

VSEVEN

Interactive Intelligent Panel
Software-Leitfaden
IFPxx02-V7



HINWEIS: ALLE ABBILDUNGEN IN DIESEM HANDBUCH DIENEN AUSSCHLISSLICH DER VERANSCHAULICHUNG. IHR PRODUKT KANN MÖGLICHERWEISE ANDERS AUSSEHEN.

SEVEN



INHALTSVERZEICHNIS

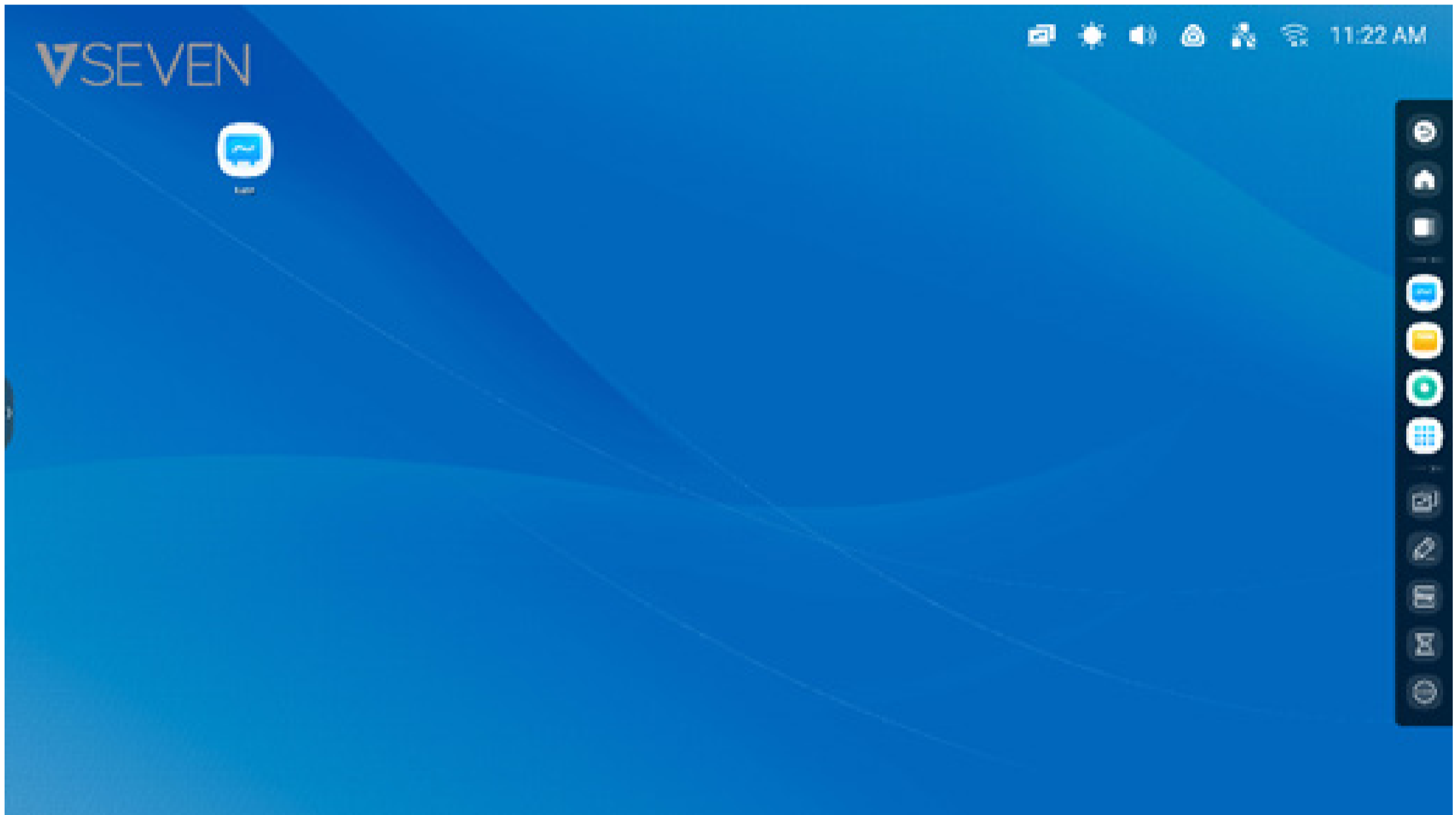
Einleitung	2
Launcher	3
Statusleiste, Helligkeit, Audio	4
Ethernet, WLAN, Uhr	5
Verknüpfungen	6
Hintergrundbild	11
Systemleiste	12
Anwendungs-Center	14
Tools	16
Multi-Windows	21
„All Apps“ (Alle Apps), Note, Stift	28
Form, Lineal	29
Haftnotizen, Tabelle	30
Stiftverlängerung, Bilderweiterung	31
Benutzerdefinierte Toolbar	32
Menü-Import	33
Stifte	35
Palette	36
Visualizer	37
Foto	38
Finder	39
USB	40
Browser	42
Einstellungen	43
Drahtlos und Netzwerke, WLAN, Ethernet	44
Hotspot, VPN, Hintergrundbild	45
Multi-Window-Modus, Eingabe und Ausgabe	46
Anwendung	47
Speicher, Arbeitsspeicher	49
System, Datum und Uhrzeit	50
Sprache und Tastatur	52
Sperrbildschirm-Passwort	55
Starten und Beenden	56
E-Mail, Remote	57
Speicher, Sicherheit	58
System Update	60
Rechtliche Hinweise, Cloudspeicher	61
WPS Office, Foto	62
Musik, Video	63
Werkzeuge	65
Markieren	66
Cast	67
Timer	68
Stoppuhr, QR-Code scannen	69
ScreenLock	74
Funktionsbaum	75

Einführung

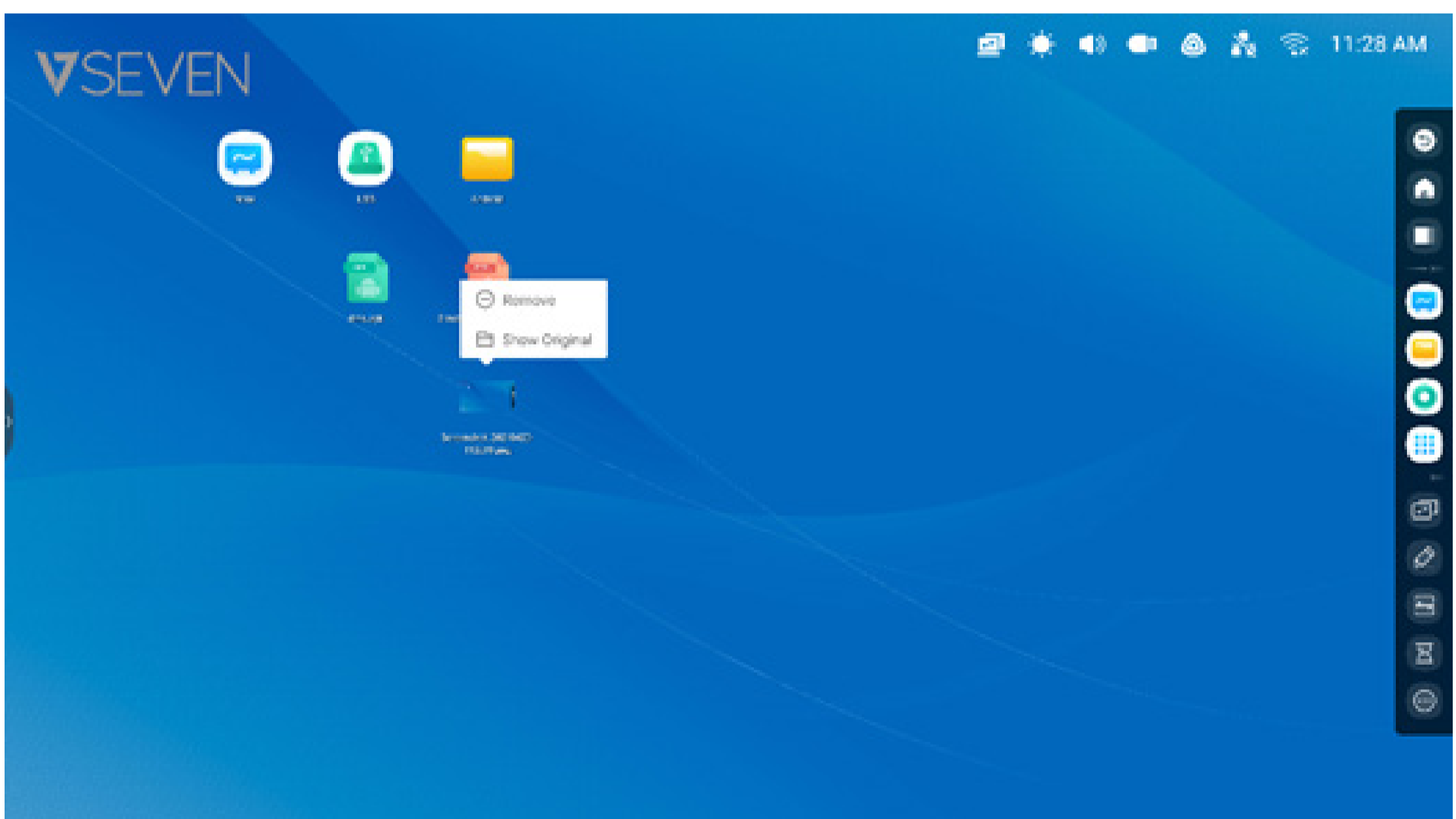
Die Software des V7 IFP basiert auf Android Version 9 und ist daher sehr intuitiv – in etwa so wie ein großes Tablet. Sie bietet ausgesprochen solide Funktionen zur interaktiven Moderation von Kursen oder Meetings. Aufgrund einiger Software-Updates unterscheiden sich Bildschirm und Funktionen möglicherweise von den Abbildungen in diesem Software-Leitfaden.

Launcher

Der Launcher ist der Hauptbildschirm des IFP. Er ermöglicht Ihnen ein einfaches und effizientes Öffnen von Anwendungen, Dateien und Webseiten. Zur Anpassung können Sie häufig verwendete Anwendungen, Ordner/Dateien und Webseiten in den Launcher-Hauptbildschirm ziehen. Wenn Sie den IFP einschalten, wird der Launcher standardmäßig in Android angezeigt:



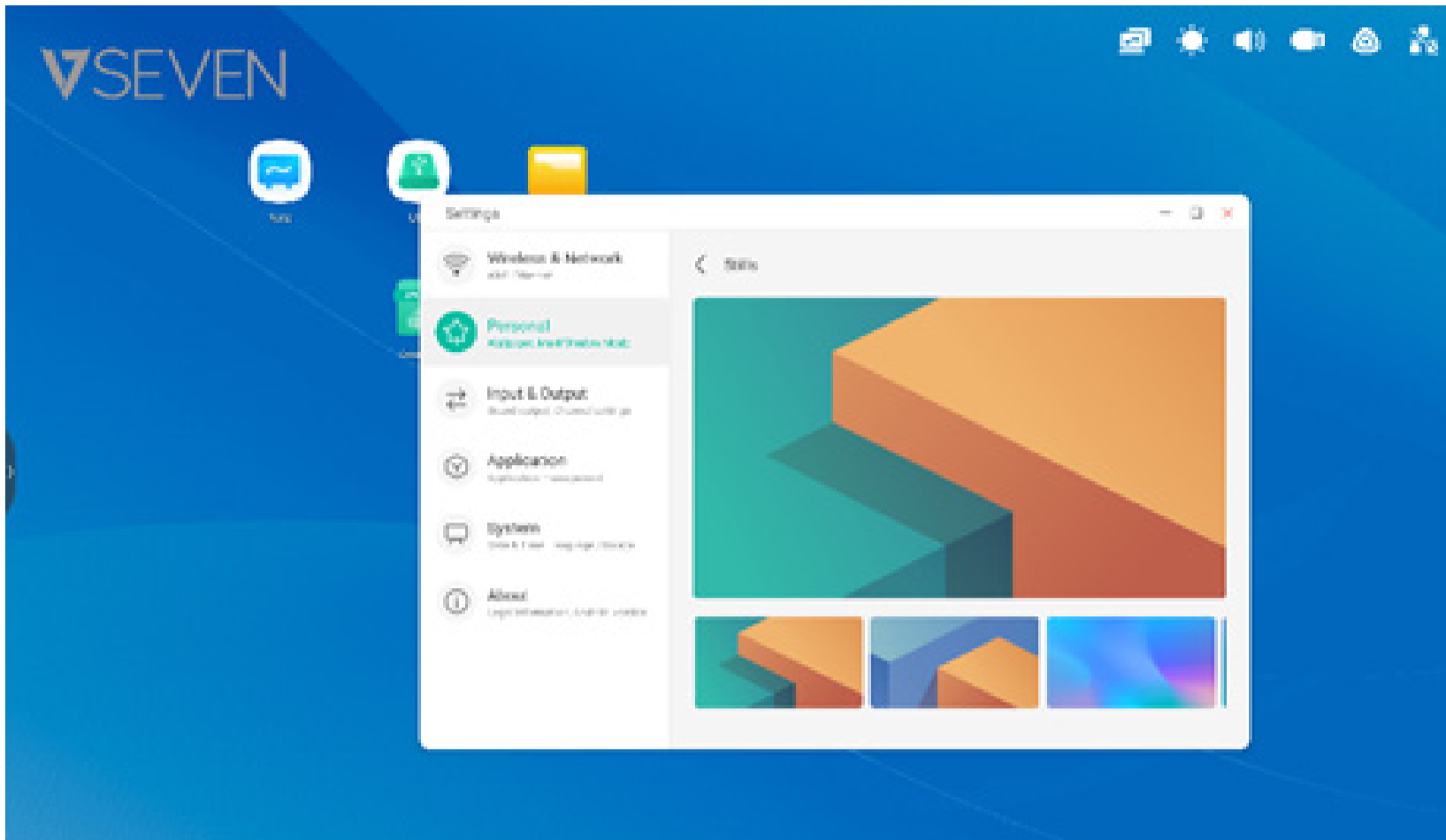
Sie können Shortcuts für Apps, Dateien und Webseiten erstellen und verwalten:




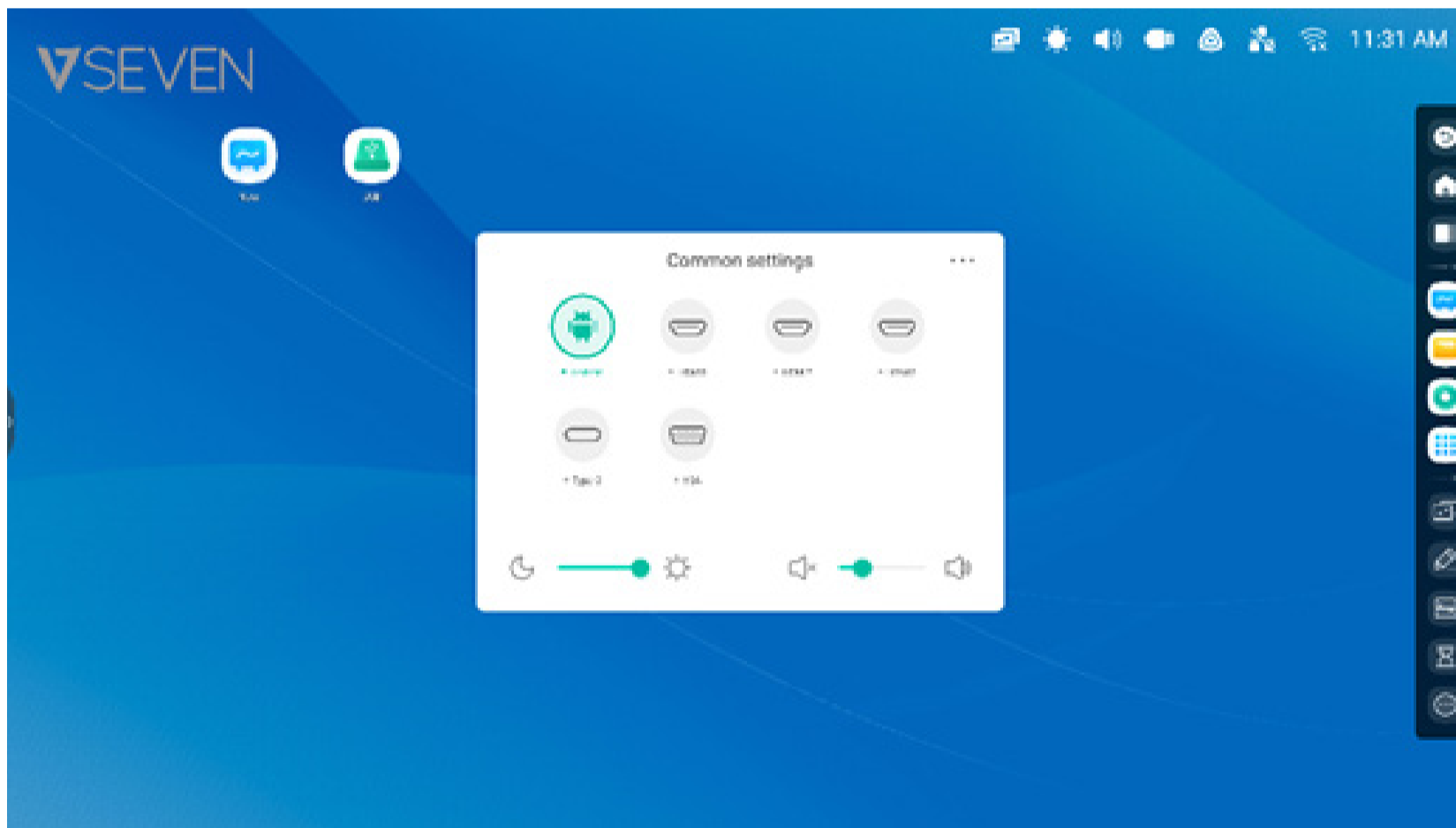
Sie können Shortcuts für Apps, Dateien und Webseiten erstellen und verwalten:

Statusleiste:

Der obere rechte Bereich ist die Top-Statusleiste. Sie besteht aus einem Touchscreen-Menü und umfasst.

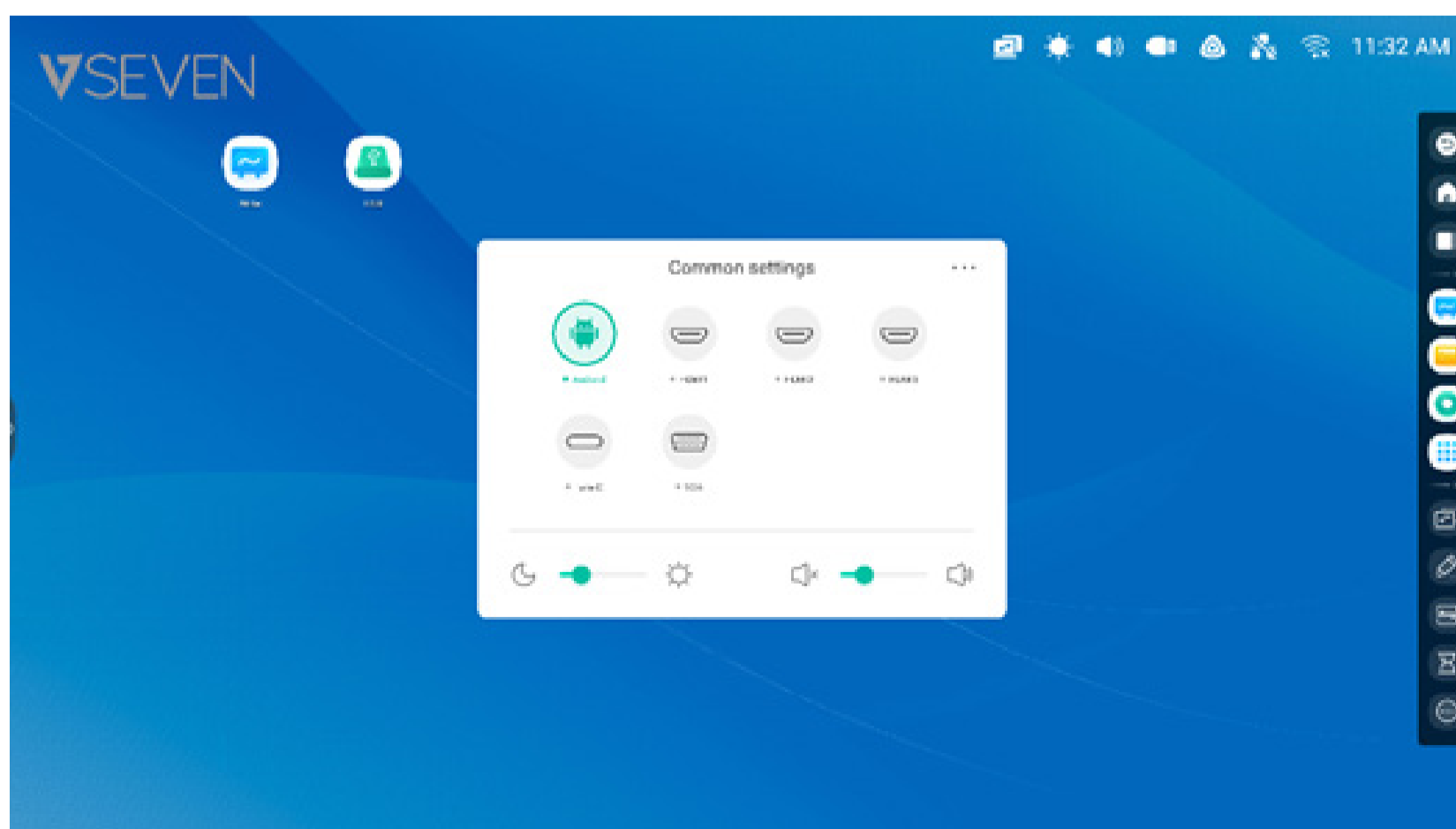



Anzeige des Quellmenüs:  Ändern Sie die Eingangsquellen von Android zu einer der Bildschirmeingangsanschlüsse wie HDMI, USB-C oder VGA.

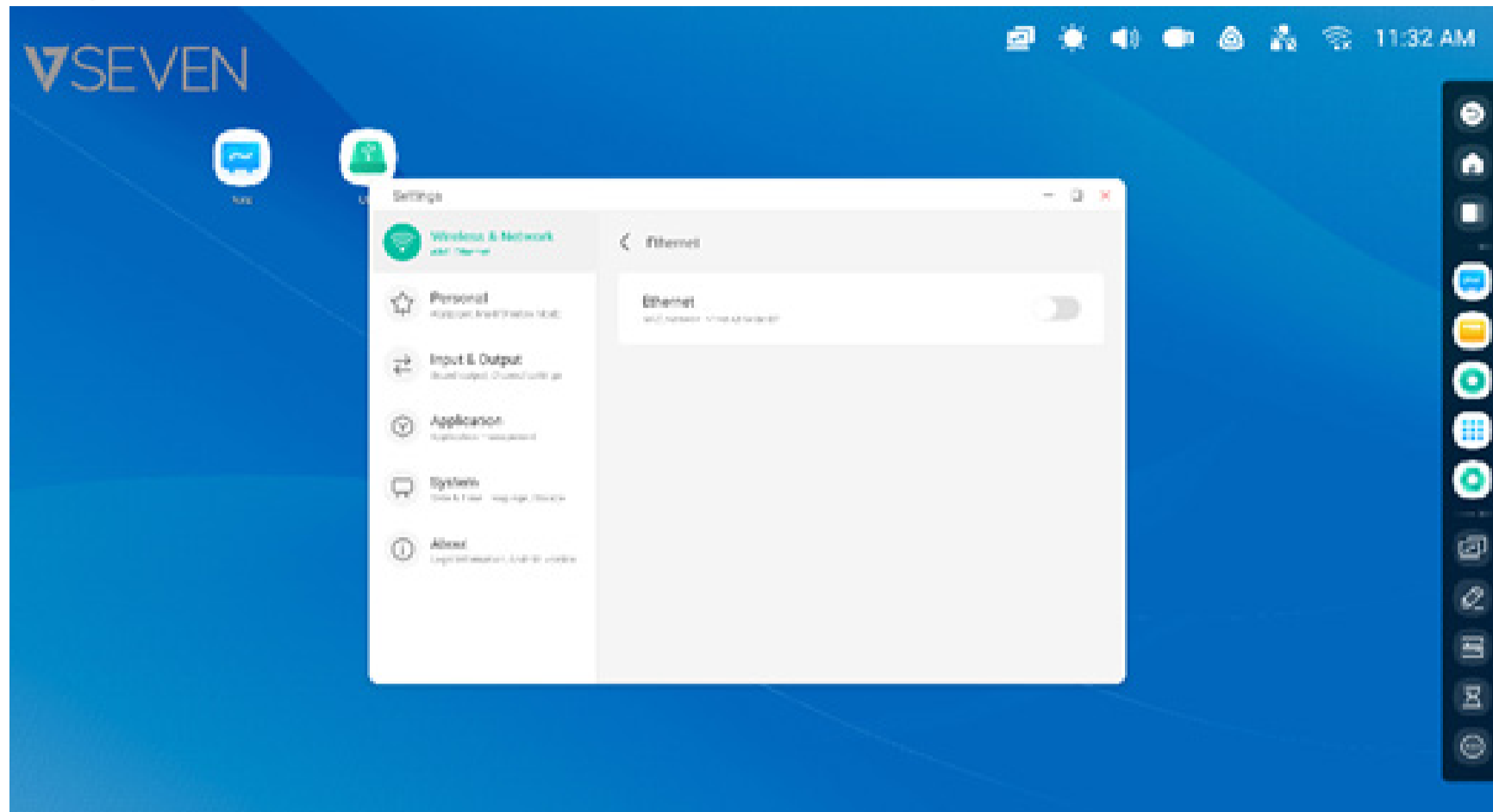


Helligkeit und Audio:

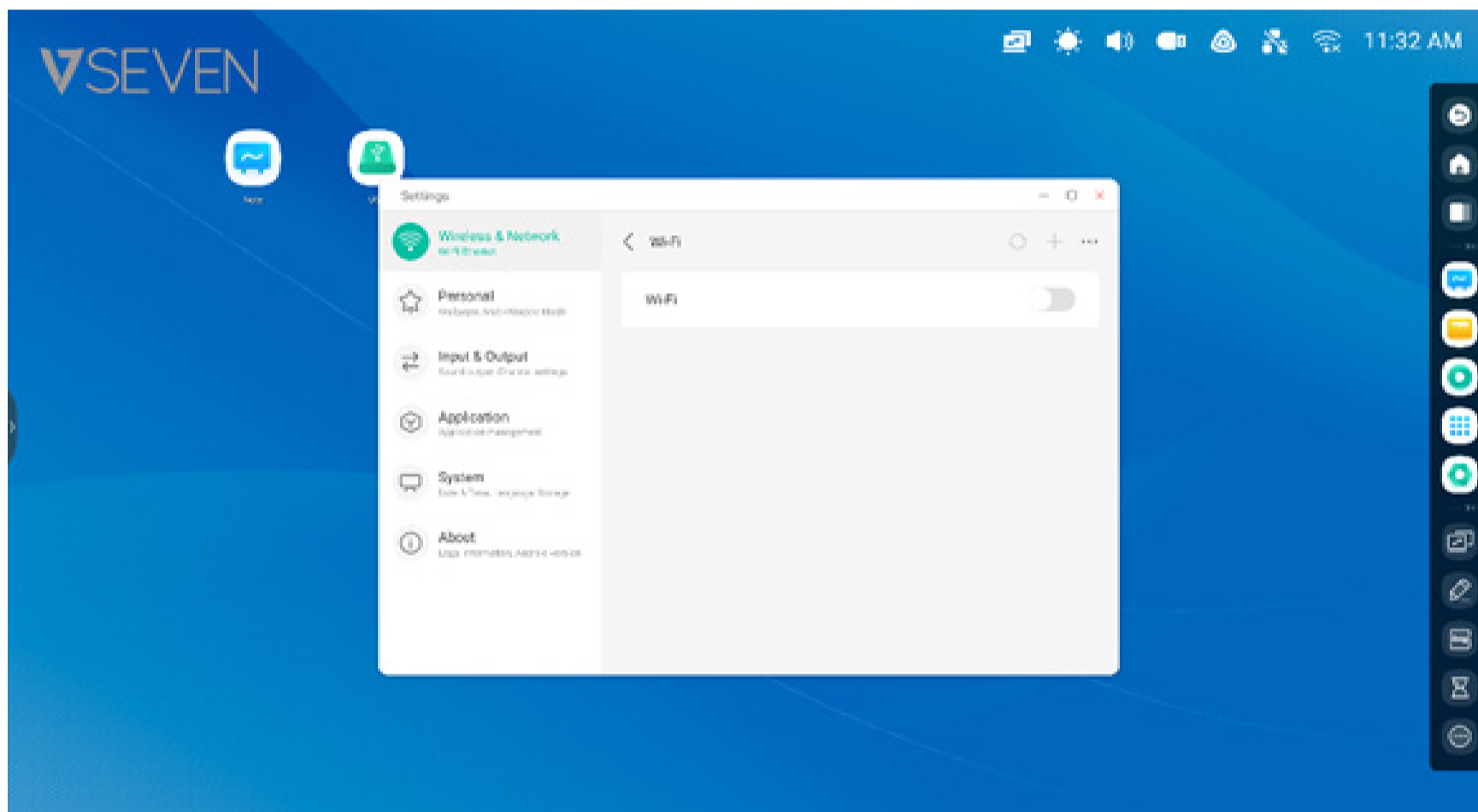
 Passen Sie Bildschirmhelligkeit oder Lautstärke unten an.



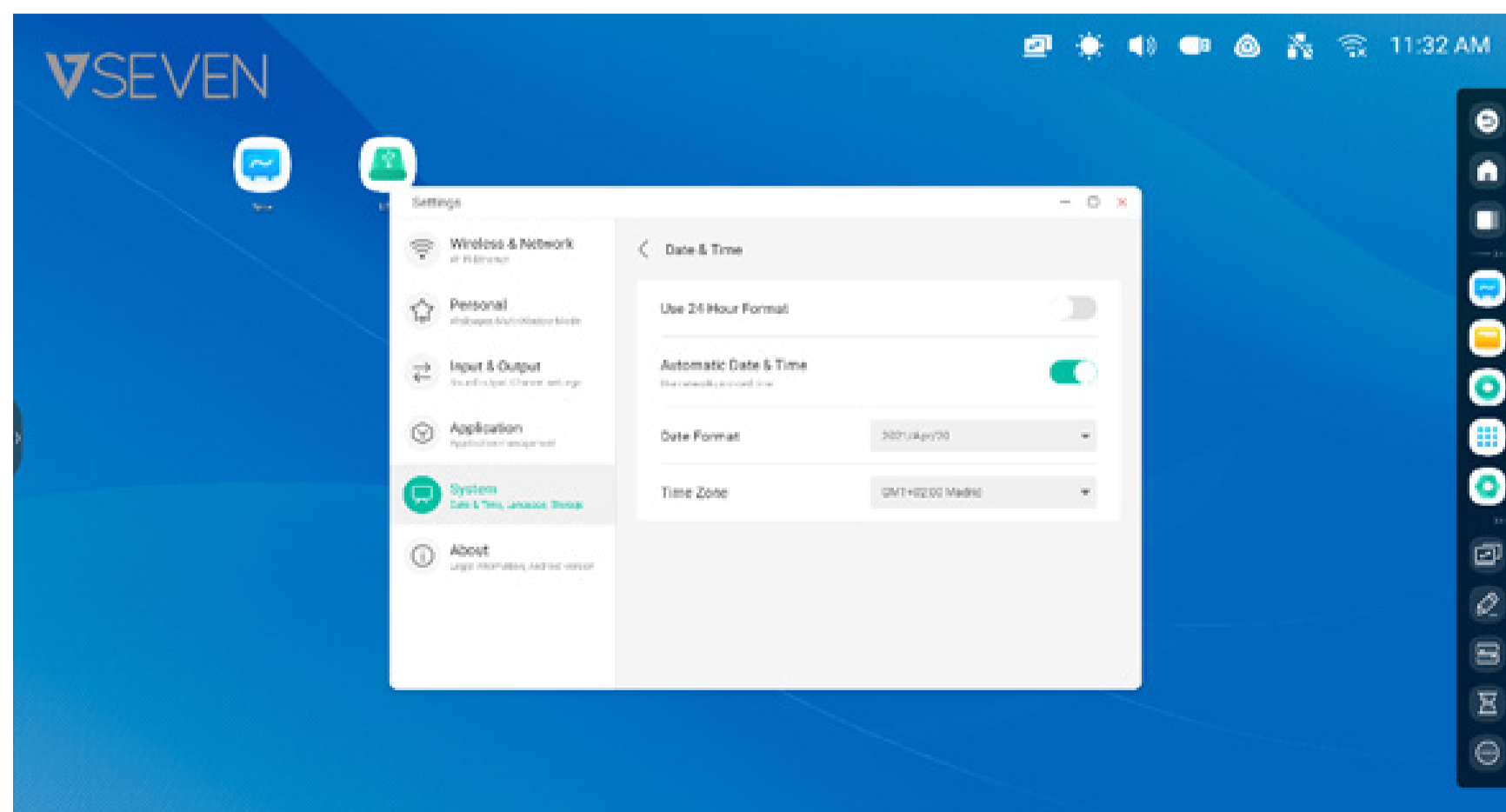
Ethernet:  Öffnen Sie „Settings > Ethernet“ (Einstellungen > Ethernet), um die Einstellungen für drahtgebundene Netzwerke aufzurufen.



WLAN: Nach der Installation des WLAN-Moduls im IFP wird das Symbol  angezeigt, und die Option „Settings > Wi-Fi“ (Einstellungen > WLAN) mit den Einstellungen für drahtlose Netzwerke erscheint.



Uhr:  03:41 AM Öffnet „Settings > Date & Time“ (Einstellungen > Datum und Uhrzeit) zur Einstellung der Uhr.

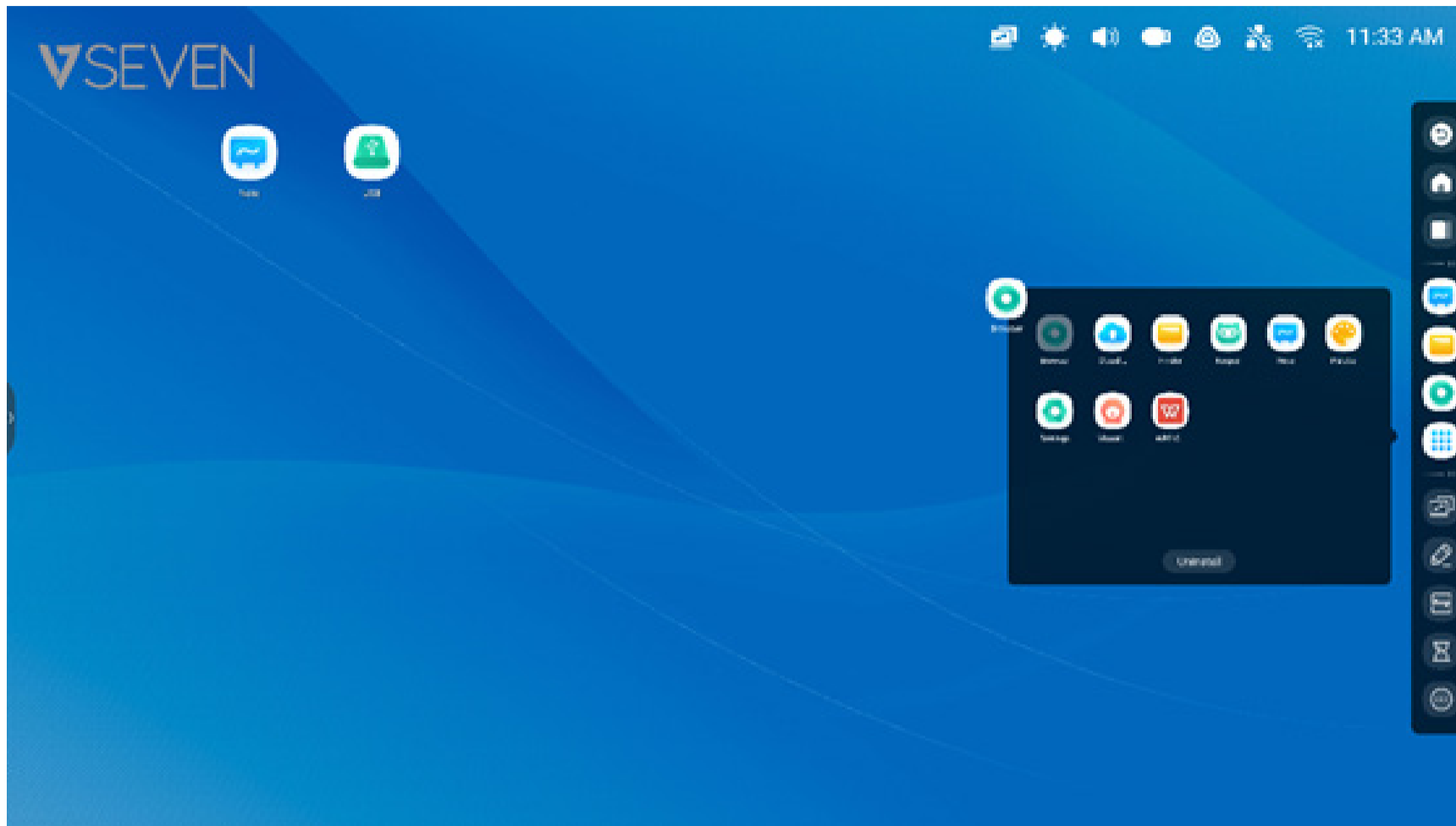


Verknüpfungen:

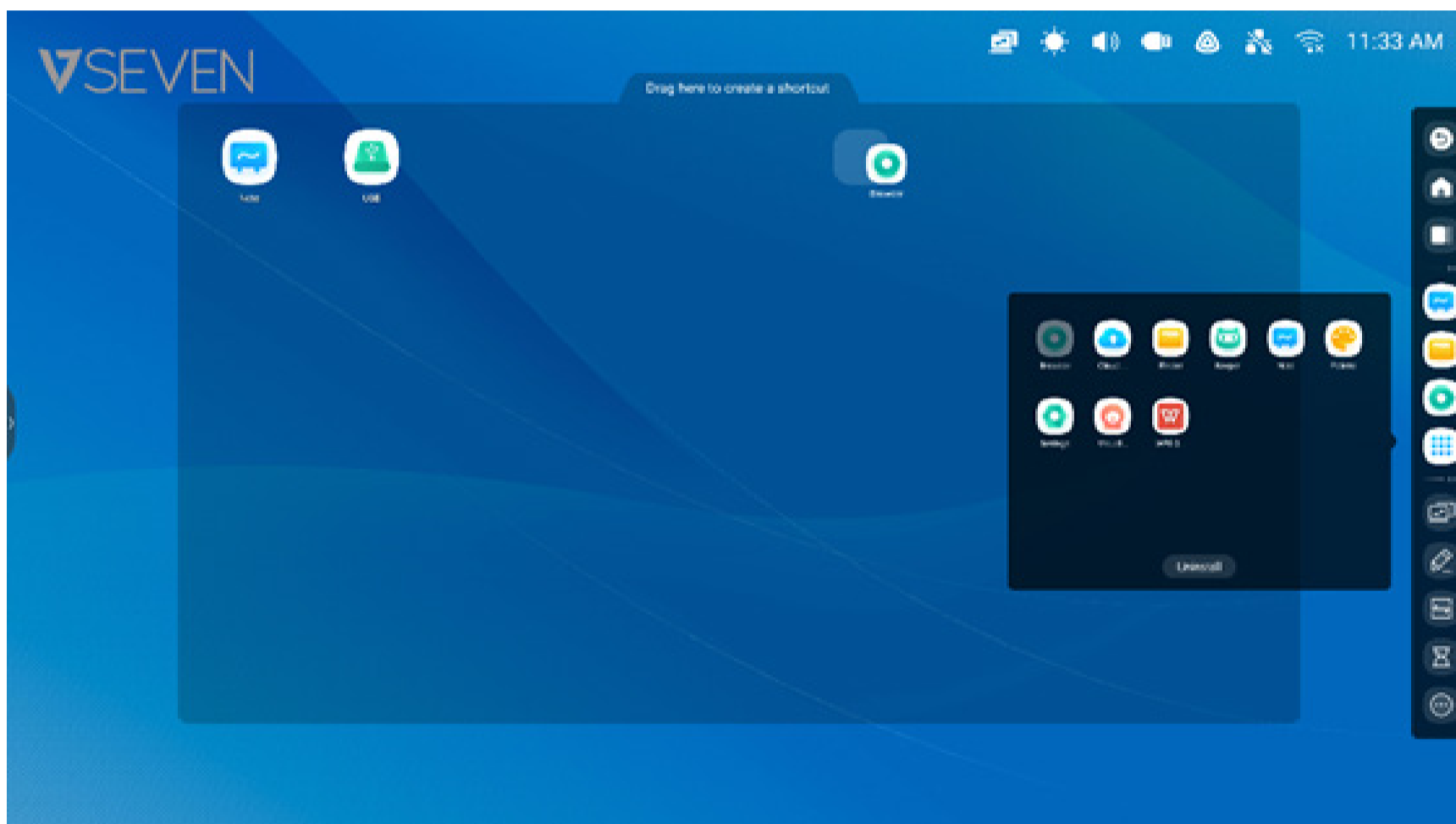
Im Ablagebereich des Startbildschirms können Sie häufig verwendete Verknüpfungen ablegen, so etwa:

Anwendungsverknüpfungen: Ziehen Sie das Symbol „All Apps“ (Alle Apps) in den Ablagebereich des Launchers.

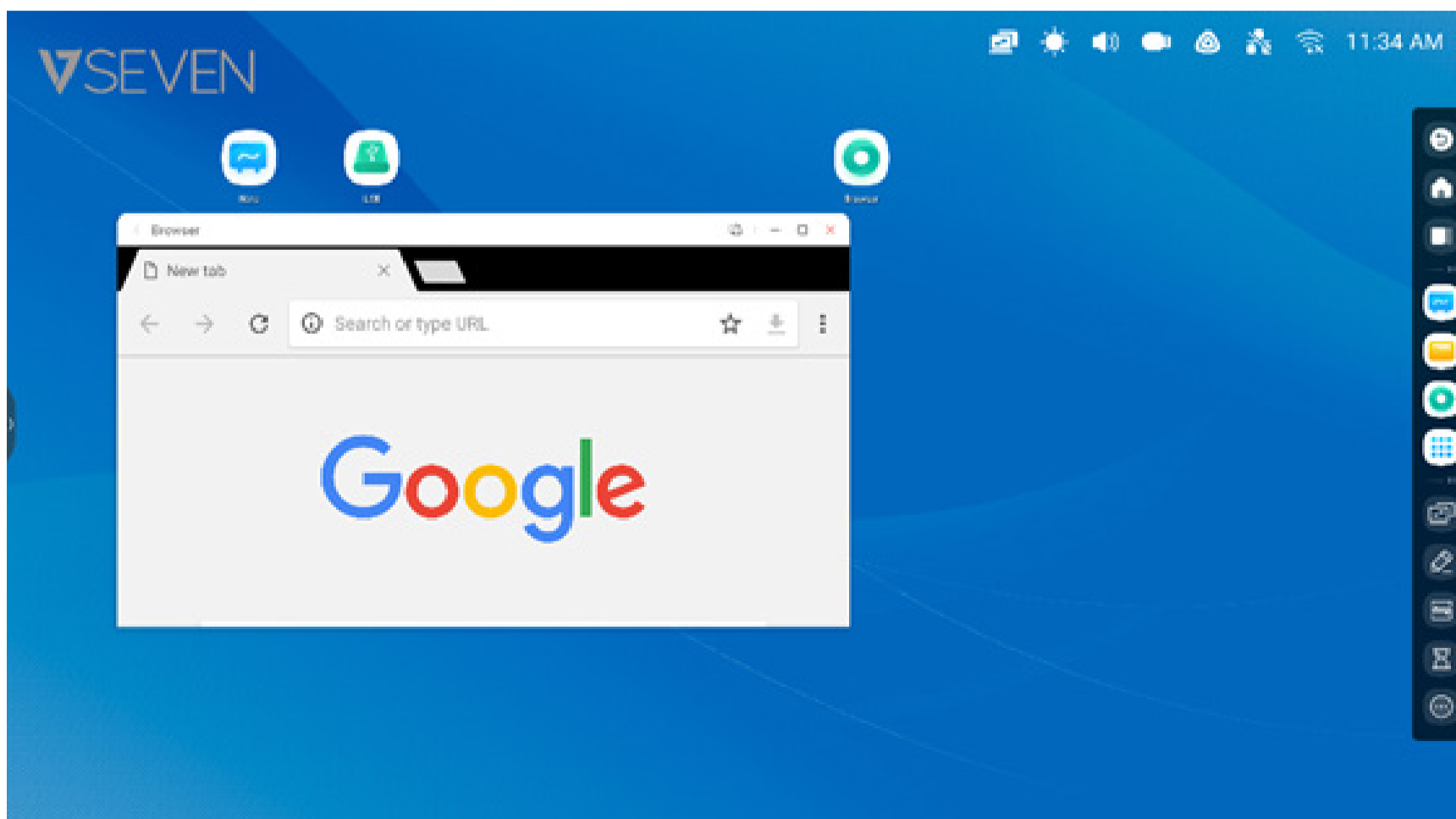
Schritt 1: Ziehen Sie die App-Symbole aus „All Apps“ (Alle Apps) heraus.



Schritt 2: Legen Sie die Symbole in einem beliebigen Bereich des Startbildschirms ab.

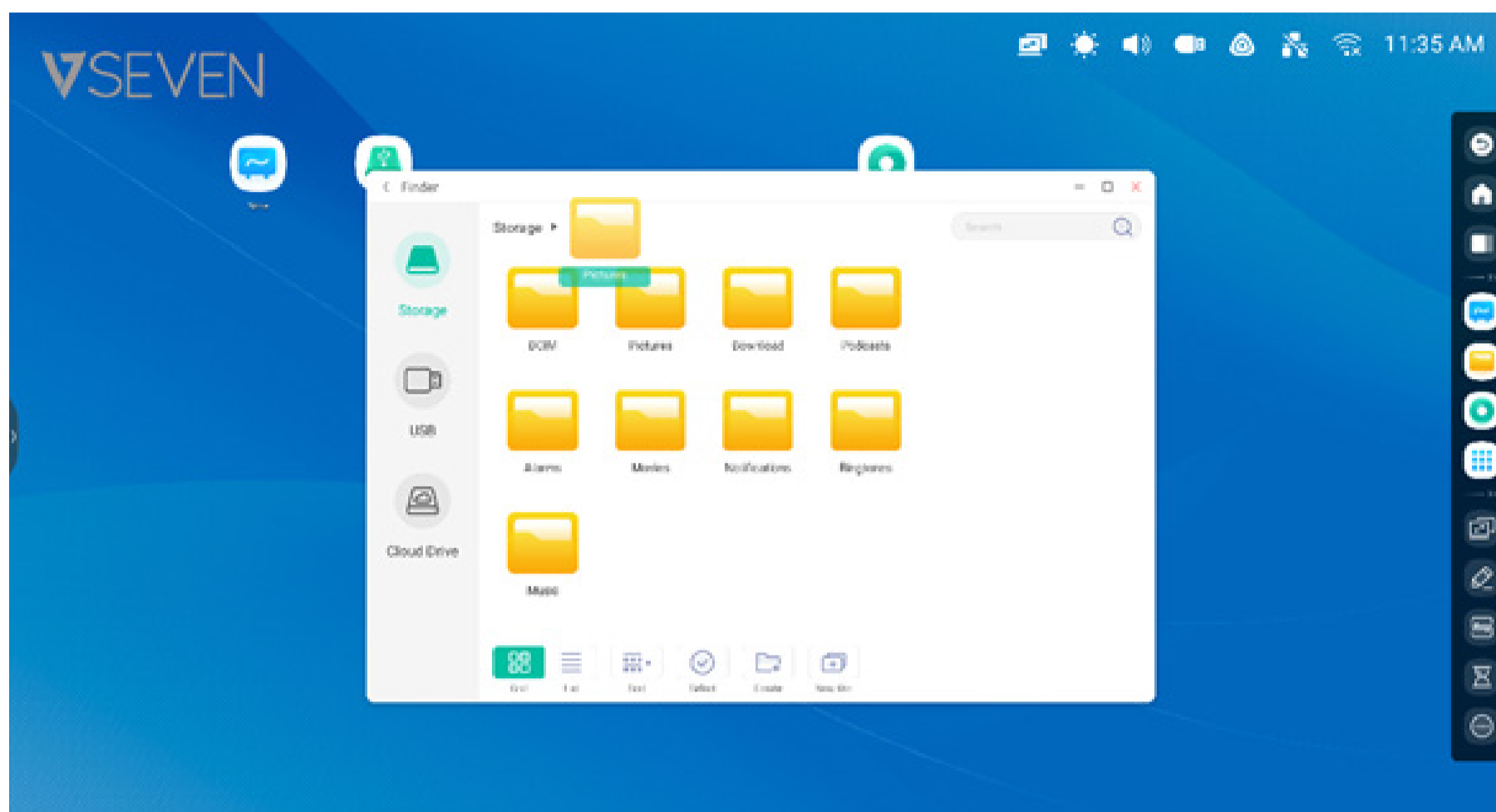


Die Anwendung kann durch Antippen des Verknüpfungs-Symbols auf dem Startbildschirm schnell gestartet werden.

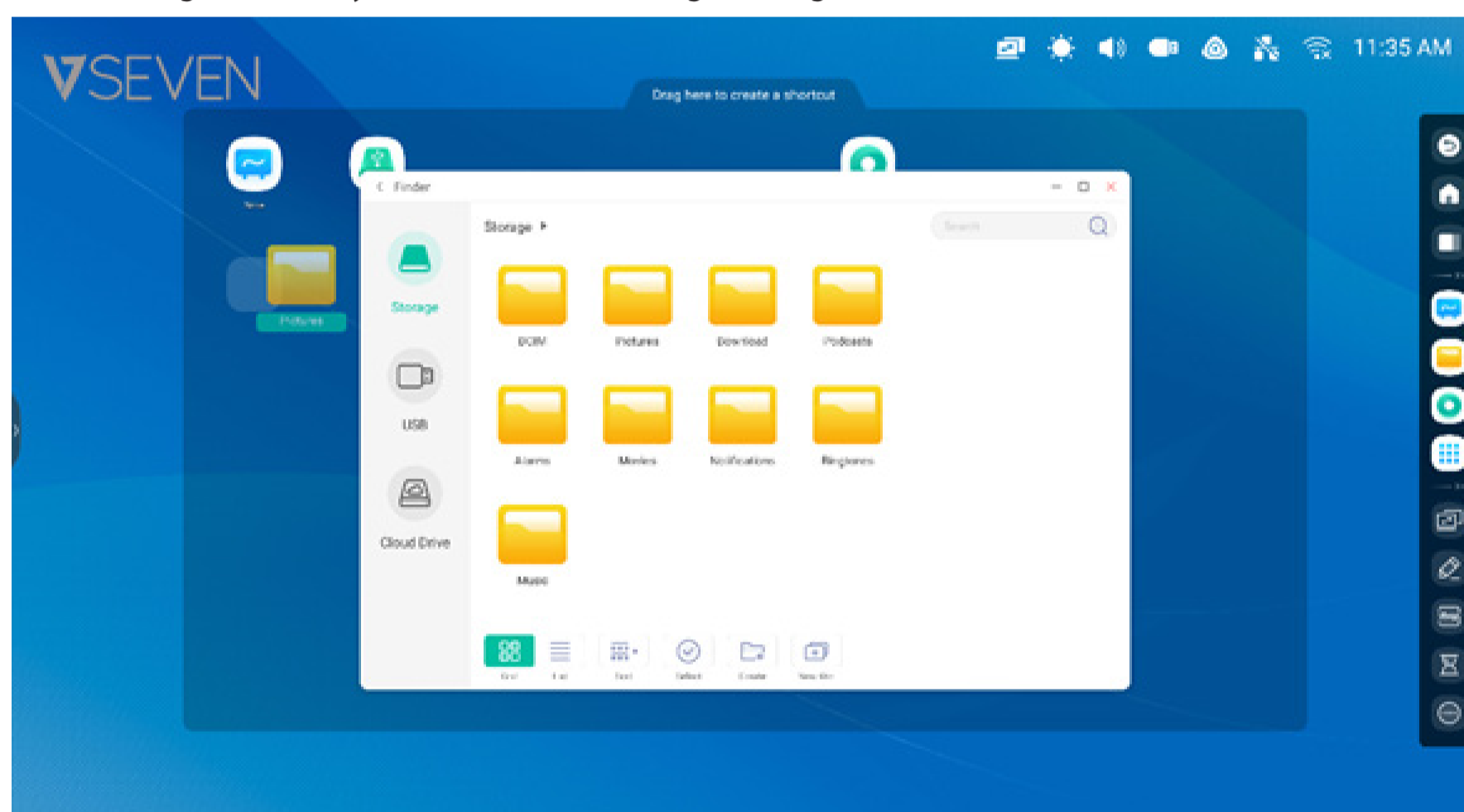


Dateiverknüpfung: Ziehen oder senden Sie Dateien/Ordner vom Finder in den Verknüpfungs-Ablagebereich des Startbildschirms.

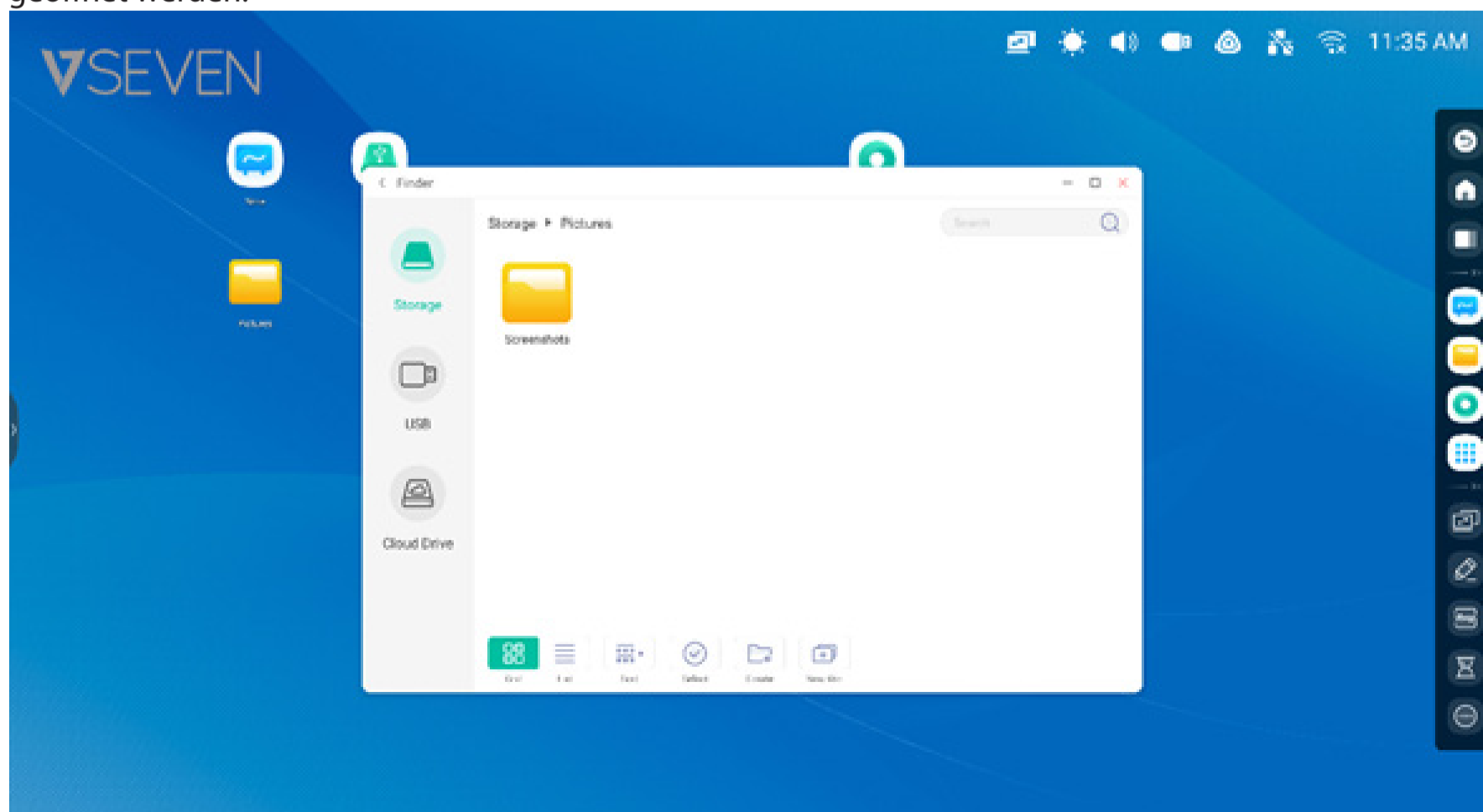
Schritt 1: Ziehen Sie Dateien/Ordner aus dem Finder heraus.



Schritt 2: Legen Sie die Symbole in einem beliebigen Ablagebereich ab.

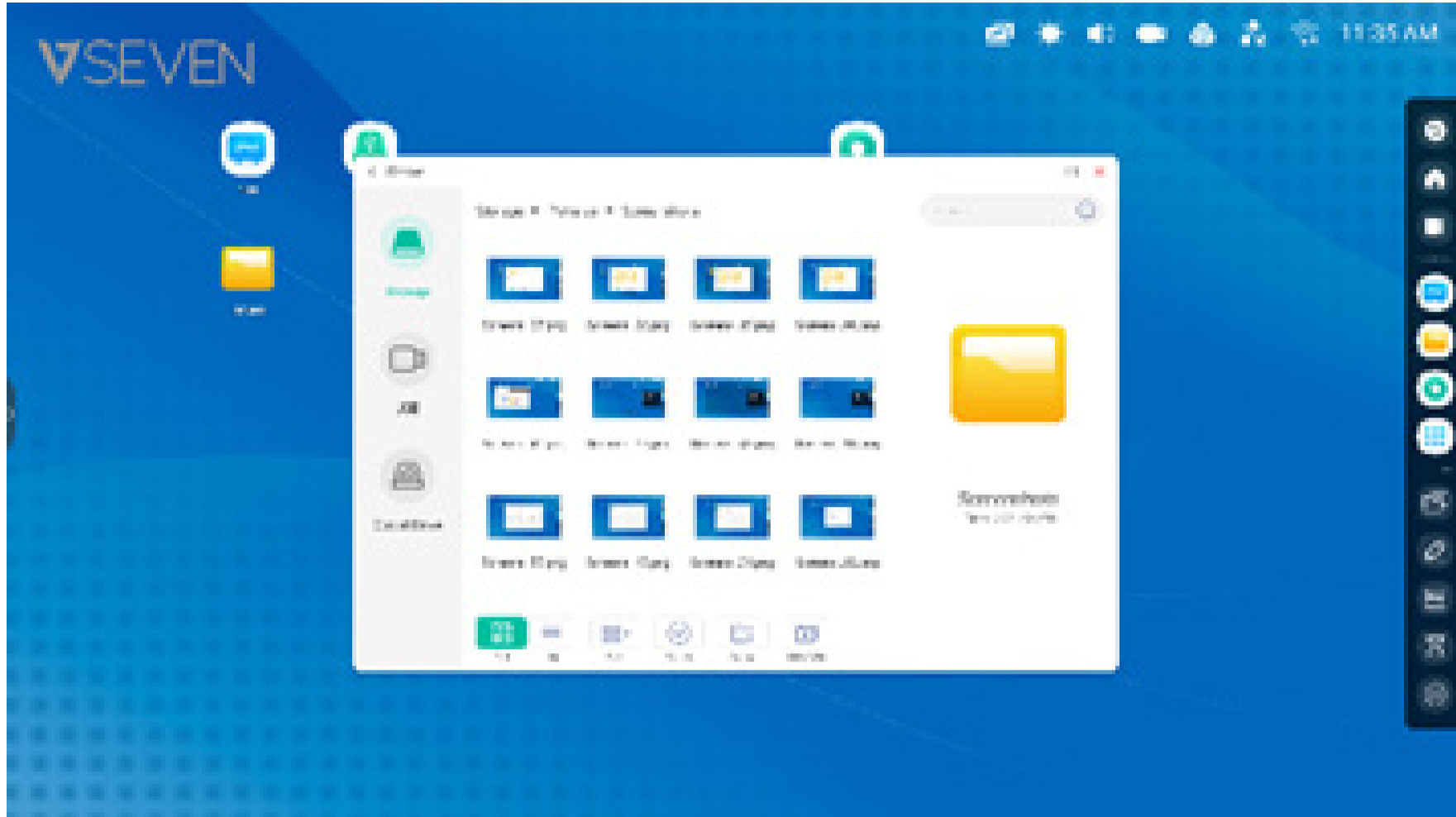


Der Ordnerpfad kann durch Antippen des Verknüpfungs-Symbols auf dem Startbildschirm schnell geöffnet werden.

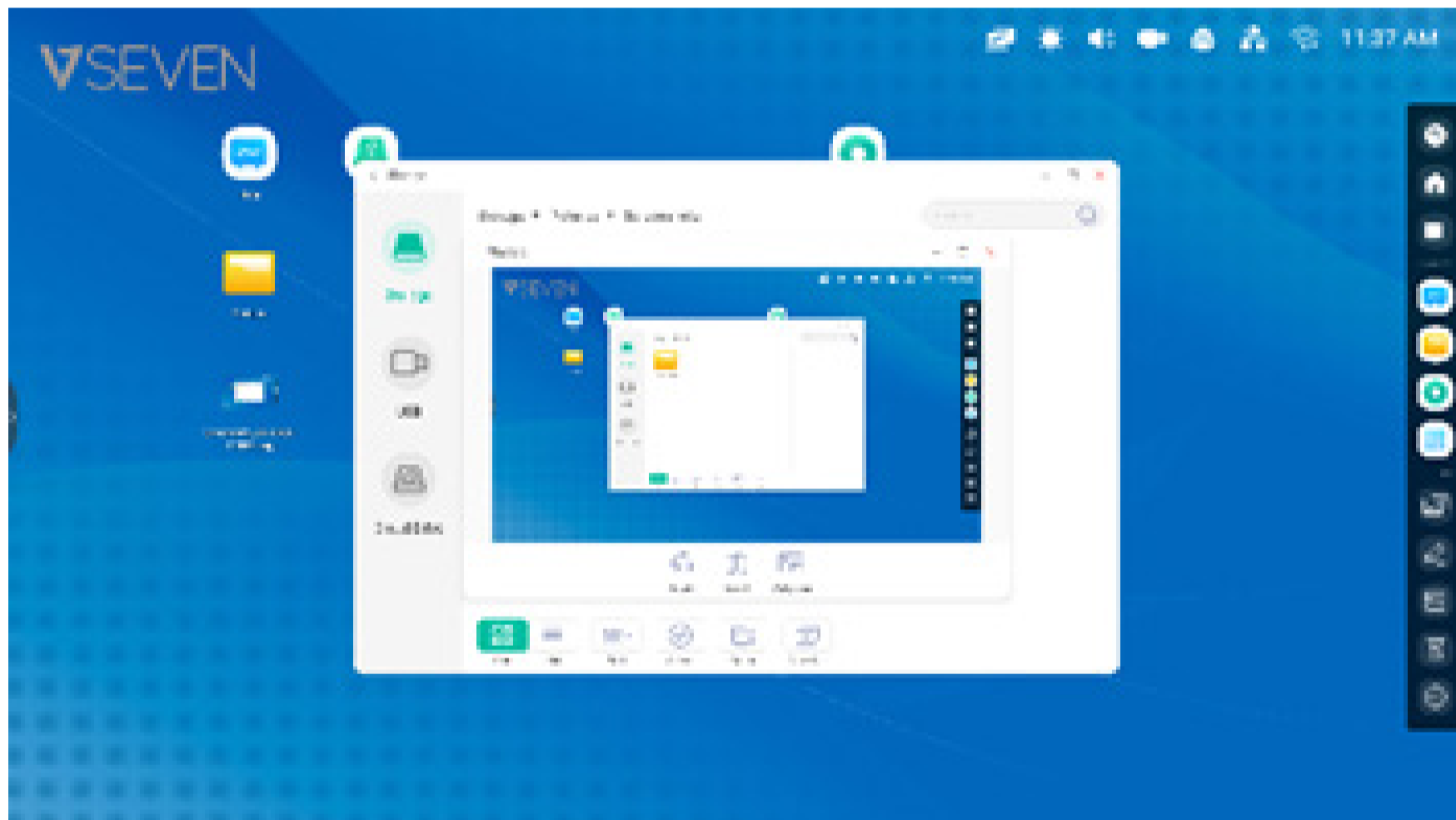


Verknüpfungen Tipp 1: Sie können auch mit dem Finder eine Verknüpfung auf dem Startbildschirm erstellen:

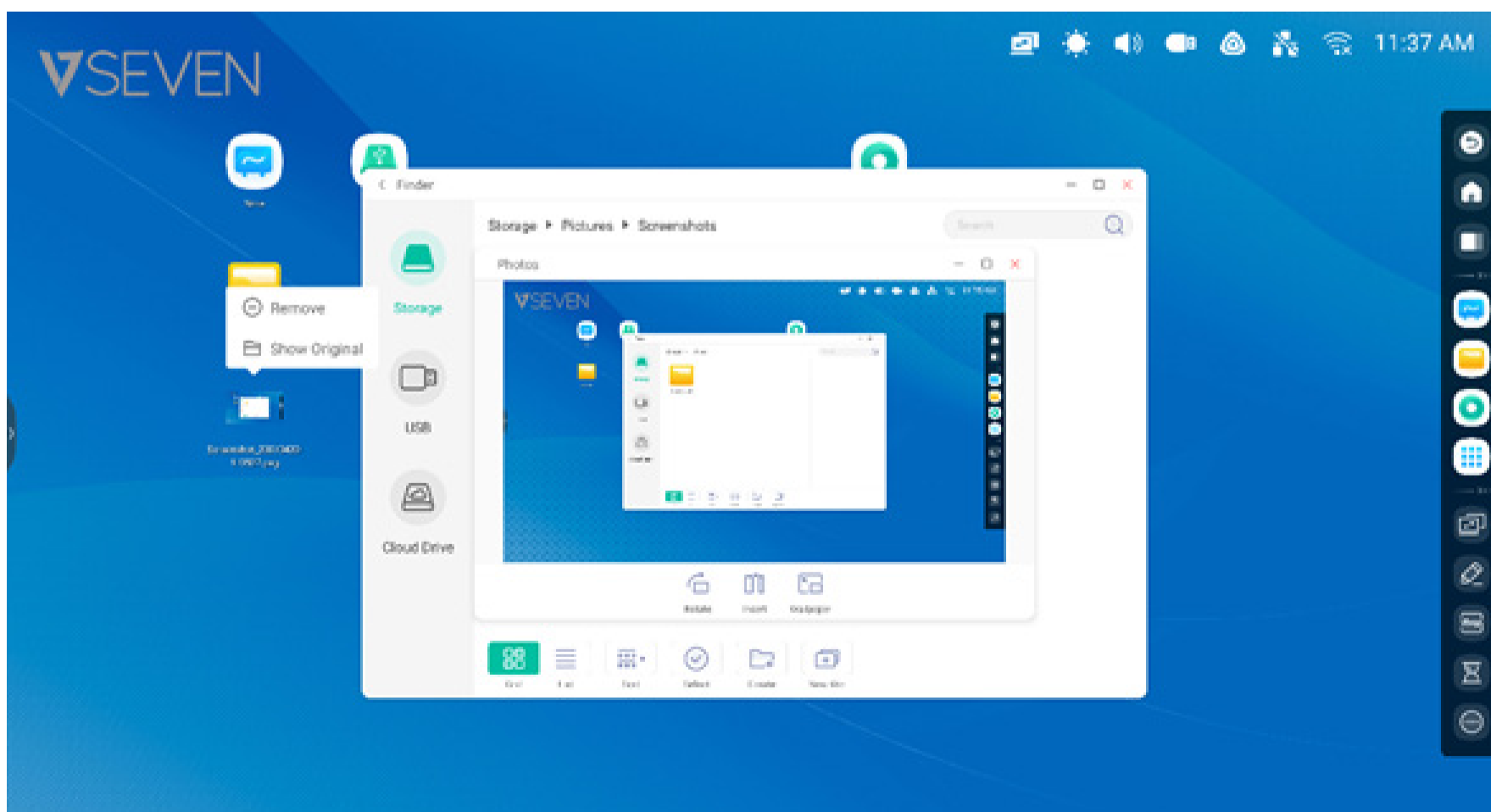
Klicken Sie am Seitenende auf „File“ (Datei) und anschließend „Send > Shortcut“ (Senden > Verknüpfung) zum Erstellen einer Verknüpfung.



Die Datei kann durch Klicken auf das Verknüpfungssymbol auf dem Startbildschirm schnell geöffnet werden.

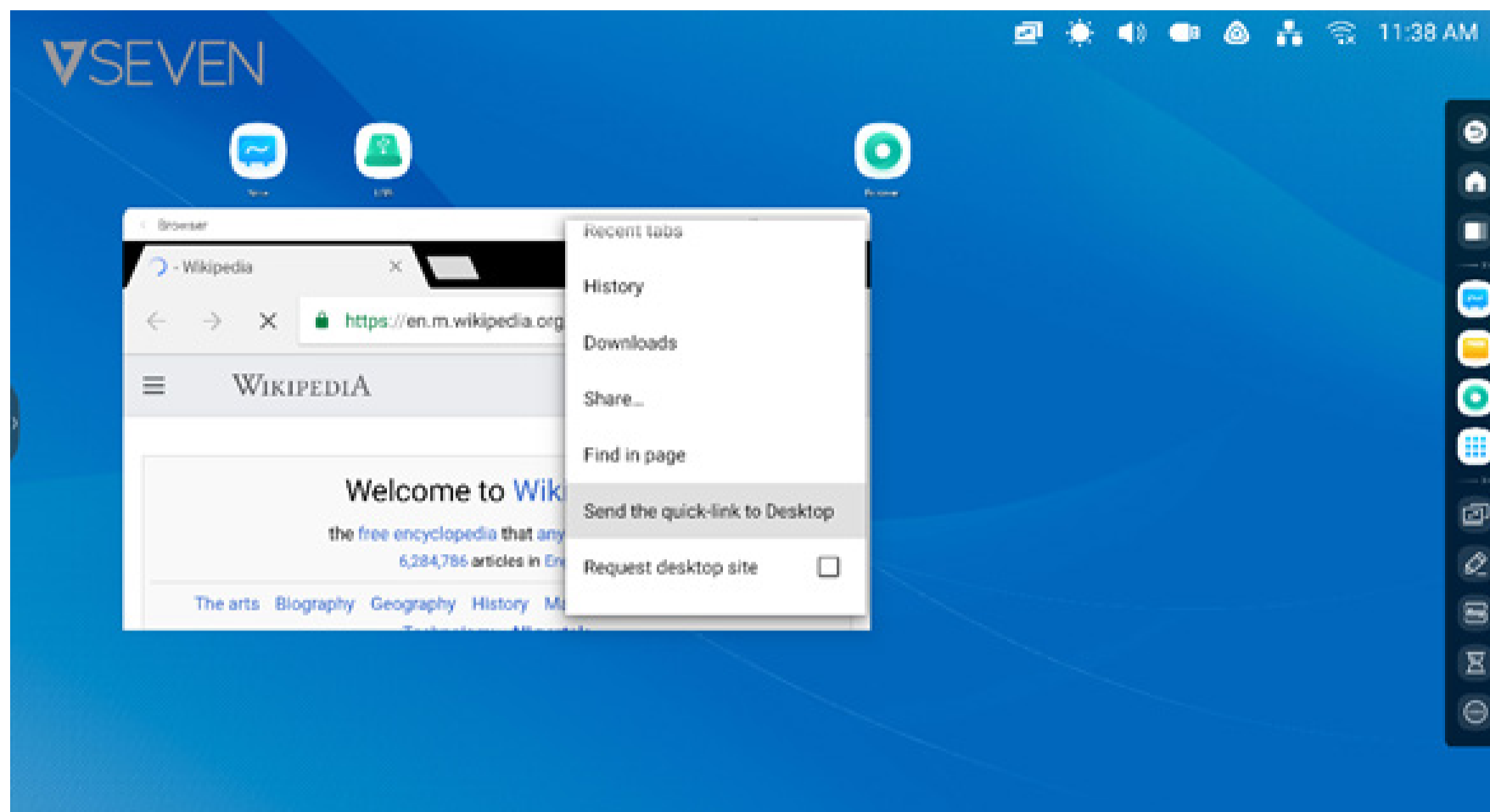


Verknüpfungen Tipp 2: Drücken Sie lange auf das Symbol, um den Pfad der Quelldatei schnell zu finden.

