

SOFTWARE DEL PANEL
INTERACTIVO
V7IFP65EE
V7IFP75EE
V7IFP86EE

 SEVEN

Manual de software

CONTENIDO

1	Introducción	5
2	Menú lateral	6
2.1	Tecla Atrás	6
2.2	Tecla Inicio	6
2.3	Tareas recientes	6
2.4	Nota rápida	6
2.5	Herramientas de anotación	7
2.6	ScreenLock (Bloqueo de pantalla)	7
2.7	Pequeñas herramientas	8
2.7.1	Spotlight (Foco)	8
2.7.2	Count Down (Cuenta atrás)	9
2.7.3	Stop Watch (Cronómetro)	9
2.7.4	Air Class (Aula Virtual)	10
2	Note (Nota)	17
3.1	Menú	17
3.2	Salir	21
3.3	Seleccionar	21
3.4	Herramienta de lápiz	21
3.5	Borrador	21
3.6	Limpiar	21
3.7	Formas	21
3.8	Move (Mover)	21
3.9	Paleta de pintura	21
3.10	Deshacer	21
3.11	Redo (Rehacer)	21
3.12	Agregar página	21
3.13	Página anterior	21
3.14	Paginación	21
3.15	Página siguiente	21
4	Buscador	23
4.1	Navegación por categorías	24
4.2	Trabajo con recursos	24
4.3	Menú de ordenación	25
4.4	Salir	25
5	Página siguiente	26
6	Configuración	27
6.1	Configuración de red + WiFi	27
6.2	Compartir	27
6.3	Dispositivo	27
6.4	Personal	27
6.5	Sistema	27
7	Browser (Navegador)	28
8	Keeper (Conservador)	29
9	Menú táctil	30
10	Cloud Drive (Unidad en la nube)	31
11	ScreenLock (Bloqueo de pantalla)	32

OS es un sistema operativo de aplicaciones para tabletas inteligentes. Puede acceder instantáneamente a la interfaz para iniciar las aplicaciones tan solo con abrir la máquina, como se muestra en la Fig. 1-1.

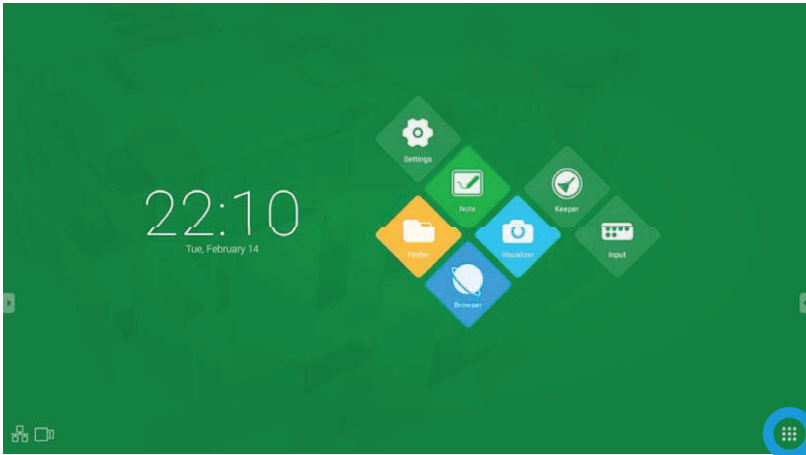


Fig. 1-1. Interfaz de inicio de aplicaciones

Haga clic en el botón de Aplicación, en la esquina inferior derecha, para acceder a las aplicaciones que se muestran en la Fig. 1-2.

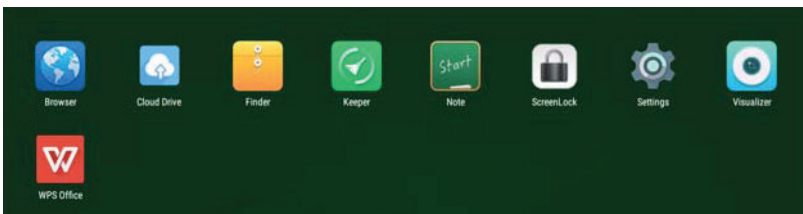
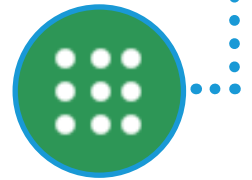












Fig. 1-2. Apps (Aplicaciones)



Haga clic en las flechas del lado izquierdo o derecho de la pantalla para acceder a la barra lateral.

Opciones del menú lateral			
2.1	Tecla Atrás		Volver a la última ventana utilizada
2.2	Tecla Inicio		Volver a la pantalla de inicio
2.3	Tareas recientes		Acceder a las aplicaciones más recientes y cerrar aplicaciones
2.4	Nota rápida		Acceder a Note (Nota)

2.5	Herramientas de anotación		Acceder a las herramientas de anotación para escribir, resaltar, borrar y capturar la pantalla
	Lápiz		Escribir en cualquier pantalla
	Rotulador		Resaltar en cualquier pantalla
	Captura de pantalla		Tomar una imagen de cualquier pantalla
	Salir		Salir de las herramientas de anotación
2.6	ScreenLock (Bloqueo de pantalla)		Bloquear la pantalla y acercar o alejar la pantalla actual
	Acercar		Acercar la pantalla actual
	Alejar		Alejar la pantalla actual
	Ajustar pantalla		Ajustar para adaptarse a la pantalla completa
	Salir		Salir de ScreenLock (Bloqueo de pantalla)

2.7	Pequeñas herramientas		Acceder a la caja de herramientas: Spotlight (Foco), Countdown Timer (Temporizador de cuenta atrás), Stopwatch (Cronómetro), AirClass (Aula virtual)
2.7.1	Spotlight (Foco)		La herramienta Spotlight (Foco) proyecta una luz sobre el área de la pantalla que desee resaltar
			Utilice el lápiz táctil o el dedo para mover el foco a la ubicación deseada
			Separe dos dedos para ampliar el área del foco
			Junte dos dedos para reducir el área del foco
			Configuración (Ver Fig. 2-1)
			Salir de las pequeñas herramientas

