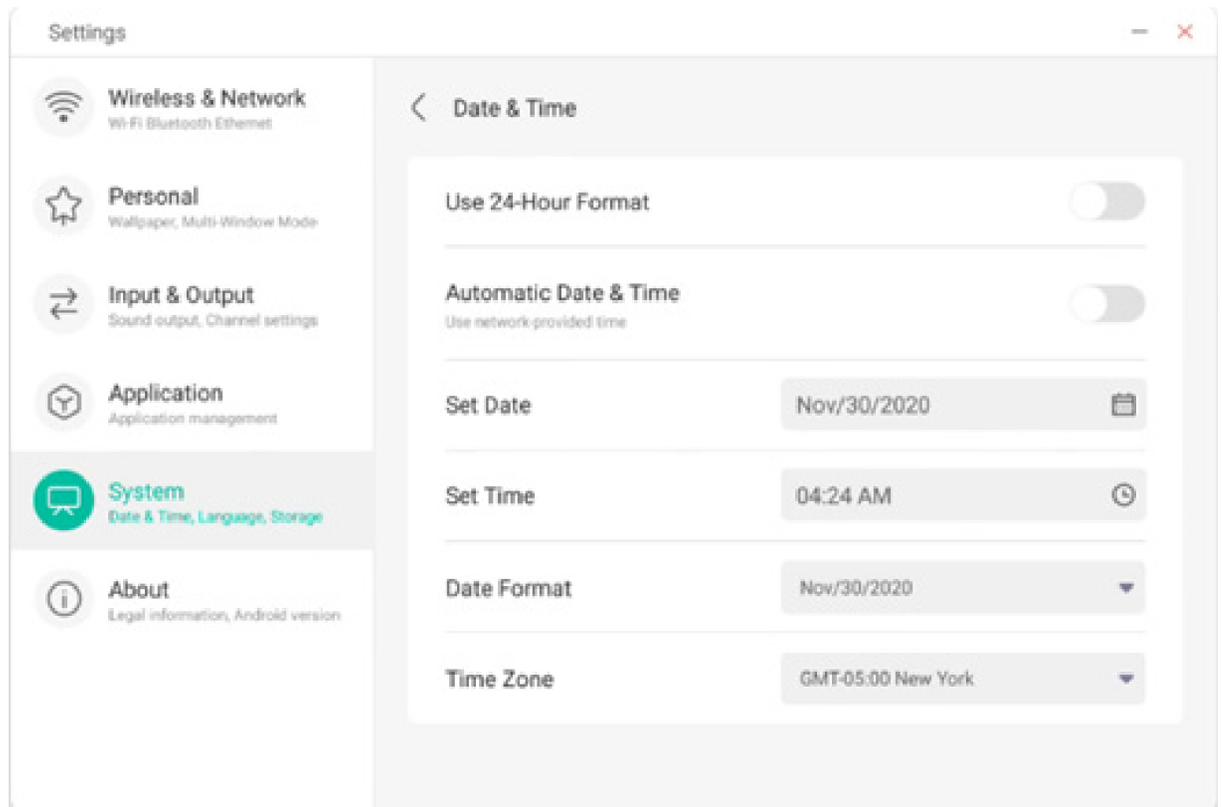
Dans le module Système, vous pouvez définir et afficher les informations système de toute la machine, définir le mot de passe de verrouillage de l'écran, vous connecter à la boîte de réception, vous connecter à distance et mettre à jour le système.



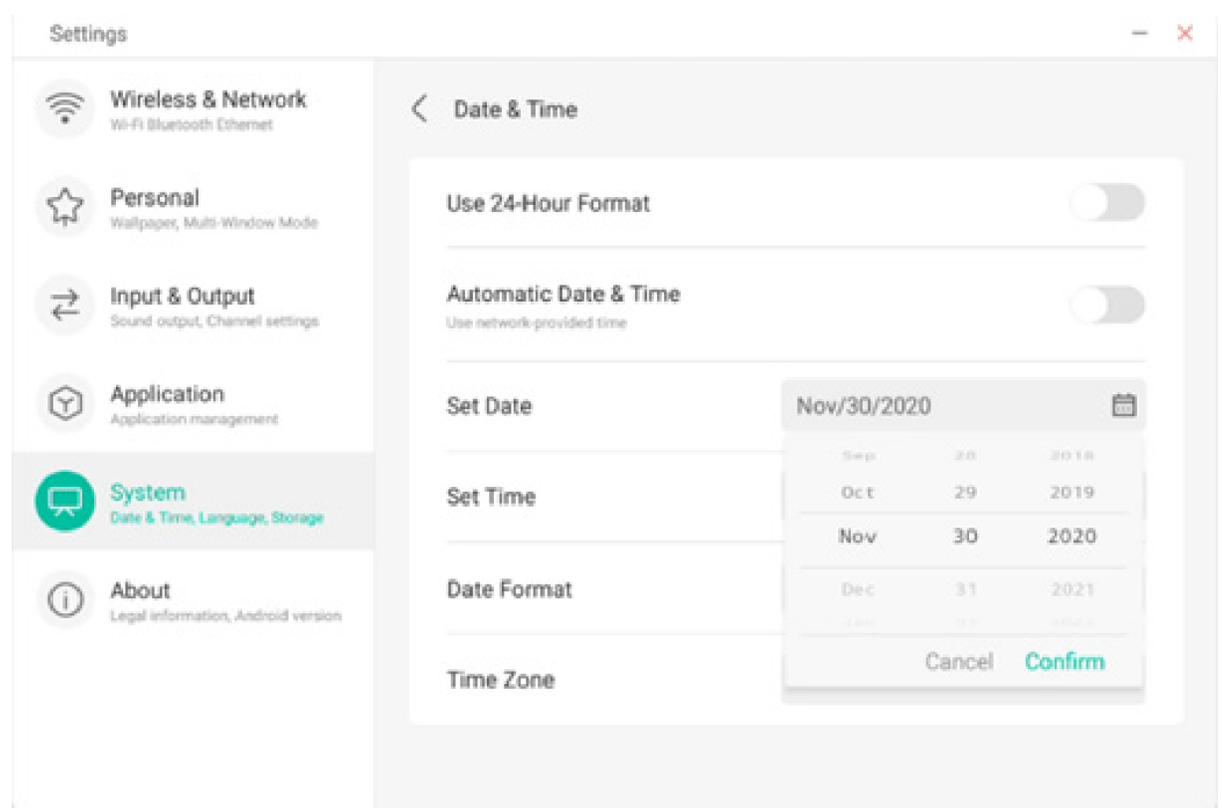
##### 4.6.5.1 Date et heure

Vous pouvez définir si le système utilise le format 24 heures et s'il doit obtenir automatiquement l'heure du réseau. Lorsque l'utilisation de l'heure du réseau est désactivée, la date, l'heure, le format de l'heure et le fuseau horaire peuvent être définis. Lorsque l'utilisation de l'heure du réseau est activée, vous pouvez uniquement définir le format de la date et de l'heure.

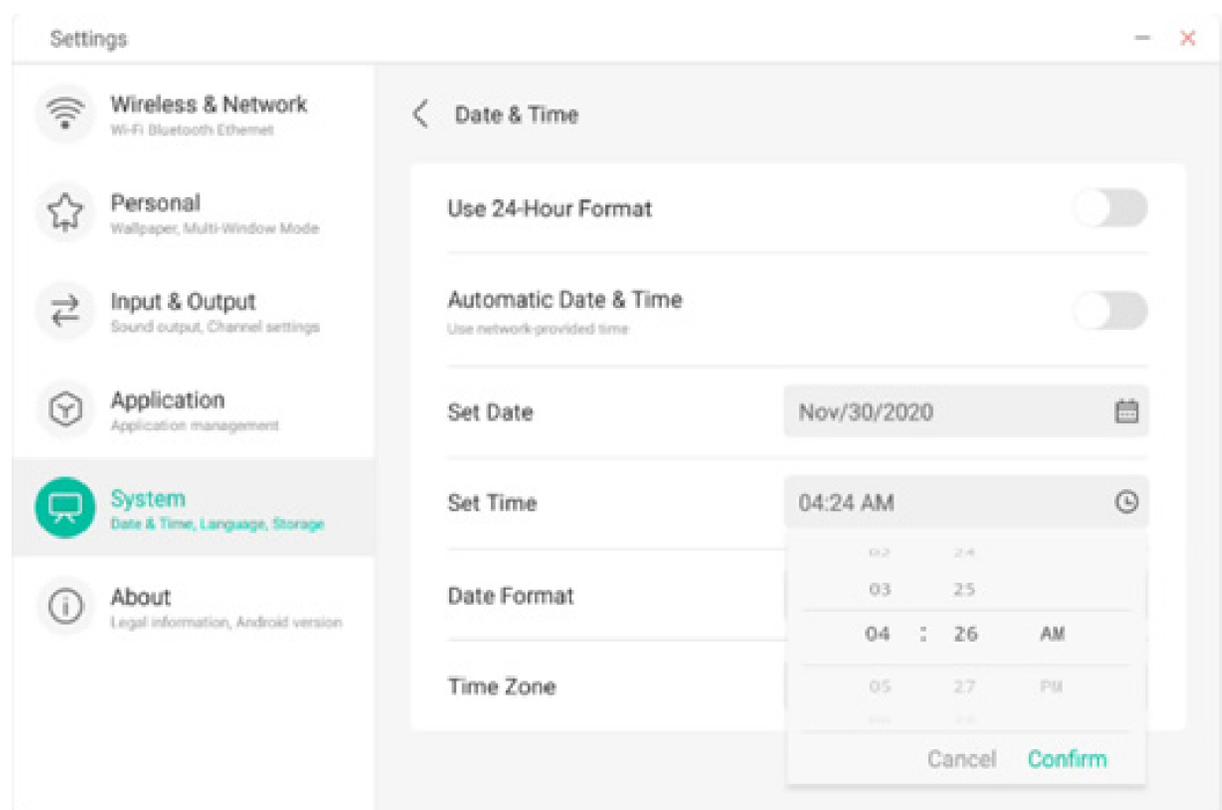




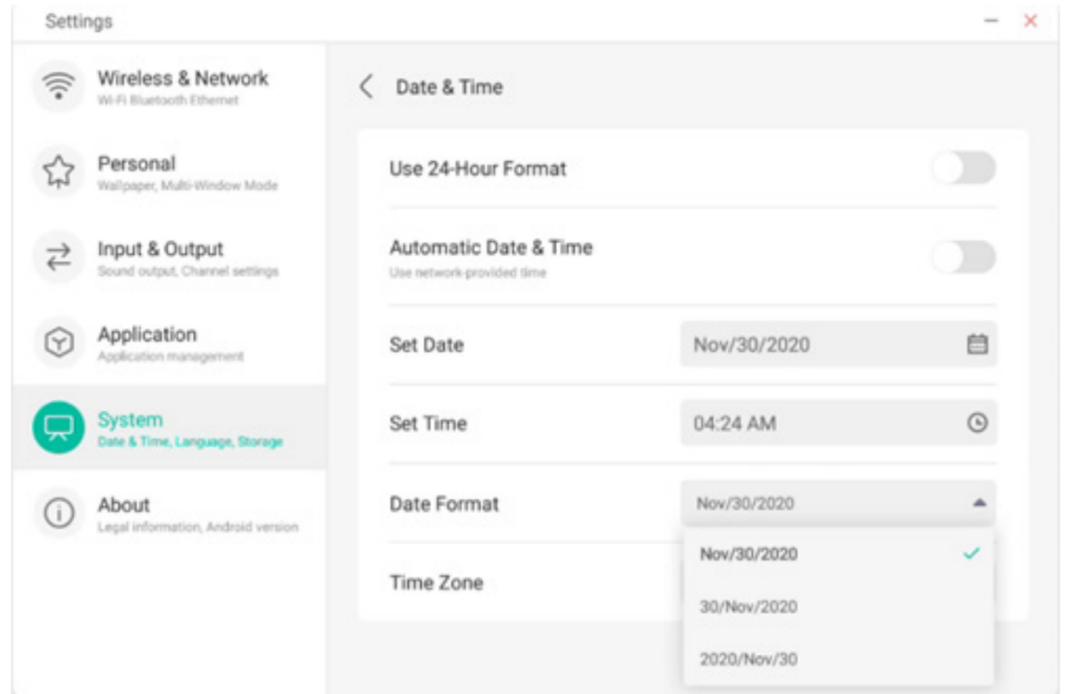
Vous pouvez définir l'année, le mois et le jour du système en définissant la date.



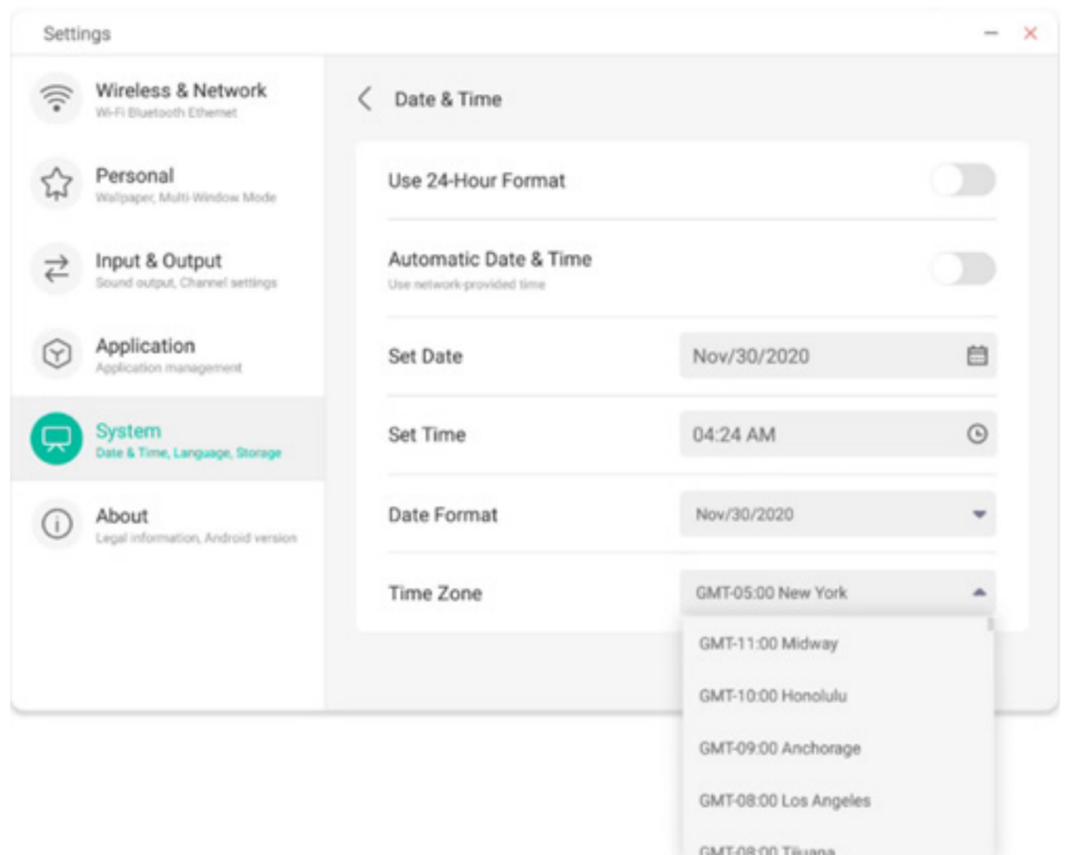
Vous pouvez définir l'heure, la minute, le matin et l'après-midi du système en fonction de l'heure.



Vous pouvez définir trois formats de date, tels que mois/jour/année, jour/mois/année, année/mois/jour.

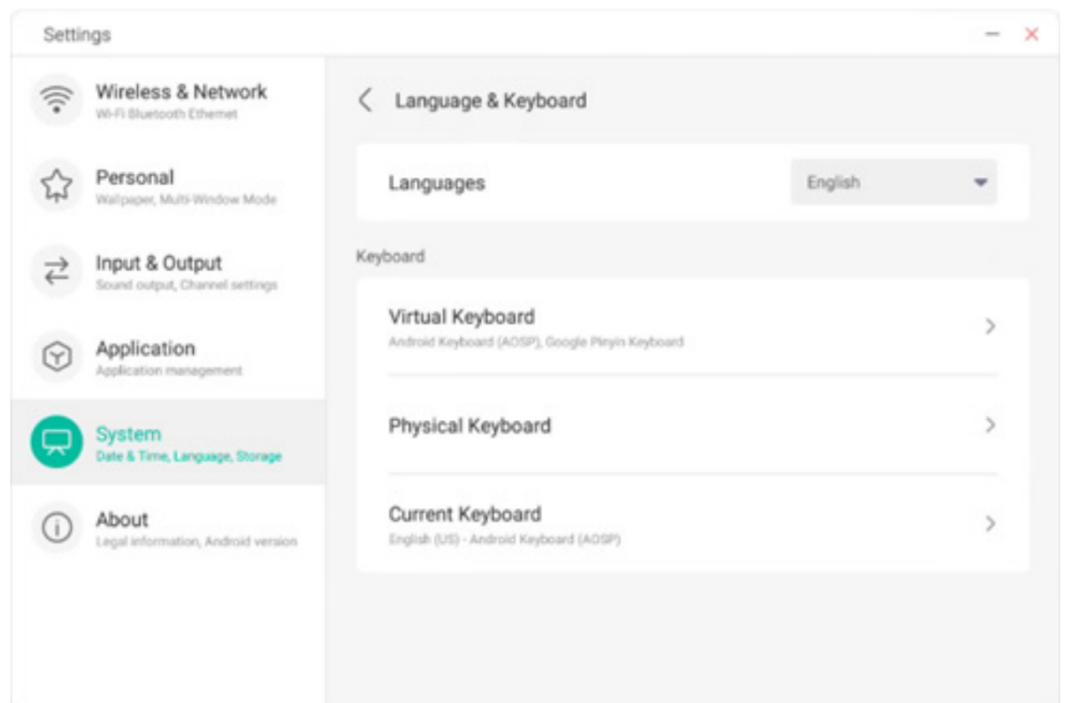


Vous pouvez définir le fuseau horaire. Les fuseaux horaires du monde entier sont intégrés au système.

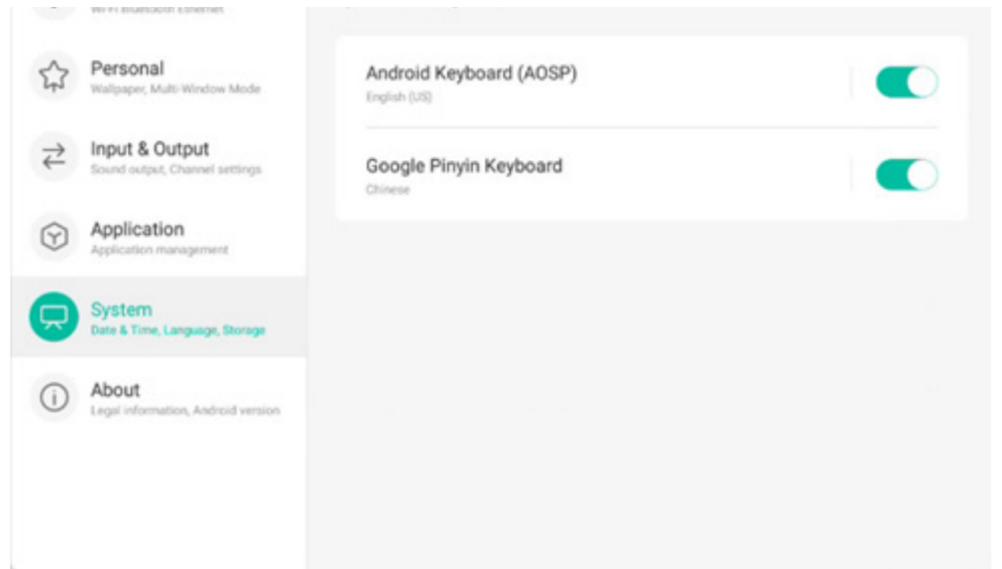


#### 4.6.5.2 Langue et clavier

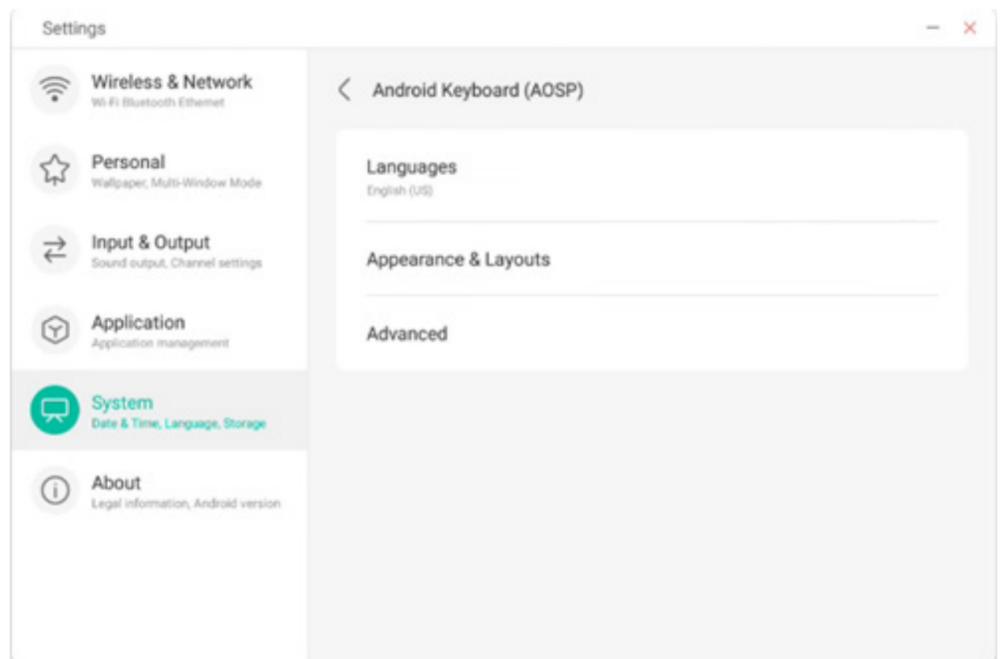
Vous pouvez définir la langue dans les modules de langue et de clavier. Après avoir défini la langue, la langue de l'ensemble du système sera modifiée, car elle doit être adaptée à la langue (écriture de droite à gauche). La définition de la langue (écriture de droite à gauche) peut entraîner la modification de la mise en page de certaines applications.