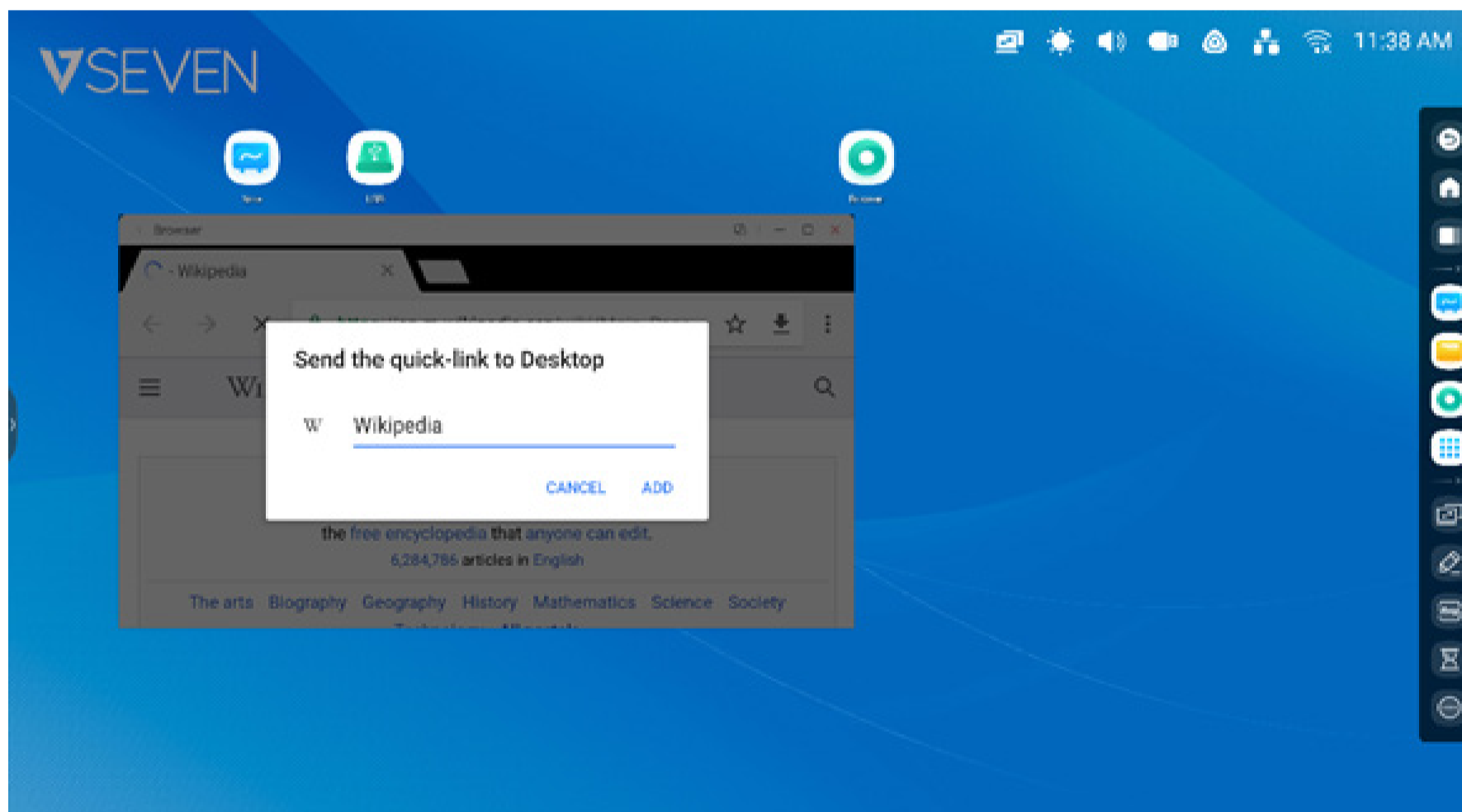


Verknüpfung zur Website

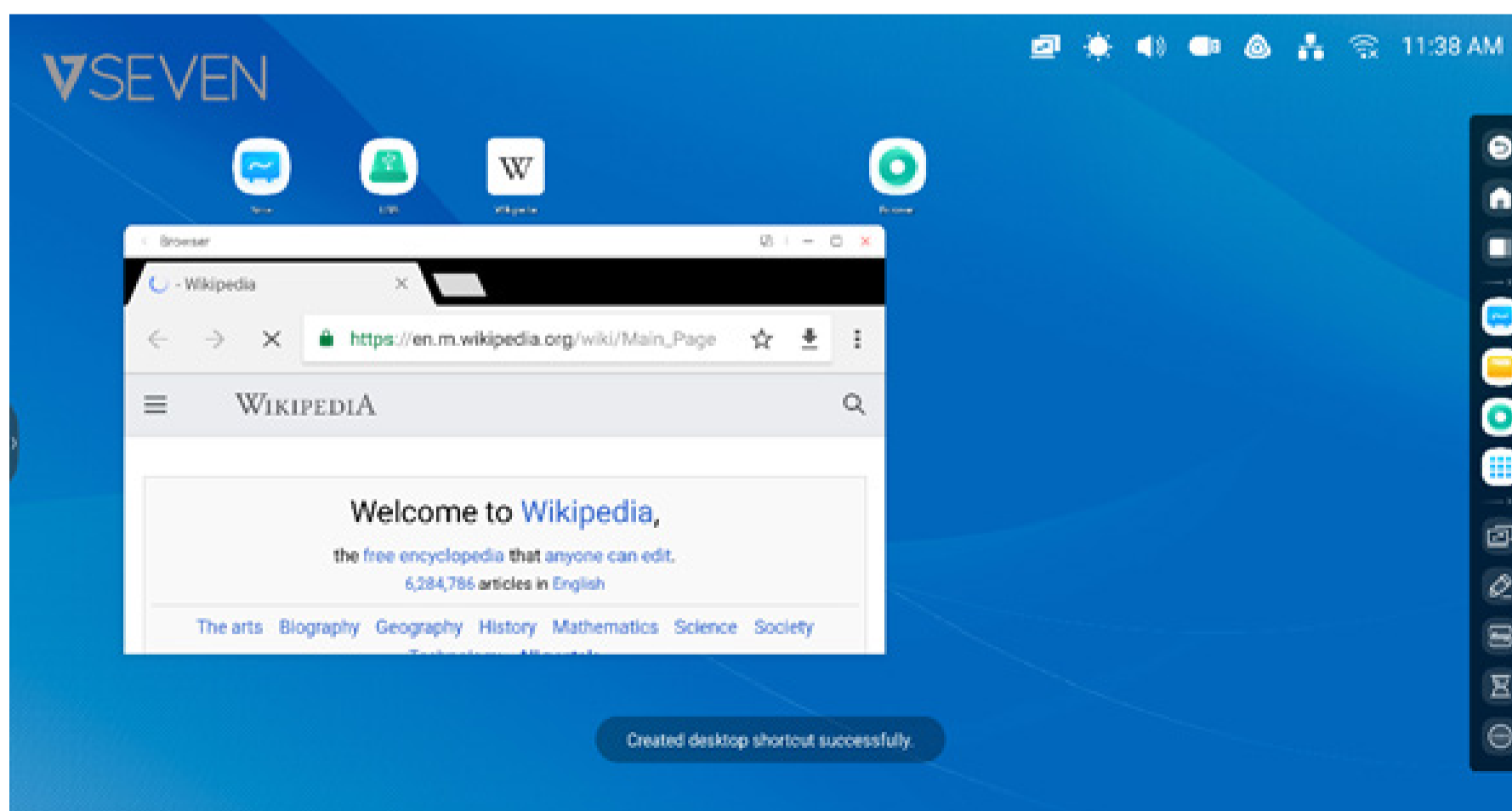
Schritt 1: Öffnen Sie im Webbrowser die gewünschte Website, berühren Sie rechts im Browser das vertikale Drei-Punkte-Menü und wählen Sie die Option „Send the quick-link to Desktop“ (Quick-Link an Desktop senden).



Schritt 2: Benennen Sie die neue Website-Verknüpfung, sodass Sie diese auf Ihrem Startbildschirm einfach finden.

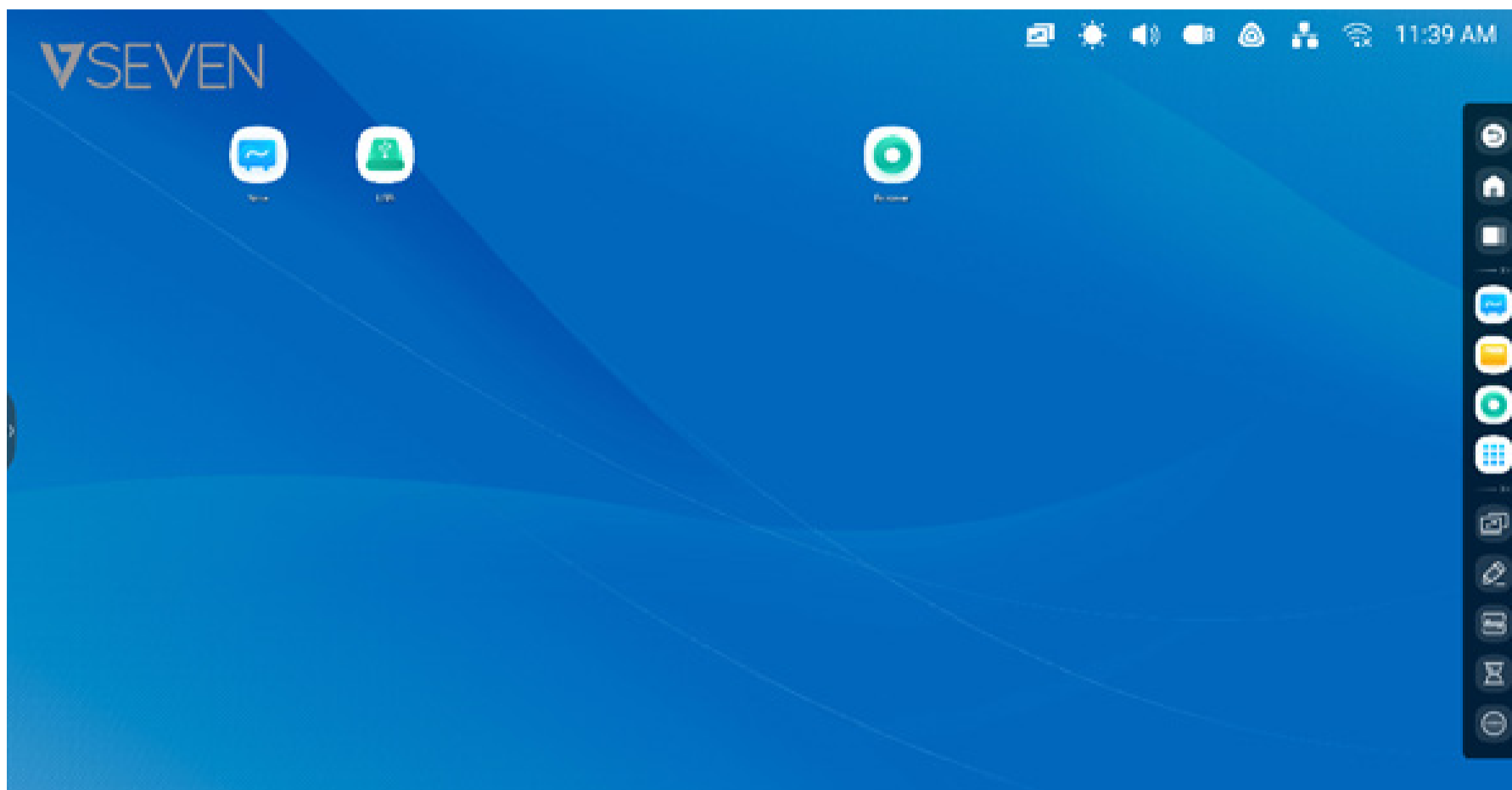


Die Website kann mit der neuen Verknüpfung ganz unkompliziert geöffnet werden.



USB-Verknüpfung:

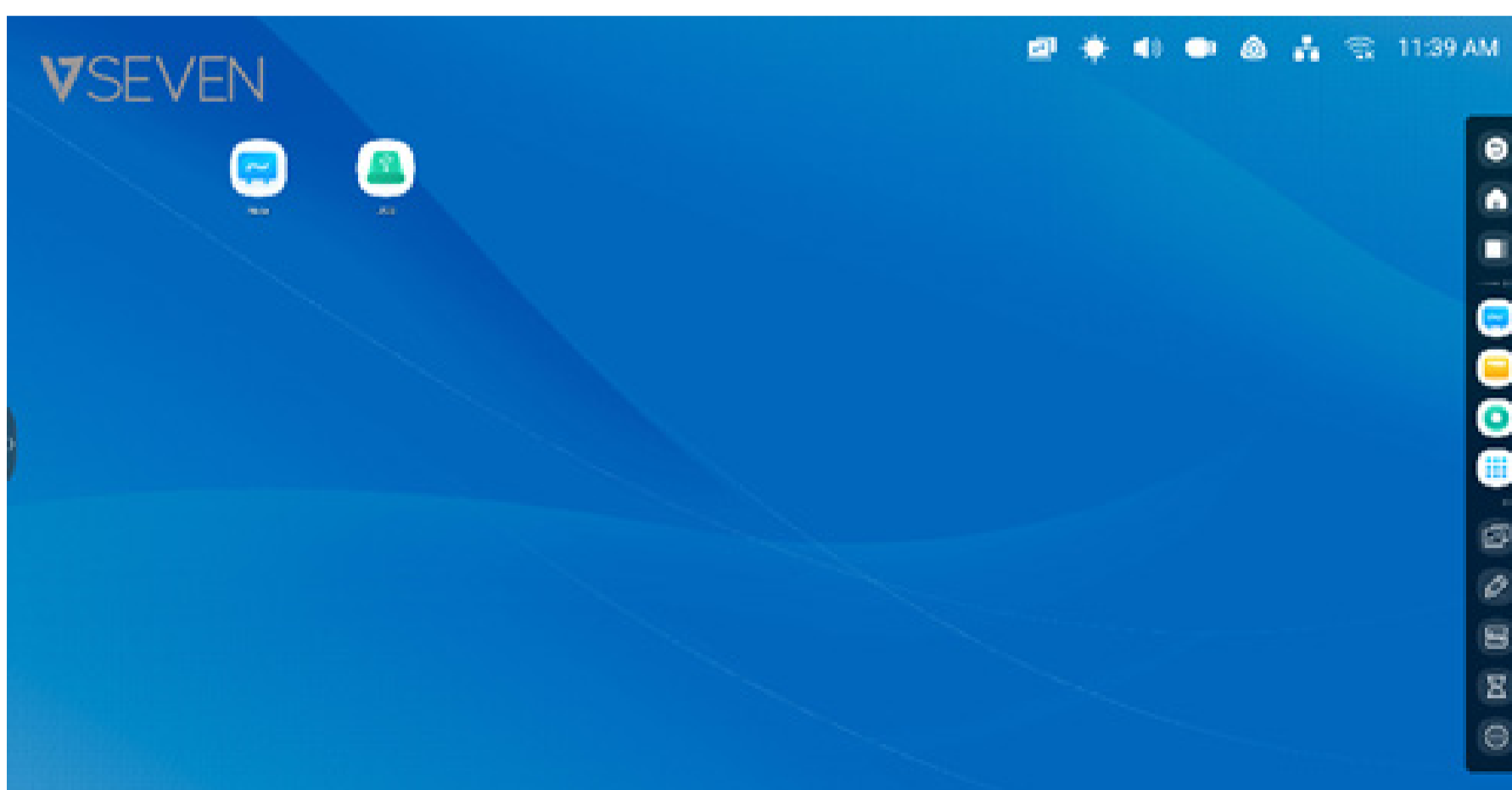
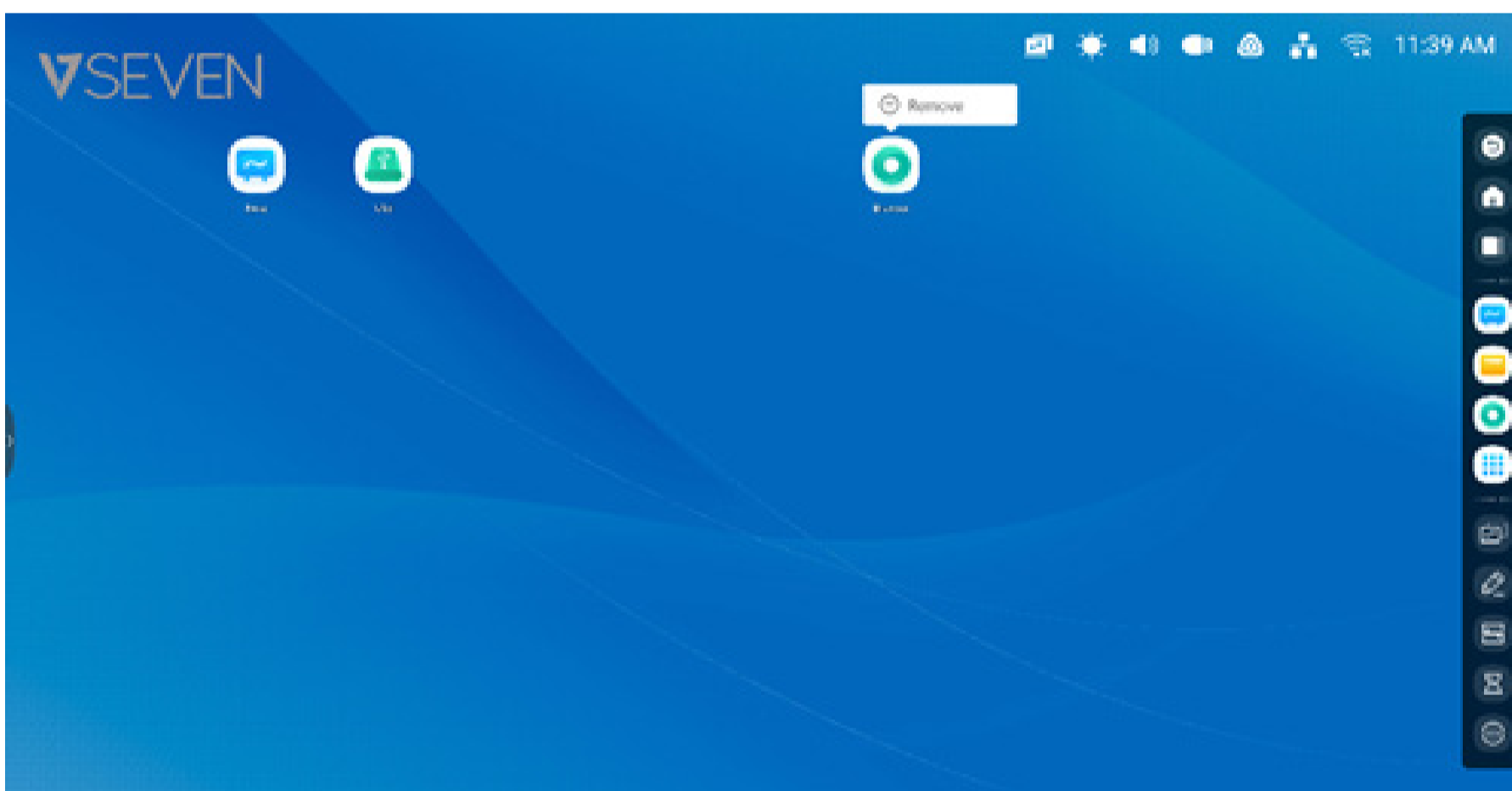
Wenn Sie ein USB-Laufwerk an den USB-Ausgang des IFP anschließen, wird automatisch eine Verknüpfung auf dem Startbildschirm des Launchers erstellt, sodass das USB-Laufwerk ganz einfach im Finder geöffnet werden kann.



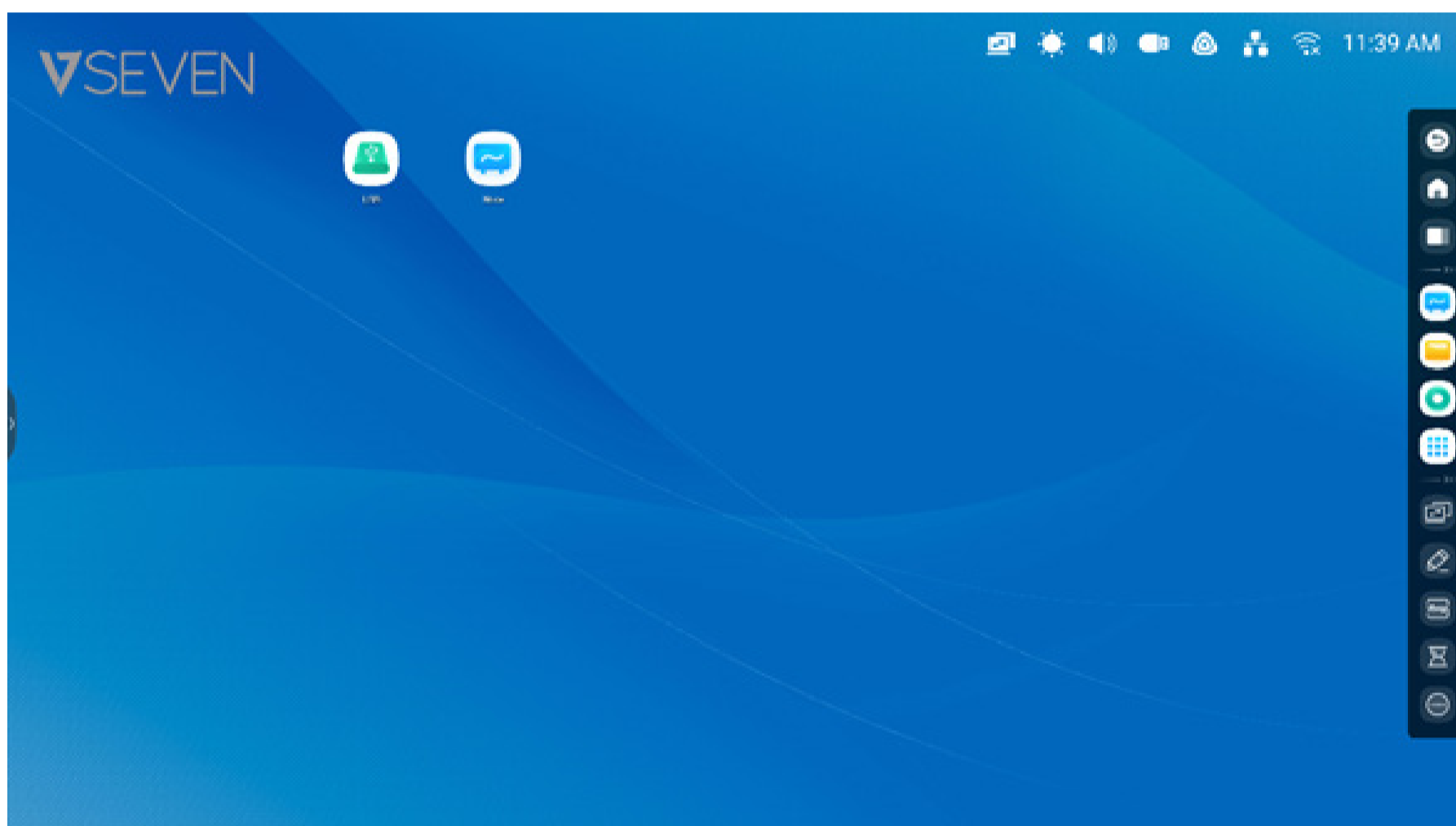
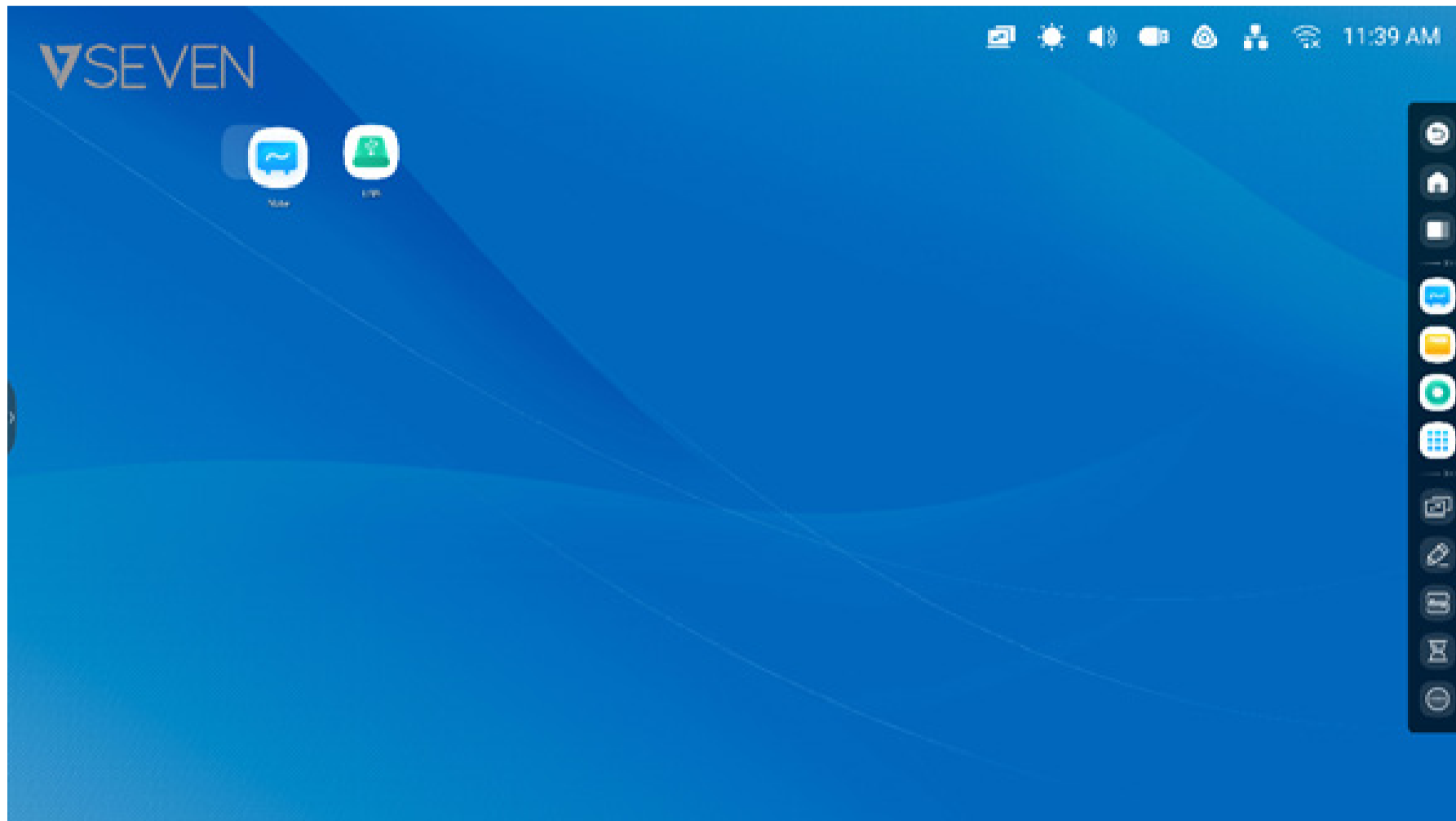
Verknüpfungsmanagement:

Durch langes Drücken oder Ziehen einer Verknüpfung können Sie diese bearbeiten.

Entfernen: Drücken Sie lange auf das Symbol, um ein Menü anzuzeigen. Wählen Sie anschließend „Remove“ (Entfernen), um die Verknüpfung vom Startbildschirm des Launchers zu entfernen.

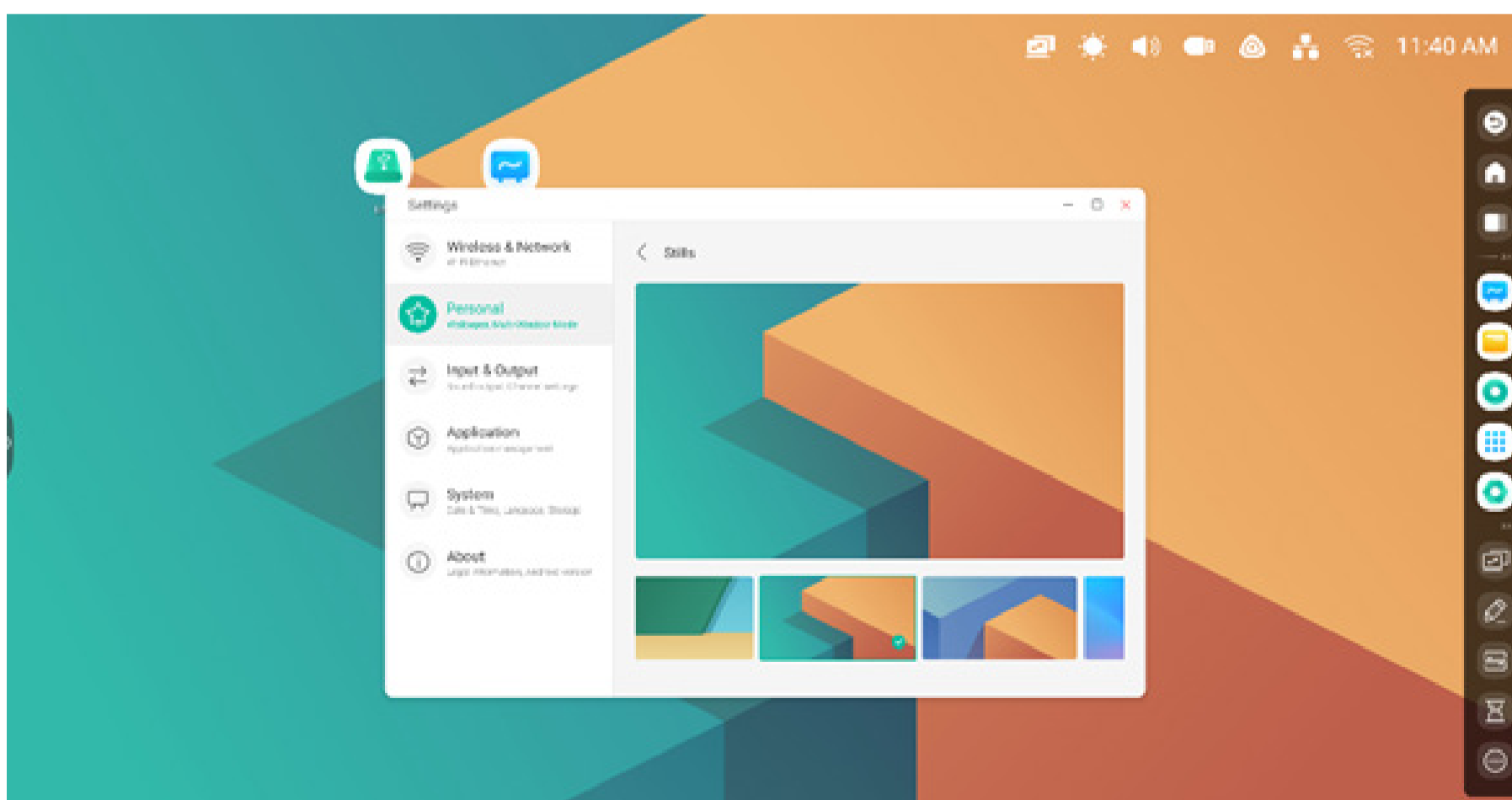


Verknüpfung verschieben: Durch langes Drücken oder Ziehen einer Verknüpfung können Sie diese verschieben.



Hintergrundbild: Mit dem Launcher können Sie das Hintergrundbild anpassen:

Benutzerdefiniertes Hintergrundbild: Öffnen Sie die Seite „Settings > Personal > Wallpaper“ (Einstellungen > Persönliche Einstellungen > Hintergrundbild), um ein neues Hintergrundbild für Ihren Startbildschirm auszuwählen.



Systemleiste

Die Systemleiste enthält zentrale Tools sowie effiziente Task-Wechsel- und Management-Optionen. Sie umfasst einen Task-Manager, einen Anwendungsmanager und einen Tool-Manager. Sie können Konfiguration und Management anpassen, um häufig verwendete Optionen einfacher zu finden.

Eingangsquelle und laufende Apps:



„All Apps“ (Alle Apps):



Alle Tools:

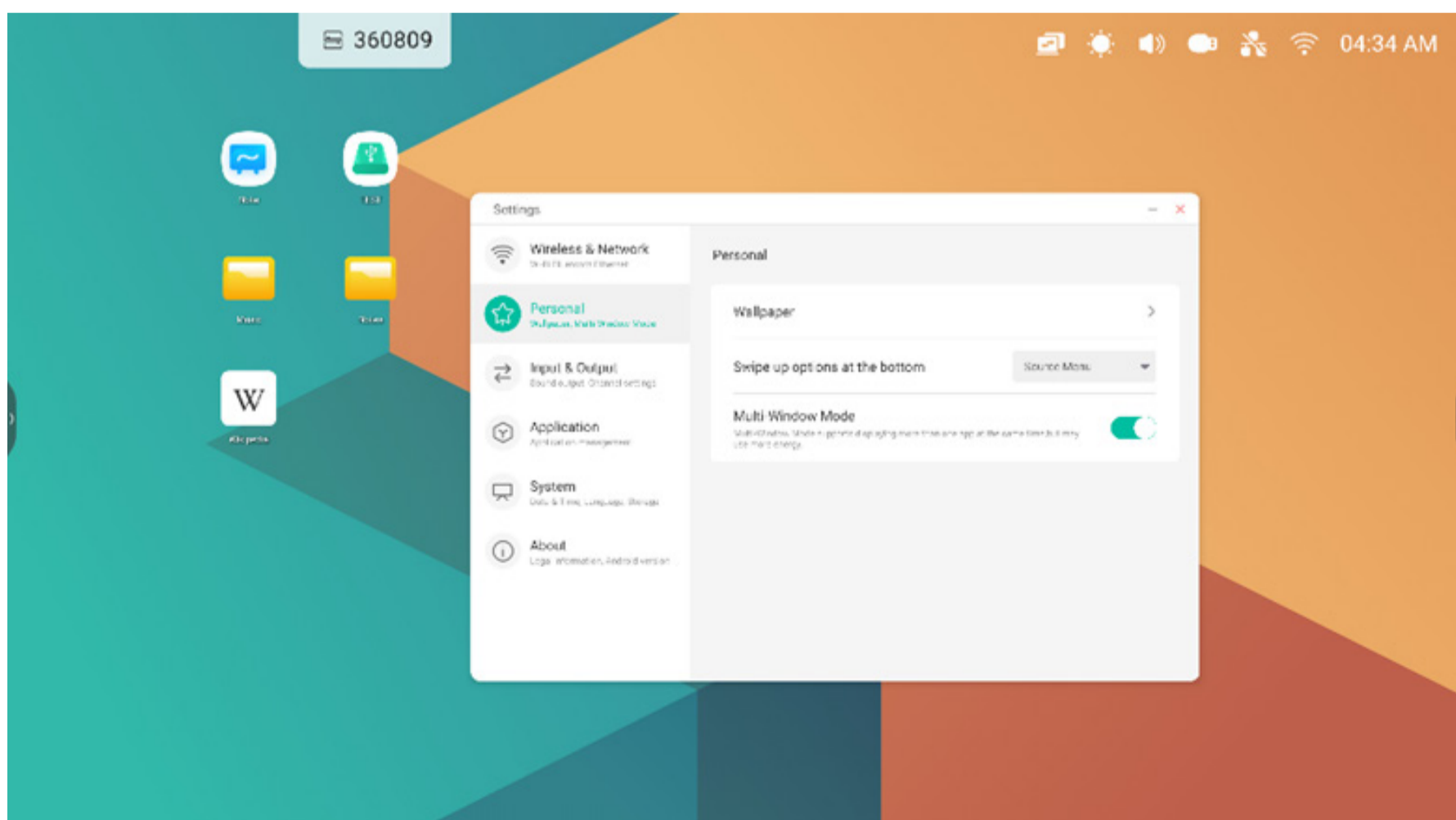


Systemleiste anpassen:

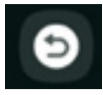

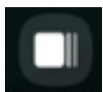
Anpassen, welche Apps oder Tools in der Systemleiste angezeigt werden:



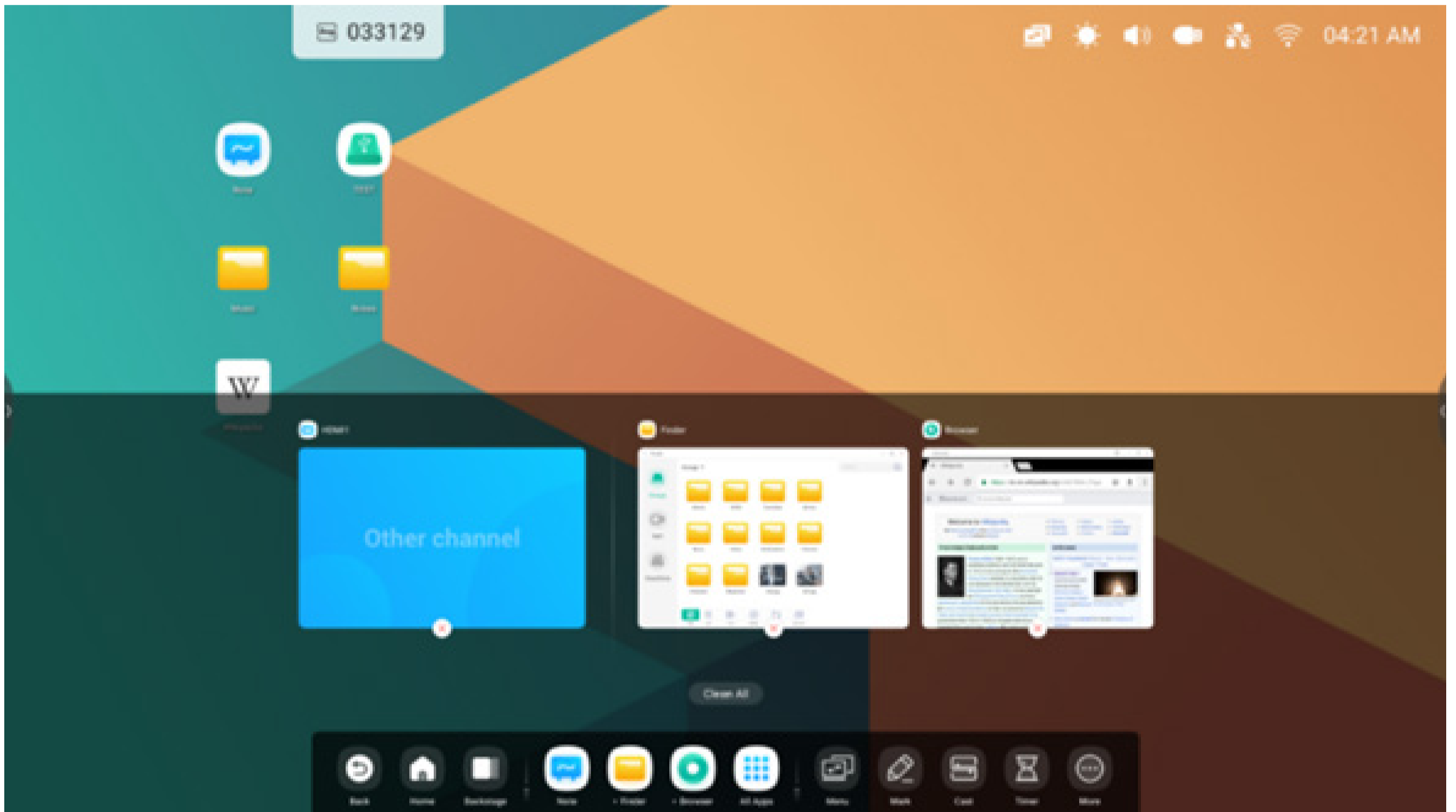
Position der Systemleiste auf dem Bildschirm anpassen:



Systemleistennavigation

-  **Zurück:** Rückkehr zur letzten Benutzeroberfläche
-  **Home:** Alles minimieren und den Startbildschirm des Launchers öffnen
-  **Backstage:** Anzeige und Verwaltung aktueller Apps und Eingangsquellen

Backstage: Wählen Sie zum Starten eines laufenden Prozesses den Prozess aus und ziehen Sie ihn heraus, um ihn zu schließen. Alternativ können Sie alle laufenden Prozesse in Ihrem System schließen, indem Sie „Clean All“ (Alles bereinigen) auswählen



Anwendungs-Center

Starten und managen von Apps in der Systemleiste:

<p>Standardverknüpfungen</p>	<div style="text-align: center;">    </div> <p>Die Standard-Apps werden in der Systemleiste angezeigt: Note, Finder, Browser. Wählen Sie eine Verknüpfung aus, um die jeweilige App zu starten.</p>
<p>„All Apps“ (Alle Apps)</p>	<div style="text-align: center;">  zur Anzeige aller Apps. </div> <div style="text-align: center; margin-top: 10px;">  </div> <p>Die standardmäßig installierten Apps umfassen: Browser, Cloudspeicher, Finder, Keeper, Note, Palette, Einstellungen, Visualizer, WPS Office</p>
<p>Laufende Apps</p>	<p>Wählen Sie eine laufende App aus, um sie im Launcher nach vorne zu bewegen</p>

Standardverknüpfung

Sie können bis zu fünf häufig verwendete App-Verknüpfungen in der Systemleiste platzieren. Sie können App-Verknüpfungen per Drag-and-Drop in „All Apps“ (Alle Apps) platzieren oder daraus entfernen, um bereits vorhandene Verknüpfungen zu ersetzen.

Schritt 1: Öffnen Sie „All Apps“ (Alle Apps) und suchen Sie die gewünschte App.











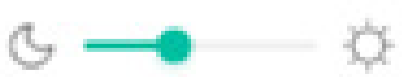

Schritt 2: Drücken Sie lange auf das Symbol und bewegen Sie es per Drag-and-Drop.

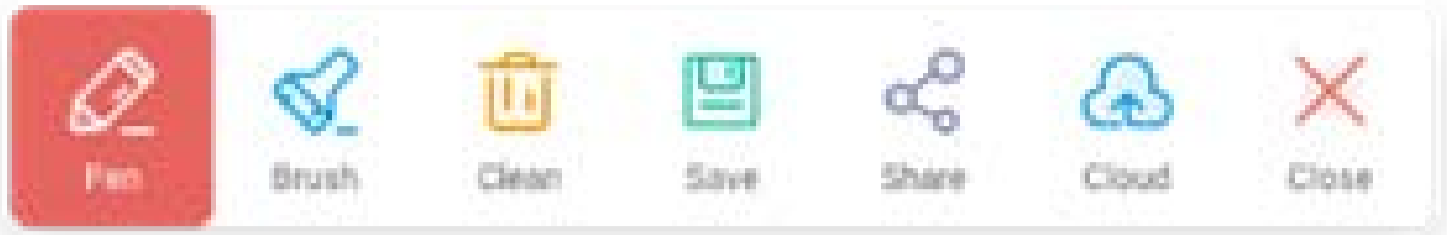
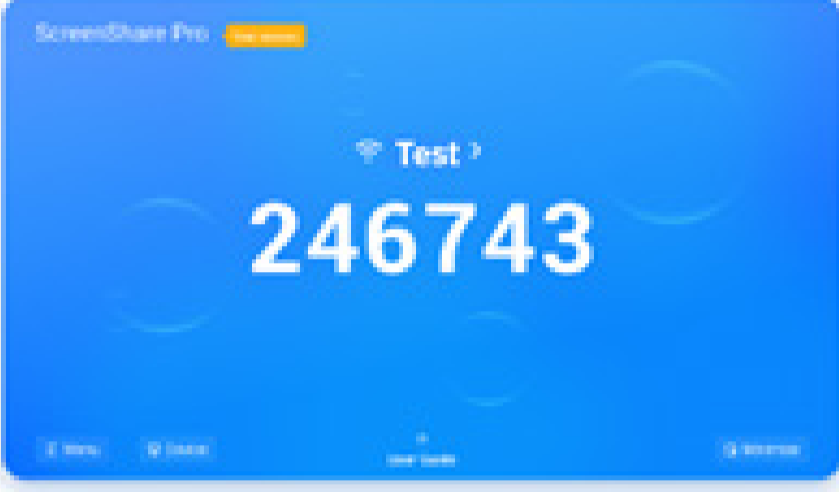
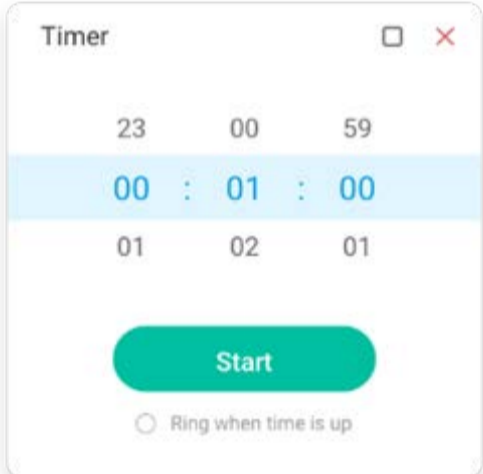
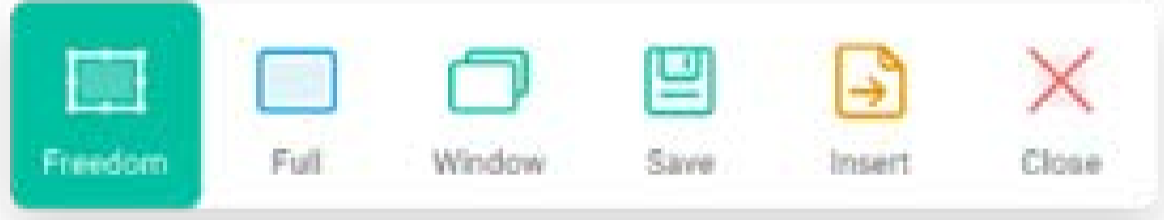
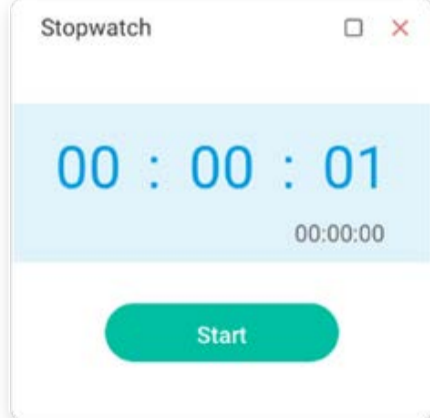


Schritt 3: Platzieren Sie es in der Systemleiste, um eine Verknüpfung im Standardverknüpfungsbereich zu erstellen.



Tools

Funktion	Beschreibung
Menü	<div data-bbox="401 2160 1188 2724" style="border: 1px solid #ccc; padding: 10px; margin-bottom: 10px;"> <p style="text-align: center; margin: 0;">Common settings</p> <div style="display: grid; grid-template-columns: repeat(4, 1fr); gap: 10px;"> <div style="text-align: center;"> + PC</div> <div style="text-align: center;"> + Android</div> <div style="text-align: center;"> + HDMI 1</div> <div style="text-align: center;"> + HDMI 2</div> <div style="text-align: center;"> + VGA 1</div> <div style="text-align: center;"> + VGA 2</div> <div style="text-align: center;"> + DP</div> <div style="text-align: center;"> + DP</div> </div> <div style="margin-top: 10px;">   </div> </div> <ul style="list-style-type: none"> • Anzeige aller Eingangsquellen, so etwa Android, USB-C, HDMI und VGA. • Anzeige von erweiterten Einstellungen, so etwa Audio, Bildschirm, Display, Anpassen der Eingangsquelle.

<p>Markieren</p>	 <ol style="list-style-type: none"> 1. Ziehen Sie dieses Symbol an den oberen Bildschirmrand. 2. Machen Sie Notizen am oberen Rand eines beliebigen Bildschirminhaltes. 3. Teilen Sie die Inhalte per QR-Code und speichern Sie diese im Cloudspeicher.
<p>Cast</p>	 <p>Für eine nahtlose WLAN-Präsentation und Teamwork bei Schulungen.</p>
<p>Timer</p>	 <p>Zählt von einer bestimmten Zeitvorgabe herunter.</p>
<p>Crop</p>	 <ol style="list-style-type: none"> 1. Nehmen Sie einen Screenshot von beliebigen Bildschirmgehalten auf, so etwa App-Inhalte, Websites und Videos. 2. Wählen Sie zwischen Freedom (Eigene Auswahl), Full (Gesamter Bildschirm) und Window (Fenster). 3. Es kann ein Whiteboard zur Bearbeitung eingefügt werden.
<p>Stoppuhr</p>	 <p>Zählt ab Null nach oben und misst die verstrichene Zeit.</p>

<p>AirClass</p>	<div data-bbox="829 216 1486 1092" data-label="Image"> </div> <ol style="list-style-type: none"> 1. Der Moderator kann Teilnehmer per QR-Code zur Teilnahme an interaktiven Aktivitäten einladen. 2. Umfasst Voter, Responder, Selector, Message und andere Aktivitäten.
<p>Spotlight</p>	<div data-bbox="1024 1442 1255 1576" data-label="Image"> </div> <p>Legt den Fokus auf einen bestimmten Bereich des Bildschirms.</p>
<p>Freeze-Funktion</p>	<div data-bbox="877 1754 1367 1902" data-label="Image"> </div> <p>Hält den aktuellen Bildschirminhalt an und vergrößert ihn.</p>
<p>ScreenLock</p>	<p>Sperrt den Bildschirm per ScreenLock und entsperrt ihn durch Eingabe des in den Einstellungen festgelegten Passworts.</p>

2.3.2 Anpassen von Tools:

Es können vier häufig verwendete Tools in der Systemleiste erstellt werden. Fügen Sie andere Tools aus „More“ (Weitere) hinzu, um andere zu ersetzen.

Schritt 1: Wählen Sie „Edit“ (Bearbeiten) oder halten Sie das Tools-Symbol gedrückt, um den Bearbeitungsstatus zu starten.



Schritt 2: Wählen Sie „-“, um die Anzeige in der Systemleiste zu entfernen.



Wählen Sie „+“, um die Anzeige in der Systemleiste hinzuzufügen.



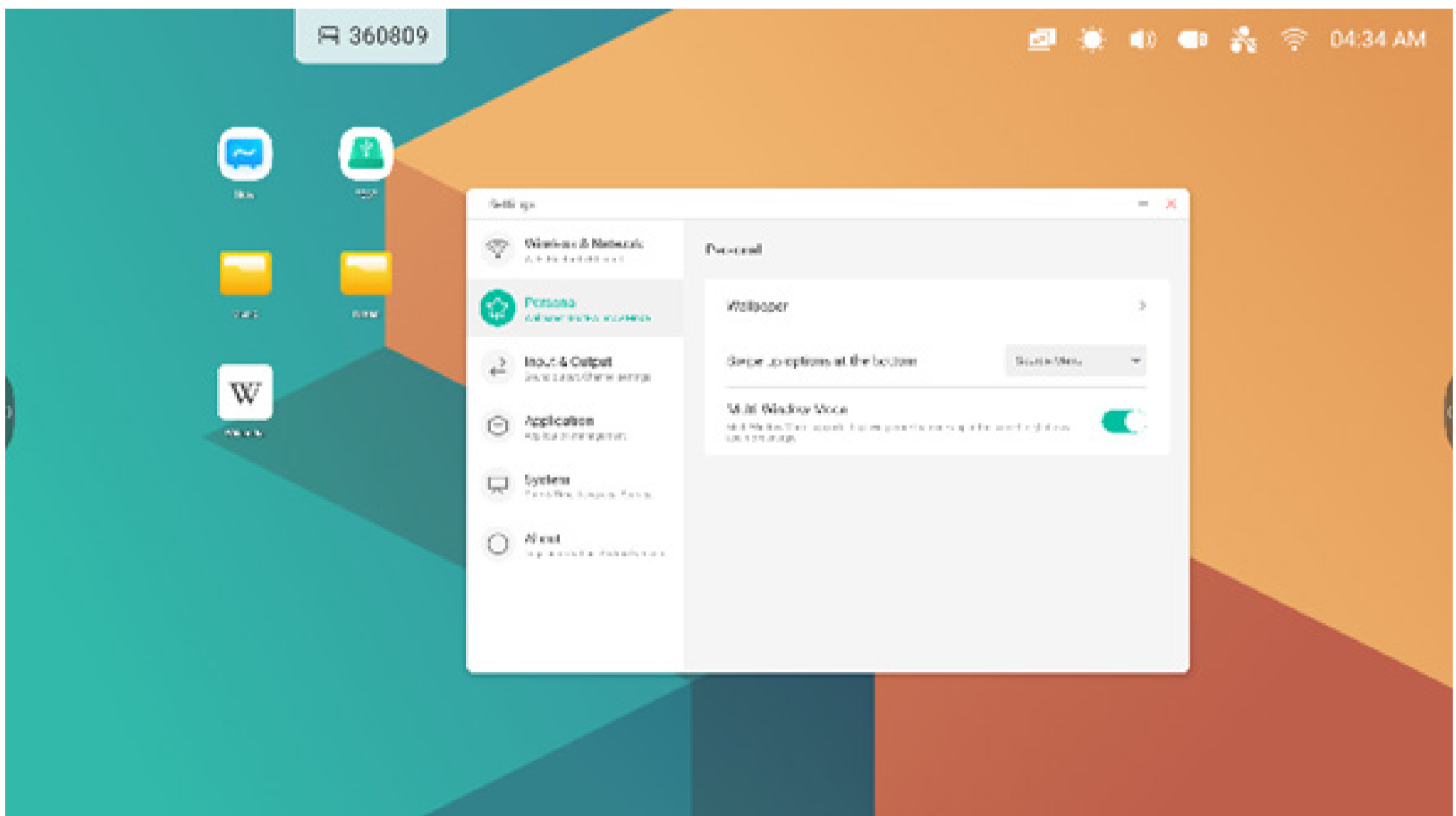
2.4 Einstellungen Systemleiste:

Standardmäßig wird die Systemleiste mit den seitlich platzierten Pfeilen geöffnet:





Sie können diese nach Bedarf in den Einstellungen so konfigurieren, dass sie verborgen oder angezeigt werden:

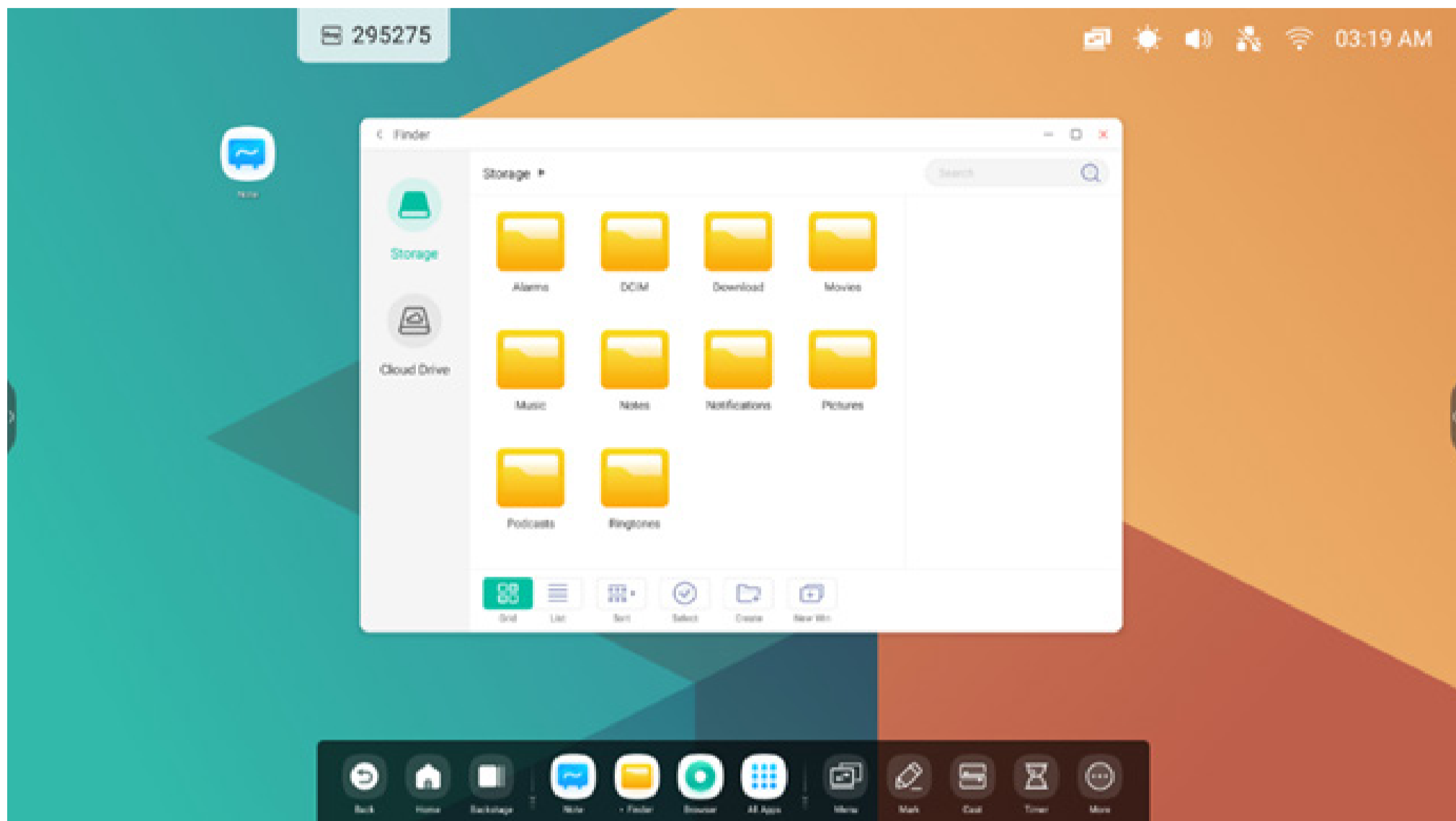


3. Multi-Windows

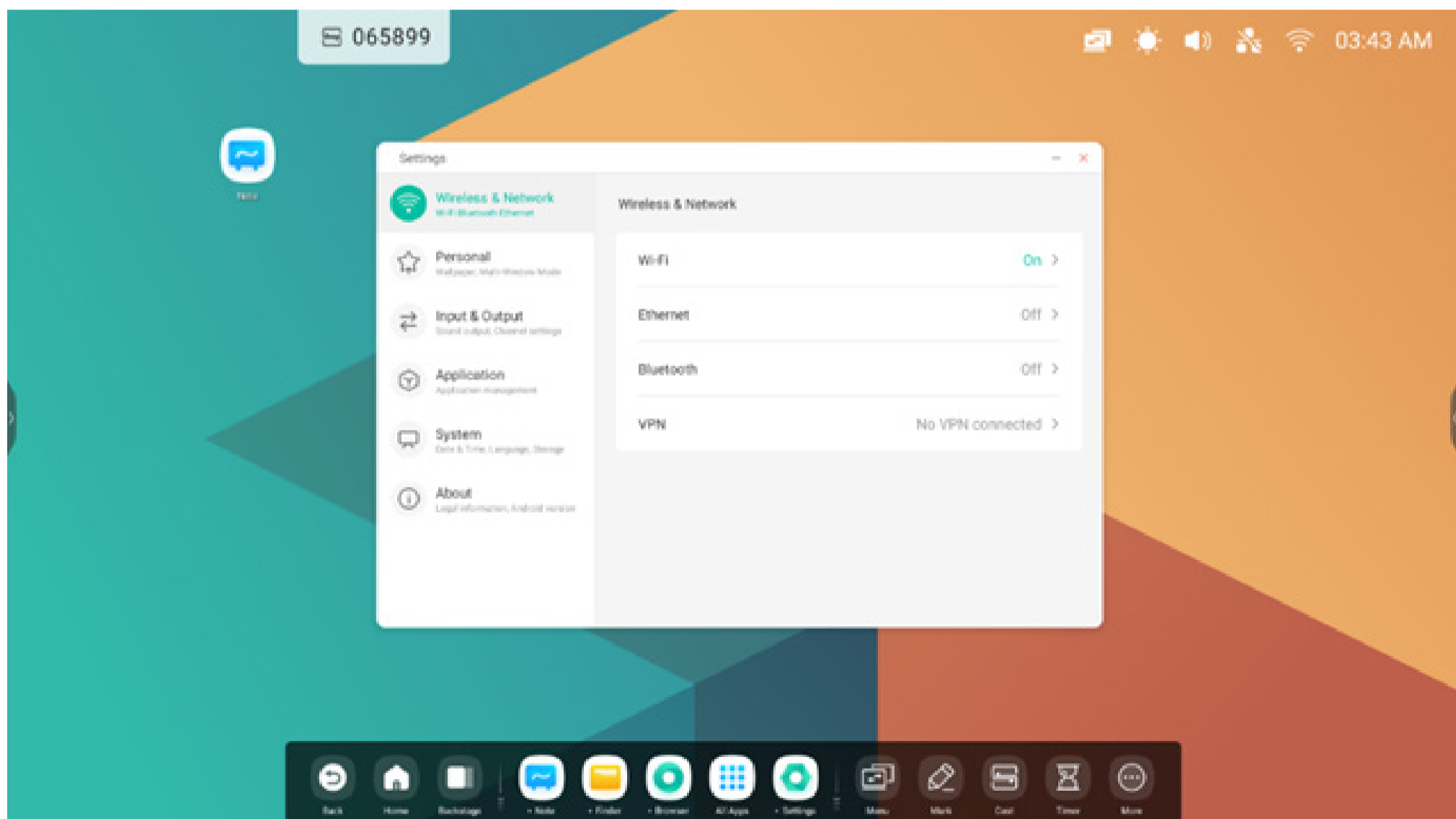
Multi-Windows bieten robuste Multitasking-Funktionen im IFP, sodass mehrere Anwendungen gleichzeitig auf dem Bildschirm angezeigt werden können. Die Anzeigegröße eines jeden Anwendungsfensters kann nach Bedarf durch Ziehen verändert werden. So kann beispielsweise eine Präsentation oder eine Schulungsstunde zusammen mit Notizen und einem Webbrowser angezeigt werden. Außerdem können Anwender Inhalte anwendungsübergreifend per Drag-und-Drop verschieben und somit schnell und einfach Informationen zwischen den verschiedenen Anwendungen austauschen.

1. Anwendungen für eine bessere Lesbarkeit vergrößern:

Beispiel 1: Finder für Windows-Modus:

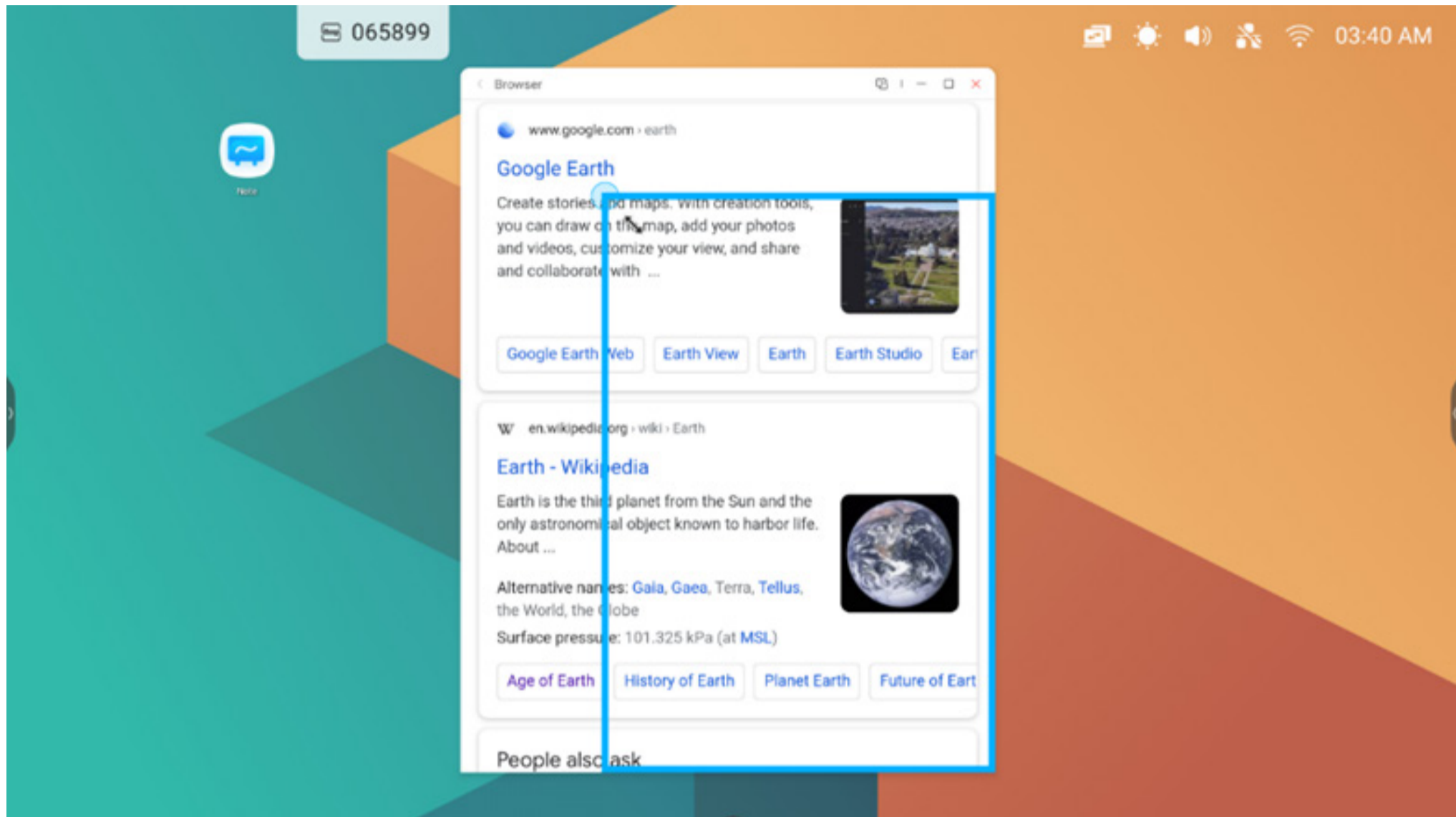


Beispiel 2: Einstellungen für Windows-Modus:

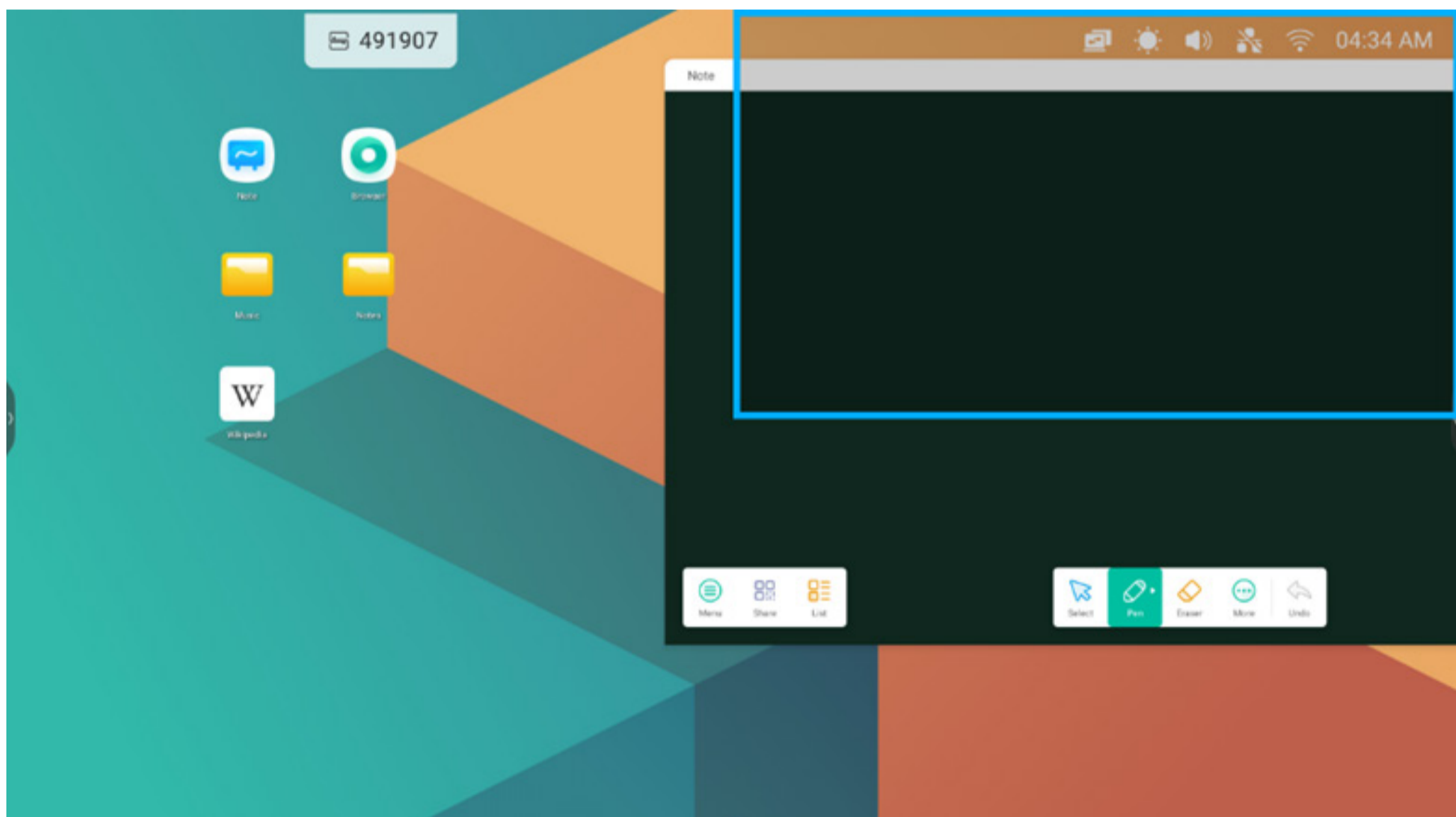


2. Einfache Prüfung von Größe und Position der Fensteranzeige:

Beispiel 1: Sie können das Fenster am Rand in die beliebige Größe ziehen:

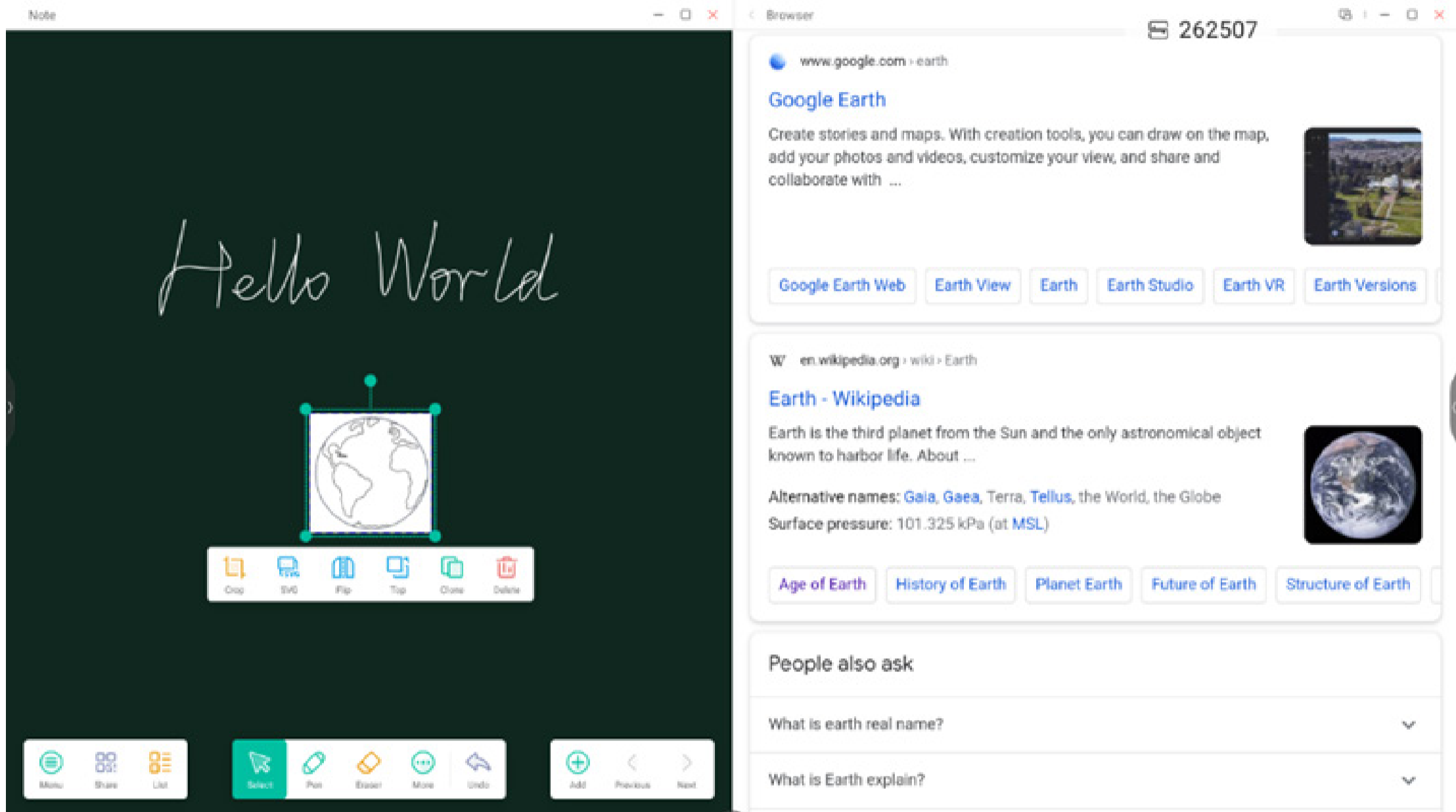


Beispiel 2: Sie können die obere Leiste des Fensters an den Bildschirmrand ziehen, um das Fenster auf 1/4 Bildschirmgröße zu setzen:

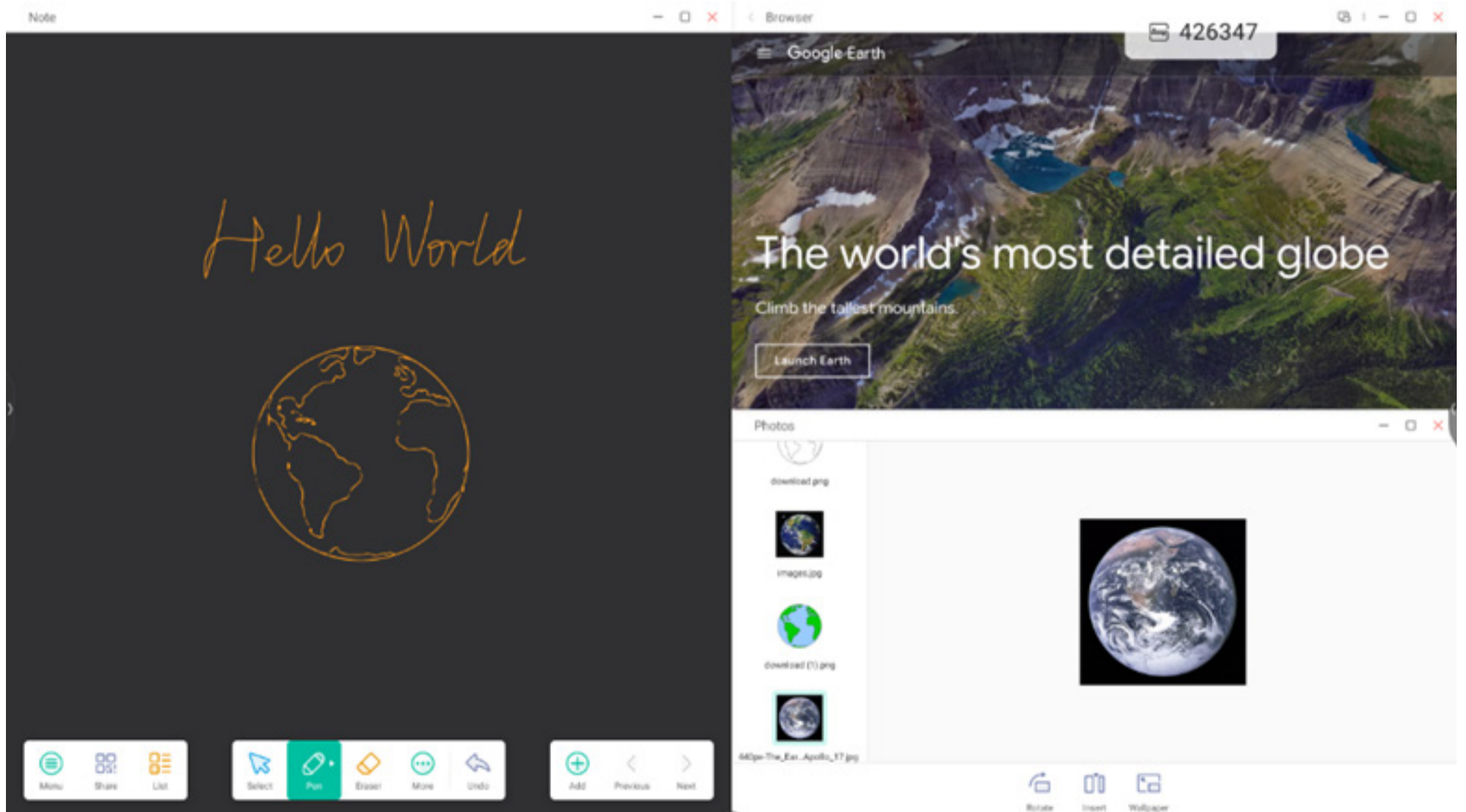


3. Anzeige weiterer Apps und Tools auf dem Bildschirm:

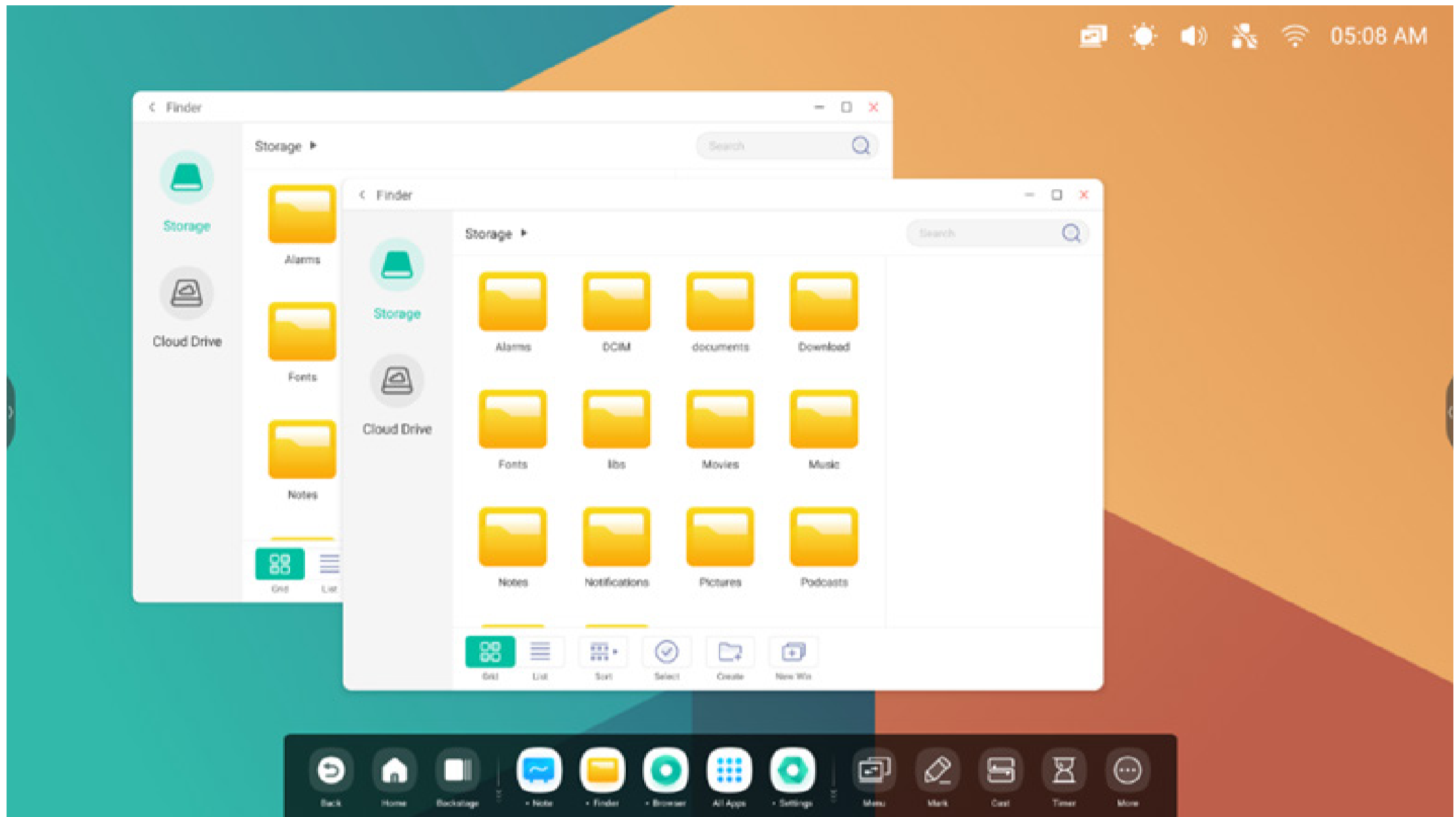
Beispiel 1: Effiziente Anzeige von Inhalten während der Aufzeichnung in Note:



Beispiel 2: Es werden drei Apps gleichzeitig auf dem Bildschirm angezeigt:

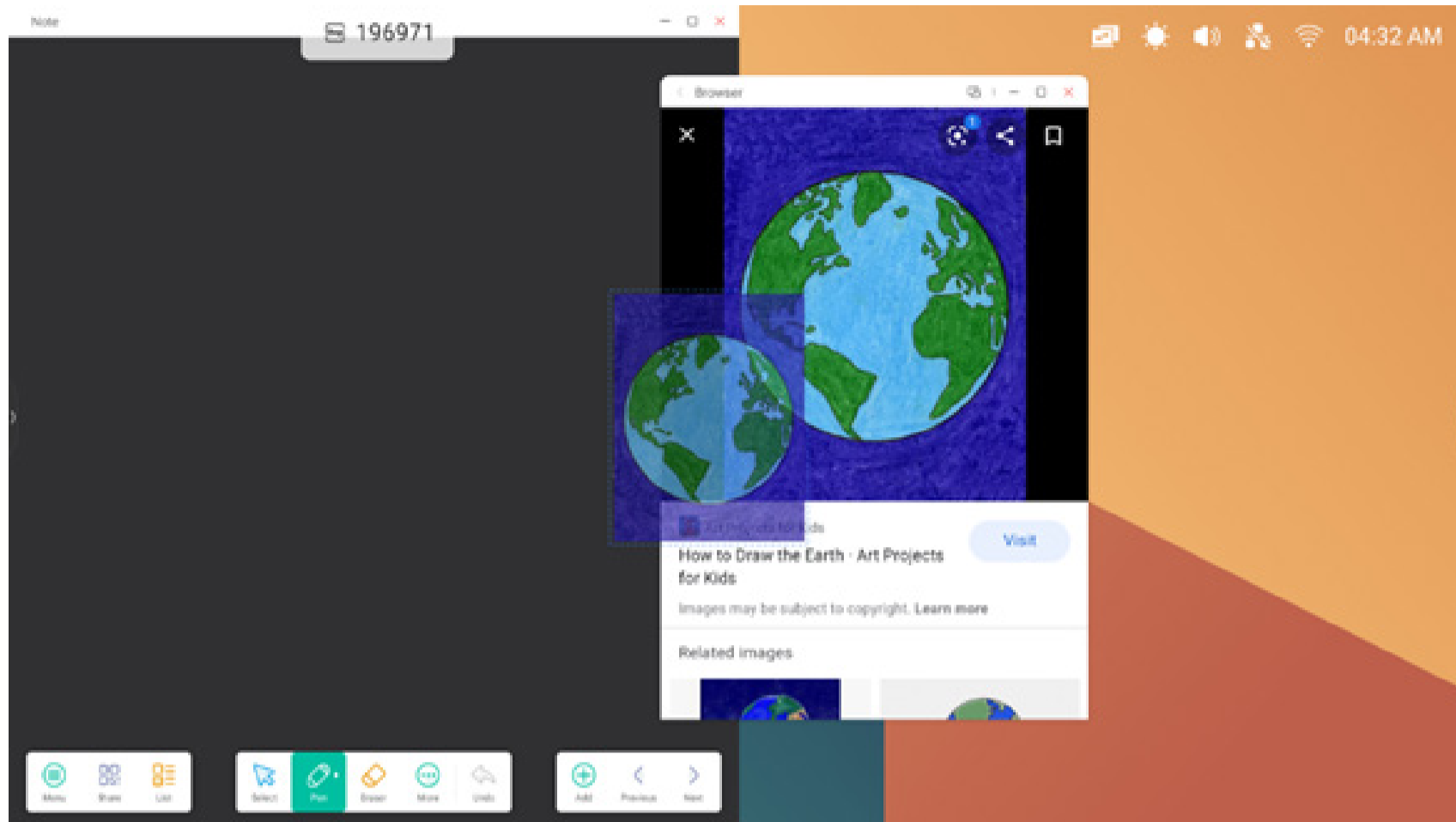


Tipps: Der Finder und Browser-Apps können gleichzeitig neue Fenster öffnen:

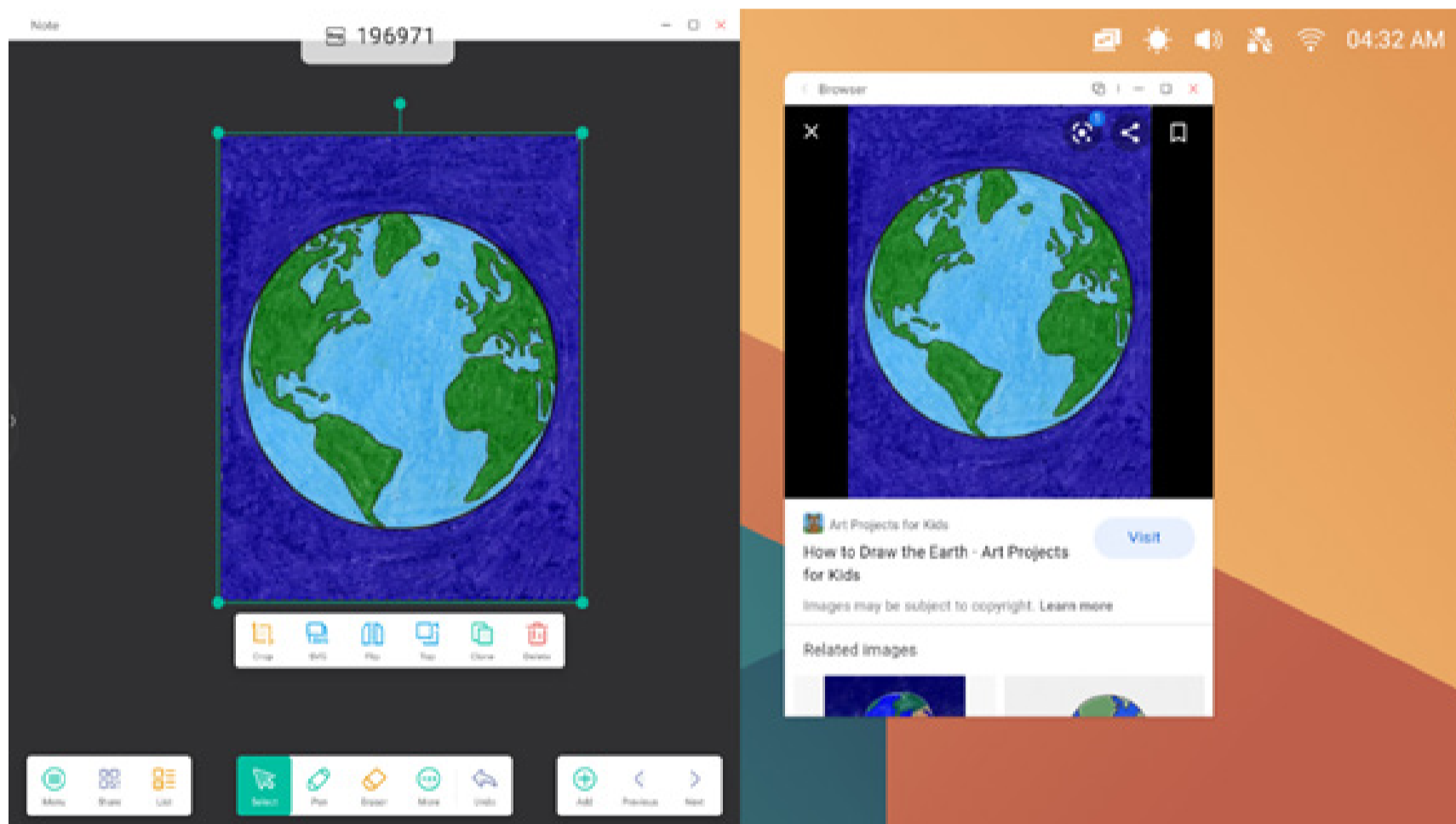


4. Ziehen von Inhalten über Apps hinweg:

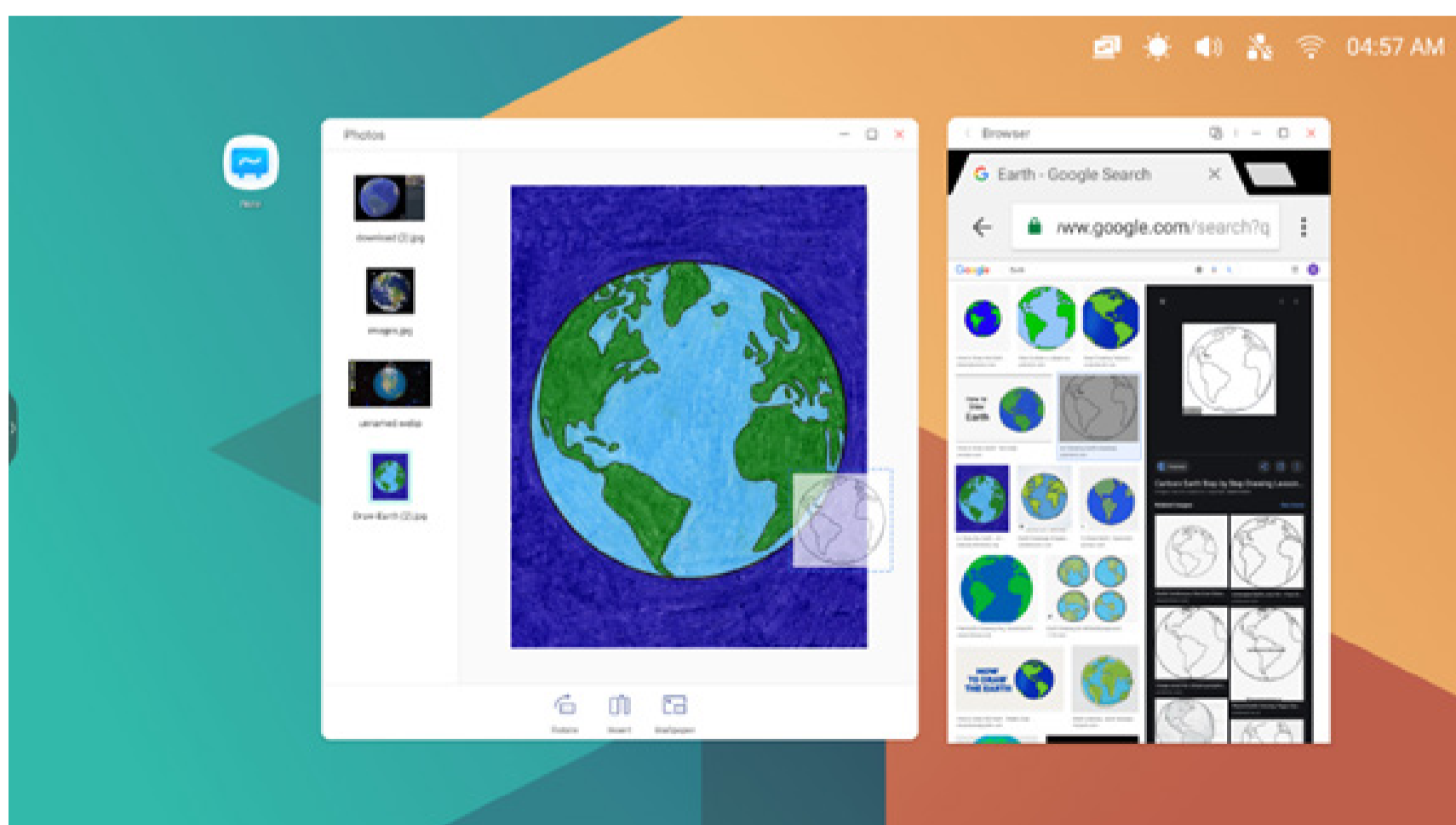
Schritt 1: Halten Sie das Bild im Browser gedrückt, bis es als Pop-up eingeblendet wird. Warten Sie, bis es heruntergeladen ist:



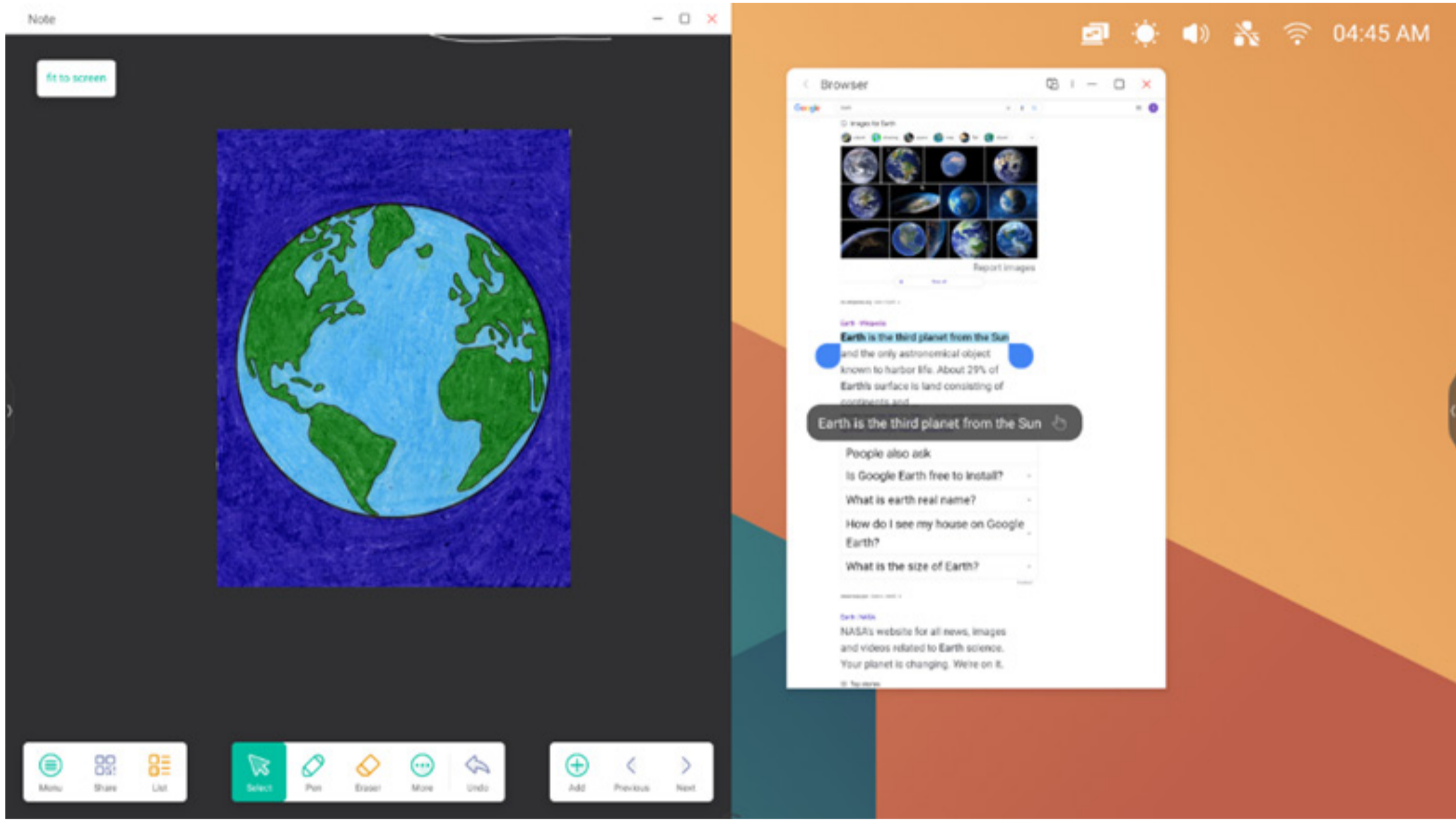
Schritt 2: Ziehen Sie es in die Anwendung „Note“:



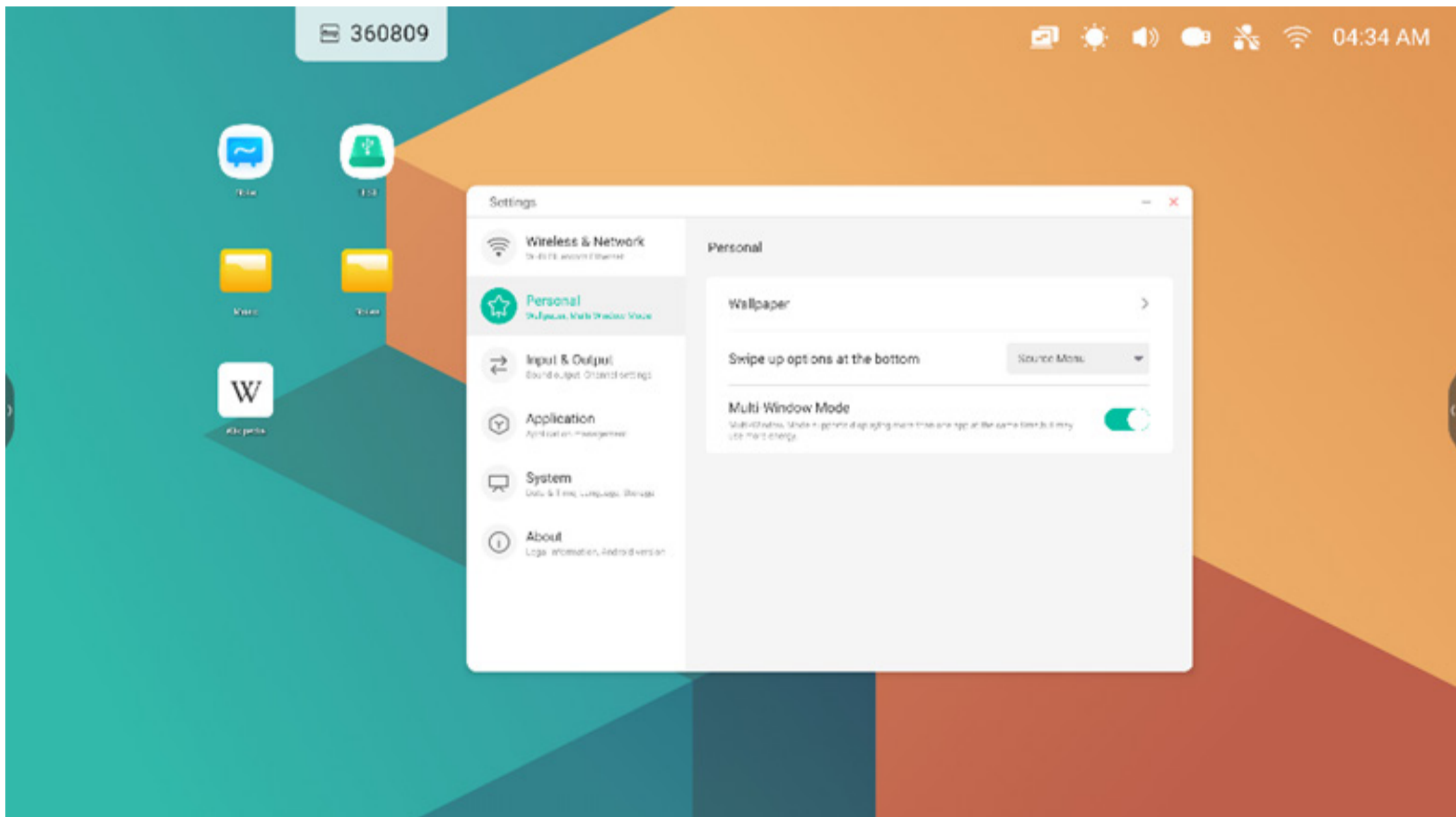
Tipps: Drag-und-Drop von Bildern in Note, Finder und Fotos:



Tipps: Drag-und-Drop von Text in Note und Finder:



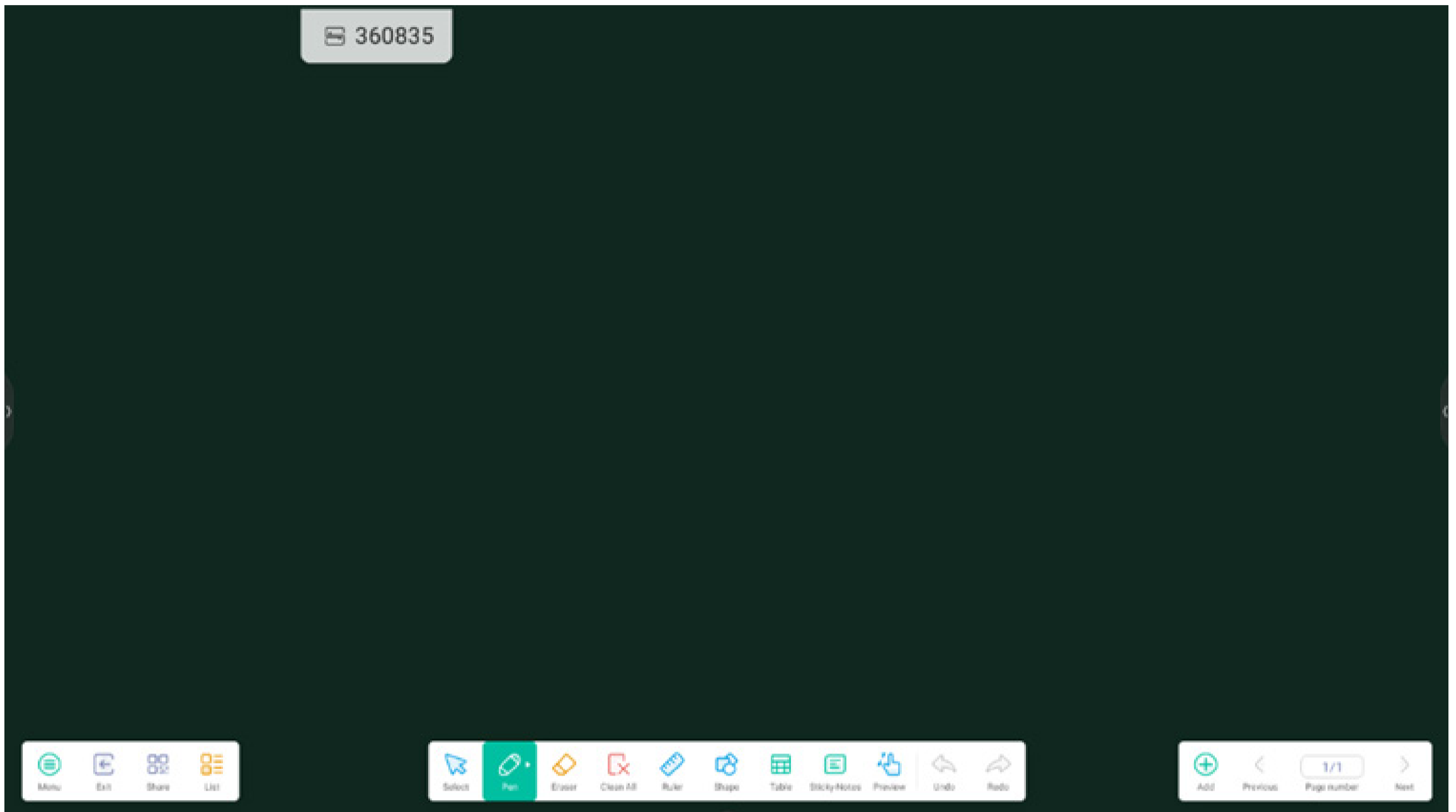
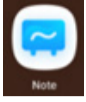
5. Multi-Window-Modus:



4. „All Apps“ (Alle Apps)

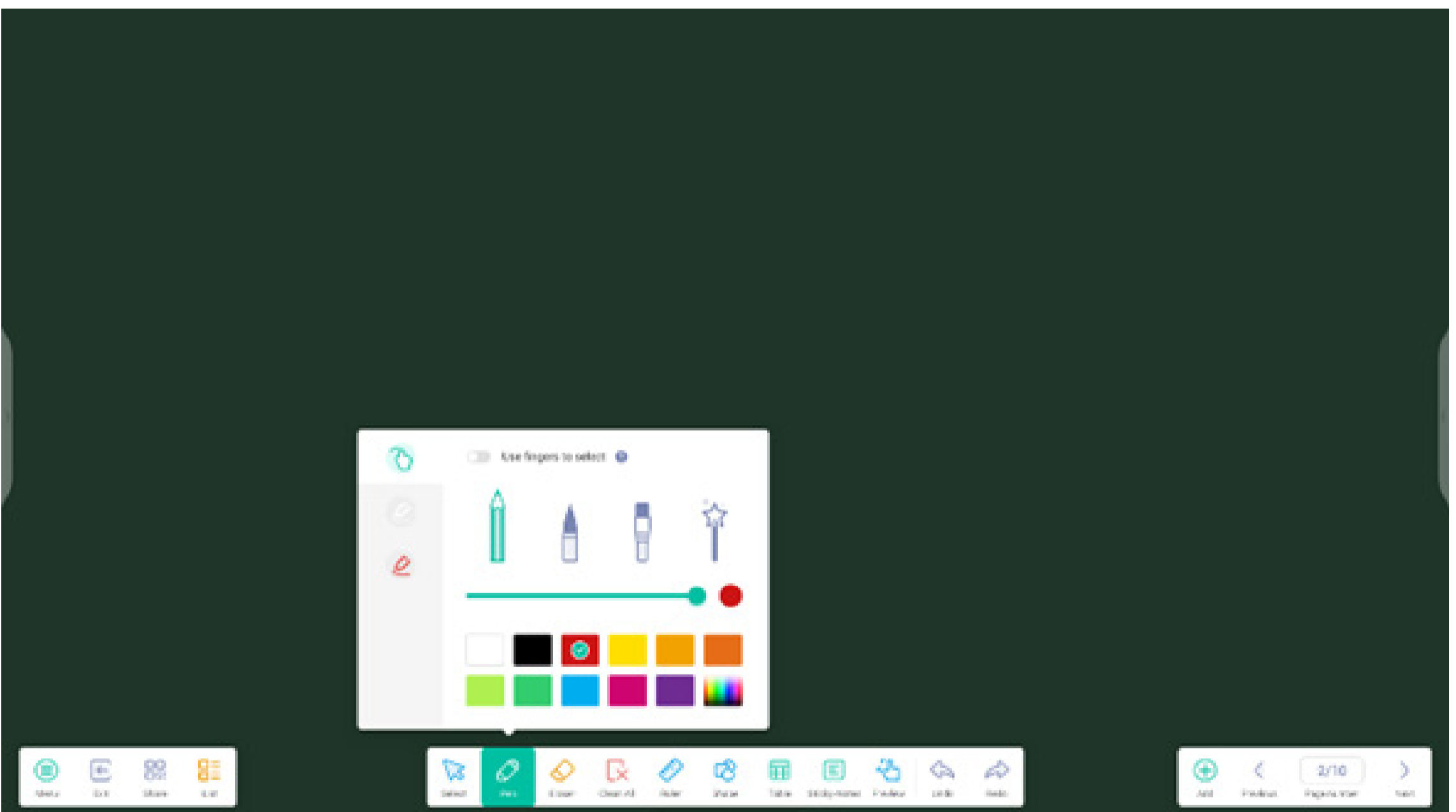
Der IFP verfügt über benutzerdefinierte Anwendungen zur Leitung von Kursen oder zur Besprechung von Präsentationen, so etwa: Note, Palette, Visualizer, Finder, Browser, Einstellungen, Cloudspeicher, WPS Office, Fotos, Musik, Video, Keeper (standardmäßig).

4.1 Note



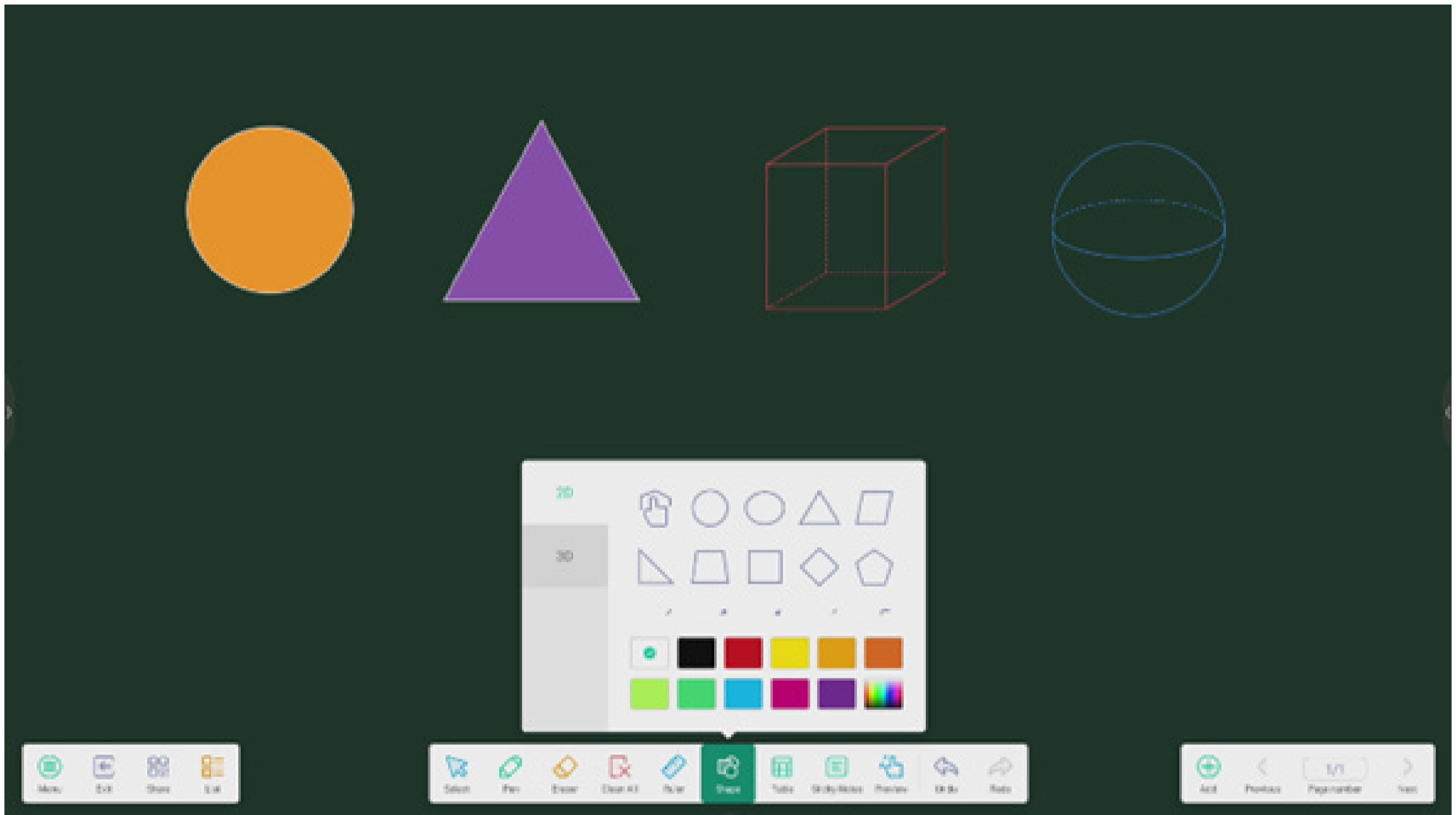
4.1.1 Stift:

Note unterstützt das Schreiben mit zwei Stiften sowie mehrere Farben und Stiftarten. So können Anwender mit verschiedenen Farben oder Stiftarten gleichzeitig schreiben.



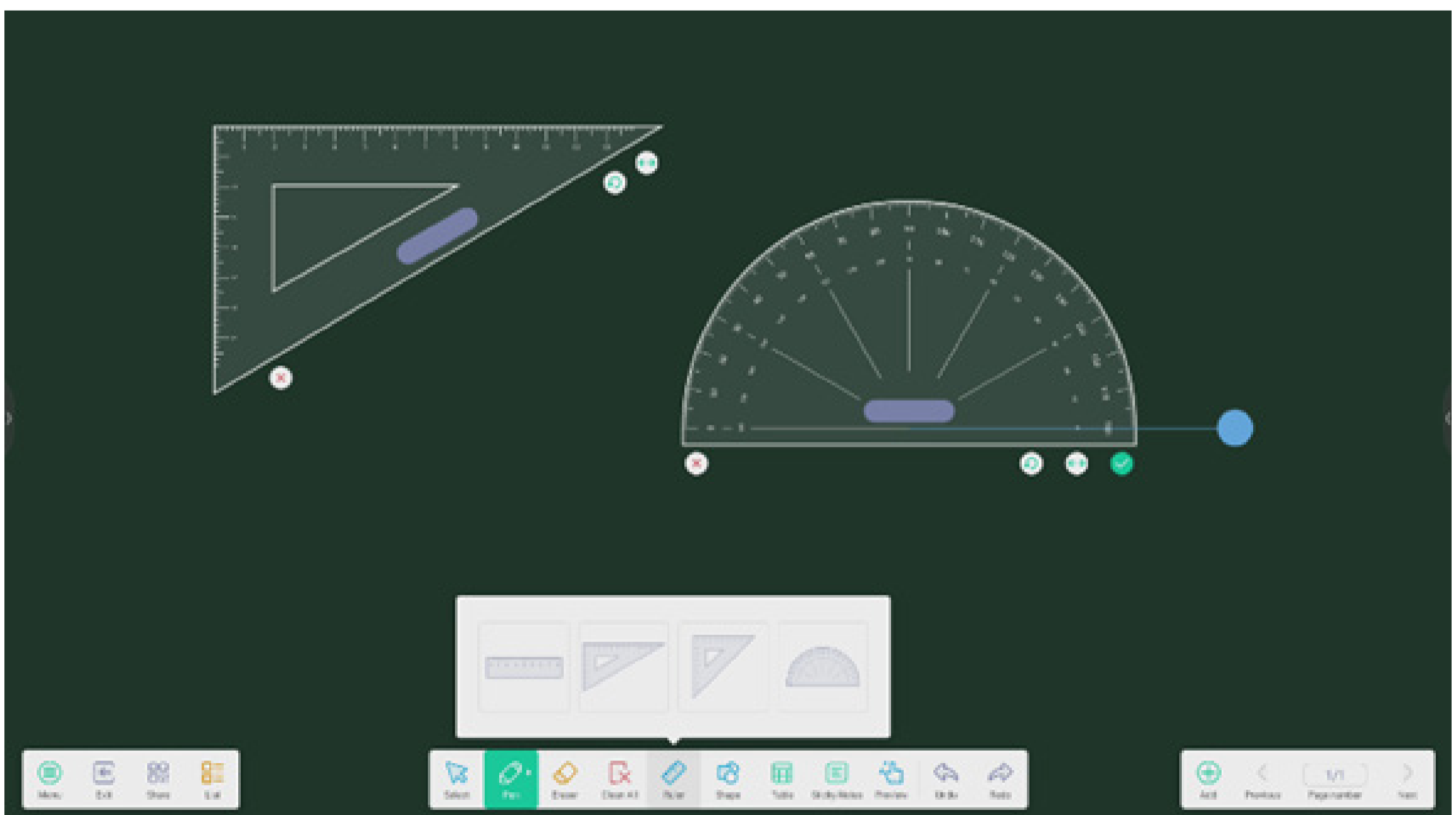
4.1.2 Form:

Note bietet zahlreiche integrierte Formen, so etwa zweidimensionale Ebenen und dreidimensionale geometrische Formen.



4.1.3 Lineal:

Das Lineal von Note macht physische Lineale überflüssig. Es kann somit das Unterrichten in Note unterstützen.

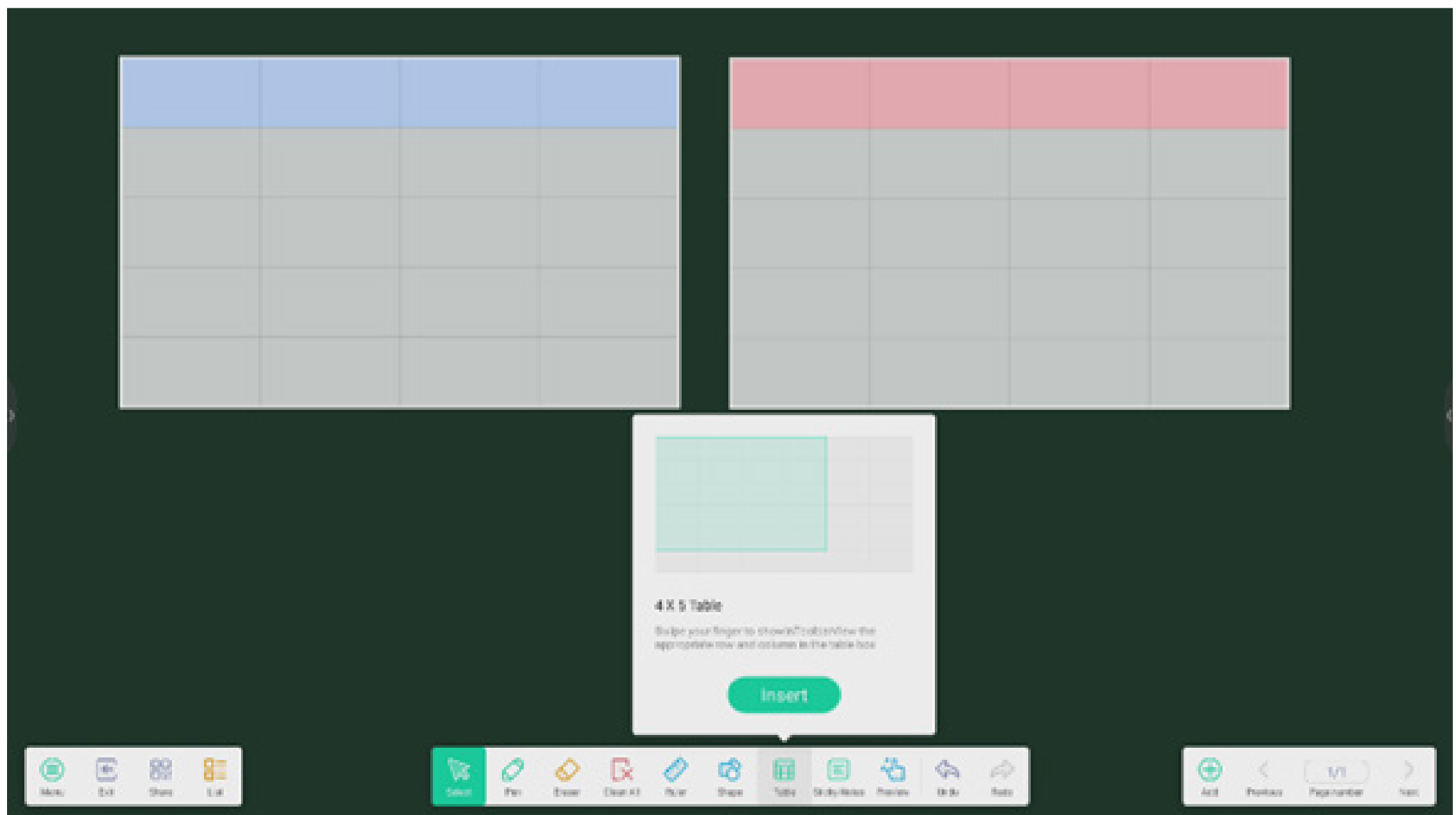


4.1.4 Haftnotizen:

Das Haftnotizen-Tool in Note ermöglicht das Anheften wichtiger Informationen an die Leinwand, sodass diese für Anwender sichtbar sind. Außerdem kann es als Brainstorming-Tool verwendet werden.

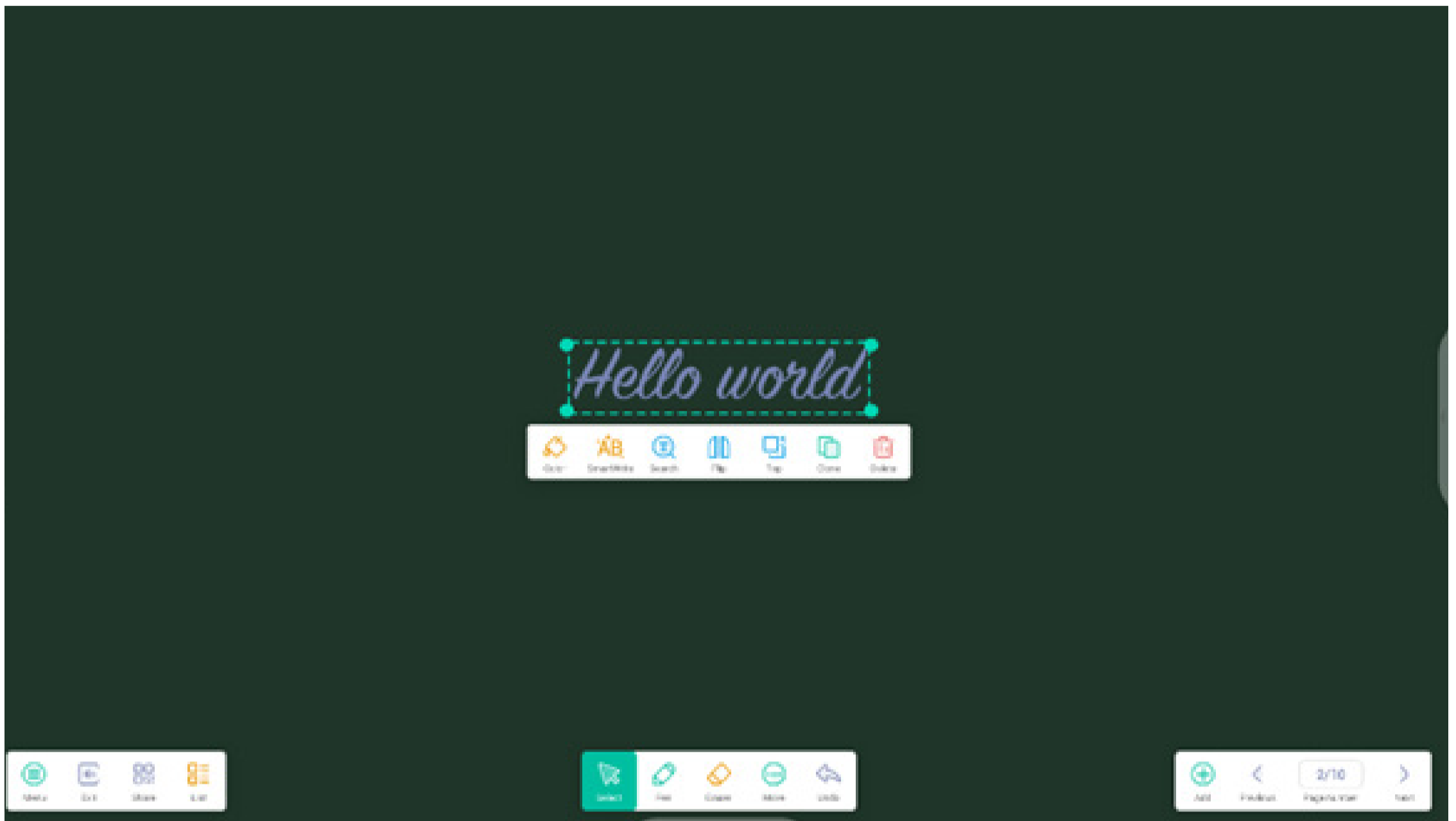


4.1.5 Tabelle: Note unterstützt die Erstellung mehrerer Tabellen und deren parallele Anzeige.



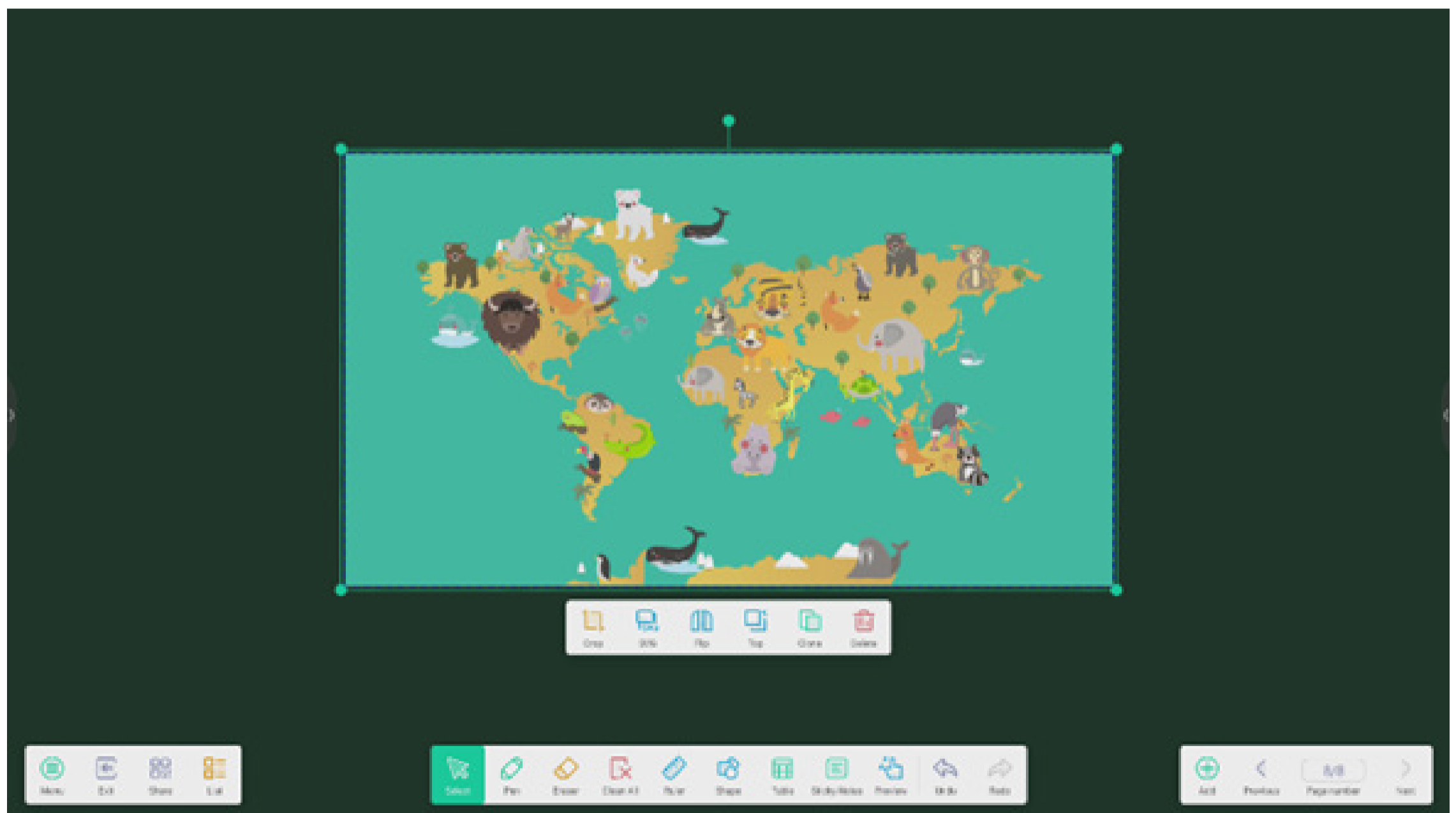
4.1.6 Erweiterung Stift:

Nach der Auswahl der Handschrift-Option kann diese auf intelligente Weise als Schriftart erfasst werden. So ist das Durchsuchen und Spiegeln von Handschrift möglich.



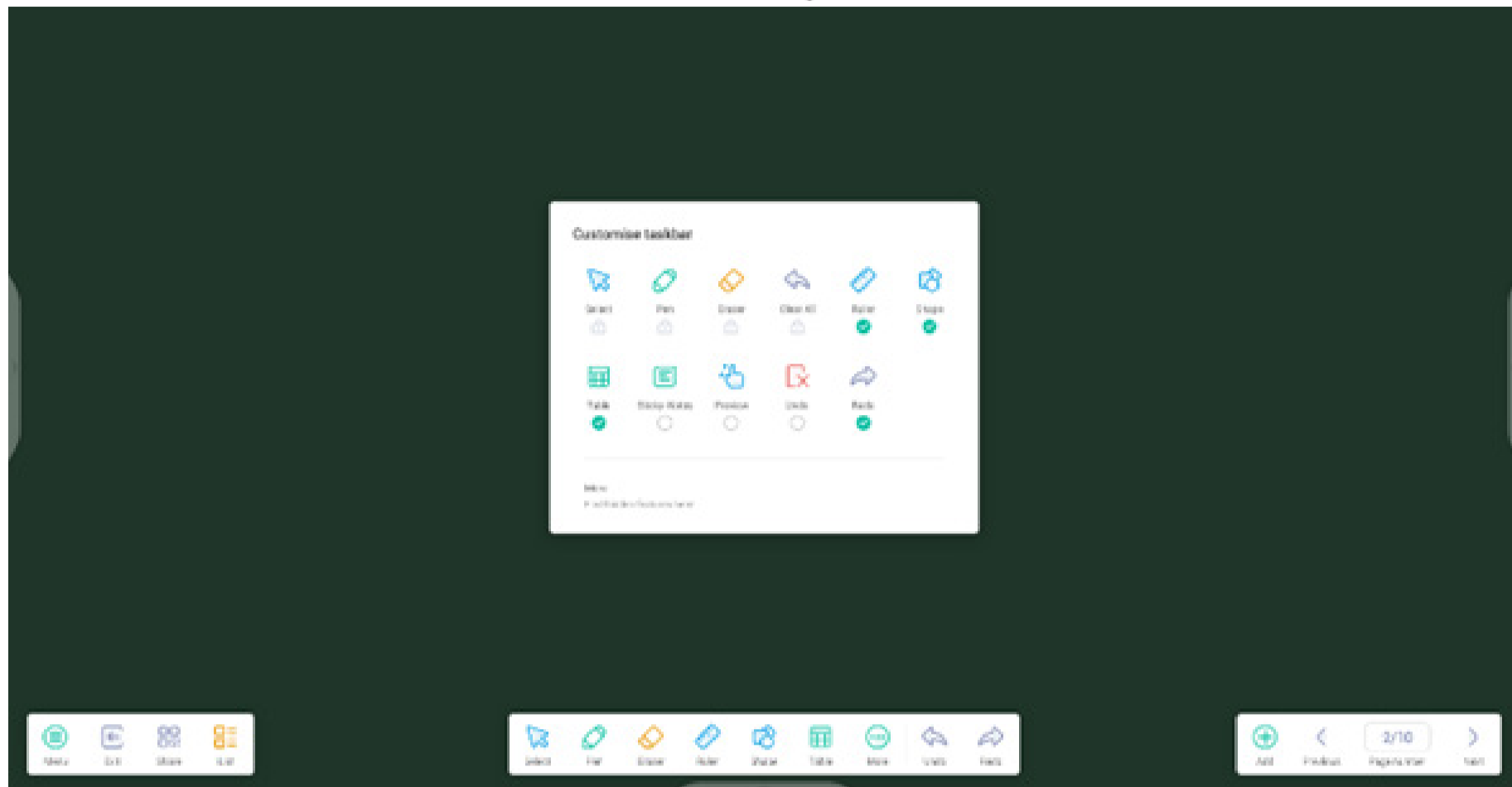
4.1.7 Erweiterung Bild:

Nach der Auswahl eines Bildes kann dieses in ein Vektorbild umgewandelt und gespiegelt werden.

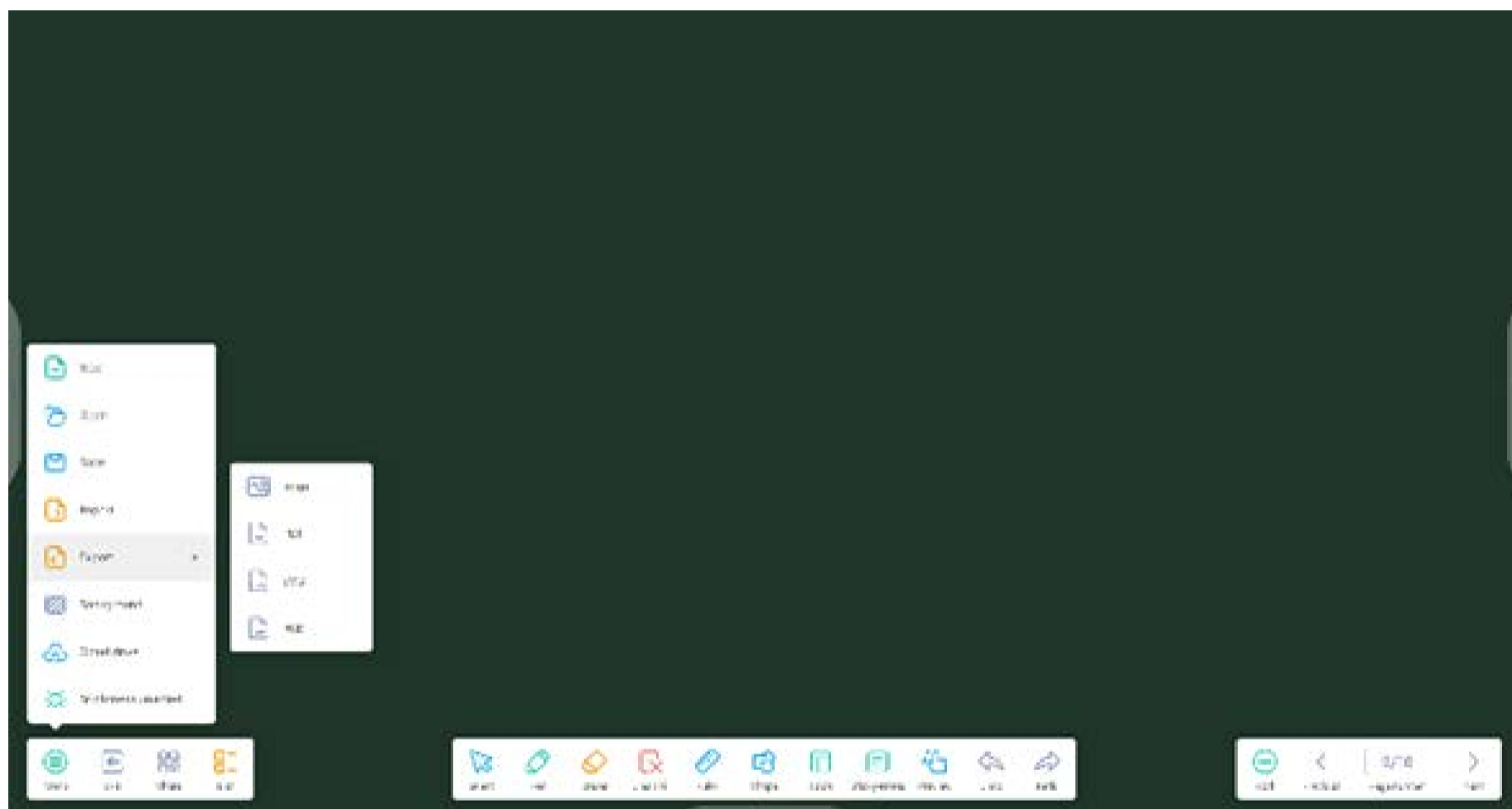


4.1.8 Benutzerdefinierte Toolbar:

Wenn Note im Vollbildmodus ausgeführt wird, können Sie auswählen, welche Tools in der Toolbar angezeigt werden und welche im Untermenü „MORE“ (Mehr) verborgen werden.

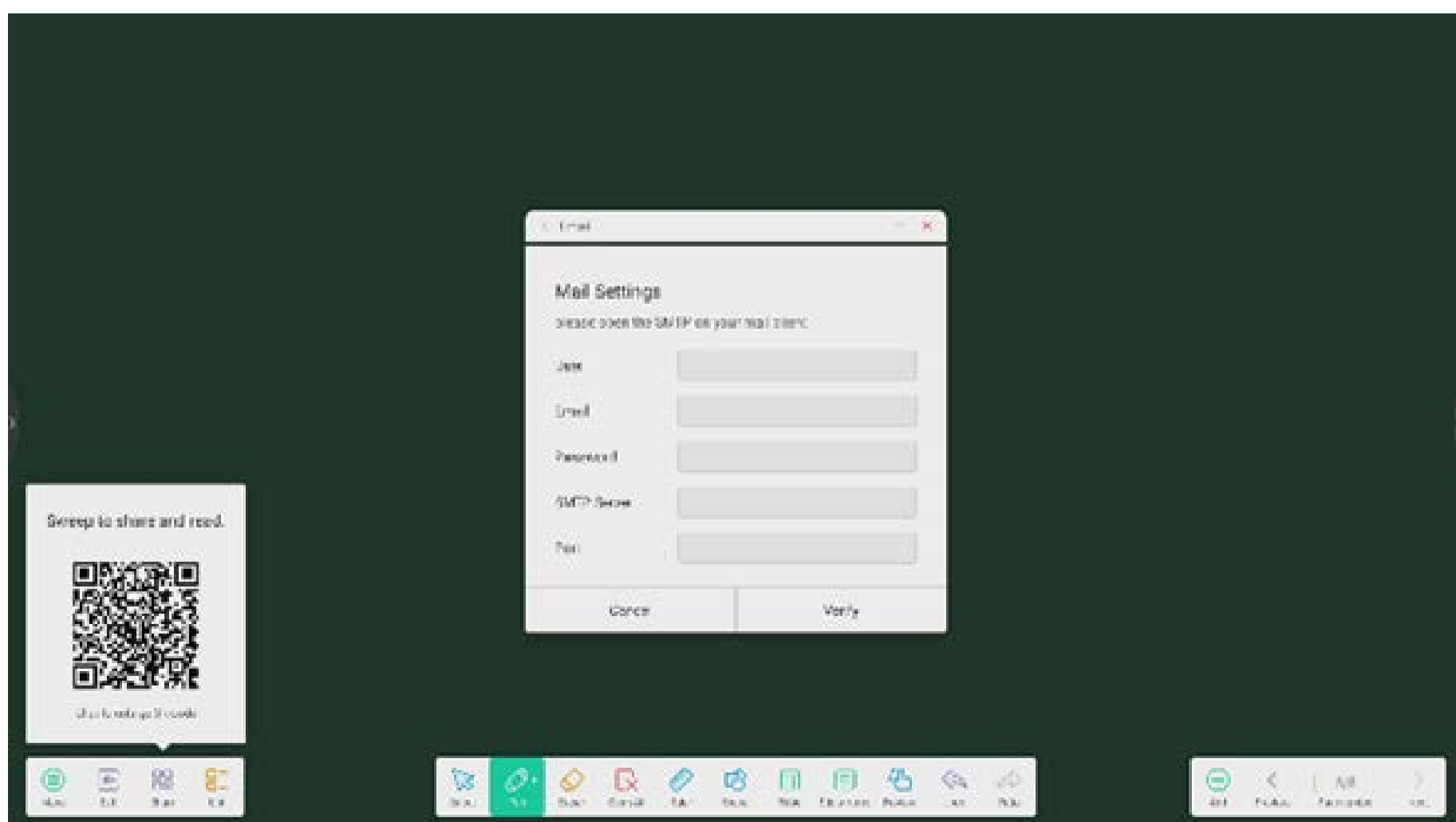


4.1.9 Importieren und Exportieren von Dateien in mehreren Formaten:

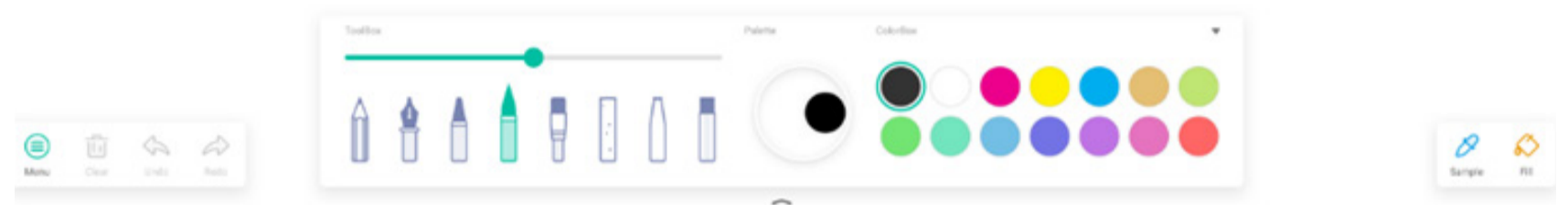
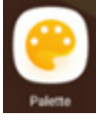


4.1.10 Dateien können auf mehrere Arten gespeichert werden:

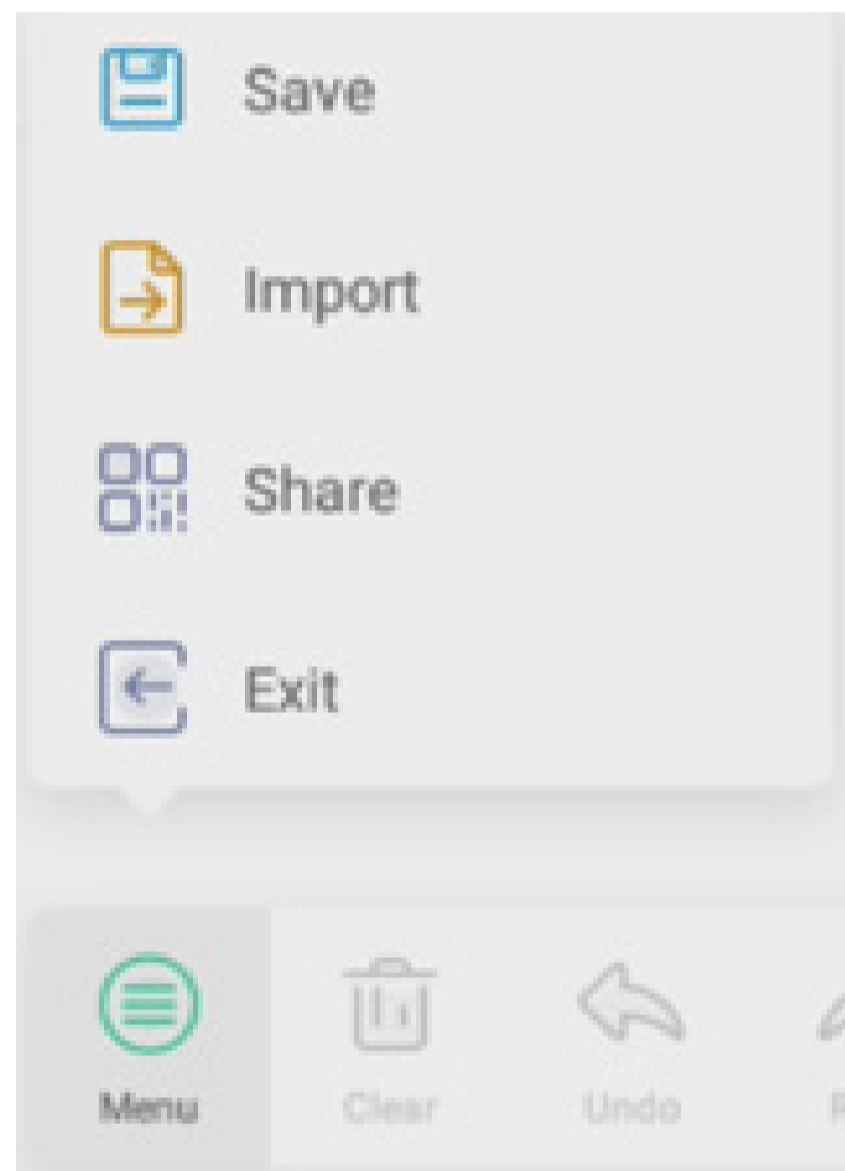
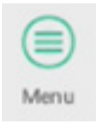
Zusätzlich zum Speichern von Dateien im lokalen System und auf einem USB-Laufwerk kann Note Dateien per Smartphone scannen und diese speichern oder per E-Mail versenden.



4.2 Palette



4.2.1 Menü

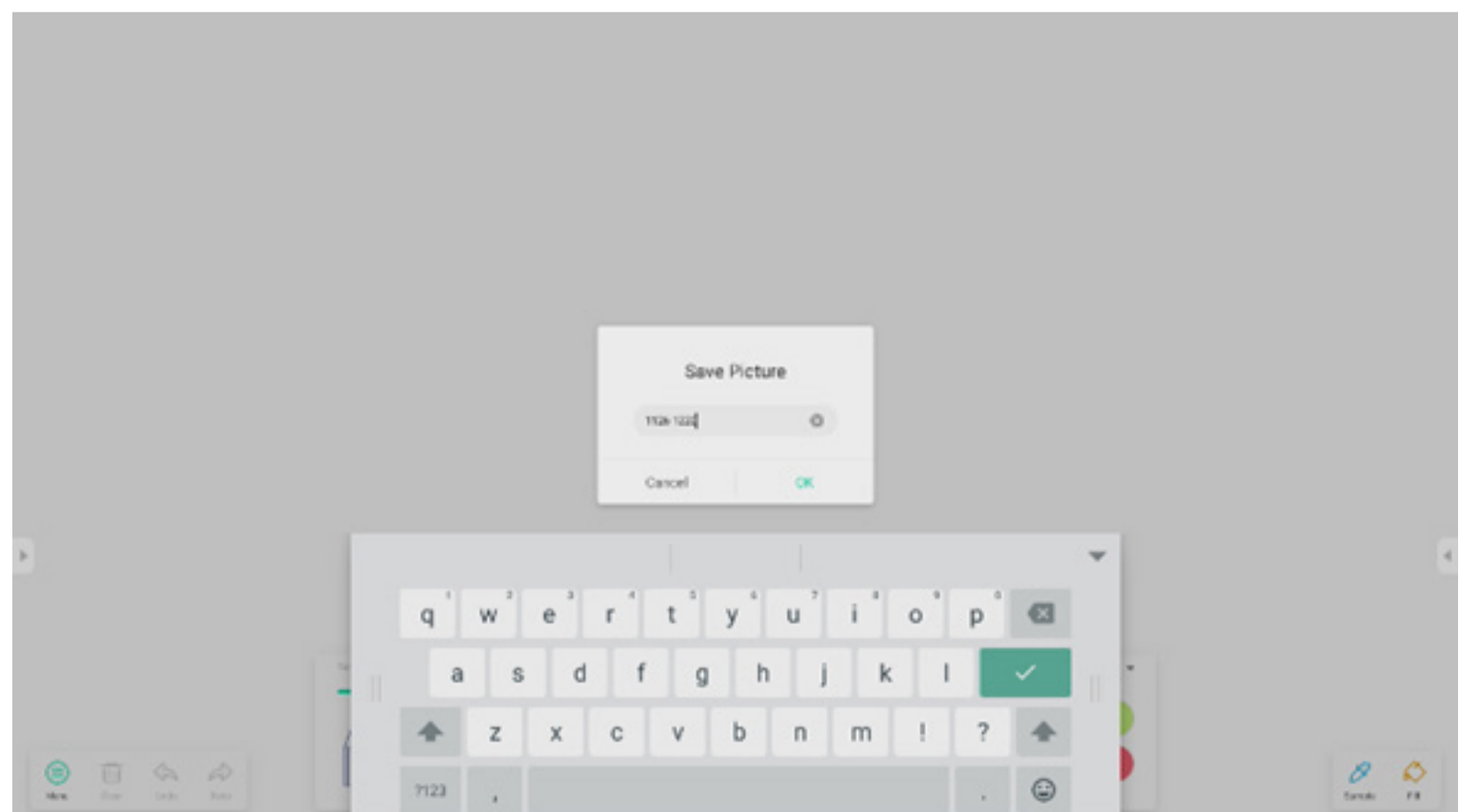


4.2.1.1 Menü speichern



Save Wählen Sie den zu speichernden Pfad aus und passen sie den Dateinamen an:

Wählen Sie „OK“, um Ihre Palette im lokalen Arbeitsspeicher zu speichern.



4.2.1.2 Menü importieren



Import

im Menüfenster wählt einen Bild-Import in die Palette-App aus. Dieses Bild wird als Hintergrund für die aktuelle Seite gewählt:



4.2.1.3 Menü teilen

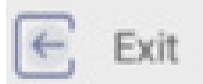


Share

im Menüfenster erstellt einen QR-Code, mit dem Sie Ihre Palette ganz einfach mit anderen teilen können.



4.2.1.4 Menü verlassen



Exit

beendet die Palette-App. Achtung: Aktuelle Projekte müssen gespeichert werden, damit sie nicht verloren gehen.

4.2.2 Löschen



Clear

löscht alle Inhalte auf der aktuellen Seite.

4.2.3 Rückgängig



Undo

geht zurück zur letzten Aktion.