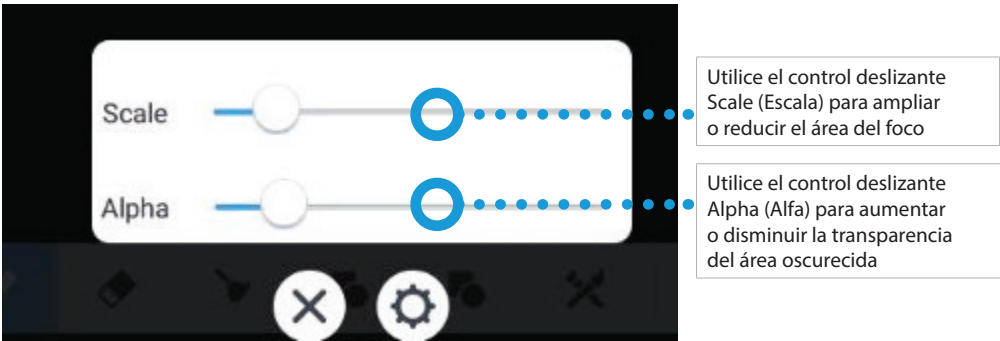
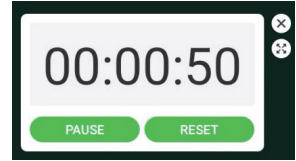
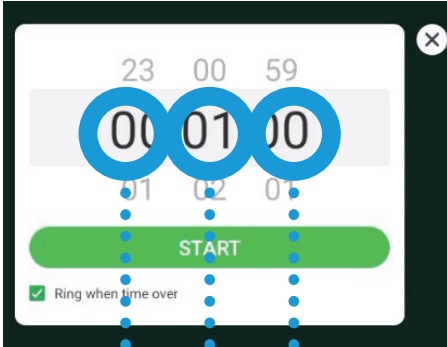



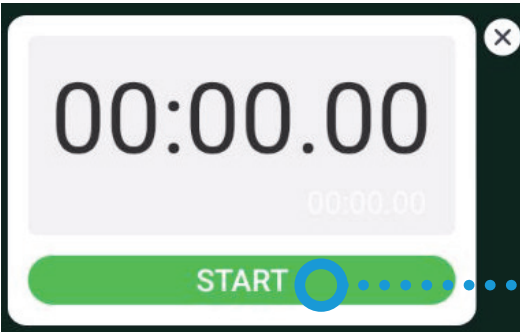
Fig. 2-1. Settings (Configuración)

2.7.2	Countdown Timer (Temporizador de cuenta atrás)		Abre un temporizador de cuenta atrás
-------	---	---	--------------------------------------



Utilice el lápiz táctil o el dedo para ajustar el temporizador hacia delante o hacia atrás
Pulse Start (Inicio) para comenzar la cuenta atrás

2.7.3	Stopwatch (Cronómetro)		Abre un cronómetro
-------	---------------------------	---	--------------------



Use el lápiz táctil o el dedo para iniciar y detener el cronómetro

2.7.4

AirClass
(Aula virtual)



Abre AirClass (Aula virtual)

Configuración del dispositivo móvil del estudiante

1. Asegúrese de conectarse a la misma red WiFi antes de escanear el código QR.
2. Escanee el código QR para conectarse al aula interactiva.
3. Siga las instrucciones para introducir el nombre.
4. Use la interfaz interactiva del aula para interactuar con la instrucción.



Scan the QR code to join (0 users join)

Type <http://172.18.146.54:8080> instead of scanning
(Please make sure you are in the same LAN with the IP)

ENTER THE CLASS

EXIT

Welcome



Your name please

Ryan

ENTER

Answer

Message

Ryan

A

B

C

D

E

F

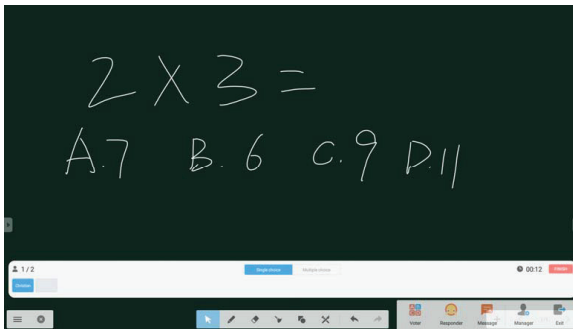
true

false

OK

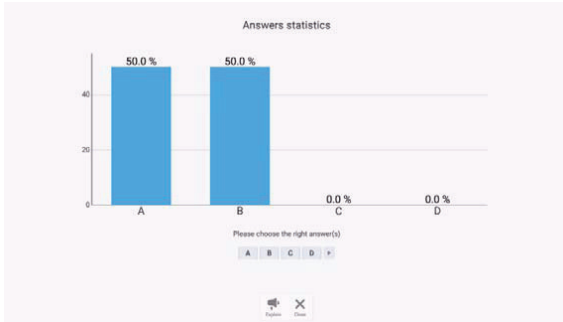
Opciones de AirClass (Aula virtual)			
2.7.4.1	Voter (Votante)		Muestra las opciones para respuestas de "opción única" o de "opción múltiple", así como las estadísticas de respuestas
2.7.4.2	Judge (Juez)		Muestra las respuestas verdaderas o falsas, así como las estadísticas de respuestas
2.7.4.3	Responder (Respondedor)		El primer alumno que responda pulsando OK (Aceptar)
2.7.4.4	Selector (Selector)		Selector de nombres aleatorios
2.7.4.5	Message (Mensaje)		Los mensajes enviados desde los dispositivos de los estudiantes se muestran en la pantalla
2.7.4.6	Manager (Administrador)		Vuelve a mostrar el código QR para que los estudiantes accedan al aula interactiva
2.7.4.7	Salir		Salir del aula interactiva

2.7.4.1	Voter (Votante)		Muestra las opciones para respuestas de "opción única" o de "opción múltiple", así como las estadísticas de respuestas
---------	-----------------	--	--



- Single Choice (Opción única) > Solo una respuesta correcta
- Multiple Choice (Opción múltiple) > Más de una respuesta correcta

- ### Uso de Voter (Votante)
1. Instructor: elija entre preguntas de opción única y de opción múltiple.
 2. Escriba la pregunta en la aplicación Note (Nota), con hasta seis posibles respuestas ordenadas de la A a la F.
 3. Toque "Begin" ("Comenzar"). Los estudiantes que hayan respondido a la pregunta aparecerán en azul con su nombre en el cuadro de diálogo.
 4. Una vez que los estudiantes hayan enviado sus respuestas, toque "Finish" ("Finalizar") para ver la página de estadísticas.