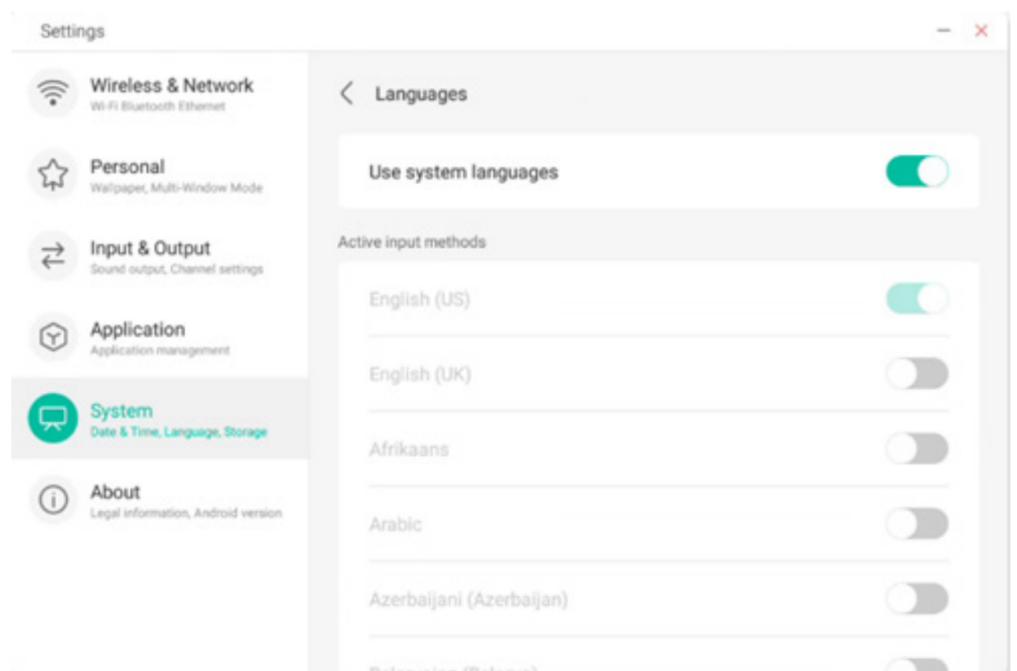
Dans le module Clavier virtuel, vous pouvez visualiser les méthodes de saisie actuellement prises en charge par l'ensemble de la machine. Prise en charge de la méthode de saisie native Android et de la méthode de saisie Google Pinyin. Le bouton situé à droite permet de contrôler l'activation et la désactivation de la méthode de saisie.



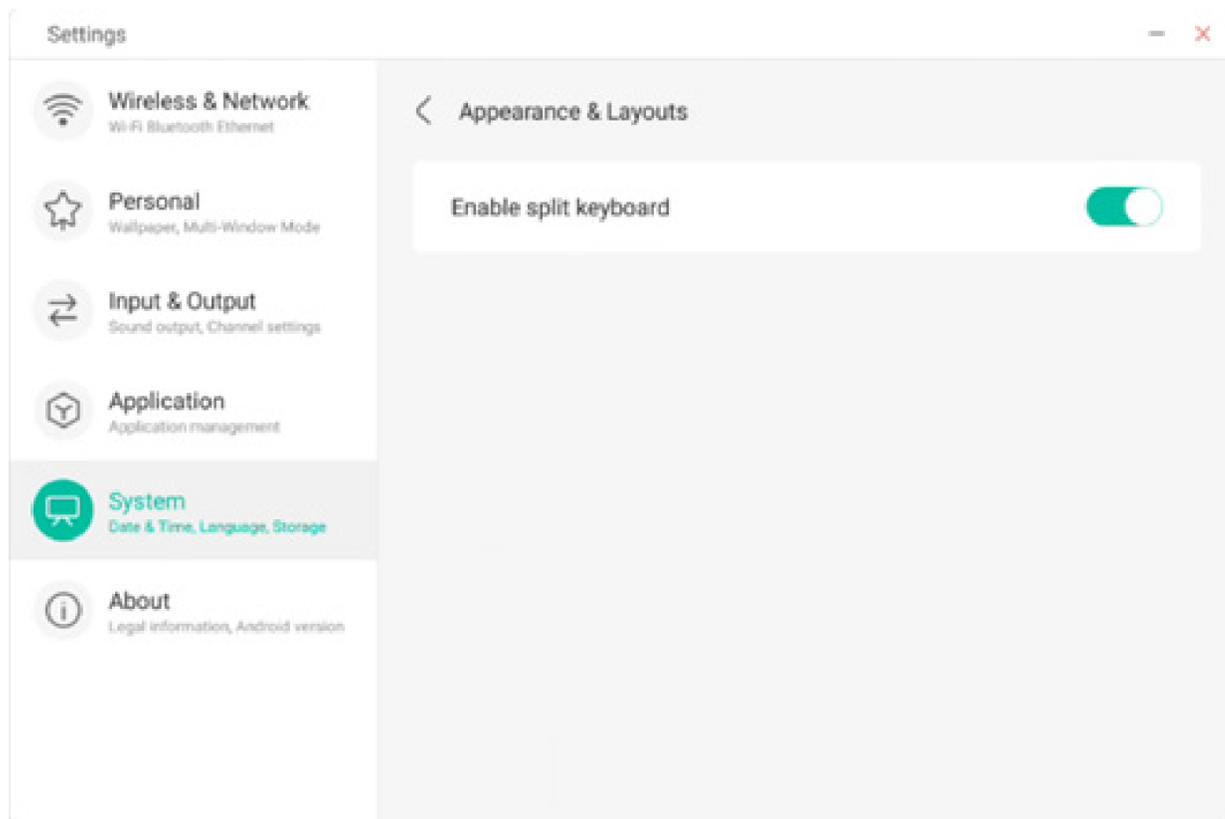
La méthode de saisie native Android permet de configurer la langue de la méthode de saisie, l'apparence, la mise en page et certains paramètres avancés.



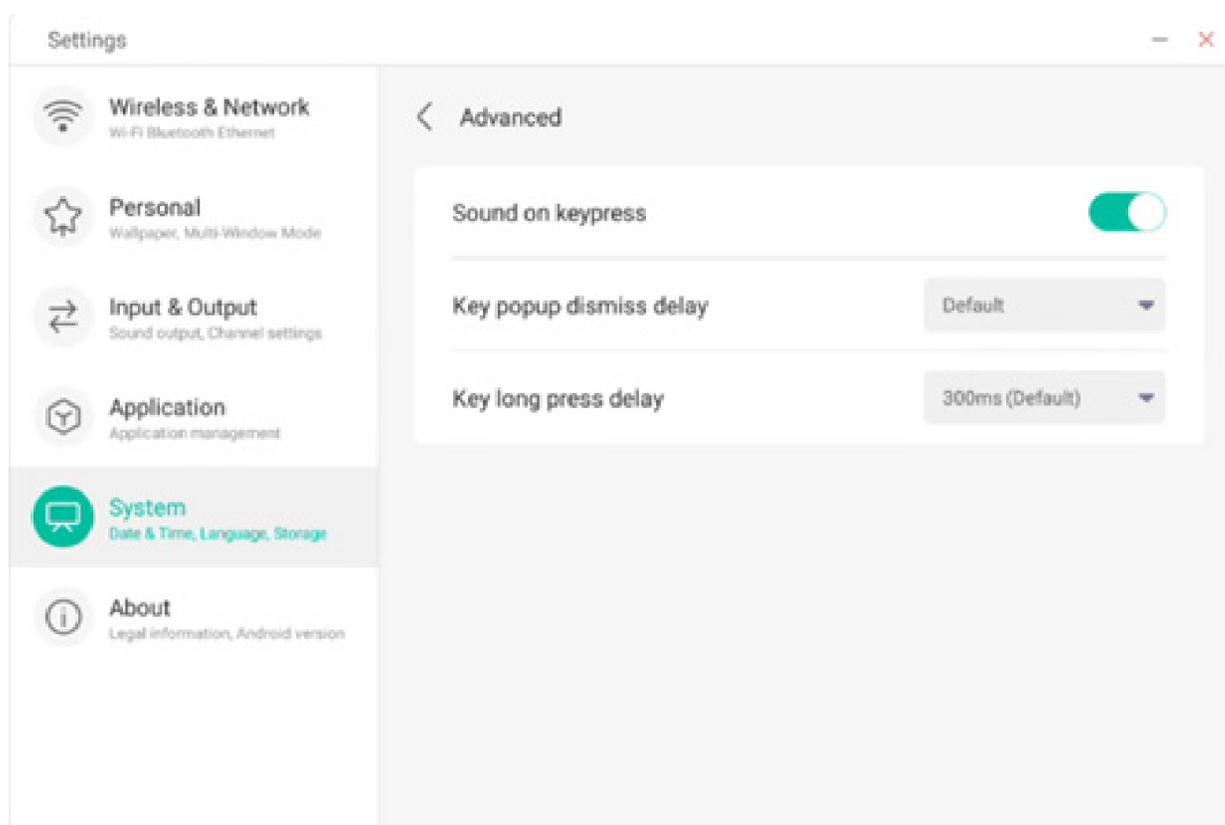
Dans le cas de la méthode de saisie native Android, il y a un bouton à droite qui permet de sélectionner et désélectionner la langue du système. Après avoir désélectionné la langue du système, vous pouvez configurer la langue de la méthode de saisie par le biais de la liste de langue pour la méthode de saisie ci-dessous.



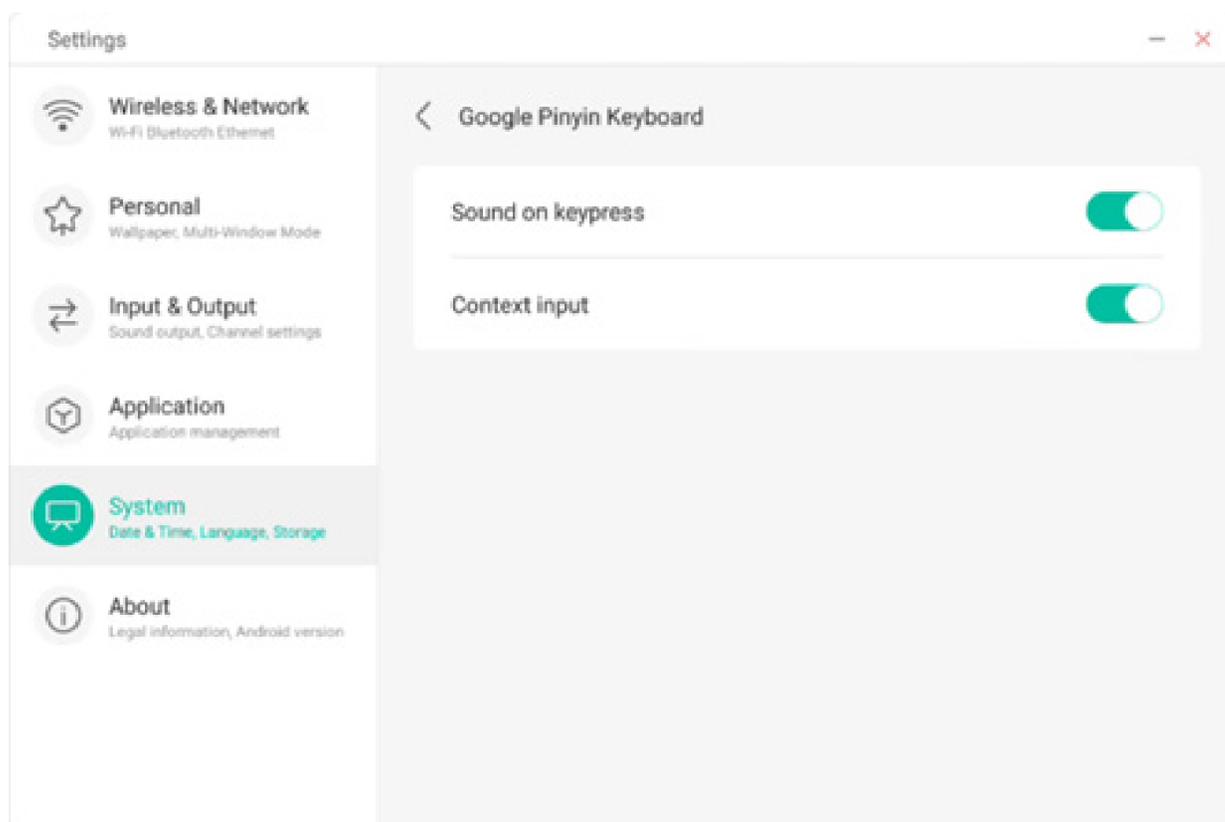
Dans les paramètres d'apparence et de disposition, vous pouvez configurer l'utilisation ou non d'un clavier séparé.



Dans les paramètres avancés du clavier natif Android, vous pouvez configurer le son des touches, le délai d'affichage de la fenêtre du clavier et le délai d'appui sur le clavier.

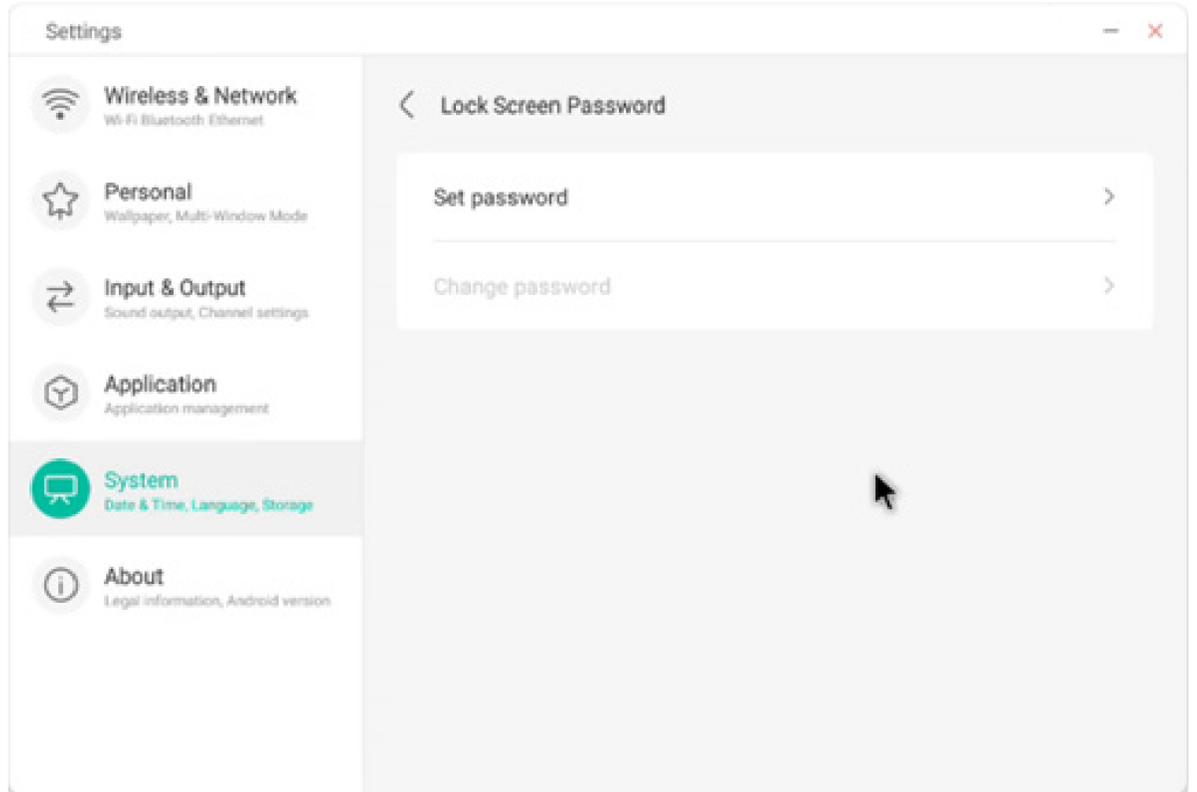


Le clavier Google Pinyin est très peu configurable. Le clavier Google Pinyin peut être configuré avec le son des touches et la saisie par association.

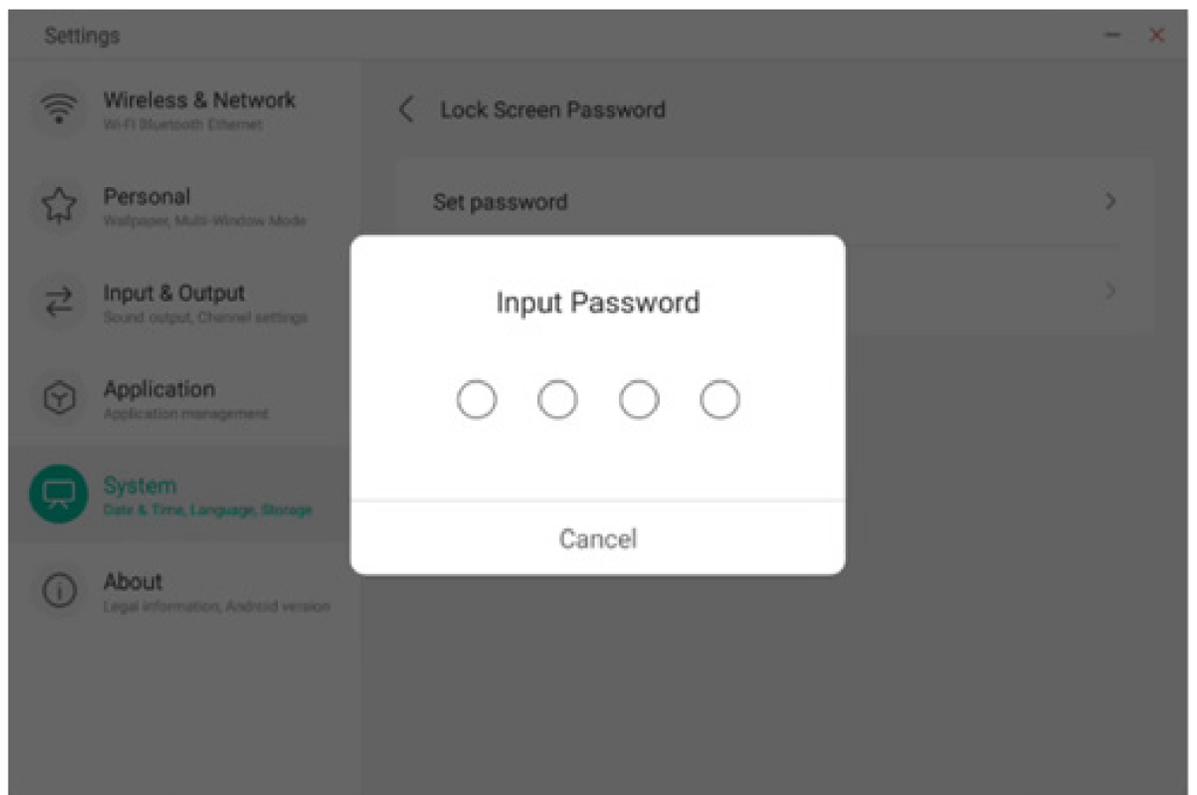


#### 4.6.5.3 Mot de passe de l'écran de verrouillage

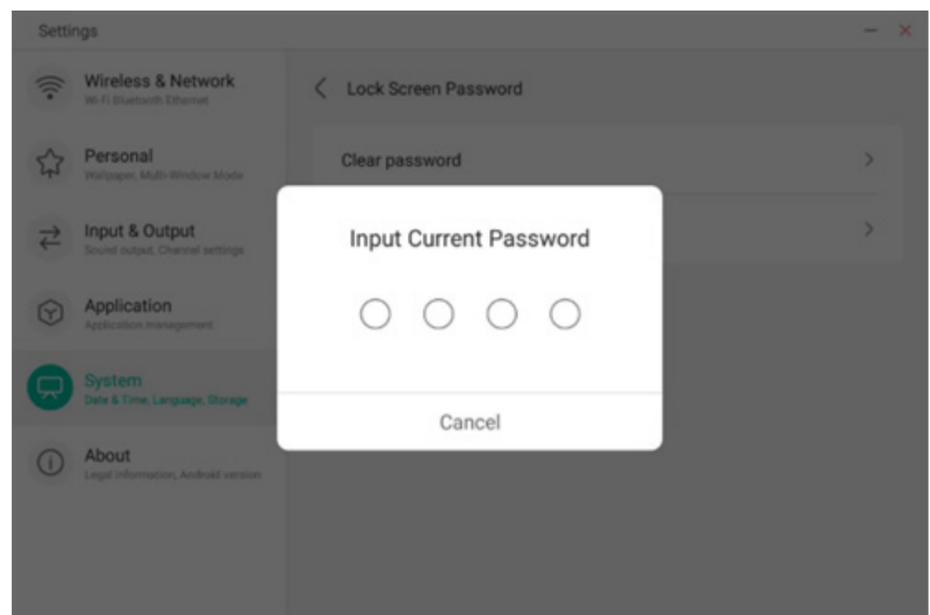
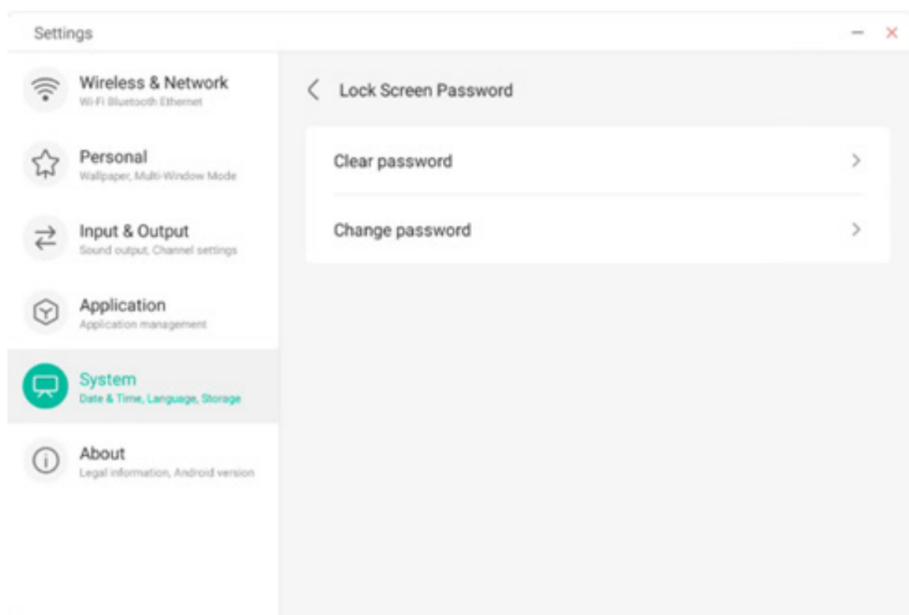
Dans le module de verrouillage de l'écran, vous pouvez définir le mot de passe de verrouillage de l'écran, le modifier et le supprimer. Lorsque le mot de passe de verrouillage de l'écran n'est pas défini, seule l'opération de définition du mot de passe de verrouillage de l'écran peut être effectuée.