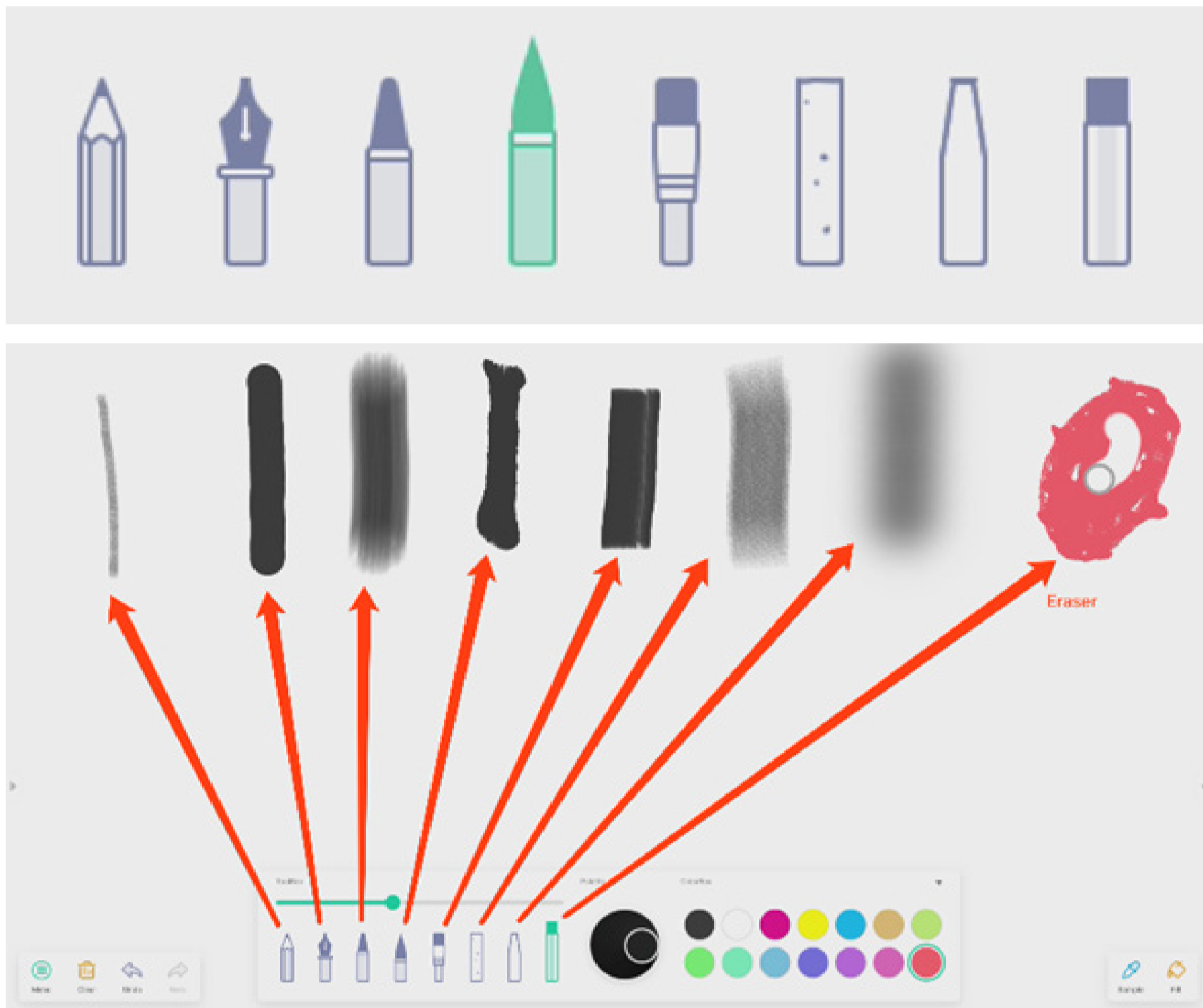
4.2.4 Erneut ausführen



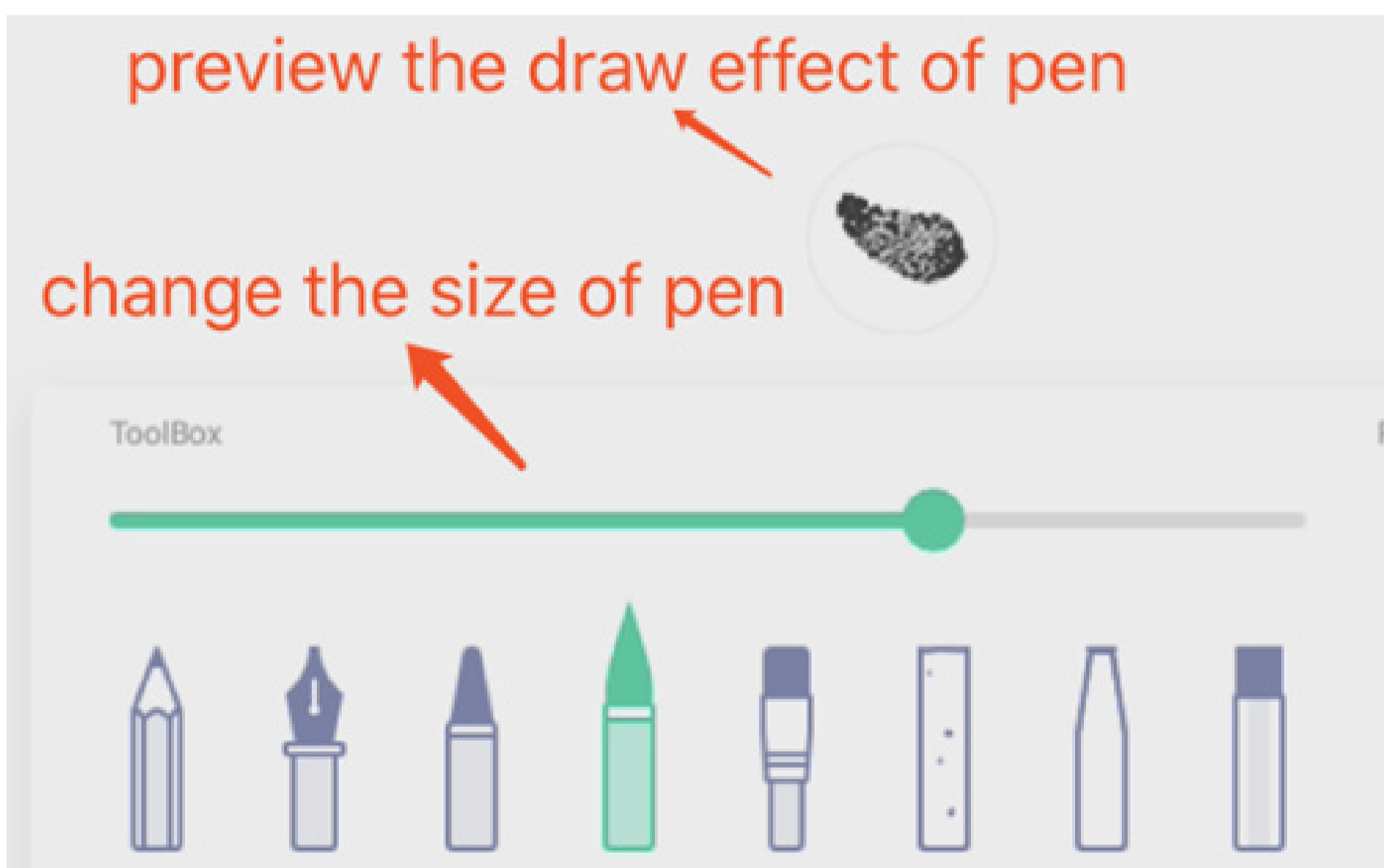
Redo

stellt die letzte Aktion wieder her.

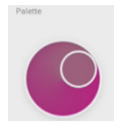
4.2.5 Stifte



4.2.6 Schieberegler für den Pinselstrich

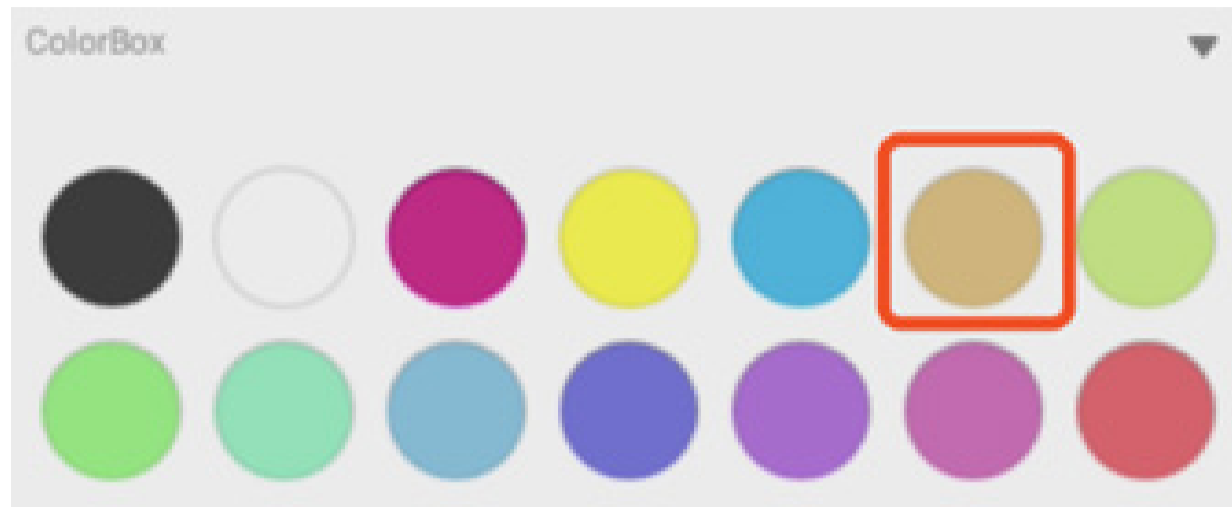


4.2.7 Palette

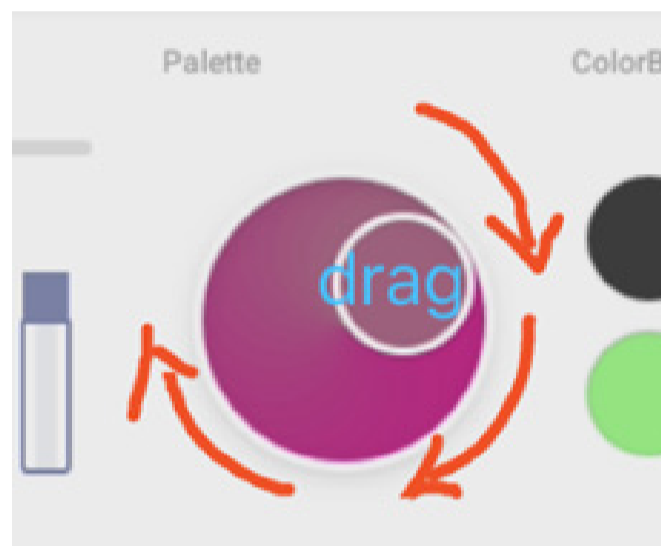


Sie können Palette zum Anpassen einer Farbe verwenden, die nicht in der Farbbox enthalten ist.

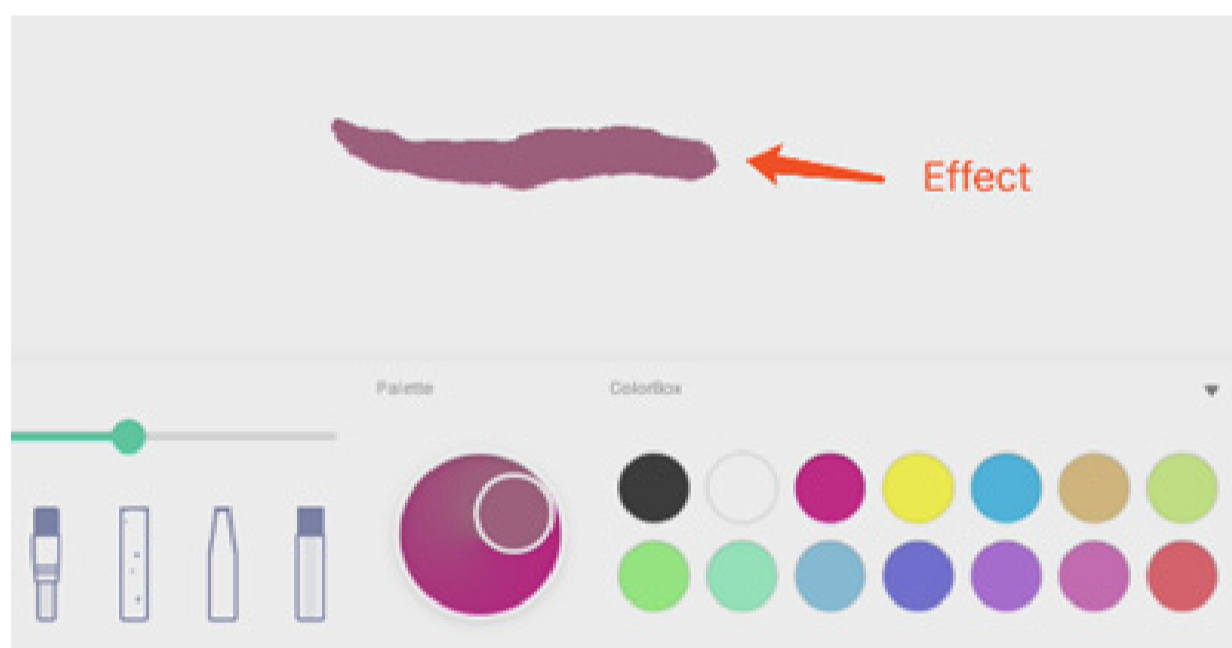
Schritt 1: Wählen Sie eine Farbe in der Farbbox aus.



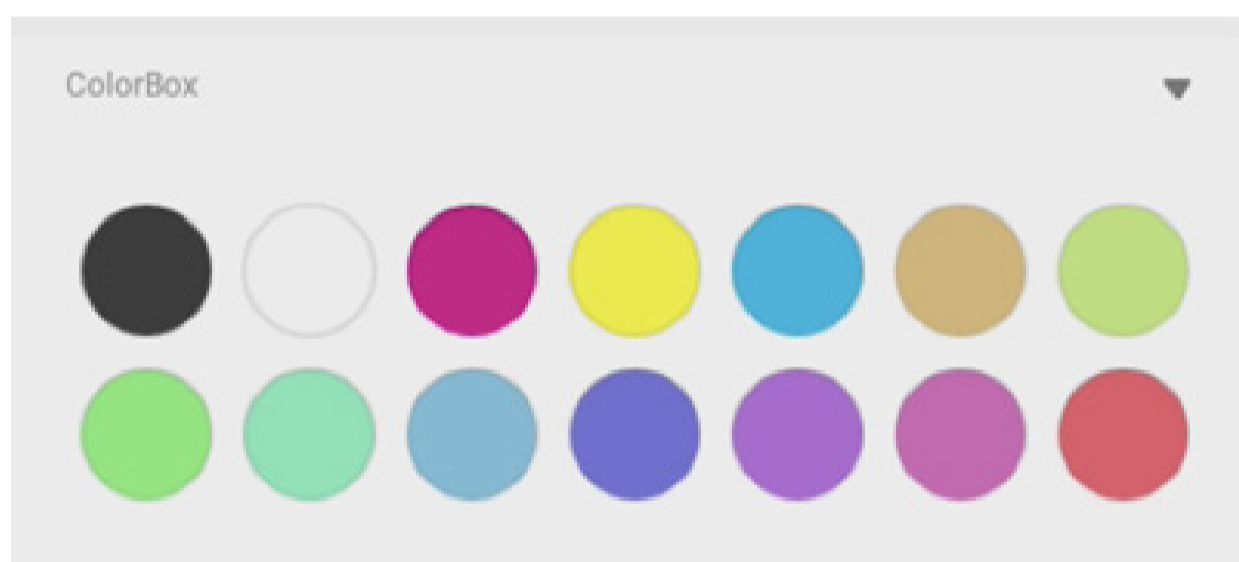
Schritt 2: Ziehen Sie den Roller im Uhrzeigersinn auf der Palette.



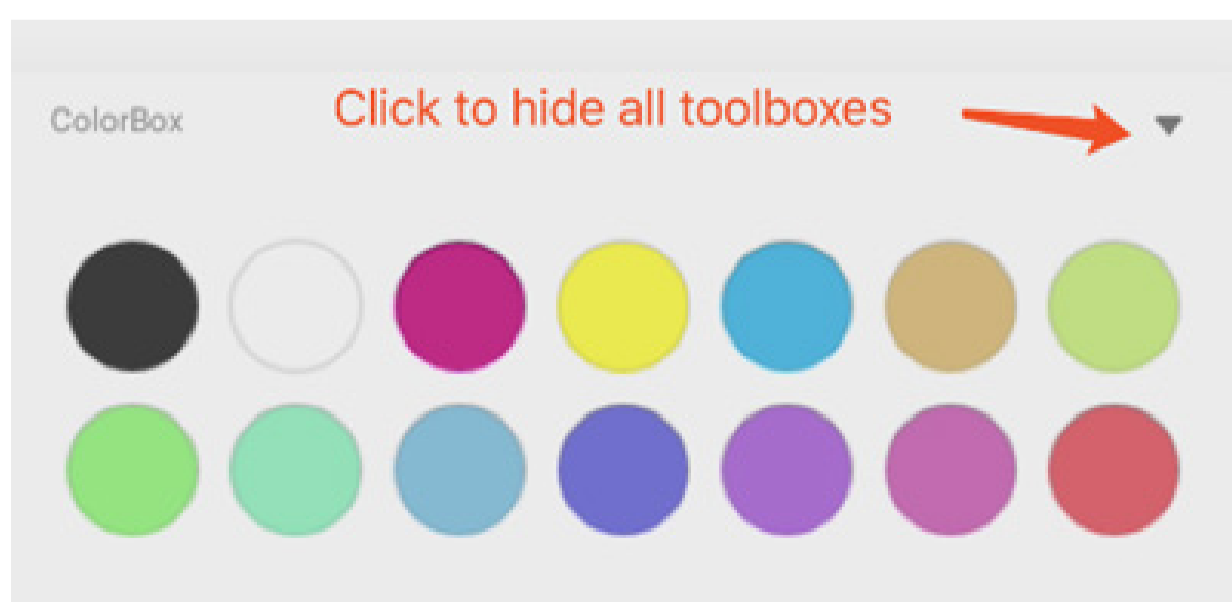
Wiederholen Sie die Schritte 1 und 2, um die gewünschte Farbe auszuwählen.



4.2.8 Farbwahl



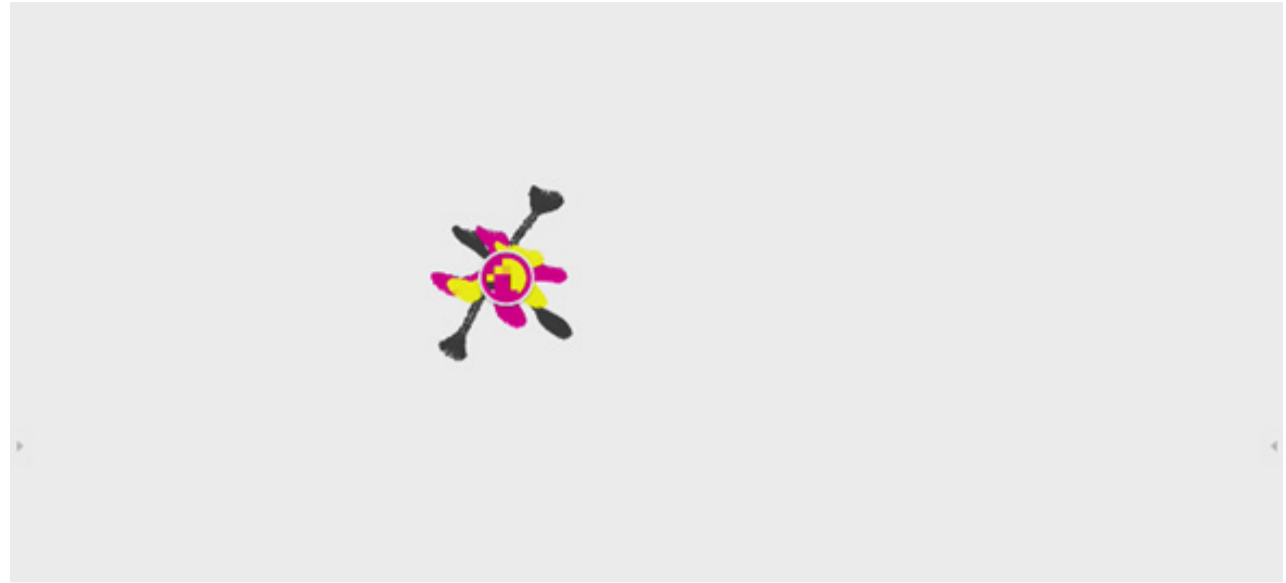
4.2.9 Toolbox verbergen oder anzeigen



4.2.10 Beispiel



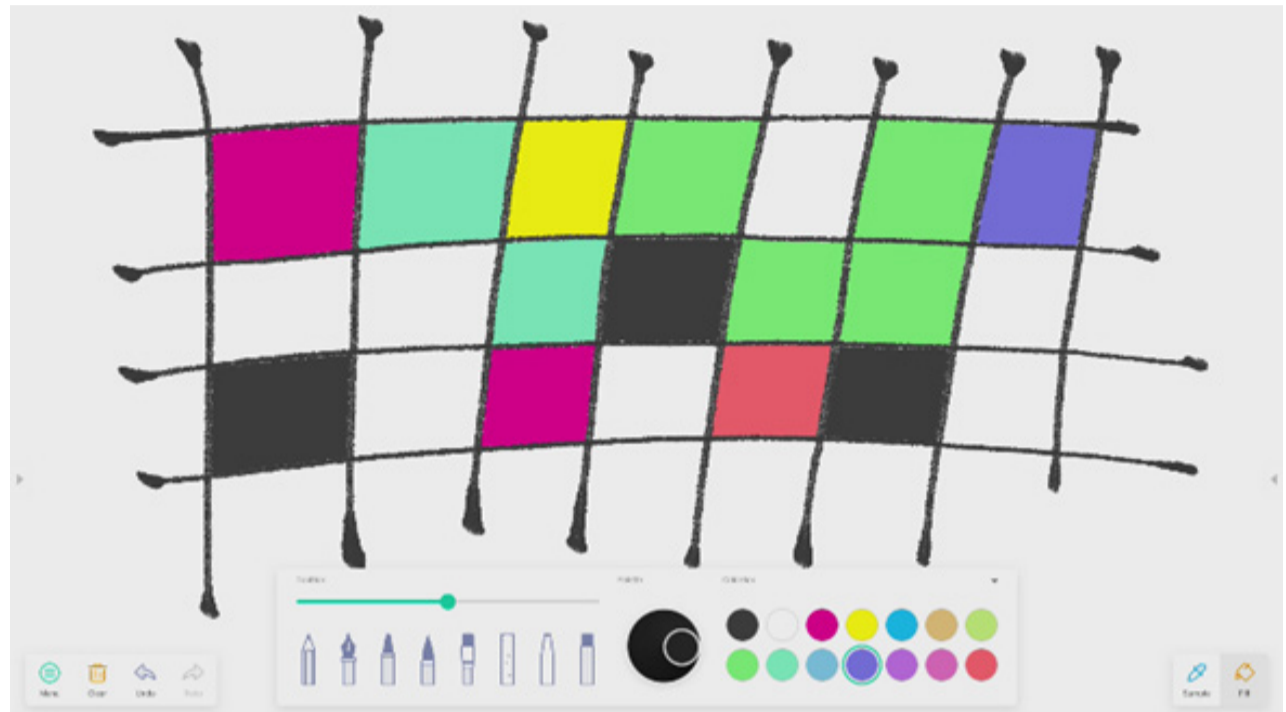
wählt eine Farbe im Arbeitsbereich aus.



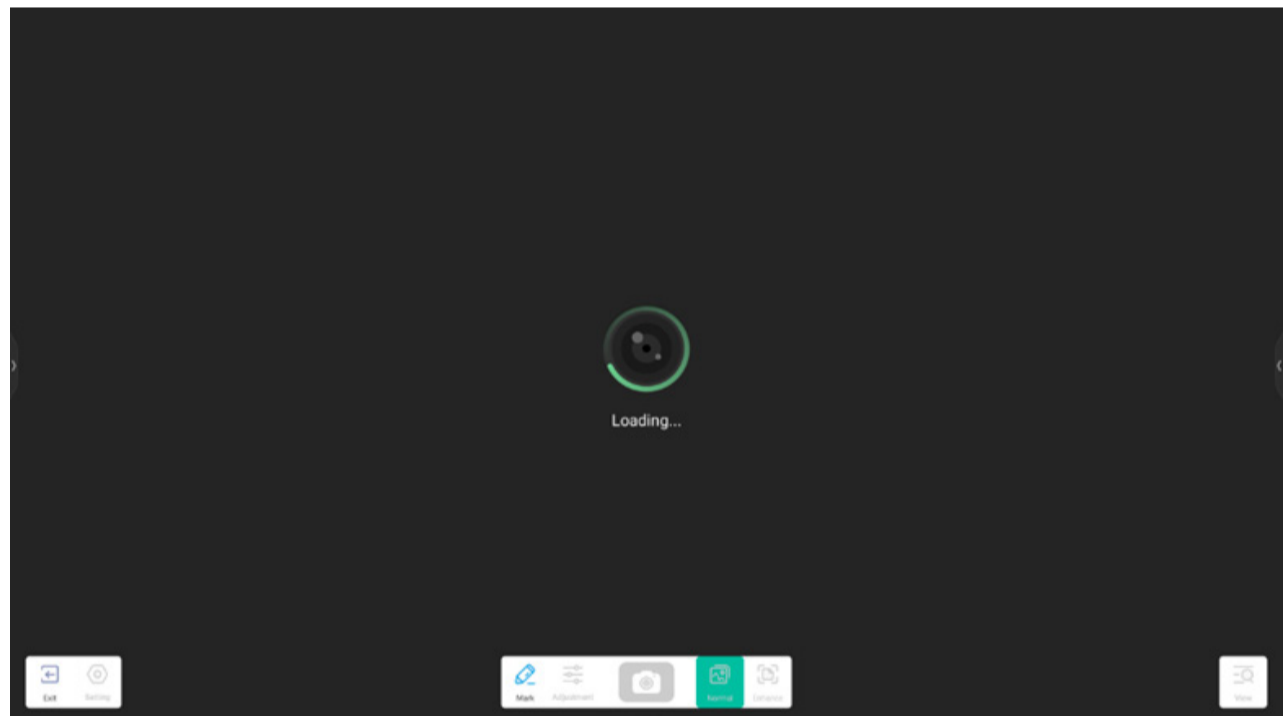
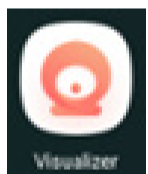
4.2.11 Füllen



ändert den Stift in den Füllmodus. Sie können eine Farbe in der Farbbox und anschließend einen Bereich auswählen.



4.3 Visualizer



4.3.1 Einstellung



4.3.1.1 Kamera

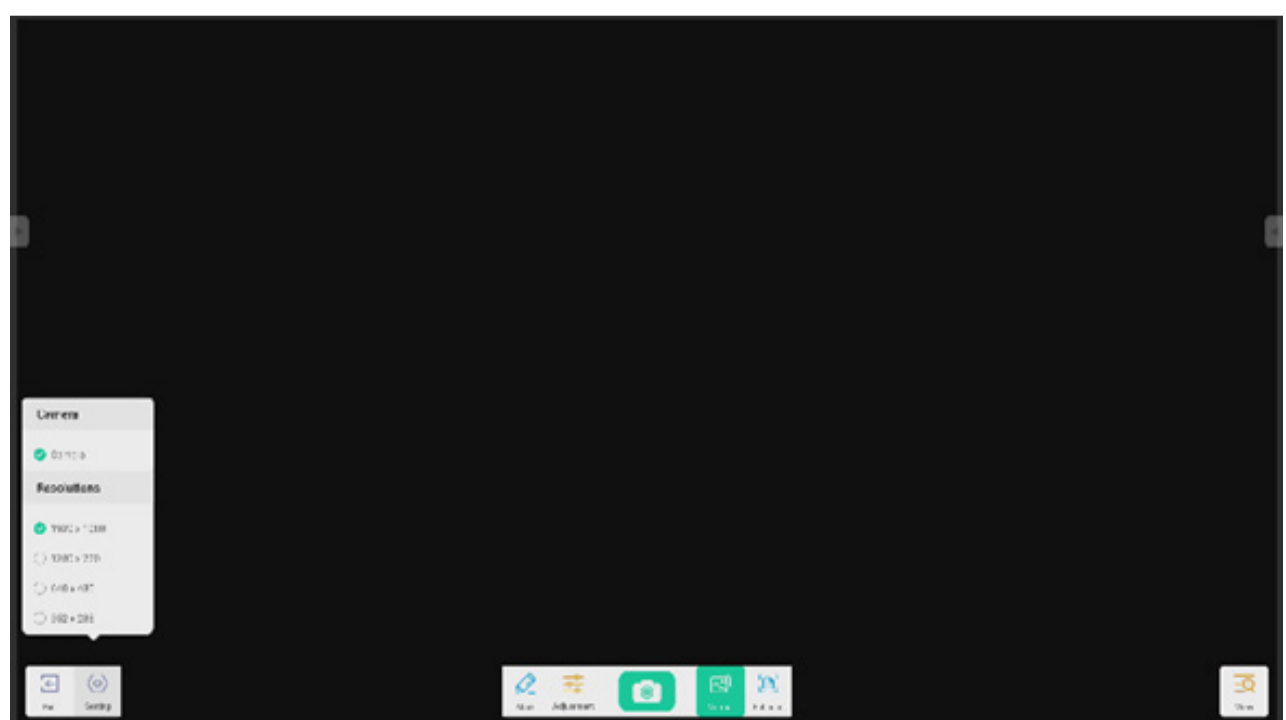
Wählen Sie das Kameragerät für die Vorschau aus.

4.3.1.2 Auflösung

Wählen Sie die Auflösungsvorschau für die Kamera aus.

4.3.2 Tools markieren

Entspricht der Markierung in der Systemleiste.



4.3.3 Foto



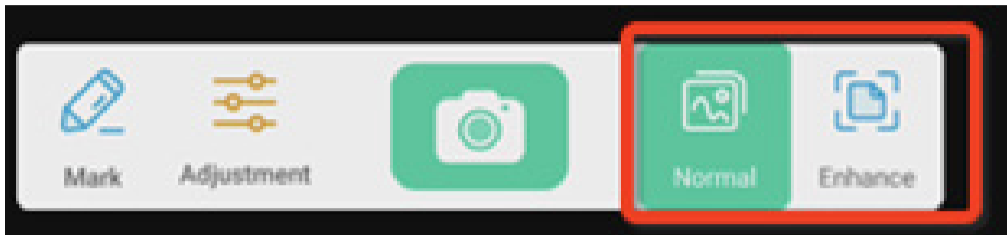
nimmt ein Foto auf und wechselt anschließend in den Wiedergabemodus. (Wiedergabemodus) und anschließend in den Kamera-Vorschaumodus versetzt.



wird in den vorherigen Status



4.3.4 Vorschaumodus



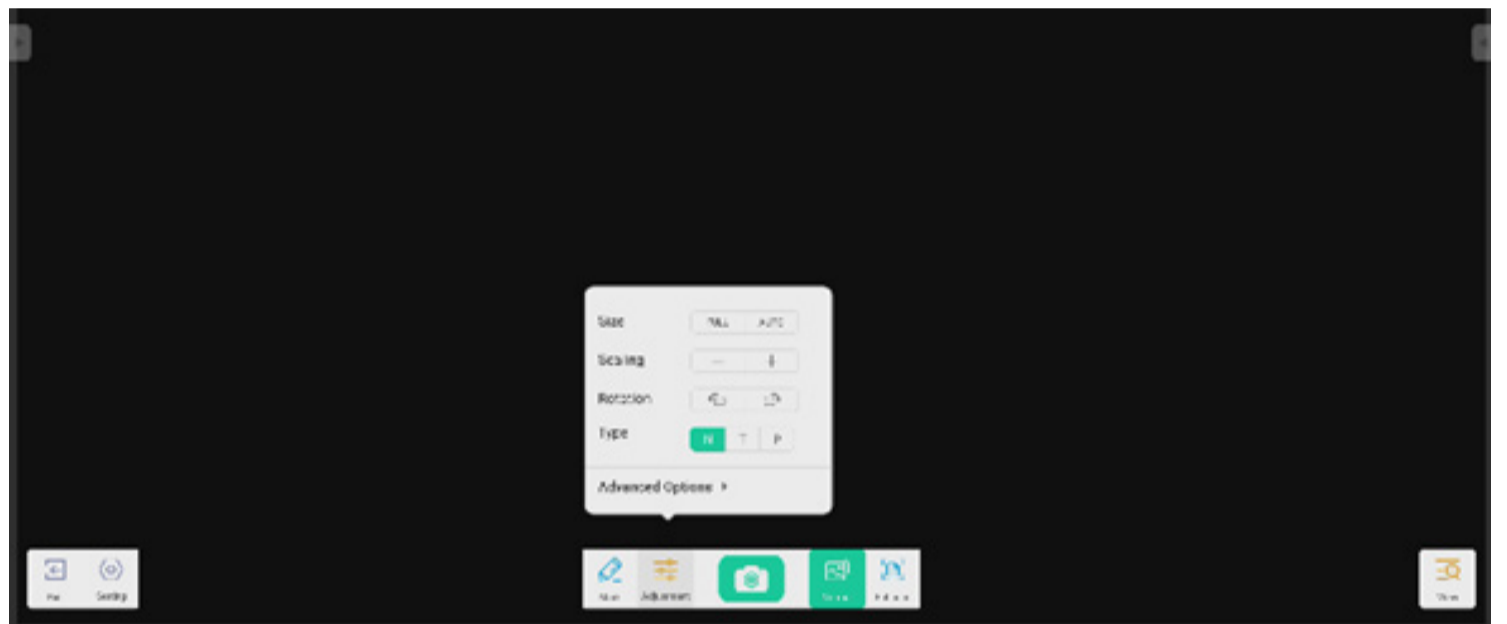
4.3.4.1 Bildmodus

„Normal“ wechselt in den Bildmodus für eine Standard-Vorschau ohne Effekte.

4.3.4.2 Textmodus

„Enhance“ (Verbessern) schaltet in den Bildmodus um. Dies ist der normale, standardmäßige Vorschaumodus ohne Effekte.

4.3.5 Ausstellungs-Einstellung



4.3.5.1 Größe

Mit der Einstellung „Full“ (Gesamter Bildschirm) wird die Vorschau im Vollbildschirm angezeigt. Mit der Einstellung „Auto“ (Automatisch) wird der Bildschirm mit festem Seitenverhältnis angezeigt.

4.3.5.2 Skalierung

„+“-Schaltfläche: Vergrößert den Vorschau-Bildschirm.

„-“-Schaltfläche: Verkleinert den Vorschaubildschirm.

4.3.5.3 Rotation

Der Vorschaubildschirm wird um 90 Grad im Uhrzeigersinn gedreht.

Der Vorschaubildschirm wird um 90 Grad gegen den Uhrzeigersinn gedreht.

4.3.5.4 Typ

Typ N: Normal-Typ.

Typ T: Texttyp – reduziert die Farbverwendung und verbessert die Qualität der Textanzeige.

Typ P: Bildtyp – reduziert den Kontrast und erhöht die Sättigung zur Verbesserung der Bildqualität.

4.3.5.5 Erweiterte Optionen

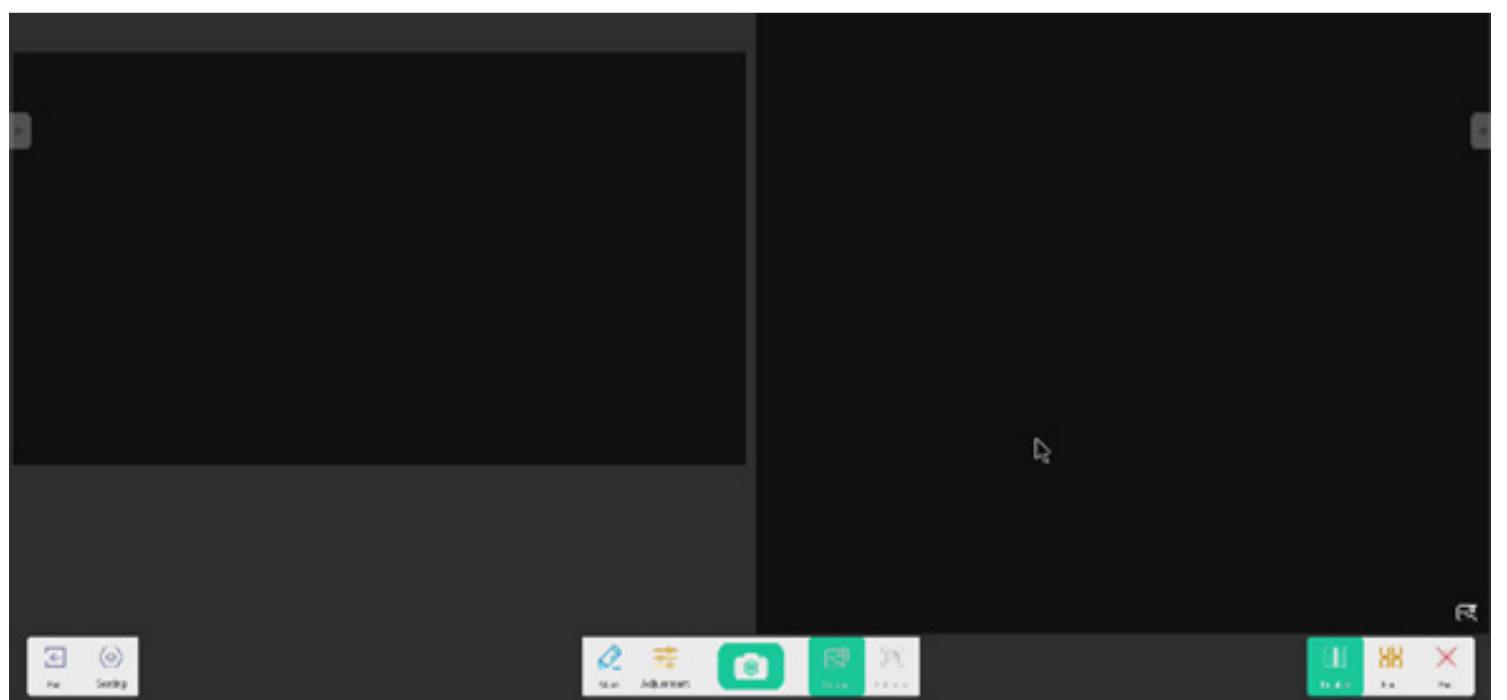
Passt Helligkeit, Kontrast, Sättigung und Schärfe dynamisch an.

4.3.6 Anzeige

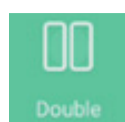


View

-Schaltfläche: schaltet in den Vorschaumodus um.



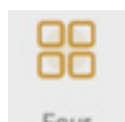
4.3.6.1 Mehrere Bilder



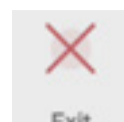
schaltet in den Zweifenstermodus um.



wählt die Vorschaudatei aus.

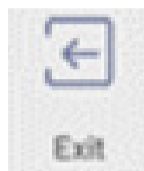


schaltet in den Vierfenstermodus um.



beendet die Anwendung.

4.3.7 Beenden

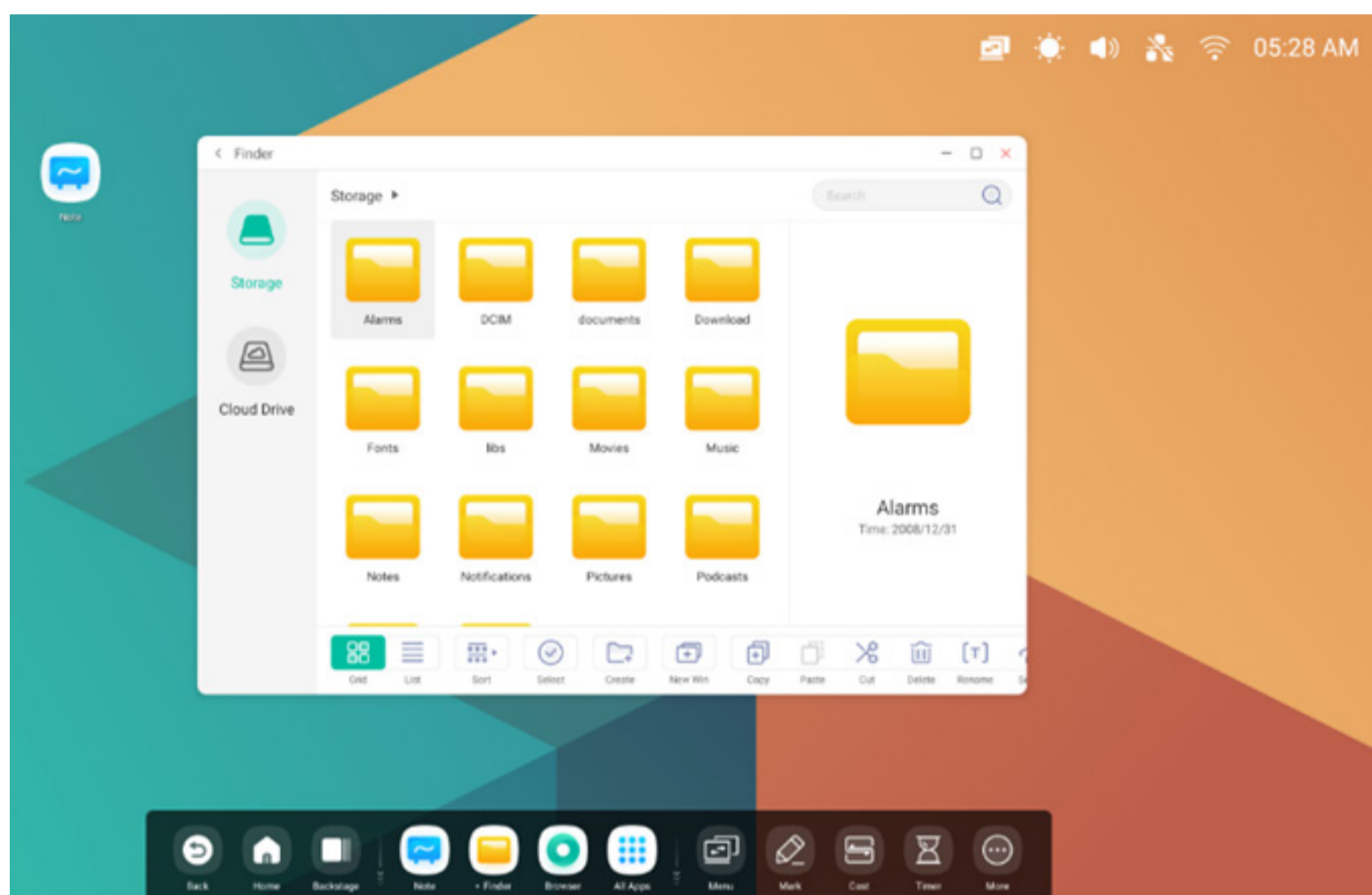


beendet den Visualizer.

4.4 Finder

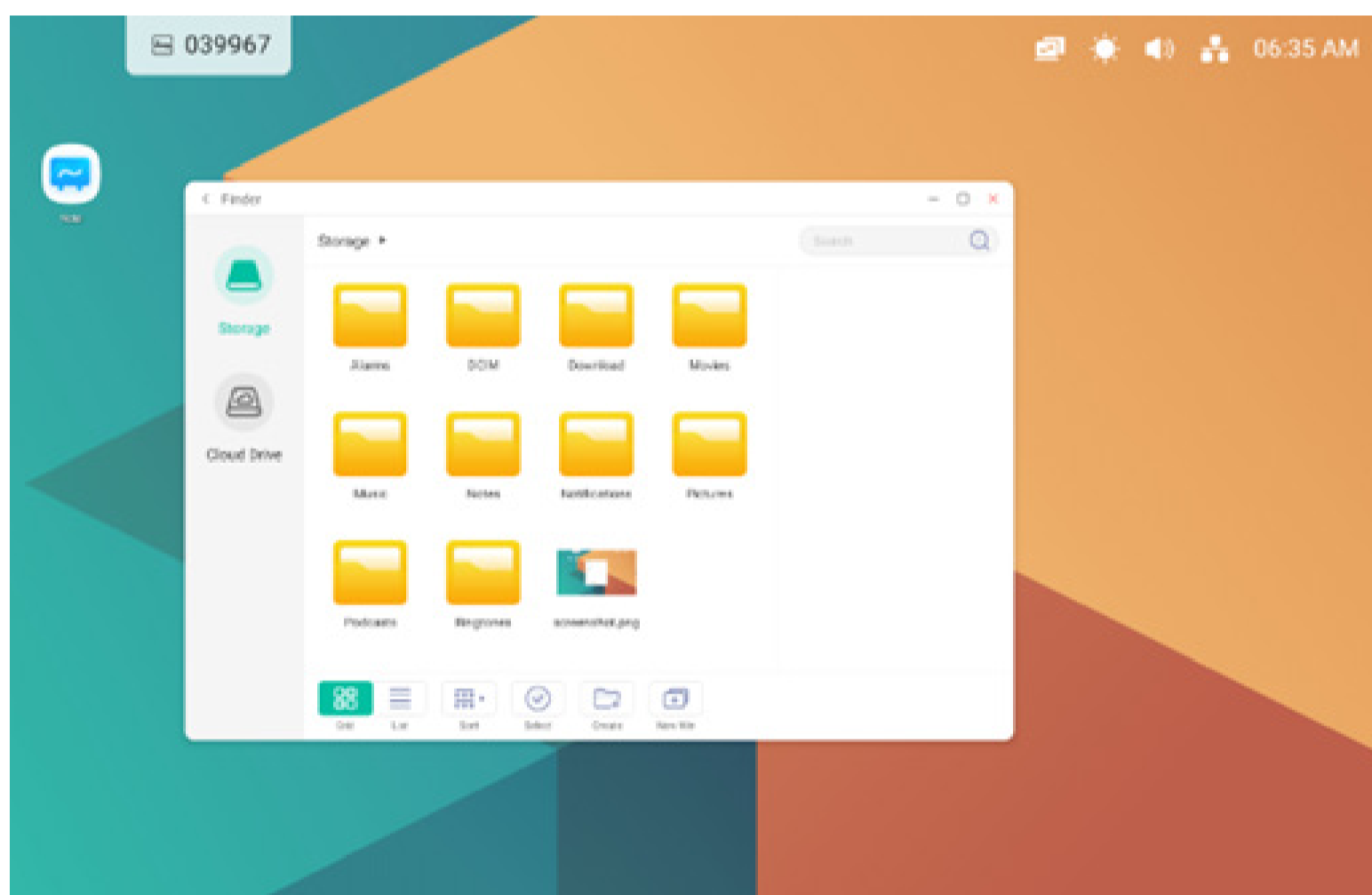


öffnet den Finder.



4.4.1 Speicher

Anwender können im lokalen Speicher abgelegte Ressourcen nach Kategorie durchsuchen, so etwa Dokument, Whiteboard (beim Whiteboard gespeicherte Seiten und schneller Screenshot), Video, Bild und Audio.

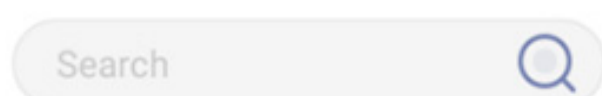


4.4.1.1 Zurück



-Schaltfläche: geht eine Seite zurück.

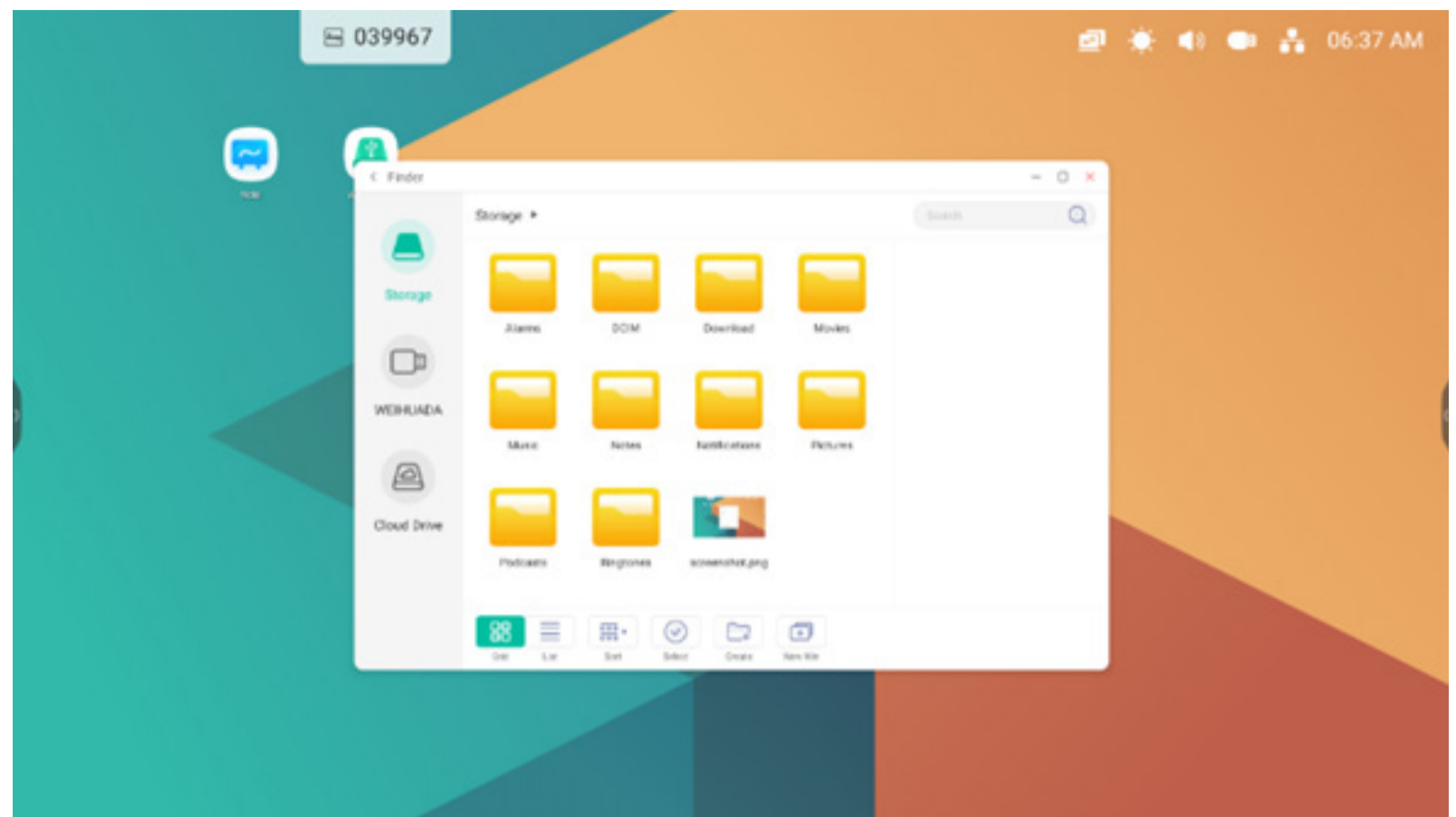
4.4.1.2 Suche



Suche: Geben Sie in der Eingabebox in der oberen rechten Ecke des Bildschirms den Namen der Ressource ein, nach der Sie suchen möchten. Wenn Sie beispielsweise „Word“ (Wort) eingeben, können Sie Ressourcen mit dem Namen „Word“ suchen.

4.4.2 USB

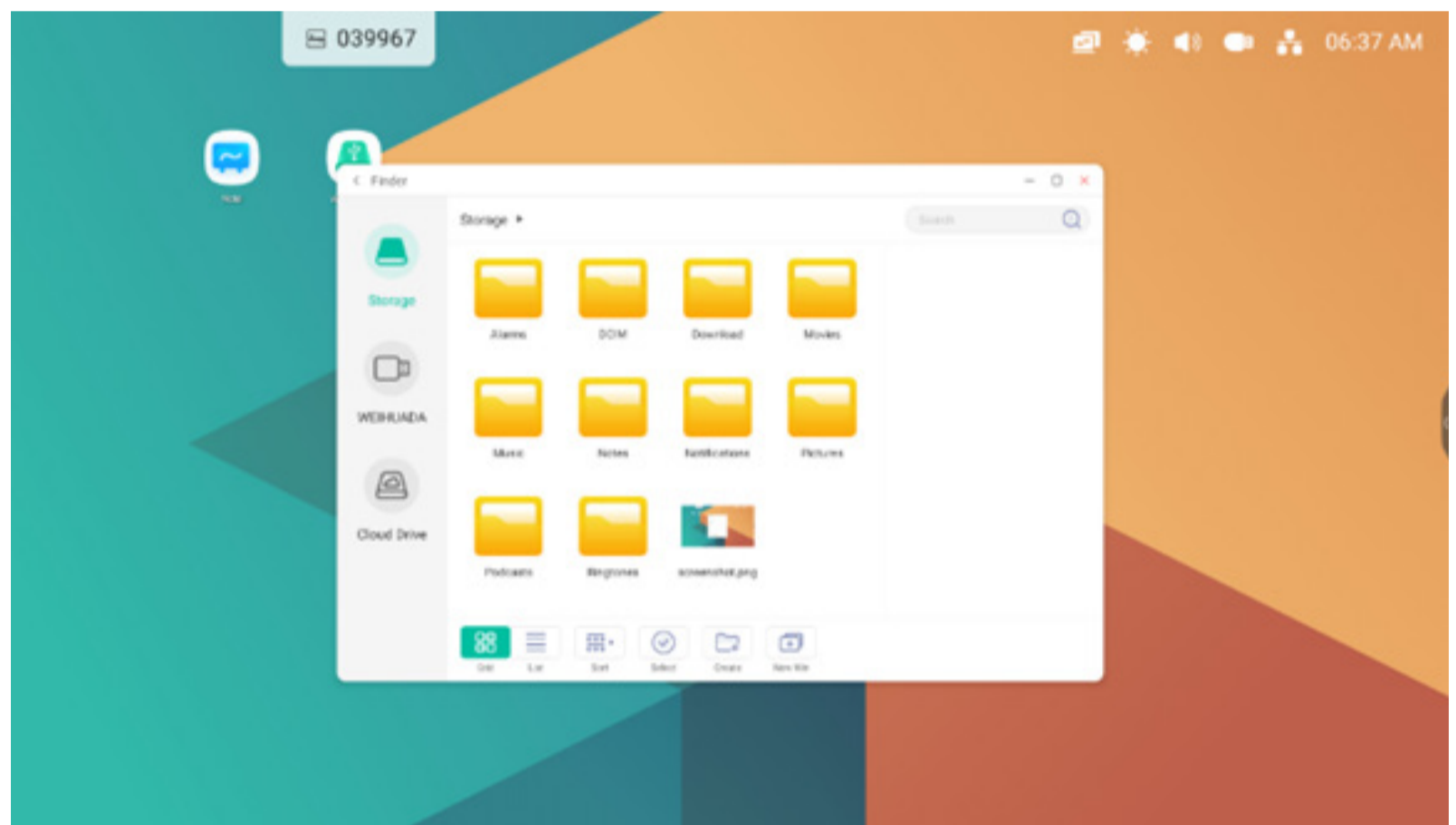
Anwender können im USB-Speicher abgelegte Ressourcen nach Kategorie durchsuchen, so etwa Dokument, Whiteboard-Beschriftung (beim Whiteboard gespeicherte Seiten und schneller Screenshot), Video, Bild und Audio.



4.4.3 Gitteranzeige



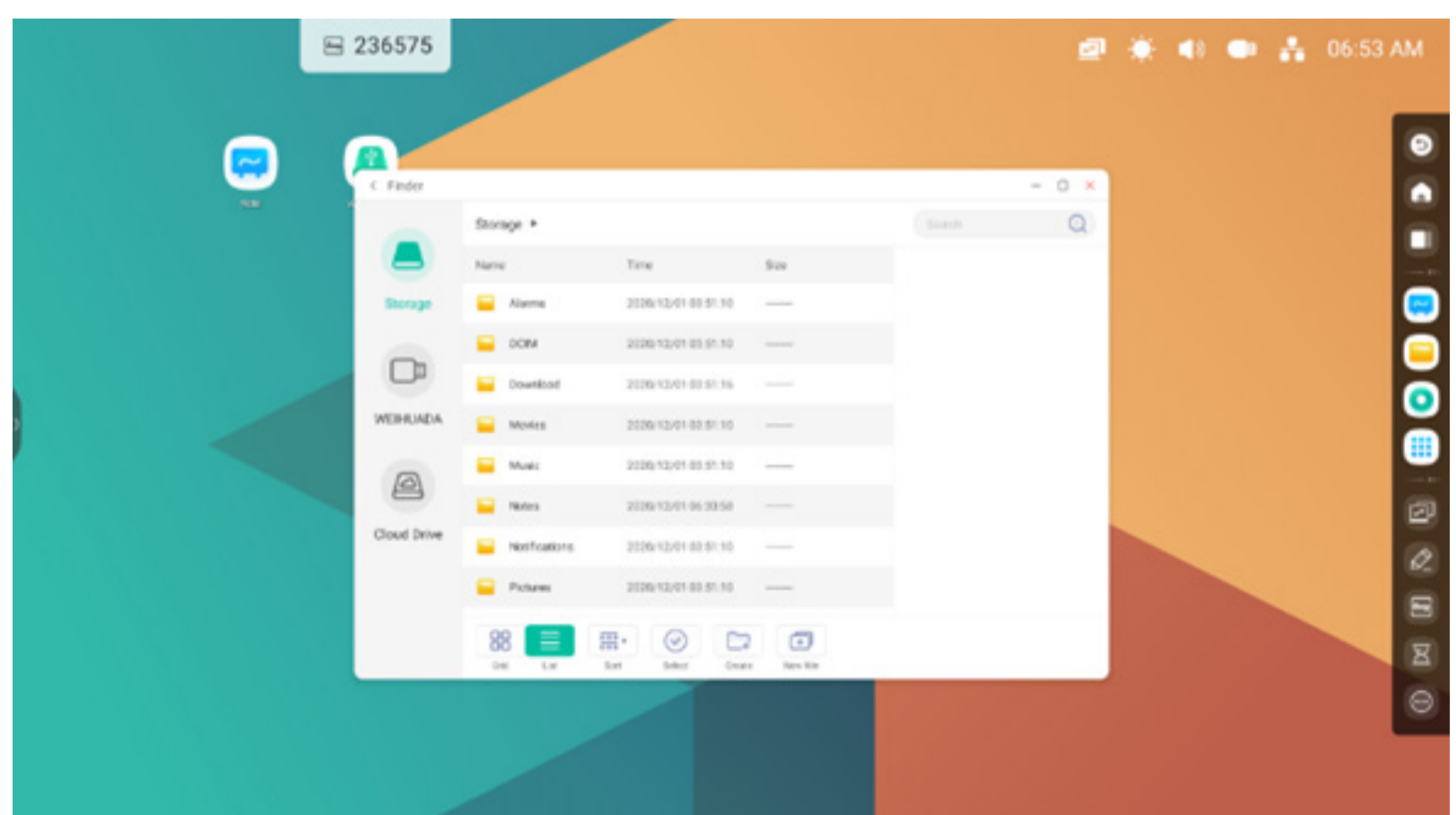
Grid zeigt die Ressourcen in Symbolform an. Die Ressourcen werden standardmäßig in Symbolform angezeigt.



4.4.4 Listenanzeige



List zeigt die Ressourcen in Listenform mit detaillierten Informationen an.



4.4.5 Sortieren



Sort

-Sortierschaltfläche zur Anzeige des Menüs wie in der Abbildung gezeigt. Sie können die Ressourcen nach Name, Typ, Größe und Zeit sortieren. Die Ressourcen werden standardmäßig nach Name sortiert.



4.4.6 Auswahl



Select

-Schaltfläche für den Wechsel



SelectAll

zu . Es wird eine Auswahlbox in der linken oberen Ecke der Ressourcen eingeblendet. Anschließend können Sie die Ressourcen nach Bedarf auswählen.

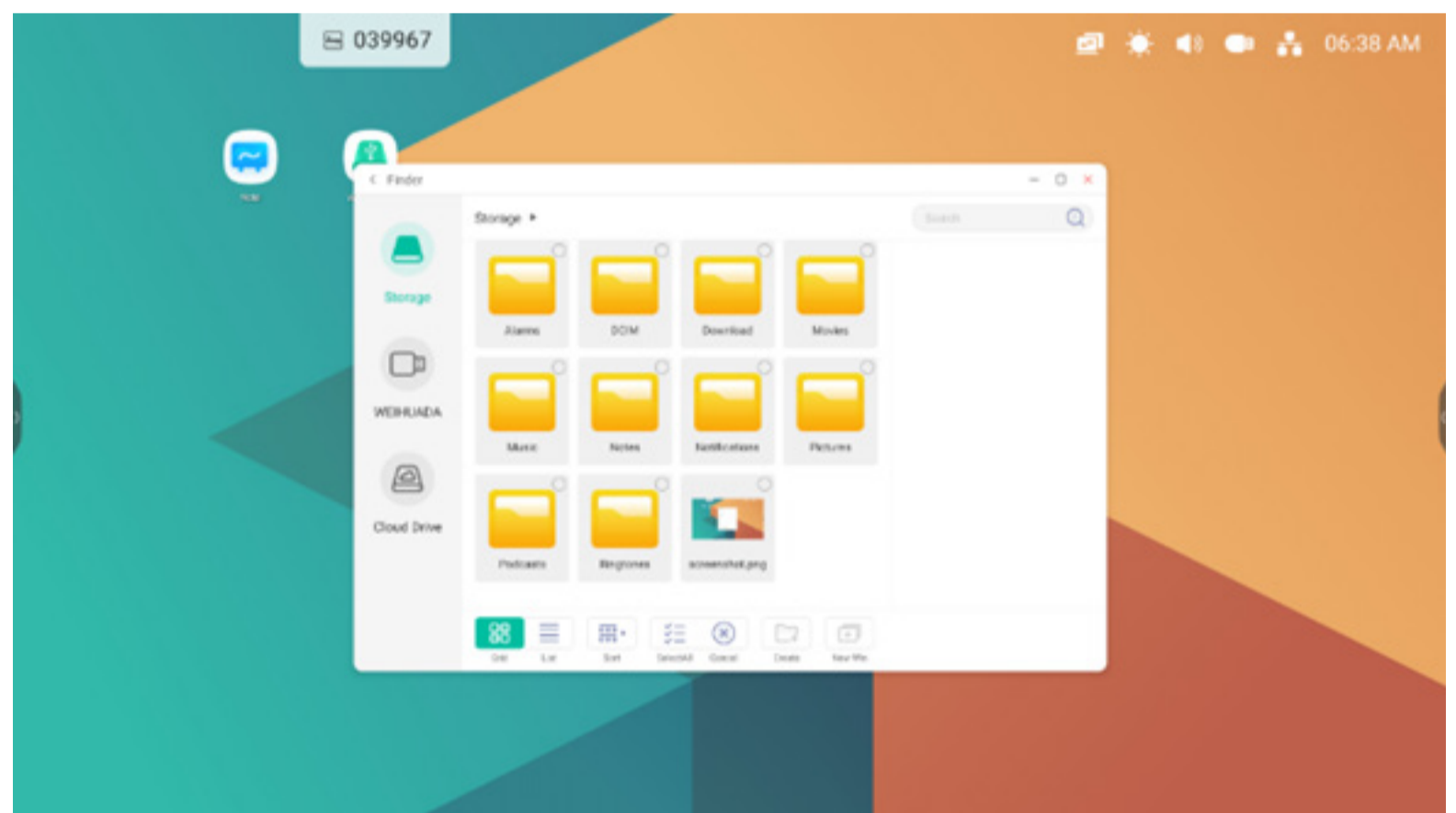
4.4.6.1 Alle auswählen

Alle auswählen. Durch Klicken auf die



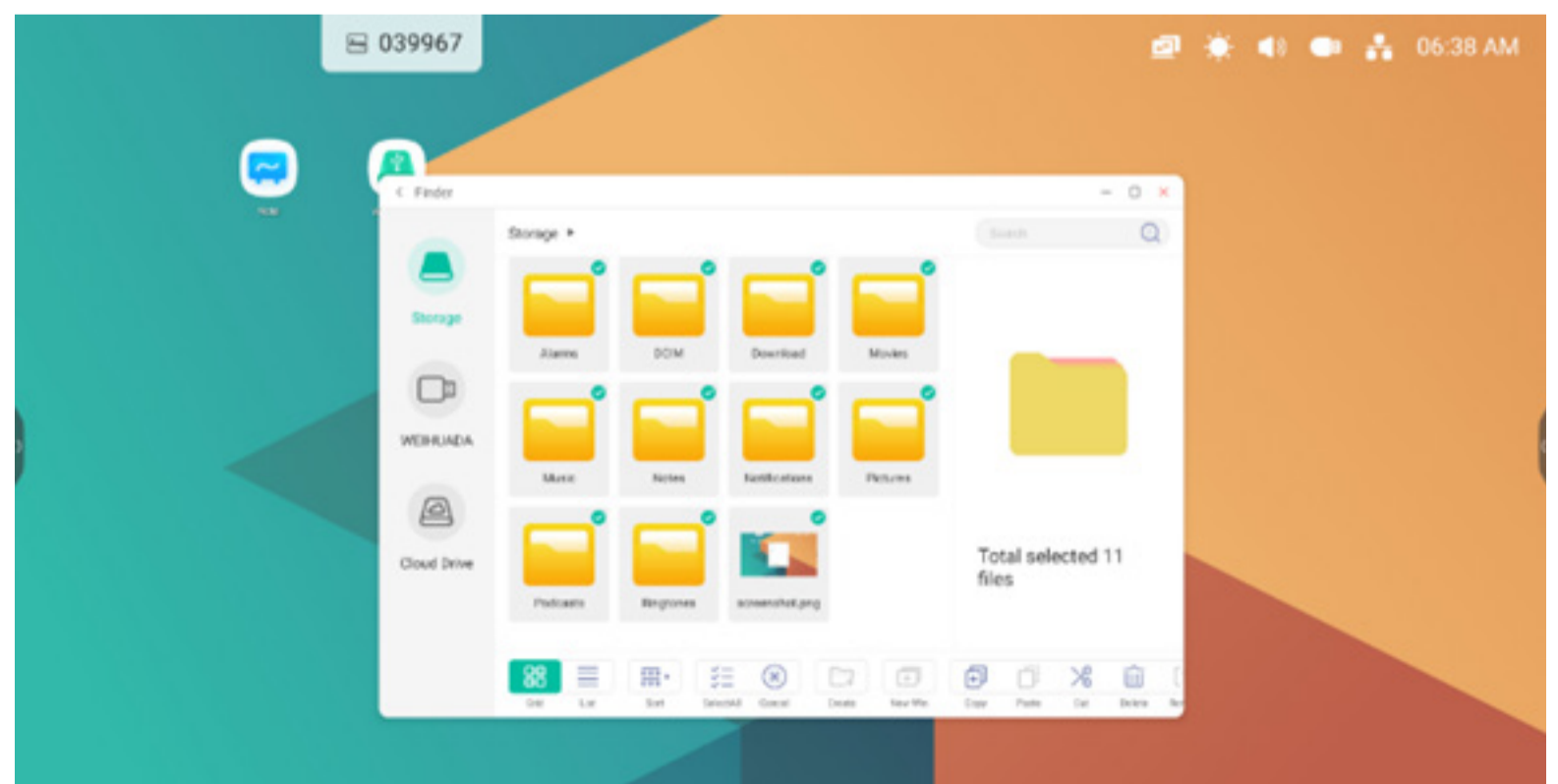
SelectAll

-Schaltfläche können Sie alle Ressourcen im aktuellen Verzeichnis auswählen.



Cancel


Auswahl löschen. löscht die derzeit ausgewählten Ressourcen.



4.4.6.2 Kopieren

Kopieren. Wenn die Ressource ausgewählt ist, wird die Kopierschaltfläche angezeigt.  kopiert die derzeit ausgewählte Ressource.

4.4.6.3 Einfügen

Einfügen. Wurde eine Ressource kopiert oder ausgeschnitten, ist die -Schaltfläche verfügbar. Anwender können die kopierte/ausgeschnittene Ressource bei Bedarf an der ausgewählten Stelle einfügen. Sie können den Einfüge-Vorgang nur ausführen, wenn der Standardordner „All“ (Alle) Ressourcen-Standorte anzeigt.

4.4.6.4 Ausschneiden

Ausschneiden. Wenn die Ressource ausgewählt ist, wird die Ausschneiden-Schaltfläche angezeigt.  schneidet die aktuell ausgewählte Ressource aus.


4.4.6.5 Löschen

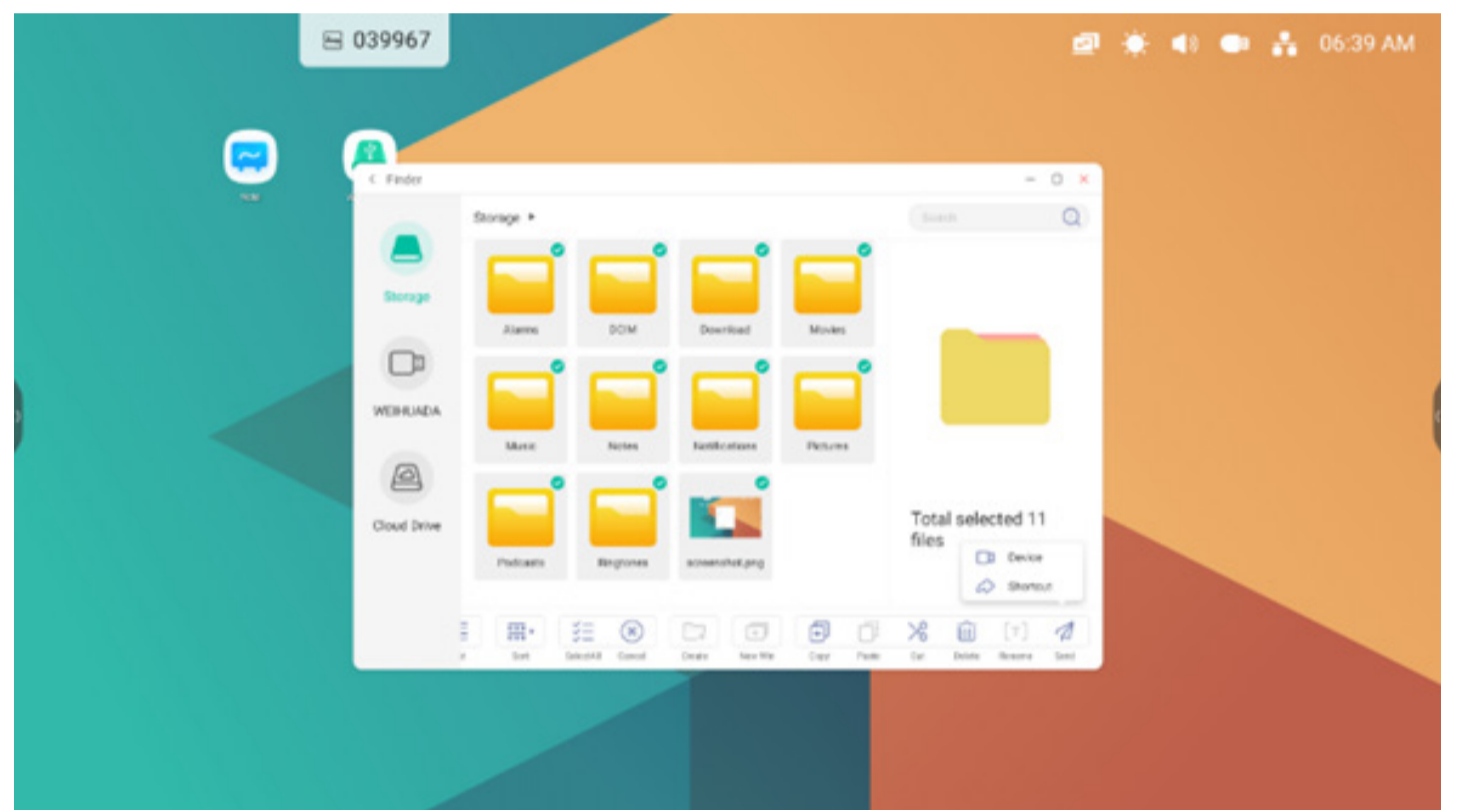
Löschen.  löscht die ausgewählte Ressource.

4.4.6.6 Umbenennung

Umbenennung.  benennt die ausgewählte Ressource um.

4.4.6.7 Mehr

Mehr.  blendet die „Send to“ (Senden an)-Schaltfläche ein. Sie können die ausgewählte Datei an den Zielordner senden.

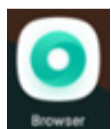


4.4.7 Neuer Ordner

Neuer Ordner. „New Folder“ (Neuer Ordner) erstellt neue Ordner unter dem aktuellen Verzeichnis.



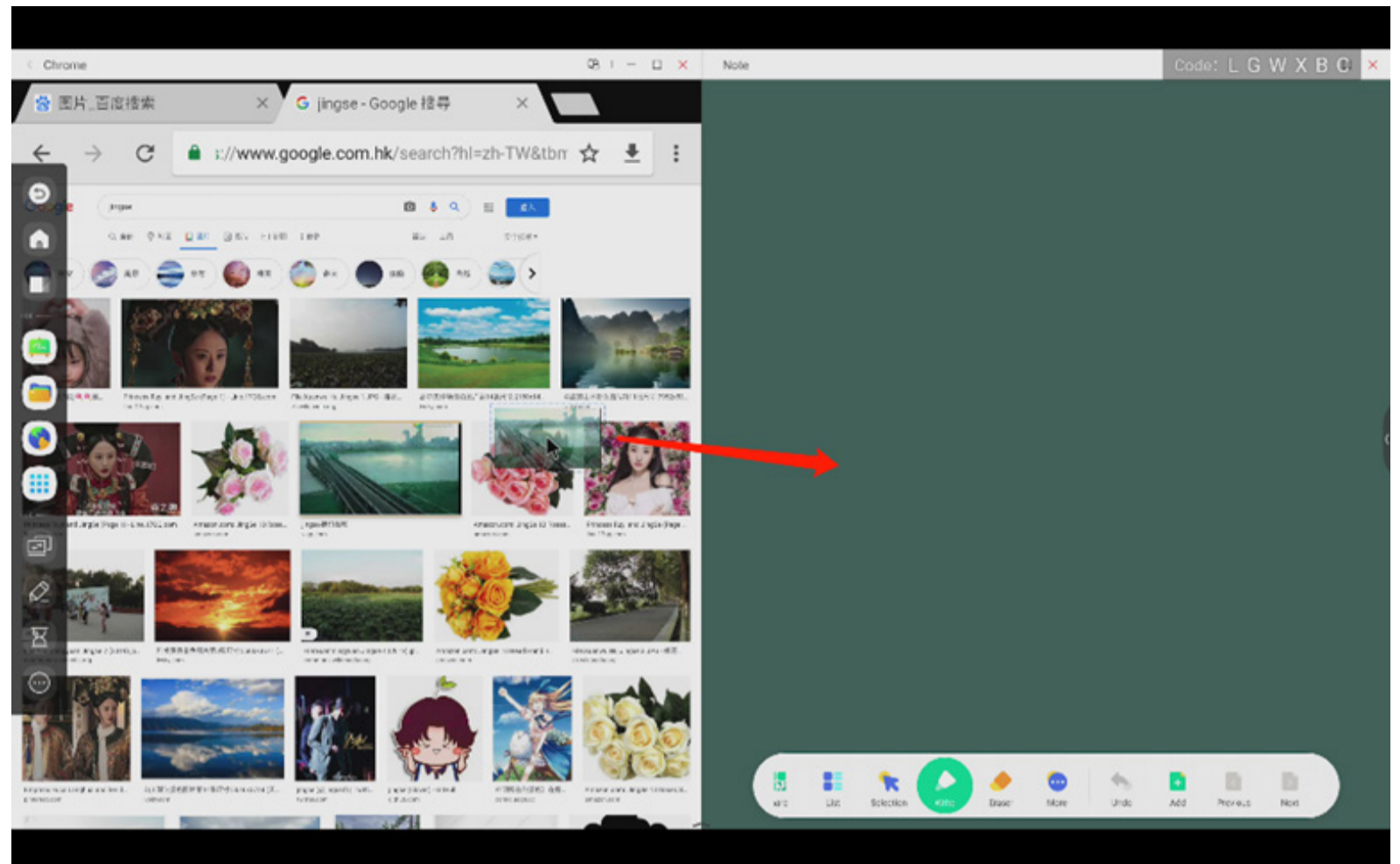
4.5 Browser



öffnet den Browser.