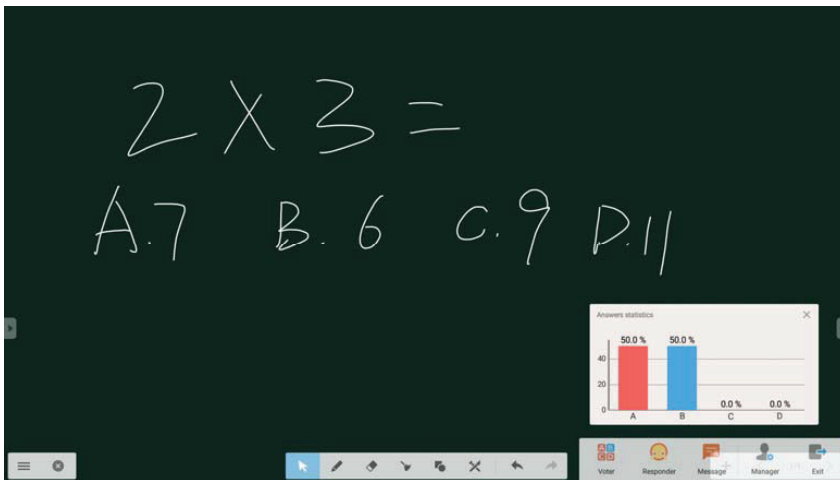


Uso de Voter (Votante)

- La página de estadísticas muestra el desglose de los resultados de las votaciones en forma de gráfico.
- El instructor seleccionará las respuestas correctas. Las respuestas incorrectas se mostrarán en rojo en el gráfico. Las respuestas correctas permanecerán en azul en el gráfico.
- Toque la explicación para minimizar el gráfico y volver a la pantalla anterior para explicar las respuestas; también puede cambiar a una aplicación diferente para explicar las respuestas.

- Single Choice (Opción única) > El instructor solo puede seleccionar una respuesta correcta
- Multiple Choice (Opción múltiple) > El instructor puede seleccionar más de una respuesta correcta

Botón Explain (Explicar)



- El botón Explain (Explicar) minimiza el gráfico de respuestas para que el instructor pueda volver a Note (Nota) para explicar la respuesta o bien abrir otras aplicaciones para dar una explicación.

2.7.4.2 Judge (Juez)



Muestra las respuestas verdaderas o falsas, así como las estadísticas de respuestas

Uso de Judge (Juez)

1. Instructor: configure una pregunta cuya respuesta sea verdadera o falsa.
2. Escriba la pregunta en la aplicación Note (Nota). Toque "Begin" ("Comenzar"). Los estudiantes que hayan respondido a la pregunta aparecerán en azul con su nombre en el cuadro de diálogo.
3. Después de que los estudiantes hayan enviado sus respuestas, haga clic en "Finish" ("Finalizar") para ver la página de estadísticas.
4. La página de estadísticas muestra el desglose de los resultados de las votaciones en forma de gráfico.
5. El instructor seleccionará las respuestas correctas. Las respuestas incorrectas se mostrarán en rojo en el gráfico. Las respuestas correctas permanecerán en azul en el gráfico.
6. Toque la explicación para minimizar el gráfico y volver a la pantalla anterior para explicar las respuestas; también puede cambiar a una aplicación diferente para explicar las respuestas.

2.7.4.3 Responder (Respondedor)

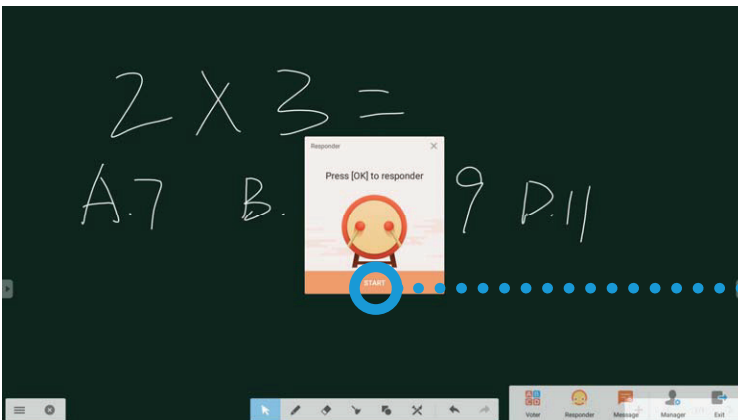


El primer alumno que responda pulsando OK (Aceptar)

- Responder (Respondedor) permite a los estudiantes usar sus dispositivos para ser los primeros en responder.

Uso de Responder (Respondedor)

1. Toque el icono Responder (Respondedor) y aparecerá una ventana emergente.
2. Toque el botón Start (Inicio).
3. Los estudiantes presionarán "OK" ("Aceptar") en sus dispositivos para ser los primeros en responder.
4. El nombre del estudiante que responda primero aparecerá en la ventana emergente.



Toque "Start" ("Inicio") en la ventana emergente.

2.7.4.4

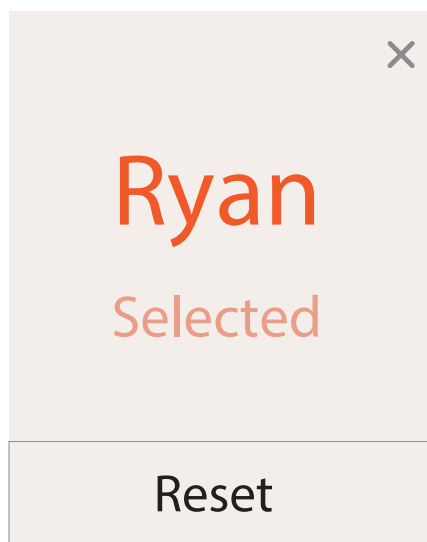
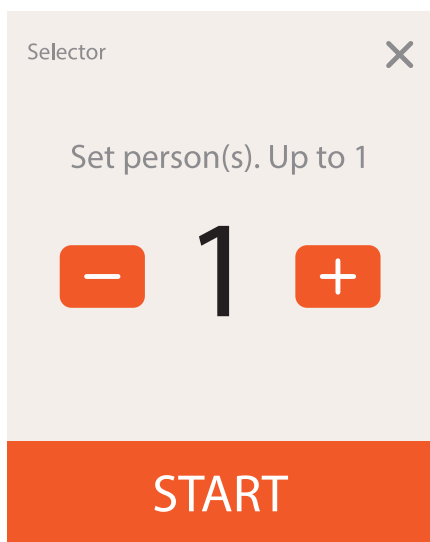
Selector
(Selector)



Selector de nombres aleatorios

Uso de Selector (Selector)

1. Toque el icono Selector (Selector) y aparecerá una ventana emergente.
2. Toque los iconos de más o de menos para aumentar o disminuir la cantidad de estudiantes seleccionados.
3. Toque Start (Inicio) para comenzar la selección.
4. Los nombres de los estudiantes aparecerán en la ventana emergente.