Le mot de passe de verrouillage de l'écran est composé de 4 chiffres. Vous devez saisir le mot de passe et le confirmer pour définir le mot de passe de verrouillage de l'écran.

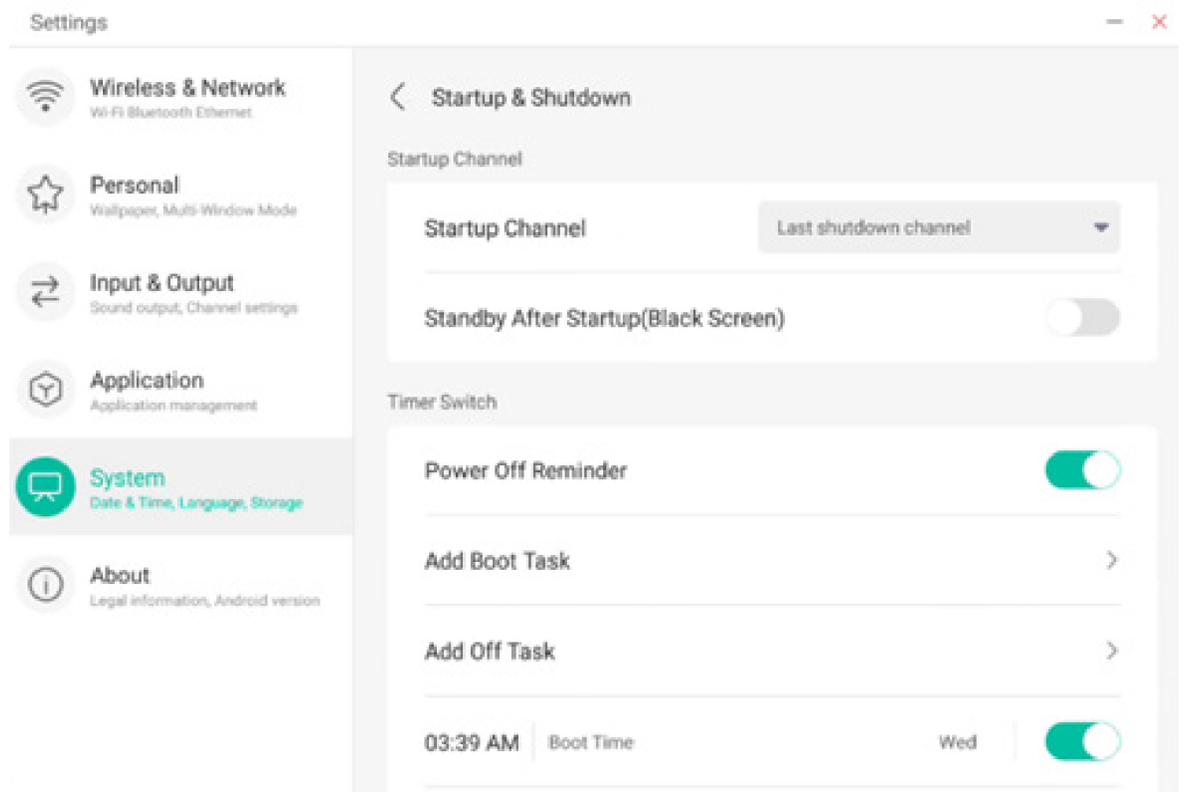


Lorsque le mot de passe de verrouillage de l'écran est défini, vous pouvez supprimer le mot de passe de verrouillage de l'écran et le modifier. Pour modifier le mot de passe de verrouillage de l'écran, vous devez d'abord saisir le mot de passe de verrouillage de l'écran original, et vous pouvez réinitialiser le mot de passe de verrouillage de l'écran après vérification. Pour supprimer le mot de passe de verrouillage de l'écran, il vous suffit de saisir le mot de passe de verrouillage de l'écran d'origine.

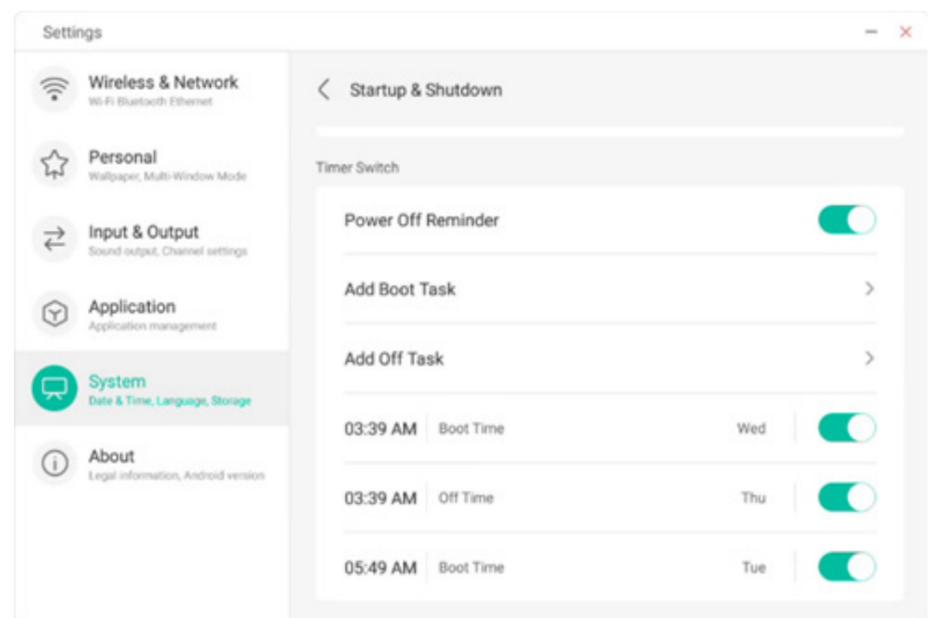
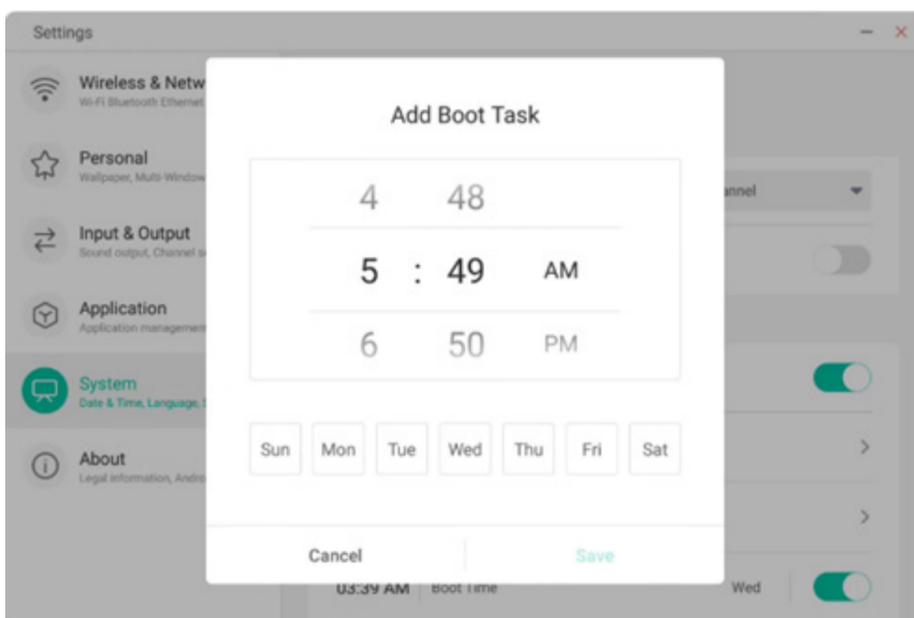
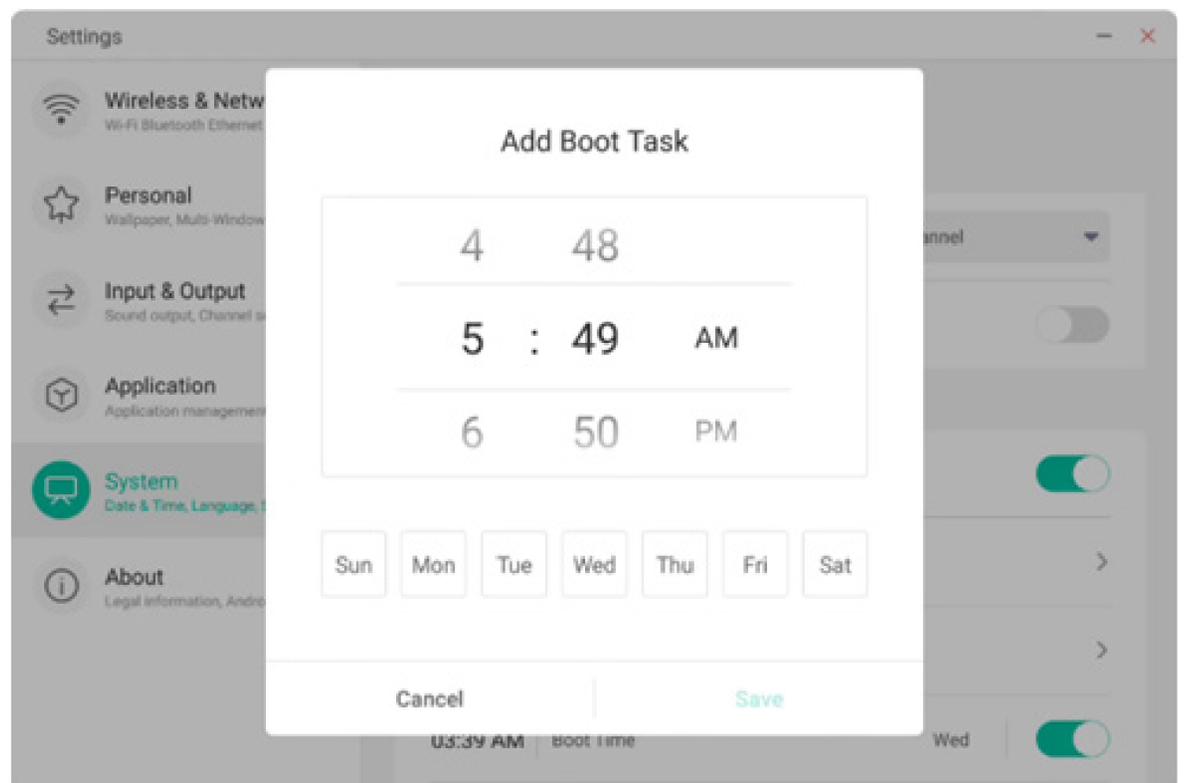


#### 4.6.5.4 Démarrage et arrêt

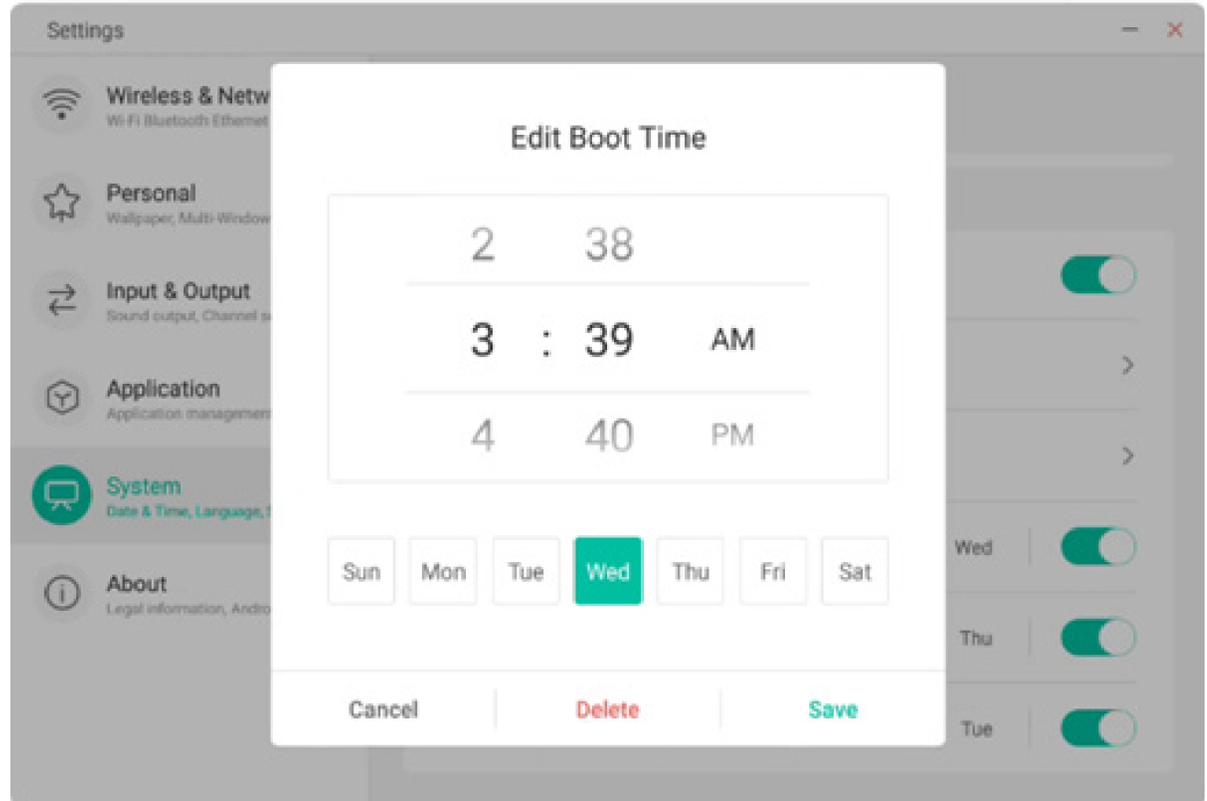
Dans le module de démarrage et d'arrêt, vous trouverez les paramètres du canal de démarrage et du plan de démarrage. Vous pouvez définir le canal par lequel vous entrez lorsque vous allumez l'ordinateur, comme le canal par lequel il a été éteint la dernière fois, le canal Android, les canaux HDMI1, HDMI2, HDMI3 et VGA pris en charge par l'ensemble de la machine. Vous pouvez également définir si vous souhaitez passer au mode Veille (éteindre le rétroéclairage) après le démarrage.



Dans le plan de démarrage, vous pouvez configurer l'apparition d'un rappel d'arrêt, et effectuer un compte à rebours. Les utilisateurs peuvent ajouter des tâches de démarrage et d'arrêt programmées pour l'ensemble de la machine. Pour les tâches de démarrage et d'arrêt, l'utilisateur peut également configurer leurs activations.

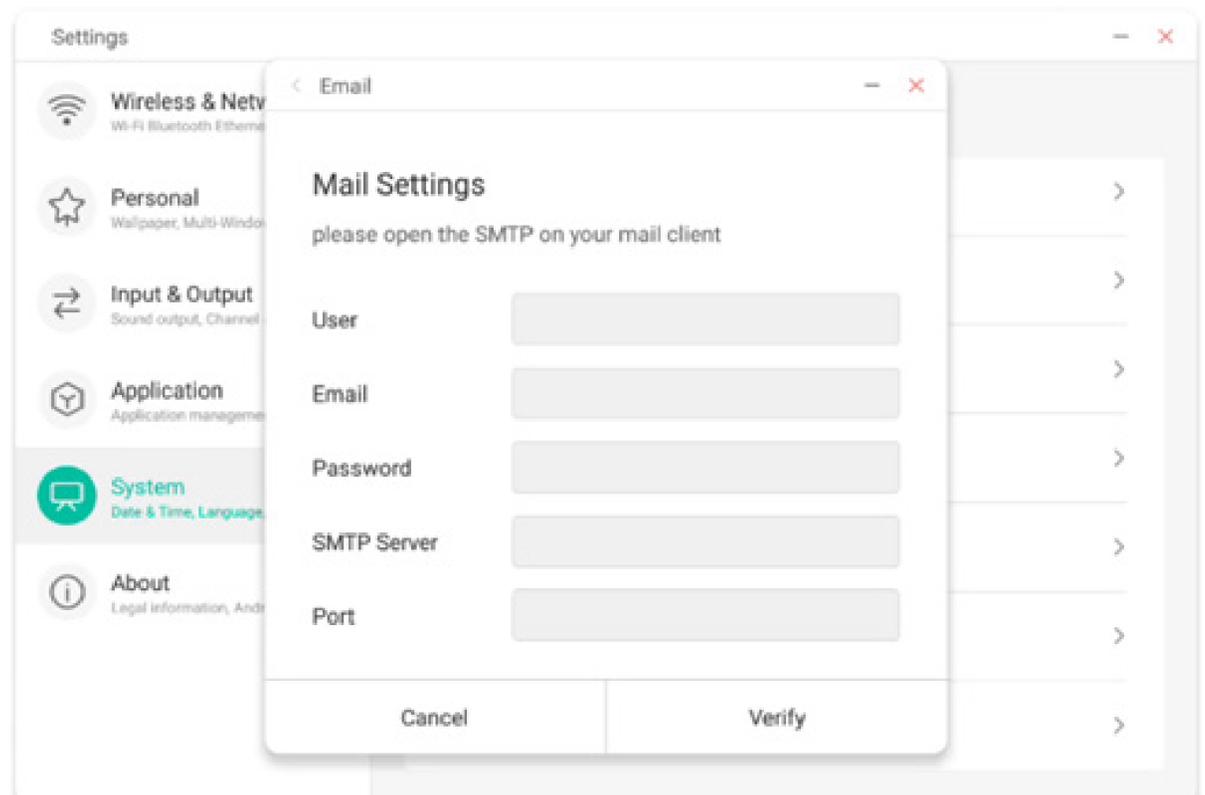


L'utilisateur peut également modifier les tâches de démarrage et d'arrêt ajoutées, ou les supprimer.



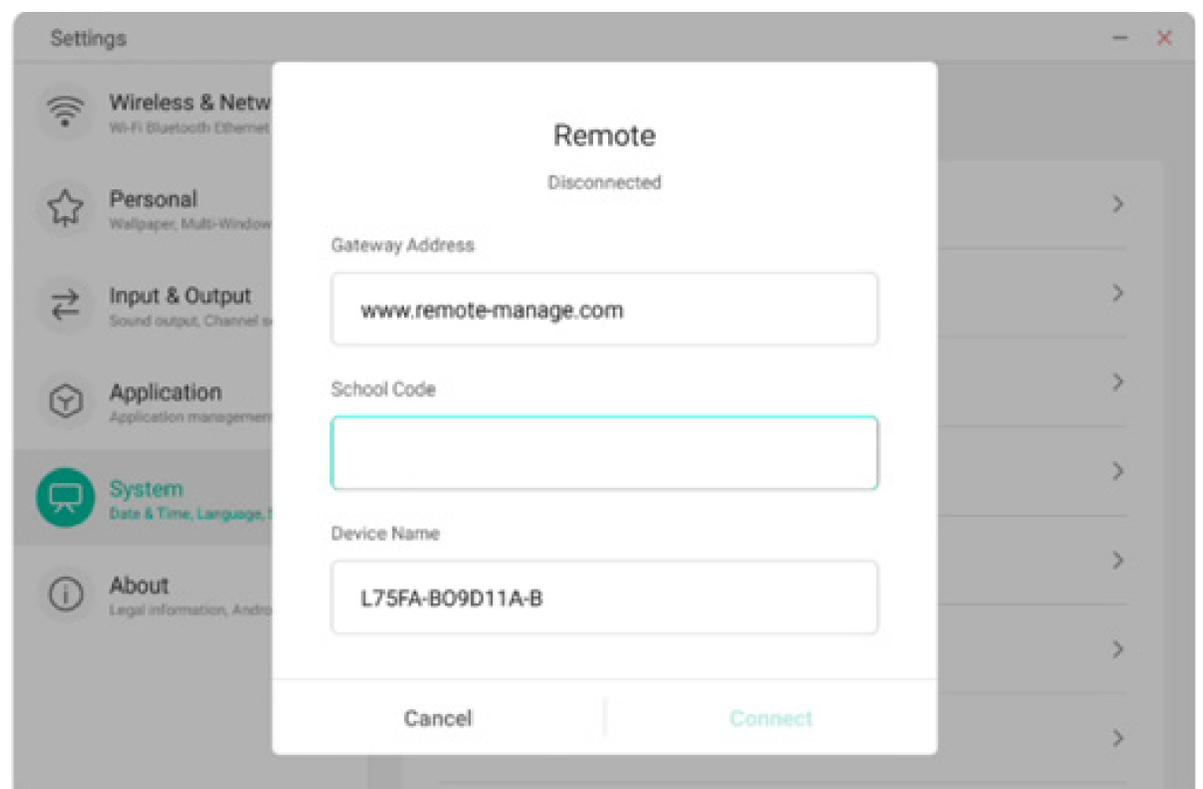
#### 4.6.5.5 E-mail

Dans le module de boîte de réception, les utilisateurs peuvent se connecter à leur propre compte de messagerie, qui prend en charge le protocole SMTP.