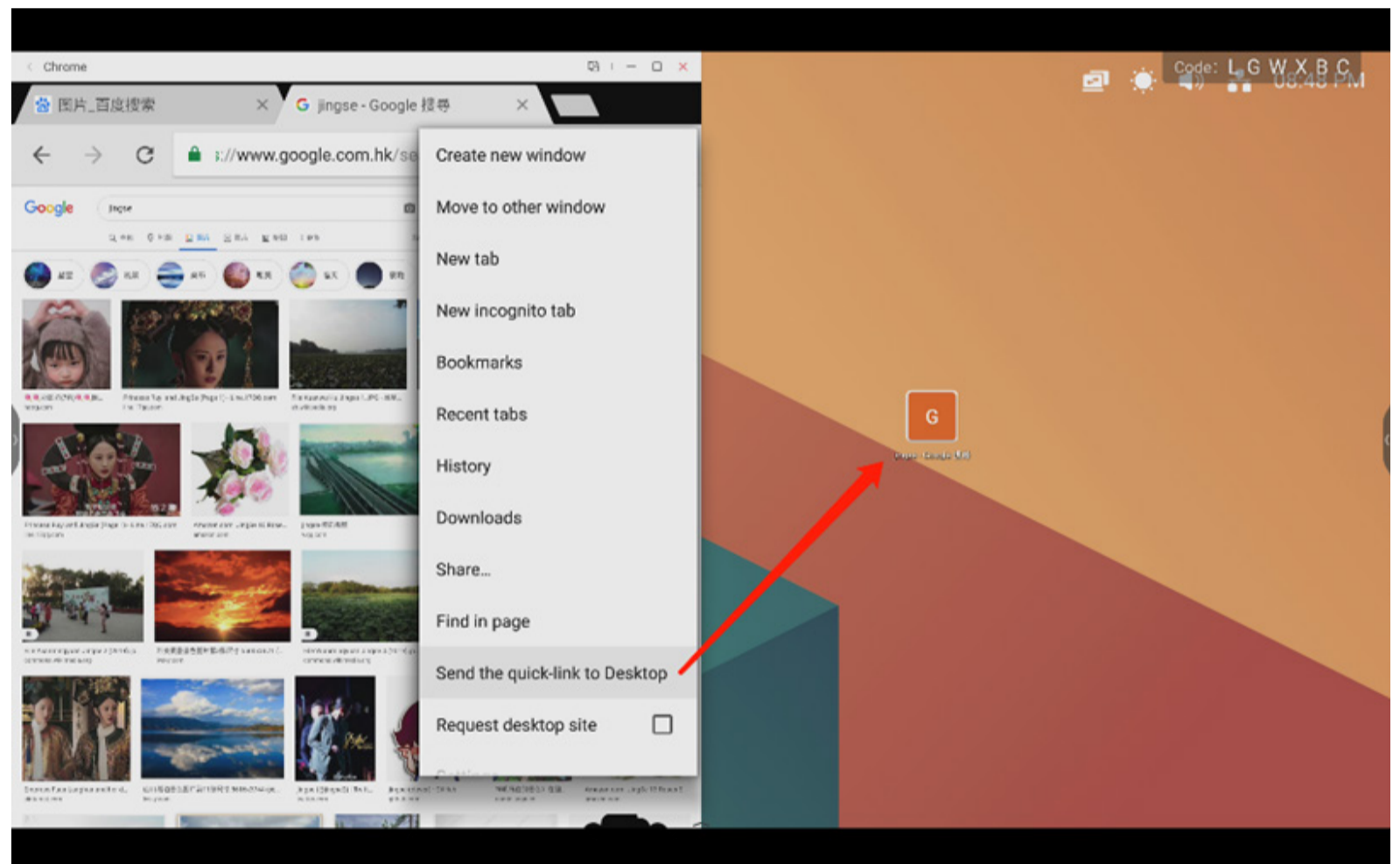


Halten Sie das Bild gedrückt und ziehen Sie es in Note.

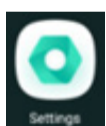


Send the quick-link to Desktop

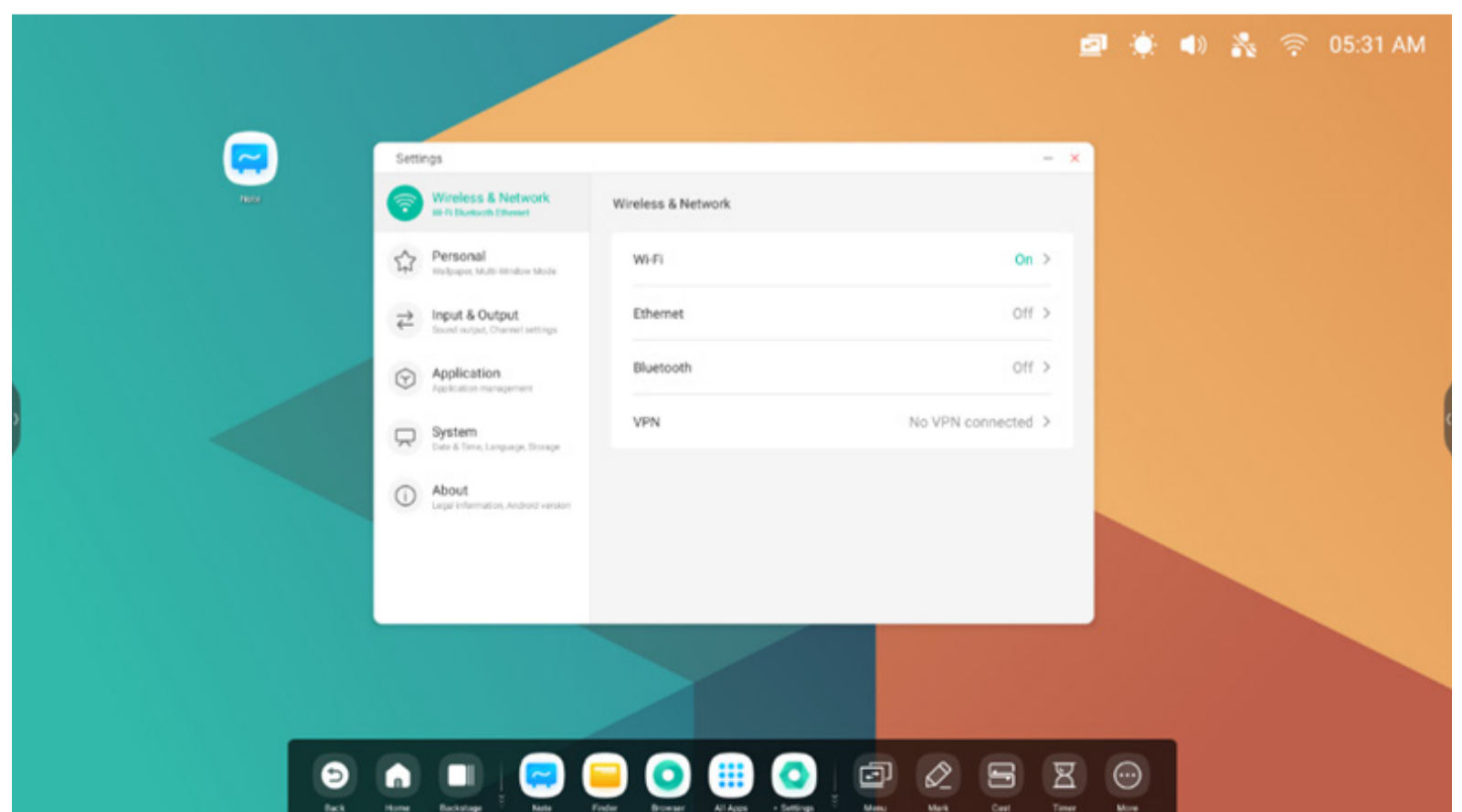
im Browsermenü für erweiterte Einstellungen fügt einen Quick-Link auf dem Desktop hinzu.



4.6 Einstellungen



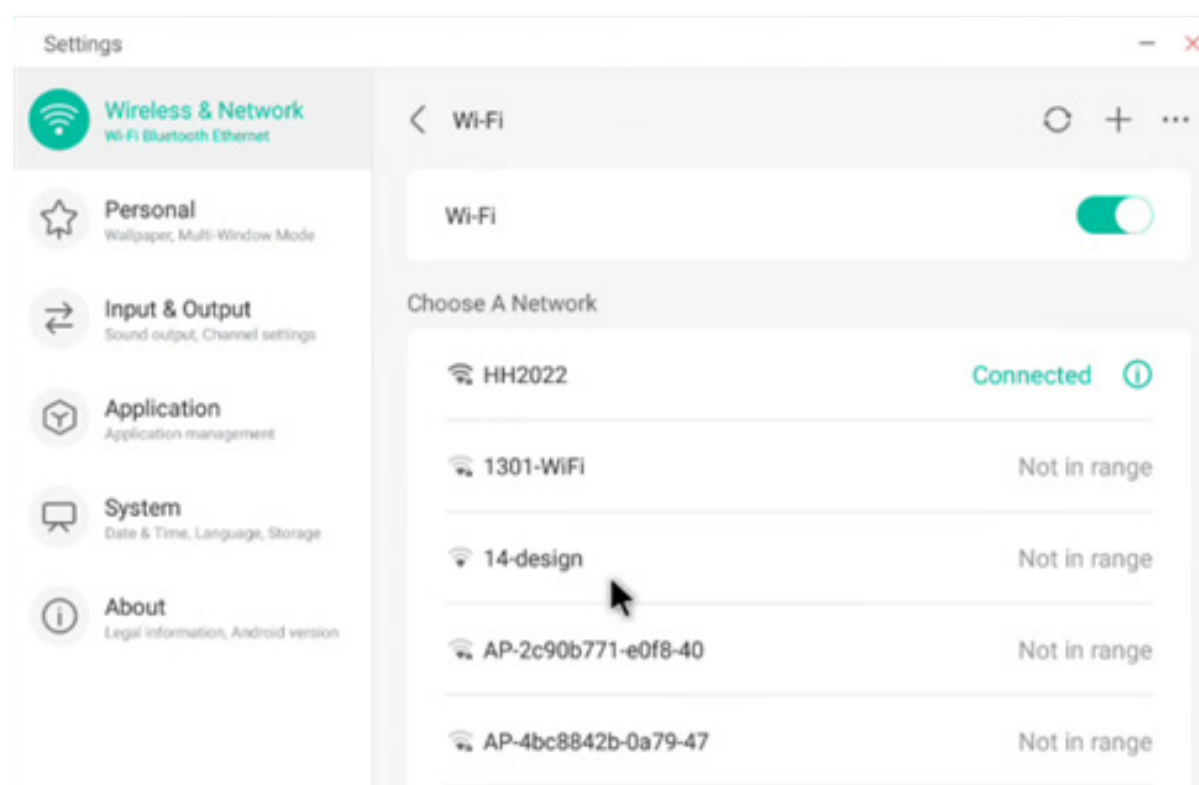
öffnet die Einstellungen.




4.6.1 Drahtlos und Netzwerk


4.6.1.1 WLAN

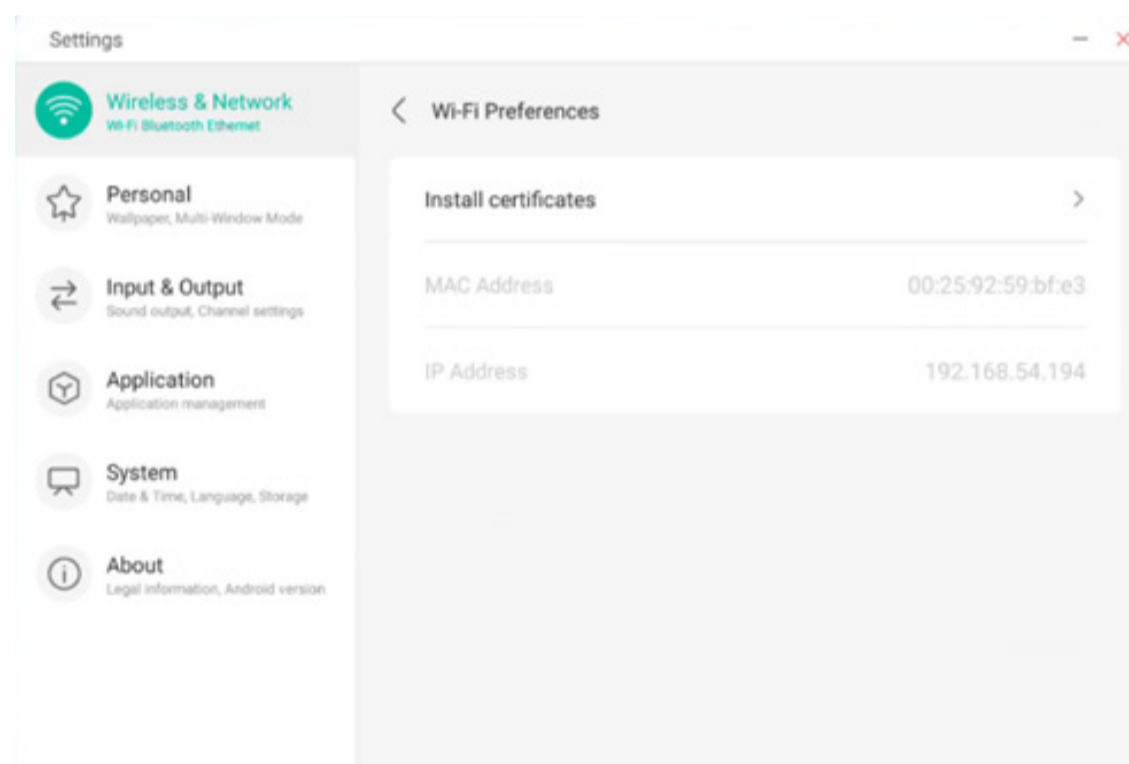
Wenn Sie ein WLAN-Modul einstecken, können Sie im WLAN-Menü die WLAN-Schnittstelle angeben und Ihre WLAN-Verbindung verwalten und anzeigen.



Wenn Sie Ihr WLAN nicht finden, können Sie dieses manuell hinzufügen. Klicken Sie hierzu auf .

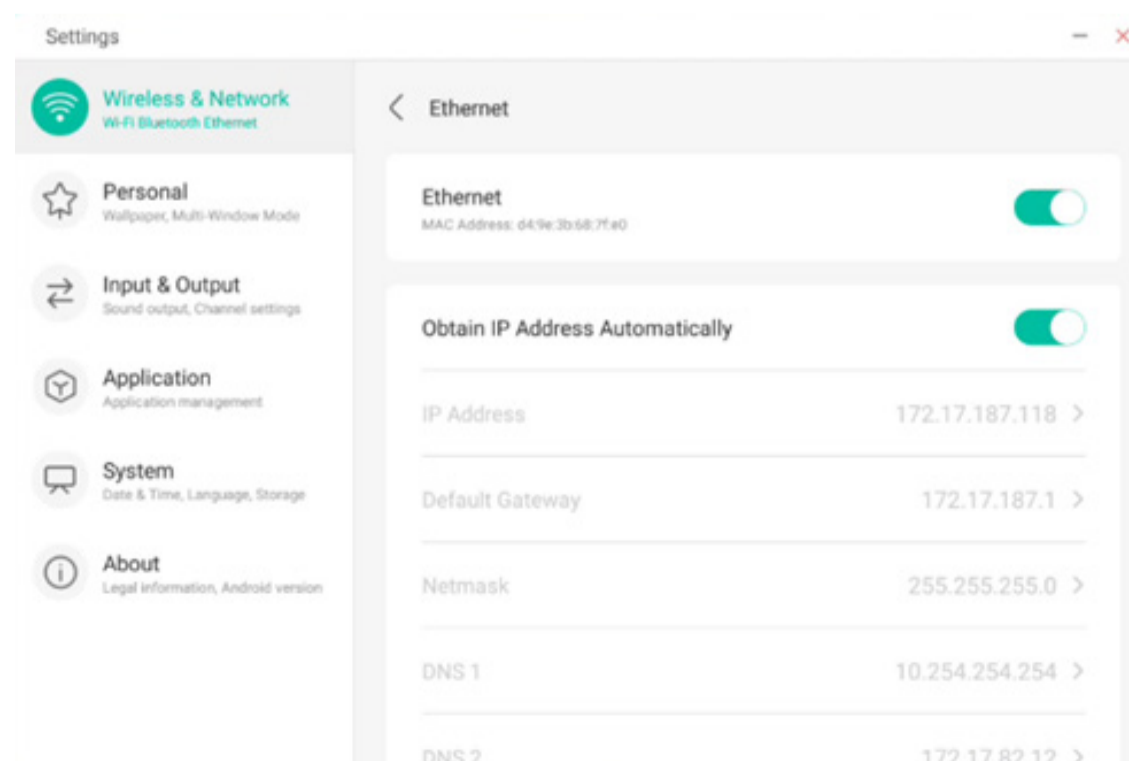


Des Weiteren können Sie auf  klicken, um Ihre WLAN-Adresse anzuzeigen und Zertifikate zu installieren.



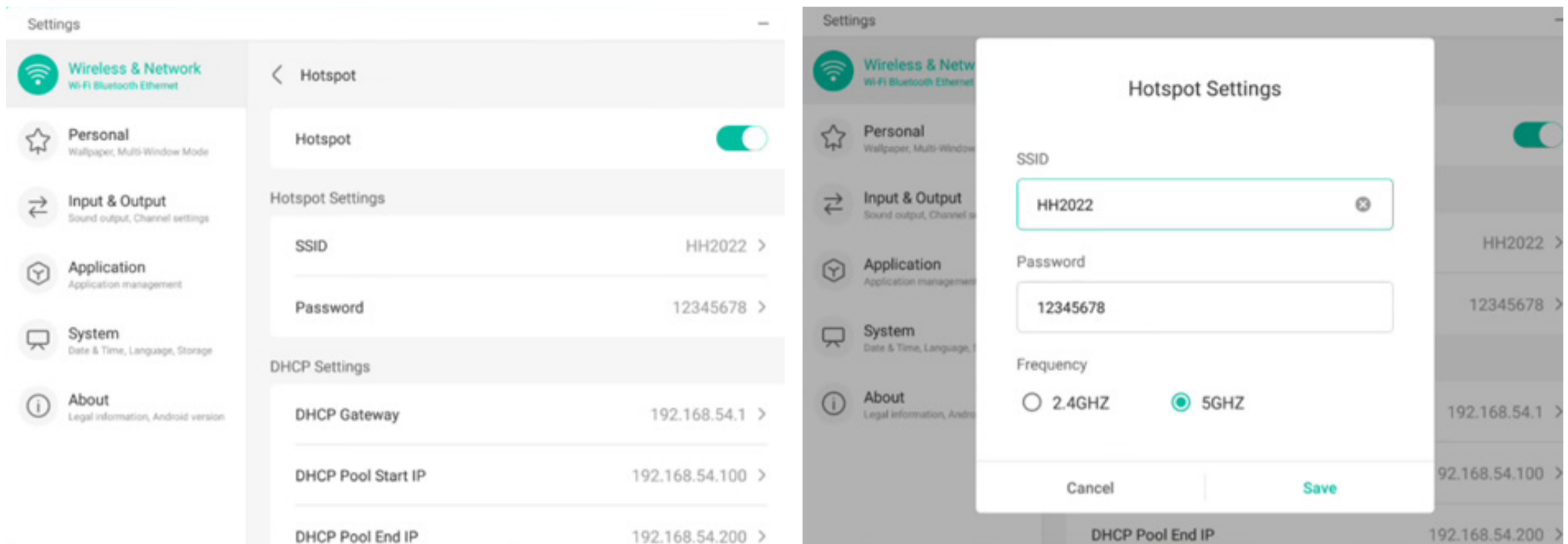
4.6.1.2 Ethernet

Einstellungen für kabelgebundene Netzwerke ermöglichen die Anzeige und Steuerung des Netzwerkstatus. Ferner können Einstellungen an der statischen IP-Konfiguration und der Proxy-Konfiguration vorgenommen werden.



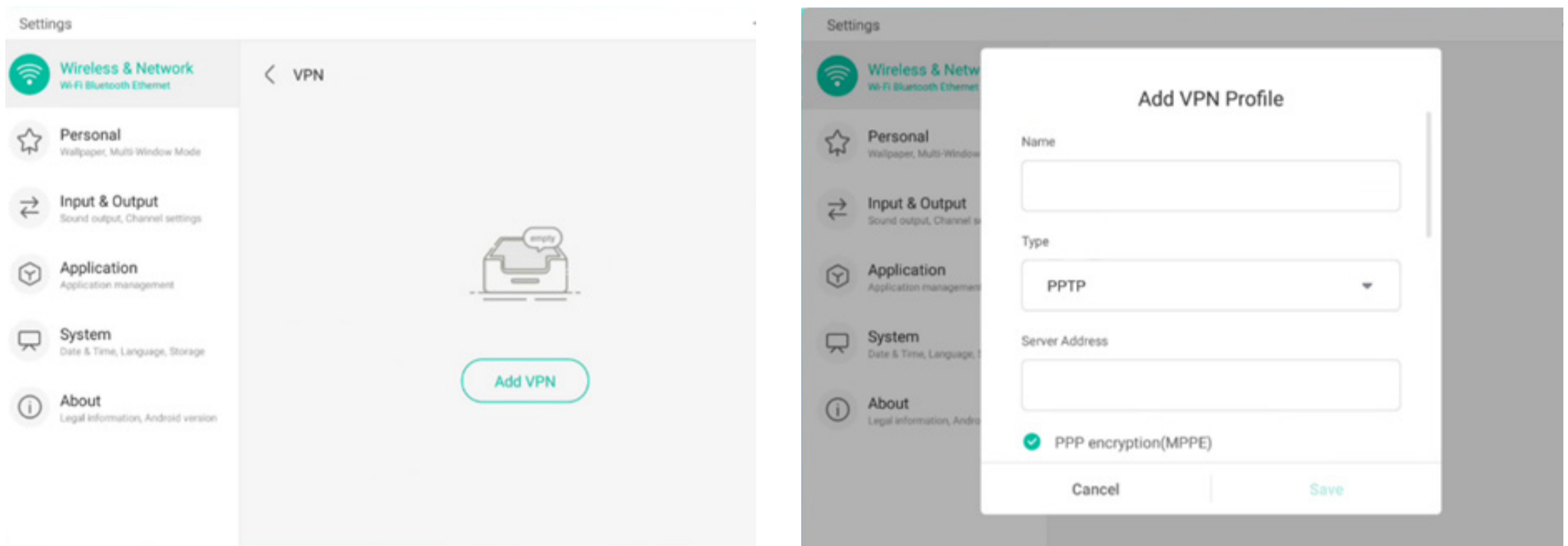
4.6.1.3 Hotspot

Wenn Sie ein Hotspot-Modul anschließen, können Sie in den Einstellungen Ihre Hotspots anzeigen und steuern oder Name, Passwort und Frequenz ihres Hotspots festlegen.



4.6.1.4 VPN

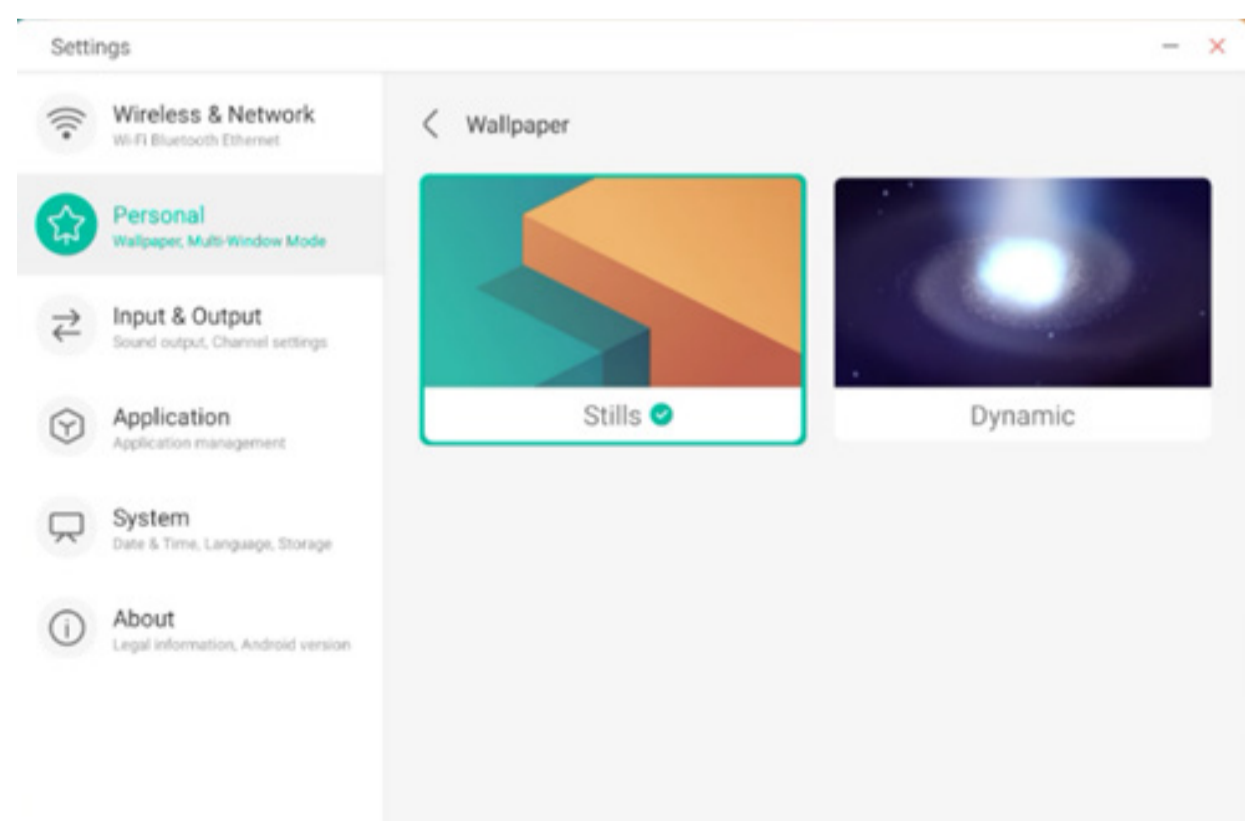
Sie können Ihre VPN-Verbindung zur VPN-Einrichtung hinzufügen und somit alle VPN-Konfigurationen und Status verwalten.



4.6.2 Individuelles

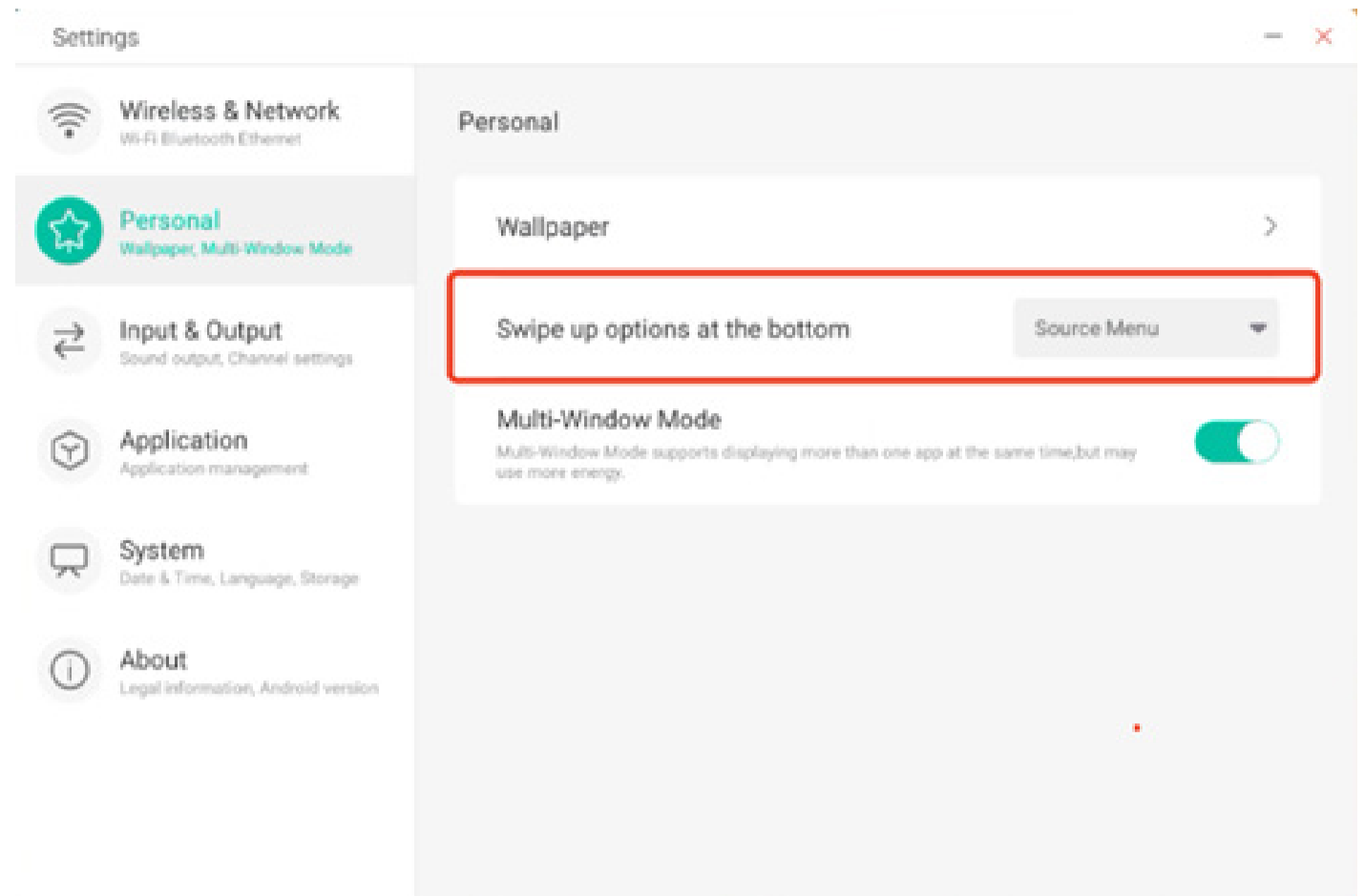
4.6.2.1 Hintergrundbild

In den Hintergrund-Einstellungen werden statische und dynamische Hintergründe unterstützt. Sie können den Hintergrund für Ihren Desktop selbst auswählen.



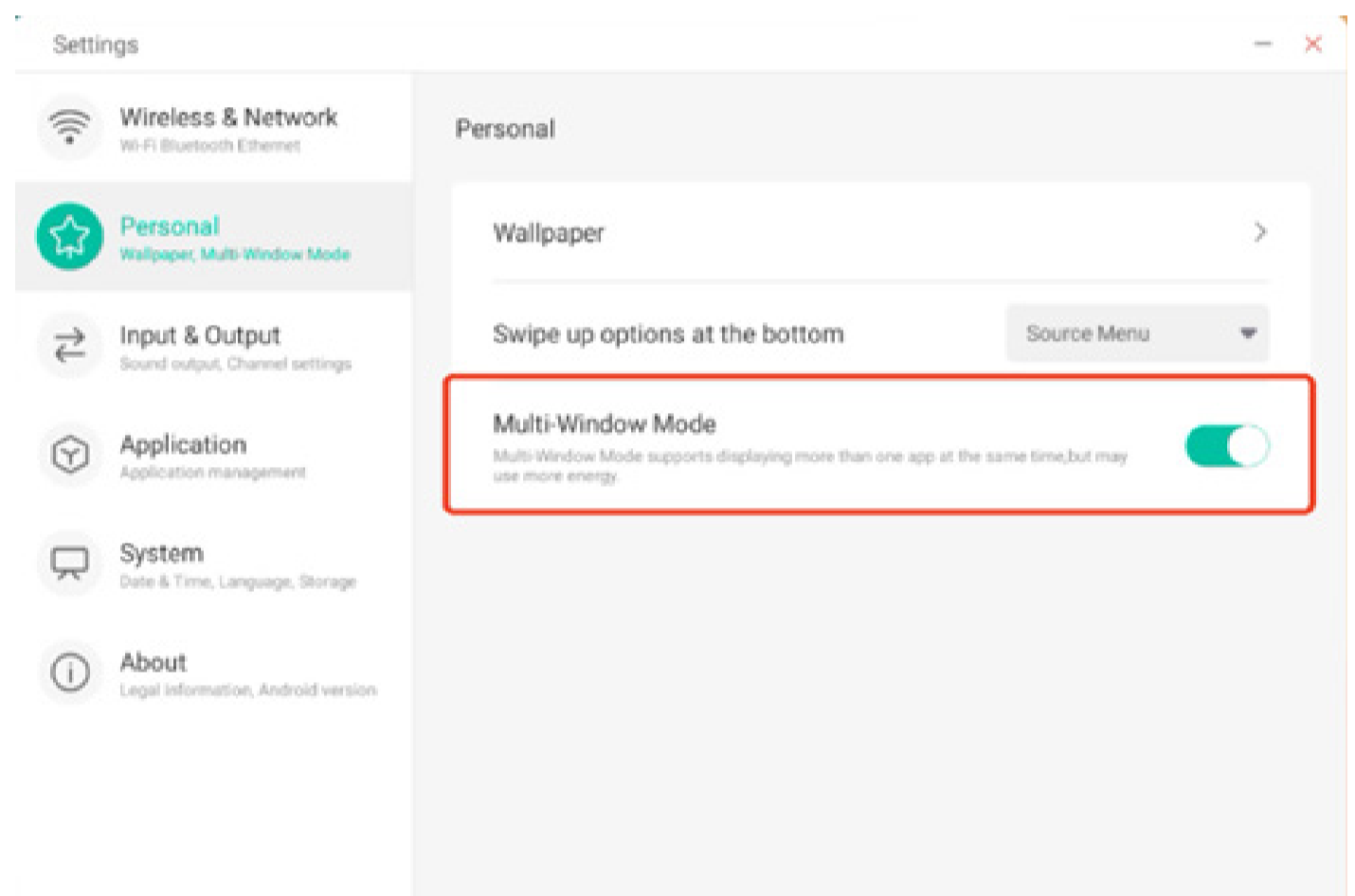
4.6.2.2 Wisch-Optionen am Seitenende

Sie können dieses Konfigurationselement verwenden, um festzulegen, ob per Hochwischen am Seitenende ein OSD-Fenster oder eine Werkzeugleiste angezeigt werden.



4.6.2.3 Mehrfenster-Modus

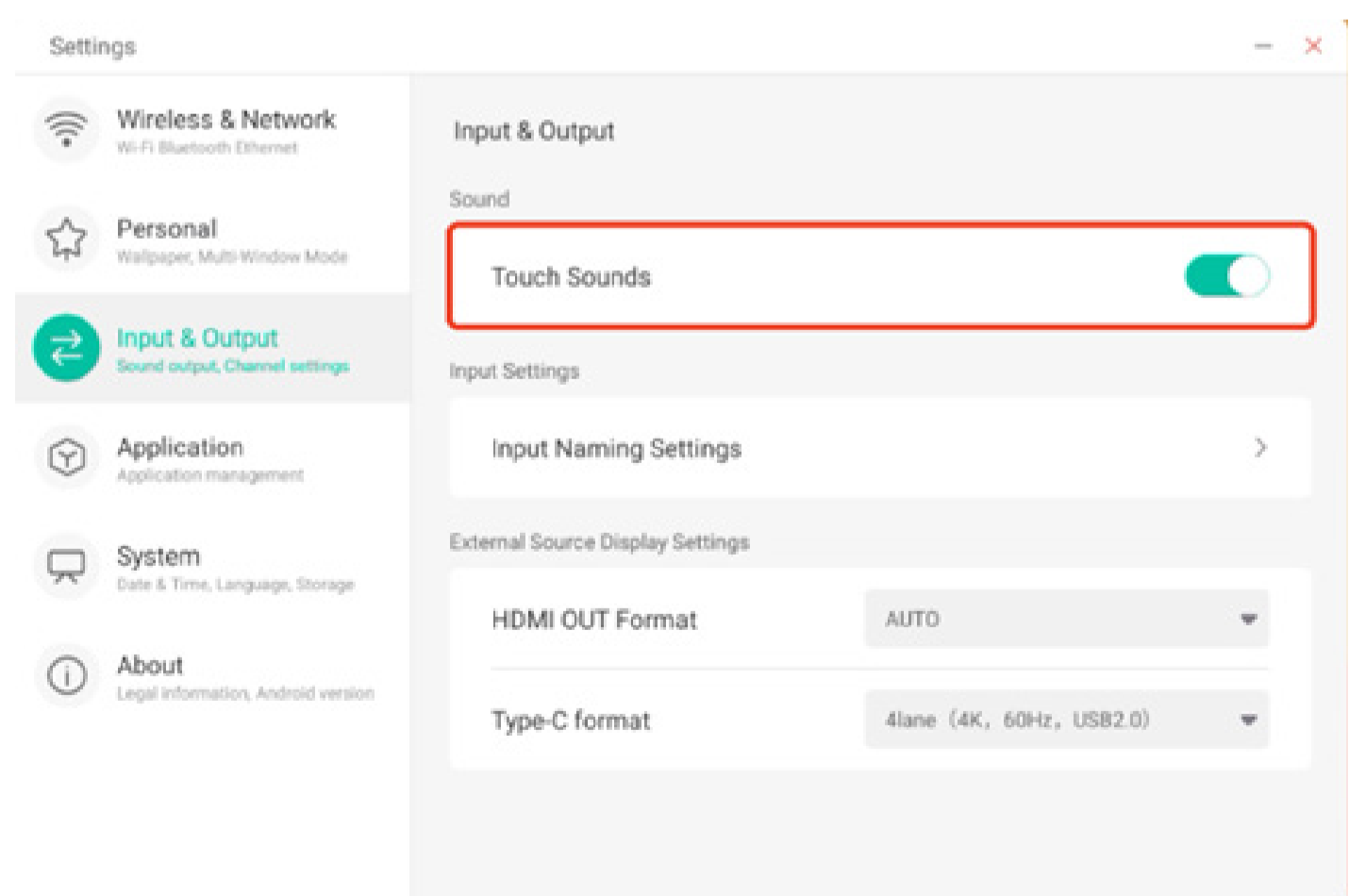
Mit dem Mehrfenster-Modus können Sie im Fenstermodus des Systems nach Bedarf auf Vollbild- oder Mehrfenster-Modus wechseln.



4.6.3 Eingabe und Ausgabe

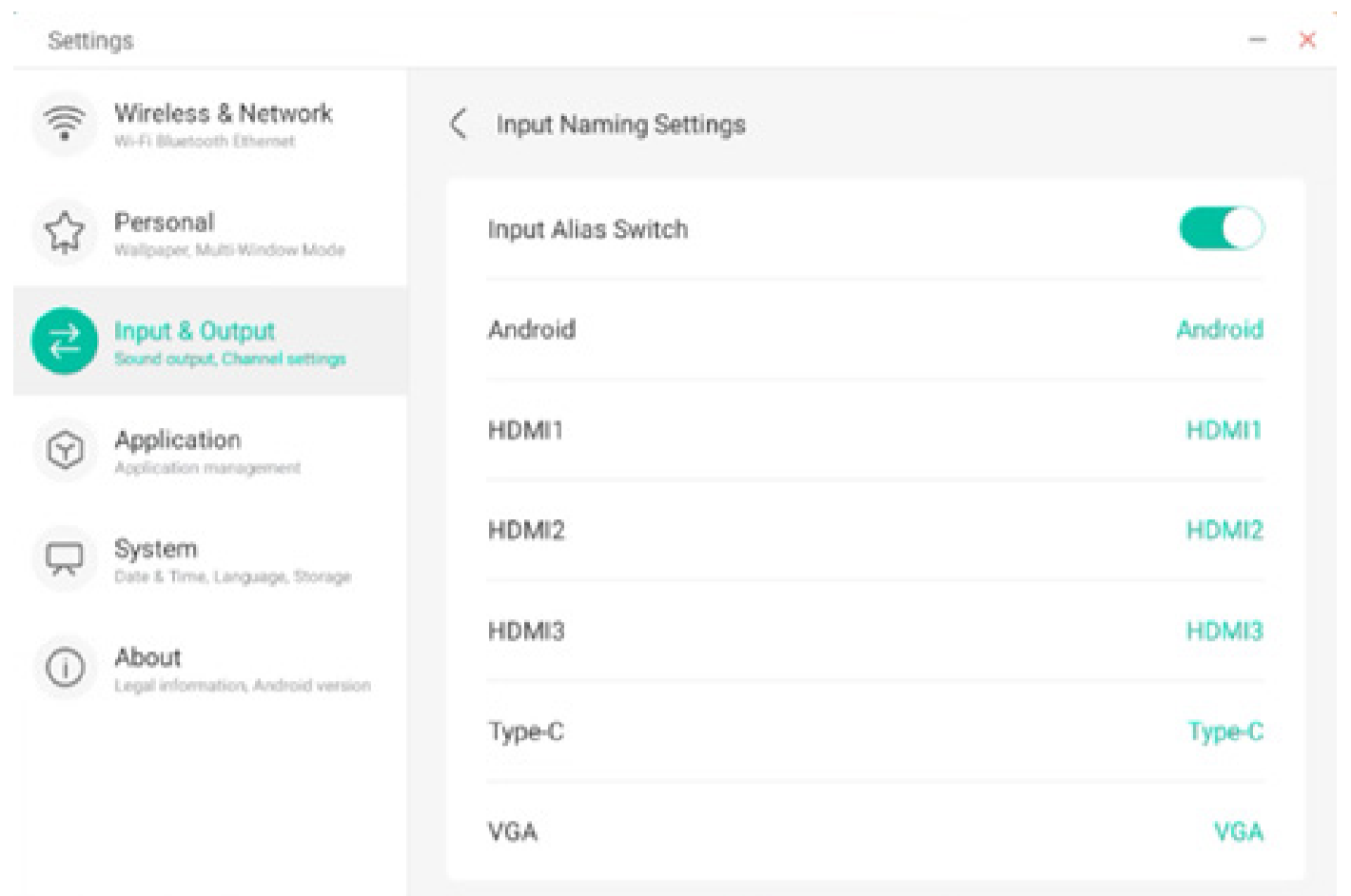
4.6.3.1 Berührungston

In dieser Einstellung können Sie festlegen, ob Berührungstöne an Ihrem Gerät aktiviert oder deaktiviert sind.



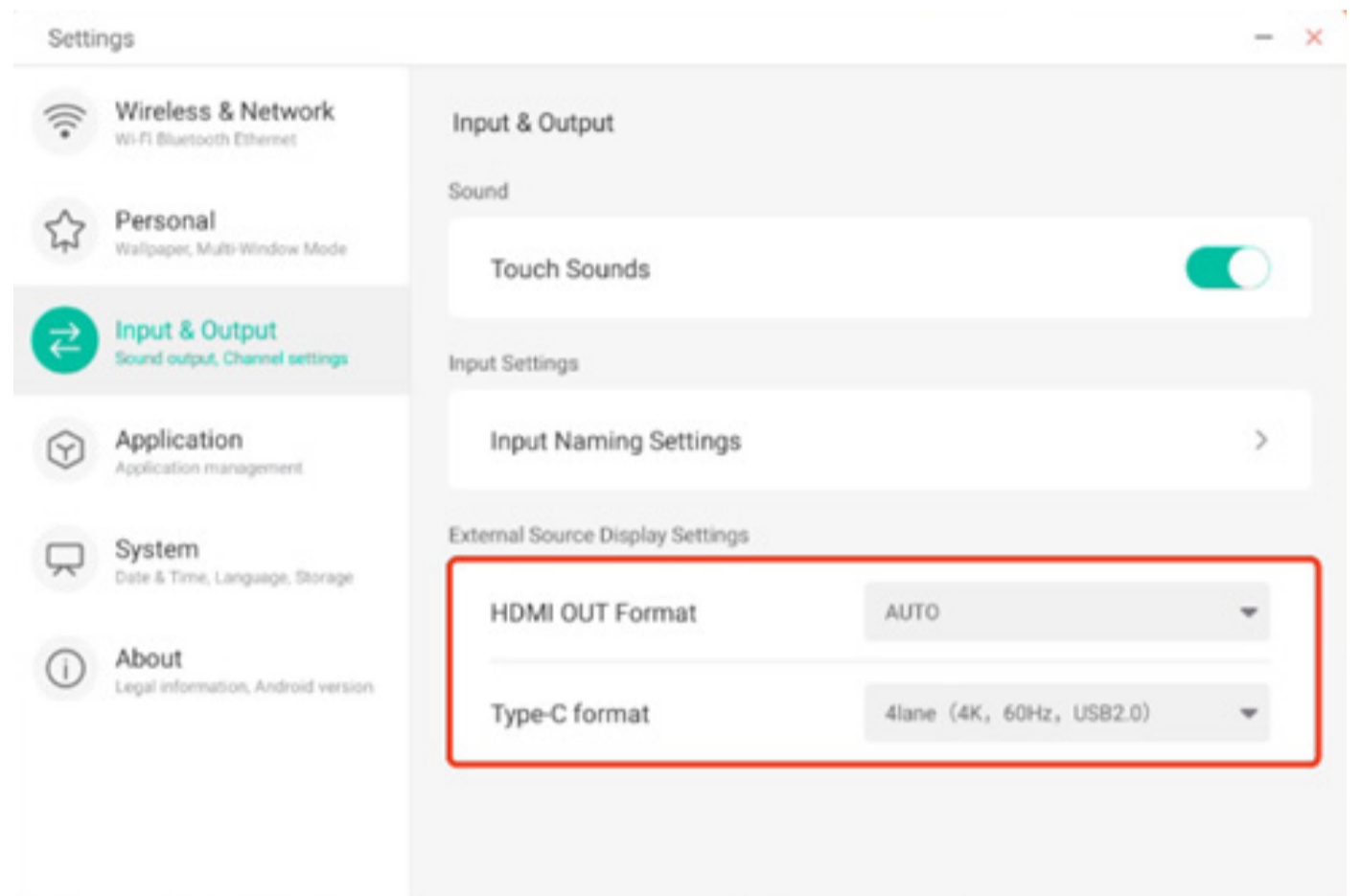
4.6.3.2 Einstellung des Eingabennamens

Mit dieser Einstellung können Sie ein Kanal-Alias festlegen und den Namen des Kanals anpassen. Diese Konfiguration können Sie auf das OSD-Menü und die Kanalanzeige anwenden.



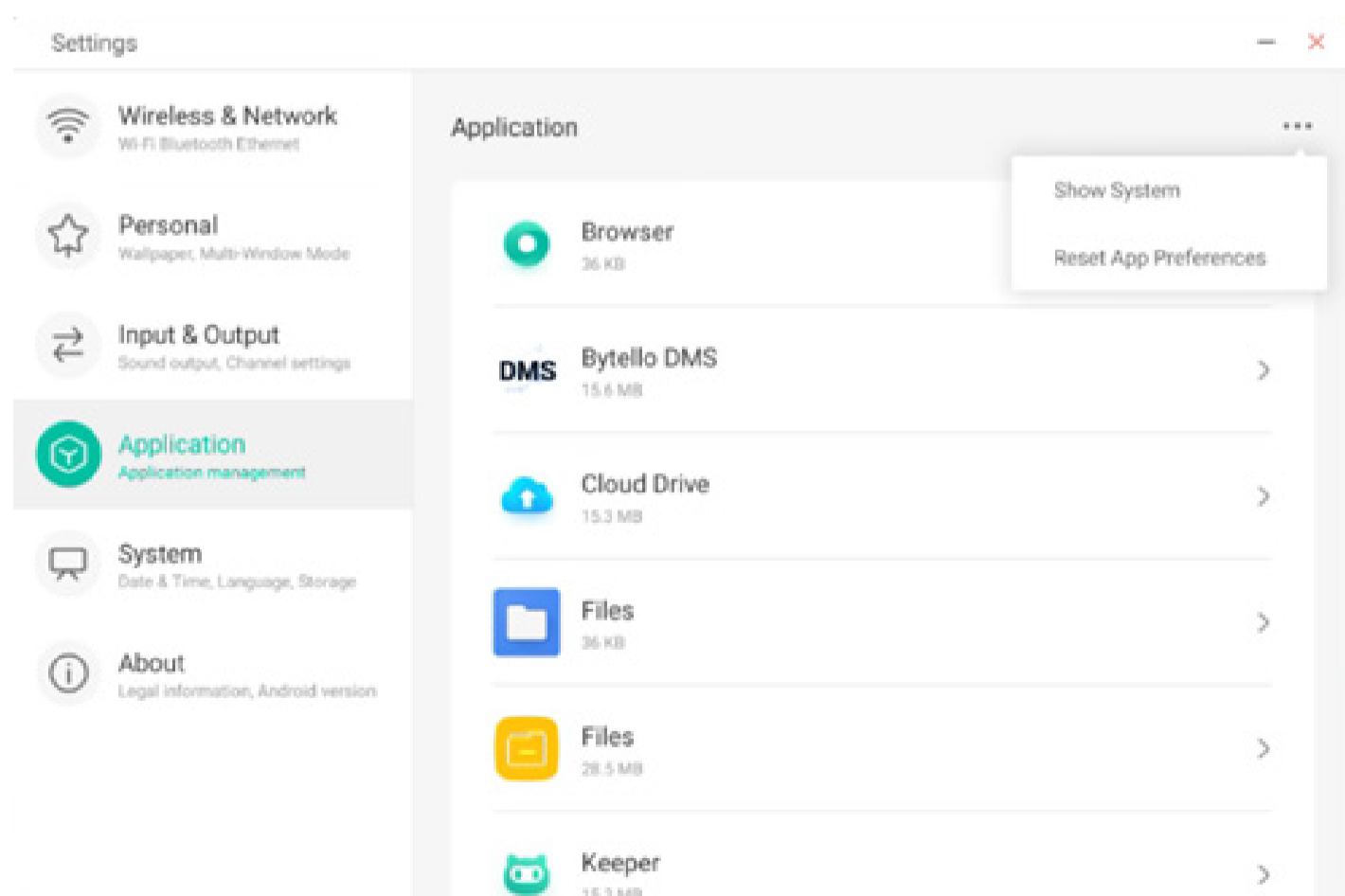
4.6.3.3 Anzeigeeinstellungen für externe Quellen

In den Einstellungen für externe Quellen können Sie die HDMI OUT-Auflösung und das Typ-C-Format festlegen.



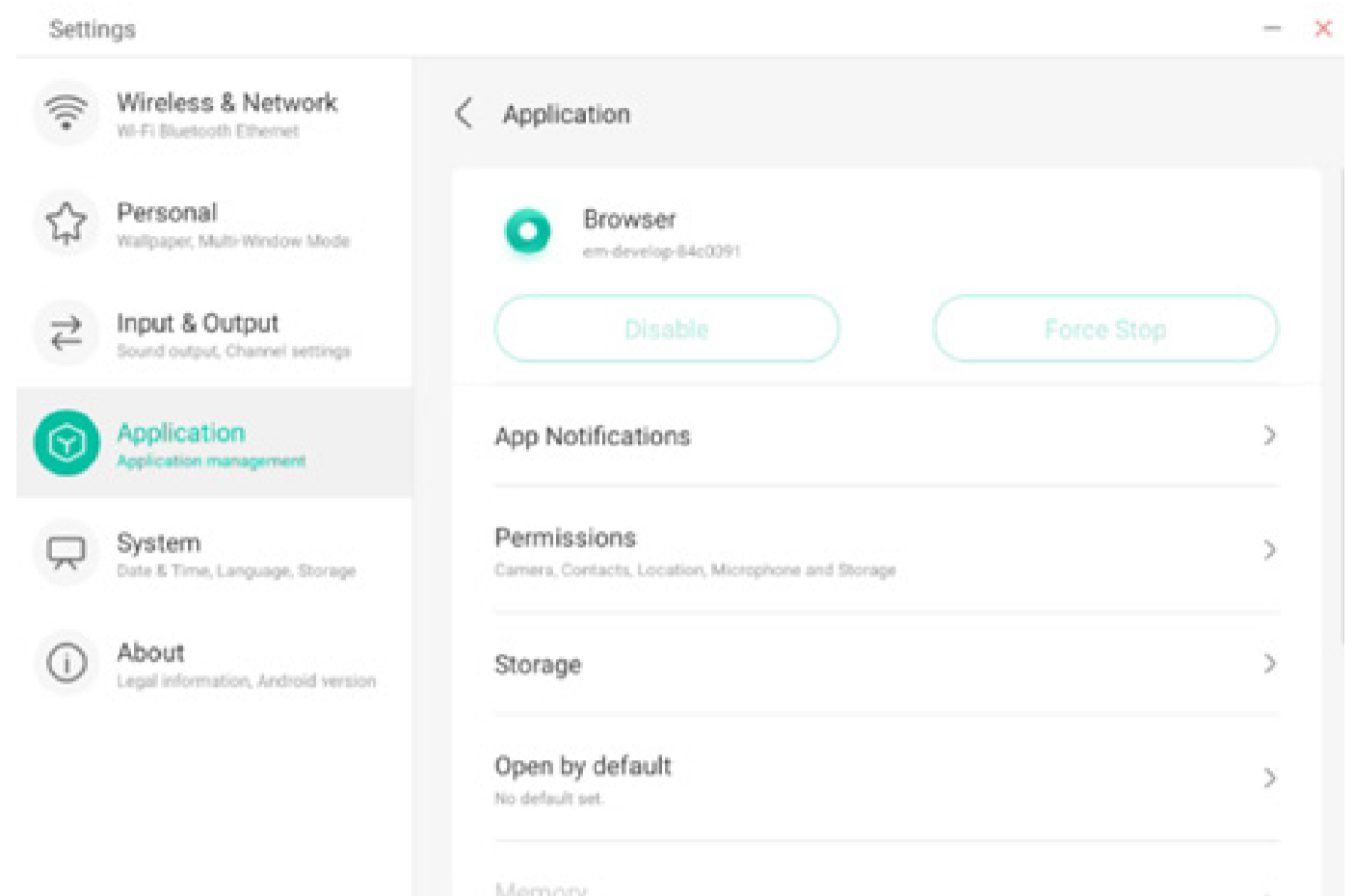
4.6.4 Anwendung

Hier können Sie alle auf Ihrem Gerät installierten Anwendungen anzeigen und verwalten. Standardmäßig werden Drittanwendungen und Desktopanwendungen angezeigt. Sie können festlegen, ob der Rest des Systems angezeigt wird oder nicht. Zusätzlich können Sie hier die Standardeinstellungen aller Anwendungen zurücksetzen.



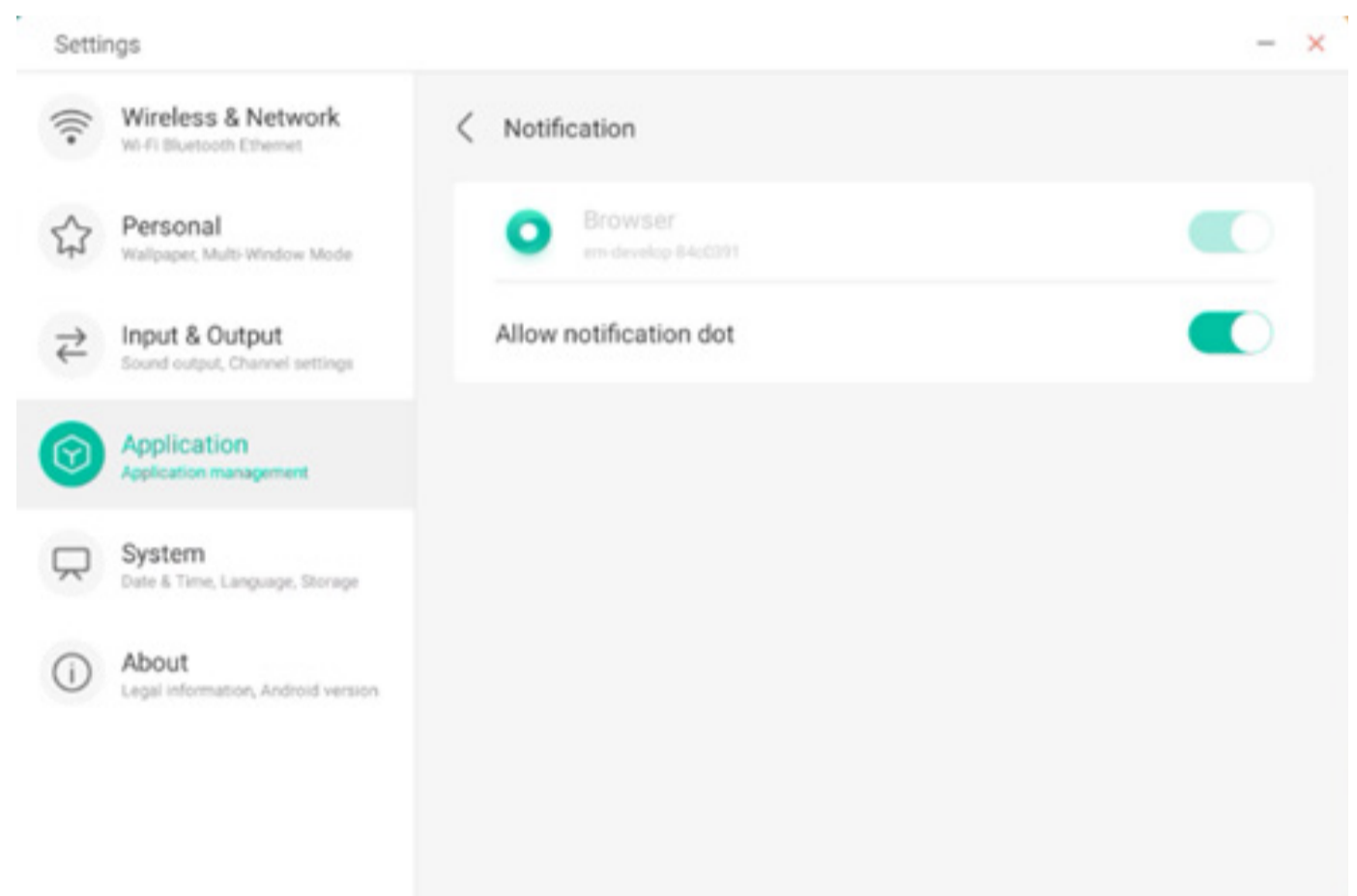
4.6.4.1 Anwendungsdetails

Für jede Anwendung werden bestimmte Informationen über die Anwendung aufgelistet, so etwa Arbeitsspeicherverbrauch, Genehmigungsanfragen, Benachrichtigungen usw. Sie können außerdem Anwendungen deinstallieren, deaktivieren und anhalten.



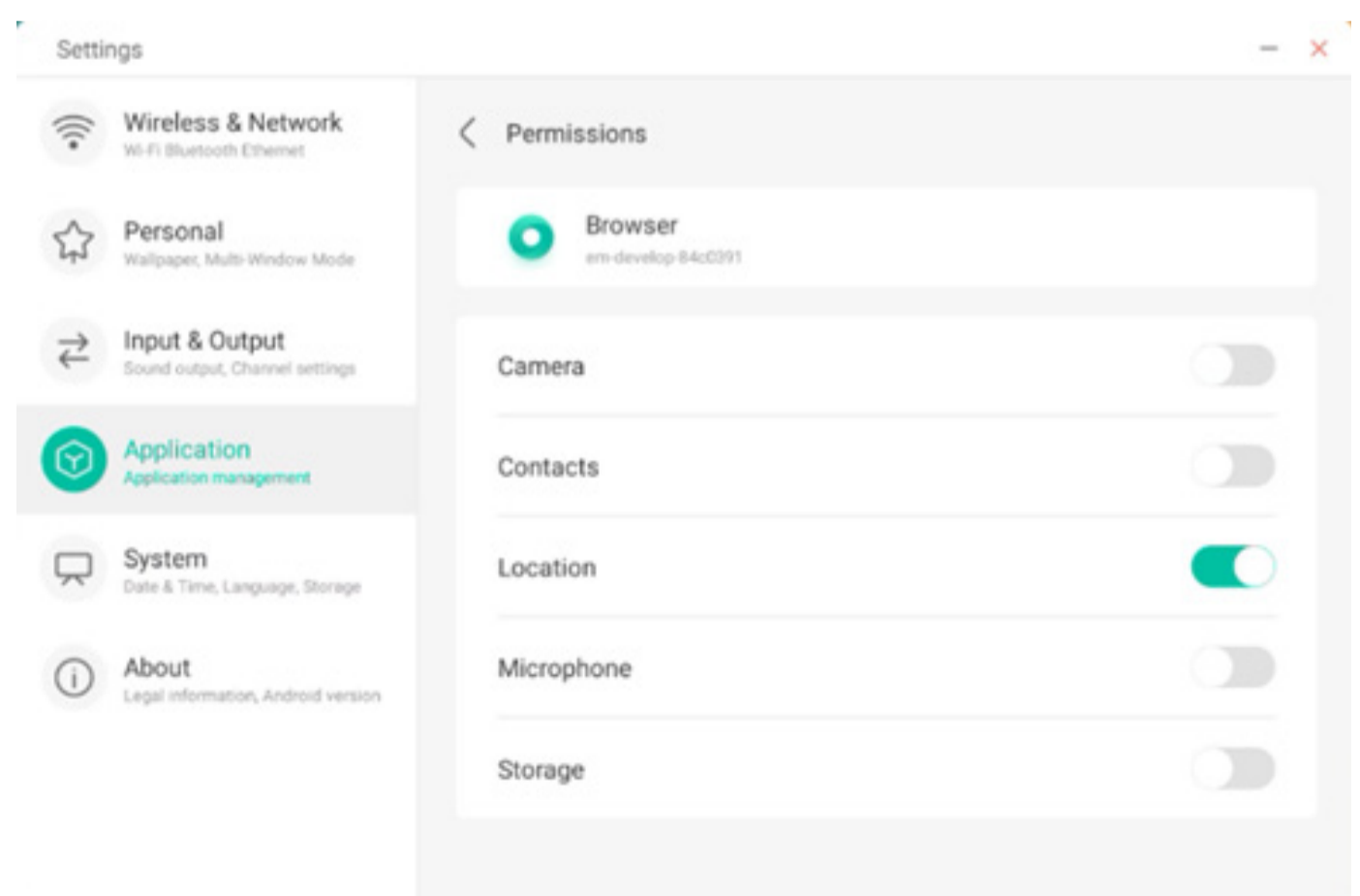
4.6.4.2 Benachrichtigung

Hier können Sie Anwendungsbenachrichtigungen anpassen.



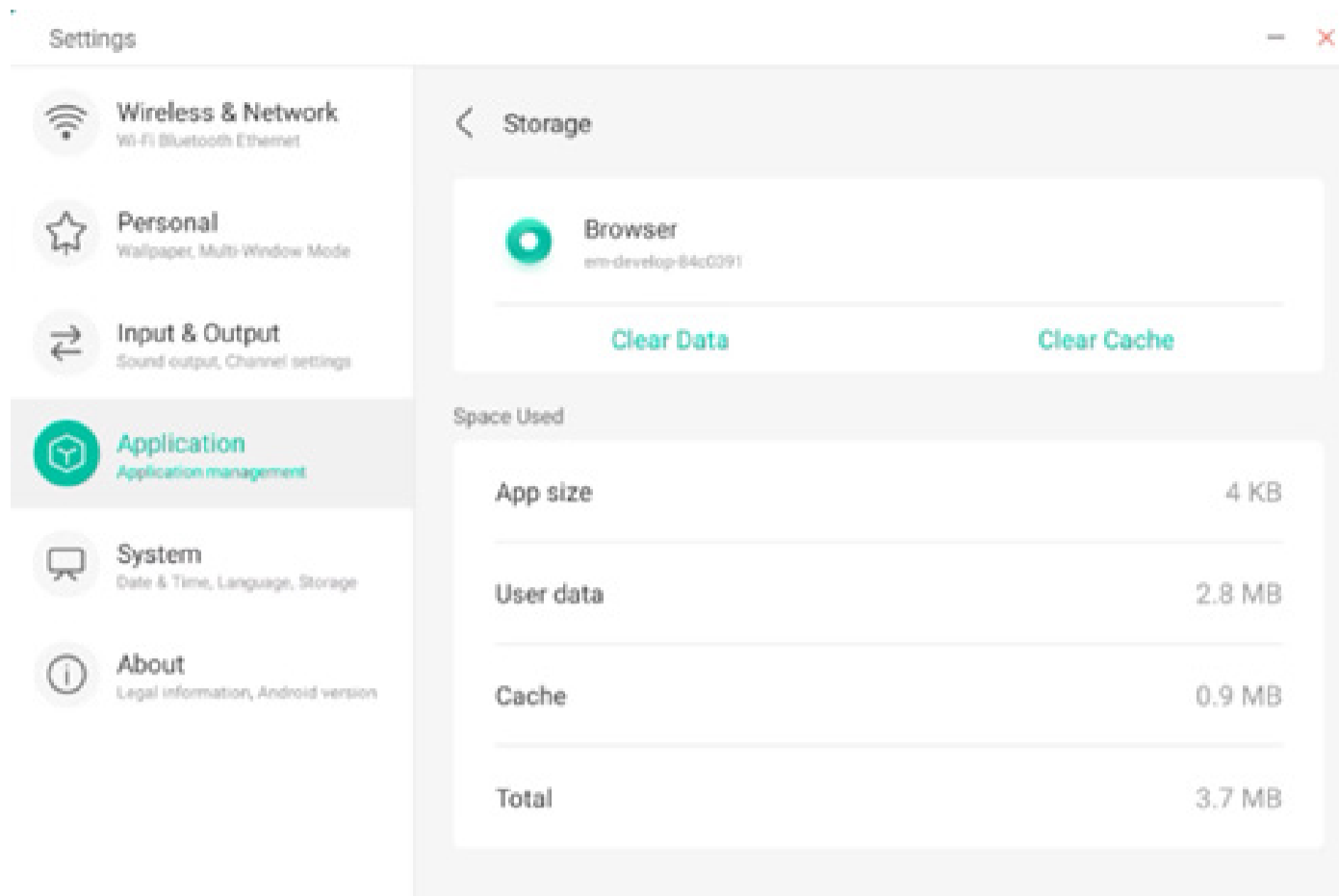
4.6.4.3 Genehmigung

Hier können Sie Genehmigungsanfragen von Anwendungen ändern.



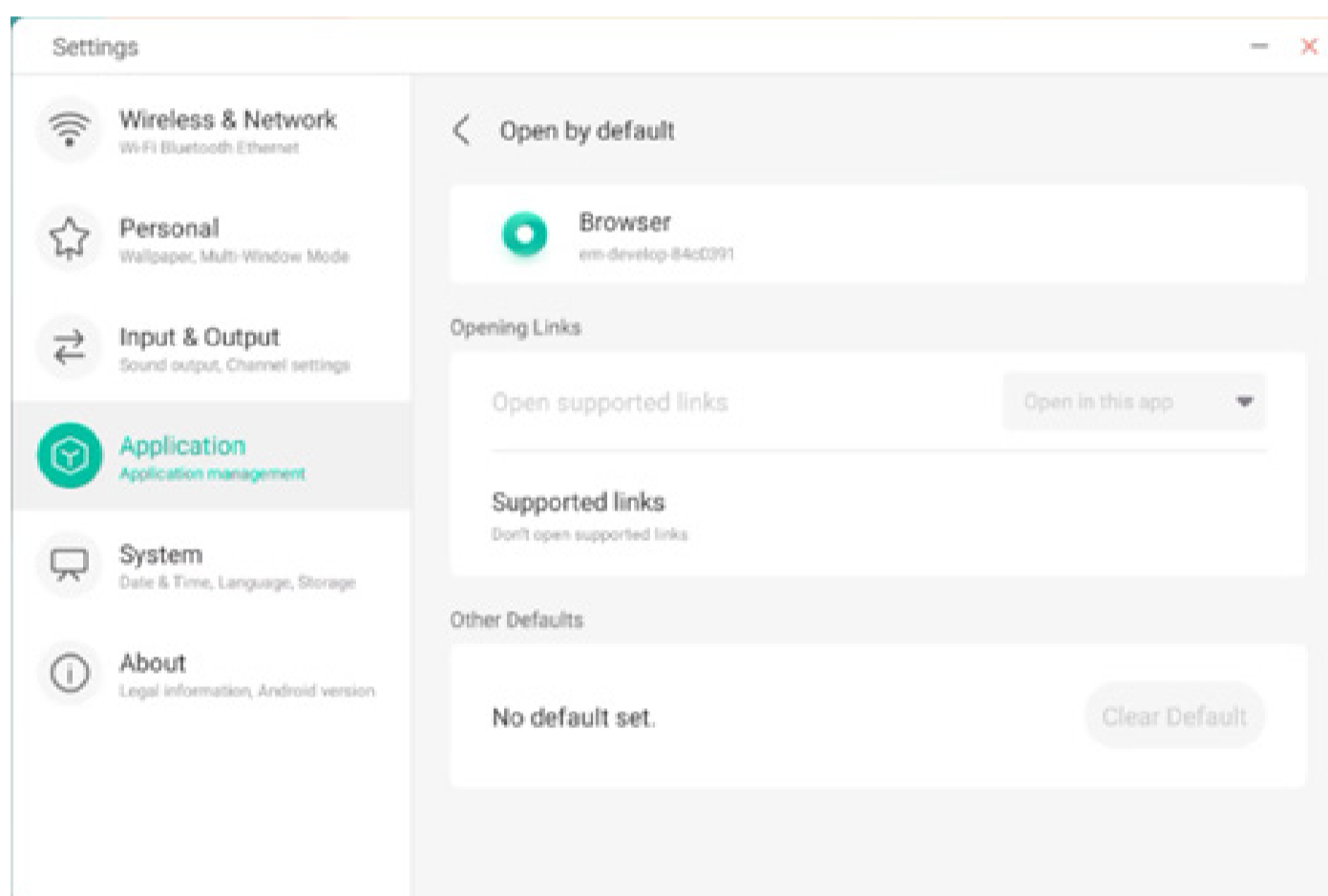
4.6.4.4 Speicher

Hier können Sie die Speicherkontrolle von Anwendungen anzeigen, so etwa Benutzerdaten, Cache und Größe des Anwendungspaketes. Außerdem können Sie die Nutzungsdaten für einzelne Anwender und den Anwendungs-Cache anzeigen.



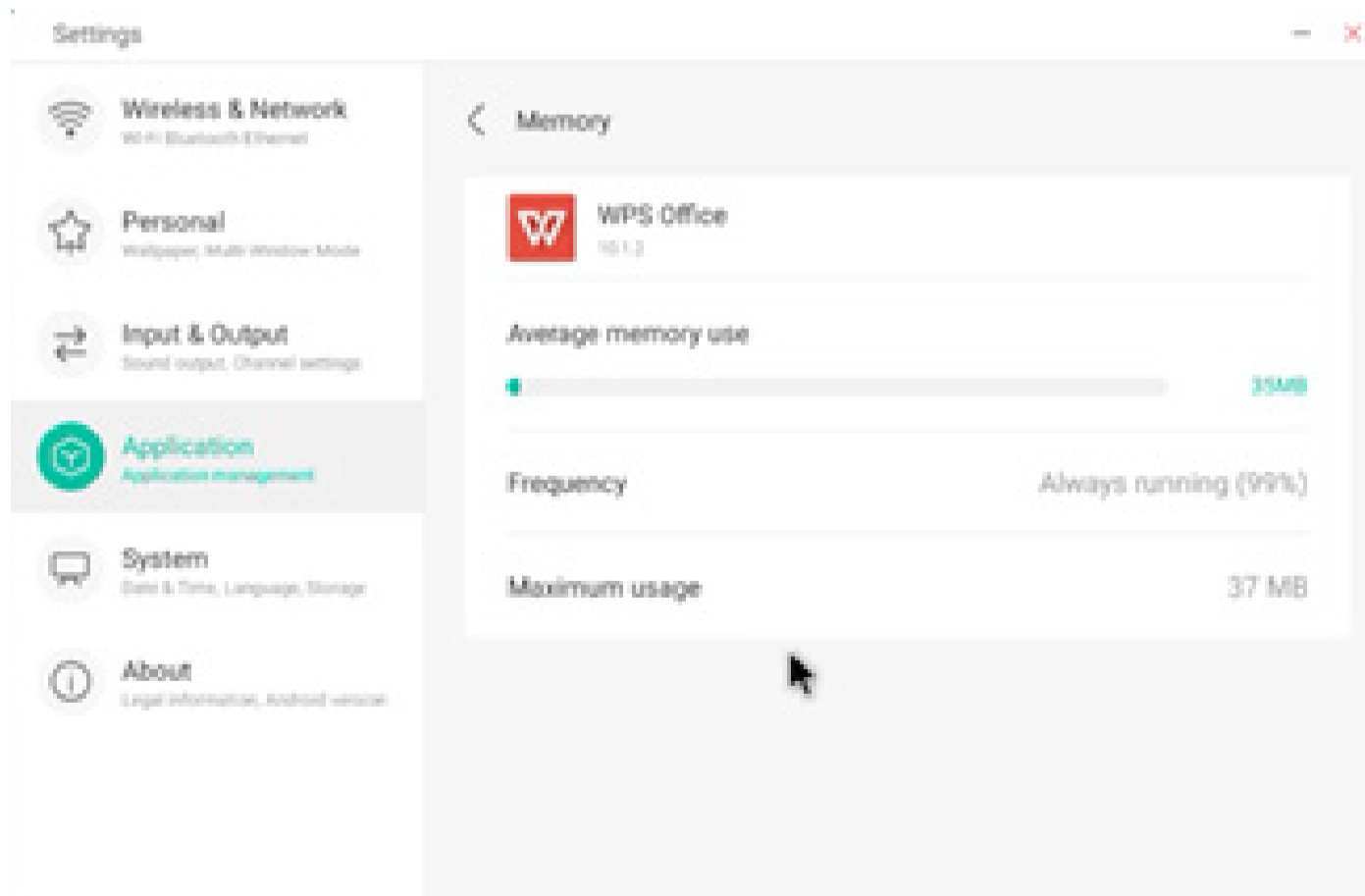
4.6.4.5 Standardmäßig öffnen

Sie können die Öffnungsaufforderung der Anwendung festlegen oder die Standardeinstellungen der Anwendungen löschen.