2.7.4.5

Message
(Mensaje)

Los mensajes enviados desde los dispositivos de los estudiantes se muestran en la pantalla

- Los estudiantes pueden enviar mensajes a través de sus dispositivos.
- Los mensajes se desplazarán de derecha a izquierda en la parte superior de la pantalla.

Uso de Message (Mensaje)

1. El instructor puede tocar el icono para activar o desactivar la función de mensajes.
2. Los estudiantes pueden alternar entre responder o enviar mensaje desde su dispositivo.
3. En el modo de mensaje, los estudiantes pueden escribir un mensaje y enviarlo. Los mensajes se desplazarán de derecha a izquierda en la parte superior de la pantalla.

2.7.4.6

Manager
(Administrador)



Vuelve a mostrar el código QR para que los estudiantes accedan al aula interactiva

Uso de Manager (Administrador)

1. Toque el icono Manager (Administrador).
2. Aparecerá una ventana emergente con el código QR para unirse al aula interactiva.



2.7.4.7

Salir



Salir del aula interactiva



3.1 Opciones del menú de Note (Nota)

3.1.1	New (Nueva)		Crear un nuevo archivo de pizarra
3.1.2	Open (Abrir)		Abrir un archivo de Note (Nota) existente
3.1.3	Guardar		Guardar el documento actual
3.1.4	Import (Importar)		Importar un archivo IMG, PDF o SVG a la pizarra
3.1.5	Export (Exportar)		Exportar el documento actual como archivo IMG, PDF, SVG o IWB.
3.1.6	Cloud Storage (Almacenamiento en la nube)		Guardar el documento actual en un sistema de almacenamiento en la nube (Ver Fig. 3-1 Almacenamiento en la nube)
3.1.7	Background (Fondo)		Cambiar el fondo a un color diferente o a imágenes preestablecidas (Ver Fig. 3-2 Fondo de Note (Nota))
3.1.8	Brightness Disabled (Brillo desactivado)		Activar la función de ajuste automático del brillo.

3.1.6 Cloud Storage
(Almacenamiento en
la nube)



Guardar el documento actual en un sistema de almacenamiento en la nube

Configuración del almacenamiento en la nube

1. Toque "Cloud Storage" ("Almacenamiento en la nube") para abrir el cuadro de diálogo.
2. Toque "Add Account" ("Añadir cuenta").
3. Elija Google Drive o One Drive. Browser (Navegador) se abrirá en la página de inicio de sesión.
4. Inicie sesión con una cuenta de Google Drive o de One Drive.

Fig. 3-1 Almacenamiento en la nube

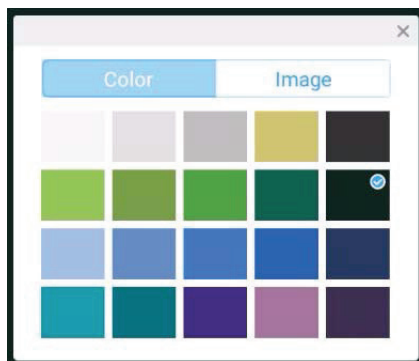
3.1.7 Background (Fondo)



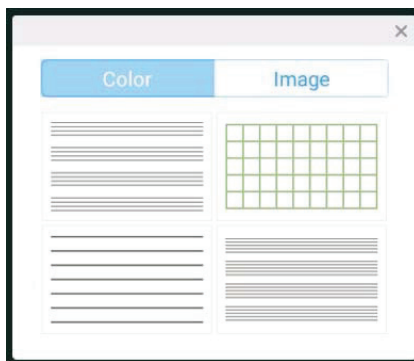
Cambiar el fondo a un color diferente o a una imagen preestablecida

Cambio del fondo

1. Toque "Background" ("Fondo") para abrir el cuadro de diálogo.
2. Elija el color del fondo o toque "Custom: Change" ("Personalizado: Cambiar") para seleccionar un archivo.
3. Elija la imagen de fondo de una lista de imágenes preestablecidas.




Elija un color de fondo personalizado o una imagen de un archivo.




Elija una imagen de fondo preestablecida.

Fig. 3-2. Fondo de Note (Nota)

3.2 Salir

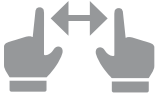
Salir		Salir de la aplicación Note (Nota)
-------	---	------------------------------------

3.3 Seleccionar

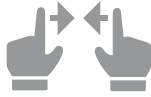
Selection (Selección)		La herramienta de selección se utiliza para seleccionar objetos específicos en la pizarra, dibujando un círculo de selección a su alrededor. Con esta herramienta podrá mover, ampliar o reducir los objetos seleccionados.
-----------------------	---	---