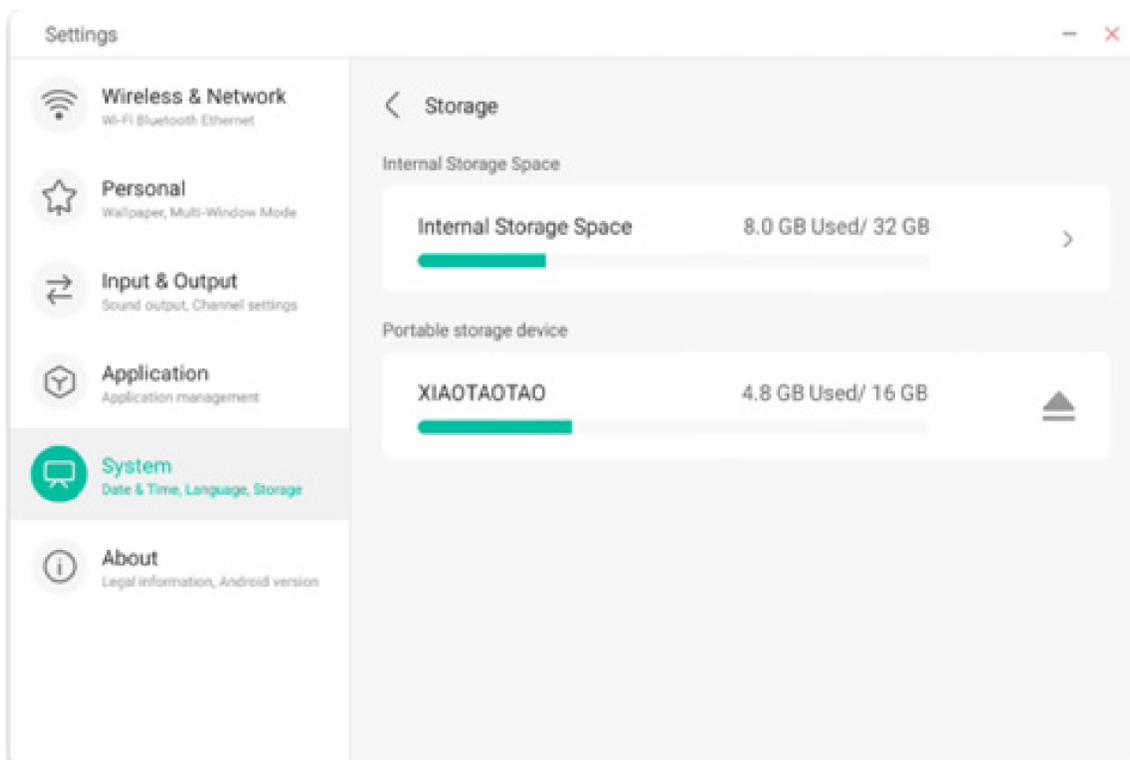
#### 4.6.5.6 À distance

Dans le module À distance, les utilisateurs peuvent se connecter au système Web à distance. L'ensemble de l'appareil peut être commandé à distance via le système Web.

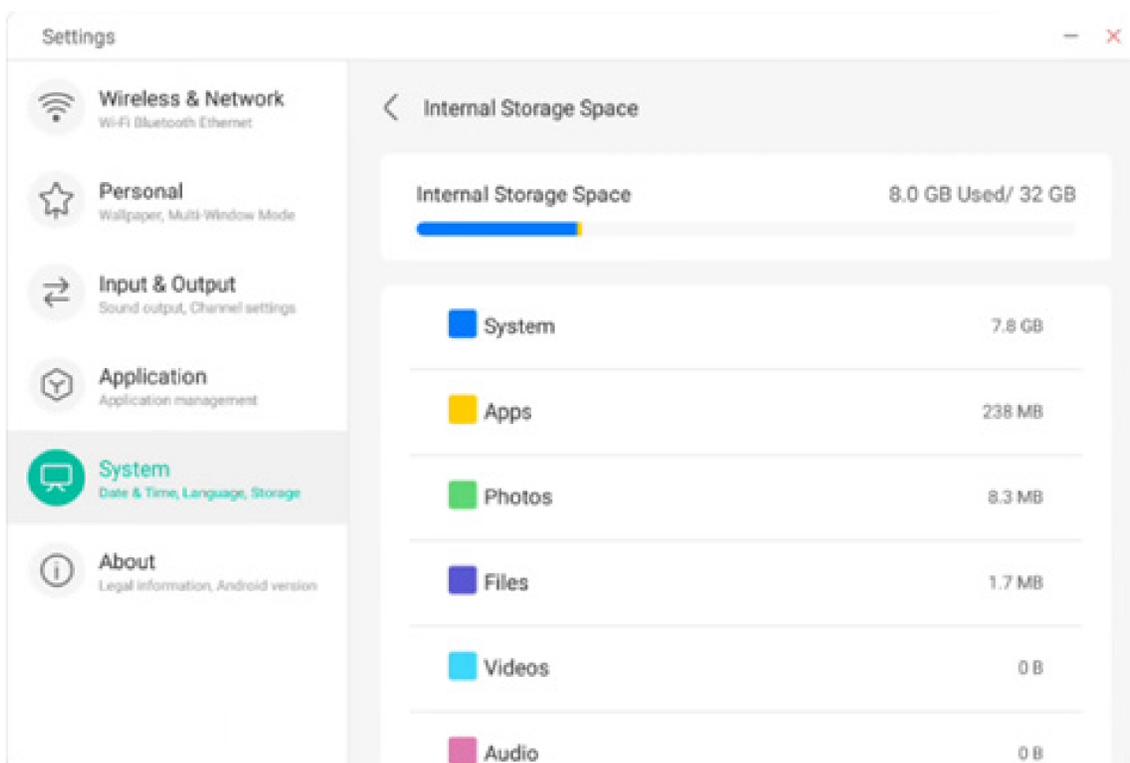


#### 4.6.5.7 Stockage

Le module de mémoire répertorie les zones de mémoire qui existent sur l'ensemble de la machine, notamment l'espace de stockage interne et les dispositifs de stockage portables. Bien entendu, la condition préalable à l'affichage d'un dispositif de stockage portable est que ce dernier doit être inséré (comme un périphérique USB). L'utilisateur peut éjecter le dispositif de stockage portable grâce à l'icône .

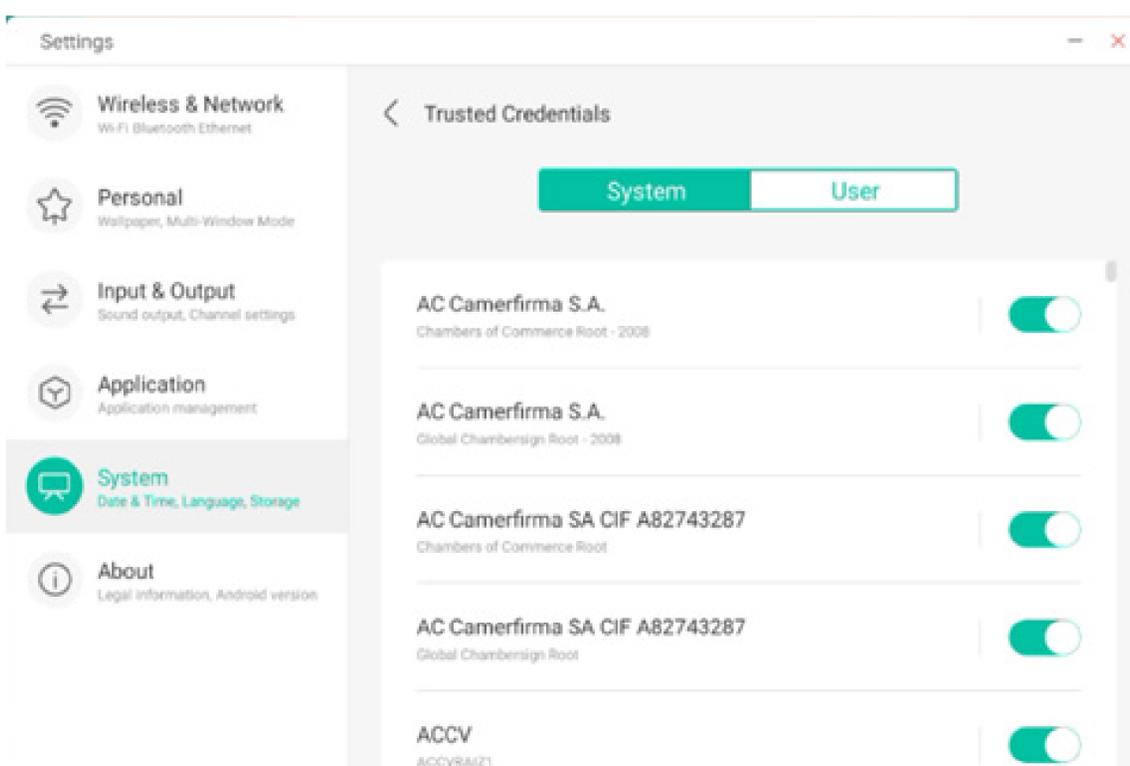


L'espace de stockage interne répertorie l'utilisation de la mémoire de l'ensemble de la machine, notamment l'utilisation de la mémoire du système, des applications, des photos, des fichiers, des vidéos, de l'audio et autres.

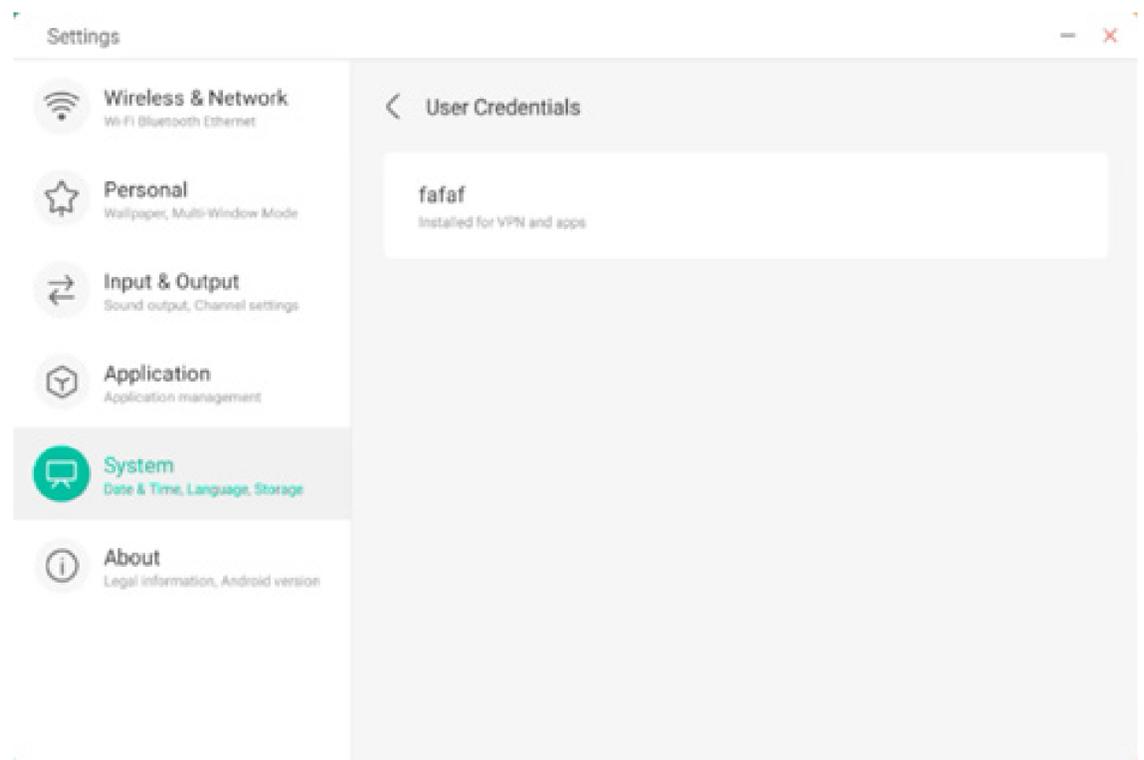


#### 4.6.5.8 Sécurité

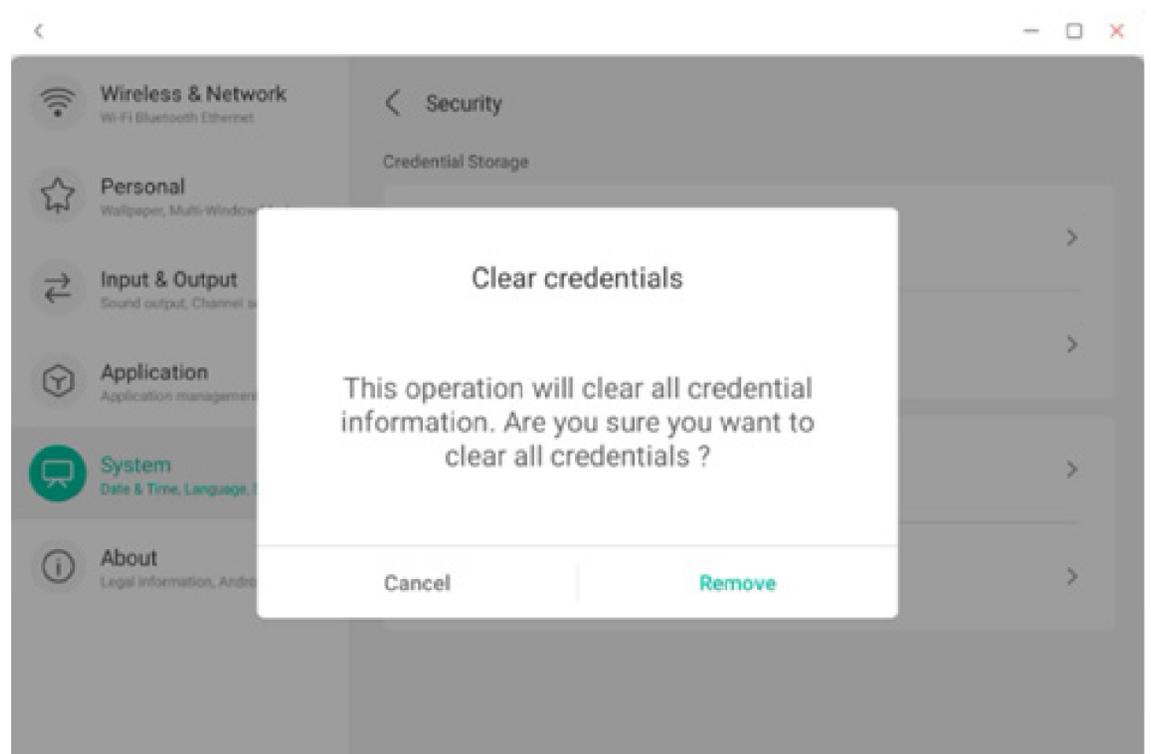
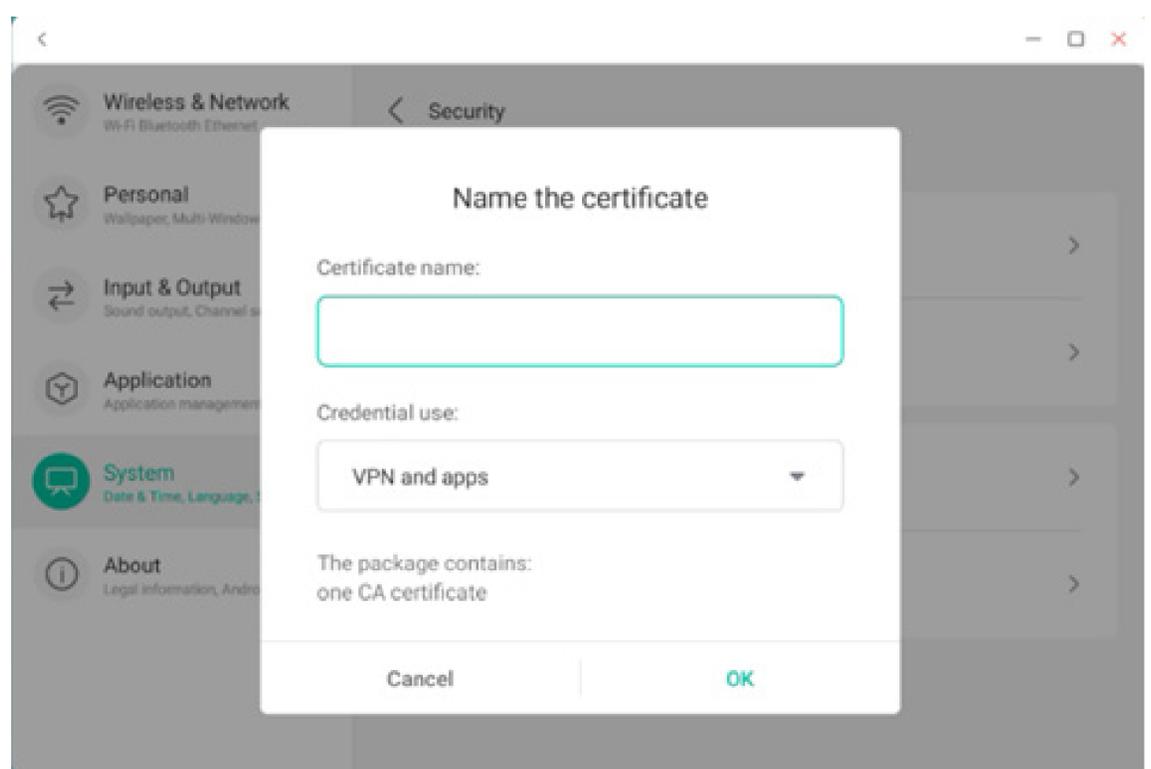
Vous pouvez consulter tous les certificats de confiance du système et des utilisateurs, et vous pouvez contrôler le statut d'activation de ces certificats et voir les détails de chacun d'eux.



Voici les certificats installés par les utilisateurs eux-mêmes. Vous pouvez également supprimer ces certificats.