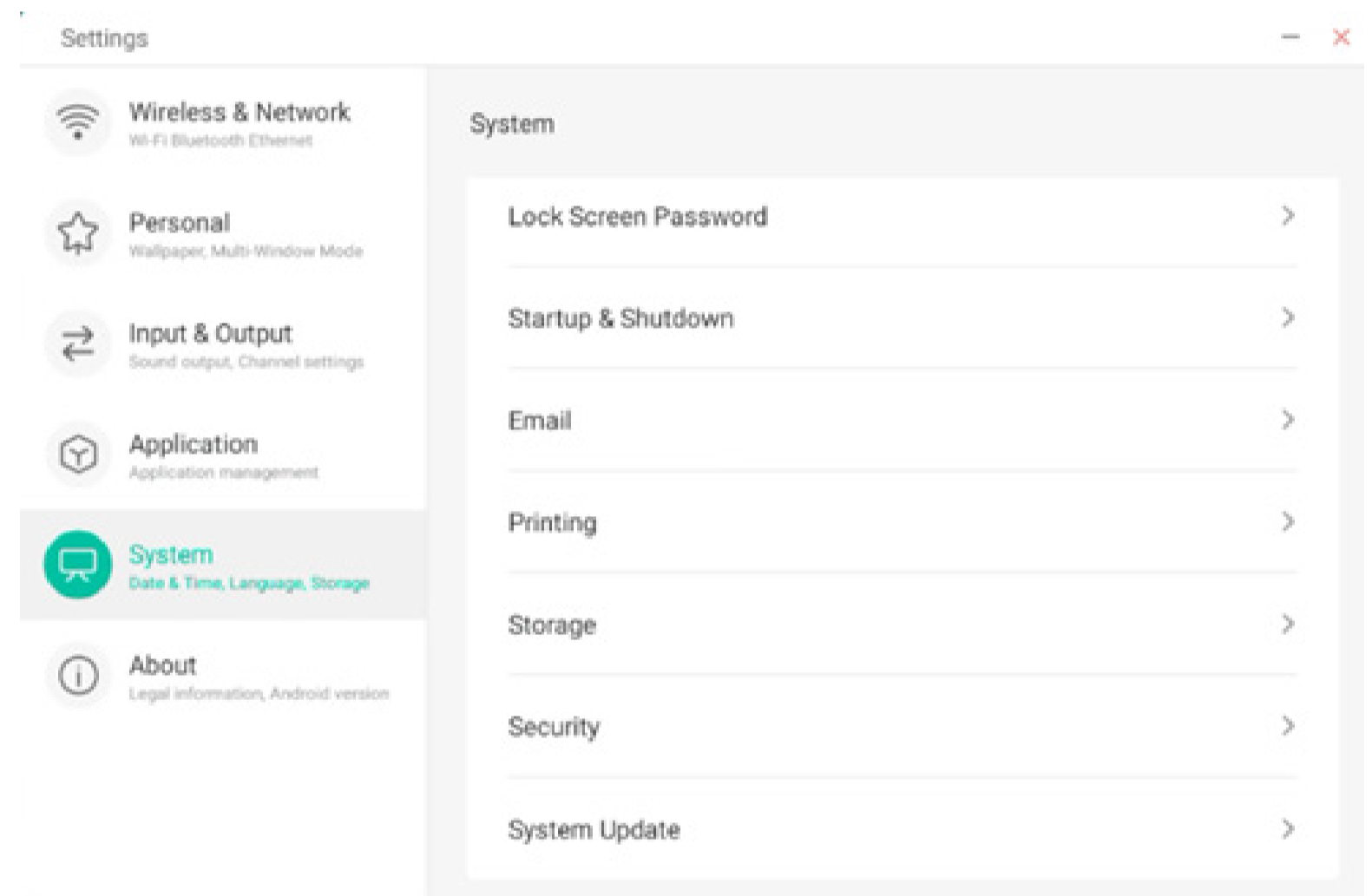
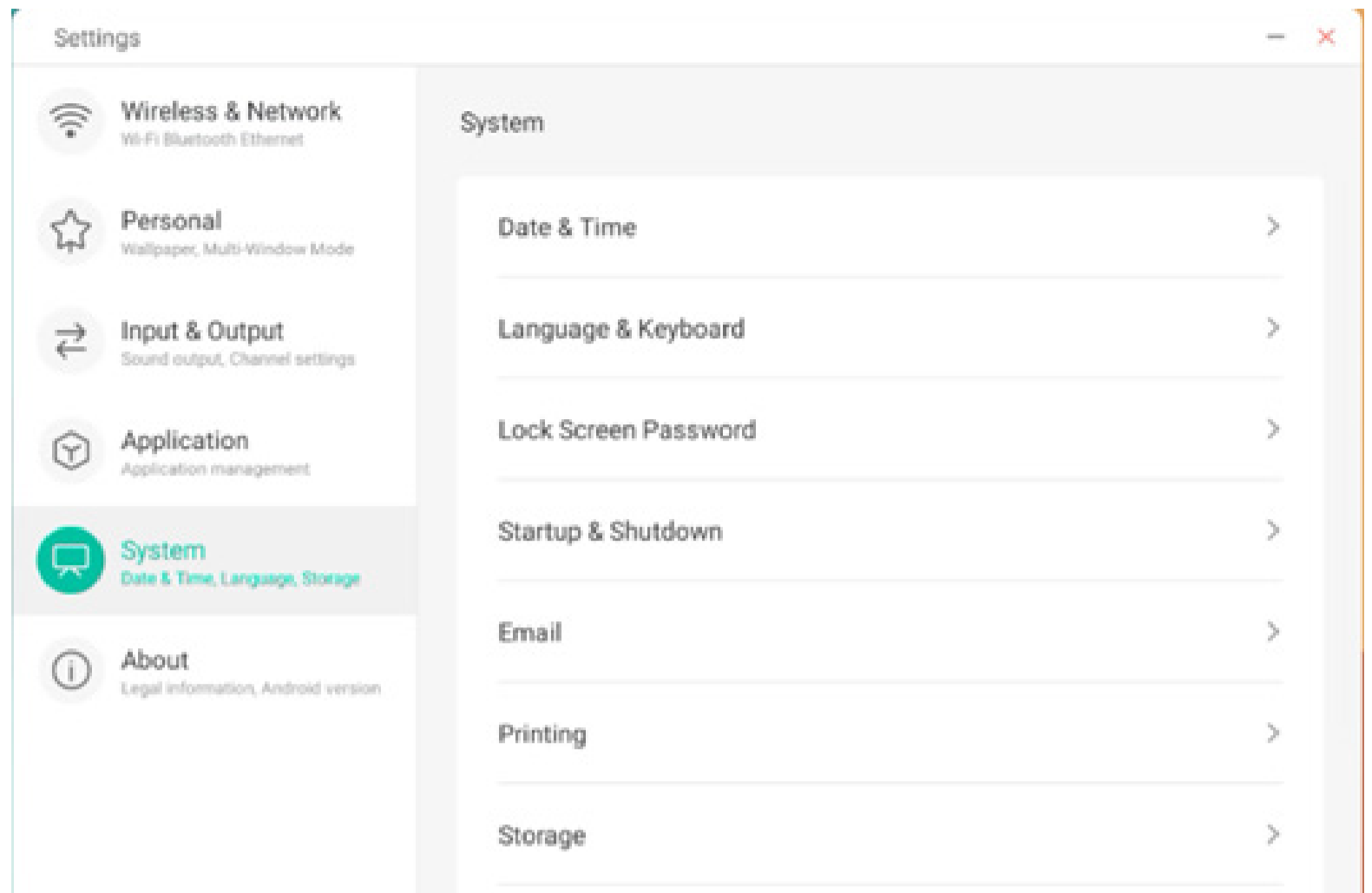
4.6.4.6 Arbeitsspeicher

Sie können den Arbeitsspeicherverbrauch Ihrer Anwendung anzeigen. Dazu zählen Arbeitsspeicherplatz, Nutzungsfrequenz und maximale Nutzung.



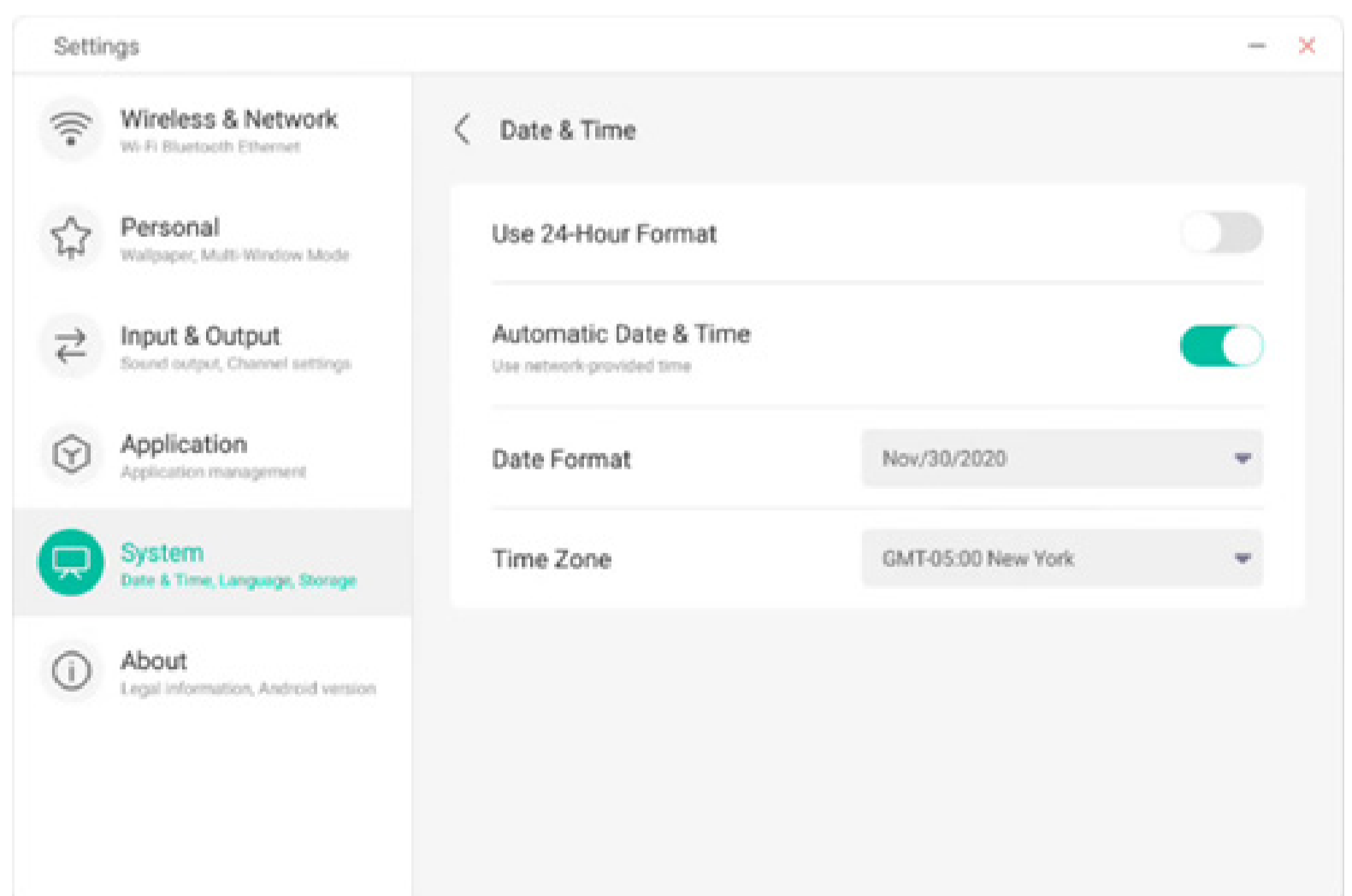
4.6.5 System

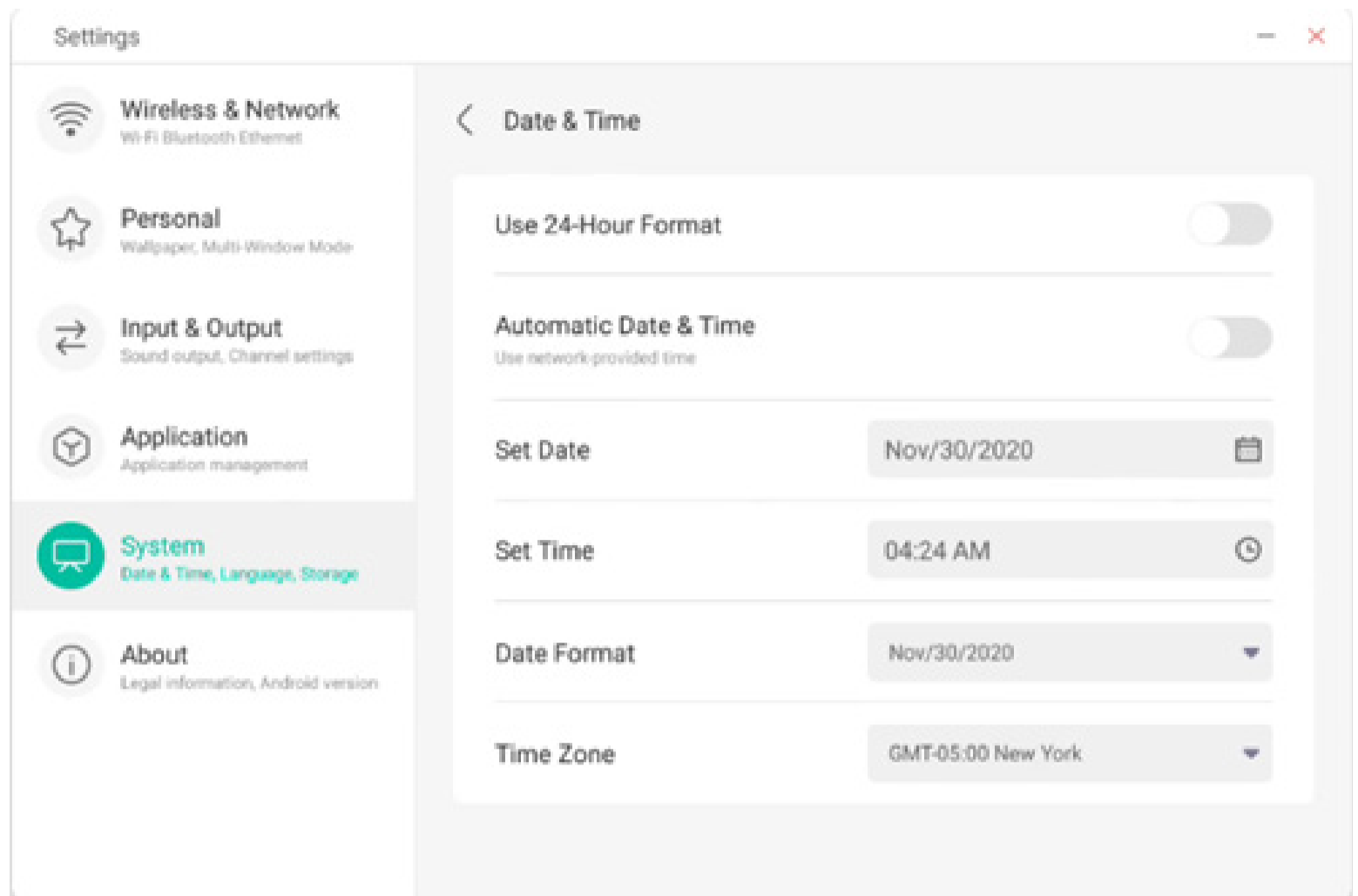
Im System-Modul können Sie die Systeminformationen des gesamten Gerätes festlegen und anzeigen, das Passwort für die Bildschirmsperre festlegen, sich beim Postfach anmelden, sich remote verbinden und das System aktualisieren.



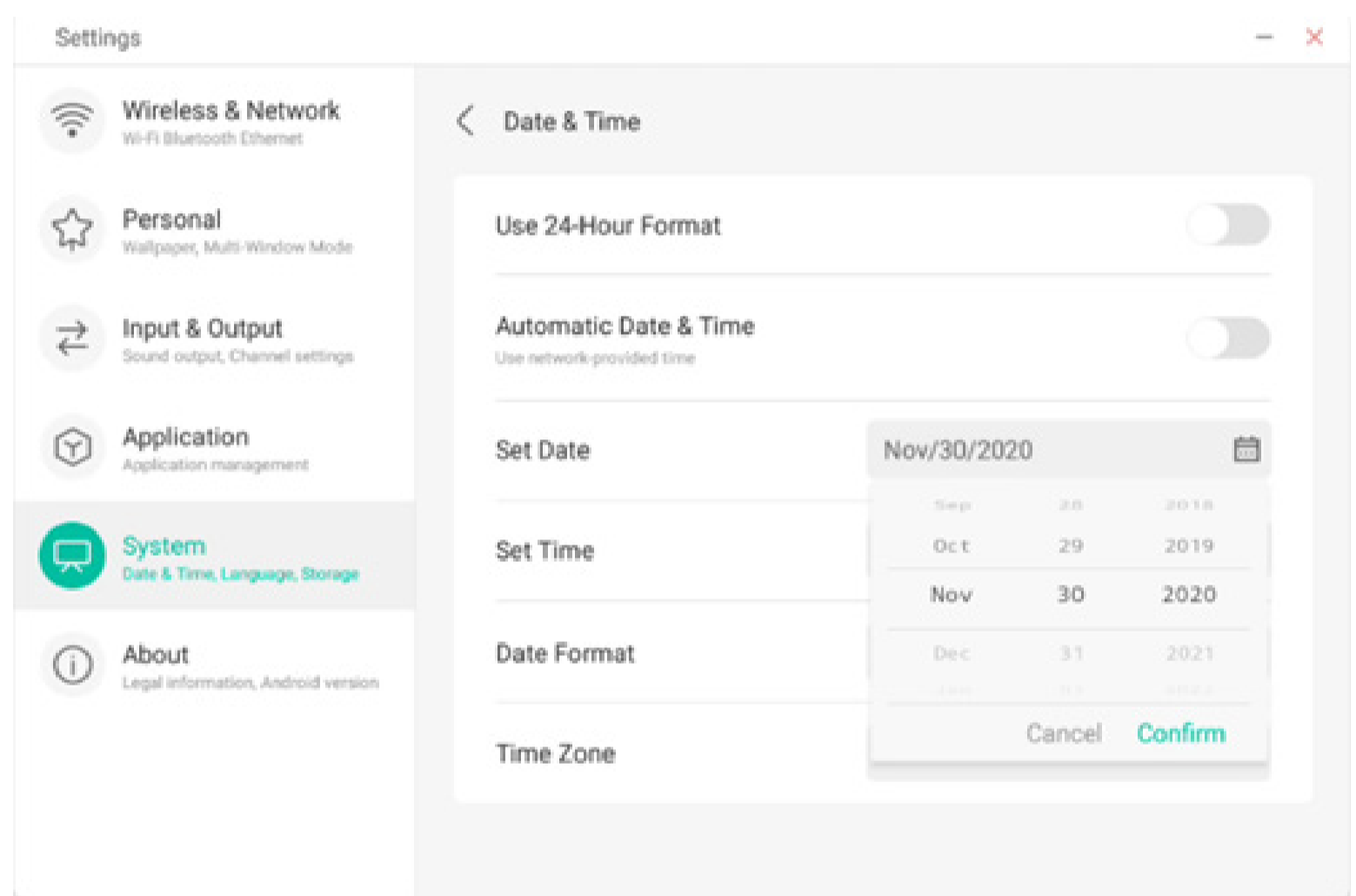
4.6.5.1 Datum und Uhrzeit

Sie können festlegen, ob das System das 24-Stunden-Format verwendet und ob die Netzwerkzeit automatisch abgerufen wird. Wenn die Verwendung der Netzwerkzeit deaktiviert ist, können Datum, Uhrzeit, Zeitformat und Zeitzone festgelegt werden. Wenn die Verwendung der Netzwerkzeit aktiviert ist, können Sie ausschließlich Datum und Zeitformat festlegen.

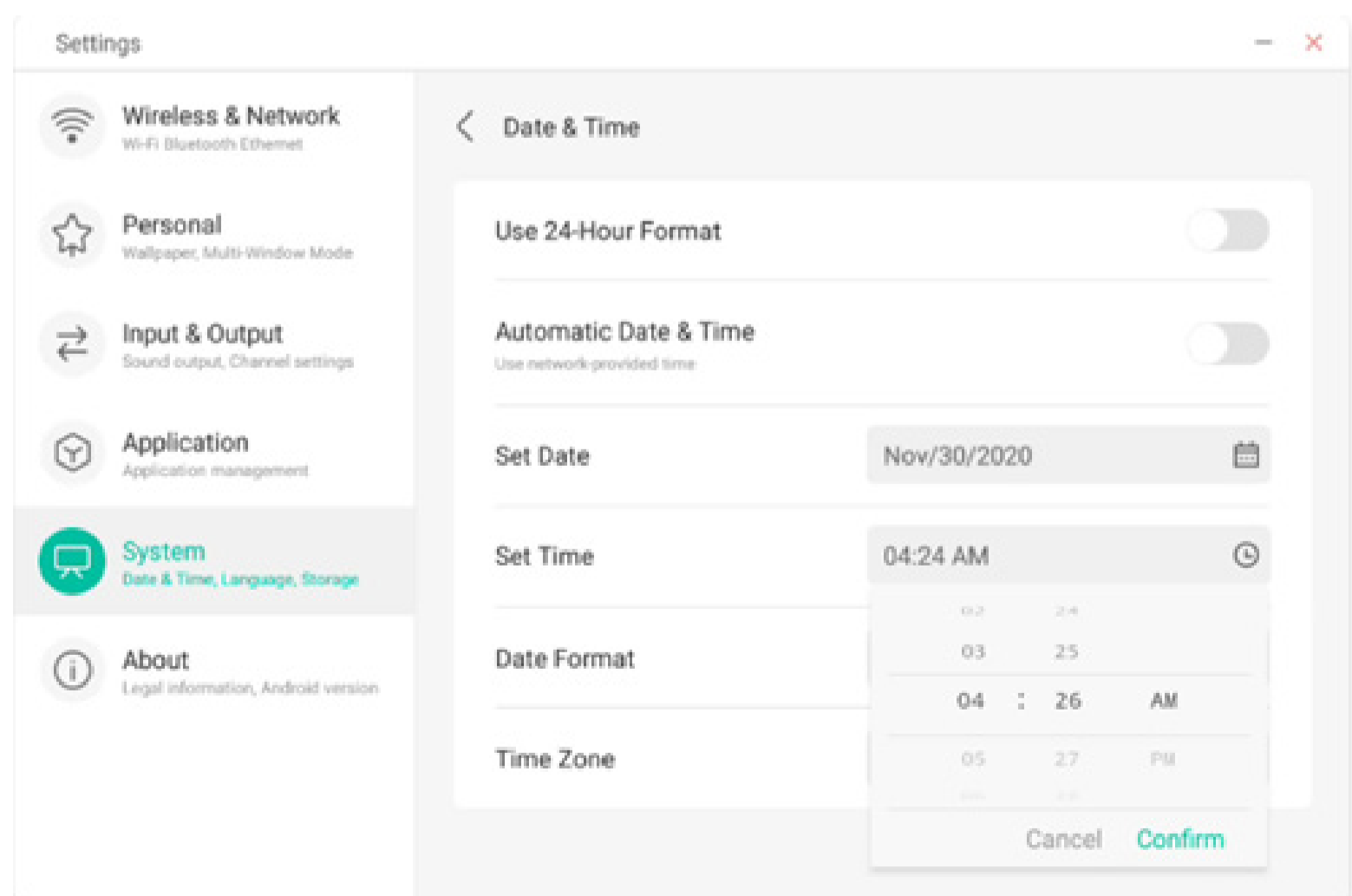




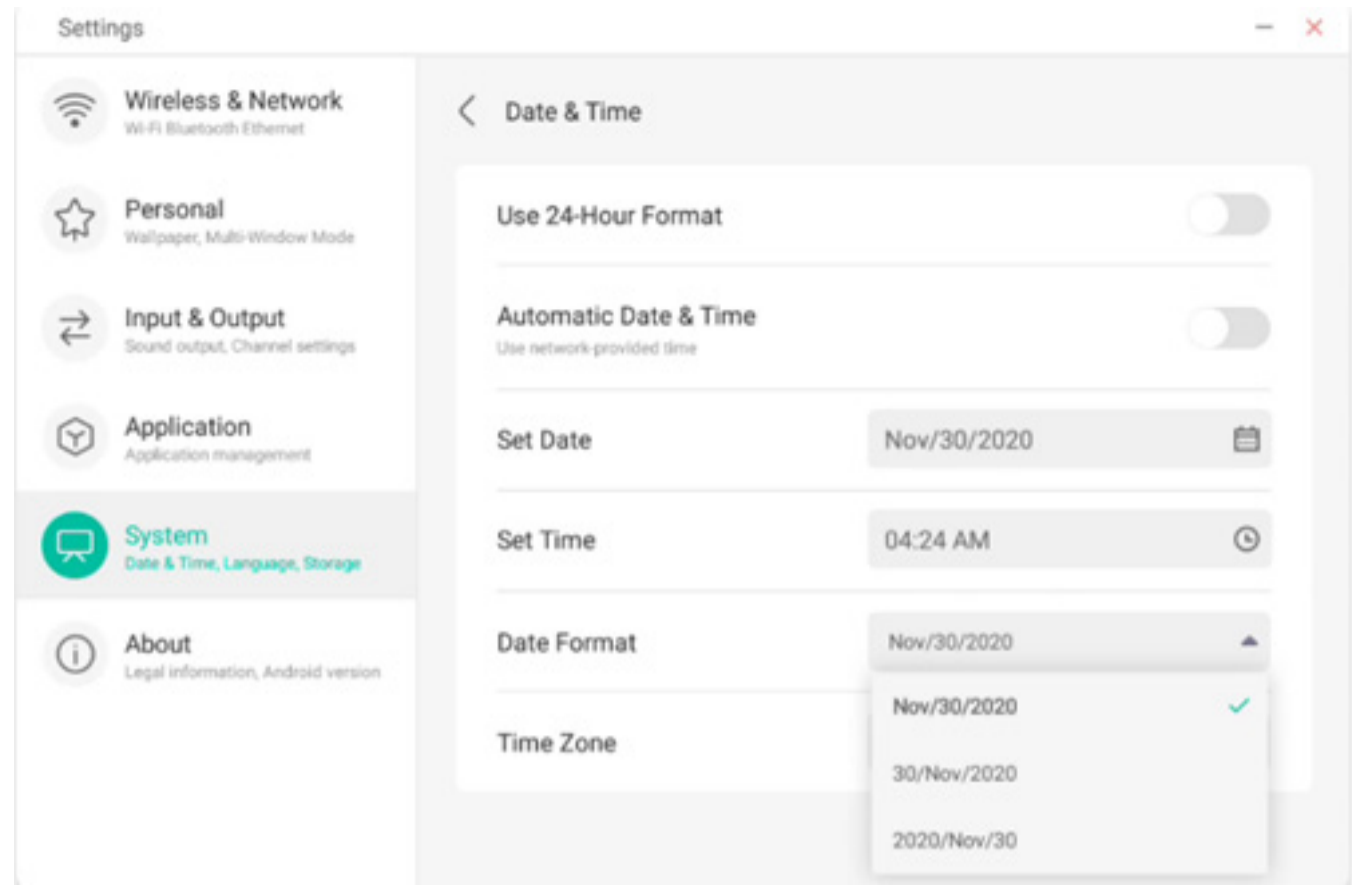
Sie können mit der Datumseinstellung Jahr, Monat und Tag des Systems festlegen.



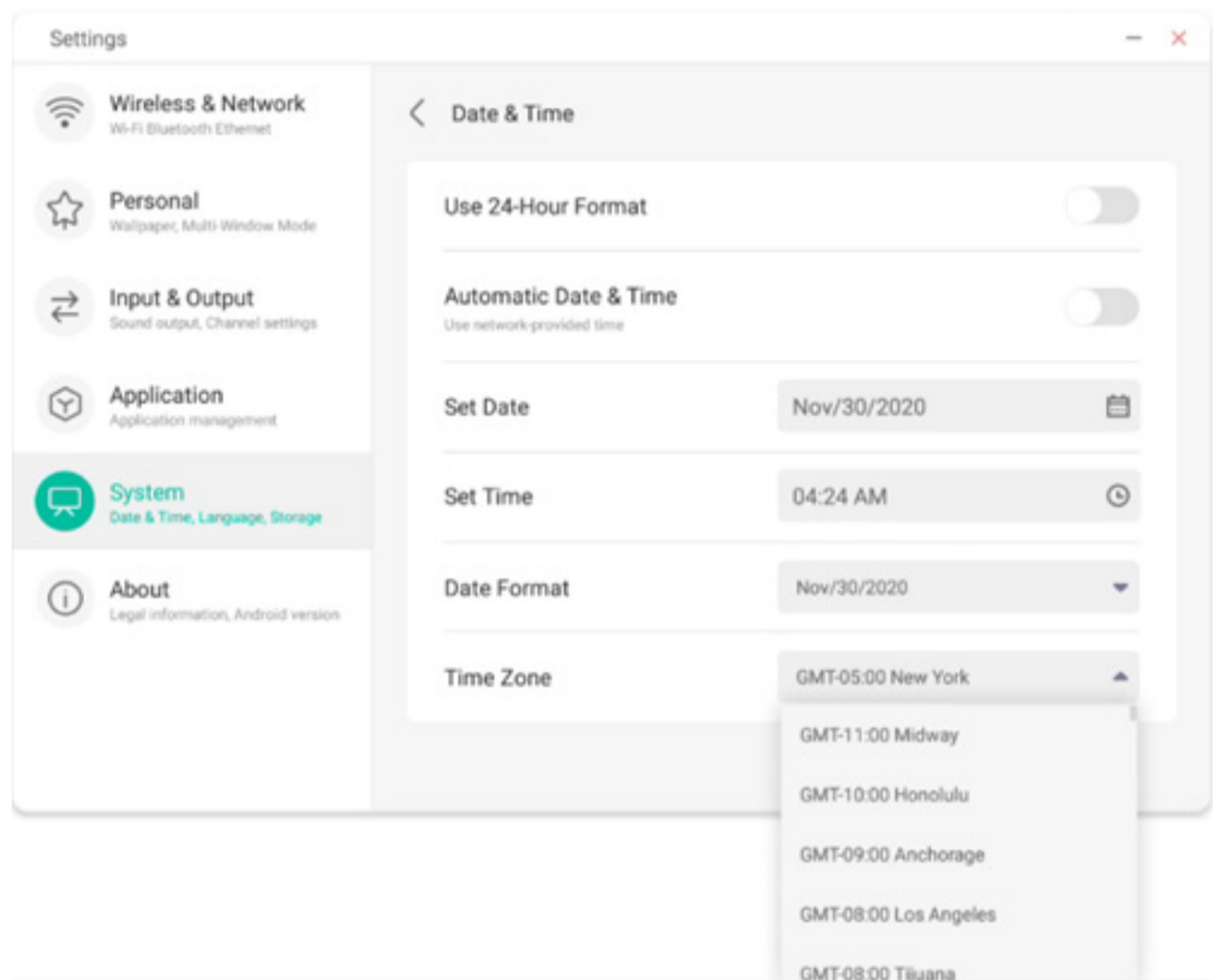
Bei der Uhrzeit können Sie Stunde, Minute, Vormittag und Nachmittag festlegen.



Sie können aus drei Datumsformaten auswählen:
Monat/Tag/Jahr, Tag/Monat/Jahr, Jahr/Monat/Tag.

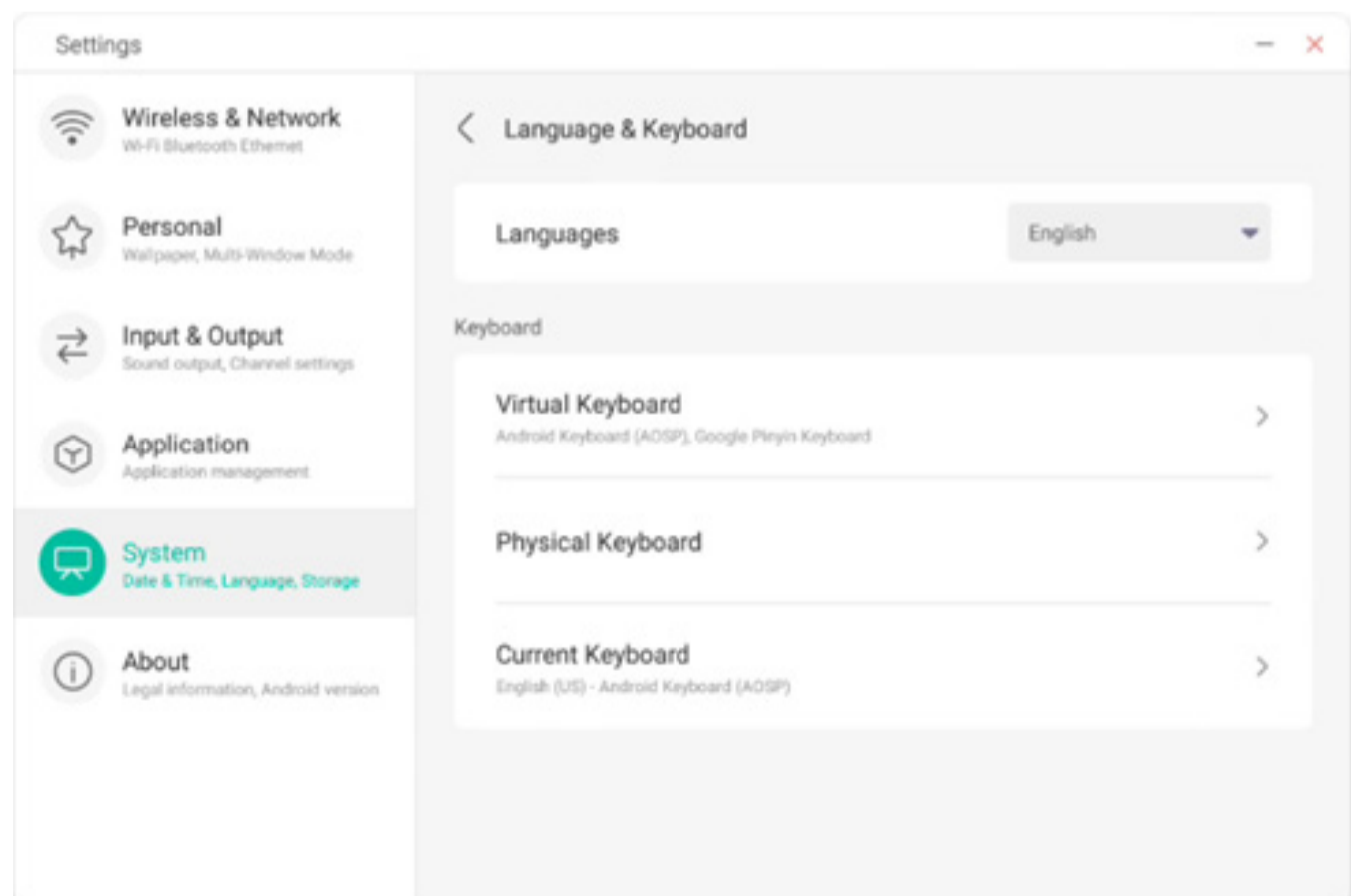


Sie können die Zeitzone festlegen. Im System sind weltweite Zeitzonen integriert.

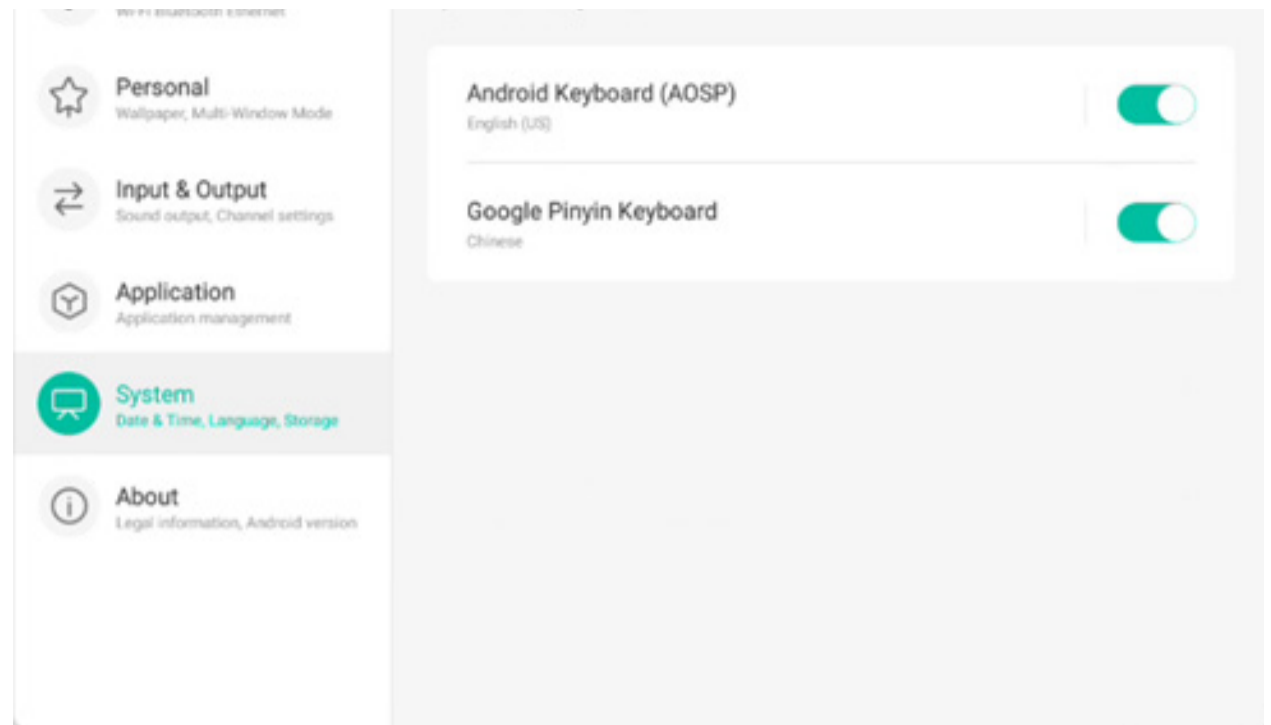


4.6.5.2 Sprache und Tastatur

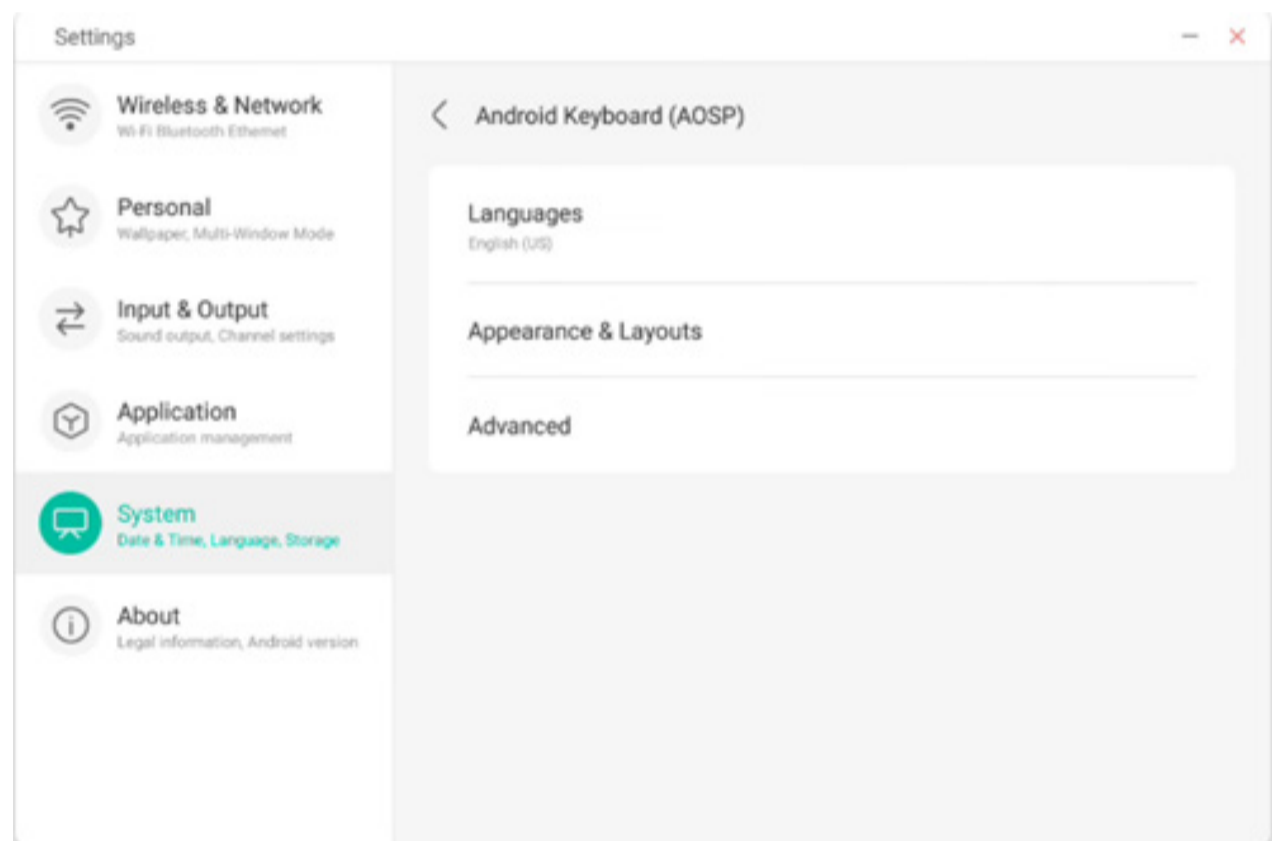
In den Sprach- und Tastaturmodulen können Sie die Sprache festlegen. Nach erfolgreicher Einrichtung der Sprache wird die Sprache des gesamten Systems verändert, da dieses an die RTL-Sprache angepasst werden muss. Die Festlegung der RTL-Sprache kann ggf. zu einer Layout-Änderung einiger Anwendungen führen.



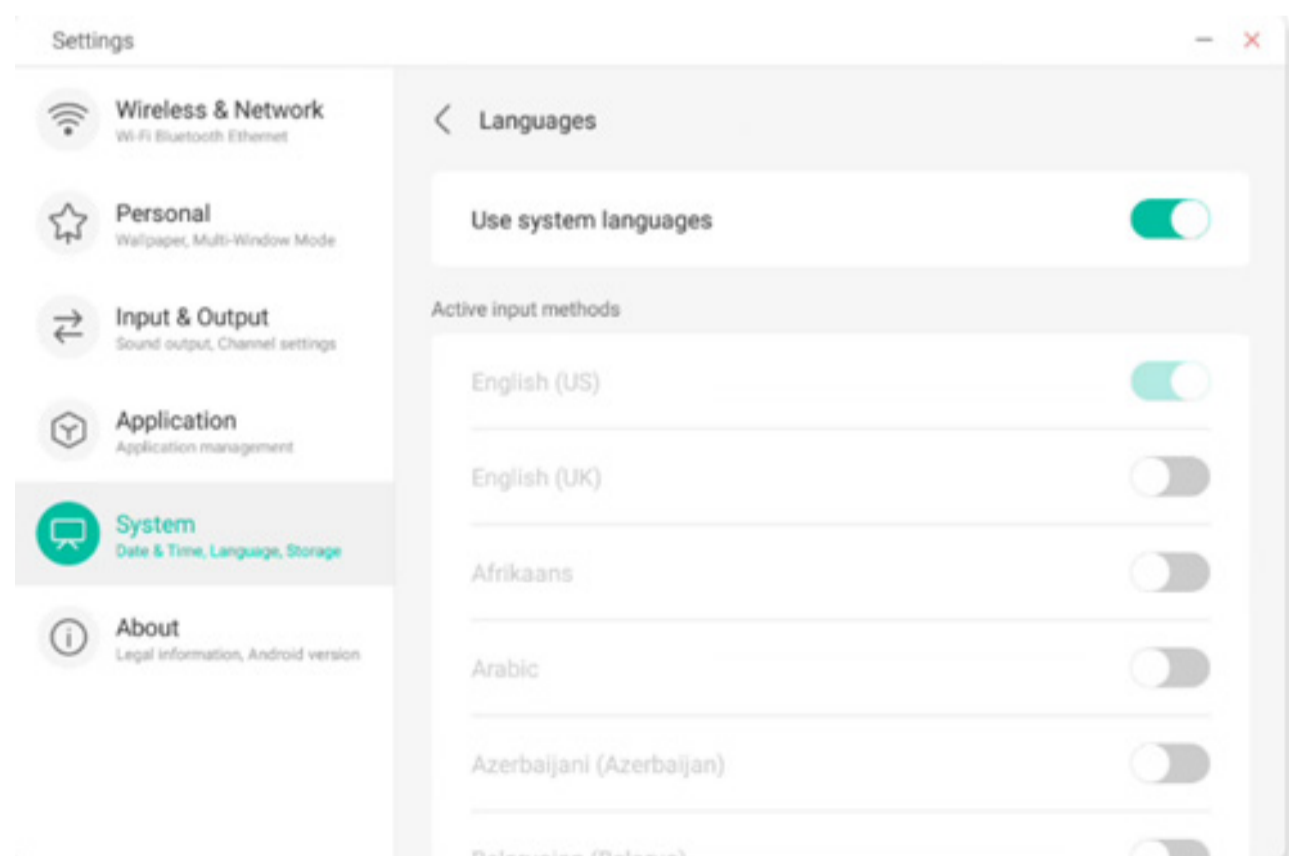
Im virtuellen Tastaturmodus können Sie die derzeit vom gesamten Gerät unterstützten Eingabemethoden anzeigen. Die native Eingabemethode von Android und die Pinyin-Eingabemethode von Google werden unterstützt. Mit der Schaltfläche rechts können das Schließen und Öffnen der Eingabemethode gesteuert werden.



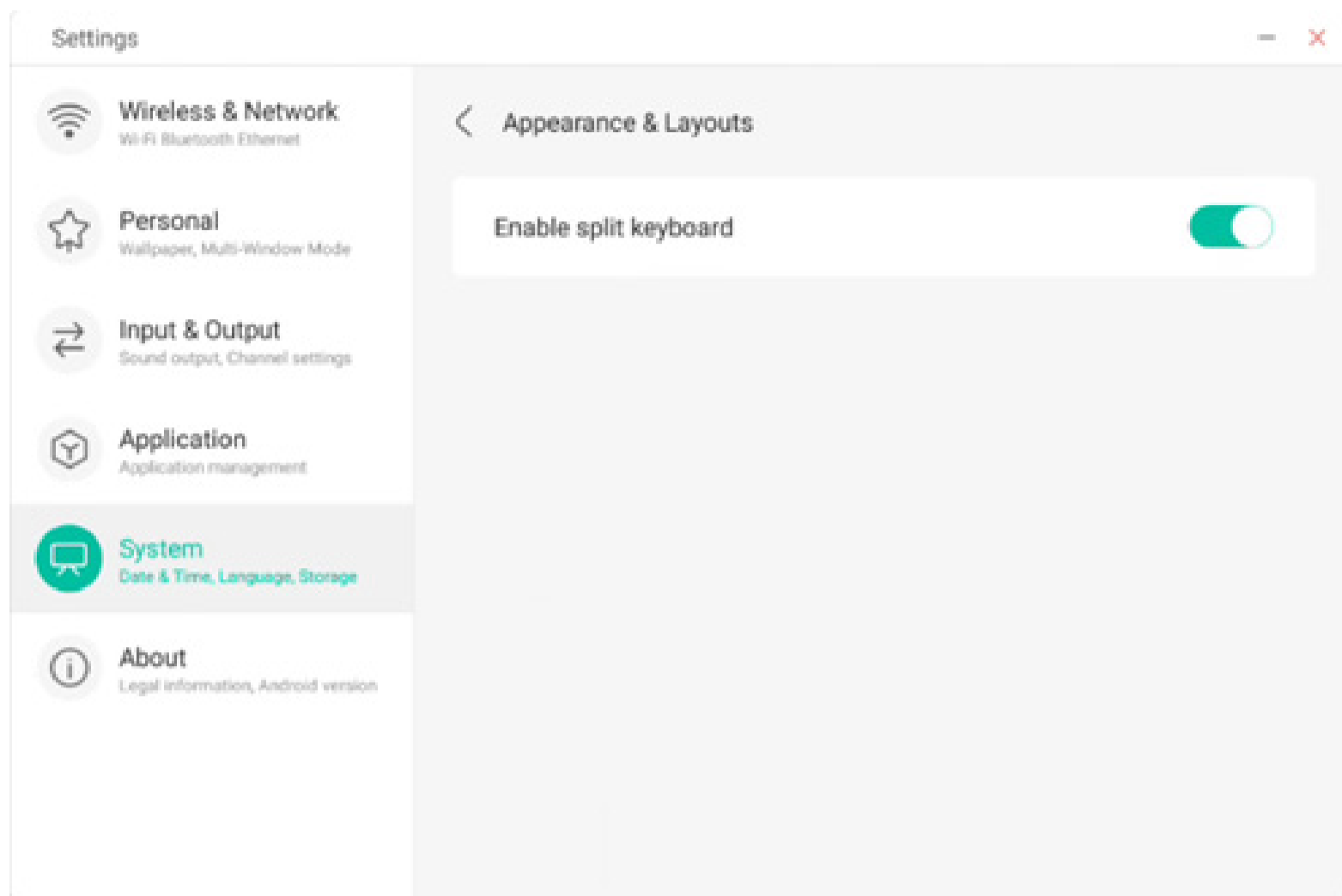
Mit der nativen Eingabemethode von Android können Sprache, Erscheinungsbild und Layout der Eingabemethode sowie erweiterte Einstellungen festgelegt werden.



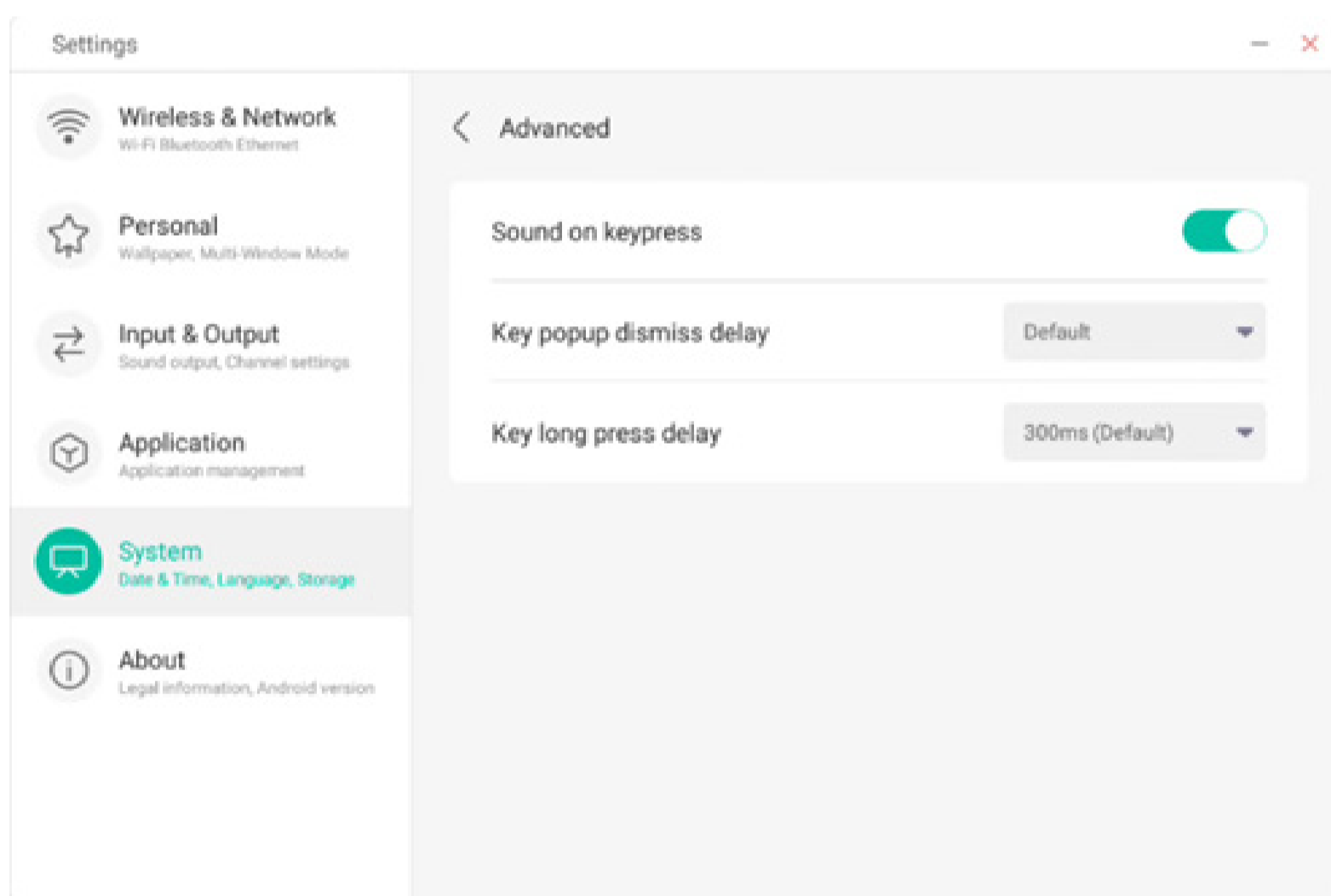
Bei der nativen Eingabemethode von Android wird die Schaltfläche rechts genutzt, um die Systemsprache auszuwählen und zu deaktivieren. Nach der Deaktivierung der Systemsprache können Sie die Sprache der Eingabemethode mit der unten angezeigten Liste konfigurieren.



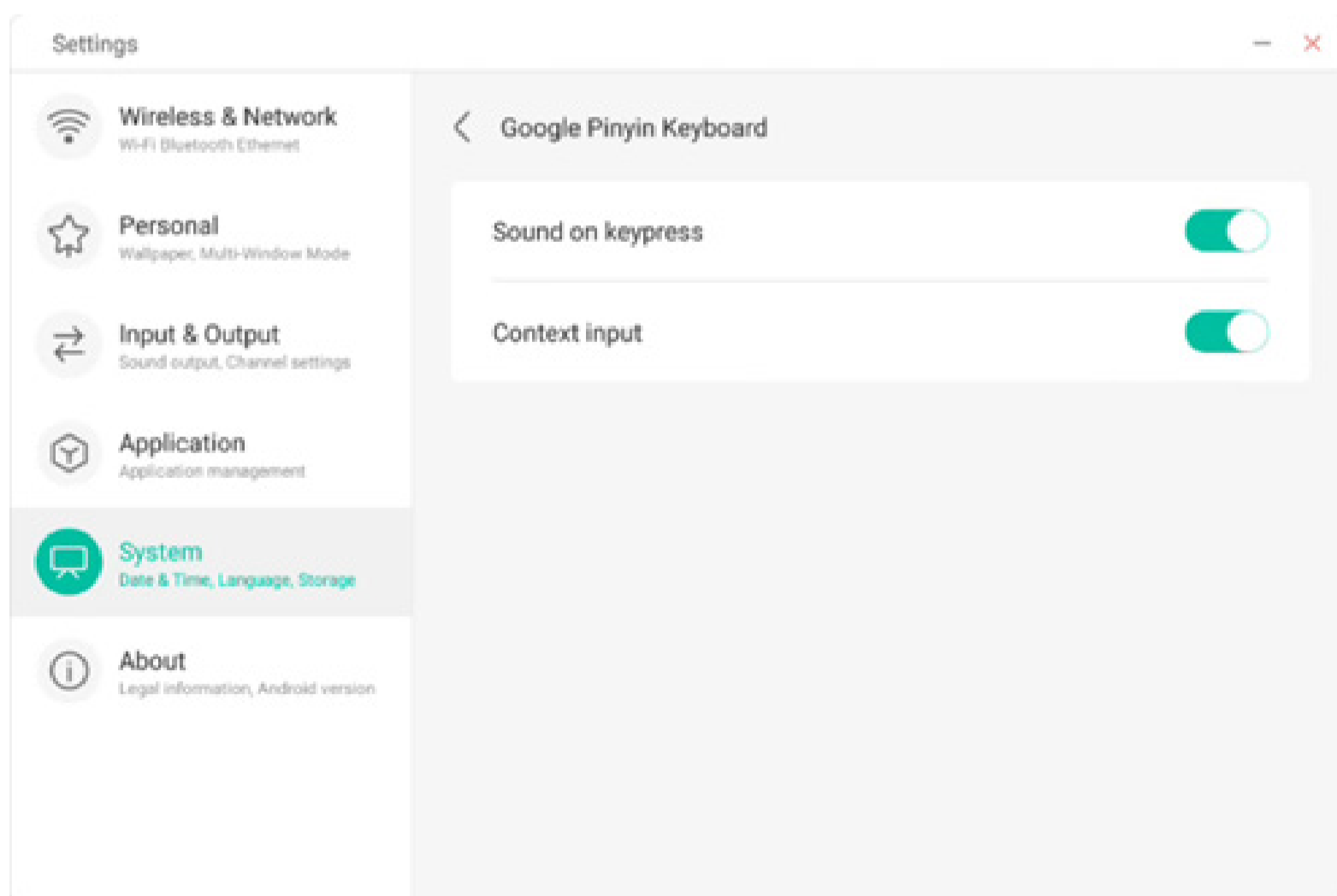
Bei Erscheinungsbild und Layout können Sie festlegen, ob Sie ein separates Layout benutzen möchten.



In den erweiterten Einstellungen der nativen Android-Tastatur können Sie den Tastenton, die Pop-up-Verzögerung und Verzögerung durch langes Drücken konfigurieren.

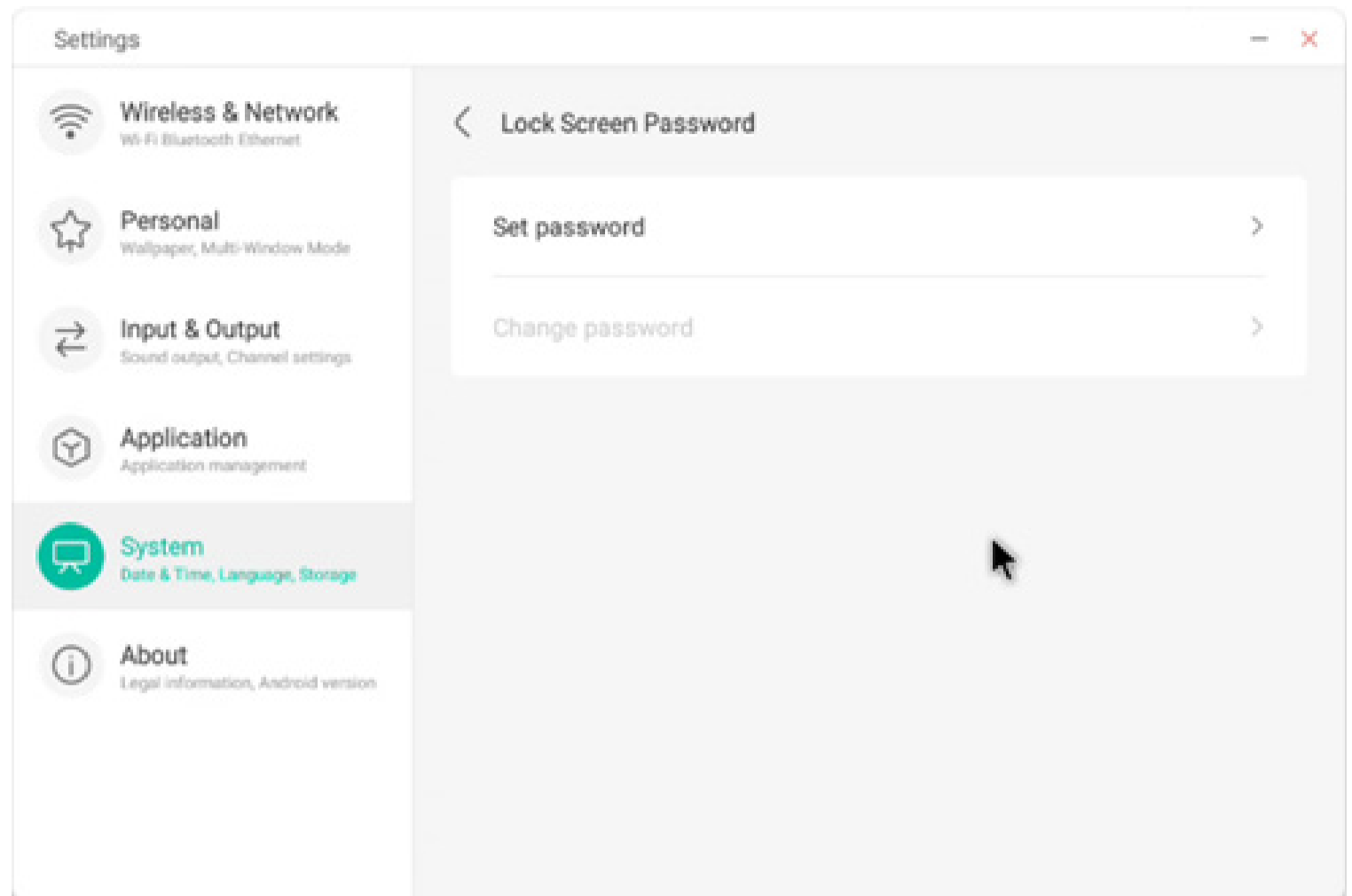


Bei der Google Pinyin-Tastatur lassen sich nur wenige Elemente konfigurieren. Die Google Pinyin-Tastatur kann mit Tastentönen und Zuordnungsingabe konfiguriert werden.

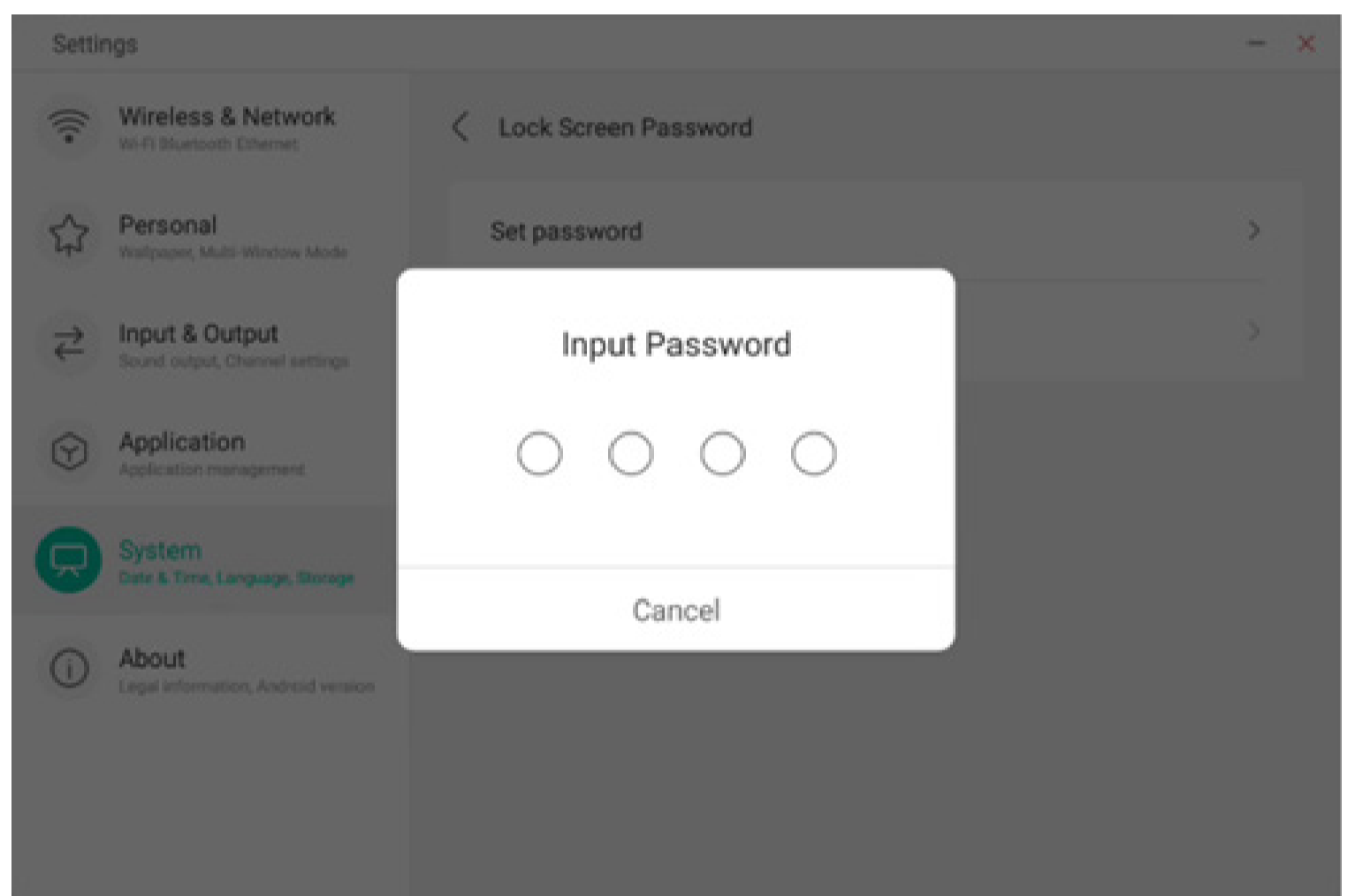


4.6.5.3 Sperrbildschirm-Passwort

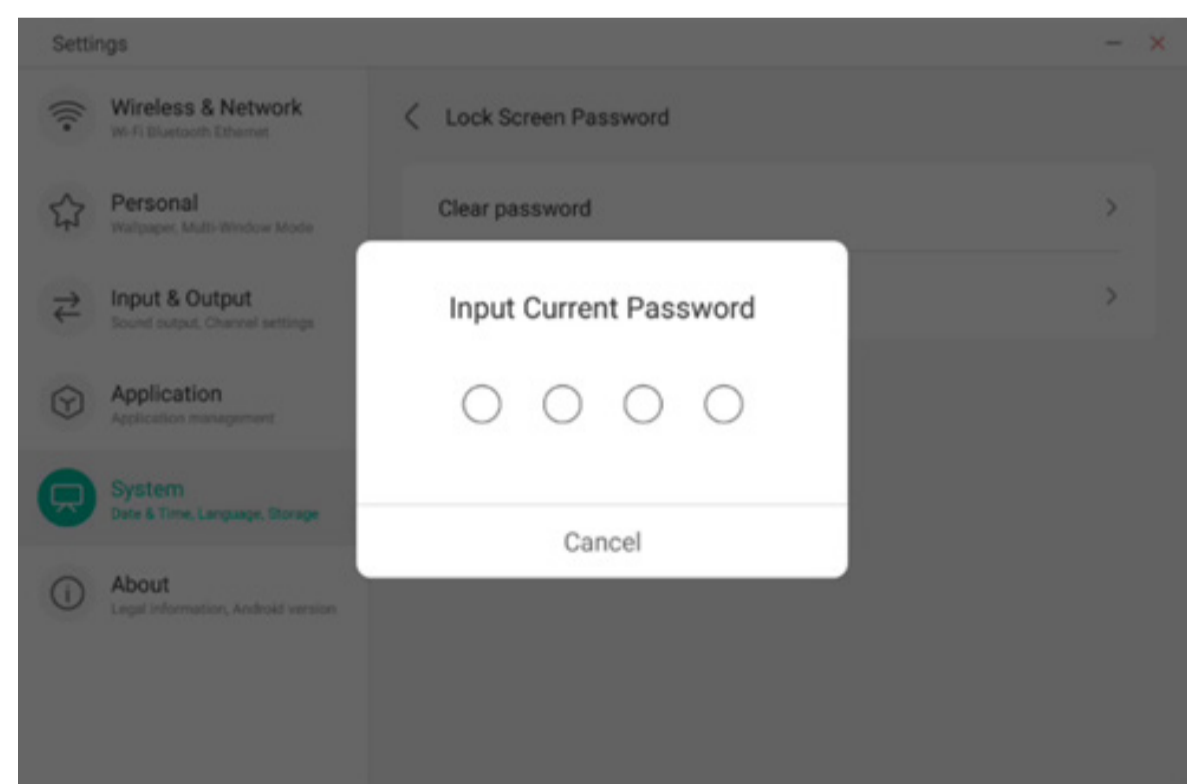
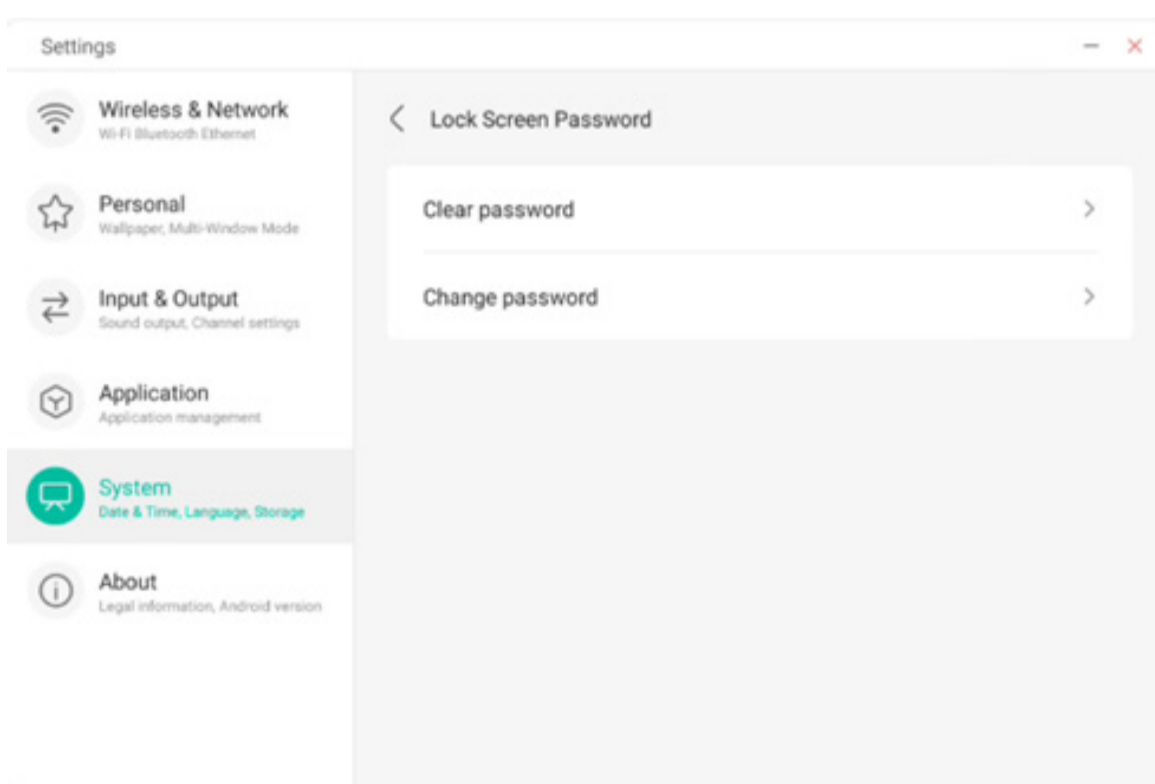
Im Sperrbildschirm-Modul können Sie das Passwort für den Sperrbildschirm festlegen, ändern und löschen. Wenn kein Sperrbildschirm-Passwort festgelegt ist, kann lediglich die Einstellung zum Festlegen eines Passworts vorgenommen werden.



Das Sperrbildschirm-Passwort ist vierstellig. Sie müssen das gewünschte Passwort eingeben und anschließend bestätigen.

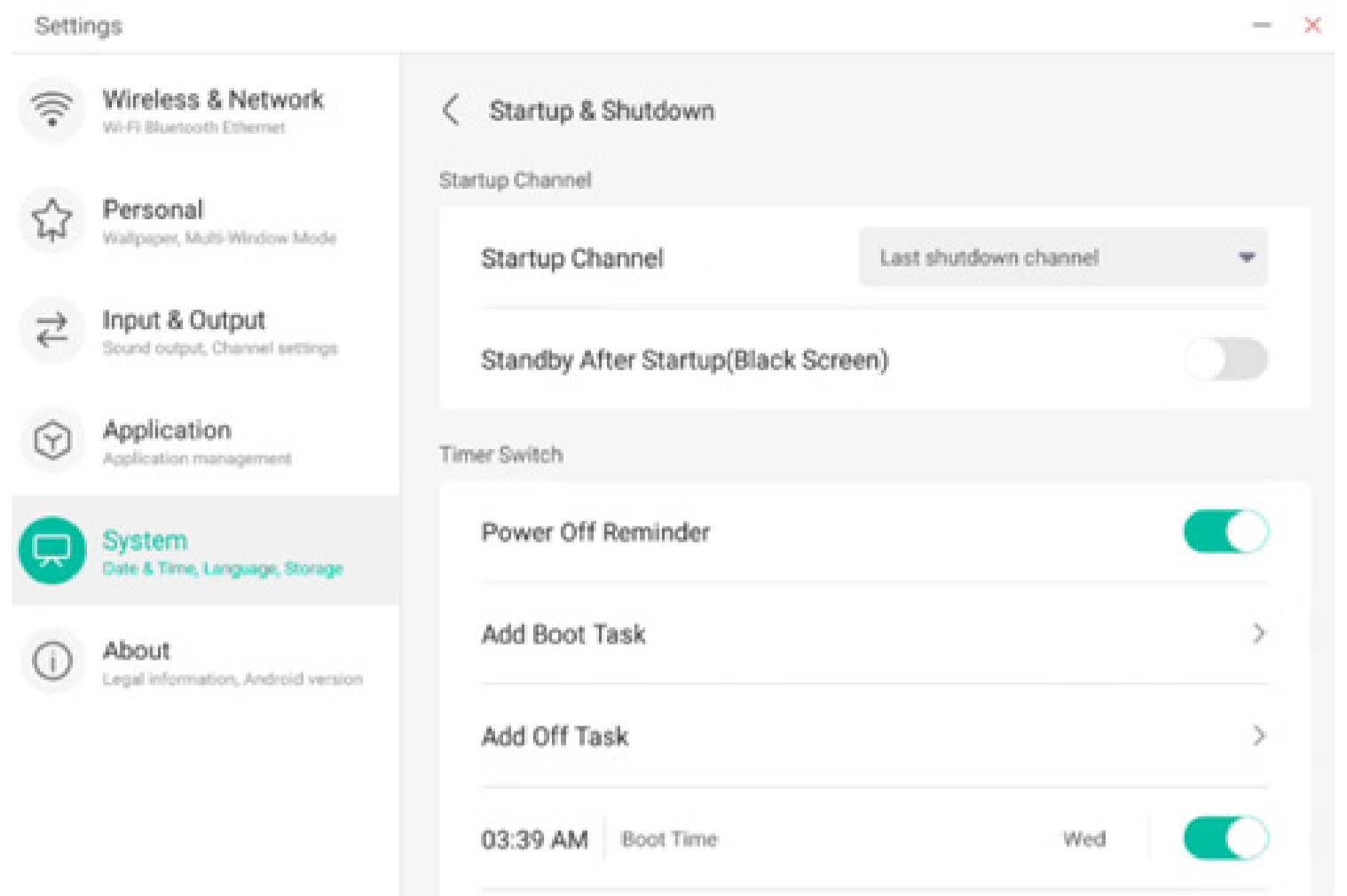


Wenn ein Sperrbildschirm-Passwort festgelegt ist, können Sie dieses ändern und löschen. Zum Ändern des Passworts müssen Sie zunächst das vorhandene Passwort zur Bestätigung eingeben und können es anschließend ändern. Zum Löschen des Sperrbildschirm-Passwortes müssen Sie zunächst das vorhandene Passwort eingeben und können es anschließend löschen.