Selección de un objeto

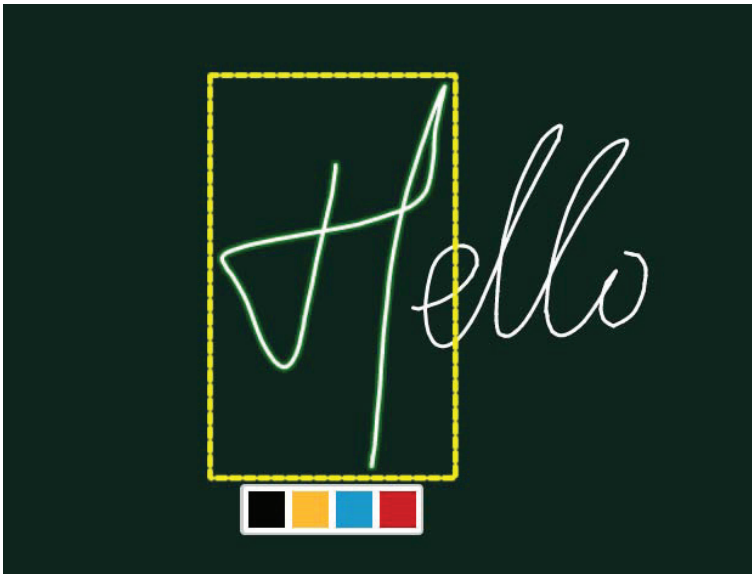
1. Dibuje un círculo alrededor del objeto con el que desea trabajar. El objeto seleccionado se resaltará en color rosa.
2. Arrastre uno de los cuatro controles (punto blanco con línea azul) para ampliar o reducir el objeto.
3. Para mover el objeto, coloque el lápiz en su interior y arrástrelo por la pizarra.
4. Con la herramienta de selección resaltada puede usar a la vez el lápiz táctil y un dedo o ambos dedos para ampliar o reducir



Acercar



Alejar



3.4 Pen (Lápiz)

Herramienta de lápiz



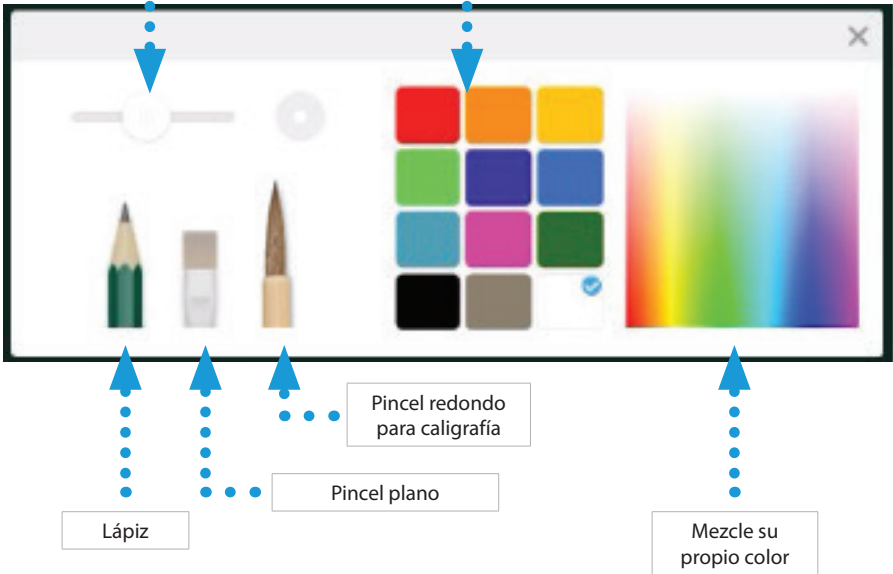
Cambiar entre lápiz, pincel plano y pincel redondo para caligrafía











Uso de la herramienta Pen (Lápiz)

1. Toque dos veces para abrir el menú de opciones de la herramienta Pen (Lápiz).
2. El control deslizante situado encima de los tipos de lápiz cambia el diámetro de la herramienta.
3. Seleccione un color preestablecido o mezcle el suyo propio desde la paleta de colores.

Control deslizante de diámetro del lápiz

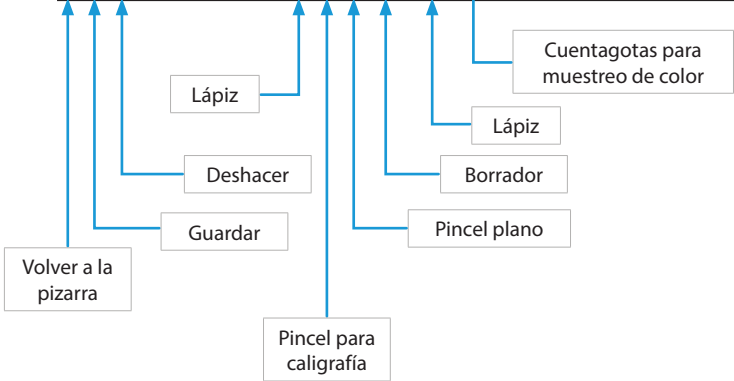
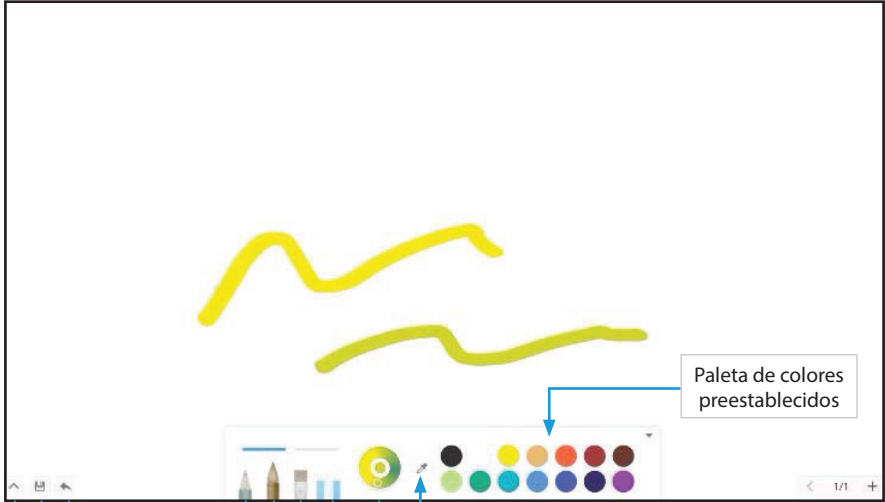
Paleta de colores preestablecidos



Opciones de dibujo			
3.5	Borrador		Con el borrador selectivo se rodean con un círculo objetos específicos para su borrado.
3.6	Limpiar		Borrar toda la superficie de dibujo pulsando el icono
3.7	Shapes (Formas)		Seleccionar una forma (2D o 3D) y un color preestablecidos, como, por ejemplo, círculos, rectángulos, conos, esferas y cubos.
3.8	Move (Mover)		Mantenga pulsado este icono para mover todos los objetos del área de dibujo
3.9	Paleta de pintura		Abrir la paleta de pintura completa (Ver Fig. 3-1)
3.10	Deshacer		Guardar el documento actual en un sistema de almacenamiento en la nube
3.11	Redo (Rehacer)		Cambiar el fondo a un color diferente o usando imágenes preestablecidas
3.12	Add Page (Agregar página)		Tocar para agregar páginas a su documento de pizarra digital interactiva
3.13	Página anterior		Tocar para volver a las páginas anteriores
3.14	Vista Page (Página)	1/1	Toque para mostrar una lista de páginas en miniatura en un menú lateral desplegable
3.15	Next Page (Página siguiente)		Toque para cambiar a la página siguiente