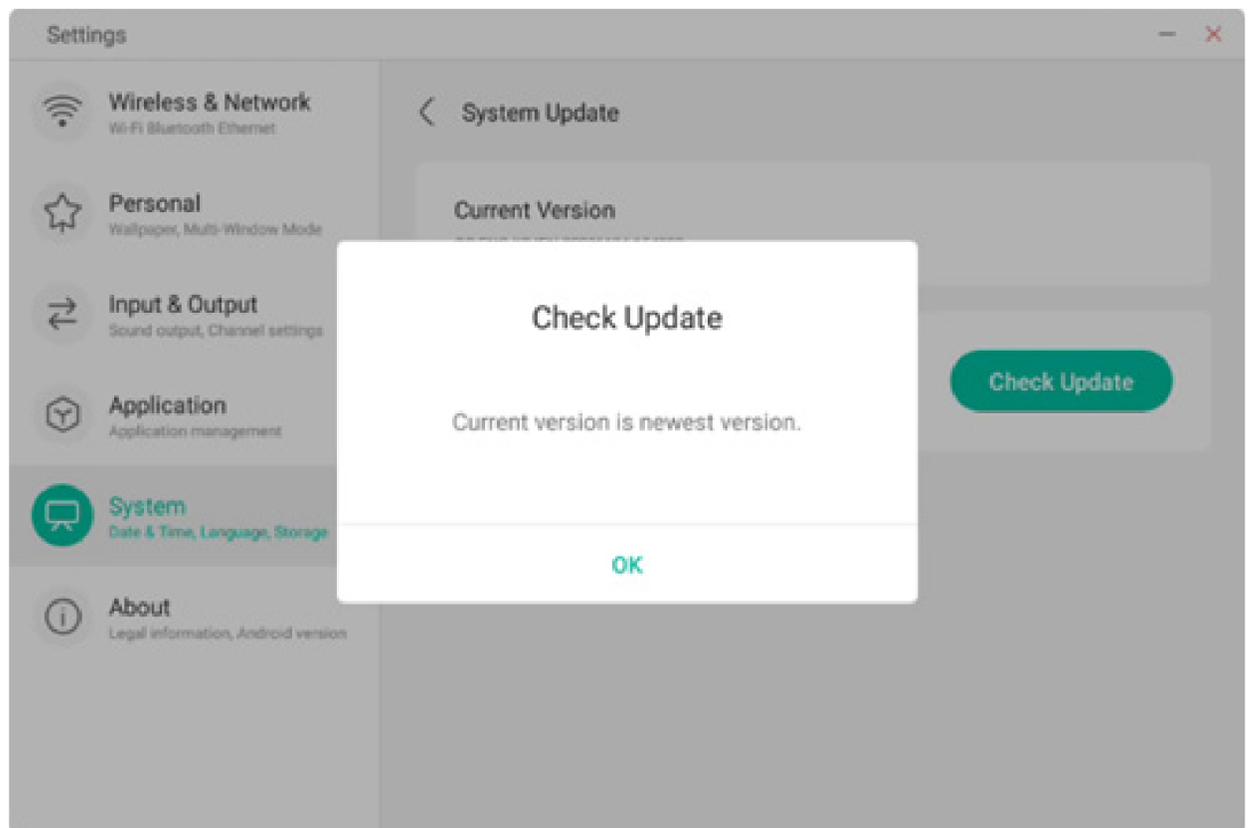
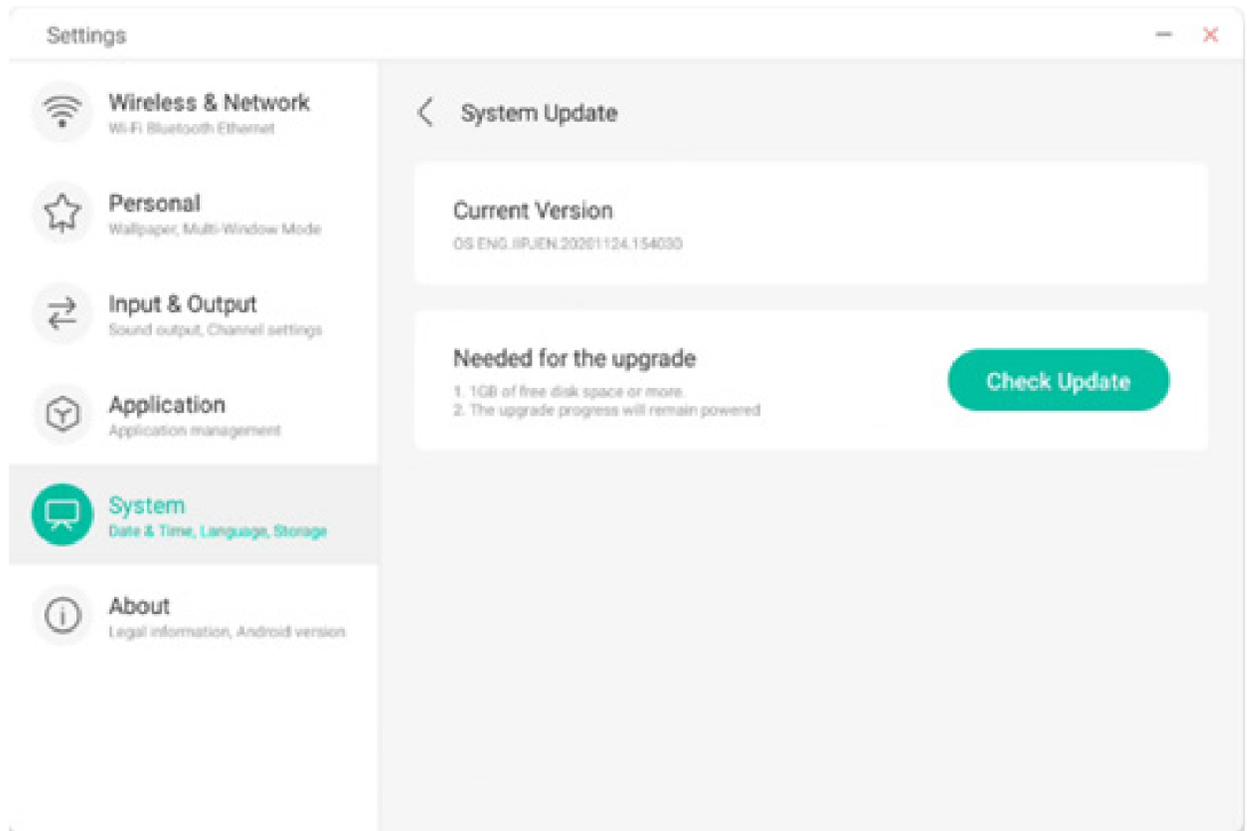


L'opération suivante consiste à installer le certificat et à effacer tous les certificats de l'appareil. Vous pouvez ajouter ou supprimer le certificat à ces entrées selon les besoins.



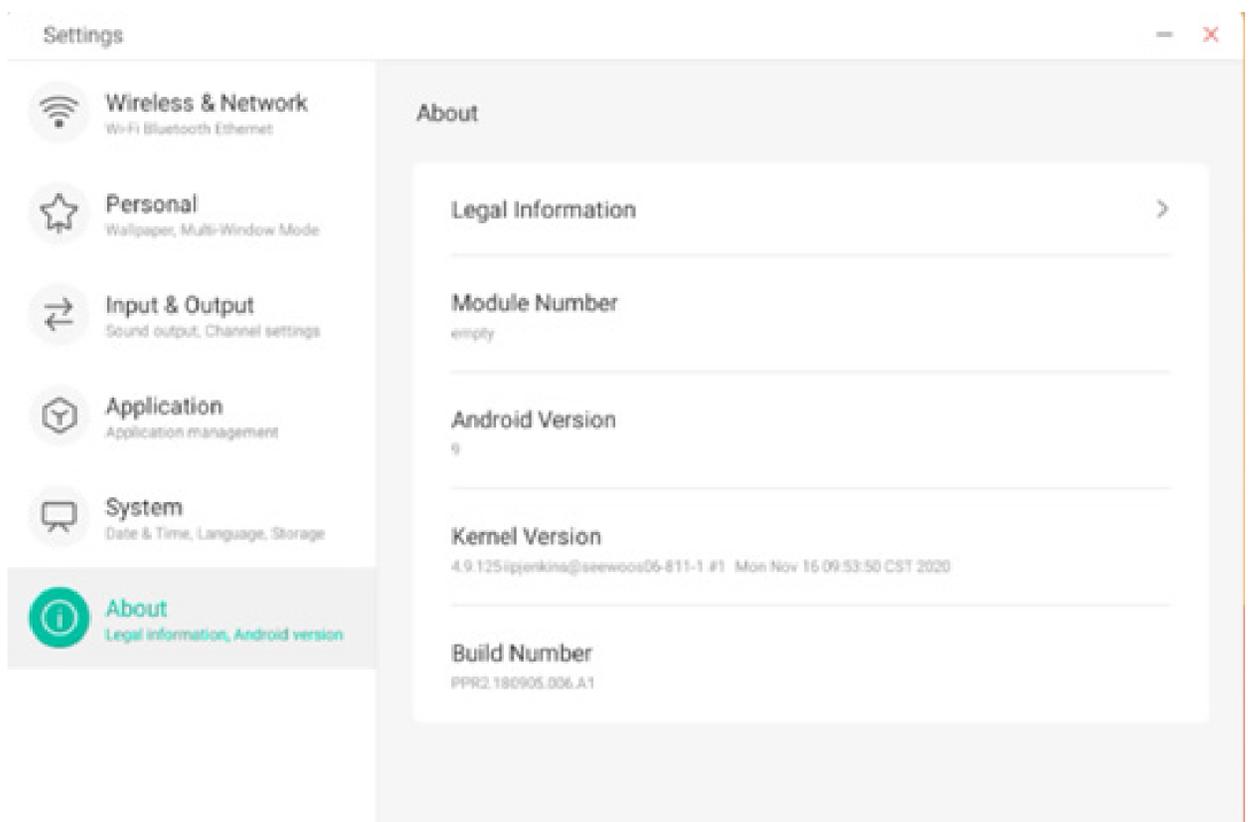
#### 4.6.5.9 Mise à jour système

Dans le module de mise à jour système, les utilisateurs peuvent consulter les informations sur la version actuelle du système et le statut de la mise à jour système. Si un nouveau système est publié, le bouton Vérifier la mise à jour peut être utilisé pour détecter la mise à jour et télécharger le nouveau système pour l'opération de mise à jour.



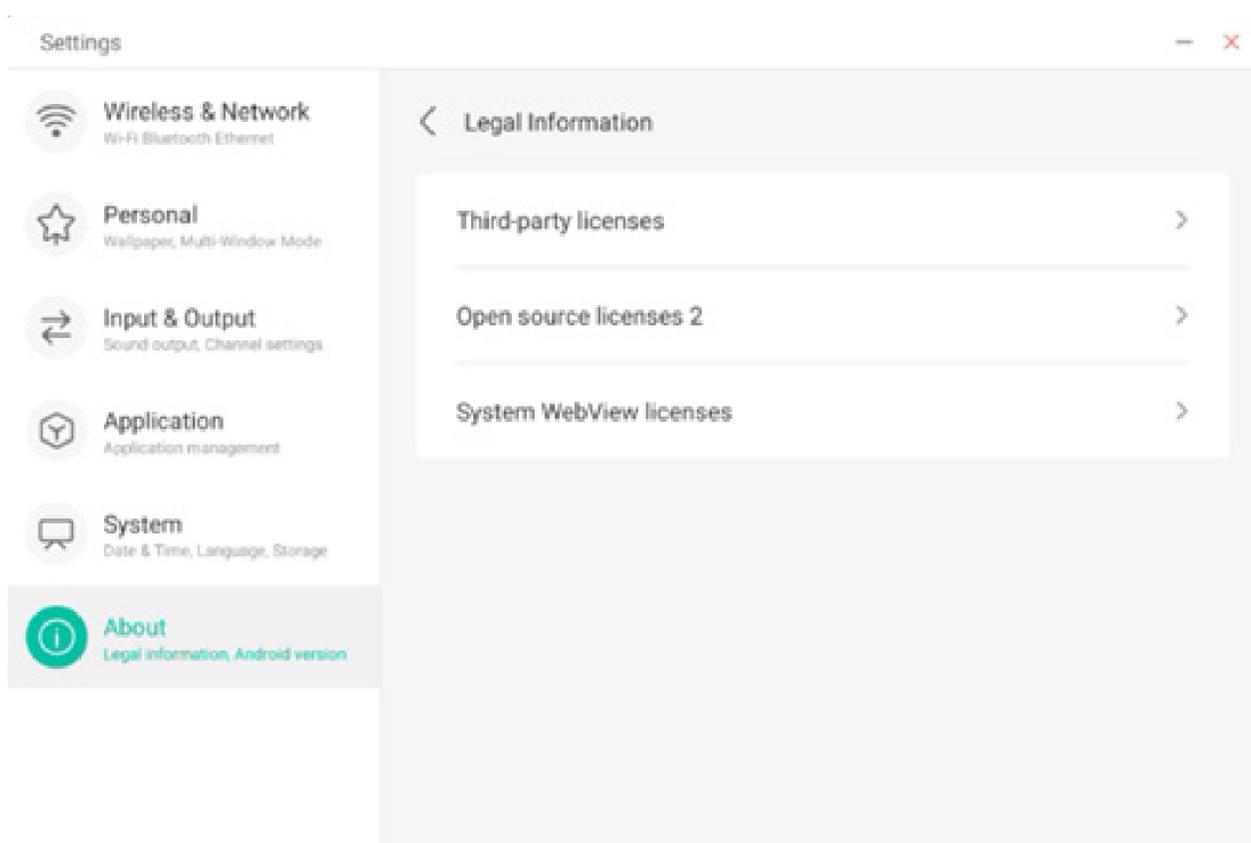
#### 4.6.6 À propos

Vous pouvez afficher les informations sur la version de l'appareil.

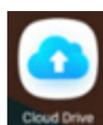


#### 4.6.6.1 Mentions légales

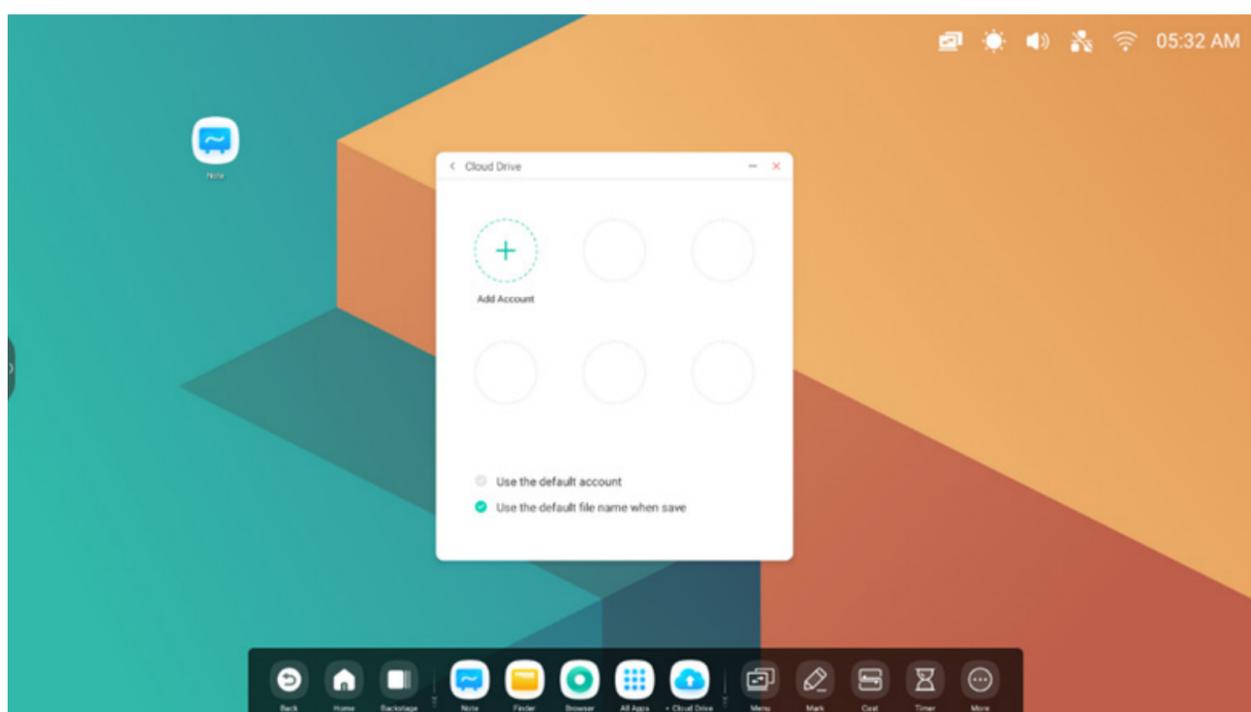
Vous pouvez vérifier les mentions légales.



#### 4.7 Lecteur cloud

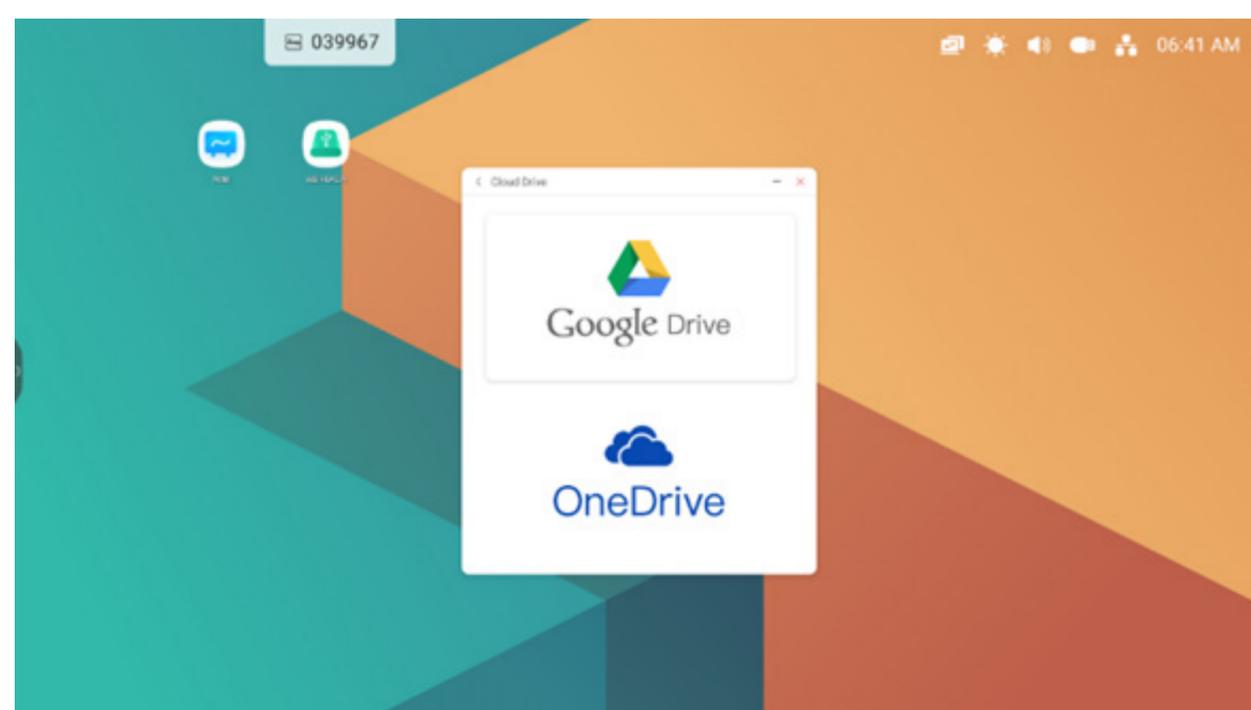


pour ouvrir l'application Lecteur cloud.



#### 4.7.1 Ajouter un compte

Cliquer sur  pour ajouter un compte, puis choisir le type de lecteur.



#### 4.7.2 Utiliser le compte par défaut

Use the default account

Sélectionner « Utiliser le compte par défaut » pour définir le compte par défaut.

#### 4.7.3 Utiliser le nom de fichier par défaut lors de la sauvegarde

Use the default file name when save

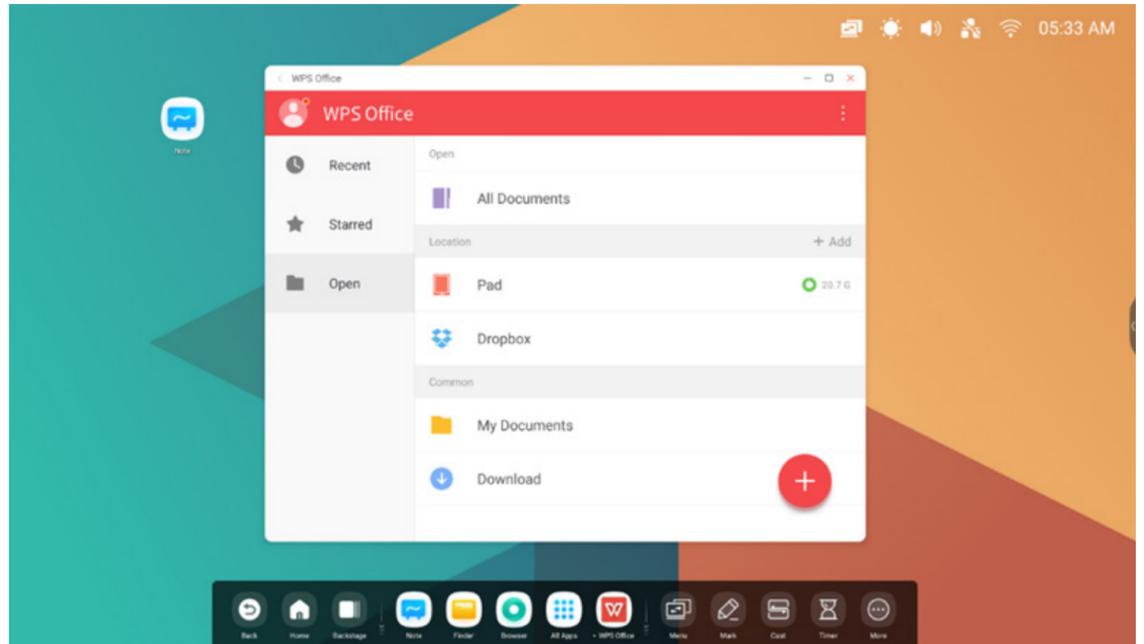
Sélectionner « Utiliser le nom de fichier par défaut lors de l'enregistrement ».



Le nom par défaut ressemble à année-mois-jour-heure-minute-seconde.

#### 4.8 WPS Office

 pour ouvrir l'application WPS Office.

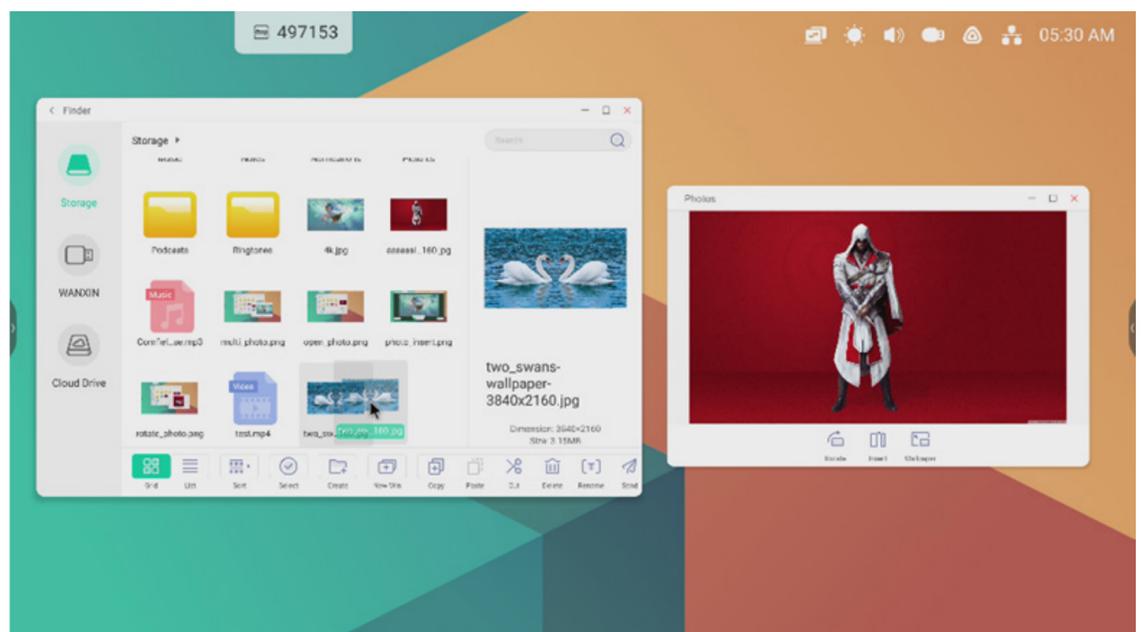


#### 4.9 Photos

(1) Sélectionner une image pour ouvrir les photos.