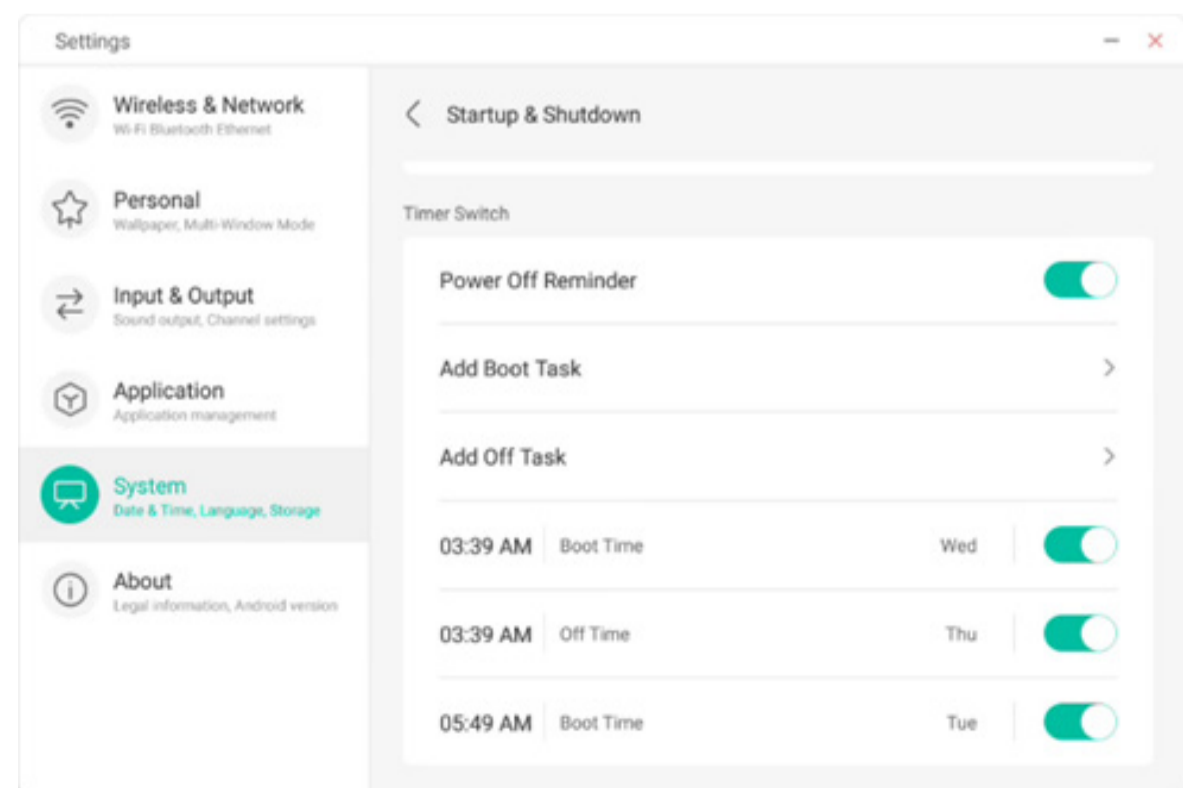
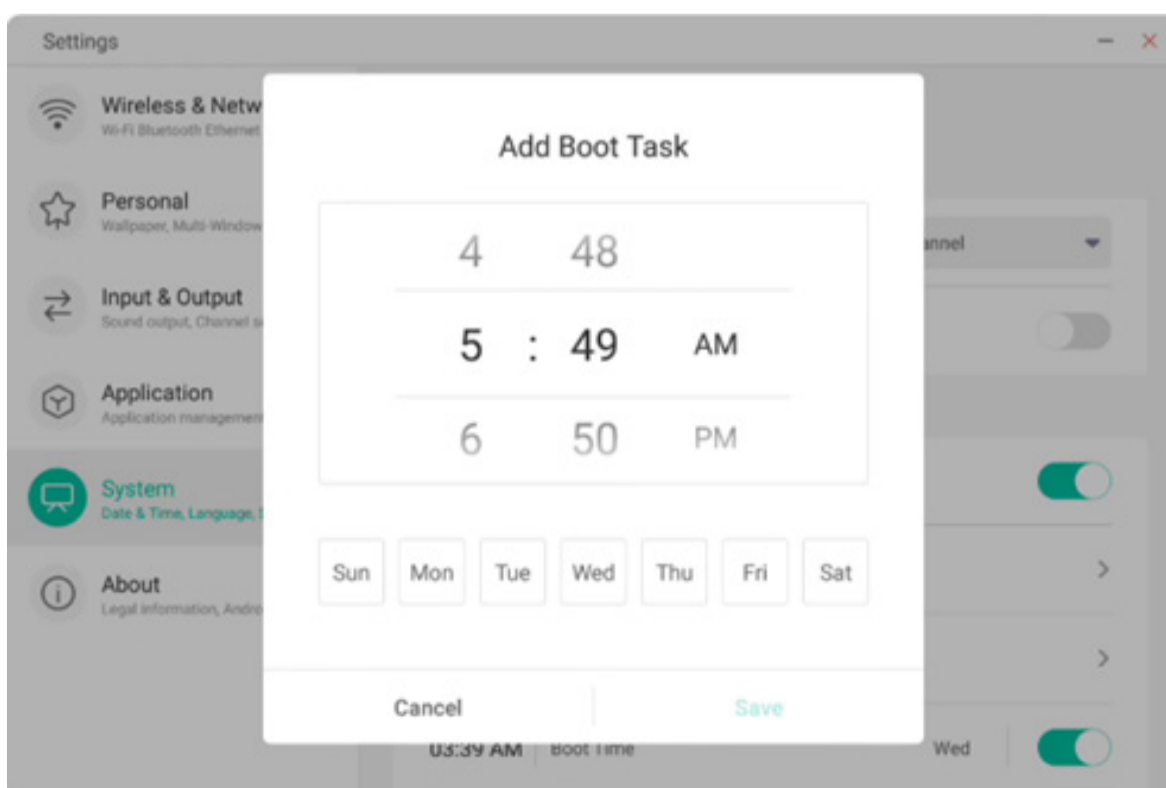
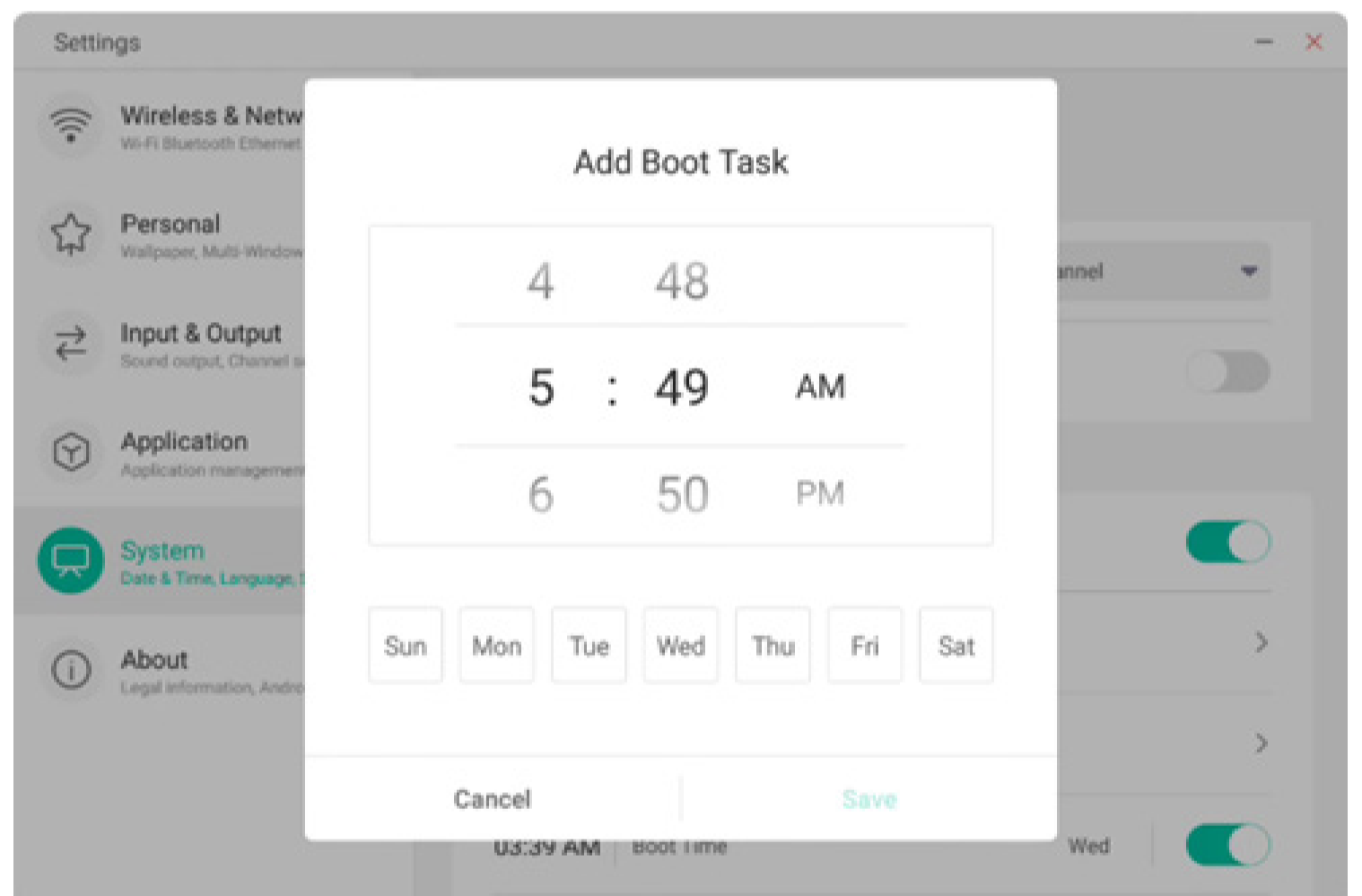


4.6.5.4 Starten und Beenden

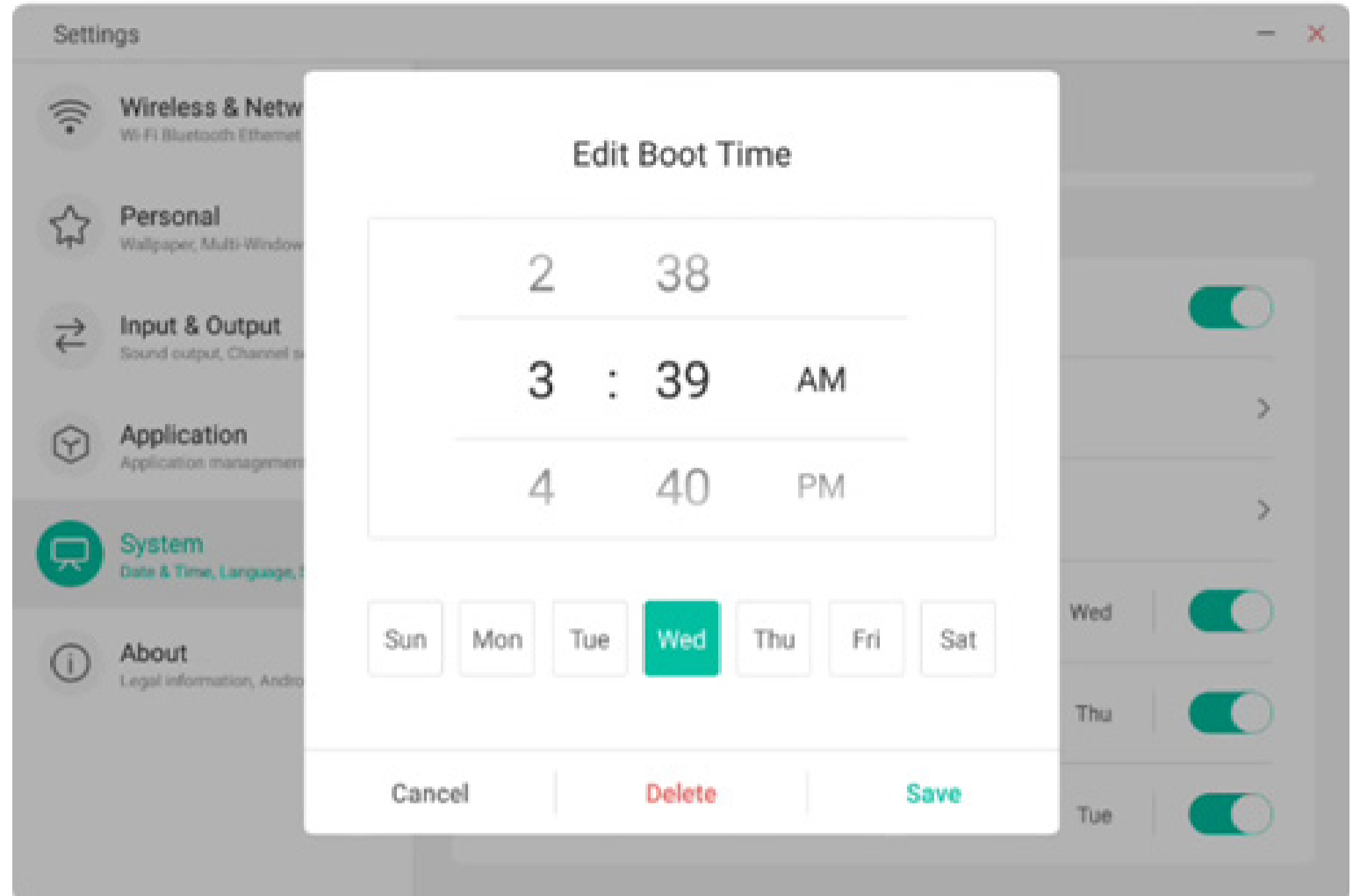
Im Starten- und Beenden-Modul können Sie Einstellungen zur Auswahl des Startkanals sowie zum Startplan vornehmen. Sie können den Kanal auswählen, der beim Starten des Computers aktiviert wird, so etwa den zuletzt gewählten Kanal, den Android-Kanal oder HDMI1, HDMI2, HDMI3 und vom gesamten gerät unterstützte VGA-Kanäle. Außerdem können Sie festlegen, ob das Gerät nach dem Hochfahren in den Standby-Modus (Ausschalten der Hintergrundbeleuchtung) versetzt wird.



Im Startplan können Sie festlegen, ob eine Erinnerung zum Herunterfahren eingeblendet wird. Dann werden zum geplanten Zeitpunkt eine Pop-up-Erinnerung angezeigt und ein Countdown durchgeführt. Anwender können für das gesamte Gerät Aufgaben festlegen, die beim Starten oder beim Beenden durchgeführt werden. Bei der Aufgabe zum Starten und Beenden kann der Anwender auch konfigurieren, ob diese Aufgabe wirksam wird.

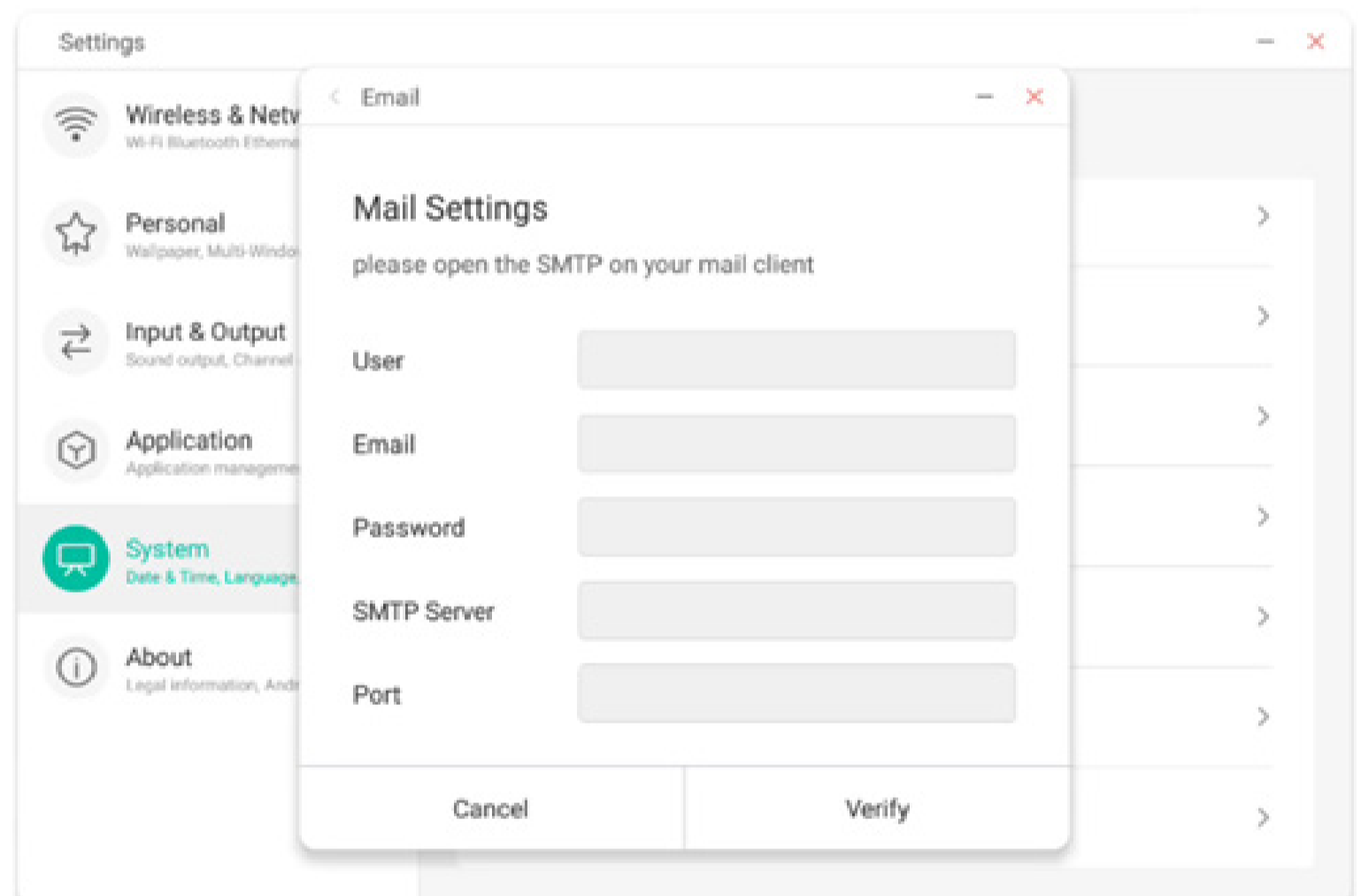


Anwender können hinzugefügte Aufgaben zum Starten und Beenden ändern oder löschen.



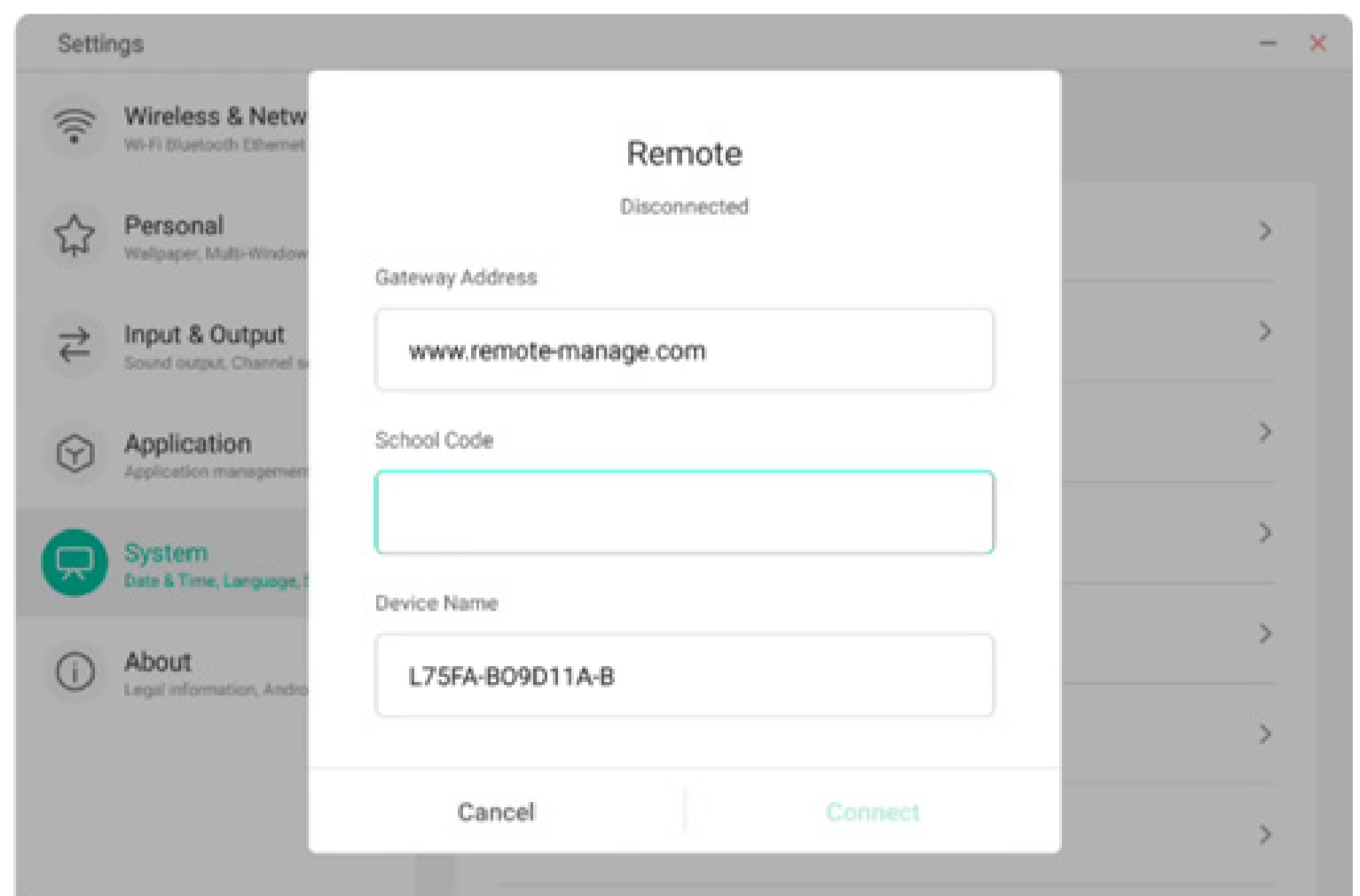
4.6.5.5 E-Mail

Im Mailbox-Modul können sich Anwender bei ihrem eigenen Postfachkonto anmelden. Dieses unterstützt das SMTP-Protokoll.




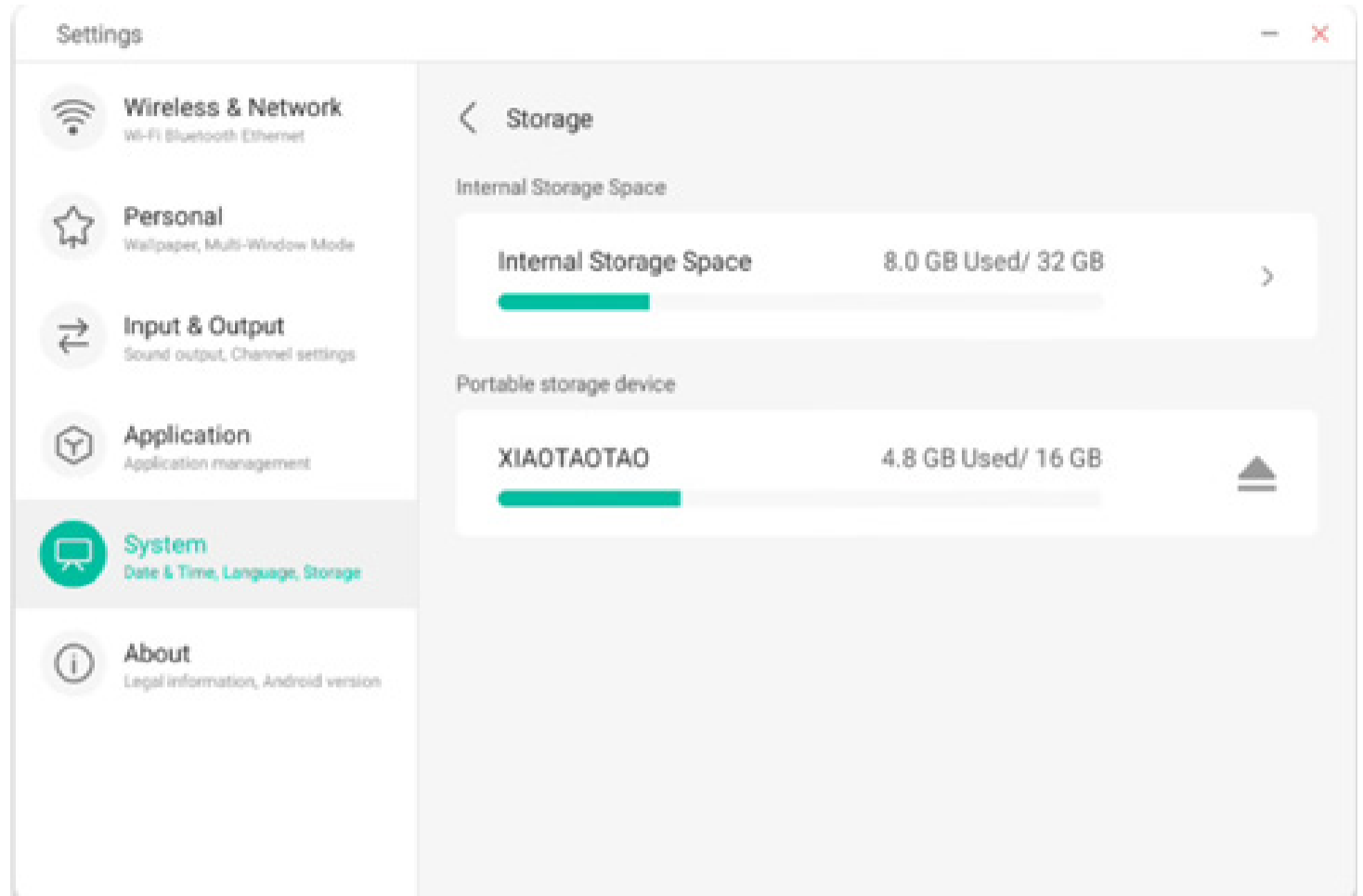
4.6.5.6 Remote

Im Remote-Modul können sich Anwender mit dem Remote-Websystem verbinden. Das ganze Gerät kann über das Remote-Websystem in Batches betrieben werden.

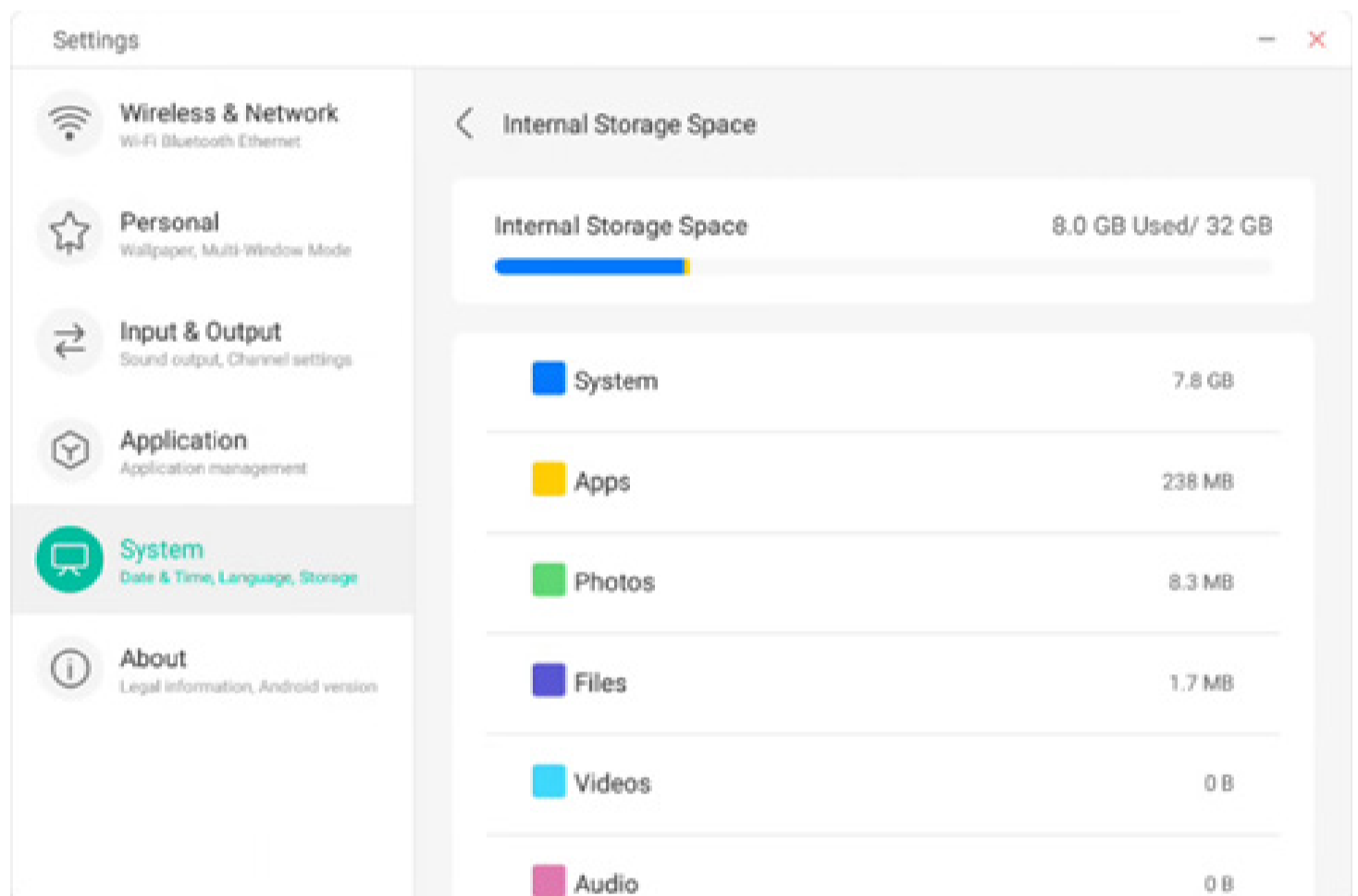


4.6.5.7 Speicher

Das Arbeitsspeichermodul listet die Arbeitsspeicherbereiche des gesamten Gerätes auf, so etwa interner Speicher und tragbare Speichergeräte. Die Voraussetzung für die Anzeige eines tragbaren Speichergerätes ist jedoch, dass das Gerät angeschlossen wird (so etwa eine U-Disk). Der Anwender kann das tragbare Speichergerät mit dem Symbol  auswerfen.

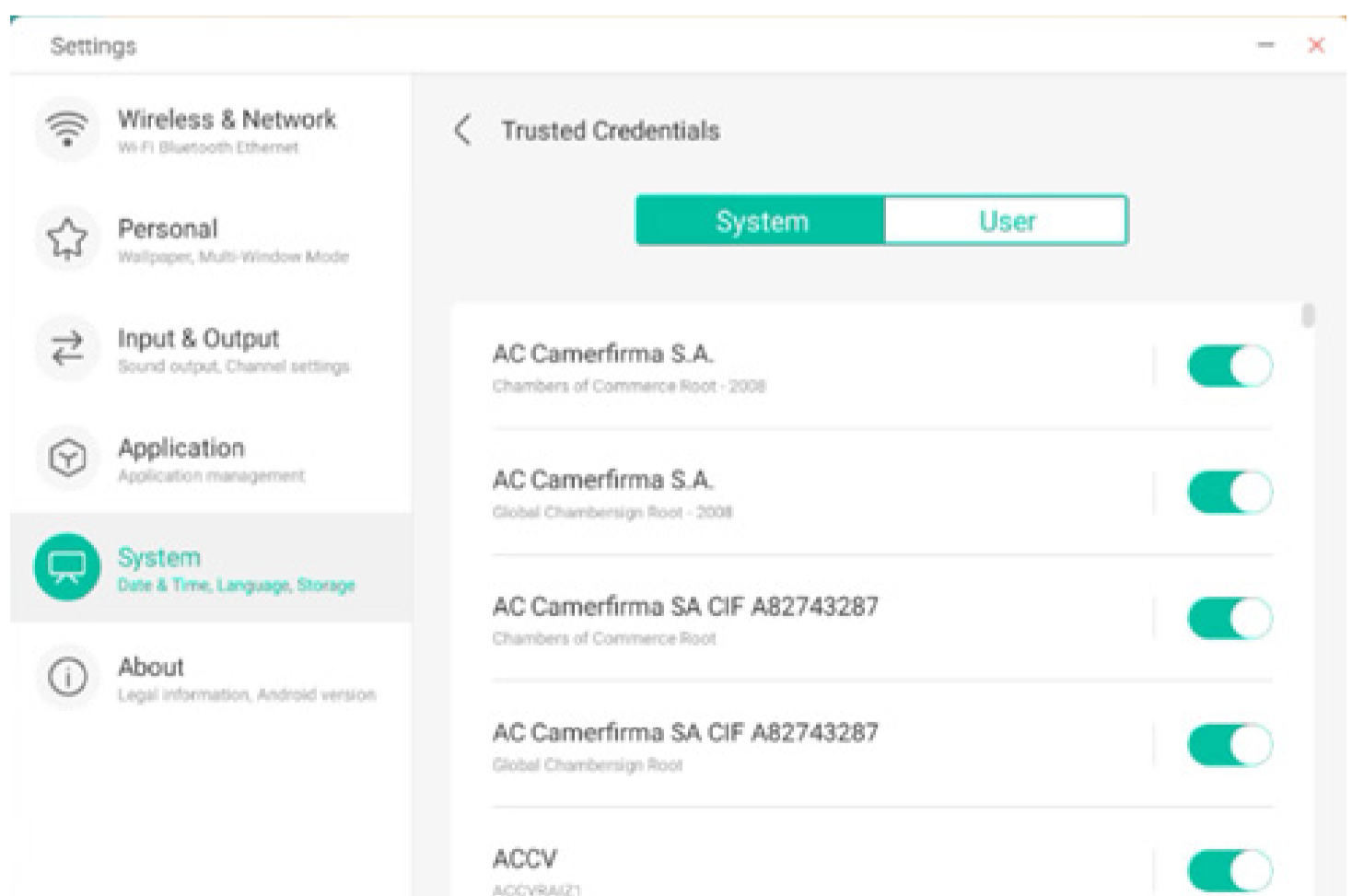


Der interne Speicherplatz listet den Arbeitsspeicherverbrauch des gesamten Gerätes auf, so etwa den Arbeitsspeicherverbrauch von System, Anwendungen, Dateien, Videos, Audio und anderen Elementen.

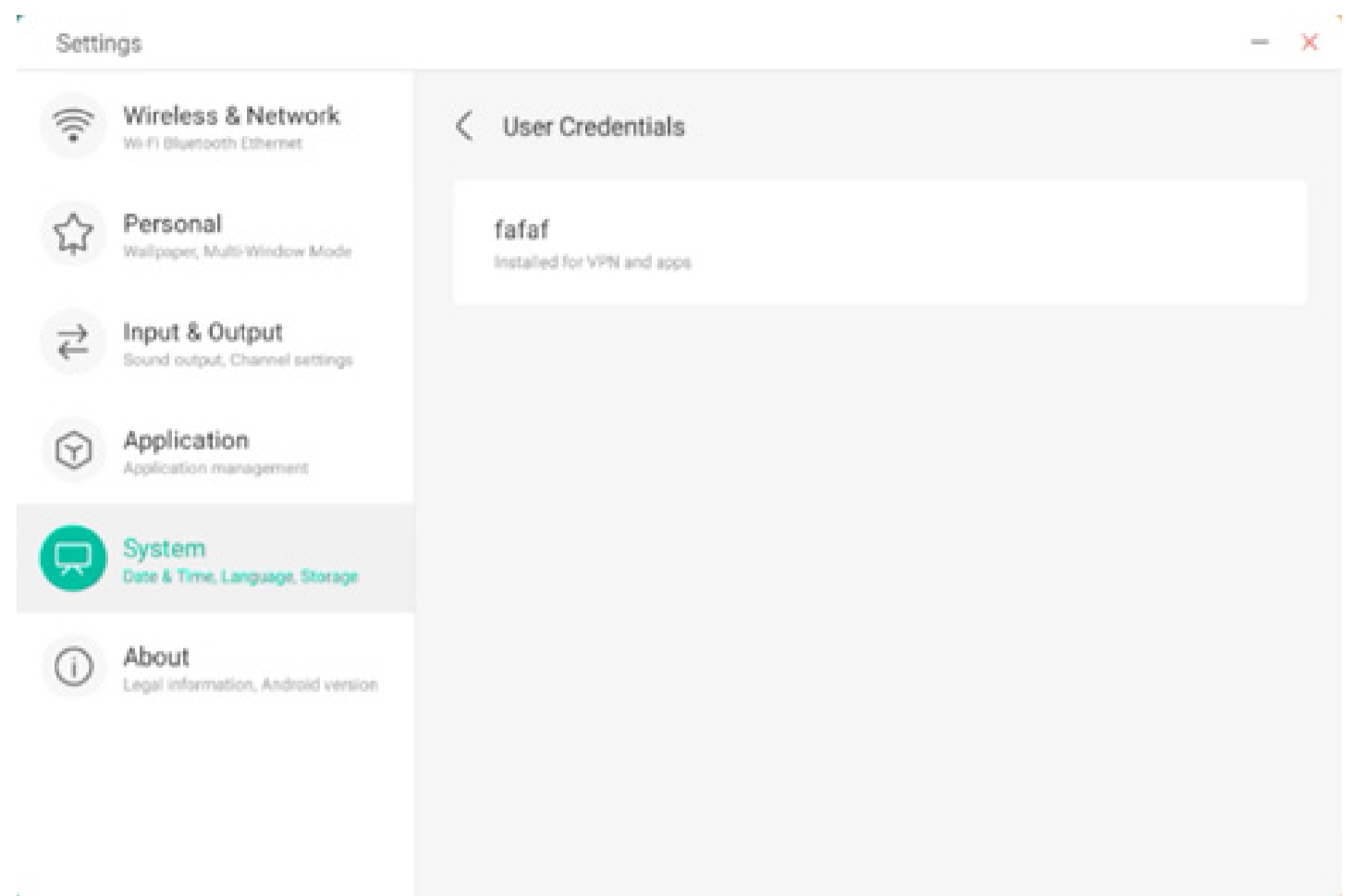


4.6.5.8 Sicherheit

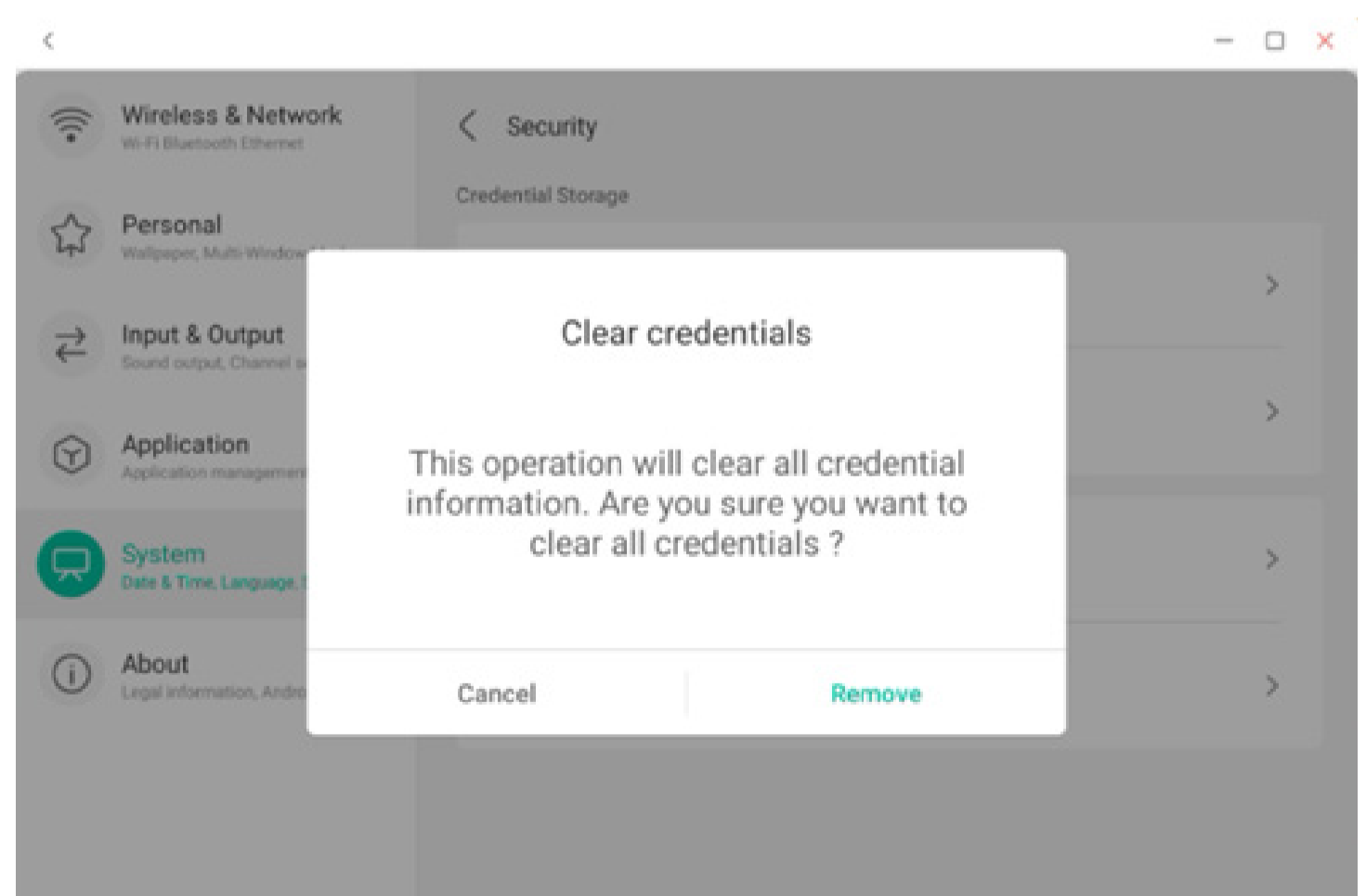
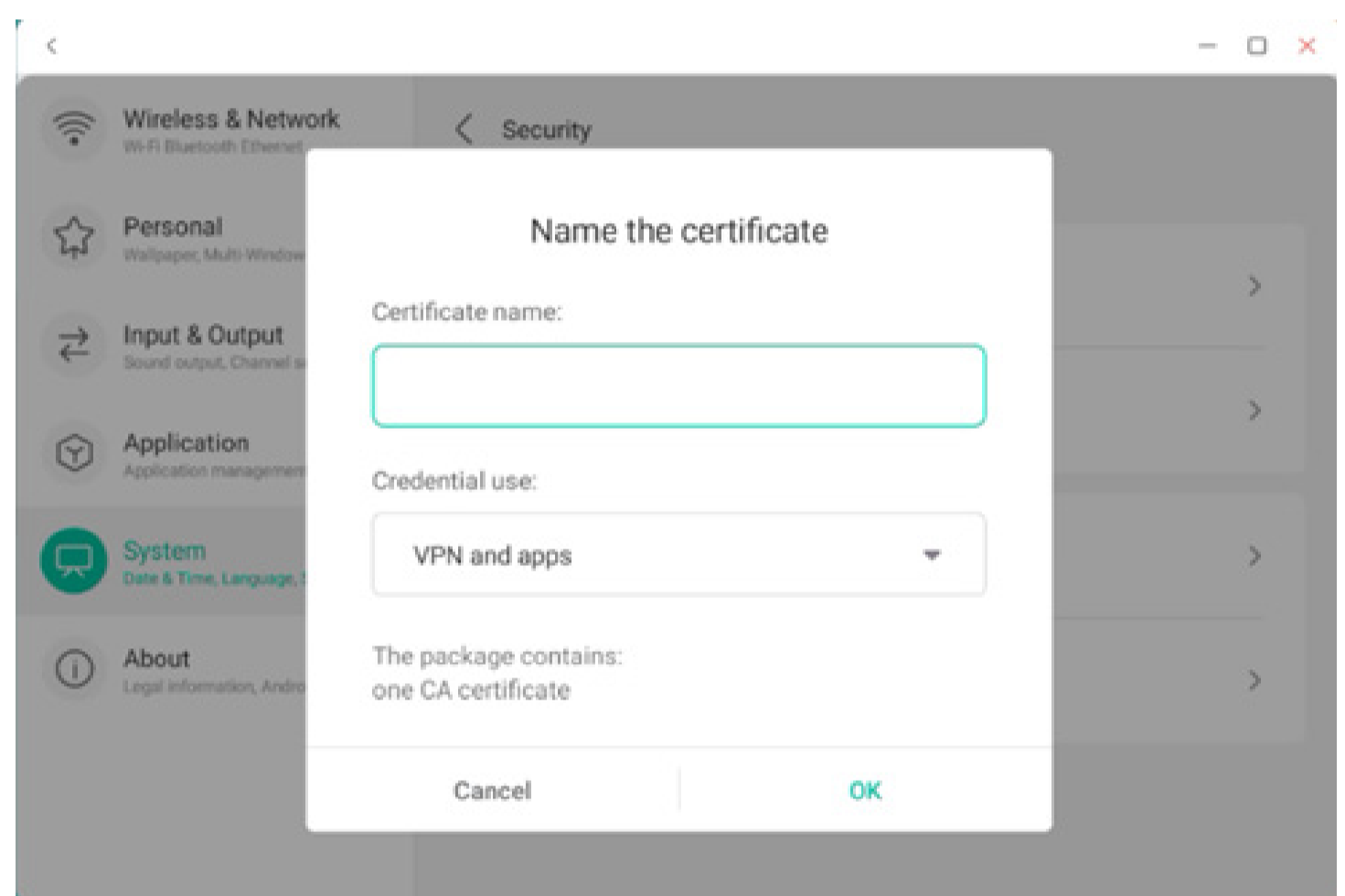
Sie können alle vertrauenswürdigen System- und Benutzerzertifikate anzeigen, den Aktivierungsstatus dieser Zertifikate steuern und die Details der Zertifikate anzeigen.



Hier werden die vom Anwender selbst installierten Zertifikate angezeigt. Sie können diese Zertifikate verwalten und entfernen.

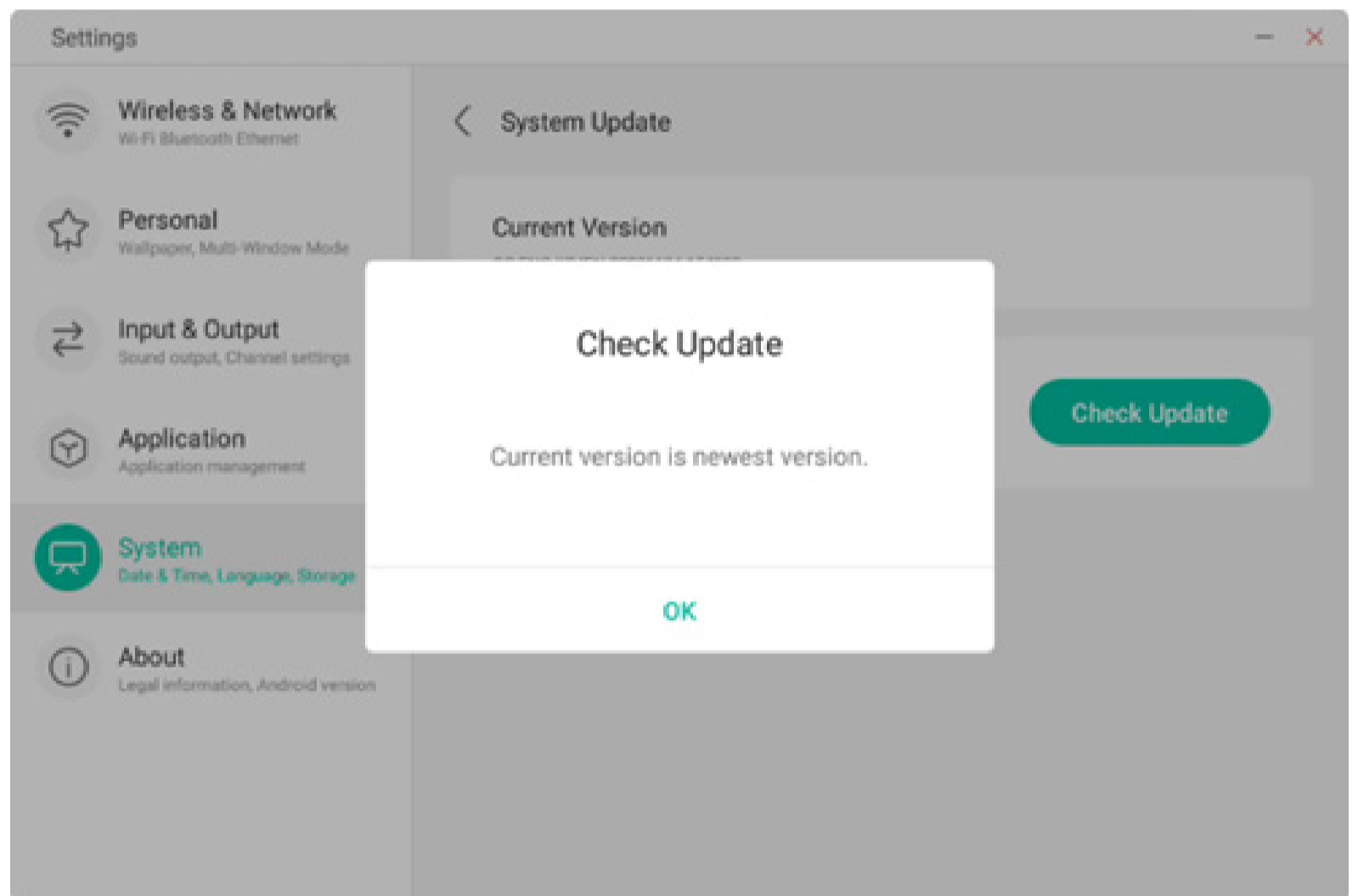
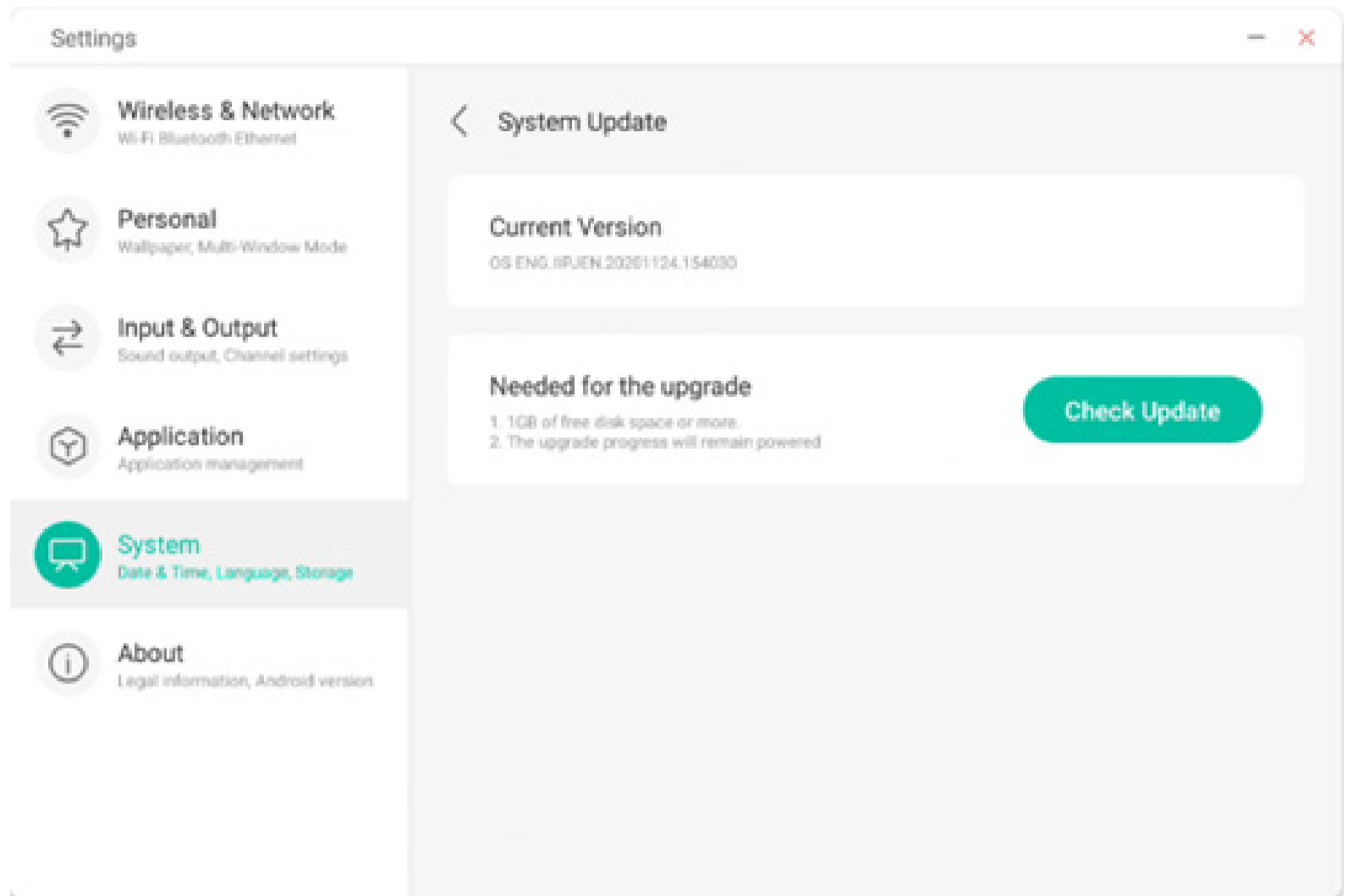


Folgender Betriebspfad installiert das Zertifikat und löscht alle Zertifikate vom Gerät. Sie können das Zertifikat nach Bedarf hinzufügen oder entfernen.



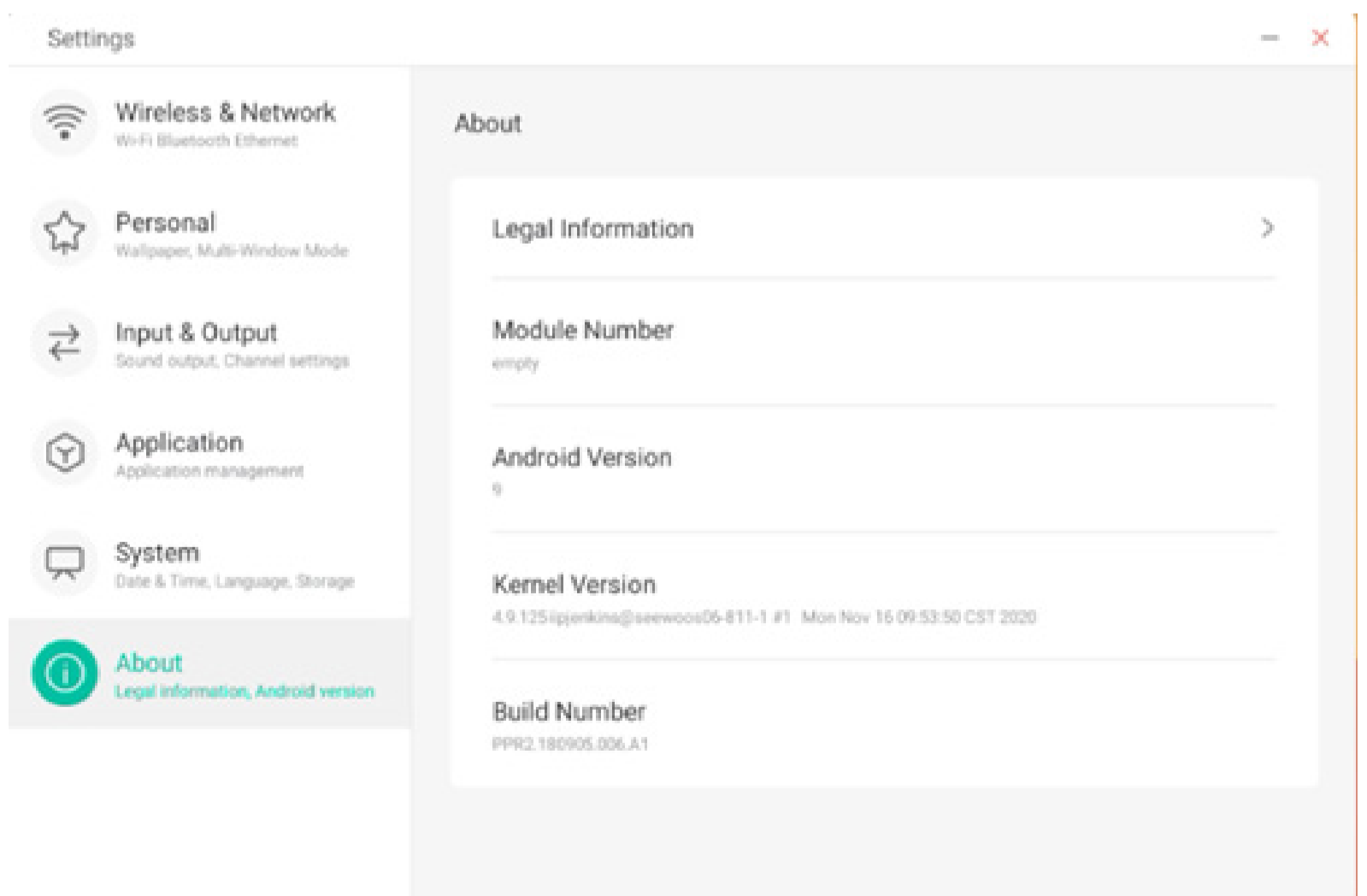
4.6.5.9 System-Update

Im System-Update-Modul können Anwender Informationen über die aktuelle Systemversion sowie den System-Update-Status anzeigen. Wenn ein neues System veröffentlicht wird, kann die Schaltfläche zur Update-Prüfung verwendet werden, um das Update zu ermitteln und das neue System zur Ausführung des Updates heruntergeladen werden.



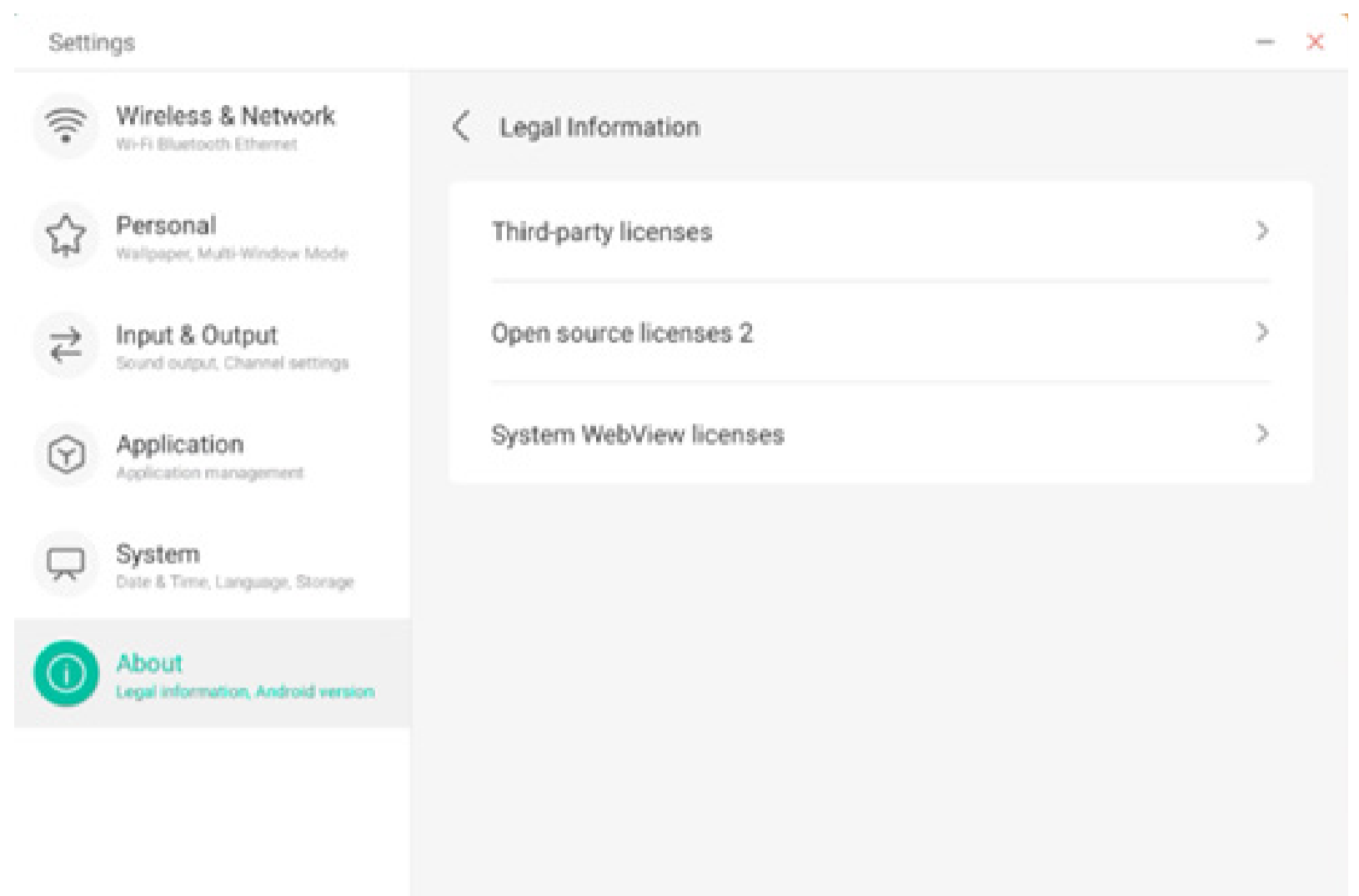
4.6.6 Geräteinformationen

Hier können Sie die Versionsinformationen des Gerätes anzeigen.

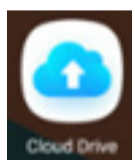


4.6.6.1 Rechtliche Hinweise

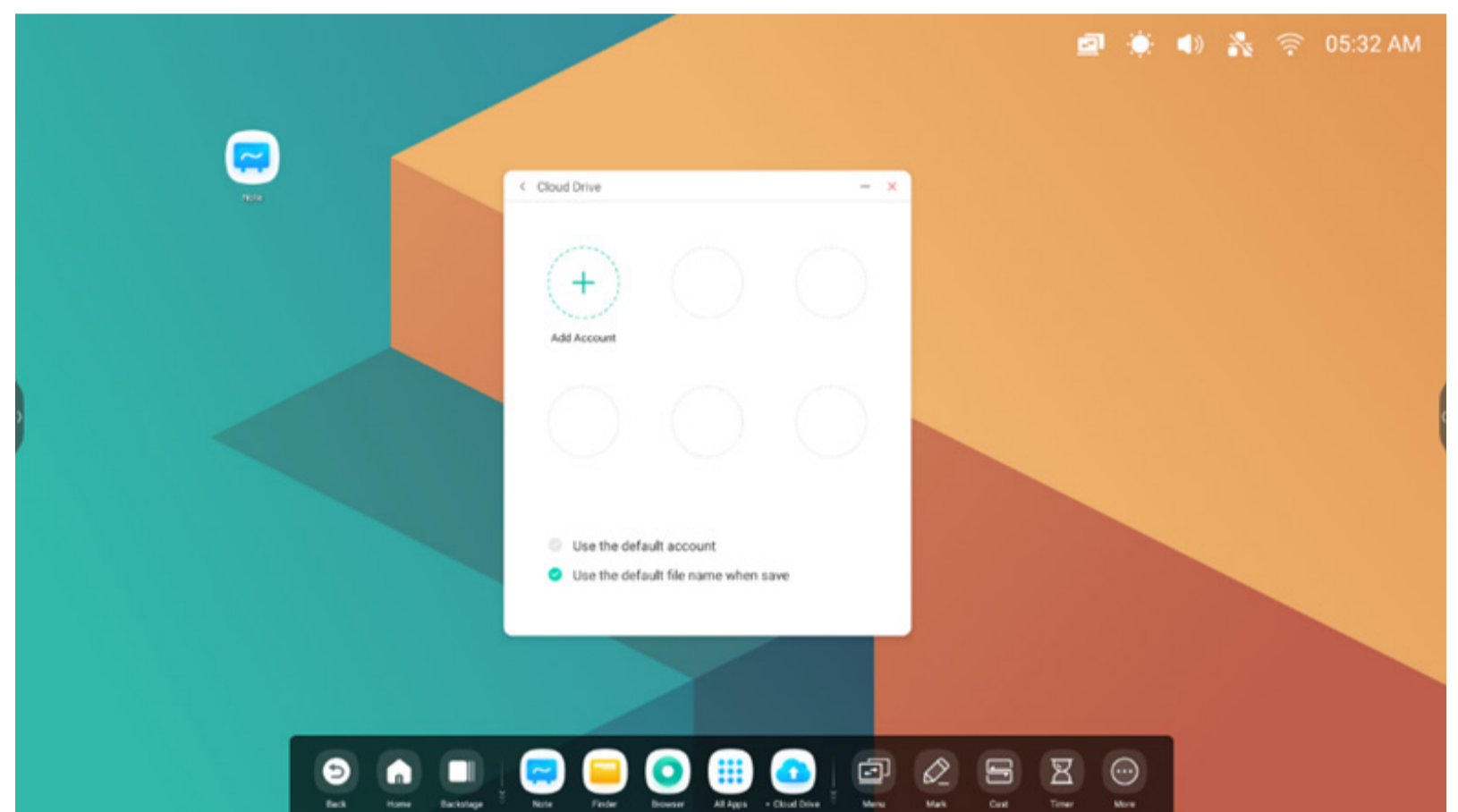
Hier können Sie rechtliche Hinweise anzeigen.




4.7 Cloudspeicher



öffnet den Cloudspeicher.



4.7.1 Konto hinzufügen

Klicken Sie auf , um ein Konto hinzuzufügen und wählen Sie anschließend den Speichertyp aus.



4.7.2 Standardkonto nutzen

- Use the default account

Wählen Sie „Use the default account“ (Standardkonto nutzen), um das Standardkonto festzulegen.

4.7.3 Nutzen des Standarddateinamens beim Speichern

- Use the default file name when save

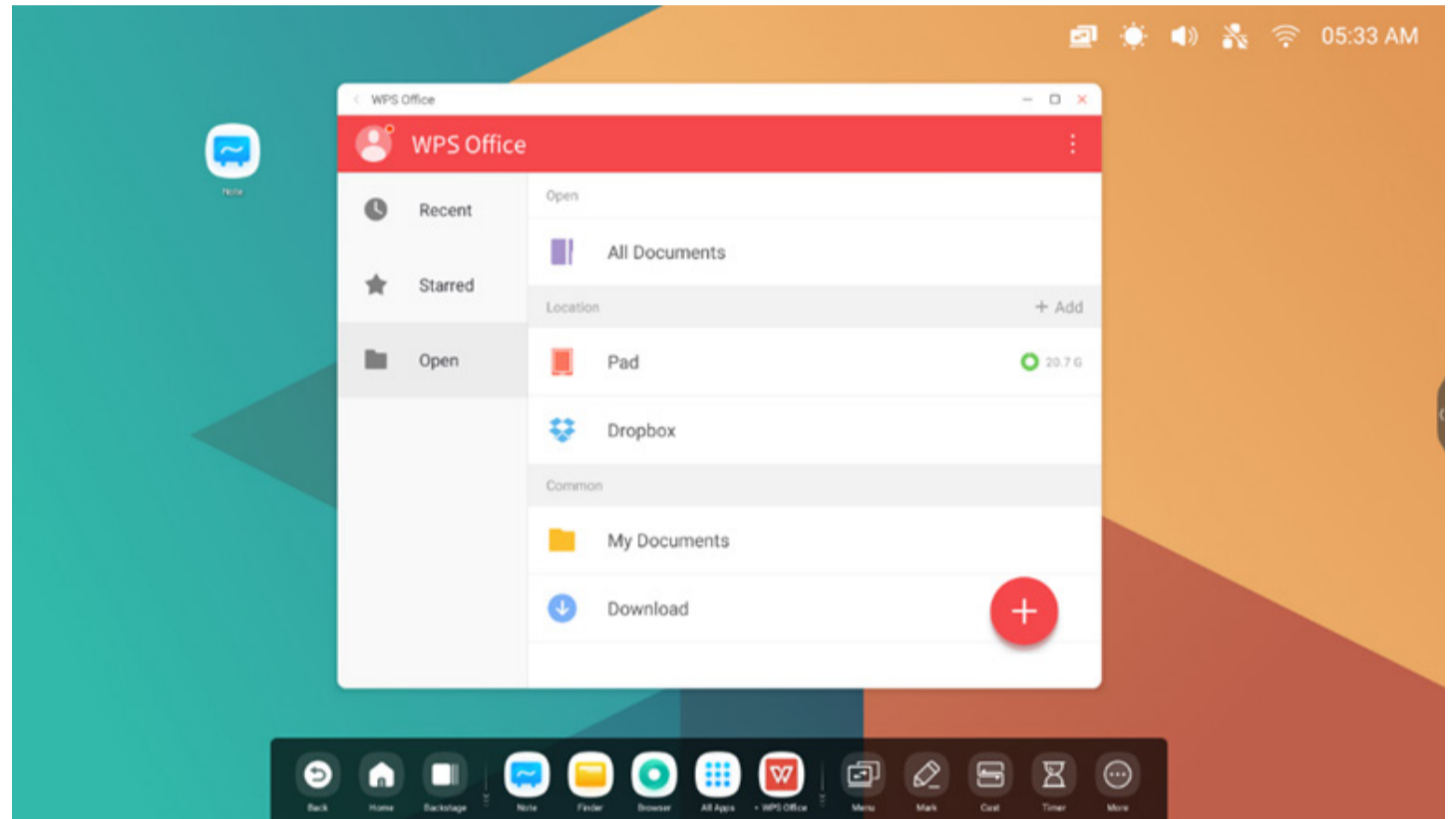
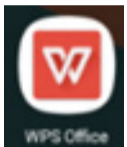
Wählen Sie „Use the default file name when save“ (Nutzen des Standarddateinamens beim Speichern) aus.



Format des Standardnamens: Jahr-Monat-Tag-Stunde-Minute-Sekunde.

4.8 WPS Office

Öffnet die WPS-Einstellungen.

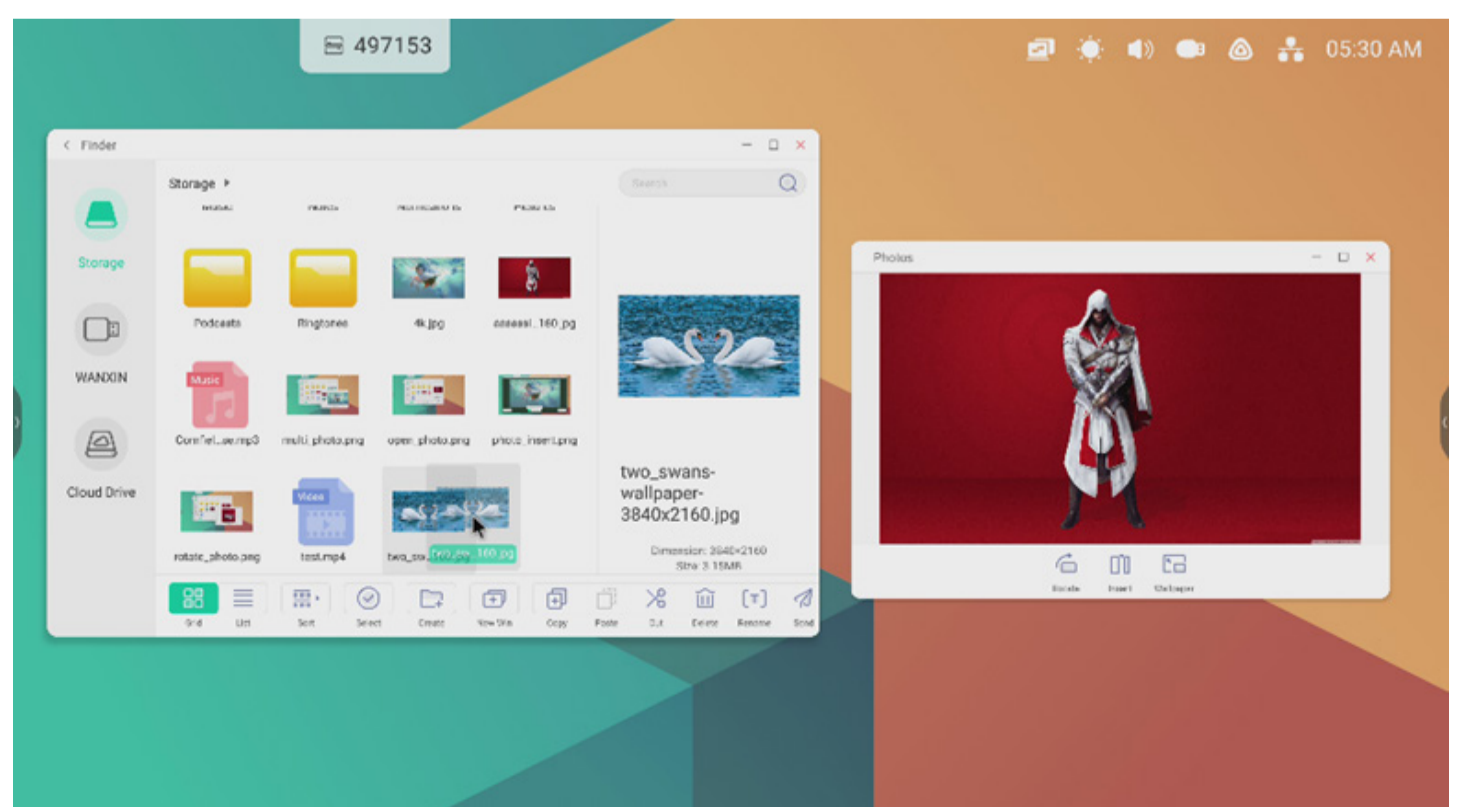



4.9 Foto


(1) wählen Sie ein Bild aus, um die Fotos zu öffnen.



(2) Ziehen Sie ein Bild vom Finder in die Fotos, um das Bild zu öffnen.



Mit der -Schaltfläche wird das aktuelle Bild um 90 Grad gedreht.

Mit der -Schaltfläche wird das aktuelle Bild in die Note-App eingefügt.

Mit der -Schaltfläche wird das aktuelle Bild als Hintergrundbild eingefügt.

4.10 Musik

Musikdatei zum Öffnen von Musik.

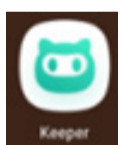


4.11 Video

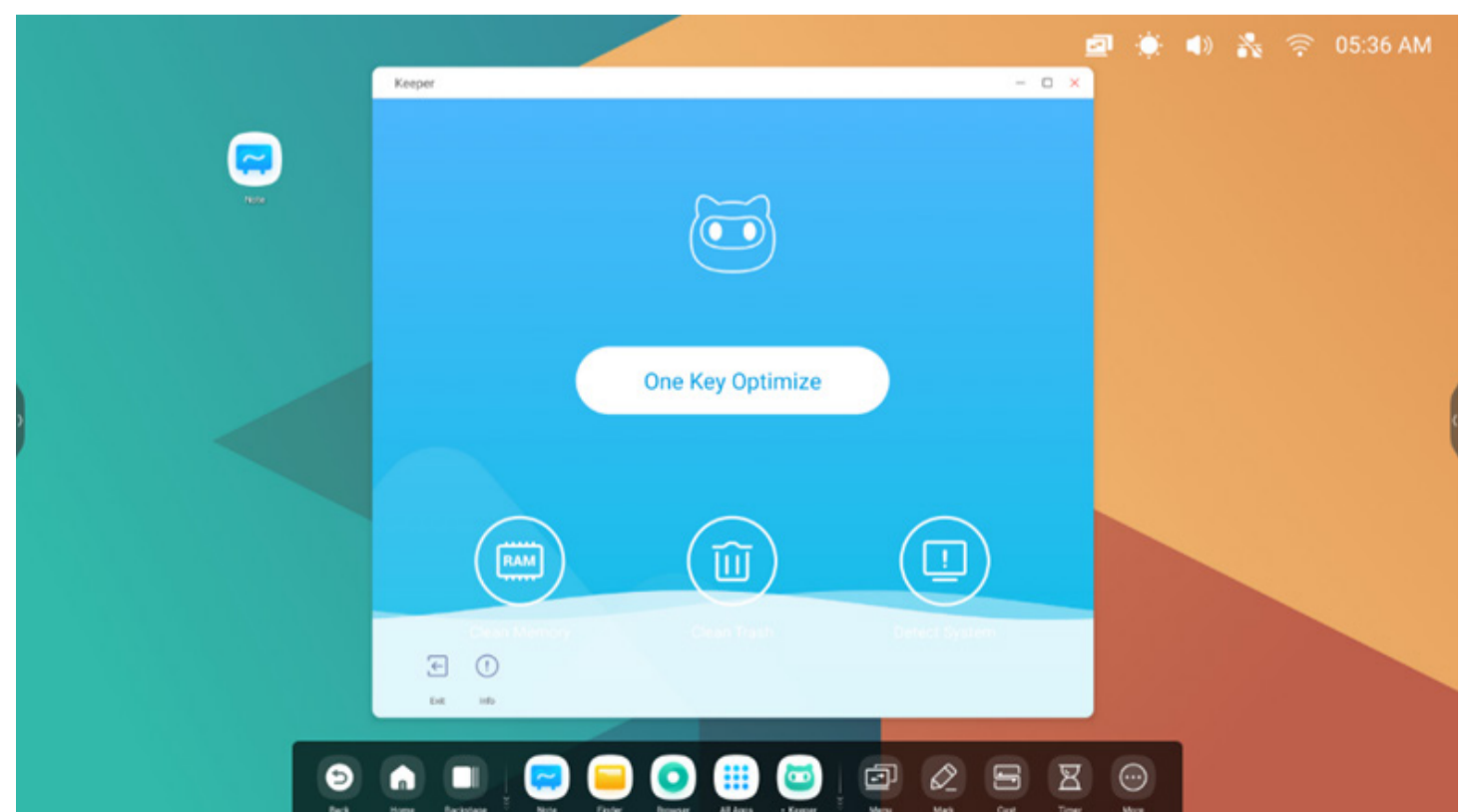
Videodatei zum Öffnen von Videos.