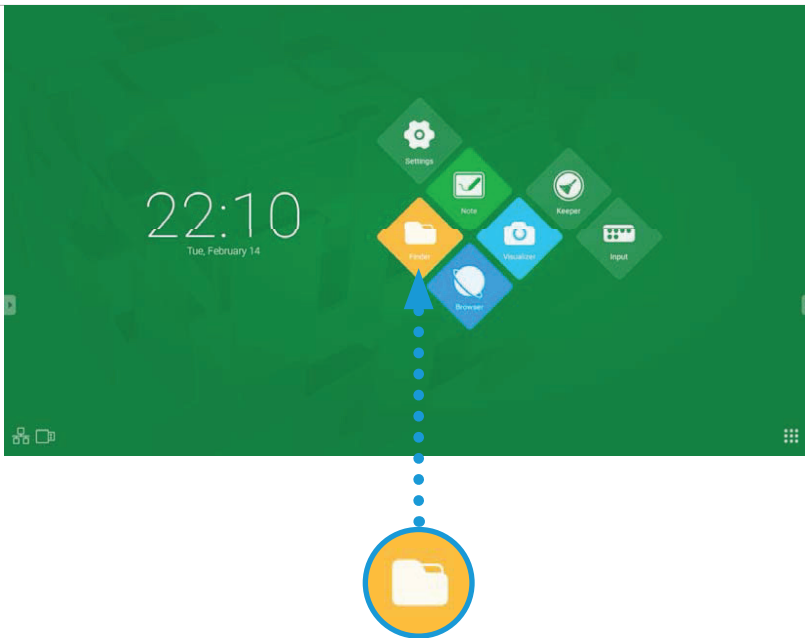
3.9 Paleta de pintura  Abrir la paleta de pintura completa

Fig 3-1



* Nota: La Paleta de pintura es diferente de la pizarra. Los objetos de la pizarra no aparecerán en la Paleta de pintura cuando cambie a esta. Para volver a la pizarra, toque la v invertida situada en la esquina inferior izquierda











La aplicación Finder (Buscador) es un sistema de archivado. Puede almacenar documentos, archivos de pizarra interactiva, vídeos, imágenes y audio. También podrá encontrar aquí cualquier dispositivo de almacenamiento externo conectado a través de USB.







Temas de Finder (Buscador)

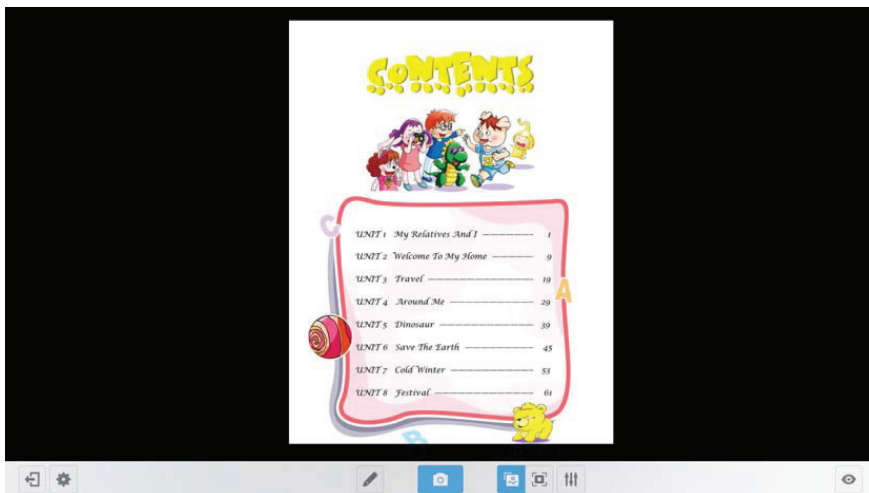
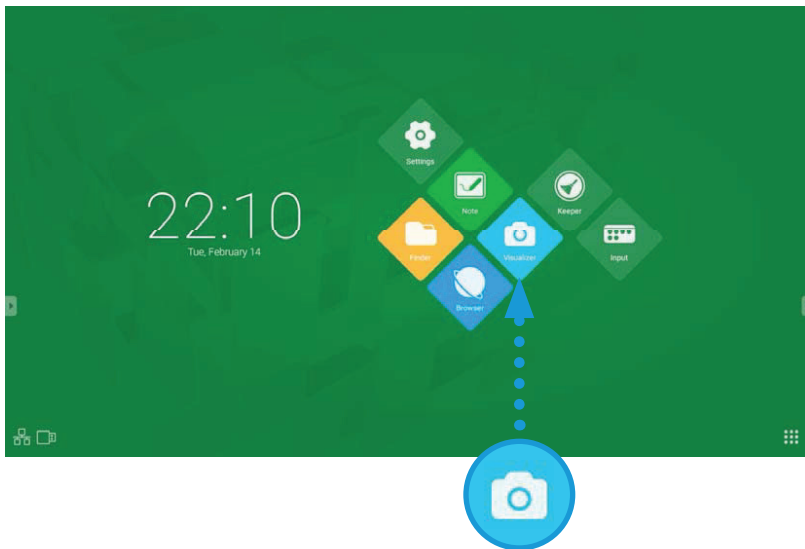
4.1	Navegación por categorías	Navegar por los recursos almacenados en el sistema según la categoría
4.2	Trabajo con recursos	Editar recursos almacenados en el sistema
4.3	Organización de archivos	Organizar los recursos según su nombre, tipo, tamaño y hora
4.4	Salir	Salir de Finder (Buscador)

4.1 Navegación por categorías	
Los usuarios pueden navegar por los recursos almacenados en el sistema por categoría.	
ALL (TODO)	Se muestran todos los recursos
DOC (DOCUMENTOS)	Se muestran archivos de documentos como Word, Power-point, Excel y PDF.
NOTE (NOTA)	Se muestran los archivos creados en Note (Nota)
PICTURE (IMAGEN)	Se muestran todos los archivos de imagen
MEDIA (MEDIOS AUDIOVISUALES)	Se muestran todos los archivos de audio y vídeo