(2) Faire glisser une image depuis l'explorateur vers les photos, puis l'ouvrir.



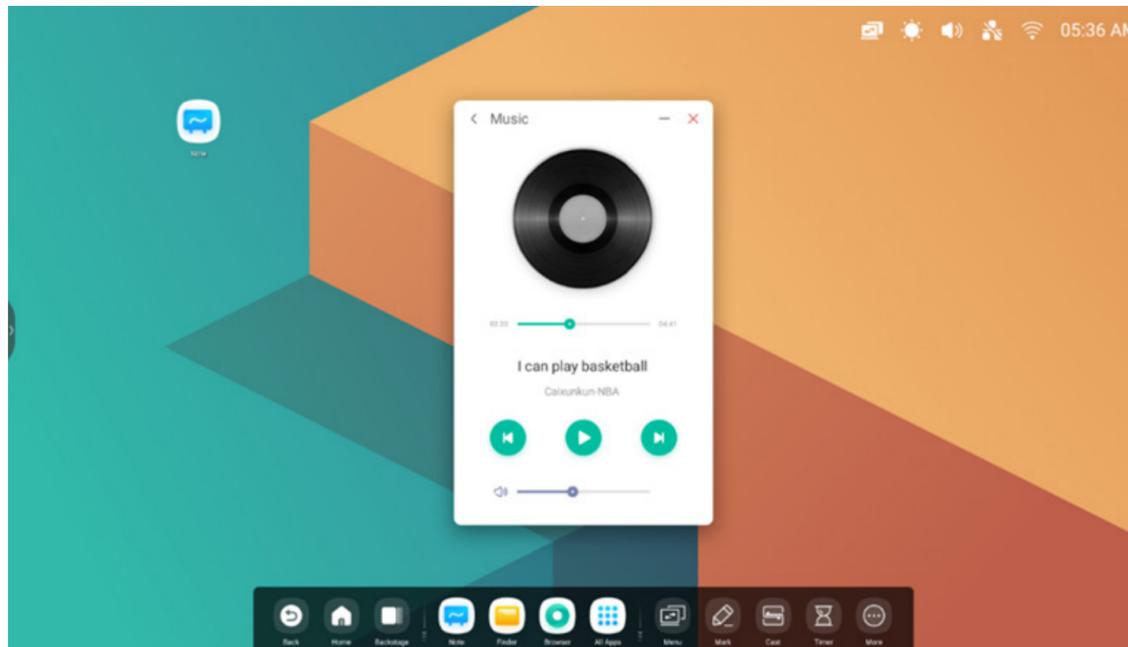
Le bouton  permet de faire pivoter de 90 degrés l'image actuelle.

Le bouton  permet d'insérer l'image actuelle dans l'application Note.

Le bouton  permet de définir l'image actuelle comme fond d'écran.

#### 4.10 Musique

Fichier musical pour ouvrir l'application Musique.

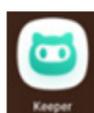


#### 4.11 Vidéo

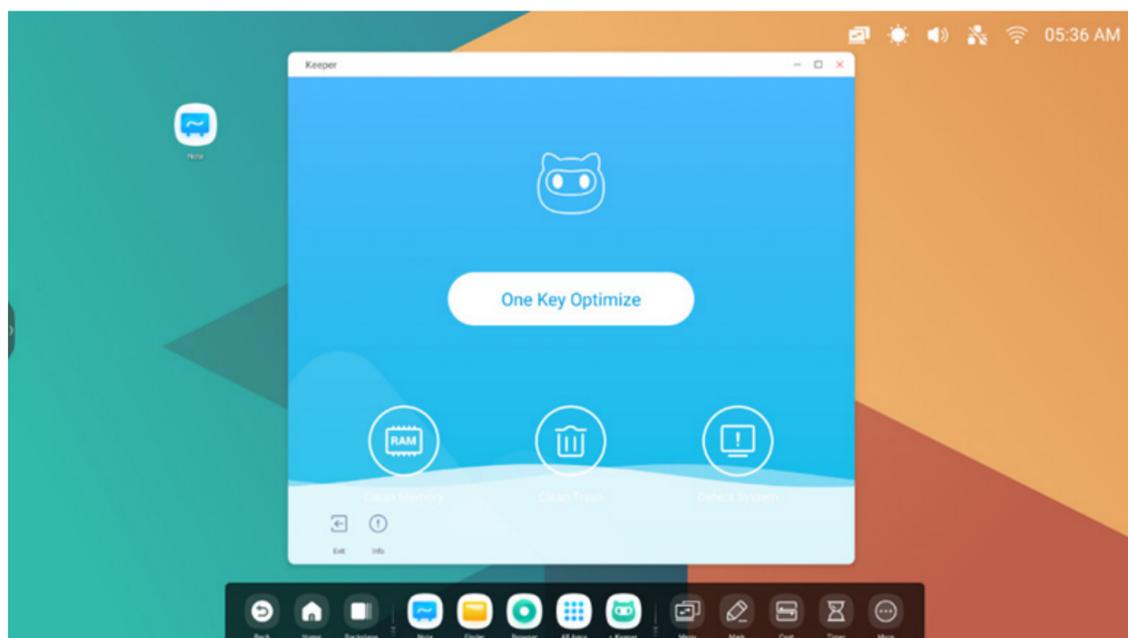
Fichier vidéo pour ouvrir l'application Vidéo.



#### 4.12 Keeper



pour ouvrir l'interface de Keeper dans une fenêtre comme indiqué ci-dessous. Vous pouvez effectuer l'optimisation de la mémoire, le vidage de la corbeille et la détection du système sur la tablette intelligente.



### 4.12.1 Optimisation en une seule touche

Optimisation en une seule touche.



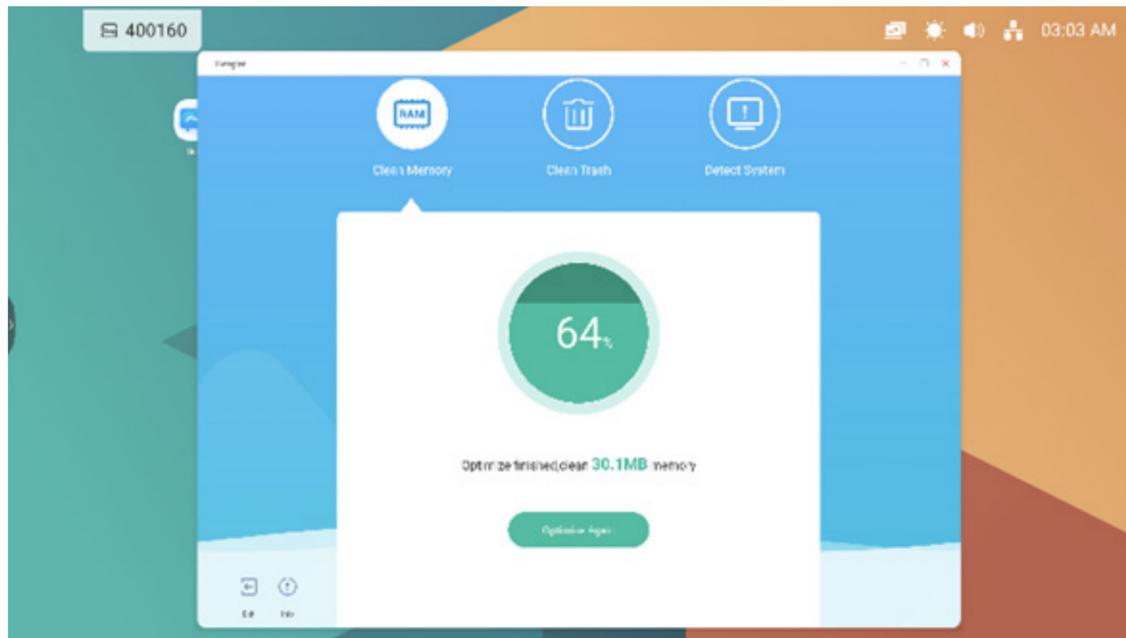
pour optimiser la mémoire, vider la corbeille et détecter votre système en une touche.

### 4.12.2 Nettoyer la mémoire



pour optimiser la mémoire.

Appuyer sur « Optimiser à nouveau » pour réoptimiser la mémoire.

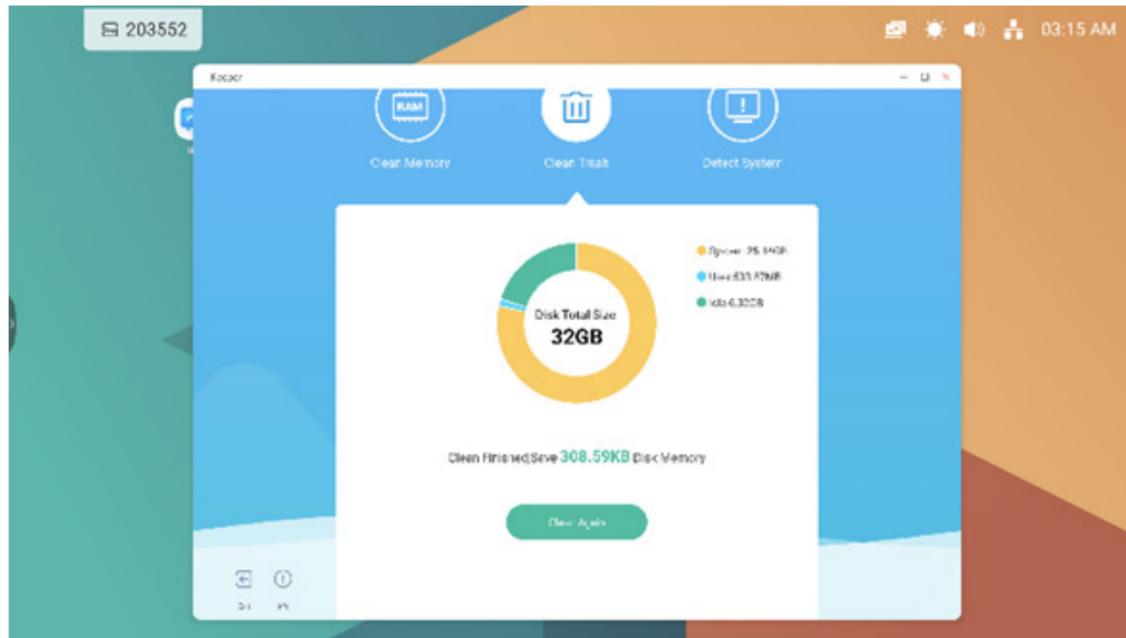


### 4.12.3 Vider la corbeille



pour vider la corbeille.

Appuyer sur « Vider à nouveau » pour revider la corbeille du disque.

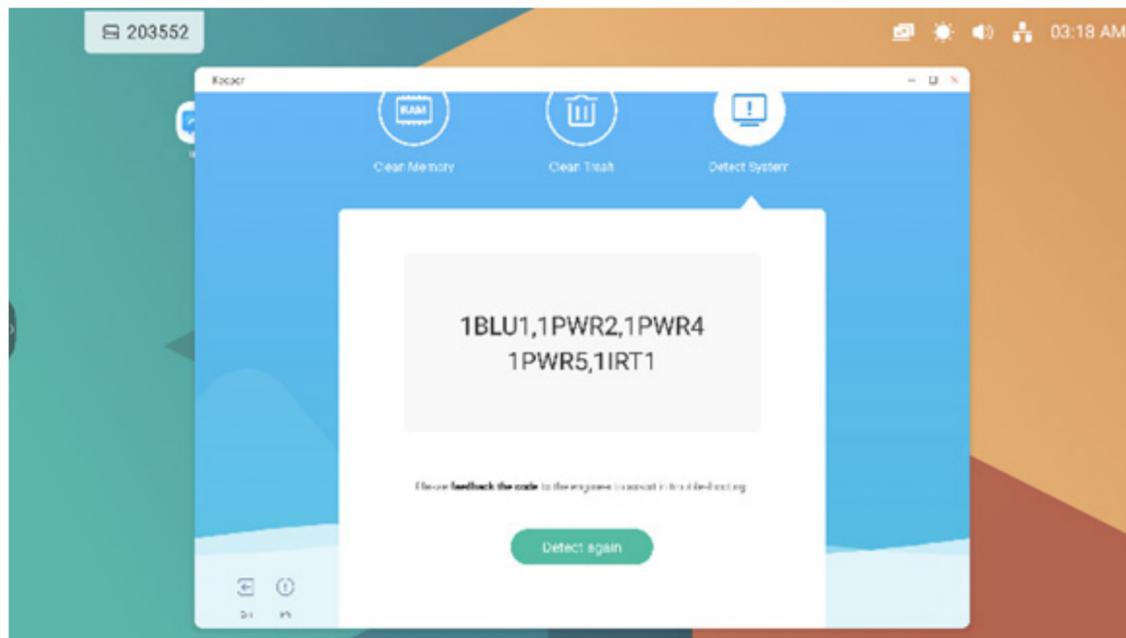


### 4.12.4 Détecter un système



pour détecter votre système.

Envoyer le code ci-dessus à l'ingénieur pour qu'il vous aide à résoudre le problème. Appuyer sur « Détecter à nouveau » pour redétecter votre système.



#### 4.12.5 Informations sur la version



pour afficher les informations du système, notamment la version du système, la version de l'unité centrale et la version de l'écran tactile.



à nouveau pour fermer la fenêtre d'informations.

#### 4.12.6 Quitter



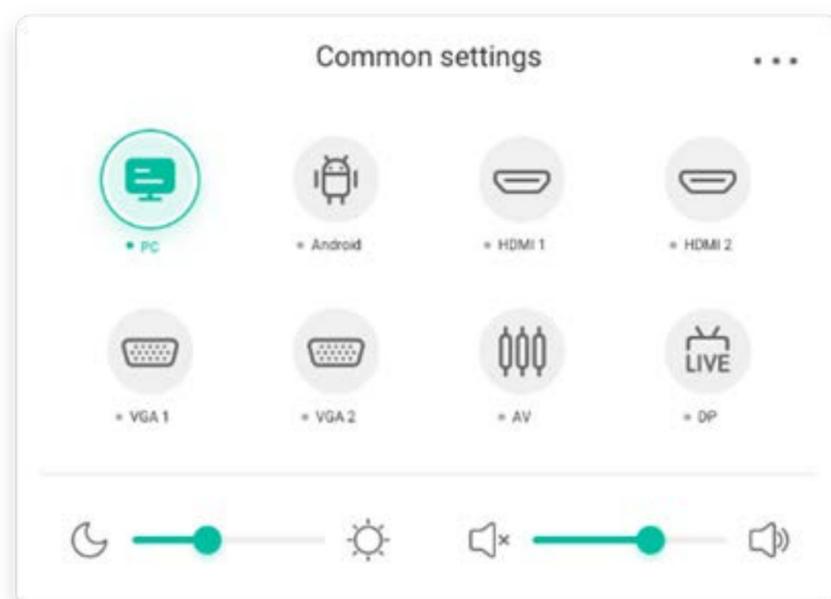
pour quitter Keeper.

### 5. Petits outils

Grâce à ces outils, l'enseignant peut améliorer l'apprentissage interactif avec les élèves pour une expérience d'apprentissage fluide et amusante. Les applications Menu, Marquer, Diffuser, Compteur, Rogner, Chronomètre, AirClass, Projecteur, Figer et Verrouillage de l'écran sont fournies par défaut dans le système d'exploitation de l'IFP.

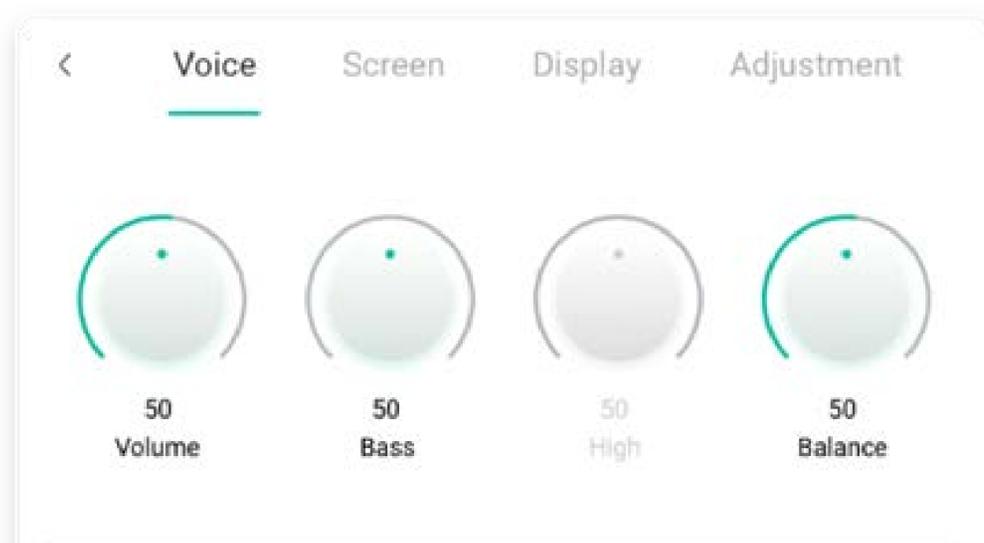
#### 5.1 Menu

5.1.1 Paramètres courants : Affiche toutes les sources d'entrée, à savoir PC, Android, HDMI et VGA.

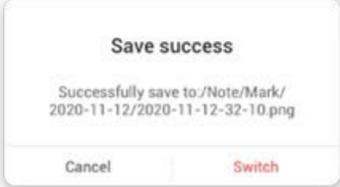


#### 5.1.2 Paramètres avancés :

Affiche plus de paramètres, à savoir Audio, Écran, Affichage et Régler.

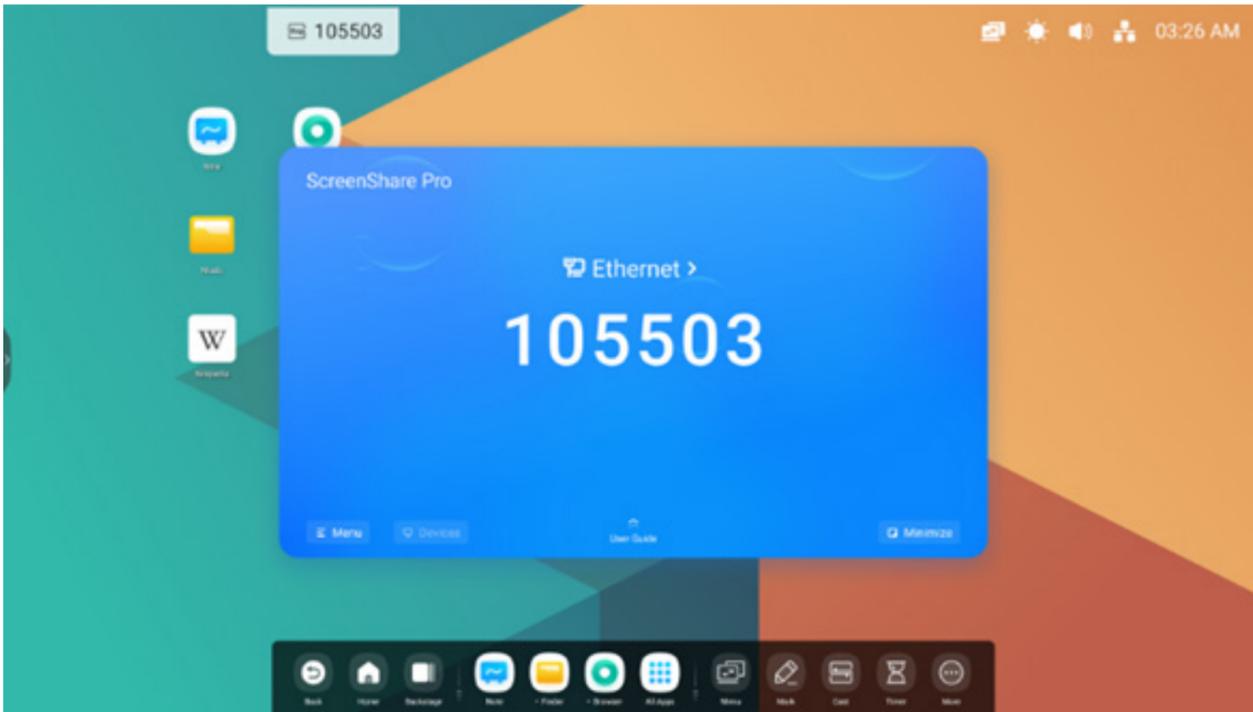


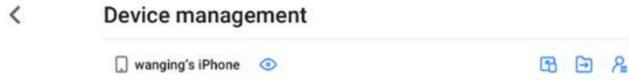
## 5.2 Marquer

Contenu	Description
5.2.1 Crayon	 <p>pour passer au mode Crayon. Cliquer plusieurs fois pour passer la couleur au rouge , au noir , au bleu  ou au vert .</p>
5.2.2 Pinceau	<p>pour passer au mode Pinceau. Cliquer plusieurs fois pour passer la couleur au jaune , à l'orange , au bleu  ou au vert .</p>
5.2.3 Nettoyer	<p>Nettoyer les annotations à l'écran.</p> 
5.2.4 Enregistrer	<p>Enregistrer les annotations actuelles et le contenu de l'écran dans une image dans le stockage. Une boîte de dialogue s'affiche lorsque l'enregistrement est réussi. Cliquer sur le bouton de fermeture pour fermer la boîte de dialogue et sur le bouton d'ouverture pour accéder à l'Explorateur qui se trouve dans l'image enregistrée.</p>
5.2.5 Partager	<p>Afficher sur l'appareil par le biais d'un QR code.</p>
5.2.6 Cloud	<p>Prise en charge de l'enregistrement dans le cloud.</p>
5.2.7 Fermer	<p>Si vous quittez les outils, les annotations seront ignorées.</p>

### 5.3 Diffuser

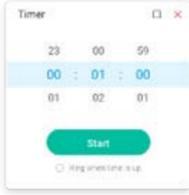
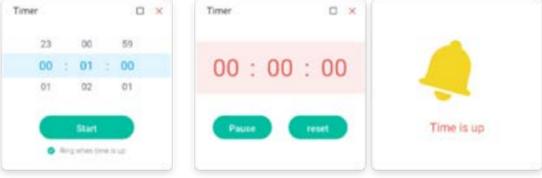
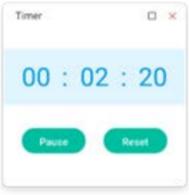
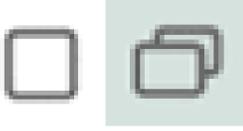
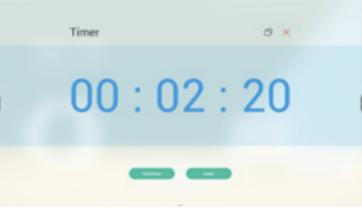
L'outil conçu pour une présentation et une collaboration sans fil fluides pendant une conférence.