4.12 Keeper



blendet die Benutzeroberfläche von Keeper ein wie unten angezeigt. Sie können auf dem intelligenten Tablet-Computer eine Arbeitsspeicheroptimierung, eine Papierkorbberreinigung und eine Systemerfassung durchführen.



4.12.1 Optimierung per Tastendruck

Optimierung per Tastendruck.

One Key Optimize

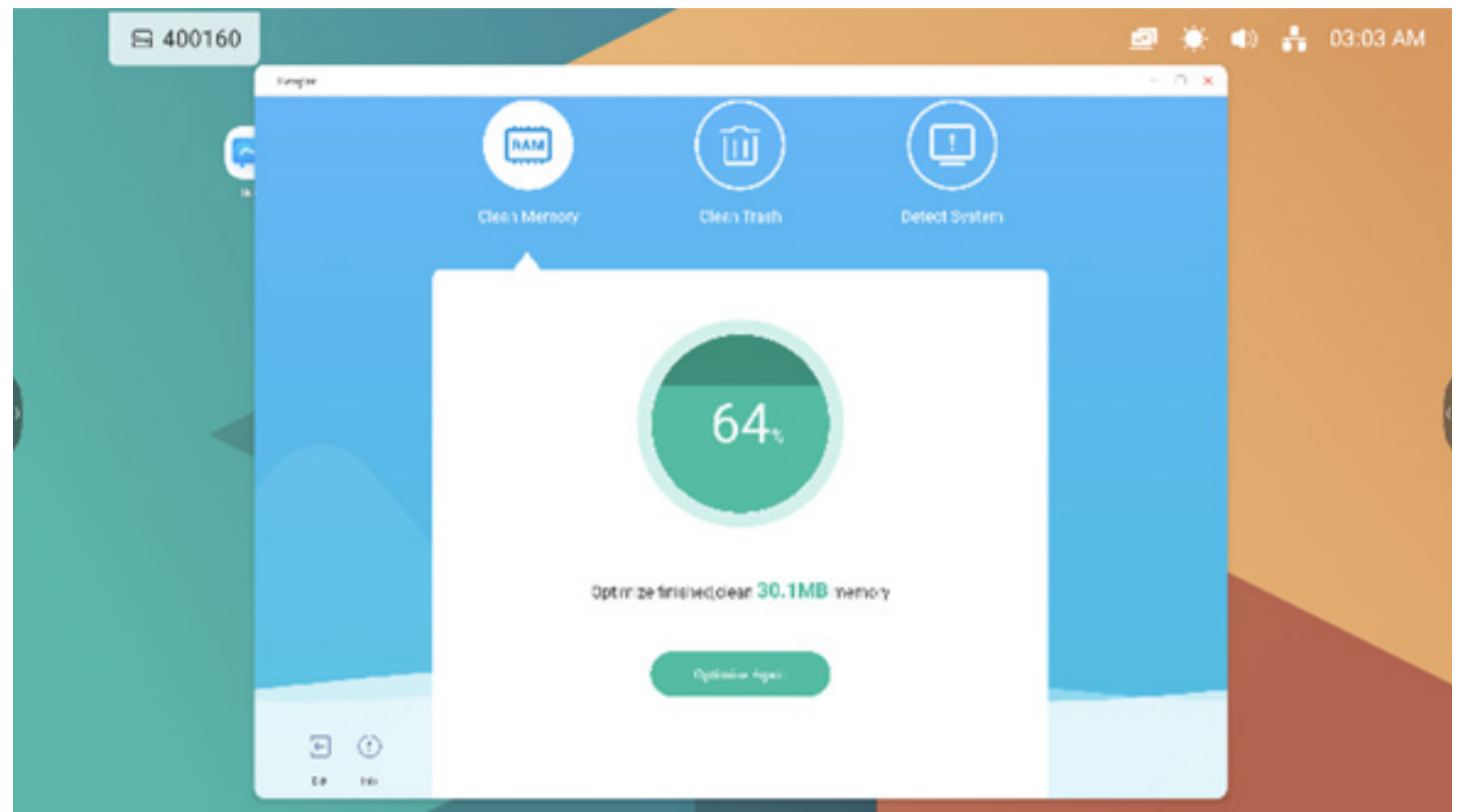
optimiert den Arbeitsspeicher, bereinigt den Papierkorb und erfasst das System per Tastendruck.

4.12.2 Arbeitsspeicher bereinigen



optimiert den Arbeitsspeicher.

Drücken Sie auf „Optimize Again“ (Erneut bereinigen), um den Arbeitsspeicher erneut zu bereinigen.

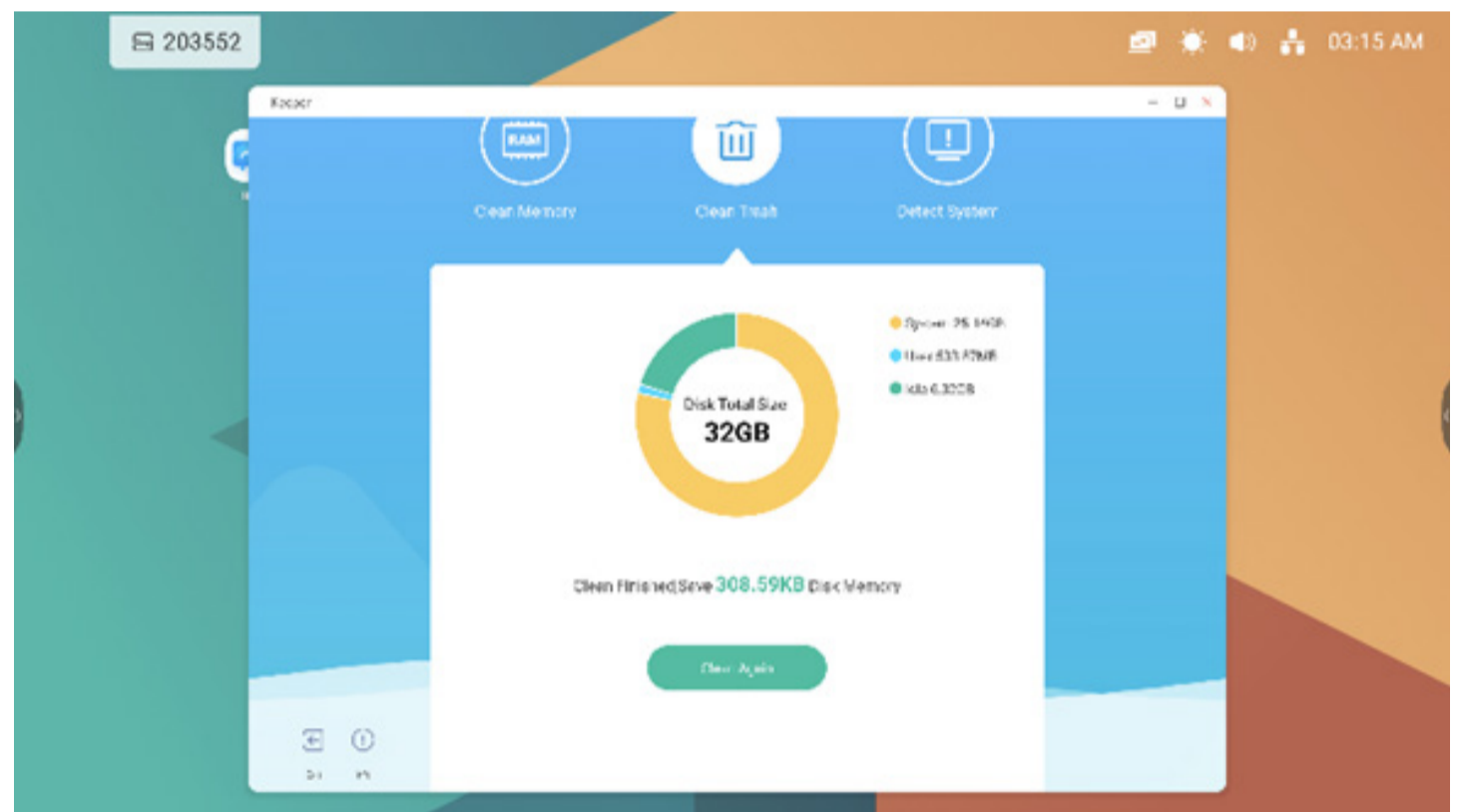


4.12.3 Papierkorb bereinigen



reinigt den Laufwerk-Papierkorb.

Wählen Sie „Clean Again“ (Erneut reinigen), um den Laufwerk-Papierkorb erneut zu reinigen.



4.12.4 System erkennen

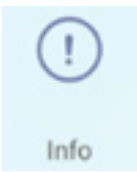


erkennt Ihr System.

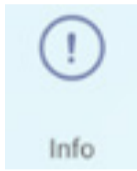
Geben Sie im Falle einer Fehlerbehebung den oben genannten Code an. Wählen Sie „Detect again“ (Erneut erkennen), um Ihr System erneut erkennen zu lassen.



4.12.5 Versionsinformationen



Info zeigt die Systeminformationen an, so etwa Systemversion, MCU-Version und Touch Panel-Version.



Info muss erneut gedrückt werden, um das Informationsfenster zu schließen.

4.12.6 Beenden



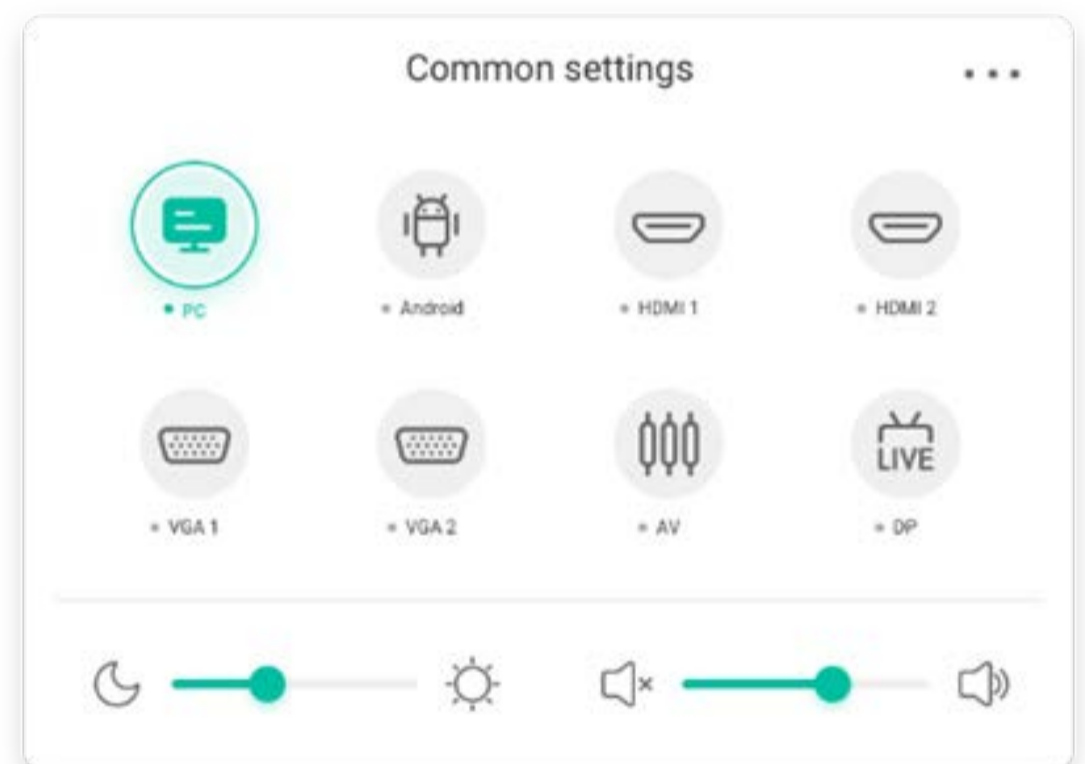
Exit beendet den Keeper.

5. Werkzeuge

Mit diesen Werkzeugen kann ein Schulungsleiter das interaktive Lernerlebnis optimieren und somit für mehr Spaß und Abwechslung sorgen. Menü, Markieren, Cast, Timer, Crop, Stoppuhr, Airclass, Spotlight, Freeze und ScreenLock werden standardmäßig in IFP OS bereitgestellt.

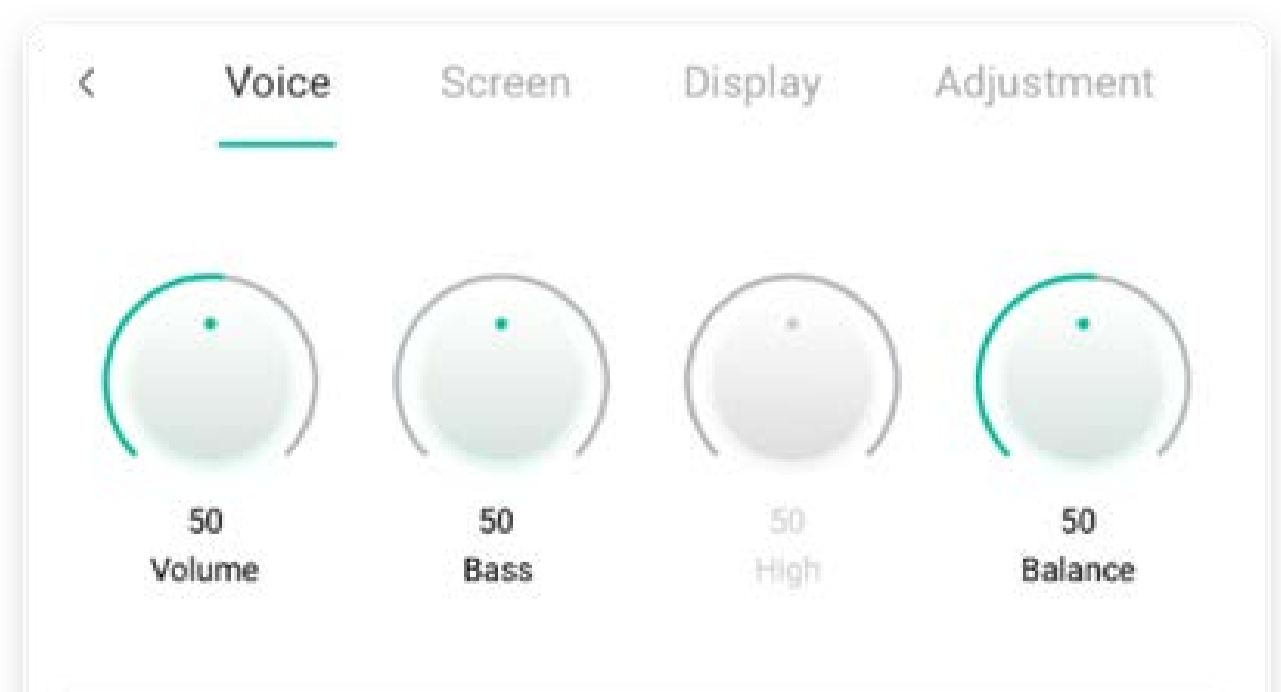
5.1 Menü

5.1.1 Allgemeine Einstellungen: Anzeige aller Eingangsquellen, so etwa Android, USB-C, HDMI und VGA.












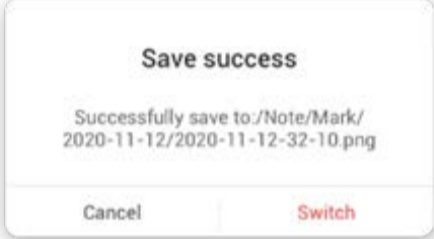


5.1.2 Erweiterte Einstellungen:

Anzeige weiterer Einstellungen, so etwa Audio, Anzeige, Bildschirm, Anpassung.



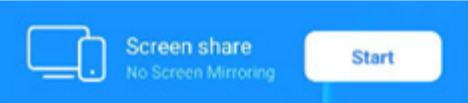






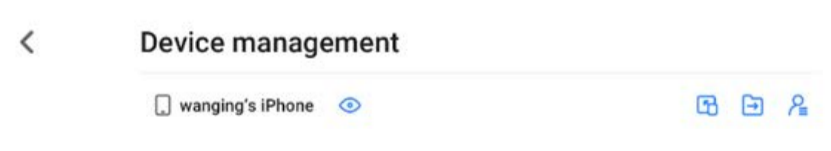

5.2 Markieren

Inhalt	Beschreibung
5.2.1 Stift	 <p>  wechselt in den Stift-Modus. Bei erneutem Klicken wird die Farbe in Rot , Schwarz , Blau  oder  Grün geändert. </p>
5.2.2 Pinsel	<p>  wechselt in den Pinsel-Modus. Bei erneutem Klicken wird die Farbe in  Gelb,  Orange, Blau  oder  Grün geändert </p>
5.2.3 Bereinigen	<p>Löscht Anmerkungen auf dem Bildschirm.</p> 
5.2.4 Speichern	<p>Speichert aktuelle Anmerkungen und Bildschirminhalte als Bild. Es wird ein Dialog angezeigt, wenn der Speichervorgang abgeschlossen ist. Klicken Sie auf die Schaltfläche „Close“ (Schließen), um den Dialog auszublenden. Klicken Sie auf die Schaltfläche „Open“ (Öffnen), um zum Finder zu gehen und den Speicherort des Bildes anzuzeigen.</p>
5.2.5 Teilen	<p>Zeigt das Gerät als QR-Code an.</p>
5.2.6 Cloud	<p>Speichert Inhalte im Cloudspeicher.</p>
5.2.7 Schließen	<p>Die Tools werden geschlossen, und die Anmerkungen werden ignoriert.</p>

5.3 Cast



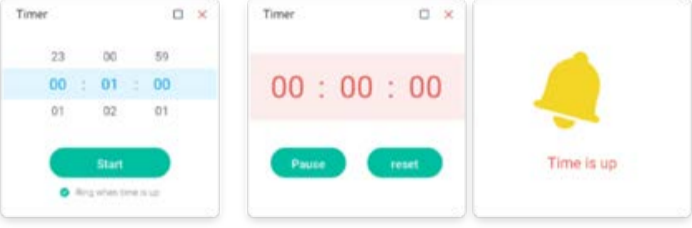
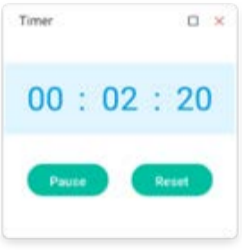
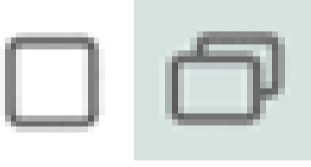
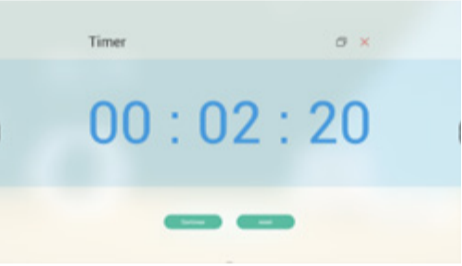

Tool für eine nahtlose WLAN-Präsentation und Teamwork bei Schulungen



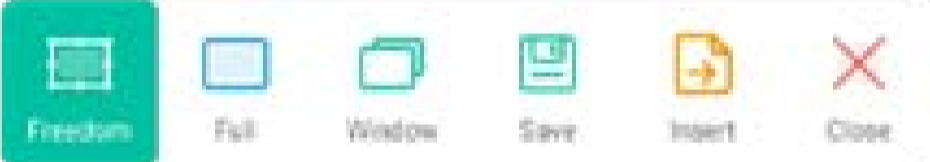
Inhalt	Beschreibung
5.3.1 Spiegeln	Wählen Sie auf Ihrem Smartphone die Start-Schaltfläche:  oder klicken Sie auf die Schaltfläche für das Spiegeln auf dem PC  spiegelt den Bildschirm Ihres Gerätes auf dem IFP
5.3.2 Desktop-Synchronisierung	Klicken Sie auf „Desktop Sync“ (Desktop-Synchronisierung) auf Ihrem Smartphone  oder Ihrem PC  spiegelt den IFP-Bildschirm auf Ihrem Gerät, sodass Sie Ihr Gerät steuern können.
5.3.3 Remote	Klicken sie auf ihrem Smartphone auf „Remote“  , um den IFP per Smartphone fernzusteuern.
5.3.4 Airplay/Chromecast	Support Chromecast/Airplay device  Wenn Sie diese Schaltfläche in den Einstellungen öffnen, können Sie jedes Gerät nutzen, das Airplay oder Chromecast unterstützt. Mit ScreenShare können Sie Ihren Bildschirm auf IFP spiegeln, ohne eine zusätzliche Software zu installieren.
5.3.5 Miracast	Support Miracast device  Wenn Sie diese Schaltfläche in den Einstellungen öffnen, können Sie jedes Gerät nutzen, das Miracast unterstützt. Mit ScreenShare können Sie Ihren Bildschirm auf IFP spiegeln, ohne eine zusätzliche Software zu installieren.
5.3.6 Senden von Dokumenten	 Klicken Sie im Gerätemanagement auf „Document Sending“ (Senden von Dokumenten)  , um Dokumente an das von Ihnen gewählte Gerät zu senden.

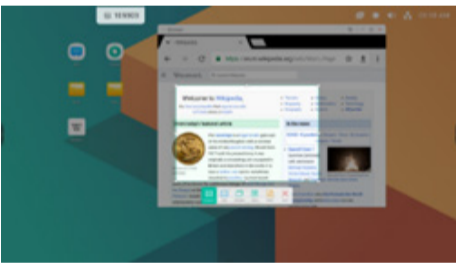
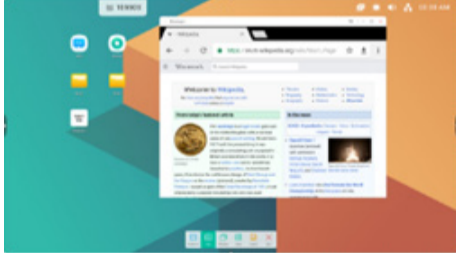
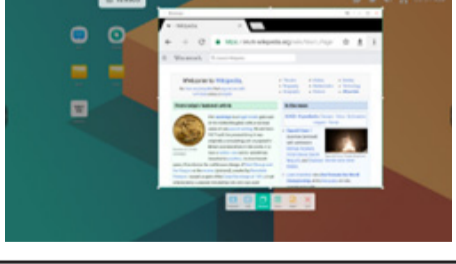
5.4 Timer

Dieses Tool zählt von einem bestimmten Zeitintervall herunter.

Inhalt	Beschreibung
	 <p>Klicken Sie auf diese Schaltfläche, um das Tool zu schließen.</p>
„Ring“ (Klingeln)	 <p>Die Option „Ring when time is up“ (Klingeln, wenn die Zeit abgelaufen ist) erinnert den Nutzer mit einem Alarmton.</p>
„Start“ (Starten)	 <p>Klicken Sie hier, um den Countdown zu starten.</p>
„Pause“ (Pause) „Reset“ (Zurücksetzen)	<p>Klicken Sie hier, um den Countdown zu pausieren. Klicken Sie hier, um den Countdown zurückzusetzen.</p>
	 <p>Klicken Sie hier, um in den Vollbildmodus zu schalten oder den Bildschirm auf Originalgröße zurückzusetzen.</p>
Minimieren	 <p>Der Rahmen des Timers wird minimiert. Klicken Sie erneut zum Zurücksetzen.</p>


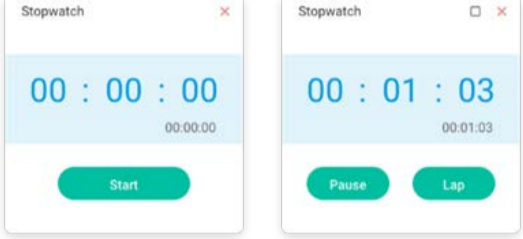
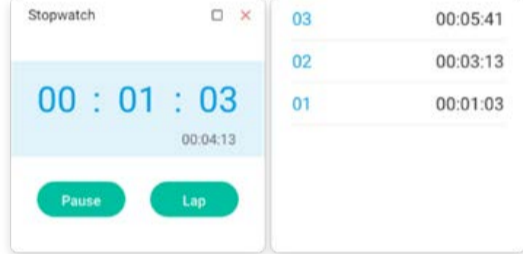

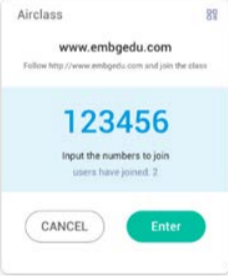
5.5 Crop



Inhalt	Beschreibung
5.5.1 Eigene Auswahl	 <p>Ausgangspunkt ist ein benutzerdefinierter Screenshot in Standardgröße.</p>
5.5.2 Gesamter Bildschirm	 <p>Klicken Sie hier, um in den Vollbildmodus zu wechseln.</p>
5.5.3 Fenster	 <p>Klicken Sie hier, um die Größe an das Fenster ganz oben anzupassen.</p>
5.5.4 Speichern 5.5.5 Einfügen 5.5.6 Schließen	<p>Speichert das Bild. Klicken Sie hier, um den Screenshot direkt in Note einzufügen. Klicken Sie hier, um den Screenshot-Modus zu beenden.</p>

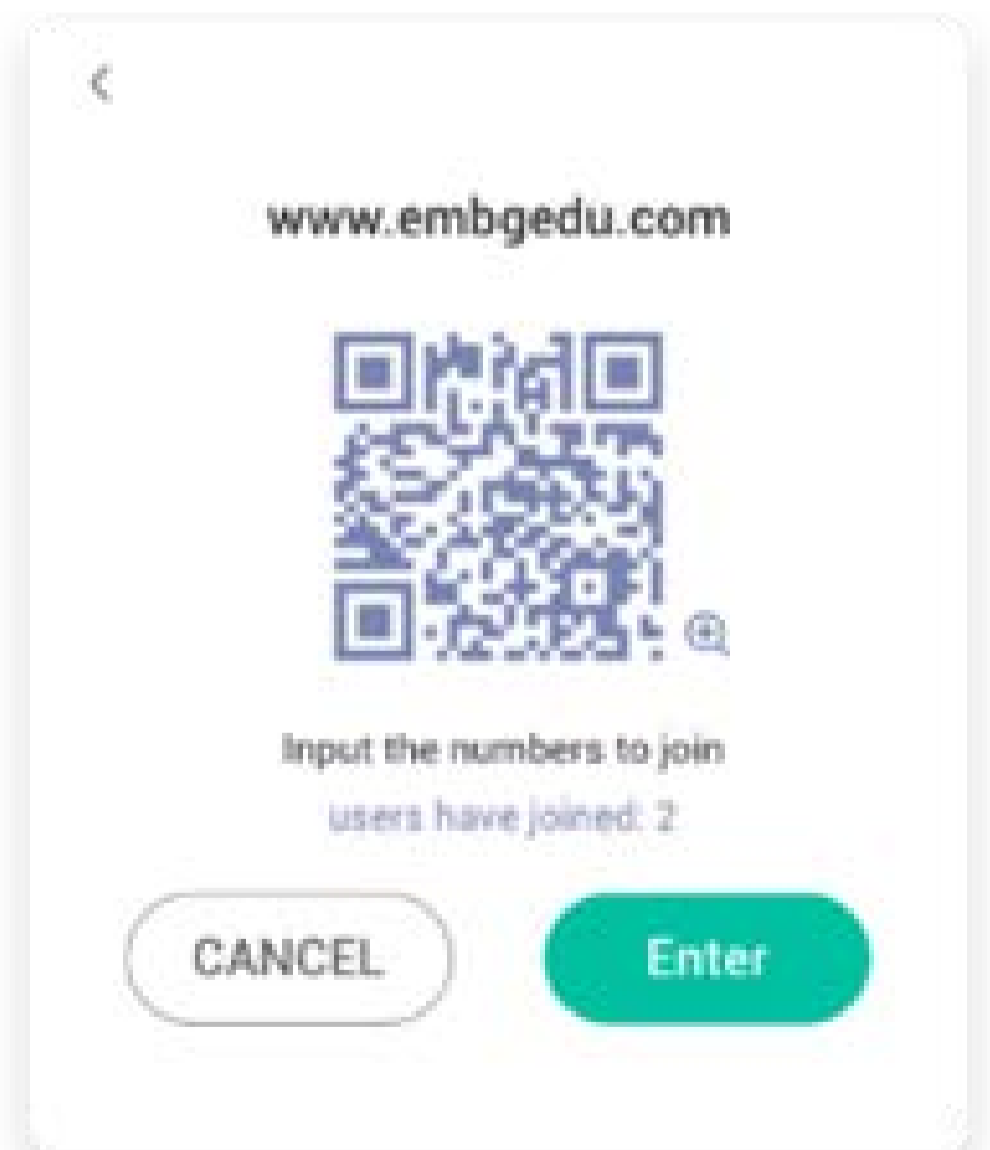
5.6 Stoppuhr

Dieses Tool zählt von Null nach oben und misst somit die vergangene Zeit.

Inhalt	Beschreibung
	Klicken Sie auf diese Schaltfläche, um das Tool zu schließen.
„Start“ (Starten)	 <p>Tippen Sie auf die Stoppuhr, um mit der Zeitmessung zu starten.</p>
„Pause“ (Anhalten)	Klicken Sie hier, um die Zeitmessung anzuhalten.
„Lap“ (Runde)	 <p>Klicken Sie hier, um mehrere Zeitspannen zu erstellen und sie in einer Liste anzuzeigen.</p>
Minimieren	 <p>Der Rahmen der Stoppuhr wird verkleinert. Der Anwender kann auf „Mini Size“ (Minimale Größe) klicken, um die Originalgröße wiederherzustellen.</p>
5.7 AirClass	

5.7.1 QR-Code scannen

Die Teilnehmer können einfach den QR-Code scannen, um dem Kurs mit ihrem Smartphone beizutreten. Alternativ können sie die URL in ihren Browser eingeben.




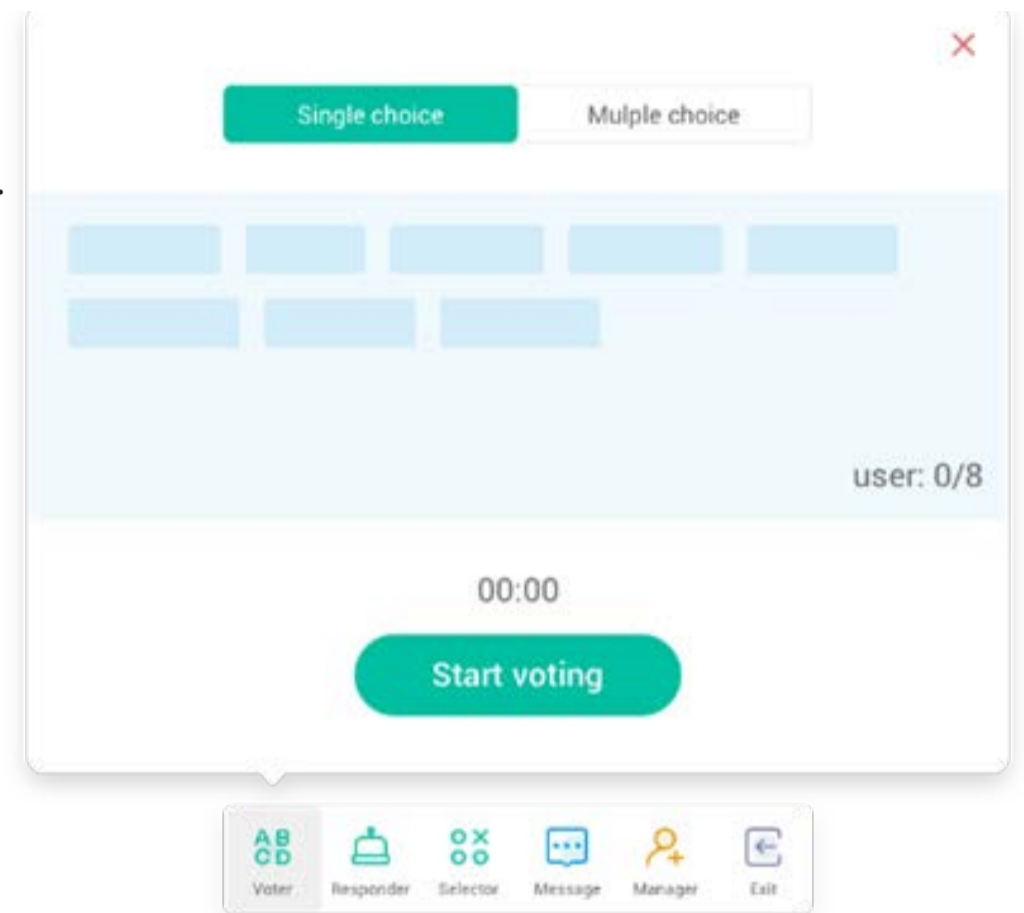
5.7.2 Dem Kurs beitreten

Sobald der Großteil der Teilnehmer dem Kurs beigetreten ist, können Sie auf die Schaltfläche „ENTER THE CLASS“ (Unterricht starten) klicken, um mit dem Unterricht zu beginnen. Anschließend wird ein Schaltflächen-Panel wie unten aufgeführt angezeigt.



5.7.3 Abstimmen

Klicken Sie auf  im Schaltflächen-Panel, um mit der Abstimmung zu beginnen. Die Toolbar des Voters wird wie oben aufgeführt angezeigt.



5.7.3.1 Single Choice

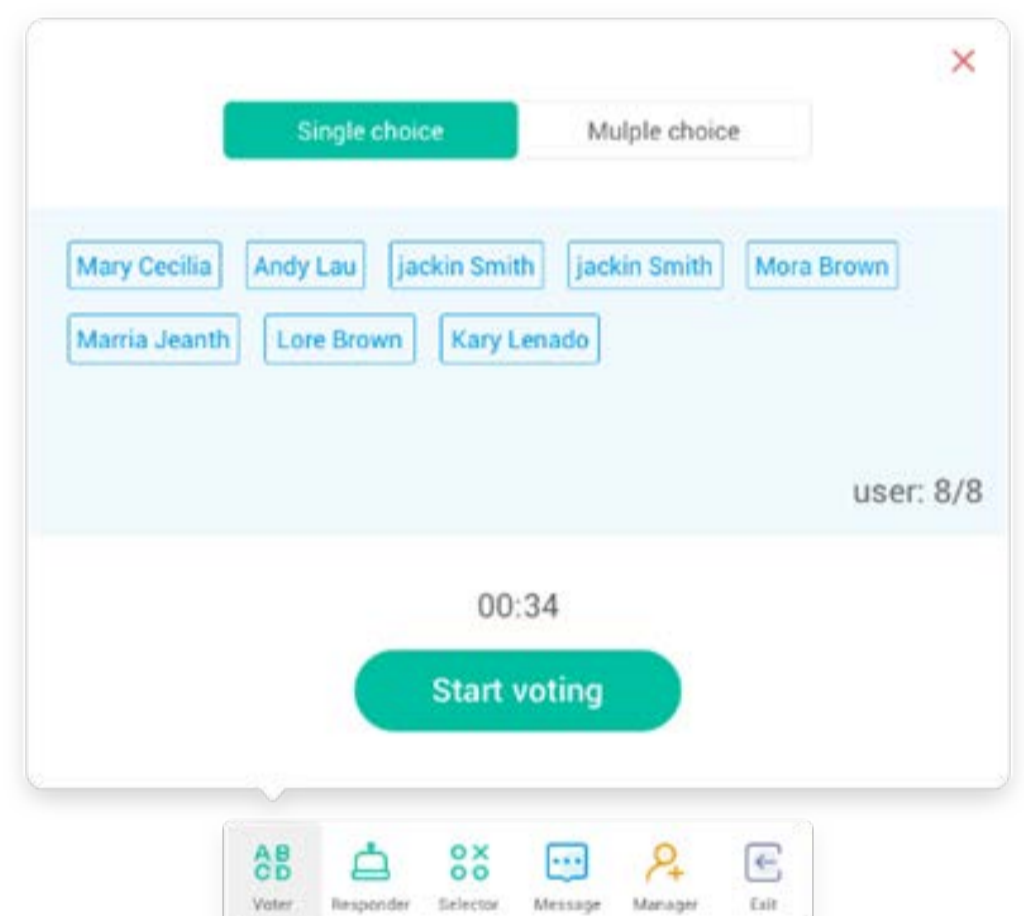
Standardmäßig ist die Schaltfläche „Single Choice“ aktiviert. Im Single Choice-Modus können die Teilnehmer lediglich eine Antwort pro Frage auswählen.

5.7.3.2 Multiple Choice

Wenn die Schaltfläche „Multiple Choice“ aktiviert ist, können die Teilnehmer mehr als eine Antwort pro Frage auswählen.

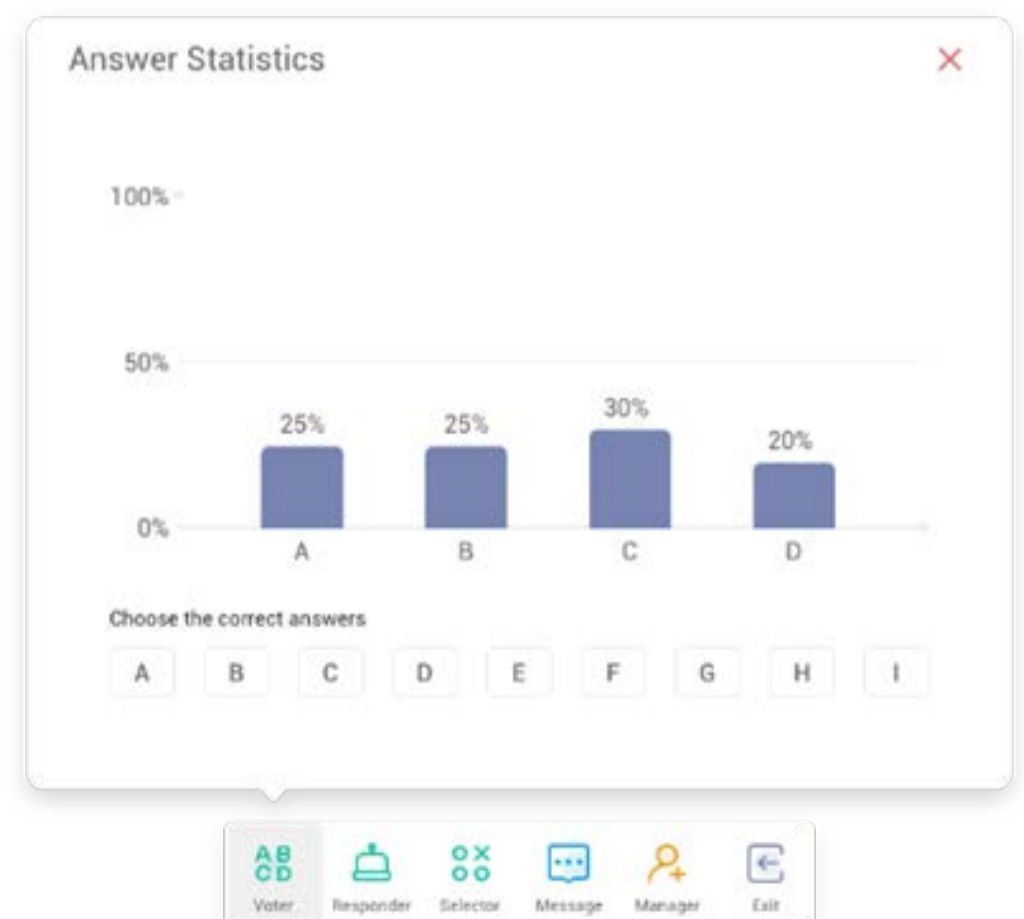
5.7.3.3 Abstimmung beginnen

Klicken Sie auf die Start-Schaltfläche, um mit der Abstimmung zu beginnen. Sobald ein Teilnehmer die Frage beantwortet hat, wird sein Name in Blau angezeigt. Wenn Sie auf einen Namen klicken, wird dieser in einem Pop-up-Fenster angezeigt. Die Teilnehmer können ihre Antworten beliebig oft eingeben, bis Sie auf die Schaltfläche „FINISH“ (Beenden) klicken. Wenn die Abstimmung beendet wird, wird ausschließlich die zuletzt gegebene Antwort gezählt.



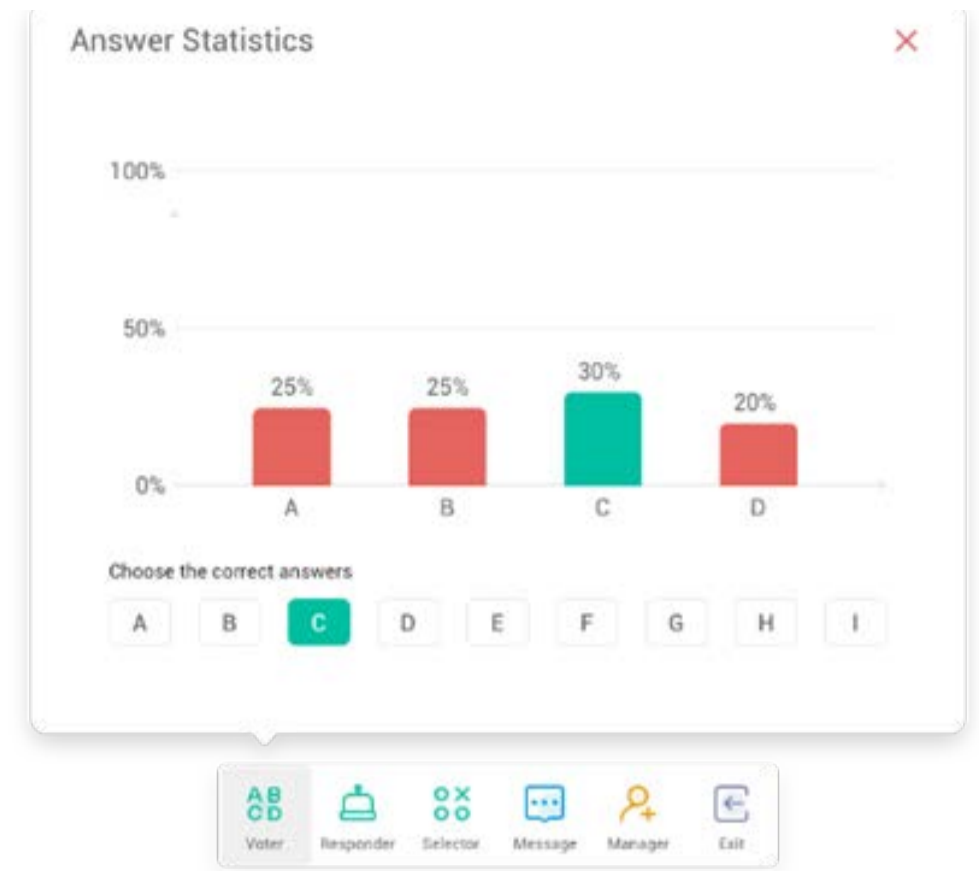
5.7.3.4 Beenden

Klicken Sie auf „Finish“ (Beenden), um die Beantwortung der Fragen zu beenden. Anschließend können Sie die Seite mit der Antworten-Statistik im Vollbildmodus anzeigen.



5.7.3.5 Richtige Antworten auswählen

Wählen Sie die richtigen Antworten aus und kalkulieren Sie anschließend die Treffergenauigkeit. Die Säule mit den falschen Antworten wird rot markiert. Durch Klicken auf die Säulen im Diagramm werden die Namen der Personen als Pop-up-Fenster angezeigt, die diese Antwort gewählt haben.



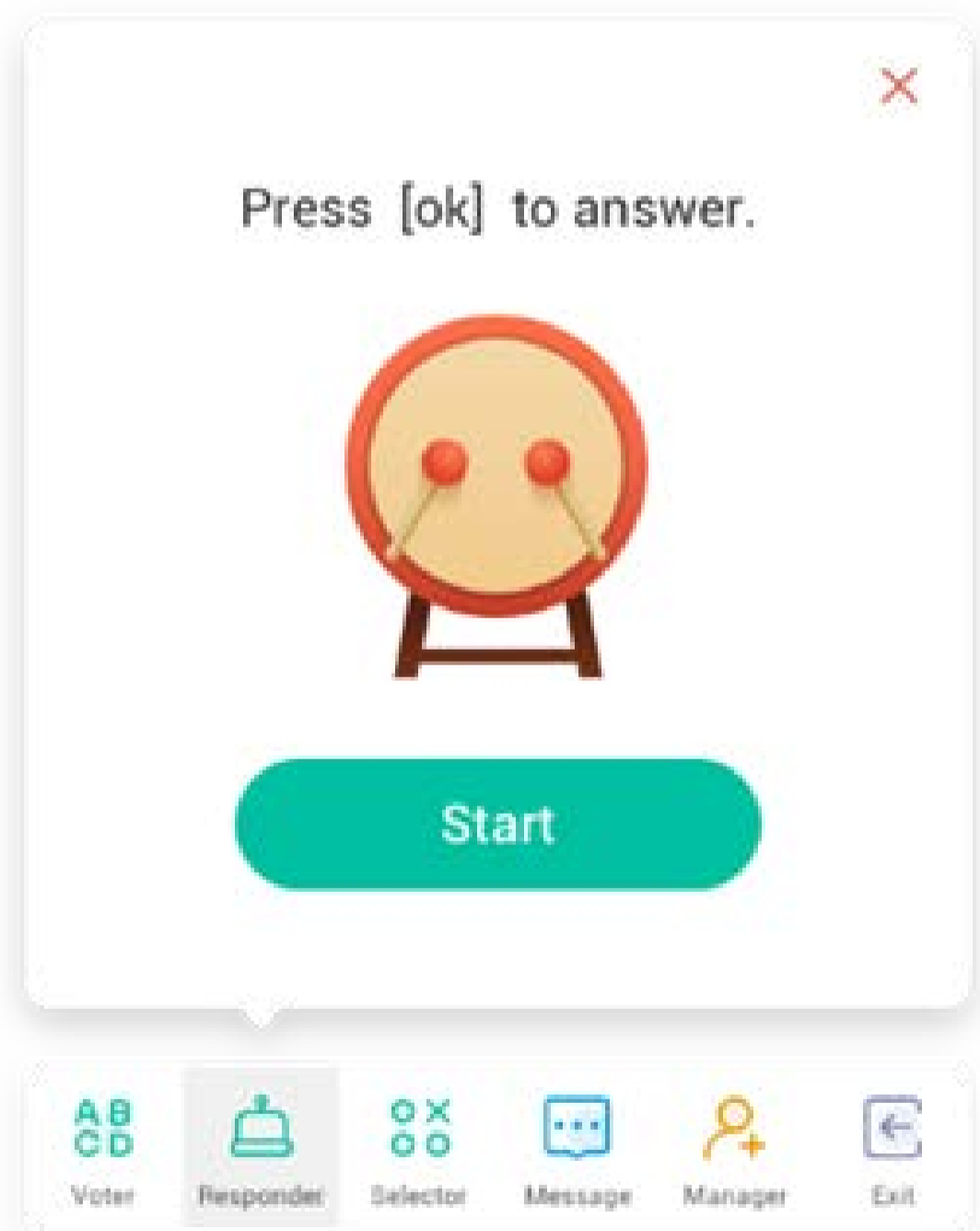
5.7.3.6 Schließen

 schließt den Voter



5.7.4 Responder


 -Schaltfläche im Schaltflächen-Panel: greift auf den Responder zu.



5.7.4.1 Start


Klicken Sie auf die „START“-Schaltfläche, um den Responder zu starten. Die Teilnehmer können durch Drücken der [OK]-Schaltfläche auf ihrem Smartphone antworten.

5.7.5 Selector

 -Schaltfläche im Schaltflächen-Panel: greift auf den Selector zu. Sie können einen oder mehrere Teilnehmer per Zufallsprinzip zur Beantwortung Ihrer Frage auswählen. Sie können den Selector nur starten, wenn mindestens ein Teilnehmer in Ihrem Kurs ist.





5.7.5.1 Start

Mit der „+“- oder „-“-Schaltfläche legen Sie die Anzahl der auszuwählenden Personen fest. Klicken Sie auf „START“, um mit der Auswahl zu beginnen oder auf  zum Verlassen.

5.7.5.2 Zurücksetzen

Klicken Sie auf „Reset“ (Zurücksetzen), um den Selector zu starten.

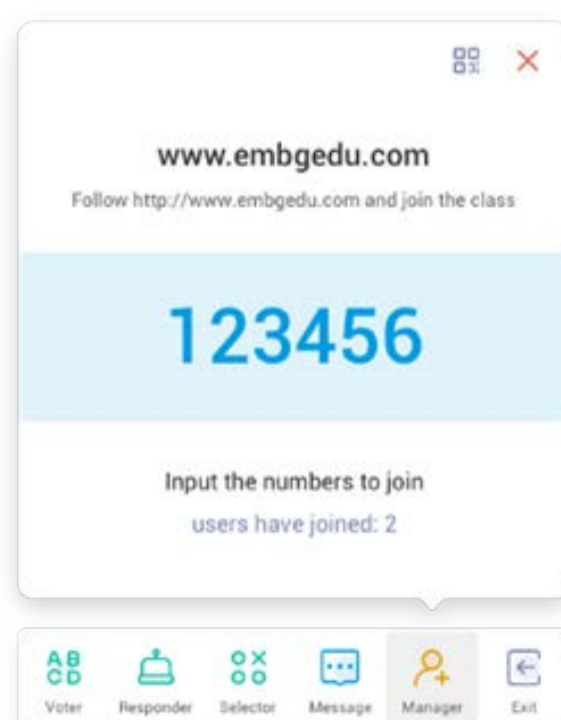
5.7.6 Aktivierung/Deaktivierung von Nachrichten

Klicken Sie auf die Schaltfläche „Message“ (Nachricht), um die Nachrichten-Option zu aktivieren. Auf der Schaltfläche wird das Symbol  angezeigt, wenn Nachrichten aktiviert sind. Das Symbol  zeigt an, dass Nachrichten deaktiviert sind. Nach der Aktivierung der Nachrichten-Option können Teilnehmer Nachrichten per Smartphone erstellen. Die Nachrichten werden in Echtzeit auf dem IFP aktualisiert.



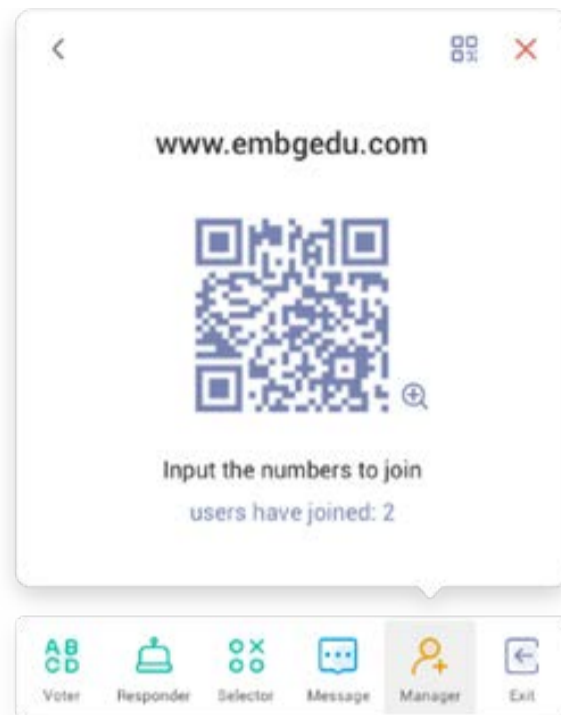
5.7.7 Manager

 -Schaltfläche im Schaltflächen-Panel: öffnet den QR-Code, mit dem die Teilnehmer dem Kurs beitreten können.



5.7.7.1 QR-Code-Scan

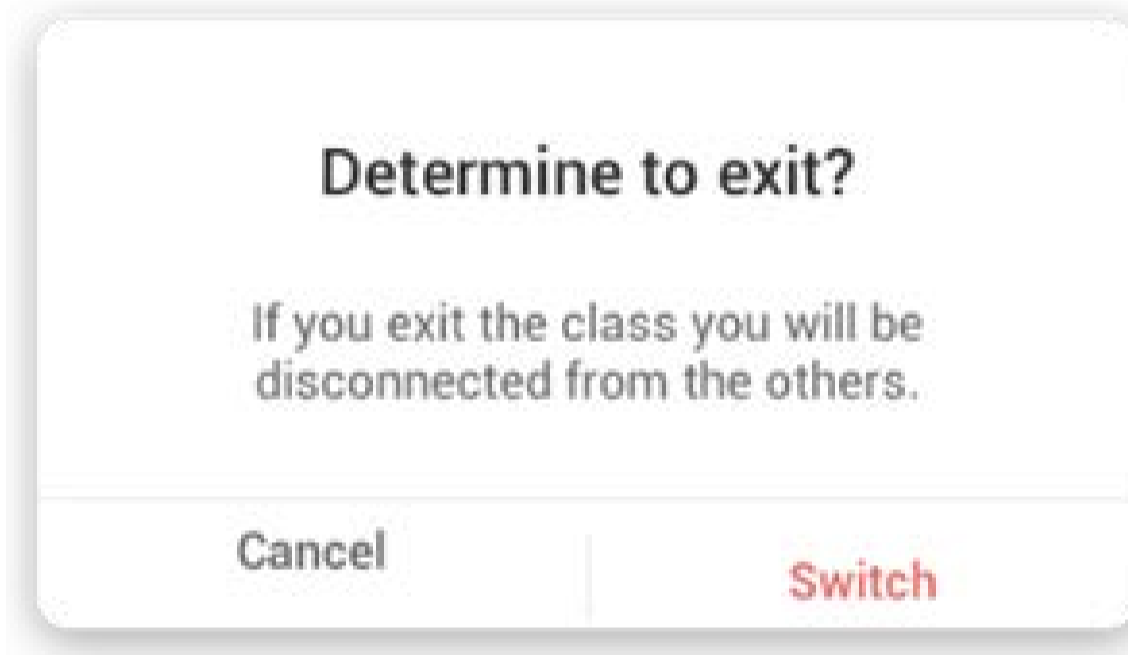
Die Teilnehmer müssen den QR-Code scannen, um dem Kurs mit dem Smartphone oder einem anderen Gerät beizutreten. Alternativ können sie die URL in ihren Browser eingeben.



5.7.8 Beenden

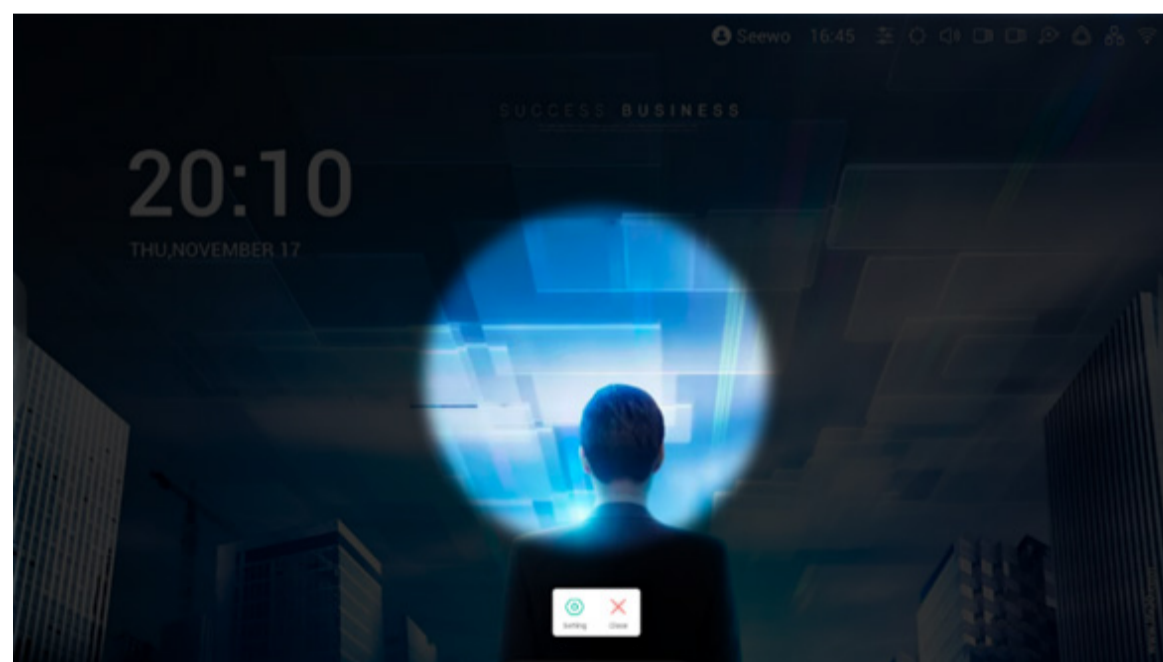


Schaltfläche auf dem schmalen Schaltflächen-Panel zum Beenden der App. Es wird ein Dialog angezeigt. Klicken Sie auf „CANCEL“ (Abbrechen), um den Dialog zu beenden und auf „EXIT“ (Beenden), um das Beenden zu bestätigen.



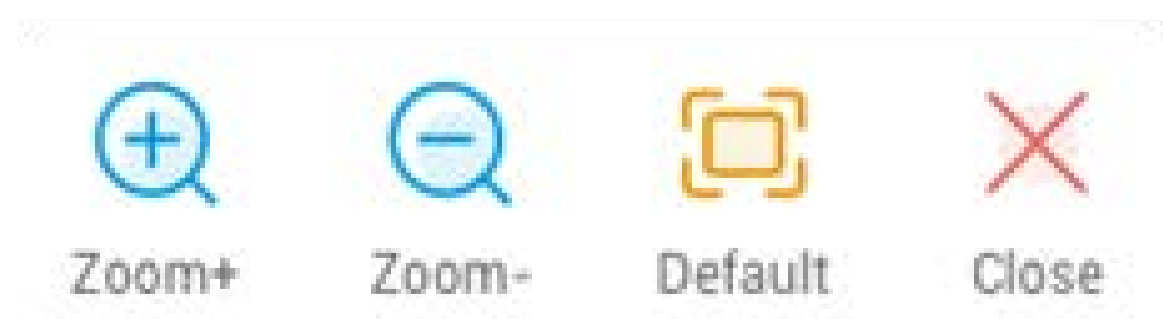
5.8 Spotlight





Mit dieser Funktion können Sie den Fokus auf bestimmte Bildschirmbereiche setzen.



5.9 Freeze

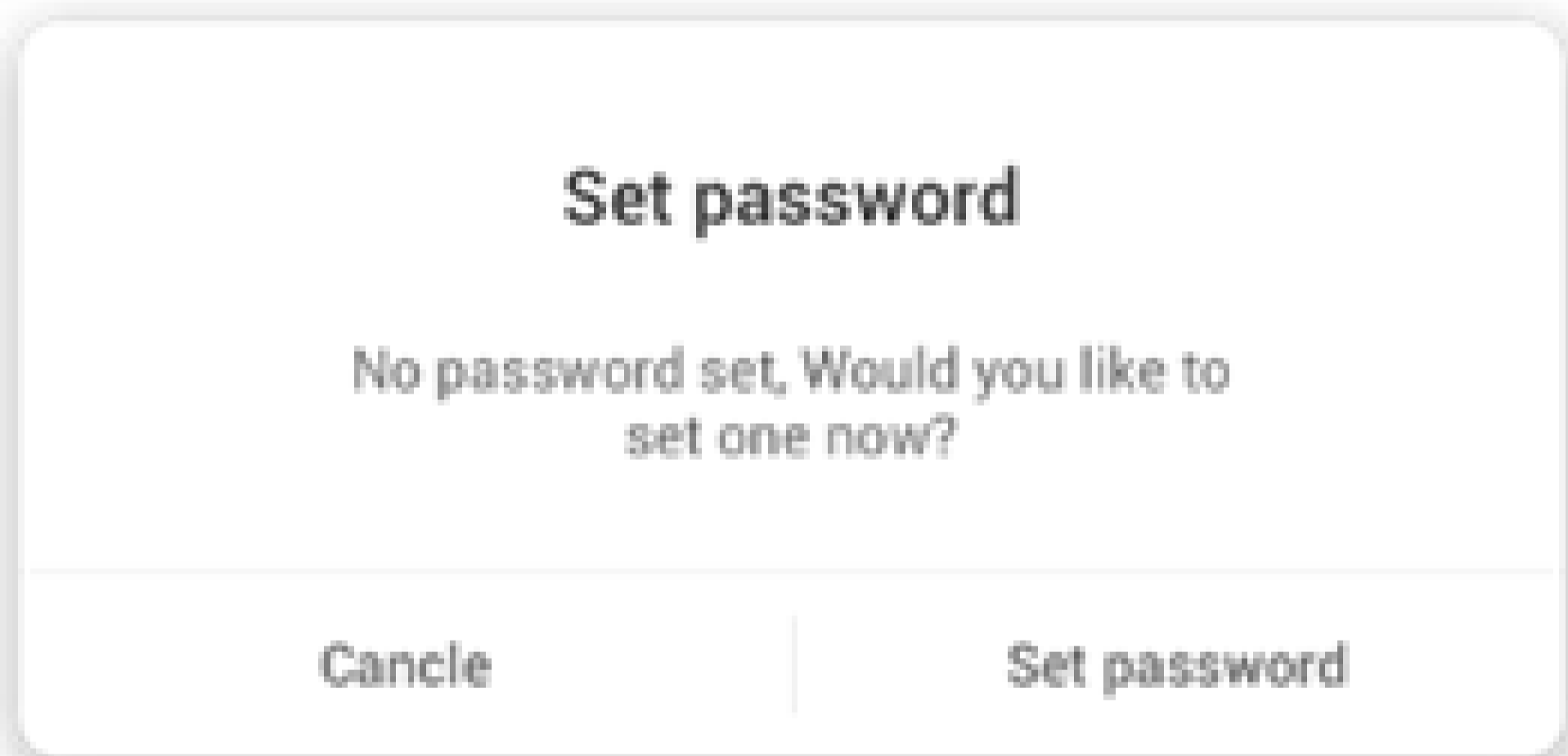
Hält den aktuellen Bildschirminhalt an und vergrößert ihn.



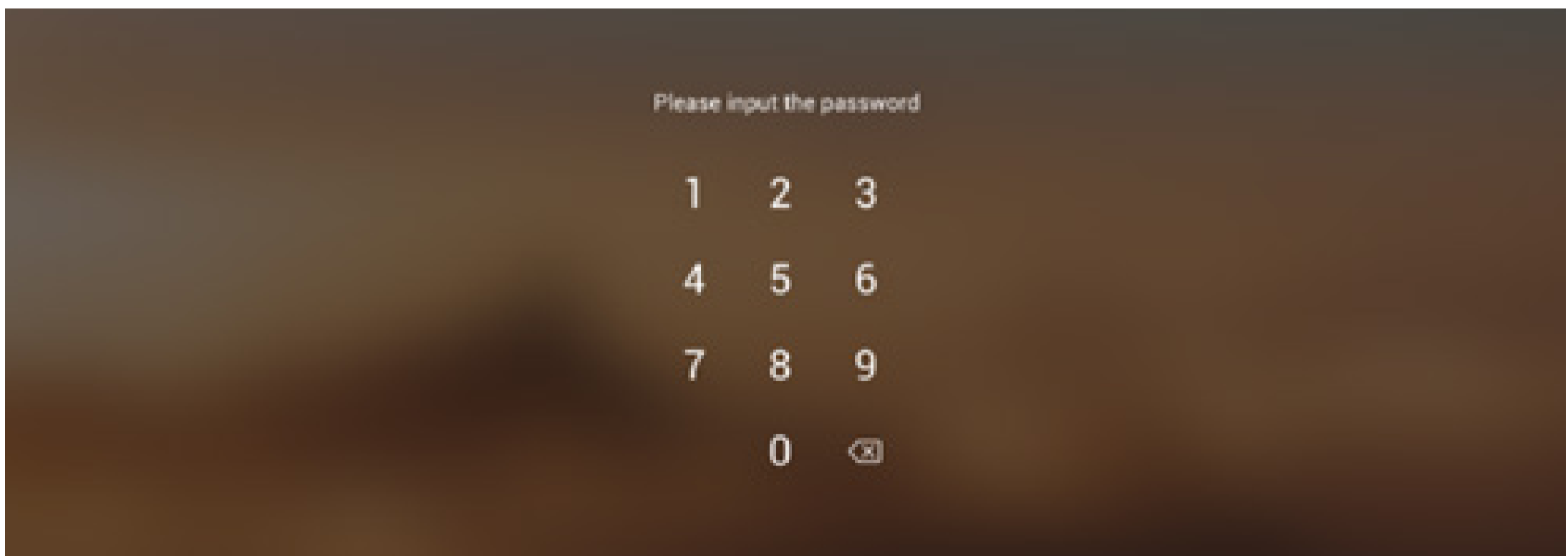
Inhalt	Beschreibung
5.9.1 Vergrößern	 vergrößert den aktuellen Bildschirm.
5.9.2 Verkleinern	 verkleinert den aktuellen Bildschirm.
5.9.3 Standard	 kehrt zur Original-Bildschirmgröße zurück
5.9.4 Schließen	 -Schaltfläche zum Beenden des Freeze-Modus.

5.10 Bildschirmsperre

Sperrt den Bildschirm per ScreenLock und entsperrt ihn durch Eingabe des in den Einstellungen festgelegten Passworts.



Wenn Sie ein Passwort festgelegt haben, wird der Bildschirm gesperrt. Zum Entsperren muss das Passwort eingegeben werden.



03 Funktionsbaum

Menübaum	2 Ebene	3 Ebene	4 Ebene	5 Ebene
Launcher	Statusleiste	Touchmenü	Allgemeine OSD-Einstellungen	
		Helligkeit und Sound	Allgemeine OSD-Einstellungen	
		Ethernet	Ethernet-Einstellungen	
		WLAN	WLAN-Einstellungen	
		Uhrzeit	Datum-/Uhrzeit-Einstellungen	
	Verknüpfungsbereich	Anwendungsverknüpfung		
		Dateiverknüpfung		
		Website-Verknüpfung		
		USB-Verknüpfung		
	Verknüpfungs-Management	Entfernen		
		Position ändern		
	Hintergrundbild	Hintergrundbild festlegen	Standard-Hintergrundbild	
			Benutzerdefiniertes Hintergrundbild	
	Systemleiste	Navigationsleiste	Zurück	
Home				
Backstage				
Anwendungscenter		Standardverknüpfung	Note	
			Finder	
			Browser	
		„All Apps“ (Alle Apps)	Browser	
			Cloudspeicher	
			Finder	
			Keeper	
			Note	
			Palette	
			Einstellungen	
			Visualizer	
			WPS Office	

Systemleiste	Werkzeuge	Standard-Tool	Menü	
			Markieren	
			Cast	
			Timer	
		Weitere Tools	Crop	
			Stoppuhr	
			AirClass	
			Spotlight	
			Freeze-Funktion	
		Tool-Anpassung	Bearbeiten	
Systemleisteneinstellungen				
Multi-Windows	Obere Leiste	Zurück		
		Bezeichnung		
		Switch		
		Minimieren		
		Maximieren/Fenster		
		Schließen		
	Weitere Einstellungen	Fenstergröße beliebig ändern		
		Fenstergröße schnell ändern	1/4 Bildschirmgröße	
			Halbe Fenstergröße	
		Maximale Fenstergröße		
	Neue Fenster			
	Ziehen			
	Multi-Window-Modus	Persönliche Einstellungen		

Note	Menü am unteren Bildschirmrand links	Menü	Neu	
			Öffnen	
			Speichern	
			Importieren	IMG
				PDF
				SVG
			Exportieren	IMG
				PDF
				SVG
				IWB
			Hintergrund	Farbe
				Struktur
				Benutzerdefiniert
	Cloudspeicher			
	Helligkeit deaktiviert			
	Beenden			
	Freigabe			
	Liste			
	Menü am Seitenende	Auswählen		
		Stift		
		Radierer		
		Alles bereinigen		
		Lineal		
		Form		
		Tabelle		
		Haftnotizen		
		Vorschau		
		Rückgängig		
		Wiederholen		
	Menü am unteren Bildschirmrand rechts	Hinzufügen		
		Zurück		
		Seiten		
		Weiter		
Zeichenbrett	Menü am unteren Bildschirmrand links	Menü	Speichern	
			Importieren	
			Freigabe	
			Beenden	
		Löschen		
		Rückgängig		
		Wiederholen		
	Menü am Seitenende	Stift-Gruppe		
		Schieberegler für den Pinselstrich		
		Palette		
		Farbauswahl		
		Vordefinierte Farben		
		Toolbox verbergen		
	Toolbox anzeigen			
	Menü am unteren Bildschirmrand rechts	Beispiel		
Füllen				

Visualizer	Beenden				
	Einstellung	Kamera			
		Auflösungen	1920*1080		
			1280*720		
			640*480		
	352*288				
	Anmerkungstools				
	Ausstellungs-Einstellung	Größe	Gesamter Bildschirm		
			Auto		
		Skalierung	+		
			-		
		Rotation	Rechts		
			Links		
		Typ	N		
			T		
			P		
		Erweiterte Option	Helligkeit		
	Kontrast				
	Sättigung				
	Schärfe				
Aufgenommenes Foto					
Bildmodus					
Textmodus					
Anzeigen	Doppelt				
	Vier				
	Beenden				
Finder	Obere Fensterleiste	Zurück			
		Bezeichnung			
		Minimieren			
		Maximieren/Fenster			
		Schließen			
	Dateivorschau	Gerät	Speicher		
			USB		
			Cloudspeicher		
		Dateiliste			
		Vorschau			
	Adressnavigation	Adresse			
	Suchleiste	Suchen			
	Datei-Management	Gitteranzeige			
		Listenanzeige			
		Reihenfolge	Bezeichnung		
			Typ		
			Größe		
	Uhrzeit				
	Auswählen	Alles auswählen			
		Kopieren			
Einfügen					
Ausschneiden					
Löschen					
Umbenennen					
Mehr		Senden			
(Neuen Ordner) Erstellen	Erstellen				
Neues Fenster					
Browser					
Einstellungen	WLAN				

Einstellungen	Drahtlos und Netzwerke	Ethernet		
		Hotspot		
		VPN		
	Persönlich	Hintergrundbild		
		Optionen am Seitenende nach oben ziehen		
		Multi-Window-Modus		
	Eingabe und Ausgabe	Berührungstöne		
		Einstellung des Eingabenamens		
		Anzeigeeinstellungen für externe Quellen		
	Anwendung	Anwendungsdetails		
		Benachrichtigung		
		Genehmigung		
		Speicher		
		Standardmäßig öffnen		
		Arbeitsspeicher		
	System	Datum und Uhrzeit		
		Sprache und Tastatur		
		Sperrbildschirm-Passwort		
		Starten und Beenden		
		E-Mail		
		Remote		
		Speicher		
		Sicherheit		
		System-Update		
	Geräteinformationen	Rechtliche Hinweise		
		Modulnummer		
		Android-Version		
Kernel-Version				
Build-Nummer				
Cloudspeicher	Konto hinzufügen			
	Standardkonto nutzen			
	Nutzen des Standarddateinamens beim Speichern			
WPS Office	/			
Foto	Rotieren			
	Einfügen			
	Hintergrundbild			
Musik	/			
Video	/			
Keeper	Optimierung per Tastendruck	Erneut optimieren		
	Arbeitsspeicherbereinigung	Erneut optimieren		
	Papierkorb bereinigen	Erneut optimieren		
	System erfassen			
	Versionsinformationen	Systemversion		
		MCU-Version		
		Touch-Panel-Version		
Beenden				

Touch-Menu	Allgemeine Einstellungen	PC			
		Android			
		HDMI1			
		HDMI2			
		HDMI3			
		VGA			
		Helligkeit			
		Volumen			
		Weitere Einstellungen			
	Audio	Standard	Volumen		
			Bass		
			Höhen		
			Balance		
		Meeting	Volumen		
			Bass		
			Höhen		
			Balance		
		Klasse	Volumen		
			Bass		
			Höhen		
			Balance		
		Benutzerdefiniert	Volumen		
			Bass		
			Höhen		
	Stummschalten				
	Bildschirm	Pixelversatz			
		4:03			
		16:09			
		PTP			
	Display	Standard	Helligkeit		
			Kontrast		
		Helligkeit	Helligkeit		
			Kontrast		
		Weich	Helligkeit		
			Kontrast		
		Benutzerdefiniert	Helligkeit		
		Standard			
	Kalt				
	Warm				
	Anpassen	H. Position			
V. Position					
Taktfrequenz					
Phase					
Auto					

Markieren	Stift	Rot		
		Schwarz		
		Blau		
		Grün		
	Pinsel	Gelb		
		Orange		
		Blau		
		Grün		
	Löschen			
	Speichern			
	Freigabe			
Cloud				
Schließen				
ScreenShare Pro	Netzwerkverbindung	Gleiche Netzwerkverbindung		
		Cross-Subnet-Verbindung		
		Schnelle Wiederherstellung von abnormaler Trennung		
	ScreenShare	Inhalte von bis zu 6 Bildschirmen gleichzeitig teilen		
		Projektion PC-Bildschirm, Reverse-Touch		
		Projektion PC-Fenster		
		Steuerung von PPT-Projektionsbildschirm am Computer		
		Steuerung von Medienprojektion per Smartphone		
		Smartphone-Dokument		
		Smartphone-Kameraprojektion		
		Smartphone-Bildprojektion, Bildschirmkontrolle		
		Smartphone remote		
		Überlastanzeige		
	ScreenShare-Methode	AirPlay-Projektion		
		Chromecast-Projektion		
		Miracast-Projektion		
		Dongle-Projektion		
	Desktop-Synchronisation	Desktop-Synchronisation mit mehreren Geräten gleichzeitig		
		Reverse-Touch		
		Gemeinsame Anmerkungen		
	Gerätemanagement	Screencast-Vorschau		
		Dateiübertragung		
		Screencast-Einladung		
Screencast beenden				
Anderes Gerätemanagement autorisieren				
Timer	Start	Anhalten		
		Zurücksetzen		
	Klingeln, wenn Zeit abgelaufen ist			

Crop	Eigene Auswahl			
	Gesamter Bildschirm			
	Fenster			
	Speichern			
	Einfügen			
	Schließen			
Stoppuhr	Start	Anhalten	Fortfahren	
			Zurücksetzen	
		Runde		
	Minimieren			
AirClass	QR-Code scannen			
	Unterricht starten	Abstimmen	Single Choice	
			Multiple Choice	
			Abstimmung beginnen	Beenden
		Responder	Start	
		Selector	Start	Zurücksetzen
		Aktivierung/Deaktivierung von Nachrichten		
		Manager	QR-Code scannen	
		Beenden		
Spotlight	Einstellung	Skalieren		
		Alpha		
Freeze-Modus	Vergrößern			
	Verkleinern			
	Zurück			
	Beenden			