4.2 Trabajo con recursos	
Los usuarios pueden editar los recursos almacenados en el sistema	
	Seleccionar carpetas para editar
	Cancelar operación
	Seleccionar todo
	Crear una nueva carpeta
	Copiar
	Pegar
	Cortar
	Eliminar
	Renombrar
	Más (Debe tener una unidad flash USB conectada)

4.3 Navegación por categorías	
	Organizar carpetas para optimizar su experiencia de navegación
Name (Nombre)	Organizar los archivos por nombre
Type (Tipo)	Organizar los archivos por tipo de archivo
Size (Tamaño)	Ordenar los archivos por el tamaño del archivo
Time (Hora)	Ordenar los archivos por fecha de creación.
	Vista de iconos
	Vista de lista

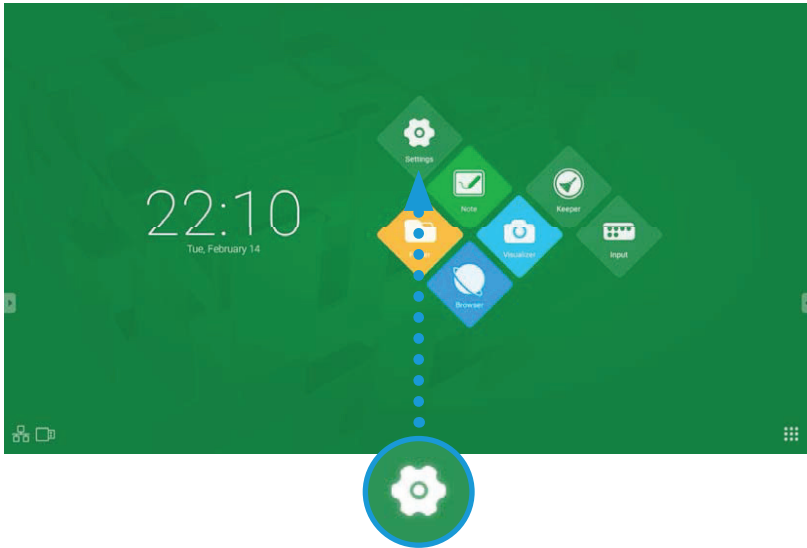
4.4 Navegación por categorías	
	Salir de Finder (Buscador)



Visualizer (Visualizador) debe estar conectado a una Cámara de documentos para que la aplicación funcione.

1. Toque el icono Visualizer (Visualizador) para comenzar.
2. La aplicación detectará la Cámara de documentos y se conectará.

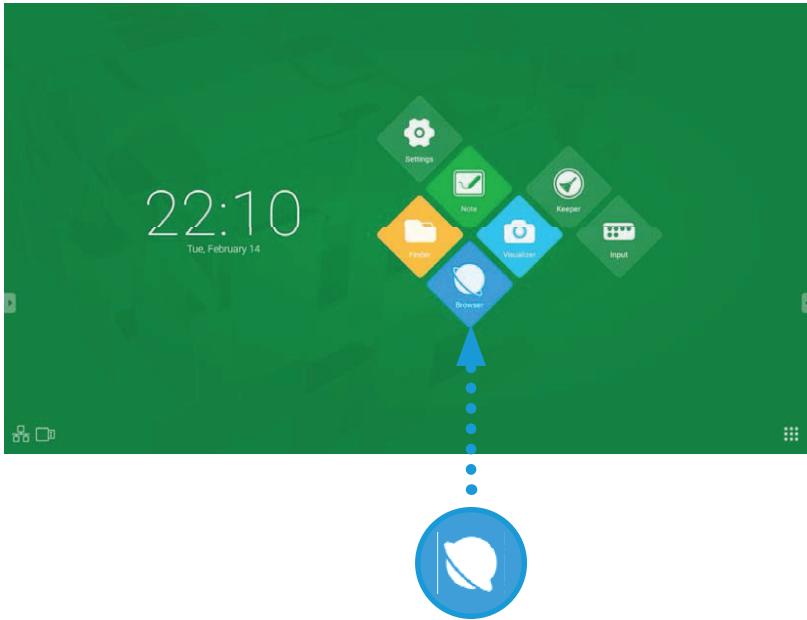
Actualice la configuración en la aplicación Settings (Configuración).



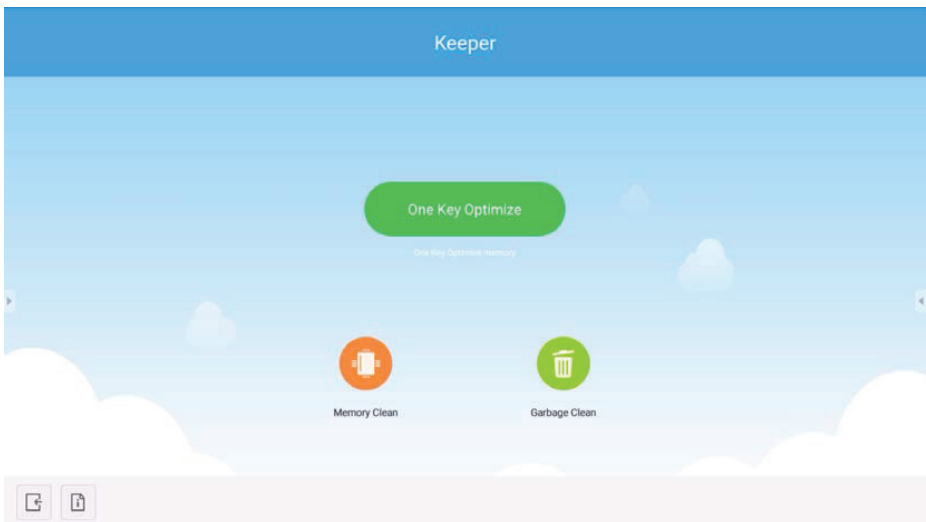
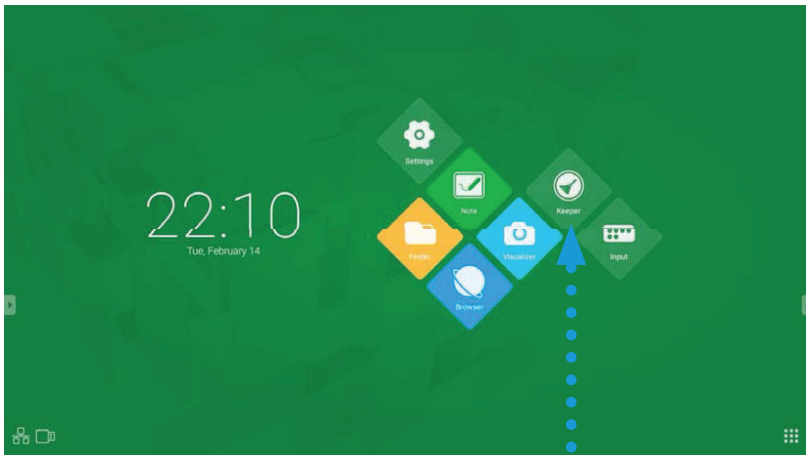
Temas de Settings (Configuración)