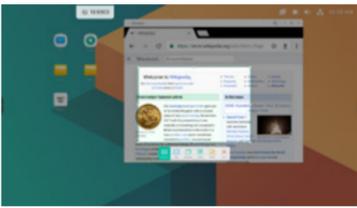
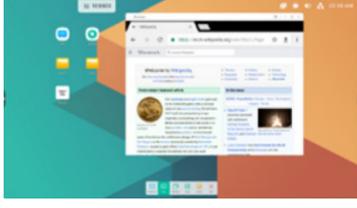
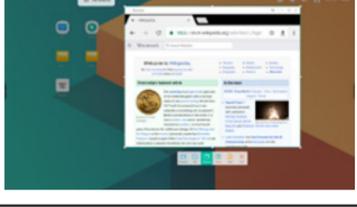
Contenu	Description
5.3.1 Technologie Mirroring	<p>Cliquer sur Démarrer sur votre téléphone  ou sur Démarrer la mise en miroir sur votre PC  pour mettre en miroir l'écran de votre appareil sur l'IFP.</p>
5.3.2 Synchronisation du bureau	<p>Cliquer sur Synchronisation du bureau sur votre téléphone  ou sur votre PC  pour mettre en miroir l'écran de l'IFP sur votre appareil et ainsi le contrôler sur ce dernier.</p>
5.3.3 À distance	<p>Cliquer sur À distance sur votre téléphone  pour contrôler à distance l'IFP sur votre téléphone.</p>
5.3.4 Airplay/Chromecast	<p><b>Support Chromecast/Airplay device</b> </p> <p>Ce paramètre vous permet d'utiliser n'importe quel appareil prenant en charge Airplay ou Chromecast pour trouver ScreenShare pro et mettre en miroir votre écran sur l'IFP sans installer de logiciel.</p>
5.3.5 Miracast	<p><b>Support Miracast device</b> </p> <p>Ce paramètre vous permet d'utiliser n'importe quel appareil prenant en charge Miracast pour trouver ScreenShare pro et mettre en miroir votre écran sur l'IFP sans installer de logiciel.</p>
5.3.6 Envoi de document	<p></p> <p>Cliquer sur Envoi de document  dans le module Gestion de l'appareil pour envoyer un document à l'appareil que vous avez sélectionné.</p>

## 5.4 Compteur

Outil qui effectue un compte à rebours à partir d'un intervalle de temps spécifié.

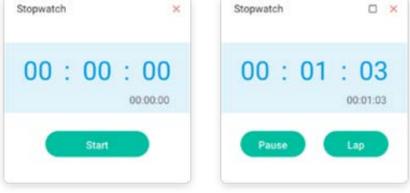
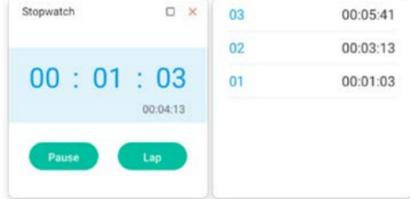
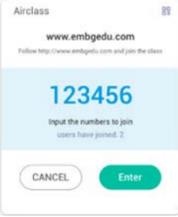
Contenu	Description
	 Cliquer pour fermer l'outil.
« Sonner »	 Cocher la case « Sonner quand le temps est écoulé ». L'utilisateur recevra un rappel sous forme de sonnerie.
« Démarrer »	 Cliquer pour démarrer le compte à rebours.
« Mettre en pause » « Réinitialiser »	Cliquer pour mettre en pause le compte à rebours. Cliquer pour réinitialiser le compte à rebours.
	 Cliquer pour afficher en plein écran ou restaurer la taille originale.
Taille Mini	 La fenêtre du compteur sera réduite. Cliquer à nouveau pour la faire réapparaître.



Contenu	Description
5.5.1 Libre	 La valeur par défaut est une capture d'écran personnalisée, avec une taille initiale par défaut.
5.5.2 Plein écran	 Cliquer pour passer à la taille Plein écran.
5.5.3 Fenêtre	 Cliquer pour cibler et passer à la taille maximale de la fenêtre.
5.5.4 Enregistrer 5.5.5 Insérer 5.5.6 Fermer	Enregistrer l'image dans le stockage. Cliquer pour insérer la capture d'écran directement dans Note. Cliquer pour quitter le mode Capture d'écran.

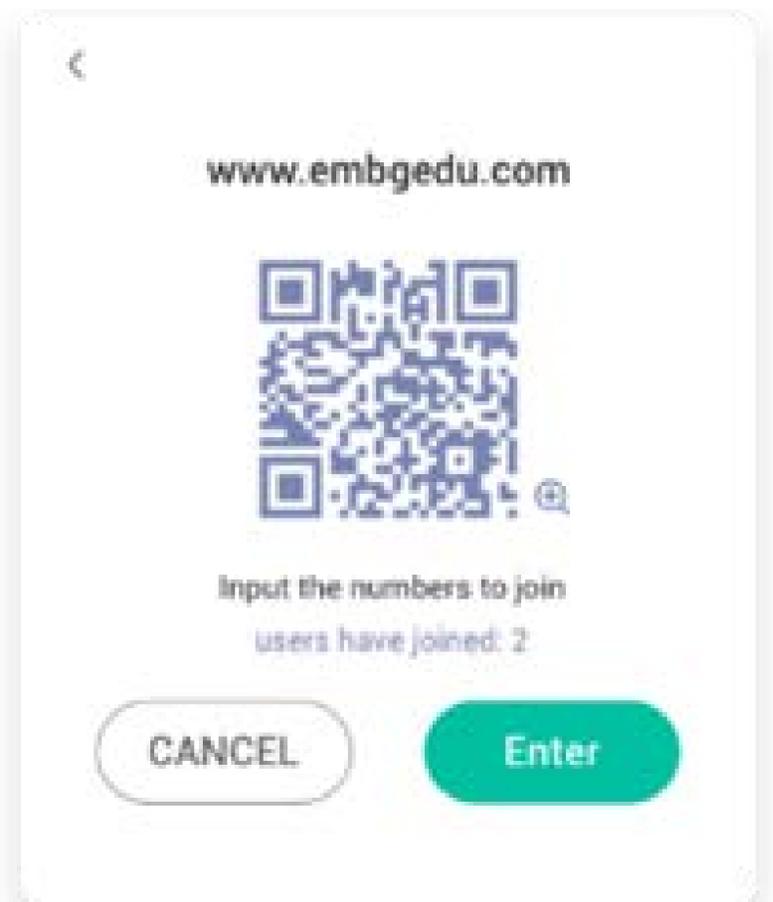
## 5.6 Chronomètre

Outil qui compte à partir de zéro pour mesurer le temps écoulé.

Contenu	Description
	Cliquer pour fermer l'outil.
« Démarrer »	 <p>Appuyer sur le chronomètre pour commencer le chronométrage.</p>
« Mettre en pause »	Cliquer pour mettre en pause le chronomètre.
« Tour »	 <p>Cliquer pour enregistrer plusieurs périodes de temps et les afficher dans une liste.</p>
Taille Mini	 <p>La fenêtre du chronomètre est réduite. L'utilisateur peut sélectionner Taille Mini pour restaurer la taille originale.</p>
5.7 AirClass	

### 5.7.1 Scanner un QR code.

Les élèves peuvent simplement scanner le QR code pour rejoindre la classe avec leur téléphone. Ils peuvent également la rejoindre en saisissant l'URL dans leur navigateur.



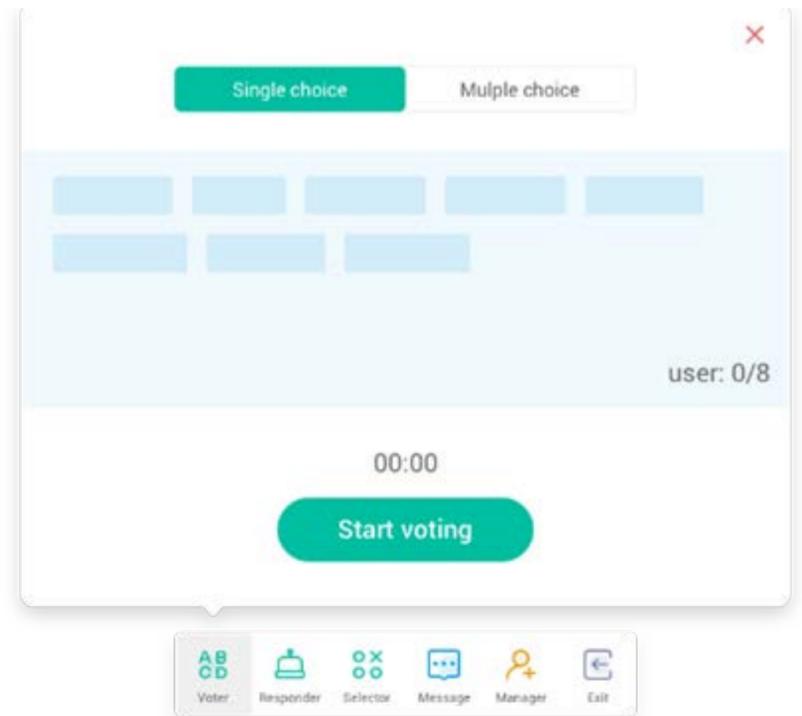
## 5.7.2 Intégrer la classe

Une fois que la plupart des étudiants ont rejoint la classe, vous pouvez sélectionner le bouton « INTÉGRER LA CLASSE » pour intégrer la classe. Le panneau de boutons ci-après s'affiche alors.



## 5.7.3 Voter

Cliquer sur  dans le panneau de boutons pour démarrer la partie Vote. La barre d'outils de Vote apparaîtra comme ci-après.



### 5.7.3.1 Choix unique

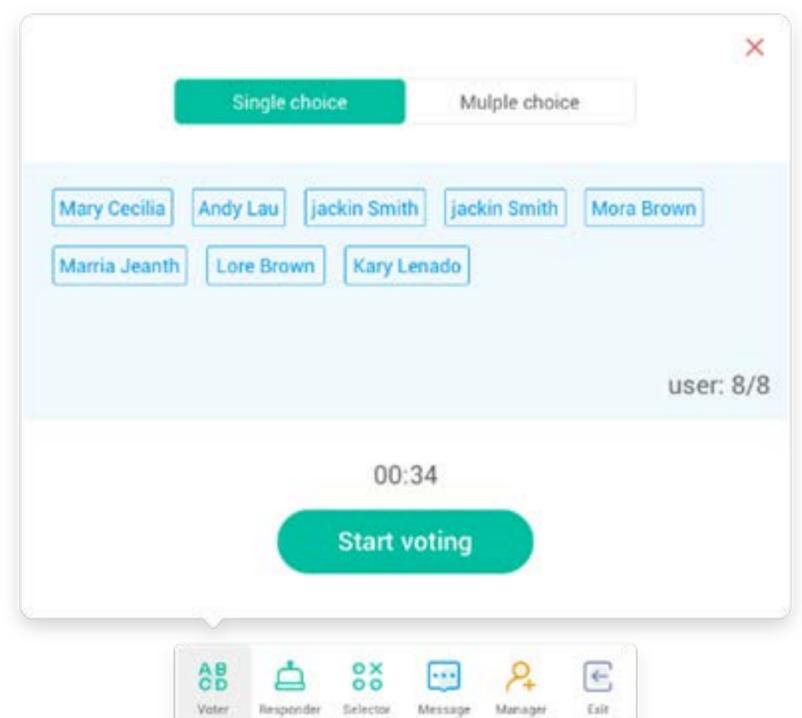
Par défaut, l'option « Choix unique » est sélectionnée. En mode Choix unique, les élèves ne peuvent soumettre qu'une seule réponse à la question.

### 5.7.3.2 Choix multiple

Lorsque l'option « Choix multiple » est sélectionnée, les élèves peuvent soumettre plusieurs réponses à la question.

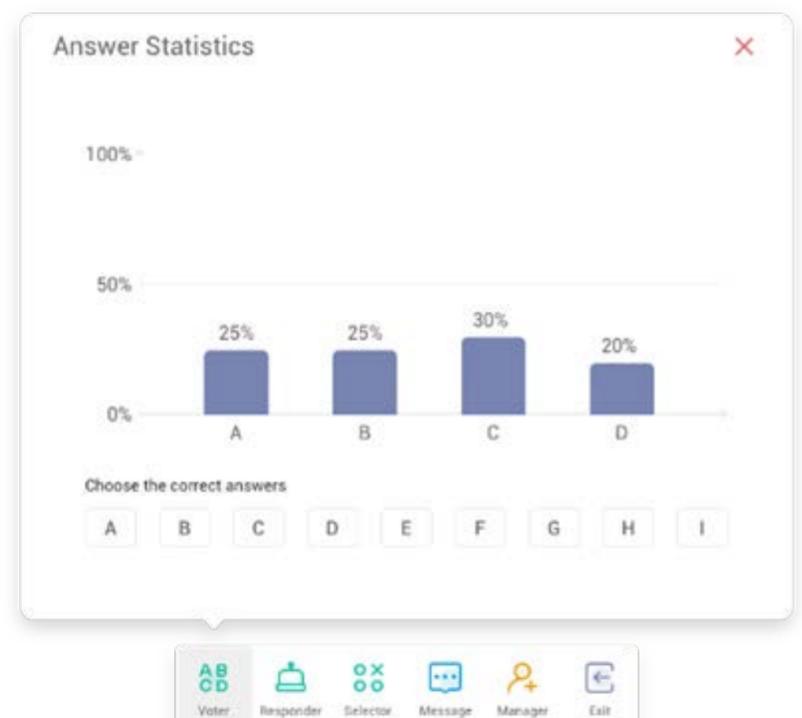
### 5.7.3.3 Démarrer le vote

Cliquer sur Démarrer le vote pour commencer à répondre à la question. Lorsque les élèves ont répondu à la question, leur nom devient bleu. Cliquer sur le nom d'un élément affiche ce dernier dans une fenêtre contextuelle. Tant que le bouton « TERMINER » n'a pas été sélectionné, les élèves peuvent soumettre leur réponse encore et encore. Mais lorsque la question est terminée, seule la soumission finale est acceptée.



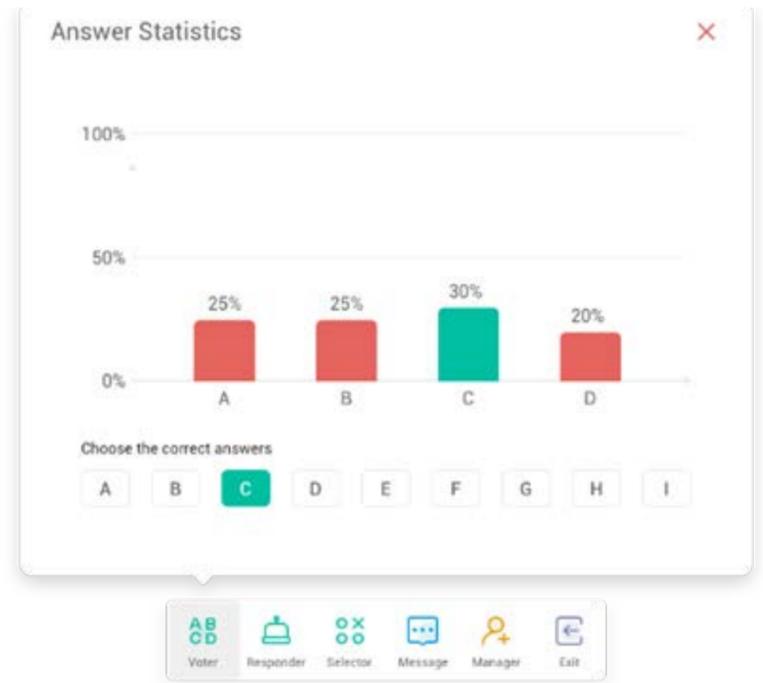
### 5.7.3.4 Terminer

Cliquer sur Terminer pour finir de répondre aux questions. Vous pourrez ensuite accéder à la page de statistiques des réponses en plein écran.



### 5.7.3.5 Choisir la ou les bonnes réponses

Choisir la ou les bonnes réponses et calculer l'exactitude. La barre de la ou des mauvaises réponses apparaîtra en rouge. Cliquer sur la barre de n'importe quelle réponse fera apparaître les noms de ceux qui ont voté pour la réponse dans une fenêtre contextuelle.



### 5.7.3.6 Quitter

 pour quitter la partie Vote.

The main application screen displays the math problem  $2 \times 3 = 6$  and the options A:8, B:6, and C: (with a red checkmark next to B). The 'Answer Statistics' window is overlaid on the right side, showing the same data as in the previous figure.

### 5.7.4 Répondant

 sur le panneau de boutons pour accéder à la partie Répondant.

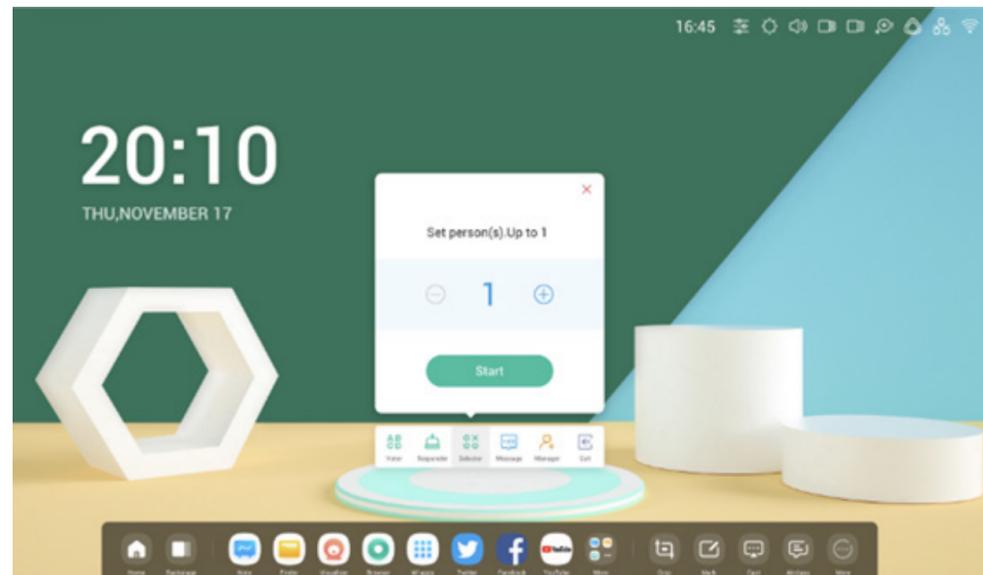
The 'Respondent' screen features a drum icon and a large green 'Start' button. The text 'Press [ok] to answer.' is displayed at the top. Below the screen is a navigation bar with icons for Voter, Responder, Selector, Message, Manager, and Exit. The 'Responder' icon is highlighted.

#### 5.7.4.1 Démarrer

Cliquer sur « DÉMARRER » pour commencer à répondre. Les élèves peuvent répondre en appuyant sur le bouton [OK] avec leur téléphone.

### 5.7.5 Sélecteur

 sur le panneau de boutons pour accéder à la partie Sélecteur. Vous pouvez sélectionner au hasard un ou plusieurs élèves pour répondre à votre question. Vous pouvez démarrer le sélecteur uniquement si votre classe comporte au moins 1 élève.



#### 5.7.5.1 Démarrer

Bouton « + » ou « - » pour définir le nombre de personnes à sélectionner. Cliquer sur « DÉMARRER » pour commencer la sélection ou sur  pour quitter.

#### 5.7.5.2 Réinitialiser

Cliquer sur « Réinitialiser » pour relancer le sélecteur.