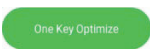




6.1	Redes inalámbricas + Redes	Configuración de redes inalámbricas y cableadas
		<ul style="list-style-type: none"> • WiFi • Ethernet • Bluetooth • Más
6.2	Compartir	Servicio SAMBA para compartir archivos
6.3	Dispositivo	Cambiar las opciones de la pizarra inteligente
		<ul style="list-style-type: none"> • Display (Visualización) • Storage (Almacenamiento) • Sound (Sonido) • Apps (Aplicaciones)
6.4	Personal	Seguridad, contraseñas y otras configuraciones
		<ul style="list-style-type: none"> • Seguridad • Idioma + Entrada • Arranque y Apagado • Contraseña • Configuración de entrada • Otras configuraciones
6.5	Sistema	Configuración del sistema
		<ul style="list-style-type: none"> • Fecha + Hora • Opciones para desarrolladores • Acerca del dispositivo

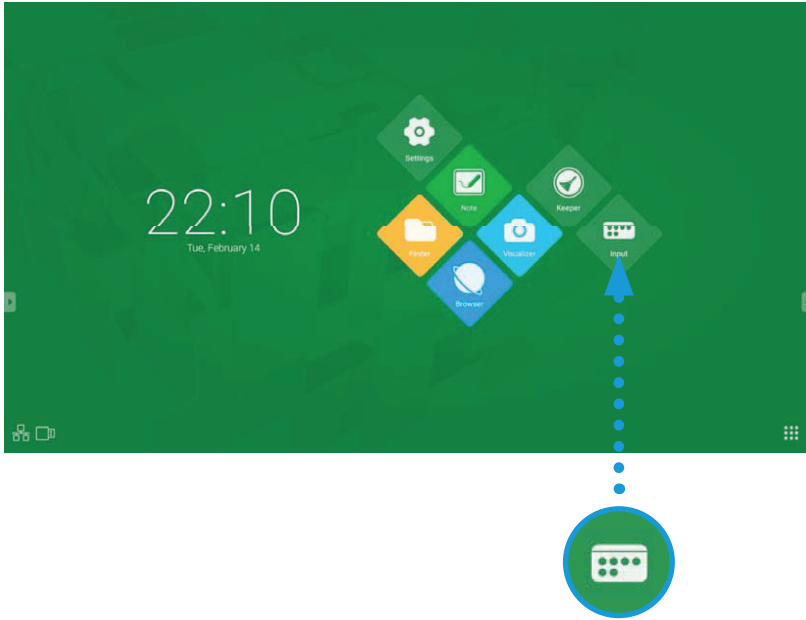
Navegador de Internet



Keeper (Conservador) es una herramienta de optimización de memoria y desfragmentación.



Funciones de Keeper (Conservador)		
	One Key Optimize (Optimización de una tecla)	Optimizar la memoria, limpiar la basura del disco y comprobar el hardware
	Memory Clean (Limpieza de memoria)	Optimizar la memoria
	Garbage Clean (Limpieza de Basura)	Limpiar el disco de basura
	Version Information (Información de la versión)	Ver la información más reciente del sistema
	Salir	Salir de Keeper (Conservador) y volver a la página de inicio



El menú de Input (Entrada) es un atajo para cambiar de entrada. Hay dos opciones para acceder a este menú. Puede tocar el icono App (Aplicación) en la pantalla de inicio o puede deslizarse hacia arriba desde la parte inferior para acceder al mismo menú en cualquier momento, independientemente de qué aplicación se esté viendo.

- PC
- Android
- HDMI 1
- HDMI 2
- HDMI 3
- VGA

*El cambio de entrada puede tardar unos instantes.

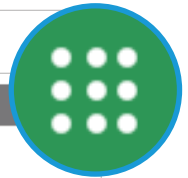
CLOUD STORAGE (ALMACENAMIENTO EN LA NUBE) 10

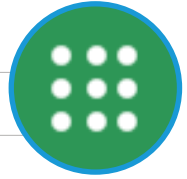
Configurar el almacenamiento en nube mediante el icono App (Aplicación) de la esquina inferior derecha

Configuración del almacenamiento en la nube



1. Toque "Cloud Storage" ("Almacenamiento en la nube") para abrir el cuadro de diálogo.
2. Toque "Add Account" ("Añadir cuenta").
3. Elija Google Drive o One Drive. Browser (Navegador) se abrirá en la página de inicio de sesión.
4. Inicie sesión con una cuenta de Google Drive o de One Drive.





Configurar ScreenLock (Bloqueo de pantalla) mediante el icono App (Aplicación) de la esquina inferior derecha

Configurar ScreenLock (Bloqueo de pantalla)



1. Si no ha configurado previamente una contraseña, se le pedirá que configure una contraseña numérica de 4 dígitos.
2. Toque el icono de ScreenLock (Bloqueo de pantalla) en el menú App (Aplicación).
3. Toque para establecer una nueva contraseña.
4. Escriba la nueva contraseña y vuelva a escribirla para confirmarla. Pulse OK (Aceptar), con lo que quedará configurada una nueva contraseña.

A large, light gray, stylized letter 'V' that serves as a background for the page. The 'V' is composed of two thick, slightly irregular strokes that meet at the bottom, creating a white triangular negative space in the center.

www.v7world.com/es