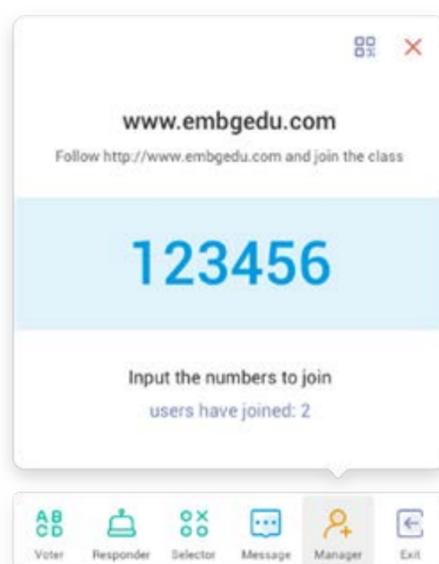
### 5.7.6 Commutateur de messages

Cliquer sur le bouton « Message » pour activer la partie Message. L'icône du bouton affiche  lorsque la partie Message est activée, et affiche  lorsqu'elle est désactivée. Après avoir activé la partie Message, les élèves peuvent publier des commentaires sur le téléphone mobile. Les commentaires sont mis à jour sur l'IFP en temps réel.



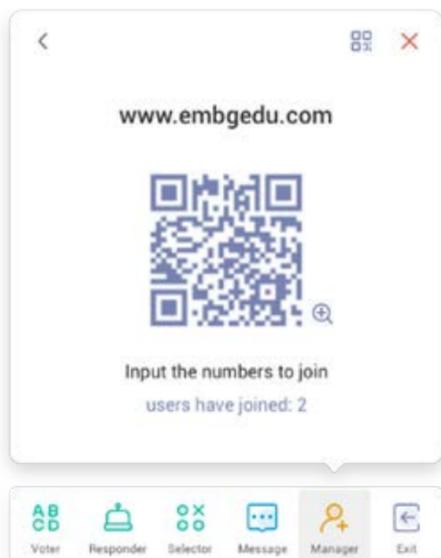
### 5.7.7 Gérer

 sur le panneau de boutons pour ouvrir le QR code dans une fenêtre contextuelle afin de permettre aux élèves de rejoindre facilement la classe.



### 5.7.7.1 Scanner un QR code

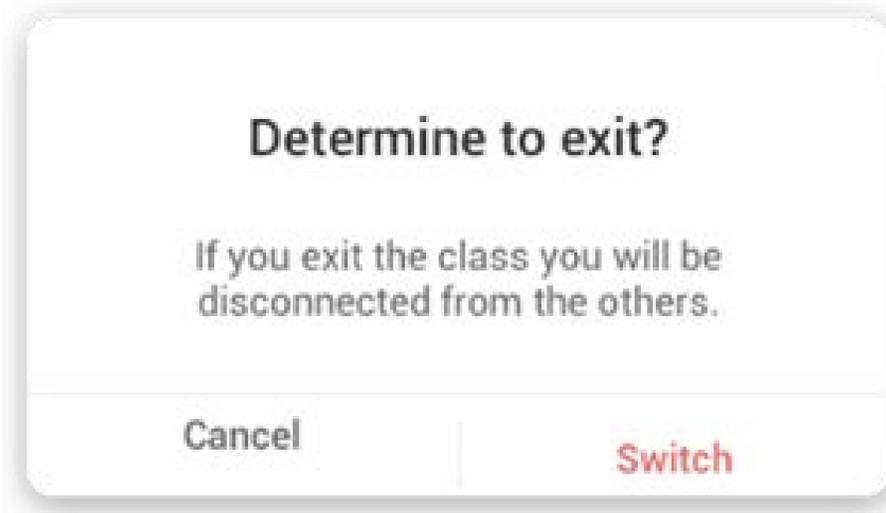
Les élèves doivent scanner le QR code pour rejoindre la classe avec leur téléphone ou tout autre appareil. Ils peuvent également la rejoindre en saisissant simplement l'URL dans leur navigateur.



### 5.7.8 Quitter

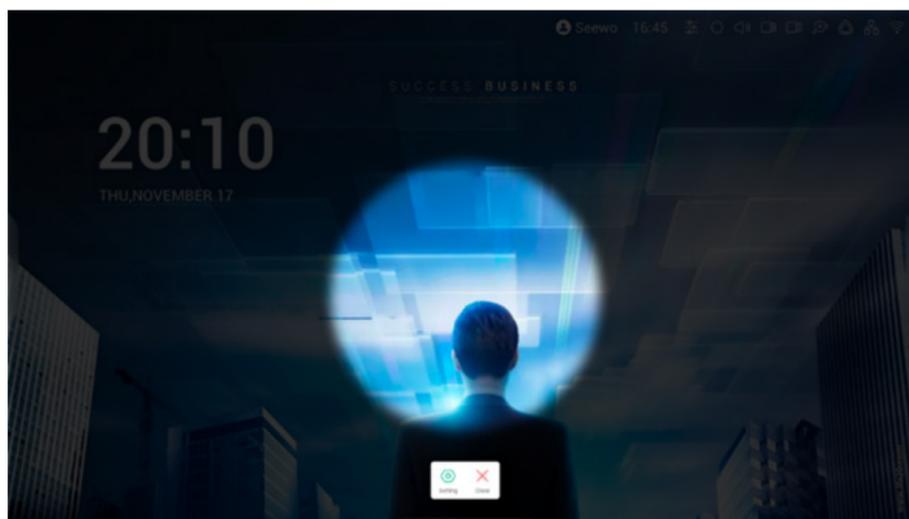


sur le panneau de boutons pour quitter l'application. Une boîte de dialogue apparaîtra. Cliquer sur « ANNULER » pour fermer la boîte de dialogue et sur « QUITTER » pour confirmer la sortie.



### 5.8 Mettre en avant

Utiliser cette fonction pour cibler des zones spécifiques de l'écran.



### 5.9 Figer

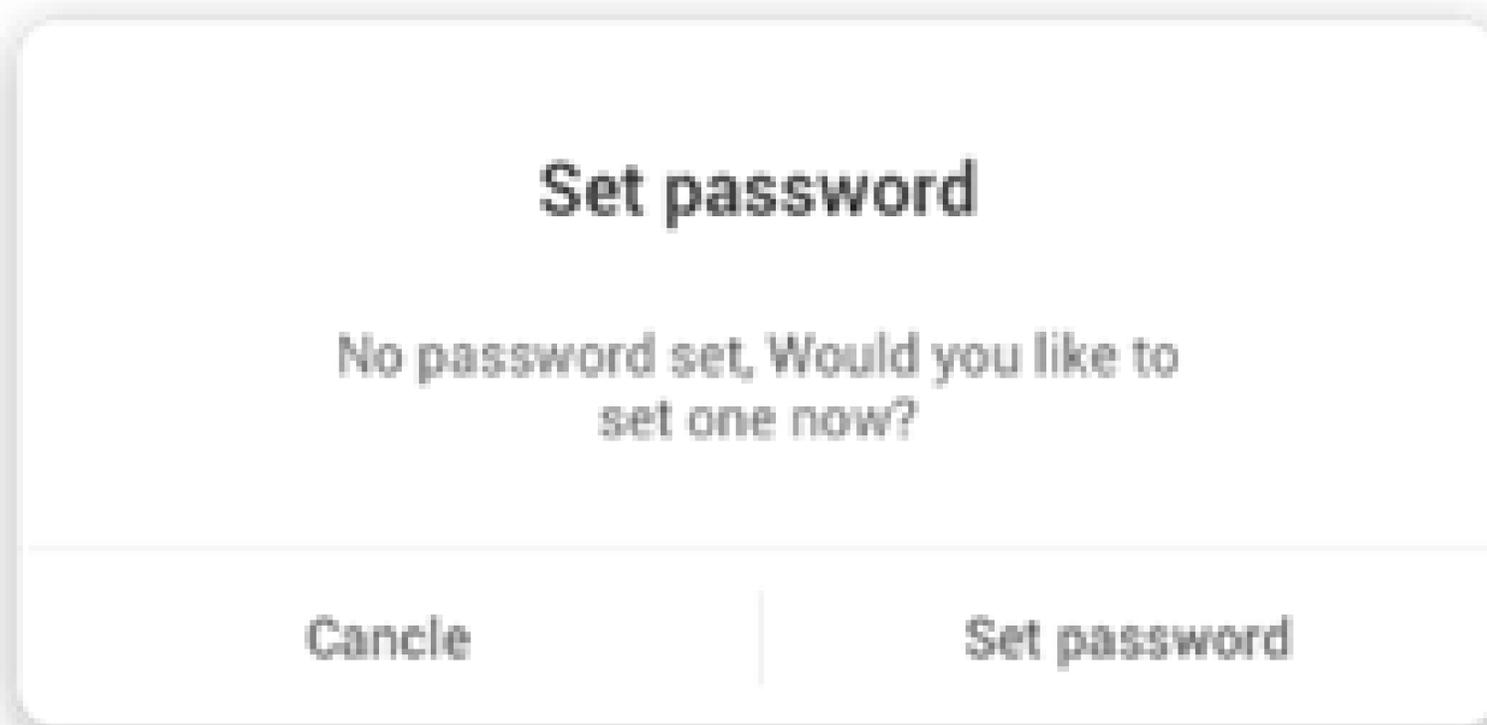
Permet de figer et d'agrandir le contenu actuel de l'écran.



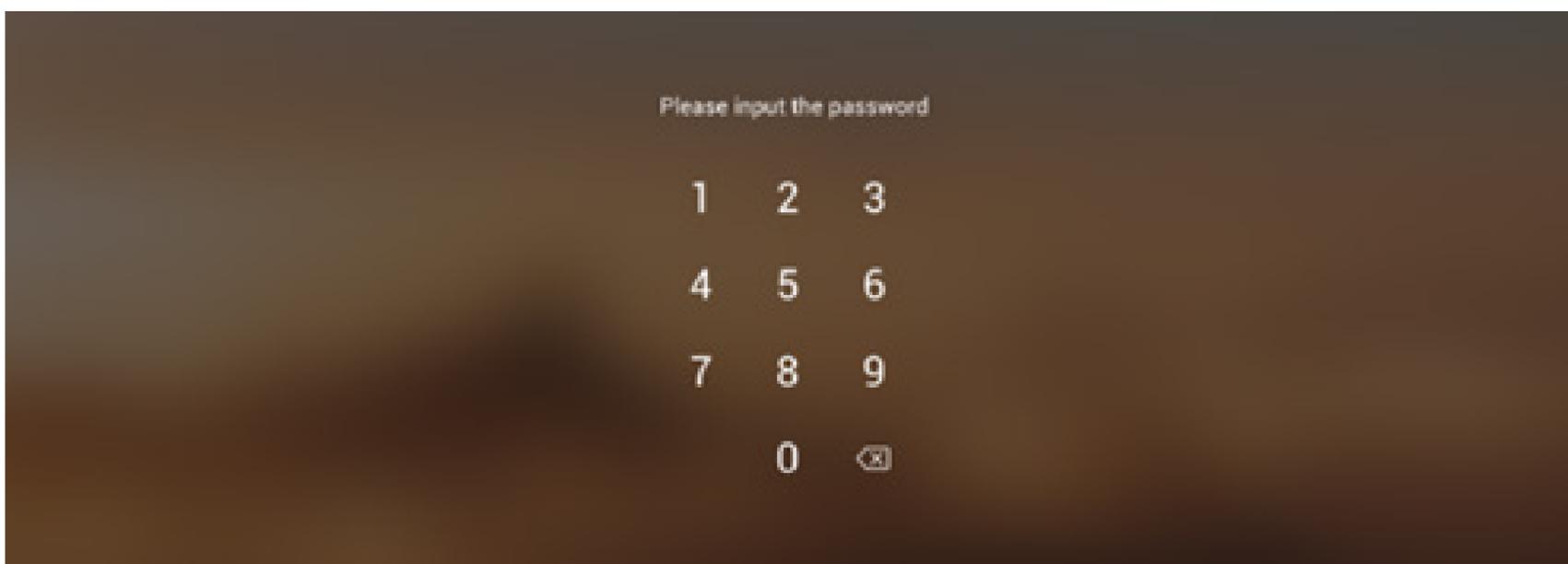
Contenu	Description
5.9.1 Zoom avant	 pour effectuer un zoom avant sur l'écran actuel.
5.9.2 Zoom arrière	 pour effectuer un zoom arrière sur l'écran actuel.
5.9.3 Valeur par défaut	 pour revenir à la taille originale de l'écran.
5.9.4 Fermer	 pour quitter le gel d'écran.

### 5.10 Verrouillage de l'écran

Permet de verrouiller l'écran et de le déverrouiller en saisissant le mot de passe défini dans les paramètres.



Si vous avez défini un mot de passe, l'écran sera déverrouillé. Vous devez saisir le mot de passe pour déverrouiller l'écran.



### 03 Arborescence des fonctions

Arborescence des menus	Niveau 2	Niveau 3	Niveau 4	Niveau 5
Lanceur	Barre d'état	Menu tactile	Paramètres courants de l'affichage	
		Luminosité et son	Paramètres courants de l'affichage	
		Ethernet	Paramètres - Ethernet	
		Wi-Fi	Paramètres - Wi-Fi	
		Heure	Paramètres - Date et heure	
	Zone de raccourcis	Raccourci d'application		
		Raccourci de fichier		
		Raccourci de site Web		
		Raccourci de périphérique USB		
	Gestion des raccourcis	Supprimer		
		Modifier la position		
	Fond d'écran	Définir le fond d'écran	Fond d'écran par défaut	
			Fond d'écran personnalisé	
	Barre système	Barre de navigation	Retour	
Accueil				
Arrière-plan				
Centre d'applications		Raccourci par défaut	Note	
			Explorateur	
			Navigateur	
		Toutes les applications	Navigateur	
			Lecteur cloud	
			Explorateur	
			Keeper	
			Note	
			Palette	
			Paramètres	
			Visualiseur	
WPS Office				

Barre système	Petits outils	Outil par défaut	Menu	
			Marquer	
			Diffuser	
			Compteur	
		Plus d'outils	Rogner	
			Chronomètre	
			AirClass	
			Mettre en avant	
			Figurer	
		Personnalisation des outils	Verrouillage de l'écran	
Modifier				
Paramètres de la barre système				
Multifenêtre	Barre supérieure	Retour		
		Nom		
		Commutateur		
		Réduire		
		Agrandir/Fenêtre		
		Fermer		
	Autres paramètres	Modifier librement la taille de la fenêtre		
		Modifier rapidement la taille de la fenêtre	Format quart de fenêtre	
			Format moitié de fenêtre	
		Format maximal de fenêtre		
	Nouvelles fenêtres			
	Faire glisser			
	Mode Multifenêtre	Paramètres - Personnel		

Note	Menu du coin inférieur gauche	Menu	Nouveau		
			Ouvrir		
			Enregistrer		
			Importer	IMG	
				PDF	
				SVG	
			Exporter	IMG	
				PDF	
				SVG	
				IWB	
			Arrière-plan	Couleur	
				Texture	
				Personnalisé	
	Lecteur cloud				
	Luminosité désactivée				
	Quitter				
	Partager				
	Répertorier				
	Menu inférieur	Sélectionner			
		Crayon			
		Gomme			
		Effacer tout			
		Règle			
		Forme			
		Tableau			
		Pense-bêtes			
		Aperçu			
		Annuler			
		Refaire			
	Menu du coin inférieur droit	Ajouter			
		Précédent			
		Pages			
		Suivant			
Tableau à dessin	Menu du coin inférieur gauche	Menu	Enregistrer		
			Importer		
			Partager		
			Quitter		
		Effacer			
		Annuler			
		Refaire			
	Menu inférieur	Groupe de crayons			
		Curseur du trait de crayon			
		Palette			
		Sélecteur de couleur			
		Couleurs prédéfinies			
		Masquer la boîte à outils			
	Afficher la boîte à outils				
	Menu du coin inférieur droit	Échantillon			
Remplir					

Visualiseur	Quitter				
	Réglage	Caméra			
		Résolutions	1920x1080		
			1280x720		
			640x480		
	352x288				
	Outils d'annotation				
	Cadre de l'exposition	Taille	Intégral		
			Auto		
		Mise à l'échelle	+		
			-		
		Rotation	Droite		
			Gauche		
		Type	N		
			T		
			P		
		Option avancée	Luminosité		
Contraste					
Saturation					
Netteté					
Photo prise					
Mode Image					
Mode Texte					
Afficher	Deux				
	Quatre				
	Quitter				
Explorateur	Barre supérieure de la fenêtre	Retour			
		Nom			
		Réduire			
		Agrandir/Fenêtre			
		Fermer			
	Aperçu du fichier	Périphérique	Stockage		
			USB		
			Lecteur cloud		
		Liste de fichiers			
	Aperçu				
	Navigation par adresse	Adresse			
	Barre de recherche	Rechercher			
	Gestion des fichiers	Affichage sous forme de mosaïque			
		Affichage sous forme de liste			
		Ordre	Nom		
			Type		
			Taille		
	Heure				
	Sélectionner	Tout sélectionner			
		Copier			
Coller					
Couper					
Supprimer					
Renommer					
Plus		Envoyer			
Créer (Nouveau dossier)	Créer				
Nouvelle fenêtre					
Navigateur					
Paramètres	Wi-Fi				

Paramètres	Sans fil et réseau	Ethernet		
		Point d'accès sans fil		
		VPN		
	Personnel	Fond d'écran		
		Options de balayage de bas en haut		
		Mode Multifenêtre		
	Entrée et sortie	Son au toucher		
		Paramètres pour nommer les entrées		
		Paramètres d'affichage de la source externe		
	Application	Informations détaillées sur l'application		
		Notification		
		Permission		
		Stockage		
		Ouvrir par défaut		
		Mémoire		
	Système	Date et heure		
		Langue et clavier		
		Mot de passe de l'écran de verrouillage		
		Démarrage et arrêt		
		E-mail		
		À distance		
		Stockage		
		Sécurité		
		Mise à jour système		
	À propos	Mentions légales		
		Numéro du module		
		Version d'Android		
Version du noyau				
Numéro de la version				
Lecteur cloud	Ajouter un compte			
	Utiliser le compte par défaut			
	Utiliser le nom de fichier par défaut lors de l'enregistrement			
WPS Office	/			
Photo	Pivoter			
	Insérer			
	Fond d'écran			
Musique	/			
Vidéo	/			
Keeper	Optimisation en une seule touche	Optimiser à nouveau		
	Nettoyer la mémoire	Optimiser à nouveau		
	Vider la corbeille	Optimiser à nouveau		
	Détecter le système			
	Informations sur la version	Version du système		
		Version de l'unité centrale		
		Version du panneau tactile		
Quitter				

Menu tactile	Paramètre général	PC			
		Android			
		HDMI1			
		HDMI2			
		HDMI3			
		VGA			
		Luminosité			
		Volume			
		Plus de paramètres			
	Audio	Standard	Volume		
			Basses		
			Aigus		
			Balances		
		Réunion	Volume		
			Basses		
			Aigus		
			Balances		
		Classe	Volume		
			Basses		
			Aigus		
			Balances		
		Personnalisé	Volume		
			Basses		
			Aigus		
	Sourd				
	Écran	Décalage des pixels			
		4/03			
		16/9			
		PTP			
	Affichage	Standard	Luminosité		
			Contraste		
		Lumineux	Luminosité		
			Contraste		
		Doux	Luminosité		
			Contraste		
		Personnalisé	Luminosité		
		Standard			
	Froid				
	Chaud				
	Régler	Position H			
Position V					
Horloge					
Phase					
Auto					

Marquer	Crayon	Rouge		
		Noir		
		Bleu		
		Vert		
	Pinceau	Jaune		
		Orange		
		Bleu		
		Vert		
	Effacer			
	Enregistrer			
	Partager			
Cloud				
Fermer				
ScreenShare Pro	Connectivité réseau	Connectivité réseau identique		
		Connexion entre sous-réseaux		
		Récupération rapide après une déconnexion anormale		
	Partage d'écran	Prise en charge de 6 projections sur écran partagé		
		Écran de projection PC au toucher inversé		
		Projection de la fenêtre du PC		
		Contrôle de l'écran de projection PPT sur PC		
		Contrôle de la projection de médias sur téléphone mobile		
		Document sur téléphone mobile		
		Projection de la caméra du téléphone mobile		
		Contrôle de l'écran de projection d'images sur téléphone mobile		
		À distance sur téléphone mobile		
		Affichage Overlord		
	Méthode de partage d'écran	Projection AirPlay		
		Projection Chromecast		
		Projection Miracast		
		Projection Dongle		
	Synchronisation du bureau	Synchronisation simultanée des bureaux de plusieurs appareils		
		Touche inversée		
		Annotation collaborative		
	Gestion des périphériques	Aperçu de la capture vidéo		
		Transfert de fichiers		
		Inviter à faire une capture vidéo		
Mettre fin à la capture vidéo				
Autoriser la gestion d'autres appareils				
Compteur	Démarrer	Mettre en pause		
		Réinitialiser		
	Sonner lorsque le temps est écoulé			

Rogner	Libre			
	Intégral			
	Fenêtre			
	Enregistrer			
	Insérer			
	Fermer			
Chronomètre	Démarrer	Mettre en pause	Continuer	
			Réinitialiser	
		Tour		
	Taille Mini			
AirClass	Scanner un QR code			
	Rejoindre la classe	Voter	Choix unique	
			Choix multiple	
			Démarrer le vote	Terminer
		Répondant	Démarrer	
		Sélecteur	Démarrer	Réinitialiser
		Commutateur de message		
		Gérer	Scanner un QR code	
		Quitter		
Mettre en avant	Réglage	Échelle		
		Alpha		
Gel de l'écran	Zoom avant			
	Zoom arrière			
	Retour			
	Quitter			